じゅげむ

1996 March 3

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

寿現夢

¥480
毎月22日発売

ゲーム機・パソコン別にギッシリ870タイトル!

自分だけのゲームを作ろう!!

ゲームに遊ばされるのはもうたくさんだ!

ファイティング'96

コマンド入力のABCからキャンセル技の極意まで。
格闘ゲーム王養成講座!

アスキー広報Dr.須田ピンの特別ガイド
ダービースタリオン96

●一歩先行くプレイ術
闘神伝2

●この話題作を大攻略だ!
リッジレーサー レボリューション
ストリートファイターZERO
タクティクス オウガ

●開発スタッフが語る
バハムートラグーンのすべて

PC GAME
GRAPHICS GALLERY
ピカイチグラフィックのパソコンゲーム大集合!

ローリー寺西

じゅげむ 1996 3
●格闘ゲーム王養成講座!ファイティング'96
●自分だけのゲームを作ろう!!
RECRUIT

PS、ついにオープン価格で
姉妹の3サイズもオープンなのだ！の巻



88・56・88、78・56・82、85・60・85のナイスバディを持つ、名取三姉妹。彼女たちは町内でも有名な、熱狂的プレイステーションゲーマーなのだ。
ある日、次女チエは新聞でビッグニュースを見つけた。
CHIE「すごい。あのSNKが、ついにプレイステーション参入なのね。
PSのソフトライセンシーが500社を越えるのも間近ね。これはもう、変身だわ！」
――説明しよう！名取三姉妹はPSにニューソフトがリリースされると、
SCE三姉妹に変身するのだ。変身して何をするのかというと、特に具体的な目的はなかったりするのだ！
SAE「ザ・キング・オブ・ファイターズ'95、サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣、REALBOUT 餓狼伝説の、最新三大タイトルが、春に発売ね。200万台を突破したPSの
売れ行きに、これでまた加速がかかるかもしれないわね。これは変身だわ。」
ERI「でも私たちみたいな現実の美女が、アニメの架空の女に負けるわけにいかないわ！やっぱり、秋葉原に行くしかないわね！」
――説明しよう！三姉妹の行動パターンに、理屈を求めてはダメなのだ！
秋葉原はPSオープン価格の垂れ幕でいっぱいだった。PSの段ボール箱を小脇に抱えた親子が目につく。
お年玉は、全て、プレイステーションへ。(←広告)
と、その時！
CHIE「あっ、あれは！」
三姉妹が歩行者天国を突っ走っていると、人混みの中で妙に浮いているミニスカートの女が
目に入ってきた。今年からこのコーナーの司会を降ろされてしまったステハニー☆林だ！
林「どうして私が降ろされるのよ。某PS誌の編集長も、林さんって味のあるマスクですよねって
いつも言ってくれるのに。しくしく。」
――説明しよう！「味のあるマスク」は業界人の挨拶だぞ！林さん！
秋葉原の喧噪をよそに、そのころ新潟ではジャンピングフラッシュ！大ヒットのごほうびで
ハワイへ社員旅行にいったエグザクトのプログラマーたちが、また旅の余韻に浸っていた。
これは本当の話だが、彼らは、生まれてからいままで新潟から外へ出たことがなかったのだ！
CHIE「せっかく秋葉原まで来たことだし、土器王紀でも買って帰ろうか。」
ERI「えー、アドベンチャーより闘神伝2がほしいー。」
しかし三姉妹にとって、新潟の人たちのことはどうでもいいのだった！
以下、次号。

先取り情報CD-ROM
プレプレ™ 瓦版(かわらばん)
編集長；ムームー星人

プレイステーション・クラブの会員も5万人を超えて、大盛況だムー！プレプレ2号は3月発送、内容はクーロンズ・ゲートのデモプレイ、ドラゴンボールZ最強データのメモリーバンクなどもりだくさん!!あのジャンピングフラッシュ！2の最新ムービーも見れるんだムー！

プレイステーション・クラブに関するお問い合わせは、
03-3266-7830まで。
(9:30～17:30、土・日・祝日は休業)

シミュレーション系大好き
SAEのオススメ





ライフスケイプ
生命40億年はるかな旅
ポップサイエンスソフト
予定価格 6,800円(税抜)
(CD2枚組)
1月26日発売予定
©1996 NTTラーニングシステムズ、
サイトロン・アンド・アート
©1994 NHKエンタープライズ21、NHKソフトウエア



第4次スーパーロボット対戦S
シミュレーション
予定価格 6,800円(税抜)
1月26日発売予定
©プロ ©創通エージェンシー・サンライズ
©ダイナミック企画(永井豪 CBキャラワールドを使用しています。) ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 1996

アドベンチャー系大好き
CHIEのオススメ



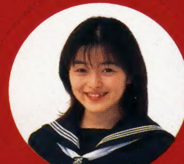


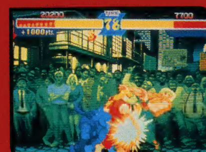
ポリスノーツ
インタラクティブシネマ／アドベンチャー
標準価格 6,800円(税抜)
(CD2枚組)
絶賛発売中
©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



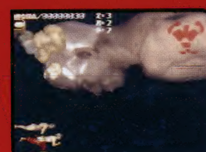
サイドワインダー
3Dドッグファイト
標準価格 5,800円(税抜)
1月26日発売予定
©1996 ASMIK/1996 Pegasus Japan

アクション系大好き
ERIのオススメ



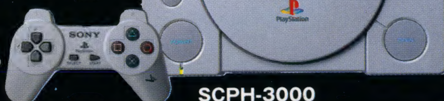


ストリートファイターZERO
対戦格闘
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© CAPCOM CO., LTD. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.



超兄貴
～究極無敵銀河最強男～
シューティング
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© NCS

ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承ください。



全てのゲームは、ここに集まる。プレイステーション
SCPH-3000





PLAY! PlayStation 96

VOL. 1

行け!SCE3姉妹



スーパーファミコンだけでも楽しむことができます。

衛星放送対応

ダービースタリオンシリーズ最新作登場！

ポイント1
NHKマイルC、秋華賞など新GⅠ続々の96年度JRAレース日程に完全対応！



ポイント2
生産馬パスワード化機能の実現により、自分の馬を他プレイヤーにプレゼントできる！

ポイント3
最新データになって、ライバル馬、種牡馬にスーパーホースが続々登場！

ポイント4
実際のＪＲＡ競馬場のファンファーレ総登場で、臨場感がさらにアップ！



ポイント5
馬・騎手データ他の送信、番組内ブリーダーズカップなどで大活躍！サテラビュー対応！

ポイント6
白熱のバトル！最強馬目指して愛馬が激突するブリーダーズカップ！

ダービースタリオン96

スーパーファミコン用ソフト **ダービースタリオン96** ©SONOBE HIROYUKI / ASCII Corp.

96年2月発売予定 標準小売価格 12,800円（税別）　24メガ+バッテリーバックアップRAM


ターボファイルツイン対応 ターボファイル、ターボファイルツインはアスキーの商標です。　サテラビュー対応

●ダービースタリオン96を快適プレイ！●





RPG、シミュレーション用片手コントローラ
アスキーグリップ

96年2月発売予定 標準小売価格2,480円（税別）

ASCII
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー



JRA新レース日程完全対応！

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

Tower
タワードリーム
Dream™

たか～いビルを建てて、リッチになっちゃう、
おもしろボードゲーム、タワードリームは春発売！
マジでハマるっスよ！

スーパーファミコン用ソフト **タワードリーム**

96年春発売予定 標準小売価格9,980円（税別）

STF **ターボファイルツイン対応** ターボファイル、ターボファイルツインはアスキーの商標です。



湾岸線争。

発売以来、大反響を呼んだ「首都高バトル」シリーズがついにプレイステーションで登場するぞ。
挑戦するバトルステージも首都高のみとなり、待ちに待った真の公道バトルの誕生だ。
もちろんゲームの監修はあの土屋圭市と坂東正明。
実車さながらのドリフトテクニックと、より現実に近い首都高がキミの挑戦を待っている。
まるで戦場のようなバトルステージ、首都高でいちばん速い奴が本当の首都高キングだ。

今春3月発売予定。
予価5,800円(税別)



首都高速を舞台に繰り広げられる公道バトル。
極限のテクニックを再現できるリアルな車が12車種。

DRIFT KING 首都高バトル

土屋圭市&坂東正明

レーシングドライバー
土屋圭市

首都高バトル


株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL 045-475-3711

SPECIAL

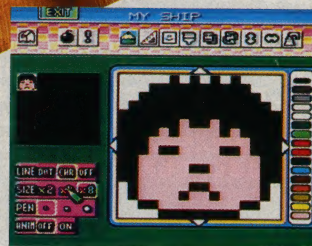
コマンド入力のABCからキャンセル技の極意まで。
格闘ゲーム王養成講座！

FIGHTING '96

間合いから連続技まで知らなきゃ勝てない
基本テクニックをきっちり整理してみました。
人気キャラベストファイブ付きで、
最新格闘ゲーム大乱舞！
格闘好きも、格闘嫌いも必見！。



この話題作を攻略だ！ プレイバックデータGO GO!



デザエモン

●ゲームに遊ばされるのはもうたくさんだ！

●ピカイチグラフィックのパソコンゲーム大集合！

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

じゅげむ

1996 March 3

CONTENTS 1

じゅげむ SELECTION

アスキー広報・Dr.須田ピンの

あぁもう普通には遊べない！

竜よ！開発スタッフが語る



ファッションや言動など、なにからなにまで個性的なミュージシャン、ローリー寺西さん。
彼のエキセントリックな存在感はまるでゲームの世界。
暗いニュースが多い今の世の中、人の気持ちを明るくするのは
ローリーみたいな超ゲーム的なキャラクターではないでしょうか。
じゅげむは、ローリーに大がつくくらいの魅力を感じます。

今月号の表紙●ローリー寺西
撮影●宮澤正明
ヘアーメイク●木嶋ジュン
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井 碇
表紙製版●飯野龍男

JUGEMU RECOMMEND 今月の注目作！

キミもJリーグの代表兼監督になれる！

コナミのサイバーアドベンチャーが2作揃って登場だ！

WIN95で迫力の3Dシューティング

今度の闘いも熱い、熱すぎる

豪華なビジュアルが、あなたをもっと震わせる・・・

絶対笑える面白ソフト登場！ 音楽ビデオを作って売り込め！

より機能が充実して、もっとスゴイRPGが作れるゾ

悪の権化となって、冒険者を陥れてみない？

三國志の新作が98で登場！



闘神伝2

6億円の予算をかけた大作ついに発売

アーケードで大人気

名作が3Dになってますます面白い

「じゅげむ」のホームページができました！
じゅげむがピックアップした注目ゲームソフトを
インターネットでチェックチェック。
どんどん充実させていく予定だから、乞うご期待ですよ！
⬇じゅげむホームページのアドレス
●http://www.recruit.co.jp/News/jugemu/index.html

SEGA SATURN



数万という住人が、あなたの創るビルで生活をはじめる！

◆愛すべきあなたのビルの住人たち

あなたの創ったビルには多くの人が訪れてきます。
住宅で生活する人、ホテルの宿泊客、オフィスワーカー、
映画館で映画を鑑賞する人、
総称して「住人」と呼ばれる彼らこそがこのゲームの主役です。
それぞれ独自の個性を持って生活する彼らの行動やプライバシーを、
あなたはそっとのぞいてみることが許されています。
なぜなら彼らを危険から守り、常に満足させる義務があなたにはあるのですから…。

◆プレイのポイントはエレベーターの管理

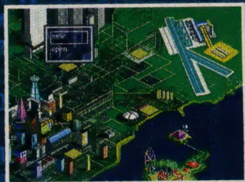
ビルの混雑がひどくなってイライラがつのると
住人たちはあなたのビルから出ていってしまいます。
ここでポイントとなるのが「エレベーターの管理」です。
ビルを拡大するには、それぞれのラッシュを頭に入れ、
限られた移動設備をうまく配置しなければなりません。
愛すべき住人たちを待たせない、それがあなたの使命です。

◆終りなきバーチャルワールド

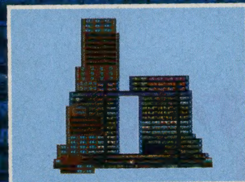
ビルのグレードは1つ星から始まり、
グレードアップを阻む「テロリストの脅迫」や「火事」などの
数々のイベントをクリアしながら5つ星へ、
そして最終グレードのTOWERへと進みます。
しかし、このゲームにゴールやゲームオーバーはありません。
愛すべき住人をどこまで増やせるのか、
それはあくまでもあなた次第なのです…。

リアルシミュレーション、ここに極まる！

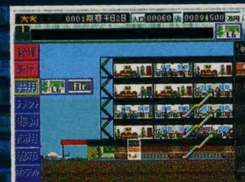
セガ・サターン版／3DO版
いよいよ96年早春に登場



●4つの特徴のあるエリアの中から選択することができます。※



●ツインタワー等、自分の好きな形のビルを創れます。※



●メニューバーで操作も簡単です。※

※上で使用されている画面写真は、3DO版開発中のものです。

The Tower

世界で大ヒット！

この高層ビルシミュレーション「ザ・タワー」は、1995年3月にパソコン版でソフトウェア界のオスカーと呼ばれる「Codies賞」のベストシミュレーションソフトに選ばれました。日・米・欧で40万ユーザーを突破し、ワシントンポスト紙で第2位など世界各国でランキングインしています。

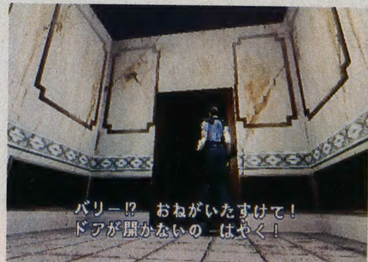
高層ビルシミュレーション **［ザ・タワー］** セガ・サターン版／3DO版

価格：各6,800円　96年早春発売予定

オープンブック株式会社
〒261-71 千葉市美浜区中瀬2-6WBGマリブイースト15F
TEL 043-297-6400 FAX 043-297-6411



GAME INFORMATIONS じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい！



バイオハザード



バハムートラグーン

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

じゅげむ

1996 3 March

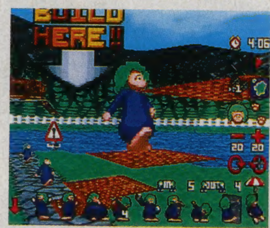
CONTENTS 2

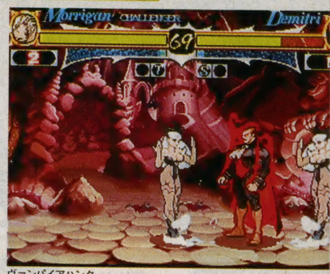


ヌード撮影という、とんでもないお願いをしたじゅげむ表紙撮影スタッフ。こちらが無理にお願いしたヌードにもかかわらず、「読者の人が気持ち悪いと思うから」と自らすね毛を剃ってくれました。いやあ、大事なすね毛をもうしわけないっス。さらに当日は終了予定を1時間半も押す長丁場。それでも最後まで、真剣に意見をだしながら撮影に参加してくれました。取材中には、インタビューにも出てくる16世紀の楽器を演奏して聞かせてくれたりと、スタッフ一同感謝!の撮影でした。

REGULARS

INDEX


3Dレミングス



ヴァンパイアハンター



I WANT YOU!

ARTDINK

PlayStation

本格派思考バトルシミュレーションゲーム、ここに登場。

鋼鉄の遺伝子、胎動す。

木星の3つの衛星を舞台に、
3Dマップの戦場で戦略の限りを尽くして戦う
思考バトルシミュレーションゲーム、「カルネージハート」。
無人の戦場に、鋼の鼓動が響き出す。



●兵器会社への投資で新パーツが開発可能。生産ベースやコスト、資金の配慮も必要。



●機動兵器のベースは主に二脚、多脚、飛行、車両タイプなど全12種類の中から選択。



●動き、音、効果、背景などすべてがリアル。3Dを駆使した映像でハイパーバトルが展開！



●機動兵器を直接操作するバトルモードで、白熱の戦闘が楽しめる。対戦機能も装備。



●ベースボディに武器や装甲、エンジン等のパーツを組み上げ、オリジナル兵器を製作。

●戦闘プログラムはチップの並べ替えで簡単に作成できる。その行動パターンは無限大。

A- 0 1-
B- 0 2-
C- 0 3-
D- 0 4-
E- 0 5-
65 SEC.
112
11

Carnage Heart
カルネージハート

Name:Over Hill Engine
Material:Super alloy
Estimated durability:5 to 10 years
Purpose:Demolition and annihilation



絶賛発売中 標準価格**6,800**円（税抜） メモリーカード:5ブロック使用/プレイ人数:1人

公式カルネージハート戦略ファイル I 【機動兵器設計編】
プレイヤー必読！基本操作から思考プログラムまでをやさしく解説した、「カルネージハート」唯一のタクティクス・ファイル。本書だけが公開できる最強OKE開発メソッド掲載！

絶賛発売中！ 定価**980**円（税込）
発売元：株式会社ゼスト 出版事業部 TEL:03-5543-0616

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

THE FACE of G vol.5

取材・文 石埜三千穂
写真 栗原克己

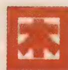
ステージで踊りながら「あの続きは?」なんて思ってる

撮影協力／J WAVE



SATSUKI
ミュージシャン・26歳

●SATSUKI(サツキ)　昭和44年、東京都出身。ダンスパフォーマンスグループ〝ZOO〟のリードボーカル。「Club DADA」の出演等で注目を集め、「Choo Choo Train」の大ヒットを飛ばすが、〝ZOO〟は昨年末で解散、各人ソロ活動に入った。

ったことにね、私、ゲームは大好きなんですけど、自分ではゲーム機って1台も持ってないんですよ。友だちやイトコの家にそれぞれのゲーム機があって、そこに自分のソフトが置いてあるんです。やりたくなると遊びに行って、勝手にやってる。自分の家にあるとずうっとやっちゃうんで、あえて買ってないんです。

休みの日とかになるとね、「ようし、今日はあいつんち行ってやるぞ〜」って、人のスケジュールお構いなしで、夜中とかに行っちゃうんです。たまにファミコンも持ってないような友だちがいると、「買いなよぉ」って、怒る(笑)。徐々に、そういう家を増やしてるんですよ。そのくせ、置いてあるソフトも「やってもいいけど、私より先に行っちゃダメだよ!」なんていったりして。

最近ハマったのが『鉄拳』と『かまいたちの夜』。だけど『かまいたちの夜』は、やり始めちゃうと気になって途中でやめられないんですよ。怖いから夜にひとりではできないし。何度やってもロクな結末にならなくて、私ってやっぱり文才ないんだなあなんて思ったりして(笑)。ただ、基本的には『ぷよぷよ』とか『ボンブリス』とか、ああいうのをコツコツやってるタイプなんですけどね。

ZOOのメンバーは、基本的にみんなゲーム好きですよ。移動で飛行機に乗るときとか、みんな、手荷物にゲーム機本体を入れてるんですよ。ホテルでも各部屋に違うソフトがあって、次々に遊んで回ったりしてね。だけど男の子たちは、やっぱり格闘ものなんかが好きみたい。私自身はすごく本読むのが好きなんで、それで『かまいたちの夜』なのかな? メンバー同士でも『ドラクエ』がどうしたとか、いろいろ情報交換してるみたいだけど、私はやるゲームが違うんで話には参加しない。だけどちゃんと聞いてるんです。「は、はーん」って。

ゲームセンターも行きますよ。この間、八景島に行ったんですけど、すごく混んでてちっとも面白くないの。それでゲーセン行っちゃって、最後までやりっぱなし。ひとりで満足して帰ってきました。

結構、昔からやってるんですよ。アニキの影響かな。誕生日には、持ってないゲーム機を私に買ってくれるんです。「これで勉強したら、対戦用のパッド買ってやるからな」とかいって。何を勉強するんだろ(笑)。兄はもう子供が2人いるんですけど、あの家はなんでもありますよ。「プレイステーション買おうかな」なんていってたら、子供たちに「まだ持ってないの?」ってバカにされちゃったし(笑)。

ゲームやってるヤツは暗いとか、オタクだとか、よくいわれるじゃないですか。だけどそれって、やる人次第なんですよね。だって、私のまわり見ただけでも、ドレッドヘアで朝まで踊りまくってるようなお兄ちゃんがハマってるわけですから。どこが暗いんだって。私だって、ステージで踊りながら「あの続き、どうなるんだろ」とか思ってるんです(笑)。

阪神大震災の救済コンサートのとき、武道館の楽屋にプレイステーションが何台も置いてあったんです。だけど、みんななかなかやろうとしない。多分、カッコつけてるんでしょうね。だから私、率先してやったんです。「キィーック!」なんて騒ぎながら、『鉄拳』を。そしたらね、大槻ケンジさんとかが気にし始めて。なんか、徐々に徐々に近寄ってくるのがわかるんですよ(笑)。そのうち、何台かつき始めて。

最初は抵抗あるんですよ。特に女の子は。でも、触ってみなくちゃ絶対わかんないですからね、あの面白さは。

キャラに歴史あり〈其の五〉

語り部＝水田俊彦

飛び散る男の汗と大胸筋 それが僕らの兄貴ィ〜！

アドン&サムソン

兄貴の為ならたとえ火の中水の中

ADON

SAMSON

におい立つ男の香り漂う 超絶倒錯悩殺キャラ2人

ハッ！　フッ！　ポ〜ジング！　ああもう脳味噌に彼らの姿が焼き付いて離れないっス。今回の『キャラに歴史あり』は、『超兄貴』シリーズで人々の度胆をヌイたアドン&サムソンの2人について探ってみたいと思う。ちなみにオレはホモじゃないので、念のため…。

彼らが初めて世の中に出てきたのは、1992年のクリスマス、PCエンジンスーパーCD−ROM²用ソフトとして発売されたシューティングゲーム『超兄貴』の中でのことだった。当時の（今でもそうだが）ゲームのキャラクターといえば、カッコイイ少年か可愛い女の子や動物やリアルメカなどがほとんどで、このようなボディビルダーのごとき筋肉質な男たちが出てくるゲームというのは、はっきり言って異端だった。しかも、それがシューティングゲームともなれば、違和感などという言葉では済まされないほどの衝撃を受けたものである。当時のアドンとサムソンは、頭の穴から「男のビーム（メンズビーム）」を発射するオプションとして自機にくっつく存在だった。

はっきり言ってクラクラしてきそうなキャラクターだが、その人気は激しいほど燃え上がり次回作も出来てしまった。その『愛・超兄貴』では1Pがアドン、2Pがサムソンとメインキャラに格上げされ、さらに激しい男の裸体を披露してくれた。ボディビルダーがググッとポーズをとるポージング。これがコマンド入力によってさまざまなポージングをするのだが、その技の名前がまた激しい。

「悶絶昇天心中」「男性地震」「男魂」そして「倒錯兄弟」などなど。それによりエネルギーを溜め、男の最終兵器メンズビームを発射するのだ。

熱い男の心意気 アニキの心はオレの心

いったいユーザーは彼らの何に（ナニではない）惚れ込んだのだろうか。

彼らアドンとサムソンは、本当の兄弟ではない。もう1人、バランという男と契りを結んだ義兄弟なのである。彼らは地上界においては勇猛果敢な強者として知られていた。その頃、ボ星（星の名前ね）の帝王ビルは、王侯貴族への仲間入りをするために大銀河ボディビルコンテスト11連覇にかけていたが、ボ星で美しい筋肉を維持するために不可欠なプロテインが枯渇してきていた。それ故、彼ら3兄弟はボ帝ビル（ボテイビルと読む）によって、他の星でプロテインを確保するために邪魔な存在として幽閉されてしまった。王侯貴族である3人は、古の天地戦争以来、その巨大な力を制御するために手足に鎖を付けられ、攻撃の最も高い股間（なぜそこが？）を封印されていたため、平民出身のビルに捕らえられてしまったのだ。このことを知った天上界の神の1人であるイダテンは、彼らを救いだし弟分として従え、ボ帝ビルを打ち倒すために立ち上がったのである。しかし、バランには祖国再興の目的がある。アドンとサムソンに説得されたバランは涙をのんであきらめ、イダテンを兄貴と思って活躍してこいと励ますのだった。故に、彼ら2人の心は常にアニキ（イダテン、バラン）の為にあるのだ。

いじましいではないか。男らしいではないか。一生懸命な彼らの息づかいが聞こえてきそうではないか。気色悪いとか思うのはもうやめて、彼らと共に男の生き様ってヤツを思う存分体験してみないか。きっと新しい世界が開けるはずだ…。

■登場作品
「超兄貴」「愛・超兄貴」
「超兄貴〜爆烈乱闘篇〜」
「超兄貴〜究極無敵銀河最強男〜」
■データ
アドン
年齢：一兆37歳
スリーサイズ：1031・622・939
サムソン
年齢：一兆37歳
スリーサイズ：104・85・100

JUGEMU COVER VOICE

ローリー寺西

撮影／宮澤正明
ヘアーメイク／木嶋ジュン
取材／ハマダノブヒデ

究極のバーチャル・リアリティ。自分だけの遊園地『ローリー・ワールド』

ゲームはあまりやらないんですけど、ソフトを自分で作りたい、っていう気持ちはすごくある。作りたいのはね、『ローリー・ワールド』っていう遊園地のゲームソフト。

子供のころから遊園地が大好きで、よく遊園地にいったりしてたんですよ。子供のときにはわからなかったけど、歳をとるにしたがって、観覧車やジェットコースター動かしてるのがじつはアルバイトのあんちゃんだったりすることや、もぎりの人が中にストーブ置いてたりしてるのがわかってくるでしょ。5時になると遊園地が閉まって、裏口から「おつかれさん！」って帰ることとかね。そういうのがすごくイヤだったの。

ところが大人になって初めてディズニーランド行ったとき「お、これはいける！」と思ったわけさ。かなり徹底して生活臭さを排除してる。だけど、ぼくが求めてる本当の夢のワンダーランドはまだまだ。

昔、『ウエストワールド』っていうユル・ブリンナーが出ている映画があって、そこでは広大な敷地が中世や西部劇、ギリシャ時代なんかのテーマパークになってるの。そこには人間とか動物の形をしたロボットが生活していて、人間はお客ひとり。そしてお客はそこでなにをやってもいい。たとえば西部劇で酒場で決闘しても絶対自分は負けないことになってるし、女の子と恋をしてエッチしたりするのもＯＫ。絶対に自分には不利にならないよう設定されてる。

小さいときにそれを観てね、「これや！」って思った。人間が働いているんではなく、ロボットもしくは妖精が働いていて24時間営業。お客は自分ひとりでいつでも最高の気分になれる。そんな『ローリー・ワールド』をいつか作りたい、って思ったの。

でも大人になるにつれて、それがすごく難しいことだってわかってきた。でもね、「まてよ」と。普段は目や耳を通して見たり聞いたりしてるけど、脳の視神経なんかから直接映像を見せられるんじゃないかって。

今のバーチャル・リアリティーは直接目が見てるやん。そうじゃなくて、手術して頭にアダプターをつけるのさ。そこに線をつないで、ディスクを接続する。そうするとぼくが考えていたようにお客はひとりだし、乗り物にも待つことなく好き放題乗れる。神経に直接見せてるわけやから、実際に行ったのと同じ感覚で楽しめるでしょ。フランケンシュタインとか狼男とか、こびとや火吹き男、ナイフ投げ女たちが悲しげなサーカスの音楽にのって、メリーゴーラウンドを回してたりするわけ。そういうのを作りたい。

生きることがゲーム。ぼくは そのゲームを楽しんでいる

みんながシミュレーションゲームで町や競走馬なんかを作ったりするでしょ。ぼくはもっとすごいゲームをやってる。それは寺西一雄っていうド近眼で太ってて、おまけに気が小さくて人前にでると話もできないようなまぬけ少年を、ロックスターにしたてて大金持ちにして、最後は『ローリー・ワールド』を作るまでの男にするっていうゲーム。

ぼくは自分の人生をゲームだと思ってるのね。今はかなりレベルアップしてきてますよ。子供のときに“電気豚ナマズ”っていじめられて、手塚治虫さんのまんがをずっと読んで空想していた少年が、ギターを始めて、大人になってデビューした。デビューしたころはただのロックバンドだったけど、そのうちにいろんなことに手をのばして、ミュージカルに主演したりコマーシャルに出たり、今度は映画に出たり。そしてゲーム雑誌のインタビューを受けてる。ありとあらゆることをしている。

そしてそうやって得られた収入で、気に入った部屋を作ってる。ぼくの部屋はまずね、ドアの前に外人墓地にあるような墓石が立ってるのね。で、ドアをあけると鉄格子の中に等身大の骨格標本がずらっと並んでて、そこは真っ赤な照明になってる。部屋に入るとピンボールマシンとカフェ・バーにあるような冷蔵庫があって、友達がくるとそれぞれ好きなものを飲みながら、ぼくがゲーム屋のおやじと化してみんなでピンボール選手権をやったり。16世紀のシャンデリアをつるして、家の中で16世紀に演奏されていた楽器を弾いたりもする。部屋が22階にあるから展望は東京タワーと、ほかは全部海。そういう生活をしてる。

そんな生活をするのもぼくのゲームだし、すべてにおいてぼくは人生をゲームだと思ってる。家に帰ってテレビゲームをするのも悪くない。基本的には嫌いじゃないんだけど、もっと面白いゲームがぼくにはできるから。生きていること自体を、ぼくはゲームとして楽しんでるよ。



『DOUBLE DOUBLE CHOCOLATE』
先日発売した2枚組、6枚目のアルバム

ろーりーてらにし●中学生のときにエレキギターを始め、高校に入りバンド活動を開始。卒業後、太っていた体を今の体型にまでし、82年に現在活動しているバンド『すかんち』を結成する。すかんちではボーカル、ギター、作詞、作曲を担当。今は全国ツアー中で２／20、21に渋谷公会堂、２／25、26に大阪ドラマシティホールにてコンサートを行う。
また個人では、『笑っていいとも』をはじめ数々のＴＶ番組やＣＭに出演。現在はテレビ東京系「BODY BODY」（毎週火曜夜10:30～11:00）にレギュラー出演中だ。さらに、昨年初主演し、全国30ヵ所での公演を大成功に収めたミュージカル「THE ROCKY HORROR SHOW」に今年も出演。３／15～31の渋谷・パルコ劇場を皮切りに全国13ヵ所で公演が行われる。



編集長、チバレイのオフィスに潜入の巻

千葉麗子が素顔で語る！ ポスト・チバレイへの期待！

というわけで、松戸にあるオフィスにのりこんで、チバレイの今と、ポスト・チバレイについてインタビューしてみました。



斎藤編集長（じゅげむ）

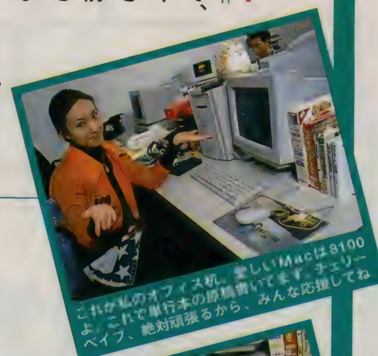
ゲームとかパソコンとか、本当に好きな子がいいよね。

本家 **Reiko Chiba** 千葉麗子

ドラクエVIを徹夜でやって睡眠時間ゼロ。おまけにスッピン。それでも美しい！

編 ところで麗子ちゃん、最近、何やってるの？

チ もうすぐ会社を設立するので、その準備をやりつつ、もうすぐ出るはずの単行本の執筆作業をやってます。新しい会社の名前は『チェリーベイブ』。今いる『モモデラーズブランド』の子供なんだけど、なぜかサクランボなのよ。何をやる会社かというと、もちろんコンピュータのソフトつくる会社。まぁチバレイの名前だけつけて、どこかに頼んでつくってもらってという方法もあるかもしれないけど、それはイヤなの。最初はね、スクリーンセイバーでも、デモ用のちっちゃなソフトでもいいから、とにかく自分でつくりたいのね。それで力がついたら、仲間集めてゲームソフトなりパソコンソフトをつくればいいのよ。それと、やっぱり女の子だから、洋服もつくりたい。チェリーベイブのブランドでね。こっちも最初は輸入ものからはじめて、軌道に乗ったら自社開発かな。私ってこう見えても意外と、コツコツ派人間なのよ。



これが私のオフィス机。愛しいMacは8100よ。これで単行本の原稿書いてます。チェリーベイブ、絶対頑張るから、みんな応援してね



こんなの想像してなかったでしょ。意外と整理魔で事務系なのよワタシって。やっぱし机とMacの中は、キチンと整理しなきゃね

編 ポスト・チバレイのことなんだけどさ、どう？

チ そうね、私自身デビューしたてのころはパソコン好きって、いろいろ誤解受けやすかったの。オタクじゃないのとか。でも私自身、ホントに好きだったからね。最初のころの仕事って、ゲーム誌のグラビアとか業界のフェアが多くて、でもそこで知り合ったゲームとかコンピュータ関係の人とは、タレント引退してからも仲いいしね。いいひとといっぱい知り合えた。だからポスト・チバレイも本当にゲームとかパソコンとかが、好きな子がいいなぁ。そんな子だったら、本家チバレイがこれまで築いたコネを最大限に利用して、あっちこっち売り込んだげるからさ。期待して応募してよ、ね。

《募集要項》

応募資格◆ コンピュータネットワーク、デジタルミュージックなどコンピュータによるアート、パフォーマンスに自信のある、または、興味のある女性 募集人数◆ 3名（予定） 提出書類◆ 履歴書、顔写真、全身写真（水着のものがベター）、ならびにあなたの作品 作品◆コンピュータ関連のものであればジャンルを問いません。提出メディアはMOディスク、VTR、DAT、カセットテープ、もしくは企画書、レビュー、ラフスケッチなどの形でOK 応募方法◆ 必要書・作品を同封の上、下記応募先までご郵送ください 選考方法◆ 1次審査：書類選考（1月上旬予定）、2次審査：オーディション（2月中旬予定） 審査員◆ 千葉麗子・加藤賢崇（ニッポン放送『秋葉原ヤング電気館』パーソナリティ）、土屋夏彦（ニッポン放送 プロデューサー）、桜井尚（アミューズ マルチメディア事業部長）、斎藤幸夫（じゅげむ 編集長） 結果発表◆『秋葉原ヤング電気館』番組内、および『じゅげむ』誌上で3月下旬発表予定

応募先◆ 〒100-87 ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」
ポスト・チバレイ係

◆締め切り◆ '96 1/21 必着

問い合わせ先／ニッポン放送「秋葉原ヤング電気館」土屋・伊藤 ☎03(3287)1111（大代）

ゲームに遊ばされるのはもうたくさんだ

自分だけのゲームを作ろう!!

ゲームをただ「遊ぶ」のってのんきでいい
でも、そこにエディットモードなんかがあると
本篇よりも長く遊んじゃったりする
ましてや全篇を通じて自分で「作る」ゲームだと
町を歩きながら、電車に乗りながら
「あそこはこうしよう」なんて考えたりもする
「遊ぶ」楽しみから「作る」楽しみへ
もうそろそろ変わってもいいんじゃないかな

文・構成/根本康弘
商品協力/東急ハンズ渋谷店

ゲームを作る楽しみはこんなところにも転がっているよ

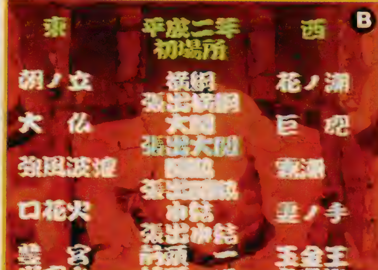
楽しみ方が変わるタイプ

ゲームを作る。いきなりこう言っても「難しい」「面倒くさい」なんて人は確実にいるはず。だけど、ちょっと角度を変えて見てみると、案外簡単な概念だったりして。

オリジナルなものを作り出すのがゲーム作りの中核なら、ロールプレイングゲームなどでキャラ名を入力するのは、ゲーム作りの入口と言えないだろうか。例えば、最近のスクウェアのビッグタイトルでは名前入力をせずにスタートボタンを押すと元々設定されているキャラ名でゲームが進む。ここであえて名前を入れる気持ち。それこそゲーム作りに必要な「動機」だ。これがステップ1ね。



➡『ファイナルファンタジーVI』で全キャラ名前を変更。これこそが感情移入のスタート地点なのではないか



⬅力士のしこ名を変えられる『若貴大相撲』。漢字のバリエーションはそこそこ多い。すぐに変な名前にしたくなってしまう

さて、キャラクター名を入力すると何がどうなるのかといえば、感情移入がより具体的になるわけだ。元々の名前でプレーするよりも、自分の名前、友達の名前、恋人の名前、ペットの名前でプレーしたほうが、「あいつとんでもねえことしやがって」「俺のそばから離れるんじゃねえ」なんて気持ちになりやすい。



➡『Jリーグエキサイトステージ'95』では選手の名前を変えることができる。知り合いの名前を入れてみたいね

いまや当り前になってしまった理屈ではあるけれども、要は自分の感情移入度をどれだけふくらませたり引き伸ばしたりできるのかが問題だ。

例えば、選手エディット機能の付いたスポーツゲームの選手名変更だってそうだし、キャラクターの顔を変更することのできるロールプレイングゲームだってそう。ゲームの中身をいじるわけじゃなくて、自分とゲームの間の距離をちょっといじるだけ。これだけでゲームが変わって見えてくる。



➡『ウィザードリィVI』の基本画面。横にズラっと並んでいる絵がキャラの顔



⬅自分の好きな顔に作り変えることができる。元の絵をいじるのもよし



➡『カービィボウル』のネームエントリーは手書きが標準。文字でもいいけど、描けるんならやっぱり絵を描くなあ

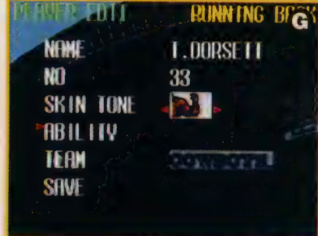
遊び方が変わるタイプ

お次はステップ2。キャラクターの名前を変更するなどの感情移入ではなく、ゲームの内容までをも変えるエディット機能のお話だ。

先にも出たスポーツゲームのエディットモードだけど、最近は選手のデータをいじれるタイプが多くなってきた。『テクモスーパーボウルIII』や『完全中継プロ野球グレイテストナイン』などがそれだ。細かいデータを入力するために、元々のデータとは大きく変わってしまうことが多く、非常に強いチームが作れる。実名使用が特徴の2タイトルだが、エディット機能を使えばこれまた楽しく遊べるわけだ。



⬅『完全中継プロ野球グレイテストナイン』の選手エディットモード。やっぱり知り合いの名前を入れてみたくなる



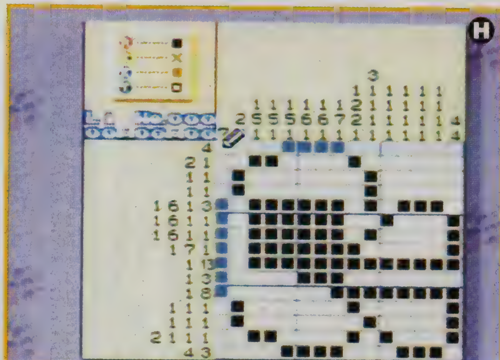
⬆『テクモ スーパーボウルIII』の目玉は選手エディット。名前がアルファベットなので外国人ミュージシャンなんかフィットする

パズルゲームは昔からエディット機能が多かった。ファミコン時代にはディスクのゲームにいくつも見られたものだ。最近では『おーちゃんのお絵描きロジック』でオリジナル問題を作る機能を見ることができた。

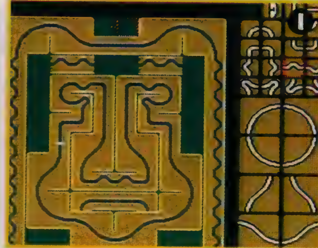
むかしのファミコンではよく自分でコンストラクションできるソフトがあった。自分でステージをデザインしたり、迷路や敵の配置を変えられるものもあった。最近はあまり見ることが多くないといえば、レースゲームのコース制作だろうか。

このいずれもが、キャラクター名変更などの感情移入ではなく、遊び方そのものに関係していることがわかってもらえただろうか。どれもあくまでもオマケとしてゲームカセットに収められているものだ。それでもきちんとした見本がそばにある。だからプレーヤーはそれをマネて新しいステージを作ってみる。

この程度のものだったら触ったことのある人は決して少なくはないはず。ちょっとしたゲーム作りのスタートだ。



⬆自分で作った問題を他人にプレーさせる。『おーちゃんのお絵描きロジック』は手軽に問題を作ることができる（写真はスーパーファミコン版）



⬇『スーパーファミリーサーキット』のコース作成。異常に難しいコースも作れるはず

このページで扱ったゲームソフトガイド

- Ⓐファイナルファンタジー VI ■スクウェア■スーパーファミコン
- Ⓑ若貴大相撲～夢の兄弟対決 ■イマジニア■スーパーファミコン
- ⒸJリーグエキサイトステージ'95 ■エポック社■スーパーファミコン
- Ⓓウィザードリィ VI～禁断の魔筆～ ■アスキー■スーパーファミコン
- Ⓔカービィボウル ■任天堂■スーパーファミコン
- Ⓕ完全中継プロ野球グレイテストナイン ■セガ・エンタープライゼス■サターン
- Ⓖテクモ スーパーボウルIII ■テクモ■スーパーファミコン
- Ⓗおーちゃんのお絵描きロジック ■サンソフト■スーパーファミコン
- Ⓘスーパーファミリーサーキット ■ナムコ■スーパーファミコン

やっぱり自分で組み立てたいという人にはこんなのもあります

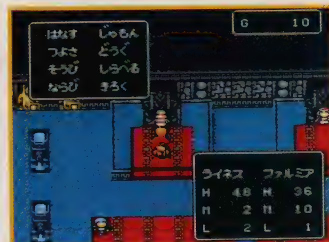
RPGツクールで自分だけの物語を

RPG作家になる

元々のパソコン版から昨年スーパーファミコンに移植されてスマッシュヒットを記録した『RPGツクール』では、ロールプレイングゲームを自分の手で作ることができる。イベントやキャラ設定、シナリオなどを自分で自由に組み合わせることのできる魅力的なソフトだ。

パソコン版に比べると、メッセージ以外はすべて組み合わせのみにすぎないなど、完全に自分の手によるゲーム制作は純粋には不可能だが、こんな夢のような企画が家庭用ゲームマシンにもやってきただけでも意味がある。

■RPGツクール
■アスキー■スーパーファミコン
■発売中■9800円



名前に凝ってみる

オリジナル版に比べるとできることに限りがあるとはいえ、やはり並の努力ではきちんとしたものができあがるほどなまやさしくはない。

まずは、敵や魔法、アイテムなどのネーミングから始めるのがなじみやすい。統一性を持たせると作りやすい。ふざけた名前でもいい。敵はすべて知り合いの名前にするとか、酒の名前にするとか。最初にある程度の世界観を自分で持つことから始まる。

⬆ネーミングもセンスのうち。これだけで世界観がガラっと変わって見えてくるから不思議なもんだ

イベントを練る

『RPGツクール』では、会話、キャラの動き、マップ内のパーツ配置などすべてをまとめてイベントと呼ばれる枠内で制作する。ここは最も自由度が高く、ゲームの肝になる部分だ。

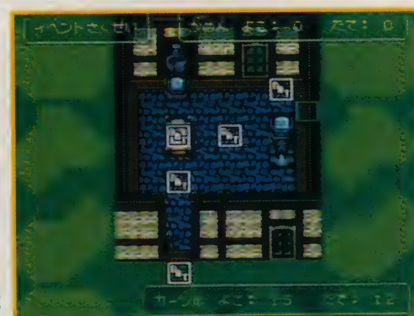
イベントの項目では文字入力やスイッチ操作、音や画面効果などさまざまな設定ができる。文字入力はキャラクターが会話するときのメッセージなどを扱う。

スイッチ操作の概念はちょっと複雑で、別の言葉に置き換えれば「フラグ立て」というものだ。会話やボスとの戦闘などでスイッチが入るようにしておくと、次の展開は会話やボスを経ないと始まらない。このしかけをうまく活用すればゲームを立体的に見せることができる。

音を鳴らしたり画面の色を変える機能は演出に利用できる。何の効果音も付けないとやっぱり味気ないものだ。

⬇世界を飛び回る「乗り物」は必需品。どのBGMで空を飛ぶかで、景色も違って見える





➡自分だけの「作る」世界だからこそ、思ったようにキャラたちを動かせる

他人に遊ばせる

ゲームを完成させたらやっぱり誰かに遊んでほしくなる。最初から内容がわかっているゲームを自分でしてもしかたがない。

自分で作って満足するだけなら簡単だ。ところが自分では満足していたのに他人に遊ばせたら「ちっとも面白くない」と言われるなんてことは非常に多い。完成したと思っても、まだ自分にはデバッグの仕事が残っているんだ、なんて気分でいないと他人を楽しませるのは難しい。感動させてもいいし、笑わせてもいい。他人にピンとこさせればこっちのものだ。

⬇感動的な物語を作るか、お笑いにするのか。すべては自分のセンス次第。最初の構成が大事だ





⬆他人に遊ばせてみてはじめて、文字入力ミスやハマリなどが発見できることも多い

楽しく作れる人は素質がある

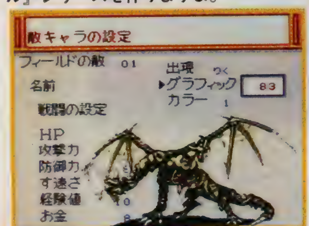
アスキー・ET企画部
須田慎治氏



うちはゲーム作りのコンテストを行っていますので、『ツクール』シリーズのひとつ目の意味は人材発掘になるんですが、もうひとつの意味としてはゲーム作りの楽しさを広めていきたいというポリシーの下で作られていることです。このソフトをオリジナル版で楽しんだスタッフが、また別のユーザーに楽しんでもらいたいと思いながら作ったタイトルですから。

ゲーム作りって、楽しんで作れる人には素質があると思うんです。基本的にゲームのユーザーは、「消費」するだけで止まっている人たちだと思うんです。そんな中に埋もれている、素質を持った人こそがプロのクリエーターになれるんじゃないだろうか、そんな人があちこちで活躍すべきなんじゃないか、そんな思いが込められているんですよ。

一度始めてしまったからには後には引けないです。これからも続々と『ツクール』シリーズを作りますよ。



RPGツクール2

■アスキー■スーパーファミコン
■1月31日発売予定■12800円

イベント容量、キャラクター数、敵グラフィック、アイテムや魔法。あらゆる項目がパワーアップした続編が間もなく発売される。全体マップもパーツ組み合わせ式になった。

じゅげむも作ってみたっス『ロボットのれきし』

■[illegible]■

じゅげむが作ったロールプレイングは一風変わった「ロボット」が主人公の物語。主人公は人間にこき使われる召使いロボットで、自由をめざして旅を始める。この世界ではロボットに人権がない、というかつて手塚治虫先生が『鉄腕アトム』で描いたような社会派ドラマが展開されている。苦労したのは、イベントとマップの作成。展開を間違えると永遠に同じイベントがループしたり、扉に入ってもマップジャンプ(別の場所へ移動)しなかったりしてしまう。また戦闘中も攻撃してこない敵や、一発即死の魔法をガンガンかけてくる奴など、バランスの取り方に注意しないとメチャクチャになる。「ロボットのれきし」では市販されているロールプレイングにはないような重いセリフが使われており、それがそのままこの作品のテイストになっている。ラストボスが同じロボットだったというオチも非常に辛口だ。



⬆こんなセリフのロールプレイングはどこにもない。これが自分だけの世界を「作る」瞬間



⬆敵モンスターに奇妙な名前をつけてみた。ネーミングセンスも大事な要素だ



まず道具を持つことから始まる

アテナ・営業部
片野研一氏

いままではコンストラクションソフトでゲームを作っても、誰にも見せることができずにじれったい思いをしている人もきっと大勢いたと思います。そんな人たちのためにデザエモンコンテストを企画しましたし、そのコンテストでの優秀作品を今度の新作に収めています。これがユーザーにとって励みになればいいと思います。「こういうのが作れるんだ」ってね。

『デザエモン』を通じて、「ゲーム作りってのはこんなに簡単にもできるものなのか」って感じてもらいたいですね。例えば映画があれだけ育ったのはハリウッドの環境が生んだものだと思います。

買った人の数だけオリジナルソフトが増えていくなんてすごいことですよ。最近ではゲームスクールが多いですが、手軽に大金もかけずに手にしてもらえるような存在であったらいいなと思います。まずは、最初に道具を持つことから「物作り」の作業は始まるわけですからね。



デザエモン+

■アテナ■プレイステーション
■96年春発売予定■5800円

基本的にはスーパーファミコン版と同じ構成。特徴はなんといってもメモリーカード1枚にゲーム1本がセーブできること。つまりカードの数だけゲームが作れる。こいつはお得。

デザエモンはシューティングファクトリーだ

ゼロから作り上げる

ファミコン時代から続くシューティングコンストラクションだ。縦スクロールタイプのシューティングが作れる。グラフィック、BGM、キャラ配置など何から何まで自分でセッティングできる。特にゲームをまるまる1本作ろうと思うと、グラフィック作業量は並ではない。



■デザエモン■アテナ■スーパーファミコン
■発売中■9800円

ドット絵師の気分

自機をはじめ、ザコキャラ、ボスキャラ、背景、弾丸、パワーアップアイテム、爆発パターンまで、すべてを自分で描く。サンプルデータがあるのでそれをいじりながら作っていくのがラクだけど、本当にオリジナルなゲームを作るとなったらしっかりとしたイメージをもって、長い時間をかけてグラフィックを作ってみたい。

巧みなグラフィックを作り上げるには、グラデーション、ドットのにじみ、立体感などの表現方法の知識が欲しい。何度も何度もドットを打っているうちにそんな技術が身についてくる喜びなんかも感じることができる。

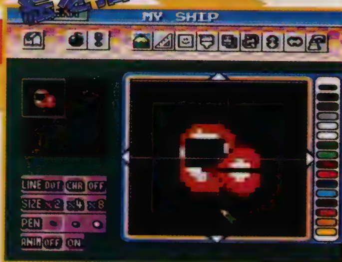
絵を描く段階からすでに何の制限もない。つまり自機が魚だろうが猫だろうが構わないわけ。

サウンドもデザイン

音楽も作れる。メインとなるメロディーは2音まで、それ以外にベース音かバッキングコード、そしてドラムス・パーカッション類。これだけの音を重ねて完全オリジナルな曲を作るのだが、ベースとドラムスのリズムセクション部分はなかばオートになっていて、初心者への配慮が見られる。

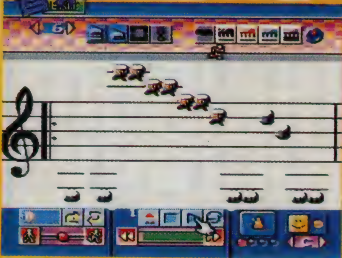
自分で曲を作ってもいいけど、最初は知っている曲をコピーしてみるのもいい。楽譜を写すのではなく、あくまでも自分の耳とパッドを連携させて「耳コピー」を。そんな楽しみ方がピッタリだから。

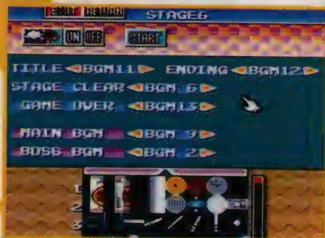
絵を描く



遊んでみる

音楽を作る





⬆BGMの割り当てはこんな画面で行う。ちなみに全部で16曲作れる。ボス戦のBGMは各ステージごとに違う曲にすることができる

遊び心が発見を生む

何から何まで自分で作れる。つまりどんなものでも生まれる可能性があるということ。『RPGツクール』と同じことだけど、他人に遊んでもらいたくなるのがこのゲームの特徴でもある。他人に面白いと思ってもらうには自分のセンスが物を言う。

オーソドックスなシューティングだっていい。ただ、このソフトはシューティング以外のものだって作れる。絵を描けるんだから、ただ絵を描いたっていい。敵の当り判定をなくせば縦スクロールの絵物語だって作れる。自分の感性を磨く気分で遊んでみては?

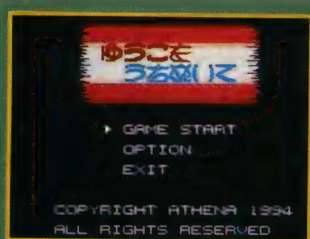
➡思ったまま絵を描いてテキトーに組み合わせただけでもゲームはできる。でも他人はそれじゃ面白いと言わない。⬇「これはいいね」と誰だって言われたい。そのためには自分のセンスを高めていく努力と発想の転換が必要



じゅげむも作ってみたっス 『ゆうこをうちぬいて…』

■[illegible]で山を描くような作業

じゅげむ編集部が放つ自作シューティングゲームは、前代未聞の美少女旅行もの。セクシーOLゆうこがアドバルーンで好きな国に飛び、各国首脳と対決する。パワーアップする武器はすべて現地調達の名産品。デザエモンでは自機、発射する弾、敵キャラ、ボスキャラ、パワーアップアイテム、背景までドット絵で描くことができる。まるで葉っぱ一枚一枚を描いて大きな山を作っているような気分になる。これはかなりたいへんだけど、思い通りに動き始めたのを見ると、「作ってるな」って気分になる。サウンドにもこだわってロックあり、ラテンあり、サルサありのグローバルな展開になっている。と、言いたいところだが作曲できる範囲で作ってみた。場面にあわせて音楽まで変えられるというのは、演出の重要な要素だからがんばってほしいものだ。タイトルが意味するものは制作者も謎である。



⬆こんなタイトルでシューティングを作るのがじゅげむならではと思いません?



⬆ゲーム中に堂々と登場したボスキャラ。それにしてもこのキャラはいったい…

せっかくだから自分なりの遊び方を発見しよう

発想の転換で新しい遊びが見えてくる

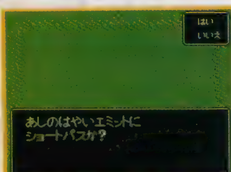
自分でゲームを作るとなると、遊び方そのものを考えるのも自分の役目になる。つまり作れる範囲だったらどんな遊び方を考えだしてもいいわけで、『RPGツクール』だからといってロールプレイングゲームを、『デザエモン』だからといってシューティングを作らなくちゃならないわけじゃない。

発想を転換してみるとさまざまな遊び方が見えてくる。絵が描けるということは、絵を描く要領で文字を描くことだって可能なわけだし、キャラクターを配置できるとなれば、キャラをコマに見立てることもできるわけだ。文字を単なるメッセージにするのか、飾りにするのか……など。

自分の工夫しだいで、遊び方、演出、独自のルールなどどんどん違う角度からゲーム作りが見えてくる。発見しながら作業してみてほしい。

電子小説を作る
RPGツクール
■アスキー■スーパーファミコン
■発売中■9800円

『RPGツクール』で、いわゆるサウンドノベルスタイルのゲームを作ることができる。文字入力で物語を構成しつつ、「はい」と「いいえ」を選択肢に使っていく。同時に町やフィールドなどのグラフィックを表示させたり、飛行船が飛んでいるシーンなどをイベントで作成すれば視覚的にも連動させることができる。また同じ発想方法で、グラフィックのみで進行する舞台劇も作ることができる。



➡テキストのみで物語を見せる手法も。「自動的に始まる」を駆使


⬆スイッチのオン・オフを使い分ける


⬆ちょっと画面が寂しいのが難点だけど

面クリア型パズル
RPGツクール
■アスキー■スーパーファミコン
■発売中■9800円

イベント項目の中にスイッチ設定があるけど、これを利用してパズルゲームを作ることができる。パズルのスタイルそのものはいろいろ工夫できる。スイッチを踏むとブロックが出たり消えたりするものが簡単だ。要は『ドラゴンクエスト』シリーズの「石を押す」ようなもの。さらに触れてはならないキャラクターを設定し、敵に見立ててアクション性を持たせたパズルも作れる。本篇のゲームの中に利用すればダンジョン内の仕掛けに利用することもできる。

設定するスイッチの数が膨大になるはずなのできちんとメモを作りながら作業を進めていかなければならない。まさか『RPGツクール』でパズルができるなんてね。





⬆床にスイッチを配置して、それ以外の部分を障害物で埋める。障害物を消しながら進むパズルだ

デジタルピクチャーコレクション
デザエモン
■アテナ■スーパーファミコン
■発売中■9800円

『デザエモン』では自由にドットを打って絵を描くことができる。そこで、別にゲームに生かすのではなく、絵を描いてコレクションしてみようという話。

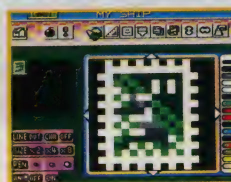
切手などの絵柄をドットで打ってみれば立派なコレクションができあがる。同じようにレコードジャケット、食品の袋など、コレクション性のあるものを集めて描いてみたい。正方形、あるいは正方形に近いものだったら収まりがよい。サイズは16×16が使いやすい。それ以上大きくなると表示できる大きさに限界があるのでドットの位置がわかりづらくなるし、コレクションが増えていくうちに容量が足りなくなってしまう。本篇のシューティングも作っていたとしたらそれを消さなきゃいけなくなっちゃうしね。



➡インスタントラーメンの袋は、正方形に近いので描きやすい



➡ロック系のアルバム・ジャケット・コレクション。正方形なのでラク



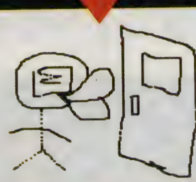
➡切手コレクションもできる。細かいドットは難しいので絵柄は選ぶけど

えどうがビデオ制作
マリオペイント
■任天堂■スーパーファミコン
■発売中■9800円

2枚から9枚までのアニメーションを作れる『マリオペイント』だけど、この機能を使って動く1枚絵を作った人は多いはず。そこで、これを利用して背景などもその都度変えつつひとつのお話を作ってみよう。安っぽい絵柄の方が意外に映える。このソフトでは残念なことにセーブファイルがひとつしかない。その代わりにビデオを使って記録していけばいい。

まずはシナリオを作っておく。物語の頭の部分から絵柄を作っていき、次の絵柄が必要になったら絵をすべて描き直す。後で流用して使いたい絵柄があったらその部分だけをセーブしておけばいい。





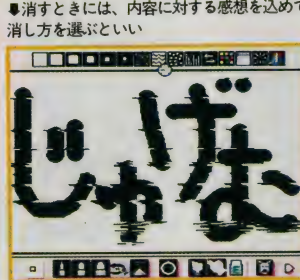


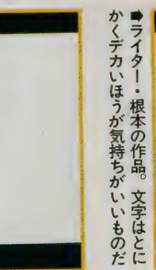
⬅ところどころに字幕や吹き出しなんかを入れてもいいし、BGMや声だけマイクで入れてもいい感じ

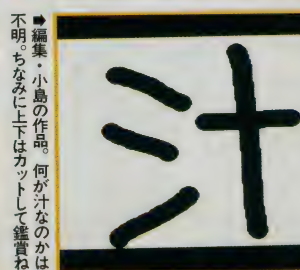
みんなで書き初め
マリオペイント
■任天堂■スーパーファミコン
■発売中■9800円

『マリオペイント』には遊びの目的がそもそもない。つまり遊び方を思い付かない人にとってはいつまでたってもお絵描き道具にすぎない。で、盛り上がるのは太いペンを使った書き初め大会だ。笑いが止まらなくなるほど面白い。

⬇消すときには、内容に対する感想を込めて消し方を選ぶといい




➡ライター・根本の作品。文字はとにかくデカいほうが気持ちがいいものだ


➡編集・小島の作品。何が汁なのかは不明。ちなみに上下はカットして鑑賞ね

これからの「作る」世界を見てみよう

Klik&Play

■富士通パレックス■Windows
■発売中■8800円

もっと本格的にゲームを作りたい！という人にはパソコンでのチャレンジをオススメしたい。この『クリック&プレイ』ではアクション、シューティング、ロールプレイング、パズルなどあらゆるジャンルのゲームを組み立てることができる。Windows3・1に対応しているため、アイコンを多用した簡単な操作で楽しめる。ゲームの仕組みを学ぶのには最適のアイテム。



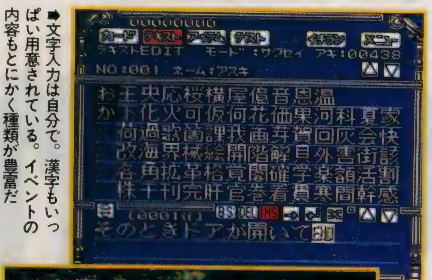
➡パズルのような感じで作業が進む。ガイドに合わせれば困ることもない。実はこのガイドが親切

➡奇妙なエイリアンを配したブロックくずし。猫がマイキャラとなる

サウンドノベルツクール（仮）

■アスキー■スーパーファミコン
■96年3月発売予定■価格未定

アスキーのツクールシリーズは今後も発展していきそうだけど、これはそのサウンドノベル版だ。用意されているグラフィックとBGM、そして自分で作ったシナリオを組み合わせてゲームを作ることができる。グラフィックは50枚近く、BGMは20曲、さらにフラッシュ・雨などの画面効果や足音・ドアの音などの効果音も充実している。大胆な演出の物語が作れそう。



➡文字入力は自分で。漢字もいっぱい用意されている。イベントの内容もとにかく種類が豊富だ

➡グラフィックの数が多いので場面転換を頻繁に行うのもいいかも

PC-FXGA

■NECホームエレクトロニクス■アクセラレータボード
■発売中■46000円

PC−9800シリーズに接続して、PC−FXで遊べるゲームを自分で開発できる。そんなボードが発売された。さらにこのボードはパソコン上でPC−FXのゲームを遊ぶこともできる機能付き。また3DCGアニメーションを作成する『DOGAGEN−E1』というソフトもオマケで付いてくる。今後もこのボード対応のさまざまな開発ソフトが発売される予定だ。

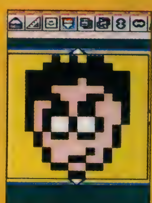


➡PC−9800シリーズの本体後方にある汎用拡張スロットに接続するボードがコレだ

➡さらに、アマチュア提供のアニメーションを収めたディスクも

結びの怠談

キミは作るか!? オレたちゃ作る!!



小島幸博
（本誌編集員）
おなじみ本誌駆け出し編集員。生粋のP-MODELER。年末進行のリハビリ中である。

根本康弘
ネコとお酒とジェフ・ベックをこよなく愛するフリーライター。今回の特集ではドット絵師としても活躍。

「作る」企画を通して見えてきた世界

小島 この企画をやってみてどうでした？

根本 ちょっと前まではファミコンにあるようなささやかなレベルのコンストラクションしかなかったのに、ちゃんとゲームとしてシューティングやロールプレイングを作れるレベルに来ている。この先すごくいいものができるような気がする。

小島 パッケージングの意味で考えると、今まではレースゲームがあってそれにコースデザインも付いてますよ、っていうのだったけど、現在は「作る」のがメインでオマケにシューティングのサンプルが入っている。

根本 まったく逆だね。オマケから主役になった。

小島 それが実際に受けているということを考えると、作曲したり、絵を描いたりするのと同じように遊べるものが出てきたのかな。

根本 音楽の話でいうと、ここでは取り上げられなかったのだけど『音楽ツクールかなでーる』というサウンドコンポーザも発売される。僕は作曲やるから楽しみなんだけど。

小島 PCエンジンの方でも『デベロ』というコンストラクションキットがついたものが企画されてるし、非常に気になる動きはいくつかあります。

人生を面白くするには創作が必要だ



小島 「作る」って行為はパフォーマンスみたいなものなんじゃないかと思うんですけど。

根本 作って自分だけで満足している人はあまり多くないと思う。自分の「芸風」みたいなものがあれば、それがまた味になるし。

さわやかな音楽作っても「これは根本さんのでしょ、いつもとあんまりかわらないよ」とか言われたりする。そういう「芸風」ってゲーム作ってもセックスしても変わらないと思う。

小島 文体は人を表し、テクは人を表す。（笑）

根本 それでできた子供は親に似ている。（笑）

小島 テクの話で言えば、何につけても普通にやっているとマンネリ化してくる。それは「作る」行為も含めた生活することすべてに言えると思うけど。安定した状態が続きすぎると何事も退屈してくるから、ところどころで「ゆらぎ」を起こさないとダメ。

根本 今日はちょっと違うスタイルでとか。（爆笑）

小島 退屈したものを打破していくには創意工夫が必要だ、ということですね。

根本 「遊ぶ」ってことが普通のことだとすると、ひょっとすると「作る」という行為自体が非常に特殊で、刺激的なものなのかもしれないな。



衛星放送対応

スーパーファミコンだけでも楽しむことができます。



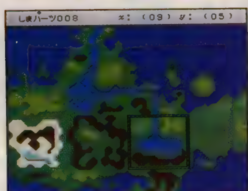
スーパーファミコン，サテラビュー は任天堂の商標です。

君だけの、

プレイするだけじゃ満足できない。自分だったらこーんなRPGを作りたい。そんな君たちのためにおくる『RPGツクール2』。これさえあれば、君だけのオリジナルRPGが、簡単に作れちゃう。専門知識やめんどうなプログラミングはいっさい必要なし。10分でクリアできるミニゲームから、こりに凝った超大作RPGまで、誰もが気軽に、本格的RPGが作れるぞ。さあ、『RPGツクール2』で、今日から君もゲームクリエイターだ!

RPGを作ろう!!

フィールドマップも自由に作成!



島が点在する謎の王国、雪におおわれた大陸…。君はどんなフィールドマップに挑戦する?

ド迫力の魔法もパターンがいっぱい!



魔法の効果や属性など、いろいろ設定できるから、多彩なオリジナル魔法が作れるぞ!

グラフィックは超キレイ・大迫力。



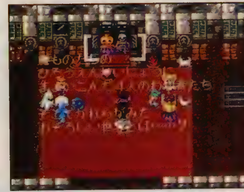
とにかくグラフィックが美しくないとRPGは盛り上がらないよね。キャラだってデカイぞ!

種類も充実。ユニークな敵キャラ。



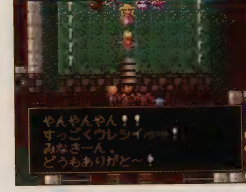
自分の好きな名前や能力、特性をもった個性豊かな敵キャラを作って登場させよう!

テロップ機能ですっかり本格派。



オープニングにバックストーリーをかぶせたり、スタッフロールを流したり…と、仕上がりも本格的!

遊べるサンプルゲームを収録。



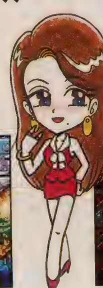
まずは、『だんきちのバクチンだいぼうけん』をプレイしながら、ゲーム作りのコツをつかもう!

たかーいビルを建てて、リッチになっちゃう、ボードゲーム!!



桜玉吉キャラが大爆発!!





Tower Dream タワードリーム

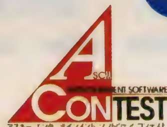
'96年新春発売

予価¥9,980(税別) ©1996 ASCII Corp.

速報!

めざせ!グランプリ賞金1,000万円!!

第2回 アスキー エンターテインメント ソフトウェア コンテスト 開催決定!!



第1回のコンテストには、多数のご応募ありがとうございました。予想以上の反響に、ついに、第2回の開催が決定/もちろん、ツクールシリーズ3作を対象にした部門も設定。オリジナリティあふれるユニークなゲームを作って、どしどしご応募ください。応募の詳細については、関連雑誌をご覧ください。

STF ターボファイルツイン対応

ASCII

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

アスキー広報・Dr.須田ピンの

ダビスタ96講座

ダービースタリオン96

■スーパーファミコン
■アスキー
■シミュレーション
■3月15日発売予定
■予価12800円

新しいダビスタのコト、わたくしDr.須田ピンがお教えしましょう!

●アスキー広報
須田慎治
皆さんご存じ(!?)、アスキー名物広報マン。ダビスタといえば、この人を抜きには語れないのだ。

日本中を巻き込んだメガヒット・ソフト「ダビスタ」。今回はアスキー広報の須田ピンを講師に迎え、ダビスタの基本から、最新作情報までを特別講義しちゃうのだ。初心者から玄人まで、ご注目!

ダビスタ最新作を楽しむための須田ピン講座!

薗部さんは競馬をやったことがなかった!?

ダビスタが誕生したきっかけは、開発者の薗部さんの友人のひと言。「競馬ゲームつくったら?」ってアドバイスされたらしいんです。薗部さんは斬新なシステムの野球ゲーム「ベストプレープロ野球」なんかをつくった人なんですが、その当時競馬をやったことがなくて、ゲームをつくることが決まって、初めて競馬場に行ったとか(笑)。「競馬ゲーム」なんて誰でも思いつきそうですけど、この後の料理の仕方が薗部さんらしいというか、斬新だったんです。

ダビスタってそもそもこんなゲーム

ひと口でダビスタ(以下DS)を説明すると、中央競馬のシステムを模倣し、牧場、厩舎、競馬場という3つの要素から成るゲームなんです。

新馬戦、500万下からオープン特別、GⅢ、GⅡ、GⅠ、というふうにレースをステップを駆け上がっていく楽しさと、競馬界の経済原理、優勝劣敗の要素を楽しむゲームです。そういった競馬社会の経済面や、競馬社会のしくみがリアルにできている。それでいてすごくシンプルにつくられているゲーム、それがDSです。細かいわずらわしい部分などもスキッと整理されています。このあたりにも開発者である薗部さんのセンスが感じられるんですよね。

競馬を知らない人にも受け入れられた

ダビスタは馬の掛け合わせによって強い馬を作り出し、レースを勝ち進んでいく事が目的ですが、基本的には血統なんかに詳しくなくても、十分に楽しめるゲームなんです。でも最近では最強馬をつくるために、インブリードといった配合や血統などの知識を知っていることが重要になってきましたけれどね。でも血統を知らなくても、お父さん馬とお母さん馬がいて、それを掛け合わせた子供を走らせればいい、っていうごくシンプルなものであることには変わりないですから。それに「ただ掛け合わせるだけ」っていうふうに捉えてもらうだけでもいいんだけど、そこから競馬や血統に興味を持った人たちを受けとめるだけの深みをソフトが持っていたというのも良かったんですね。

←育てた馬をパスワード形式で出力し、友人同士で対戦できる。これがDSの爆発的人気を呼んだ



←レースシーンもDSの魅力。よどみなく流れる実況テロップは、競馬ファンの心を掴んで離さない

ダビスタ3大要素

【生産】

まずは繁殖牝馬を購入する。毎年、春には血統や予算を考慮しながら、種牡馬を選び種付けをする。インブリード(近親交配)など、強い馬を生産するノウハウを研究しながらいい仔馬を生産していく。ダビスタ最大の魅力がこの生産だ。



↑期待と不安がひとつになる出産の瞬間!果たしてこの子は名馬へと育ってくれるのか、それとも……?

【調教】

仔馬が3歳になると、厩舎に入れて、競走能力を高める調教を行う。ダート、芝、ウッドチップコース、坂路など、さまざまなトレーニングコースと、調教の強さなどをうまく組み合わせ馬を仕上げていく。初心者向けの「おまかせ厩舎」もある。

↑初心者にはちょっとむずかしい調教。びしびし鍛えたいのはヤマヤマだが、故障もこわい……。加減がむずかしい

【出走】

調教で万全の状態に馬を仕上げたら、出走登録をして騎手を決める。馬にあった騎手を選ぶことも大切。目標の大レースへ向けての、馬の体調や疲労度を考えたレース・スケジュール(ローテーション)が勝利への秘訣。目指せ全GⅠ制覇!

↑レースシーンは見応えがある。実況も臨場感があり、ホンモノの競馬以上に盛り上がっちゃうこともある

文/飯田仁・写真/太田琢浩・商品協力/東急ハンズ渋谷店

ここが変わった！最新ダビスタ96情報局！

1 生産馬の仔分けができる！

今回から、自分で生産した仔馬や繁殖牝馬のパスワードが取れるようになった。

画面上、建物の脇に見えるポストにカーソルを合わせれば、パスワードを取ることが出来る。ただしパスワードを取った馬は売却されてしまうので、その辺は要注意。

このパスワードを友人にあげたりすることで、同一の仔馬を、何人もが個別に育てることが出来る。同じ馬をみんなで育てて調教師としての腕を競ったりといった遊び方のバリエーションも増えるわけだ。独自で工夫すれば様々な楽しみ方を発見できるかも!?



⬆ぱっと見に余り変化がないが、屋根のＢＳアンテナと厩舎脇のポストにご注目

2 ライバル馬に異変あり！最強馬登場

いままでプレイヤーを悩ませ続けてきた強敵、アグリキャップ、スーパークリック、イナリアンが、ライバル馬から姿を消すことになった。多分、種牡馬として出会えるだろうが、昔からのＤＳファンにはちょっと寂しいお話かも知れない。だが、うなだれているヒマはないぞ。新たな強力ライバル馬、ナルタブライアン、ニシアマゾン、チョウナイキャロルらがドカンと登場。さらに今回からは新馬戦にもスーパーライバルが出走してくることもあるという。考えてみれば当然のことだけど、こりゃちょっと手強いね！

ナルタブライアンが　先頭！
ナルタブライアンが
完全に抜け出した

⬆３冠レースではブライアンに会いたくないものだ。何馬身ちぎられるのか……

3 ＪＲＡの最新スケジュールに対応！

今回のＤＳで一番大きな変化は95年のＪＲＡの新レース体系に対応していることだ。変更の詳細としてはＧⅠレースが３つ、その他の重賞が10増えている。今年の11月末に詳細が発表され、それから限られた時間の中で対応していったという、その努力には頭の下がる思いだ。ＧⅠの変更に伴い、それに向けてのローテーションも微妙に変化する。開催日等を研究し、うまく対応していかなければならないだろう。

果たして新ＧⅠにはどのようなライバル馬が参戦してくるのか、今から楽しみだ。

2月　1回東京

		1日	2日	3日	4日
4	未	1200 / 1600	1400 / 1800	1200 / 1600	1200 / 1600
	500	1800	1600	1200	1600
	OPEN	1600Ⅲ	1400	1800Ⅲ	
5上	500	1600	1200	2100	1400
	900	1400 / 2100	1600 / 1400	1200 / 2400H	2100 / 1600
	1500	1800	2100H	1400	2200H
	OPEN	3200Ⅲ	1600Ⅲ	1800	1600Ⅱ / 2500Ⅱ

➡ＮＨＫマイルＣ、秋華賞など新ＧⅠも完全フォロー。リニアに変化を体験

4 種牡馬陣にも変化アリ！

毎回、バージョンアップされるごとに少しずつ更新されていく種牡馬陣だが、今回の変化は、かなり大きなものになりそうだ。まず、なによりも常に種牡馬のトップに君臨していたノーザンテーストがその座をサンデーサイレンスに明け渡したことが大きい。

現実の競馬界でも、猛威を振るう驚異の種牡馬サンデーサイレンス。現実世界にリニアに反応するＤＳならではだろう。このほかにも、現実に死亡、引退した種牡馬はゲームを去り、新たに10数頭の新種牡馬がお目見えしている。ウワサのあの馬も……!?

ボーザム　　ブラントーム系
鹿毛
Fee　200万円
父　ザマザーン
父　エクスビュリ
父　ルアール
母父　タルヤー
母父　ソヴリンエディション
父　ソヴリンパス
母母父　ルフィルー
距離　2000～2800m　ダート　○
成長　晩成　気性　B　底力　A
健康　B　実績　C　安定　C

➡ボーザム、ルション、フレンチグロリーなど、シブい種牡馬が新登場

さらにカイテキにダビスタを楽しむには!?

サテラビューでダビスタが変わる？

ＤＳ96はサテラビューなしでも遊べるが、サテラビューがあれば種牡馬、繁殖馬、ライバル馬や騎手などのデータを最新のものに更新できる。

またアスキーはサテラビューでＤＳの番組を定期的に放送する予定。どんな企画があるか今から楽しみだ。

これだけ揃えれば、ダビスタ96が120％楽しめること間違いなしよ。

アスキーグリップ
片手で、のんびりプレーできちゃう！
96年２月発売予定
2480円（予価）（アスキー）

ターボファイルツイン
ＤＳのデータは宝物。もしものために、バックアップを。
7500円（アスキー）

サテラビュー
データ更新や番組放送でＤＳの魅力倍増間違いなし！
13800円（任天堂）

ダビスタ年表

●1991年12月
ベスト競馬ダービースタリオン(FC)

⬆初代ダビスタ、発売！

1991年12月ダンシングブレーヴ輸入

1992年4～5月ミホノブルボン春のクラシック席巻

●1992年８月
ダービースタリオン全国版(FC)

⬆関西圏のレースもフォロー

●1993年5月
ダービースタリオン98版
ＤＳ、ついにパソコンに進出！
はじめてＢＣモードを搭載。

1993年4～5月トニービン日本のターフを制圧

●1994年２月
ダービースタリオンII(SFC)
ダービースタリオンタウンズ版

⬆ＳＦＣをベースに、人気爆発。ＢＣ大会が広まっていく

1994年4～5月ナリタブライアンが圧倒的な力を見せつけ皐月賞、ダービーを連覇

●1994年６月
ダービースタリオンMac版
MacにもＤＳ上陸。ＣＤならではのハイクオリティな音源が魅力！

●1994年９月
ダービースタリオン・エキスパート
パソコンのバージョンアップ版。種牡馬データやグラフィックが強化。

1994年12月有馬記念でナリタブライアン、ヒシアマゾンが１、２着

●1995年２月
ダービースタリオンIII(SFC)

各馬　横一杯に拡がった
スノートリリオわずかに先頭
内から　エヤボーリヤ

⬆おまかせ厩舎やシャドーロール、騸馬など、新要素が盛り込まれた。100万本を越える大ヒットとなる

そして…

●1996年２月
ダービースタリオン96(SFC)
サテラビューやJRAの最新スケジュールに対応した新たなるダビスタが満を持して登場する!!

ああ、もう普通に遊べない!!

闘神伝2

1歩先行くプレー術

発売からほぼ1カ月が過ぎた『闘神伝2』。遊び尽くした！という人も、対戦しかプレーしてないという偏った人も、この遊び方をお試しあれ。



■プレイステーション■タカラ
■格闘アクション■95年12月29日
■5800円

構成・文／加藤明洋（レッカ社）

隠し要素はゲームの華!?

漫画家・イラストレーターのことぶきつかさ氏によるキャラクターデザイン。人気声優の起用。光と影を効果的に使うなどの、戦いをショーアップする演出。『闘神伝2』の魅力はズバリ、TVアニメを見るような感覚でプレーできるところにある。

ところで『闘神伝2』は、アーケード版とプレイステーション版が発表されている。どちらもゲーム内容は同じだが、アーケード版にはないものが、プレイステーション版にはある。それは、決まった操作によって特殊な現象が発生する、いわゆる隠し要素だ。これを活用して、アーケード版しかプレーしていない人や、あまり遊び込んでいない人に差をつけることはできないだろうか？　このコーナーでは、隠し要素を用いたディープなプレー術を紹介しよう。



➡最大限に活用して、1本のソフトを心ゆくまで楽しむことが、隠し要素の正しい扱い方だろう

ウラヌス

「闘神大武会」を開催した秘密結社の、最高幹部。その背中には翼があり、風貌は天使を思わせる。しかしマスターの抹殺という野心を抱く彼女は、悪魔の顔も併せ持っている。



➡飛び道具を連射してくる。そのスピードも速く、懐に飛び込むのは至難の業だ

まだ見たことのないキャラクターを探索する

『闘神伝2』では、側転で相手の攻撃をかわすことや、ダッシュを利用して急速接近や離脱ができるなど、多彩なアクションが可能となっている。これらを効果的に利用すれば、メキメキと腕が上達していくだろう。

そしてある程度のテクニックを身につけたら、ぜひとも戦ってもらいたいキャラクターがいる。コンピューター戦でボスとして登場するウラヌスとマスターだ。その実力は、「ちょっと強くなったからって、うぬぼれてんじゃないよ」と言わんばかり。

出現する詳しい条件は、明らかにされていない。コンピューター戦をプレーして、彼女達の挑戦を受けるための旅に出てみよう。

マスター

秘密結社の最高権力者として君臨する少年。超能力を操る。幼くして権力者の孤独を知った彼の心は凍てついており、人を傷つけることさえ厭わなくなっている。



⬆彼女の目の前に突然、武器が現われる。リーチが長く、威力の高いその攻撃をくらったら、ひとたまりもない

試合内容を濃くするちょっとした工夫を

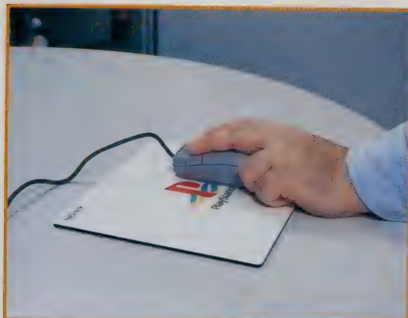
ここで紹介する隠し要素は、コマンド入力などによって、特殊な効果が現れるもの。ただ、その効果を確かめるだけではちょっと芸がない。どうせなら、いつもとは違うプレー感を楽しんでみてはどうだろうか。ここでは、そのための活用術を挙げてみた。対戦相手にハンデを与えてもよし。ちょっとした息抜きに使ってみてもよし。遊び手の想像力の数だけ、プレーの幅が広がるはずだ。



⬆キャラクターの意外な一面を知ることもできる

マウスで操作
——片手だから簡単……か？

キャラクター選択のとき、マウスにチェンジ。マウス移動でキャラクターの移動。右クリックが強武器、左クリックが弱武器攻撃に対応。



➡⬇パソコンなどでマウスに慣れている人でも難しい!? でも逆に考えれば、斬り合いの勝負を楽しめるかも



側転やキック攻撃が出せなくなるなど、可能なアクションが激減。しかも微妙な動きも難しくなる。かなりのハンデを背負うことになるので、ゲームのヘタな彼女を相手に戦うときにピッタリ!?

カメラワークを自分で操作
——監督気分で試合を演出

オプションモードでボタン配置をすべて「不使用」に変更後、カメラタイプを「操作」にする。L・Rボタンでカメラが動く。

視点を自由自在に操作できるため、ポーズをかけてキャラクターの細かい部分をチェックすることが可能だ。また、試合中にグリグリ動かし、対戦相手を困惑させるのも、面白いかもしれない。



⬅足から光を放ちながら場外へと消えるエイジ。表情がマジな分、おかしさも倍増してしまう

画面内の表示を消去
——ストイックな戦いを体験

ポーズ中、○・×・△・□ボタンを同時に押しながら、セレクトボタンを押す。2回実行すると表示がすべて消える。



画面の中で表示されているのは、キャラクターと闘技場、背景のみ。このコマンドを使うと、いつ倒されるかが分からなくなる。現実の格闘技の選手になった感覚で、緊迫した試合を楽しむことができる。

⬅あとどれだけ攻撃すれば、相手は倒れるのか？ ピリピリとした緊張感が走る

見たぞ撮ったぞ決定的瞬間!!



カメラ移動を巧みに使えば、エリスのシースルーの下もホラ、この通り。気分はカメラ小僧だが、やりすぎるとただの変態になってしまうので、ほどほどに。

今回はここまで。しかし、これがすべてではない!!

実は、このコーナーで紹介したもの以外にも、『闘神伝2』にはまだまだ、隠された秘密が多数詰め込まれている。特に、最近の対戦格闘アクションでは、ボス級のキャラクターが使用できるコマンドが隠されているケースが多い。果たしてウラヌスとマスターを使用することはできるのだろうか？

残念ながら、今回はここまで。ここから先の秘密は、各自で見つけて欲しい。友達より2歩も3歩も先を行くために、血眼になって遊ぶのもいいかも!?

――このゲームのコンセプトは、どのようなプロセスから生まれて来たんですか？

遠藤：一番最初は、いわゆる普通のロールプレイングでしたね。竜も仲間と言うよりは強力な武器のような存在。で、やっぱりドラゴンを育てる[※1]という要素が入ってきた点で、ゲームの方向性が決定づけられました。

――「育てる」というアイデアのきっかけは？

鳥山：うーん……。徹夜会議（一同笑）。

遠藤：あと、流れとしては、育成ゲームのブームっていうのもありますね。

――育成の要素が決まったのはいつ頃ですか？

遠藤：95年の7月末くらい。つい最近です。

朝原：それまで2年弱くらい、あまり経験のないスタッフだけでやっていて、ちょっと行き詰まっていたんですよ。その中で、竜の育成という意見がポンと出てきたんです。とにかく、それが大きなブレイクスルーとなりました。

岩崎：今までのシミュレーションの枠を超えるには、どうすれば良いか？　これに対する解答だったんです。竜を育てるというアイデアでシステムも物語も新たに生まれ変わりましたね。

――この世界のドラゴンはどんな存在ですか？

鳥山：バハムートラグーンの世界では、このドラゴンとは別に神竜[※2]というのがいて、神とか正義とかいうものはこの神竜に集約されています。これに対して、一緒に戦うドラゴンの方はお友達、ペットのような感覚ですね。

――ドラゴンは勝手に動くんですか？

鳥山：プレーヤーは簡単な命令を与えられるだけですね。でも、親しさと賢さというパラメータがありまして、飼い慣らしていくとそれが上がって言うことを聞くようになるんです。

――ゲームが完成した段階で、ドラゴンは思い描いた通りに動いてくれましたか？

鳥山：うーん、なかなか難しいところですね（笑）。でもやっぱり「かわいいなあ」と思えるんで、結構よく動いているのではないでしょうか。自分がやられそうな時に飛んできて、回復魔法をバアーッとかけてくれる。おおっ、俺のところに来てくれたって（笑）。そういう感じを楽しんでくれるといいですね。

――演出面の方で気に入っている部分は……。

『バハムートラグーン』のすべて

これをタイトルに冠した『バハムートラグーン』の制作に関するエピソードを若き
そして雲海の下……。いくつかのキーワードから、その秘密を探ってみよう。

構成・文/城戸芳充(レッカ社)

バハムートラグーンとは

舞台は空中に浮かぶ島々からなるファンタジー世界。このゲームの特徴は「竜」を育ててゆくという点にある。プレーヤーの率いる軍勢には一部隊につき一頭竜がいて、これにエサを与えることで育成できるのだ。プレーヤーはこの戦竜隊を指揮し、連れ去られた王女ヨヨの救出のためグランベロス帝国と刃を交えてゆく。シミュレーションの戦略性と、竜の育成という2つの要素で楽しませてくれるシミュレーション・ロールプレイングだ。

■スーパーファミコン
■スクウェア
■ロールプレイング
■96年2月9日発売
■11400円



前列右：
システム担当
遠藤　剛
プランナー。入社して2年目の本作が初めて作品となる。バトル部分を中心に、システム全体のデータ関係を担当。

前列左：
シナリオ担当
鳥山求人
プランナー。初作品の本作では、シナリオ部分とイベントシーンの演出を担当。バハムートの世界観を作り上げた。

[illegible]
プログラム担当
岩崎哲史
プログラマー。バトル画面・フィールド画面のエフェクト、編成部分などのメニュー画面を担当。

後列左：
グラフィック担当
朝原邦夫
グラフィック・デザイナー。主に戦闘シーンの魔法効果を担当。他社から移籍して、これが2作目。

解説

1 ドラゴンを育てる

初期状態では、ドラゴンは6種類。それぞれが「火」や「氷」などの属性をもっている。エサを与え成長させることで、さらに新たな属性が加わり多様な形態へと変化してゆく。持っている属性が多いほど強いドラゴンであるということになる。なんと竜の形態は、全部で250近くも存在するらしい……。



2 神竜

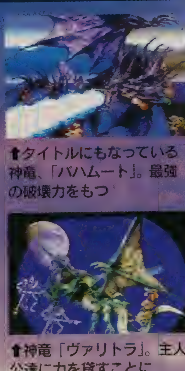
ドラゴンといえば、強さの象徴としてのイメージが強い。ドラゴンがポピュラーな存在であるこの世界で、「強さ」を一身に体現するのがこの「神竜」である。シナリオが進むと、徐々にその存在が明らかになってゆくことになる。

↑タイトルにもなっている神竜、「バハムート」。最強の破壊力をもつ

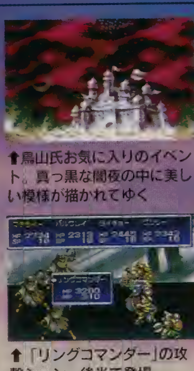
↑神竜「ヴァリトラ」。主人公達に力を貸すことに

3 お気に入りのイベント

こうしたシーンの1つ1つの演出のために、膨大な量の絵コンテが描き起こされたとか。



↑鳥山氏お気に入りのイベント。真っ黒な闇夜の中に美しい模様が描かれてゆく



↑「リングコマンダー」の攻撃シーン。後半で登場

4 [illegible]

オレルス全土を統一したグランベロス帝国と、その統一に最後まで抵抗した聖国カーナを軸に物語は進行してゆく。カーナが帝国に滅ぼされるシーンを序章として、本編はその数年後。カーナのドラグナー（竜使い）達が、囚われの王女ヨヨ救出のため反乱を起こしてゆく。大空を駆ける船「ファーレンハイト」を取り戻し、次々に大陸を開放しながら王女救出の旅を続ける、というのが序盤の物語。この後、神竜の謎を柱

竜よ。

開発スタッフが語る、

『ファイナルファンタジー』に登場する竜、「バハムート」。開発者達に熱く語ってもらった。ドラゴンの育成、大空、

鳥山：お気に入りのイベント※3としては……花火かな。後半の方で花火があがるイベントがあるんですが、結構綺麗にできたと思います。

岩崎：リングコマンダーというやつがいるんですが、そいつがこう、リングを回しながら攻撃してくるんです。それが気に入っていますね。

——今回の物語でキーワードとなるのは？

鳥山：「時代」ですね。「新たな時代」っていうのがテーマで、それを求め野望とか因縁が繰り広げられるという物語の展開になっています。

——映画とか小説とか、着想のもとになったようなものはありますか。

鳥山：うーん、いっぱいありますね。（しばし考えたのち）「北の国から」※5とか（笑）。

——ちょっと意外ですが、どういった点が。

鳥山：何というか、「あったかさ」とか「やさしさ」とかそういう部分ですね。

——ここを見て欲しい、というポイントは？

鳥山：シナリオ的にいうと、オジサン達もがんばっている※6んだよ、というところでしょうか。人間的なキャラクターを描きたかったんで、あえていいかげんさなんかも表現してみました。味方に関しては正義とか野望とかは語らせず、大局的なものは考えずにただ前に進んでいくという感じです。今回は普通だったら悪役になる帝国側に、そういうものを語らせています。

——人間的な、というのとからむかもしれないですが、表に出ないパラメータはありますか？

遠藤：基本的にドラゴンについては、プレーヤーと同じレベルに関しては見せています。ただし、ドラゴンだけが持っているものに関しては、長とか体重のようなことは目に見えるんですが、性格とか喜怒哀楽とかはもちろん見えないですよね。そこはプレーヤーが想像しながら「こいつちょっと凶暴な性格になっちゃったんじゃないか」とか思いながらやってくれれば。

——性格が悪くなることもあるわけですか。

鳥山：ありますね。

朝原：言うこと聞かなくなるっていうのもあるんですが、それ以前の問題でどうしようもない奴になってたり（笑）。

鳥山：「ペットは飼い主に似る」っていうのが、コンセプトとしてありまして。ただこのゲームの場合、ドラゴンを育てることに失敗はないんです。例えば、いいかげんな育てかたをしてドラゴンがバカになっちゃった※7としても、それなりに愛情を注いでエサを与えていけば、バカなりにきちんと育って、最後はちゃんとカッコいい姿になるんです。

——ゲームとしてはまずバトルがありき、楽しみとしては育成が前面に出ると。

朝原：そうですね。プレーヤーの装備は二の次かもしれませんね。氷の剣があって装備したいけど、ドラゴンにあげたら氷の能力がつくから……えーい、やっちゃえと（笑）。

遠藤：アイテムが手に入ったというより、エサが手に入ったという感じ（笑）。

——次の作品という話もあるかとも思いますが、これから先、自分達の産んだドラゴンにどのように育っていって欲しいと思いますか。

朝原：自分としては、やっぱり雲海の下の方なんか面白いんじゃないかと思いますね（笑）。

岩崎：自由度が高いっていうことで言うと、ゲームの続編※8はこのゲームの中にあると言うか。一回やっても、ほとんど見れないと思うんですよ、進化のすべてとか。まあ後は買って、クリアーして見てのお楽しみですね（笑）。

鳥山：「雲海の下に何があるのか」ということで言うと、今ここに僕らがいて、空を見上げればひょっとしてバハムートが飛んでいるのかな、と。そんな風に考えてもらえれば。「子供たち、空を見るんだ！」なんて（笑）。

（95年12月13日、スクウェア本社にて取材）

としてストーリーは進んでいくことになる。プレーヤーは、若き竜使いビュウの視点から、これらの物語をかいま見てゆく。

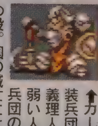


⬆物語は戦闘の合間に語られる。戦艦に乗って各地を巡り、戦いを続ける

5『北の国から』
北海道、富良野に生きる親子の生きざまを、二代に渡って綴る。81年放送開始から続く、息の長い人気TVドラマシリーズ。脚本：倉本聰、演出：杉田成道、主演：田中邦衛。

6 オジサン達もがんばっている
血の通ったキャラクター達による数々の演技、そして背景となるストーリー。これもこのゲームの持ち味だ。ここでは、劇中に登場する味のあるキャラクター達にスポットを当ててみた。

●マテライト



⬆カーナ重装兵団長。義理人情に弱い人柄で兵団のまとめ役。国の滅亡によって無気力状態に陥いるが、再び立つことに

●タイチョー

⬆マハール出身の重装兵。国が滅んだ後放浪生活をしていたがマテライトと意気投合。職業軍人としての自分を見出す

●戦場を駆ける商人



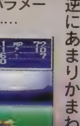
⬆妻を残してまで、商人として戦場をめぐることを選んだ。このゲームでは、そんなワキ役に過ぎない彼にもドラマが待っている

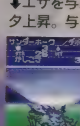
●フレデリカ

⬆プリーストの少女。病弱で薬づけの毎日。じつはこの少女、制作者達の苦労が反映されて、こうなったとか……

7 ドラゴンがバカになっちゃった
ドラゴン達は、エサを与えることでステータスが上昇する。ドラゴン達は何でも食べるが、与えたアイテムによって上昇するパラメーターはちゃんと決まっている。これを調整することでいろいろなドラゴンへと成長させてゆくのだ。ドラゴンに頻繁に接すると親密度が増したり、逆にあまりかまわないとスネることもある。

⬇エサを与えることでパラメータ上昇。与え続けると……





⬆このように進化する。バランスよく育ててゆくのだ

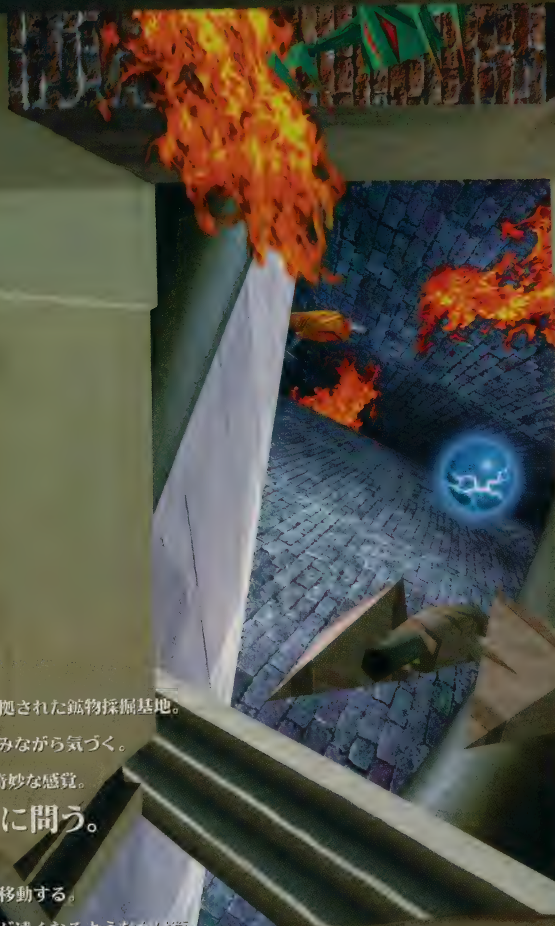
8 続編はこのゲームの中にある
インタビュー中の発言にもあるが、どうやら明らかにされていない「隠し要素」がかなり仕込まれている模様。最強のユニットは？ 未知のドラゴンは存在するのか？ 興味は尽きない。



"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

129600度のめまい。

ディセント



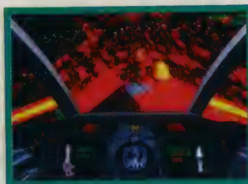
あなたはゆらゆらと迷路に浮かんでいる。
冥王星。人工知能を持った反乱ロボットに占拠された鉱物採掘基地。
襲いかかる敵をかわし、撃破し、ハイスピードで進みながら気づく。
船酔い、めまい、ぐらつき。まったく新しい奇妙な感覚。
ディセントは本物の3Dを、あなたの身体に問う。
360度の超リアルな空間。
その中でプレイヤー自身も360度、前後左右上下に移動する。
トータル129600度。3次元と3次元の気が遠くなるようなかけ算。
全米インターネット人気ランキング8ヶ月第1位の超大物ゲームが、
プレイステーションで遂に日本上陸。
途方にくれるほどの自由度を、あなたはいま知ることになる。

Illustration by Teruhisa Tajima

360° ENVIRONMENT 3D SHOOTING GAME

ディセント
DESCENT

360° 3Dシューティングゲーム ●対戦ケーブル対応


1996年1月26日発売予定／予価6,400円(税別)

お問い合わせ先　ソフトバンク株式会社　出版事業部 マルチメディア局／〒103 東京都中央区日本橋浜町3-42-3 TEL:03-5642-8146

SOFT BANK　Interplay

人間は、闘って、強くなる

格闘ゲームが好きなのに
勝てない！
でも、そこには必ず原因があるはず。
そんなあなたに、
格闘ゲームがめきめき上手くなる
ちょっとしたコツを
伝授しちゃいましょう

山田崇博

FIGHTING'96

ライバルに差をつけろ!

これさえできれば怖くない?! テクニックを身につけて勝率アップ

今の世の中、格闘ゲームが流行っている。いつも友達に負けて悔しい思いをしているキミ。今回の特集でバッチリ勉強して、友達をびっくりさせてやろうぜ!

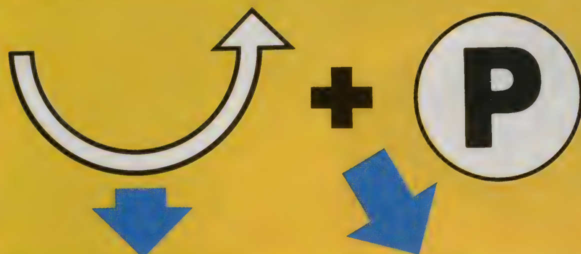
1 あなたの指使いは間違っている!? コマンド入力の隠された常識

これを知らなきゃ勝ちすすめないぞ

「なんで必殺技がでないの〜。正確に入力したはずなのに〜。」と、こんなことは初心者なら誰もが経験したことあるはず。また、「こんな技を出そうと思っていないのにでちゃった。」なんてこともあるだろう。ズバリ、これにはちょっとした理由がある。左の図表を見て欲しいのだが、

取扱説明書や雑誌に記載されている入力コマンドは、厳密に言うと正確なものではない。左図のような入力コマンドの場合、その通りに入力しないとダメかというとそんなことはなく、最後の右方向への入力まで行かずにボタンを押しても技がでるものである。つまり、途中まででもちゃんと認識してくれるのだ。超難しいコマンドでは、そういった簡易コマンドというものが存在する。また、もうひとつのポイントが、ボタンを押すタイミング。初心者の場合これが合っていないことが多い。これを逃すとそれまで入力していたコマンドが消えてしまう場合もあるので、素早く押すことを心がけよう。逆に、その間隔が長いゲームも存在する。コマンドを先行入力しておいて、相手が無防備に近づいてきたら必殺技を出すという手もあるのだ。

例: ←↙↓↘→ +Ⓟの場合



実は↘ ↗でもOK!?

つまり上図のコマンドの場合、後ろ、斜め後ろ、前方向の3ポイントだけで技を認識していたり、最後にレバーをニュートラルにしないといけないものなどいくつかのパターンがあるのだ。

+(プラス)マークの秘密

コマンドが入力されてから、ボタンが押されるまでの時間というのもきちんと設定されている。大抵は間隔が空きすぎていると入力がキャンセルされてしまうので気をつけよう。

キング・オブ・ファイターズ'95の場合



特にこのゲームのコマンド入力は複雑なものが多い。しかし、前述の簡易に入力できるコマンドも結構あるぞ。



「裏百八式 大蛇薙」は、最後にボタンを押しっぱなしで3秒間止めておける。もちろん離せば技がでるのだ。

格ゲー上達の近道はこれだ! 極めたいなら道具選びは必至!

普通のコントローラーじゃコマンド入力しづらいと感じているなら、道具を変えてみるのもひとつの手。プロのゴルファーが大事な商売道具であるクラブに凝るように、自分の手にしっくりとくる逸品を探してみよう。ここに紹介したアイテムで、本来の実力を充分に発揮すれば、ボスキャラなんてもう目じゃないかも!?



←リアルアーケードVF
ホリ電機/4900円
一度使えば病みつきになるジョイスティック
バーチャファイターの筐体と同じ配置がウリ。アーケードでやりこんだ人におススメ。

➡ファイティングスティックNEOII
ホリ電機/5980円
この配置でないと技が出ないなんて人も
格闘ゲーム好きのネオジオCDユーザーならスティックタイプは必須アイテムだ。



⬆ファイティングコマンダー2WAY
ホリ電機/2280円
2つの用途に切り替えられるコントローラー
6つボタン配置のコントローラーと、普通のゲームとのボタン配置を簡単に変更できるぞ。



⬇ファイタースティックX
アスキー/3580円
バーチャマニアにお勧めのスティック
最初っからボタンにG・P・Kの文字がプリントされているのでバーチャにはもってこい。



➡ワイヤレスジョイパッド
ゲームスアーク/3900円
もうケーブルの絡まりとはおさらば
離れた場所でもプレーできるし、他のゲーム機のコードとも絡まないすぐれモノ。



⬆SUPER JOY STICK
ゲームスアーク/8900円
アーケード気分でプレイ
なんと、これひとつでファミコン、スーファミ、メガドラ、PCエンジンの4機種に対応。



←ファイタースティックV
アスキー/5900円
本体に合わせたデザインがベストマッチ
L・Rを含む8つのボタン全てに可変速連射機能が付いたスティック。安定感がよい。

2 今日から変わる!? 格闘ゲームの上級者に見習おう
スティックはこう握れ!

スティックに慣れてアーケードに行こう

格闘ゲームにハマると、通常のコントローラーよりもジョイスティックを使うようになるのだが、初心者はどうも上手く使いこなせないようだ。これはスティックの握り方に関係があるのではと考え、早速読者の皆様に緊急アンケートをとらせていただいた。その結果が下の表だが、なんと自分の腕前を上級だと思う人たちの握り方は「下からすくうように握る」だった。元来はシューティングゲーマーが好んで使っていた握り方で、確かにアーケードでも定番の握り方だ。やはり、レバーを細かく動かす必要のある格闘ゲームに向いているのかも。これを機会に、自分にとっていい握り方というのをもう一度研究してみてはいかがだろうか。

自分の性格を知りましょう!!

だからって背面攻撃ばっかりしなくてても

それも後ろむきで

どーした

女の事とか〜 仕事の事とか〜

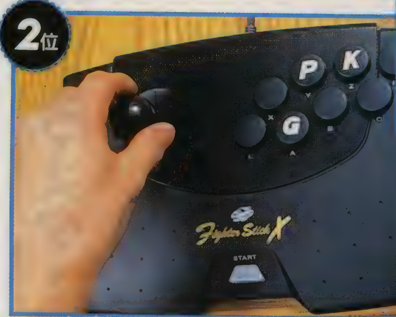
どーせオレの人生は後ろむきだよ〜〜っ

うき〜〜

こまったなっ〜ぞ

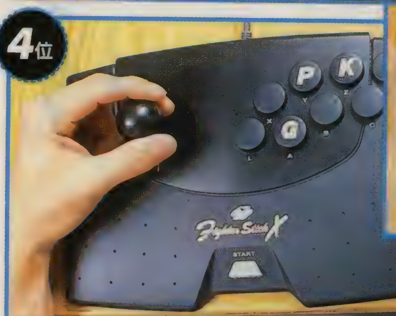
上級者御用達!





↑このバリエーションで、薬指と小指の間ではさむという人もいた。レバーの横方向の動きに向いている。
←数的にも多かったが、自分の腕前を初級だと思っている人も多かった握り方。意外に入力が不正確?





↑自分の腕前を、中級だと思っている人の割合が多かった。しっかり握る分、入力は正確なのだろう。
←横方向の入力はともかく、縦方向の入力には不向きかも。やはり、その人気のなさで4位に落ちついた。

アンケート あなたはどう握ってますか?
100人に聞きました

順位	握り方	割合
1位	下からすくうように握る	40%
2位	上から軽くつまむ	22%
3位	上からしっかり握る	20%
4位	横からつまむ	8%
5位	横から握る	5%
6位	親指と人差し指の間ではさむ	4%
7位	その他	1%

実験 記憶用コントローラーの効力は?
どっちが勝つか? 初心者VS上級者
――ストリートファイターZEROの場合

恐るべし百裂脚の連発!

コマンドをあらかじめ登録しておくことにより、ボタン一発で複雑なコマンドの必殺技をだすことが可能なコントローラーというものがある。しかし、これが実際に格闘ゲームで役立つモノなのか、実験をしてみたぞ。

『ストZERO』の場合、スーパーコンボという超必殺技があり、一気に大ダメージを与えることができるので、牧野さんには春麗を使ってもらい、千裂脚と気功掌の2つと通常必殺技の旋円蹴をボタンに割り当てた。また、通常のボタンを全部高速ターボモードにして、百裂脚がでやすい状況にした。

さて、いよいよ試合開始となったがこちらも手を抜くわけにはいかない。攻めまくるが、ちょっとした隙に百裂脚がでるので通常技では押しにくい。飛び道具のあるキャラでないと辛いところだ。また、ゲージがたまればいきなり気功掌などをだしてくるので、ときどきヒヤッとさせられることもあった。

結果は御覧の通りだが、相手がまるっきりの初心者でもなければ負けていたかも知れない。記憶用コントローラーというのも、結構侮りがたい存在だぞ。

今回入力したコマンド

ボタン		入力技・コマンド
○		高速ターボモード
×		高速ターボモード
△		高速ターボモード
□		高速ターボモード
コマンド0	旋円蹴	(回転)+Ⓚ
コマンド1	千裂脚	←ため→←→+Ⓚ
コマンド2	気功掌	↗↗+Ⓟ

※コマンドはキャラが右向きの場合です

初心者代表

牧野真理。モデル。今までにやったゲームは『ぷよぷよ』ぐらいという格ゲーバージンだ

上級者代表

水田俊彦。本誌「AACLUB」「キャラに歴史あり」などで執筆。格ゲー歴5年。



今回使用したコントローラー



スーパープロコマンダー(PS専用コントローラー) OPTEC/3480円

●対戦結果●
4勝1敗で上級者の勝ち!
真理ちゃんの健闘もむなしく惨敗…トホホ

3

格闘ゲームの醍醐味、大逆転の連続技を出すために…

キャンセル技をマスターする!

これができれば勝率50%アップは確実!

今や格闘ゲームの常識になりつつあるキャンセル技。と言っても初心者には何のことかわからないかもしれないが、難しいことはない。要は技を連続で入れるためのコツのようなモノ。連続して技が入るという楽しさを味わうために、技と技の間の動作が省略される時がある。それを意図的に狙うのがキャンセル技だ。ゲームやキャラクターによって出し方の差はあるが、相手と密着した状態で、小技のボタンを連打しながら必殺技のコマンドを入力すれば、たいがいは見ることができる。通常技から必殺技に連続して技をつなげるため破壊力も大きいし、見た目にも美しい。難しく思えるかもしれないが、普通に必殺技が出せる人なら、簡単なキャンセル技はすぐ出るはずだ。

キャンセル技をひとつでもマスターすれば、格闘ゲームの対戦勝率は大幅にアップする。一気に相手の体力を奪えれば大逆転が可能だし、相手に相当なプレッシャーをかけられる。実戦でキャンセル技を狙っていくうちに格闘の駆け引きの面白さがわかってくるだろう。

これがキャンセル技だ!!

成功





失敗

対戦フリークにはお馴染みのキャンセル技、アッパー昇龍拳。大パンチボタンを連打しながら昇龍拳コマンドを入力することで、グラフィックの一部が省略され合計4ヒットの連続技となる。失敗すると大パンチが一発入っておしまい。

【闘神伝2】



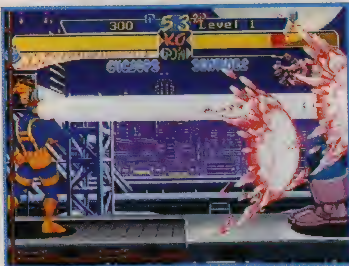
➡必殺技ボタンがある闘神伝2はキャンセルも簡単。通常技、必殺技とボタンを続けて押すだけで強力なキャンセル連続技を出すことができる

【バーチャファイター2】



➡バーチャはガードボタンで動作のキャンセルができる。スピンターンキックをGキャンセルすると瞬時に背を向ける。これを利用して下段攻撃が…

【X-MEN】



➡通常技のビームをキャンセルして、必殺技のオプティックブラスト。立ったまま最初のビームを食らうと2ヒット確定。遠距離でも入る便利な技

格ゲー上達の近道はこれだ!

好きなキャラ、自分にあったキャラを見つけてひたすら練習!

キャラに惚れ込め!

初心者にありがちだが、負けるとすぐに別のキャラに変えて、「元々そのキャラが弱かったんだ」と、心の中で納得してしまうことがある。しかし、これではいつまでたってもエンディングを見ることなどできない。

初めてならいろいろなキャラで試すのもいいが、何度もやるのに使用キャラが一定していないというのは問題だ。格ゲー上級者は、どんな風にキャラを選んでいるのだろうか。まずは、自分の得意とするタイプの必殺技が使えるかどうか。これが使えるだけでも戦果は大幅に変わるはずだ。次に、自分が入力しやすいコマンドかどうか。いくら得意な必殺技でも、入力の苦手なコマンドでは意味がない。そして自分の戦法に合ったキャラがどうか。攻めるタイプの闘い方が得意なのに、待ちタイプのキャラを使ってしまっては実力を存分に発揮できない。最後に、そういったことを越えてそのキャラを好きになること。好きになればやる気もでてくる。負けても何度でもチャレンジできるはず。そうすれば、いつか必ず格ゲー上級者になれる。

読者大アンケート

格ゲーキャラ人気投票!

最近の格闘ゲームの中で、好きなキャラを男女別で読者に聞いてみたぞ。みんな協力サンキュ。



【男性編】

1位 リオン (バーチャファイター2)

蟷螂拳を使うフランス青年／確かに顔はカッコイイけど、クネクネした動きと、いかにも弱そうなところが人気の秘訣。なぜか男性票が多かった。

2位 カゲ (バーチャファイター2)

葉隠流柔術を使う忍者。さらわれた母親を捜してトーナメントに参加する／変則的な動きと、忍者であることが人気の理由。忍者マニアって多いのか?

【女性編】

1位 サラ (バーチャファイター2)

兄を倒すために秘密組織に洗脳された娘／あの冷たそうな表情が好き。他の女性キャラにはない精悍さが魅力という意見が男性陣に多かった。

1位 春麗 (ストリートファイターII)

女性キャラのタイプの元祖／足がベリィ・ギュー。やっぱり時代を作った基本キャラでしょう。太股が64ビット級だからという太ももマニアな意見が続出。

4 相手の攻撃をスカして、強力な必殺技を叩き込め！
間合いのとりかたで勝負は決まる！

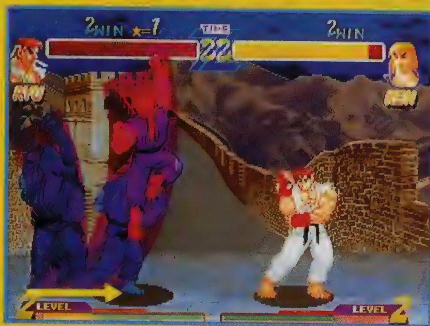
すべての闘いの基本はこれにかかっている

ゲームの中だけに限らず、格闘において間合のとりかたは非常に重要。しかし、ゲームによって、キャラによって、攻める場合、守る場合など、間合のパターンは無限だ。理想はあらゆる間合のパターンを熟知して使い分けることだが、初めからこれは無理。まず使いたいキャラの通常技と必殺技を出してみて、離れた相手を攻撃できる技と、出るのが速く、接近戦に強い技をひとつずつ見つけよう。同時に投げ技の出し方も覚えること。あとは相手が離れているか、接近しているか、間合に応じて2つの技を使い分け、相手がガードをしていたら投げる。それだけでかなり違うはずだ。慣れてきたら他の技はどういう間合の時に使うかを少しずつ理解していけばいい。ぎりぎり相手に当たる間合がベストの間合だ。

相手の攻撃にはガードが基本。そして空振りさせるのがベストだ。相手の攻撃がギリギリ当たるくらいの間合からバックステップなどで狙えるようになればかなりの腕前。ガード～反撃、空振り～反撃のリズムを作ろう。

迎撃技で対応するのは一番最後。迎撃専用の技は多くの場合使いどころが難しく、自在に使いこなすには慣れが必要。強くなりたければ修練あるのみ。面倒な人はガードを確実に。

必殺技の間合い



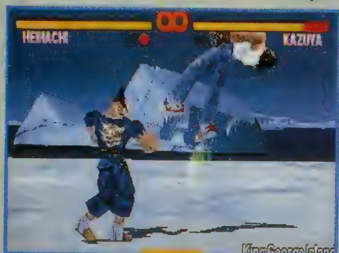
必殺技に限らず、すべての技には最適な間合いが存在する。技の性質にばかり目がいきがちだが、実戦では最適間合を把握することの方がはるかに重要だ



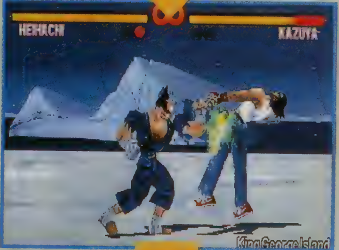
すべての技の最適間合を把握することが理想だが、まずは、お気に入りの技や使える技を2、3個見つけて、その技の間合だけをしっかり覚えた方が効率がいい

ダメージ倍増！連続技の魅力!!

相手に大ダメージを与える連続技。決まったときは超快感だし、相手に与える屈辱感もかなりのもの。複雑なレバー操作とタイミングが命という難易度の高いものもあるが、ボタンを順番に押していくだけの簡単なものもある。相手と体力の削り合いをする格闘ゲームでは、体力を削る手段は多ければ多いほどいい。連続技がひとつでも出せれば勝率アップは間違いない。攻略本を見るなり、詳しい人に教えてもらうなりして最低ひとつはマスターしておこう。もちろん自分で見つけだしてもいい。下の連続写真はPS版『鉄拳』のボスキャラ三島平八の空中連続技（フローティングコンボ）ダブルアッパー×2＋崩拳だ。慣れればそれほど難しくはないし、しかも威力は超強烈だ。



⬆まずはダブルアッパーで相手を空中に浮かせる。ダブルアッパーは前進するので相手に入れやすい

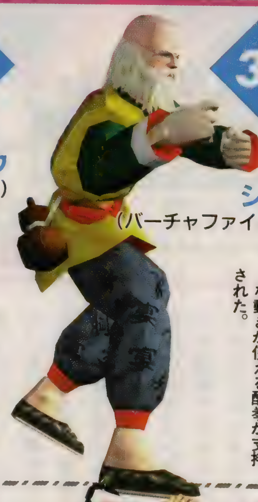


⬆落ちてくる相手にもう一度ダブルアッパーを入れる。コツはワンテンポ遅らせて出すこと



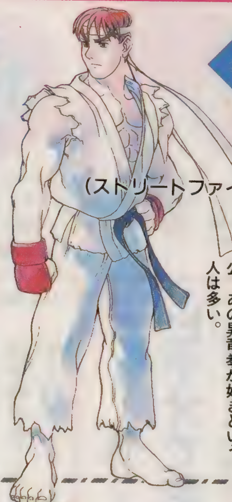
⬆そして落ちてくる敵に素早く崩拳（ポンケン）を入れる。追い打ちまで入れば瀕死確定だ





3位 **シュン**（バーチャファイター2）

酔拳の達人／正統派では勝てないという人々に、トリッキーな動きが使える酔拳が支持された。



4位 **リュウ**（ストリートファイターII）

元祖白はちまきの主人公／ケンはいないのに、さすが主人公。あの昇竜拳が好きという人は多い。



5位 **牙神幻十郎**（サムライスピリッツ）

覇王丸と同門だった非情の男／狂気をはらんだ妖しい雰囲気や、風流な魅力が人気の元。



3位 **パイ**（バーチャファイター）

父のラウを倒すためにトーナメントに参加する／ダウン攻撃技や、相手の攻撃を受け流してしまう技が人気。



4位 **ソフィア**（闘神伝）

自分の記憶を探す女探偵／理由として、あのナイスバディについて言及してくれた女性読者が非常に多かった。ホントに憧れちゃうね。



5位 **ナコルル**（サムライスピリッツ）

大自然を守る少女／キャラとして使いやすいという意見と、可愛いという意見が大半だった。

これで決まり!!

皆同じと思うなかれ、格闘ゲームは奥深い 自分にぴったりのゲームを探そう!!

今や格闘ゲームはちまたに溢れている。面白いからこそ売れているわけだし、どれを選んでも楽しめることは間違いない。しかし、やっぱり違いはキチンと押さえておきたい。

闘神伝2

■プレイステーション ■タカラ ■発売中 ■5800円

一人当たり平均技数 38

ズバリ特徴はこうだ！

- ボタン一発必殺技
- 迫力のバーチャル画面
- なんといっても技が派手
- コスプレ人気沸騰！
- 一発逆転可能の大技アリ

ボタンひとつで必殺技が出せるお手軽さが人気。かといって初心者対象ってわけでもない。キャラクターの人気も高いぞ。

こんなゲームだ！

必殺技は簡単で超ハデハデ。一定の条件になれば、どのキャラでも出すことができる究極宝技と秘伝必殺技は大迫力。初級者と上級者の溝を埋める工夫がしてあるので、まったくの初心者でもそこそこ戦えるのがいい。前作はやや大味なところがあったけど、格闘ゲームとしても確実に進化している。コテコテのキャラクターたちも、それぞれいい味を出している。格闘ゲームの入門編として最適！


↑剣から炎を飛ばして相手を攻撃する裂空斬。ボタンひとつで出る必殺技だ


初心者オススメキャラ

エイジ
クセのない通常技とベーシックな必殺技は、主人公キャラのいい見本

リアルバウト餓狼伝説

■ネオジオ／ネオジオCD ■SNK ■1月23日／2月26日発売 ■34000円／8800円

一人当たり平均技数 150

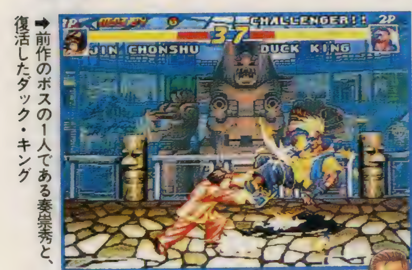
ズバリ特徴はこうだ！

- この道のスタンダード
- シリーズ集大成ここに！
- なんといっても技が派手
- リングアウトが愉快！
- 一発逆転可能の大技アリ

アーケードの定番、餓狼伝説シリーズの最新作。新要素も満載のシリーズ集大成だ。技も出しやすくなっているぞ。

こんなゲームだ！

前作とは、また趣の違った作品。新たにリングアウトが設けられているのが面白い。左右にある壁を壊さないとリング外が現れないので、理不尽さはない。また、人気キャラのキムやダックが復活したのはうれしいところ。必殺技コマンドも入力が簡単になったので、格ゲー初心者にもお勧めできる。


➡前作のボスの1人である秦崇秀と、復活したダック・キング


↑アンディは、相手を転ばせたときに追い打ち攻撃が入れられるぞ

初心者オススメキャラ

アンディ・ボガード
対空技の昇龍弾、飛び道具の飛翔拳、斜めの軌道で相手を襲う空破弾と攻めやすい技を持つ

鉄拳2

■プレイステーション ■ナムコ ■3月発売予定 ■5800円

一人当たり平均技数 140

ズバリ特徴はこうだ！

- 連続技がなんとも爽快
- おやじ、はいってマス
- マニアックな関節技
- チームバトルモードあり
- ガード不能技あり

主人公、三島平八は「おやじ」の名でファンに親しまれている。PS版新モードも登場。なんと、ネジコンも使えるのだ。

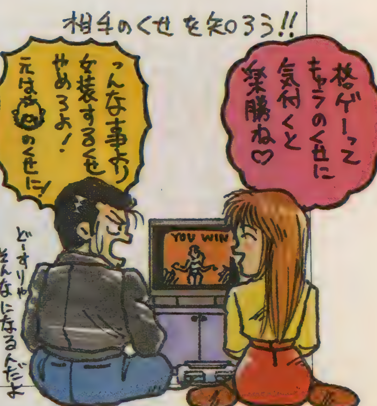
こんなゲームだ！

キャラクターの操作はボタンがメインでわかりやすく、簡単にコンボが出せる爽快感もある。美しいグラフィックとリアリティにあふれ、関節技やプロレス技などのマニアックな要素もふんだんに盛り込まれている。アーケードで高い人気を誇っている『鉄拳2』。PS版ではオリジナル要素として、技の練習ができるプラクティスモードと、団体戦が楽しめるチームバトルモードなどが入る予定。


↑豹のマスクをかぶったプロレスラー・キング。関節技をはじめ、多彩な技を持つ


初心者オススメキャラ

ミシェール・チャン
相手がかわしにくい攻撃を簡単に出せるため、すぐに強くなれる。バリエーションも豊富

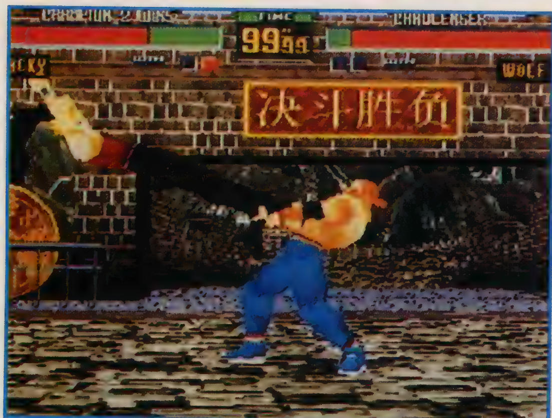


格ゲー上達の近道はこれだ！ ビデオで動きをチェック!!

格闘ゲームの場合、雑誌や攻略本を読んでも実際の動きが掴みづらいというのはよくあること。そういう場合に役立つのが、攻略ビデオだ。技のタイミングや、間合をはかるにはなんといっても実際に見るのが一番。連続技のタイミングなんかもキチンと理解できるのだ。もちろんビデオだからスロー再生や、繰り返し再生することも簡単。



VIRTUA FIGHTER2
■VHS
■4,800円（税込） ■新声社



バーチャファイター2

■サターン ■セガ
■発売中 ■6800円

こんなゲームだ！

もはや改めて紹介するまでもないくらい定番中の定番格闘ゲーム。アーケードでも驚異的なヒットを見せ、鳴り物入りで家庭用として登場した。派手は演出などは一切なく、ストイックなまでに本物の格闘をリアルに追求している。グラフィックや1／60秒で表されるキャラクターの動きなど、そのこだわりは、随所に見ることができ、熱狂的なユーザーの支持を受けていることもうなずける。

初心者でも楽しめ、奥も深い作りなのでお買い得。しかし、人気の高いぶん巷の実力も高いので、初心者はアーケードで遊ぶ前にサターン版で腕をみがいた方がいいかも。

ズバリ特徴はこうだ！
とことん**リアル**なバトル
マニアックな作り込み
迫力の**3D**画面
極意は**1/60秒**にアリ！
ただいま**人気沸騰中**！

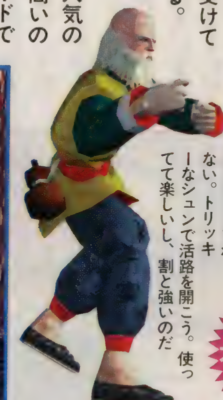
一人当たり平均技数 **90**

そのリアルな格闘を追求する姿勢は他の追随を許さない。アーケードでの1/60秒単位の動きも見事に再現されている。


➡虎燕拳の使い手ラウの投げ技、肩車頭落
⬆ウルフの豪快な技、ジャイアントスイング


➡燕青拳を操る女性格闘家パイと"2"から登場した蟷螂拳の使い手リオンの闘い


➡葉隠流柔術の奥義。弧延落で酔拳の達人・舜帝を放り投げる忍術使いのカゲ


シュン
まともなキャラでは巷の達人にはかなうはずがない。トリッキーなシュンで活路を開こう。使って楽しいし、割と強いのだ

初心者オススメキャラ

サムライスピリッツ新紅郎無双剣

■ネオジオ／ネオジオCD ■SNK
■発売中 ■32000円／8800円

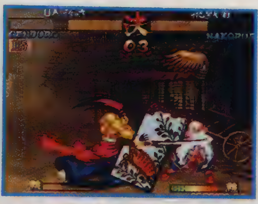
こんなゲームだ！

純日本風の、刀と刀がぶつかりあう剣劇が人気のシリーズ第3弾。とはいえ、全員が侍ということではなく、外国人も混じっていたりして武器の種類もさまざま。例えば、今回の主人公である緋雨閑丸は、傘をメインの武器にして闘う。他にも氷の精を武器として使ったり、犬や鷹が闘いを補助してくれるなんていうキャラもいるのだ。選べるキャラは全部で12人だが、1人につき修羅と羅刹というタイプがあるため24種類のキャラがいることになる。前作と違い、不意打ちや攻撃避けなど新しいシステムも加わり、より難易度は高まっているが、回数制限付きでオートガードができる初級用モードもあるので、初心者でも大丈夫。全体的に渋い仕上がりになっている。

ズバリ特徴はこうだ！
この道の**スタンダード**
元祖**剣劇**アクション
残酷さがたまらない
修羅と**羅刹**で2倍お得
一発逆転可能の大技アリ

一人当たり平均技数 **156**

人気のシリーズの最新作。ザクッと剣で斬る感覚は残酷でありながらも痛快。今回は、使えるキャラがより豊富になった。


⬆人気投票でも5位の牙神幻十郎は、豪快な攻撃が魅力的なキャラだ



⬆ガルフォードの武器飛ばし技「ダブルメガストライクヘッズ」は凄い威力！
➡主人公の緋雨閑丸と新たなヒロインのリムルル


ガルフォード
愛犬と共に闘うアメリカン忍者のガルフォードは、素早い動きと遠間からの攻撃が得意

初心者オススメキャラ

格ゲー上達の近道はこれだ！

マンガから入るもよし、人気の格ゲーマンガ

格闘ゲームの人気をもろに受けたのがマンガだった。当初は4コマものばかりだったが、最近ではしっかりとしたストーリーものが多くなってきている。ゲーム自体も、表面には現れない内容をしっかり設定しているためエピソードや、細かい謎についてマンガにしやすいし、その方が読者も親しみやすく、楽しめるようになった。ゲームの世界観や背景を知ったりすることで、よりキャラに対する理解と愛情が深まれば言うことなしだ。プレイしてから読むか、読んでからプレイするか、それはあなたの自由である。



ワールドヒーローズ2
作者：雑君保プ／新声社／850円
ワールドヒーローズの戦士達が歴史を守るべく冒険をする物語。根腐軸盆博士と戦士達がシリアスではちゃめちゃな雑君ワールドを繰り広げる。



バーチャファイター影
作者：秋恭摩／徳間書店／550円
謎の敵に里を滅ぼされた男、影丸がその敵を追い求め闘うというストーリー。中ででてくる技やアクションは、見事に再現されている。



キャミィ外伝
作者：中平正彦／小学館／000円
キャミィが英国情報部で活躍する物語。ガイルやバルログなども重要な役割で出演。躍動感あふれる迫力はピカイチ。

FIGHTING '96

ヴァンパイアハンター

■サターン ■カプコン ■2月発売予定 ■6800円

こんなゲームだ！

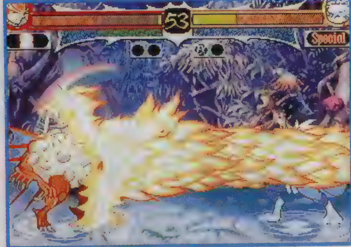
細かい動きに派手なアクション。そしてスピーディーな試合展開で文句なく楽しめる。アーケードそのままの移植なので、ファンならば間違いなくオススメできるし、ファンならずともハマれること請け合いだ。オートガードやチェーンコンボなど初心者にも配慮がなされているし、コマンドも簡単なモノがほとんどだ。トリッキーなキャラクターばかりなので、全体的に軽めのムードが漂っているところも初心者向けかもしれない。

一人当たり平均技数 **40**

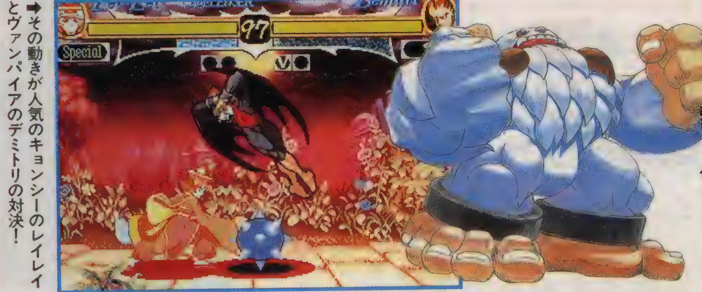
ズバリ特徴はこうだ！

- 奇妙な**モンスター**が魅力
- なんといっても技が**派手**
- **オーガード**機能アリ
- **コスプレ**人気沸騰！
- **一発逆転**可能の大技アリ

キャラクター設定がユニークで、現在のコスプレの主流となっている。派手な技とベーシックなシステムで楽しめる。



↑ガロンのEX必殺技、ドラゴンキャノンがオルバスに炸裂！　出して痛快、見て爽快な技だ



➡その動きが人気のキョンシーのレイレイとヴァンパイアのデミトリの対決！

初心者オススメキャラ

サスカッチ

飛び道具に対空技、投げ技も充実しているし、何よりパワーがあるので通常技も強い！　使えるキャラだ

ストリートファイターZERO

■プレイステーション ■カプコン ■発売中 ■5800円 ■サターン版は1月26日発売

こんなゲームだ！

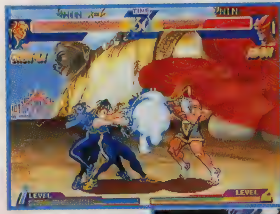
対戦格闘ブームの火付け役ともいえる『ストII』シリーズの最新作。お馴染みのキャラはもちろん、元祖『ストリートファイター』や『ファイナルファイト』のキャラクターたちが登場しているので、年季の入ったゲーマーにはうれしいゲームとなっている。いろんな遊び方ができるように配慮されているし、初心者専用のオートガードを使えば、一発でスーパーコンボを出すことができる。初心者はココから格闘ゲームに入っていくのも悪くないだろう。『ストII』ファンならばいうまでもなく楽しめる。個人的にはダルシムがいないのが悲しい。

一人当たり平均技数 **38**

ズバリ特徴はこうだ！

- この道の**スタンダード**
- **アニメ**も楽しめる
- **隠しキャラ**多し！
- **オートガード**機能アリ
- **一発逆転**可能の大技アリ

定番シリーズの最新作。派手な技が簡単なコマンドで出るなど初心者用の配慮もバッチリで、新趣向もいっぱいだ



←宿敵キャラ・アドン対お馴染み春麗



➡ナッシュのサマーソルトシェルが炸裂！



←永遠のライバル、リュウとケンの対決は今回も健在

初心者オススメキャラ

ケン

波動拳、昇龍拳は他のゲーム、他のキャラクターに応用が利くし、ケンはアクションも豊富

X-MEN

■サターン ■カプコン ■発売中 ■5800円

こんなゲームだ！

画面いっぱいに炸裂する超ハデハデな必殺技が、簡単なコマンドで出せてしまう。『X―MEN』の魅力はその一言に尽きる。

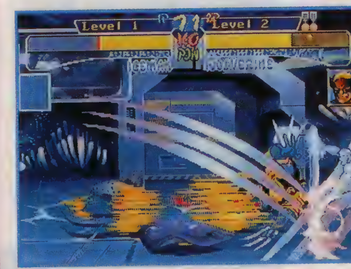
キャラクターが画面中をところ狭しと暴れ回る、そのスピーディーな試合展開は、初心者にはつらいかも。ある程度格闘ゲームに慣れていないとついていけないだろう。もちろん慣れてしまえばまったく問題なく楽しめる。超デカいキャラクターや画面中に広がるイナズマなど、とにかくアメリカン。

一人当たり平均技数 **36**

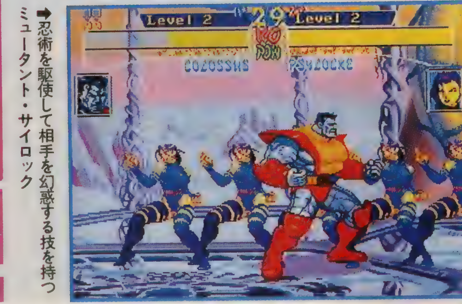
ズバリ特徴はこうだ！

- **アメコミ**度ハナマル
- なんといっても技が**派手**
- コマンドが**簡単**
- **オートガード**機能アリ
- **一発逆転**可能の大技アリ

アメコミの世界から飛び出した『X―MEN』。マーヴルファンにはたまらない作品だ。簡単操作で必殺技はハデハデ。



↑相手をガリガリ削っていくウルヴァリンのバーサーカーバレッジ。威力は絶大だ



➡忍術を駆使して相手を幻惑する技を持つミュータント・サイロック



初心者オススメキャラ

サイロック

素早い動きと、適当にボタンを押しているだけでグイグイ技がつながっていく連続攻撃能力が強み

最終講座

腕だめし ゲームセンターで対戦マナー5ヶ条

その1 ゲーセンの規則を守れ！

飲み食いしながらゲームをしないなどの基本的なルールはしっかりと守ろう。

その2 熱くなりすぎるな！

台を叩いたり、蹴飛ばしたりするのはやめよう。もちろん、相手にインネンつけるなんてことはもってのほか。

その3 台の独占はやめよう

最新ゲームは、続けてプレイしたくても一度、席を立つなどの配慮が大人のマナーだ。

その4 ハメにこだわりすぎないように

ハメ技の定義は曖昧だし、ある程度使われることは仕方がない。しかし、それに終始することは考えものだ。

その5 愛情あるプレーを心がけるべし

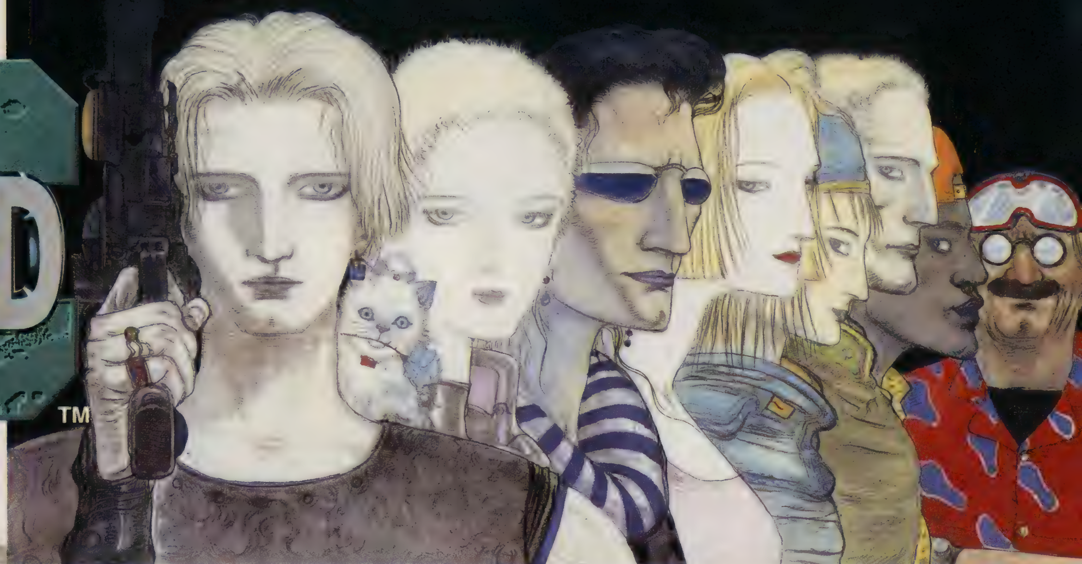
「弱い奴は乱入してくんな！」なんて強者の論理。初心者を排除するような行為はやめるべし。


最前線からの挑戦状。

ラマティック・アクションRPG

FRONT MISSION

N HAZARD



トミッションシリーズ ガンハザード

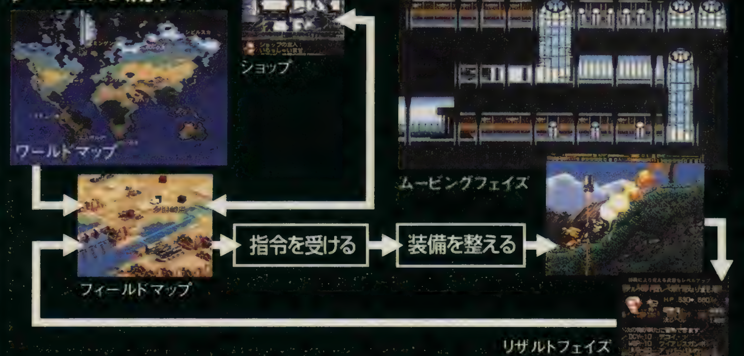
3日

ッテリーバックアップ

RAMATIC

ドラマを彩る100以上もの多彩なイベントシーン。

主人公（＝プレイヤー）は、傭兵として世界各地の戦場を転々としながら、数多くのドラマティックなできごとに遭遇することとなる。仲間との出会い、不可解な事件、謎の組織の登場など、その数はなんと100以上。丹念に描きこまれたグラフィックとも相まって、深く、厚みのあるストーリーが展開される。その一部を紹介しよう。



クーデター発生。大統領を護衛せよ！

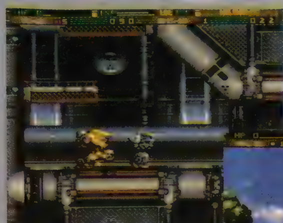
2064年、世界平和と協調への希望を託した大建造物「軌道エレベーター」完成。折りしもその時、世界で最も治安の整う平和の地、エミンゲンでクーデターの炎があがった。国外退避する大統領を、クーデターの首謀者アーク大佐の手から守るため護衛についたアルベルトら正規部隊だったが、すでに軍施設の大半を掌握していたアークの攻撃を受け全滅してしまう。辛くも生き延びたアルベルトと大統領は、政府軍最後の砦となるビーグ陸軍基地を目指した。その途中、賞金稼ぎを名乗る女兵士ブレンダの襲撃を受けたアルベルトは、自分が大統領誘拐犯に仕立て上げられていることを知ることに。あらぬ疑惑を晴らすためにも、基地へと向かったアルベルトたちだが、そこにはすでにアークの手が回っており、あえなく捕らえられてしまう。牢に入れられたアルベルトは、そこで意外にも自分の命を狙っていたブレンダと再会するのだった。



非情の破壊兵器からダムを守れ！

「ゾハル同盟」による一党支配が続いていたアラブ連邦では、これに対立する「ARS連合」が2061年に結成されて以来、長期に渡って紛争が繰り返されていた。アルベルトらは、ARS司令官サファドの要請をうけ、この地に向かった。そこで課せられたのは、ゾハル同盟に捕らえられているARS軍情報工作員ルヴェンの救出と、開発中の秘密兵器を破壊するという任務。ルヴェンからの報告によれば、勝利を焦るゾハル同盟は、地域全土に水を供給するカサラ・ダムを破壊するため新兵器を極秘開発しているという。この情報を最後に、彼からの連絡はプッツリと途絶えていた。ARS軍はおろか地域住民にまで被害を及ぼすこの作戦を阻止するため任務に取りかかったアルベルトたちは「ガレオン」と呼ばれる巨大な移動要塞と、驚くべき破壊力を秘めた新兵器「荷電素粒子砲」を目にすることに。小国同士の地域紛争に、なぜこんなにも大規模な兵器が存在するのか…？アルベルトは、紛争の影にうごめく強大な力を感じとるのだった。







敵に捕捉され攻撃を受けないよう、うまくサーチライトを避けながら敵陣突破せよ。

隠し通路だらけの基地内を探索。どこかに隠されたIDカードを入手しなければミッションを完了できない。

村人から情報を得ながら奥へ進むと化学兵器が。あちこちに仕組まれた敵のトラップに注意。

活躍の舞台はムービングフェイズ。

フィールドマップ上に現れるミッションポイントを選択することで、プレイヤーはムービングフェイズという画面に送り込まれる。ひとつのフィールドマップには平均10以上のムービングフェイズが用意されており、地下ダンジョンや隠し通路、中にはヴァンツァーから降りなければ行動できない場所など、戦略的要素も豊富。攻略の手応えは充分だ。プレイヤーはここで、撃つ、飛ぶ、走るといった多彩な動きを駆使しながら、あらゆるイベントをクリアしてゆくことになる。ただし、巧みな操作だけが求められるわけではない。戦略的思考を張りめぐらせて道を切り拓くのだ。



ヴァンツァーへの乗り降りは自在。主人公自身の動きも実に繊細でスムーズだ。

思わず戦場へと引き込まれるダイレクトな操作性。

自分の手でヴァンツァーを操り、数多くの探索や戦闘を乗り越えてゆくプレーヤーにとって何よりも強い味方は、意志を確実に伝えてくれるダイレクトな操作性だろう。一挙一動の繊細さはもちろん、ヴァンツァーの重量感あふれる動きにも注目してほしい。緊迫した戦場の雰囲気が、圧倒的な臨場感で迫ってくるはずだ。

ド

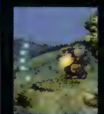
GU

フロン

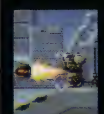
スクウェア
発売日●'96年2月2
容　量●24メガ・バ

DR
ACTION RPG

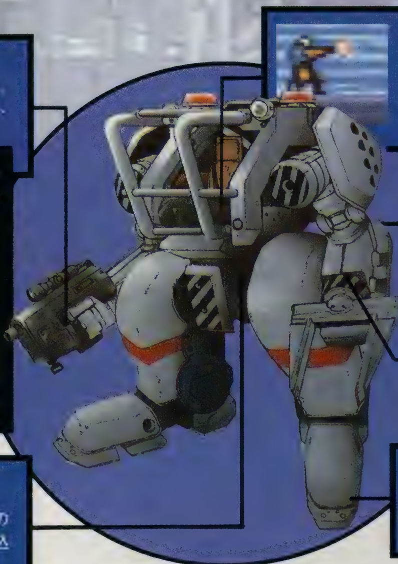
武器
メインと特殊の2系統がある。個々に5段階のグレードが存在し、使い込むほど強化されていく。



メインウェポン
バルカン、ショットガン、レーザーの3種類があり、弾数は無制限。



特殊ウェポン
ホーミング、ワイヤレス、バウンスショットなど15種類がある。強力だが弾数制限あり。



パイロット
ヴァンツァーを降り、単身での白兵戦も可能。ハンドガン、グレネード、パイロットスーツが装備でき、それぞれ性能アップしていく。

バーニアユニット
使えば使うほど性能がアップしていき、高く、長時間の滞空が可能になる。

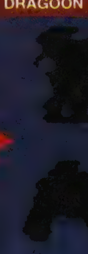
シールドユニット
高速防御、広範囲防御など4グレードが存在。主人公のレベルアップにより上位機種の購入が可能に。

ダッシュユニット
高速移動型、出力持続型など4グレードが存在。主人公のレベルに応じ上位機種がショップに現れる。

ボディ（ヴァンツァー本体）
主人公のレベルに応じ基本HPの高い機体が入手可能に。使い込むほどに性能UPしていく。







	FN-8G HARBY-G	SW-46S STINGER	SW-54S SILVER FANG	SW-82K KNIGHT MASTER	X-D DRAGOON
HP BASIS	250	500	1000	2000	4000
HP MAX	500	1000	2000	4000	????
DA 50%	➡1	➡2	➡4.5	➡9	➡18
DA 100%	➡2	➡4	➡9	➡18	➡36

HP＝基本耐久能力指数　DA＝攻撃回避能力指数

人、ヴァンツァー、武器。三者三様の成長システム。

戦闘を重ね経験値を積むことで、主人公はもちろん、搭乗するヴァンツァー本体も成長する。また、武器もくりかえし使うことでスキルアップを重ね、より強力なものへと変化していき、そのヴァリエーションは最終的に100種類にも及ぶ。強力なものを単に買って使うのでなく、使い込むほどに強くなるというRPGの魅力は健在だ。

FRIEND WANZER
ストーリーが進むにつれ個性的な仲間たちが加わってくる。果たして何人と出会えるか。


EPI4 RYBINSKOE


AS-54X SUIGETSU


DF4B2 JESTER

ENEMY'S WANZER
主人公と戦う敵ヴァンツァーは50機種以上。さらに20体もの大型ボスも控えている。


BL-7 WAGTAIL


ARACHNID


J6 AEGIS





2064年、世界平和と協調への希望を託した大建造物
「軌道エレベーター」は着工から40年の歳月を費やし、ついに完成した。
時を同じくして、皮肉にも平和の地とされる
エミンゲンでクーデター発生。
ひとりの若き兵士が巻き込まれ、国を追われていった…。
哀しみ、怒り、苦悩うず巻く戦場に身をさらす
兵士たちの壮絶な生きざまを
圧倒的なスケールと臨場感で描くドラマティックアクションRPG。
極限まで追いつめられていく戦場で、人はどこまで強くなれるのか。



3Dアップ：A.M.G ZOO
協力：TAMIYA, INC.

ドラマティック・アクションRPG

FRONT MISSION GUN HAZARD™

フロントミッションシリーズ ガンハザード

1996.2.23 FRI ON SALE

24メガ・希望小売価格11,400円(税別)

SQUARESOFT
株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

 イラストレーション／天野喜孝　音楽／植松伸夫(FFシリーズ) 光田康典(クロノトリガー)

知らないヤツとデキちまう。

CATAPULT

スーパーファミコン®は任天堂㈱の登録商標です。

未体験ゲーム・ゾーン[XBAND]'96.4月登場!!

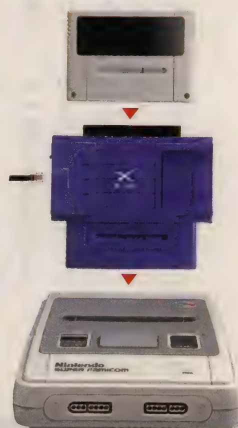
未知の強敵とキミを電話回線で結ぶ、その名は[XBAND]。登録された日本中のゲームフリークと自由にバトルを展開できる、スーパーファミコン用ゲーム・マッチング通信モデムだ。しかも、対戦相手とメッセージやメールのやり取りもできる。いままでになかった[XBAND]だけの楽しい世界、この未体験の興奮に、キミはとことんハマるにちがいない。

■セット・アップは簡単。つまり、あっという間にハマれるのだ。

1. XBANDをスーパーファミコンにセット。
2. XBANDに対応ソフトを差し込む。
3. 電話回線につないでプリペイドカードを差し込む。

これでセットアップ完了。あとは電源を入れてタイトルを立ち上げ、ネーム登録など画面を進行させる。そして「対戦登録」を選びボタンを押すと、ホストセンターが対戦相手をサーチ。遠く離れた相手といよいよバトル開始だ!/ 対戦料金は、プリペイドカード方式プラス電話料金でOK。

●対応ゲームソフト:スーパーストリートファイターII(©CAPCOM)/スーパーマリオカート(©Nintendo)/スーパーファイヤープロレスリングX(©HUMAN)



XBAND™
ゲーム・マッチング通信モデム
スーパーファミコン®用

カタパルト・エンタテインメント株式会社 〒107 東京都港区赤坂 2-14-4 森崎ビル2F お問合わせ/☎03-5573-4371〈受付時間 月〜金10:00〜17:00 除く祝祭日〉

KAGEKI&KOU

志茂田景樹ゲームに初挑戦！

光栄が放つ新ジャンル戦略！

緊急速報



10年ぶりにシブサワ・コウがアドベンチャーゲームを制作

歴史シミュレーションゲームの老舗、光栄のゼネラル・プロデューサー、シブサワ・コウ氏が、直木賞作家であり、マルチクリエイターとしても活躍中の志茂田景樹氏と組んで『ドラゴン&プリンセス』以来実に10年ぶりのアドベンチャーゲームを制作中という情報が入った。シブサワ・コウ氏と志茂田景樹氏――このとりあわせはいかがなものか興味深い。東京・麻布十番の志茂田景樹事務所で打ち合わせが行われているというので、突撃ルポを敢行したぞ！

カイエダ：ご無沙汰してます。シブサワさんをお見受けするのは10年前の「ログイン」の取材記事以来ですね。少しお肥りになったんじゃないですか。

シブサワ：いやあ、大ヒット作を創るために今エネルギーをため込んでいるんですよ。

カイエダ：ところで今回、お二人がご一緒に仕事をされることになったいきさつを伺いたいのですが。

シブサワ：志茂田さんには当社の出版部から本（『伊達政宗の大長征』『カゲキの競馬天国』）を出させていただいていることもあって、以前から親しくさせていただいていたんですよ。

はじめは当社の『EMIT』に続くイングリッシュドリームというシリーズの新企画をお願いしていたんです。いろいろお話しするうちに、志茂田さんがゲームというメディアに強い関心を持たれまして、ストーリー展開も非常にゲーム向きでしたし、これは私がかねてから企画していたアドベンチャーゲームのシステムを使ってゲーム化してみようということになったんです。

志茂田さんとお話ししていますと、発想が非常に柔軟といいますか、どんどんイメージが膨らんでいくんですね。ファッションからヘアデザイン、キャラクタメイキングまでなさるだけあって、多角的な発想が身についていらっしゃるんですね。**これは素晴らしいゲームができるぞと確信したわけです。**

カイエダ：志茂田先生は、コンピュータゲームのどういうところに興味を持たれたんですか。

志茂田：以前、3Dのコンピュータグラフィックスを見る機会があって、**現実ではありえない風景もリアリティをもって表現できる**手法であると、非常に興味を持ったんです。これを使ったら、どんなことができるだろうかとストーリーを組立ててみると、どんどんアイデアが湧いてくる。謎と仕掛け、トリックや伏線、台詞の細かい部分までいくらでも出てくるんです。これなら視覚、聴覚を刺激しながら、片時も退屈させないものが創れると、自信というか確信しましたね。

カイエダ：志茂田先生は小説だけでなく多方面でご活躍されているという意味で特別なのかもしれませんが、小説家やシナリオライターなら誰でもゲームは創れるんでしょうか。



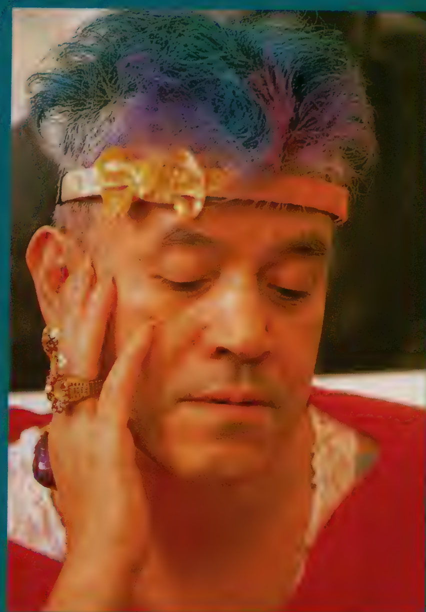
シブサワ：物を書くという才能とゲームのシナリオをつくることとは少し違うとは思います。ただ、発想という点で、従来のゲームの型にとらわれないものを期待できるということはあるんじゃないですか。そして、その発想を実現してゆくのはゲームデザイナーであり、CGアーティストなどのスタッフということになりますね。

カイエダ：そういえばさっきから気になってしかたがないんですが、こちらの美女お二人は……。

シブサワ：シナリオアドバイザーの香寺沙織とCG担当の藤野美里です。この二人は当社の女性をターゲットとし、女性が制作したゲーム『アンジェリーク』を担当したチーム、〝ルビーパーティ〟の一員でもあるんです。

カイエダ：これは、これは。どうぞ宜しくお願いします。ところで香寺さん、シナリオアドバイザーというのはどういったお仕事なんで





すか。

香寺：そうですね。今回のプロジェクトで言いますと、これは、『アンジェリーク』にもつながる発想なんですが、男性主体のテーマ、男性スタッフによる企画・制作というものが中心のゲームの世界では、なかなか女性が自然に入ってゆける作品がないんです。女性ならではの繊細さ、女性の心をくすぐる演出など、男性にはない発想を表現できれば、男性も含めて、新しい市場が開拓できるはずなんです。そのために志茂田先生にもアドバイスをさせていただくというわけです。

カイエダ：藤野さんのご担当はコンピュータグラフィックスですよね。今回の見どころはどのあたりですか。

藤野：視覚効果を高めるためのアイデアを練り上げました。いままでにないビジュアルをお見せできるように、ゲームの設定にも参加しています。志茂田先生のアイデアが豊富で、すぐに絵が浮かんでくるんです。3Dを駆使した迫力のあるシーンがどんどん出てきますので、楽しみにして欲しいと思います。

カイエダ：おっと、すみません。二人の美女に見とれているうちに思わず忘れそうになってしまいました。メインプログラマーの加賀正人さんとゲームデザイナーの村木英二さん。お二人はベテランですから存知あげています。

加賀：ひどいなあ、忘れないでくださいよ。もう、聞かれる前に喋っちゃいます。志茂田先生にはコンピュータのプログラムとはどういうものなのか、どういうことができるのかといったことを理解していただきながら、先生の**ストーリーテラーとしての素晴らしさや発想の面白さをコンピュータ上で実現できるようにする**のが私の仕事です。

カイエダ：村木さんの役割は、志茂田先生の原作からゲームシナリオ、演出、プログラムという一連の流れを最終的にゲームとして完成させてゆくということですよね。ひとつ意気込みのほどを聞かせてくださいよ。

村木：随所にちりばめられる斬新な仕掛け、アイデアなどの設定は、私の腕の見せ所です。強力なスタッフで思い切りやりますよ。

カイエダ：なるほど。さて、ストーリーについてですけど、一体どんな話なんでしょうか。舞台はどこ？ 登場人物は？ エッチな場面なんかもあるのかなあ。何が起きるんですか——ううっ、知りたい……。ちょっとだけでも教えて下さい。

志茂田：う～ん、どうしますか、シブサワさん。キーワードは〝**清和源氏**〟〝**北斗の影**〟〝**サソリ**〟……

シブサワ：そこまで！ せっかく取材に来てくれてわるいのですが、これ以上は言えません。**1月に大々的に発表会を開く予定です**ので、また取材に来て下さい。その時には驚くべき事実を公表させていただきます。

カイエダ：そ、そんな……

シブサワ氏は志茂田氏に目配せをし、二人の巨匠は怪しく微笑み合うのであった。

【ルポライター/カイエダ マモル】



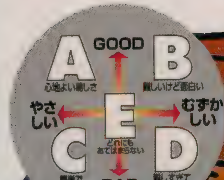
キミ!のハガキがつくるページ

ゲームエクスタシーを探せ!
じゅげむ探検隊が行く!



イラスト
桜井健二

強い者にはとことん弱く、弱い者にはとことん強いじゅげむ探検隊。とにかく初勝利だっ!!



これは難しさの度合いをあらわすグラフだ。ex.）Aが100%の場合、全員が「簡単だけど面白い」と思ったってことになる

今月の特別調査テーマ

お金がないでも欲しい そんなときどうしますか

今月のじゅげむ探検隊は、年末年始にちなんで『気になるゲーマーのサイフの中身』を探索してみた。幅広い年齢層から多数の答えが寄せられただけあって、その内容も十人十色。だけどこの記事を読めば『もっとも平均的なゲーマーのサイフの中身』がわかることう受け合い。

さっそく探検結果を見てみよう!

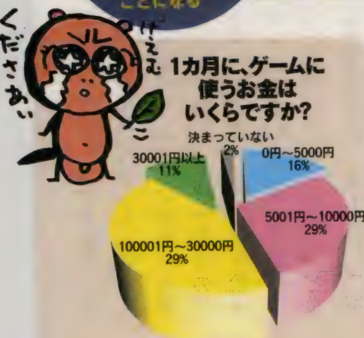
質問その1 1ケ月にゲームのために使うお金はいくらですか?

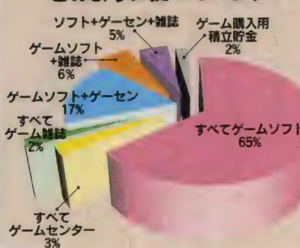
とだ：ということで、今回はサイフの中身を探索。みんな結構つぎ込んでるねー。

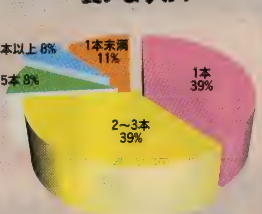
やま：今はこれくらい使わないと、満足にゲームできないの。ゲームだって立派な趣味。エンジョイするにはそれなりの投資が必要よね。

とだ：でも、節約もできるじゃん。コメント見てみよう。

●5000円。これで精いっぱいなんです。







●今はNINTENDO64の為に貯め込んでいる。
（大阪府　マタマタ）

●ゲームは楽しいからお金を惜しまない。
（東京都　オペラ座の怪人）

●ソフトに12000円くらい、3000円ゲームセンター。
（大阪市　岡島）

●5000円で、ほとんど中古ソフト代。
（千葉県　ニューメキシコ）

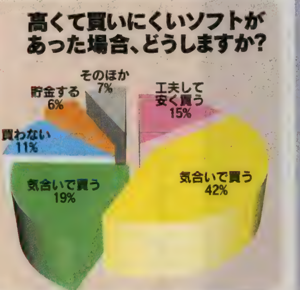
●きまってはいない。面白いソフトが出たときに使う。
（愛知県　石嶋）

（東京都　ノリユキオーヌマ）

とだ：使う人は使うけど、やっぱり節約している人も多いな。一番多いのはマタマタさんに近い意見なんだけど、逆に岡島さんみたいな人も案外いたのには驚きだね。

やま：自分にあったプランが必要ってことなんだろうなぁ。

質問その2 高くて買いにくいソフトがあった場合、どうしますか?



やま：これこれ。最近は結構考えさせられるよね。

とだ：基本は節約だと思うんだけど、気合いとかで買っちゃう人もいるみたいだよ（笑）。コメントいってみよう。

●決して買わない。そして、1年後を待ちます。
（滋賀県　マルムシ）



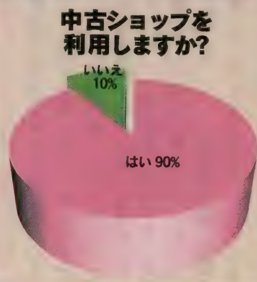
●やまもと隊長
じゅげむ編集部員。お年玉っていったら、使い道に悩んだもんだけど、今はいろんなお金にムフフ★

●とだひでみ副隊長
担当ライター。『バーチャコップ』のためにサターン買う。スノボもあるのに大出費。どーするよ、おれ。

探検隊員の素顔

●家庭内手工業。別名家庭内バイトとも言われている…。（愛知県　クリーチャー）
●2カ月前からお金を貯める。（愛知県　サターンマニア）
●兄弟であわせる。（大阪府　ウルフ1号）
●ギャルゲーならば金を貯めて絶対に買う。（佐賀県　古賀貴弘）
●ゲーセンを封印する。（兵庫県　LOVE　PHANTOM）
●安くなるのを待つか、ダイエーに行く。（埼玉県　OPA！）
●RPG等は、高いままでも、どうにかして買って、早く解いて、早く売りに行く。（大阪府　フミリン）
●さりげなく、両親にねだる。ダメなら中古を予約する。（東京都　山岡昇）
●食費削減→質素倹約→断食。（東京都　マゴゴソラ）
●じゅげむでそのゲームの内容を調べておもしろそうなら、買い！（東京都　ブータロー）
●高くてもおもしろければ気合いで買う。（神奈川県　もり子）
●パチンコで一発勝負!!（東京都　Tom）
やま：いいなあ、Tomさんみたいなのも（笑）。
とだ：いやいや、やっぱ古賀さんが立派でしょ。信念貫かなきゃ。マゴゴソラさん系の意見も割と多かったかな。
やま：マルムシさんは、中古の値下がりを待つってことだよね。それも名案。

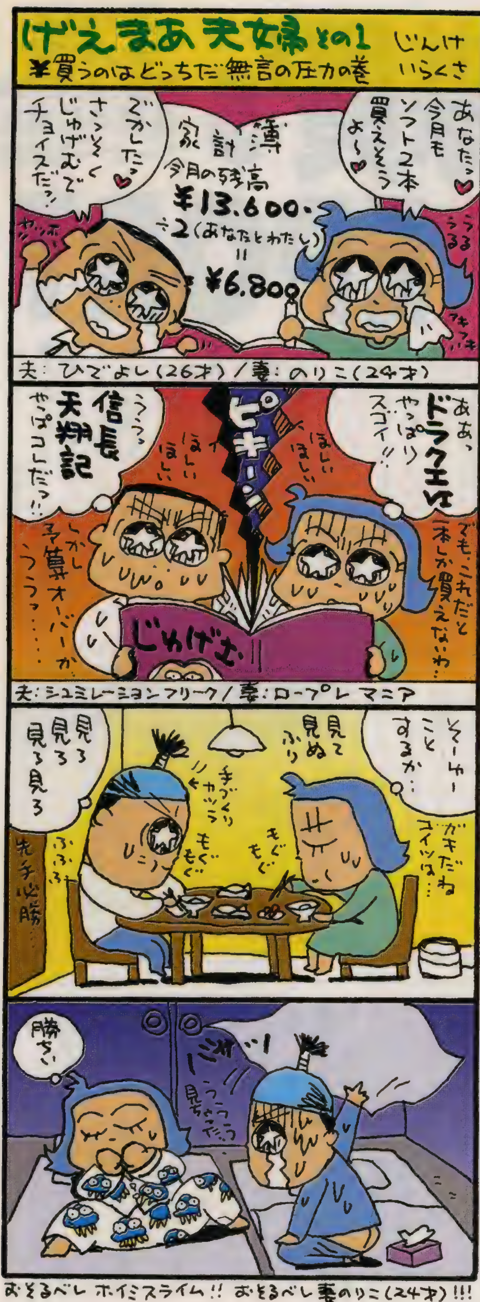
質問その3　中古ショップを利用しますか？



やま：大多数が中古を活用してるんだねー。
とだ：値段の安さから考えると、使わない手はないって感じだね。
やま：コメント行ってみよう〜！

■『はい』の回答
●店員さんがすごく親切だし、ほかのお客ともけっこう情報交換できる。（東京都　新田ゆえの）
●安い、店の人が優しい。（栃木県　歩き人）
●はやければ3、4日で新作がおいてある。（岐阜県　岐阜のバカ1人）
●会社がつぶれたとか、再販しないとか、そういうソフトが見つかることもある。安いし。（埼玉県　○×方式）
●中古での売買はコピー同様、著作権者に収入が入らないので問題が多いと思うが、ソフトの価格は3000円前後が適当だと思うので、そのレベルまで下がらないかぎり、自衛手段である。（東京都　KAZZ!!）
●品数の多さと安さ。時々、白井由紀ちゃんがいる。（東京都　山岡昇）
●業界の裏情報を貰うため。ちなみに中古ショップに行っても買うのは新品。（長崎県　ちゆき）
●安い!!　店員さんはすごく親切だし、他のお客とも結構情報交換できる。（東京都　新田ゆえの）
●そこに中古ゲームがあるから（愛知県　クリーチャー）
とだ：うん、いい！　クリーチャーくん最高。
やま：『いい！』もいいけど、もっと真面目に考えなさいよ。KAZZ!!さんを見習いなさい。
とだ：ありゃ。そうかあ。でも、安いが一番だよ、やっぱり。情報交換したりとか、みんないろんな活用法を持ってるね。
やま：じゃあ今度は、中古ソフトは利用しないって人のコメント。

■『いいえ』の回答
●パッケージを開けたときの感動が違う。できれば新品でゲームしたいから。（大阪府　浪速魂）
●他人のお下がりのようで何となく抵抗があります。RPGなどの場合、残っているセーブデータでネタがばれてしまうことがある。考えすぎかもしれませんが、カセット内の電池切れが心配。（東京都　村岡直子）
●なんとなく、不潔っぽいから、ヤ！（千葉県　ゆうこ大好き）
●あやしーから（笑）（埼玉県　滝野瀬理絵）
●一応自分で買って遊んだ奴なので売るのもなんだし・・・。他人の使用した物を買うのはちょっと不安。（福岡県　はちみつパイ）
●安いし、すぐこわすから。（東京都　それゆけ男気）
やま：『中古はイヤ！』っていう人は、みんな几帳面なのね。はちみつパイさんの意見もわかる気がするな。
とだ：そうだね。それに新品を開けるときの楽しみっていうのも確かにあるよな、浪速魂さん。



今月の探検結果

エクスタシー大賞

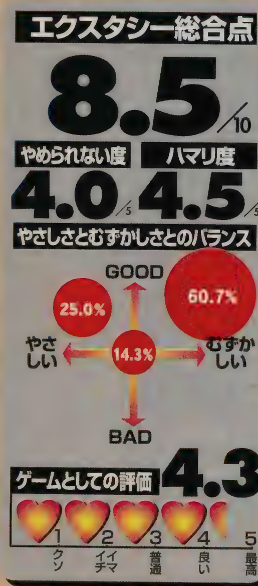


走る戦慄。撃ちまくる快感！
バーチャコップ

セガ・エンタープライゼス／95年11月24日発売／サターン



撃ちまくるのが快感！初心者でも上級者でも楽しめる万人向けの一本



隊員の声

●「カイカン」この一言につきる。僕流の楽しみかたとして、ハットをかぶり、タバコをおりまげ、次元になりきる。名付けて、次元ごっこ。（大阪府　大阪一のラガーマン）
●爽快である。（大阪府　鈴木一成）
●民間人を間違えて撃った時の叫び声がリアル。（徳島県　ゲーム大好き少女）
●ステージの数がもっと欲しい。バーチャガンはおもちゃすぎたので、もっとリアリティーが欲しい。（神奈川県　サターンに鉄拳移植して）
●アーケード版を少ししかプレイしていない人間にとってはほとんど同じデキで、文句なしの完成度だと思う。トレーニングモードも大変よい。（神奈川県モモとバロン）

総評

全体的に難易度は高めのゲームだが、いくらでも練習でき、続けてプレイすればクリアできるようになるという、程よい難しさも逆にユーザーをうまく刺激したのではないだろうか。コメントの多くに「銃を撃つのが快感」と書かれていたことからも、このジャンルの根強い人気を知ることができる。

隊員's REPORT

プレイして、思ったこと感動したことを赤裸々に語るコーナーなのだ



■リッジレーサーレボリューション/PS

●めっちゃ面白い。でも通信対戦が2台なきゃできないのがつらい。（滋賀県　AS2）

●隠れマシンに超びっくり。ネジコンだとますます楽しい。2P対戦で画面を二分割できるともっとよかった。（福岡県　シオちゃん）

■ときめきメモリアル　～FOREVER WITH YOU～/PS

●PCエンジン版の欠点がアイコン以外ほとんど改善されていない。女の子の性格や反応が、あまりに「ありがち」かつ「安直」すぎて、すぐパターンが読めてしまう。ときめき状態の女の子表情が、妙にいやらしくてイヤ。（宮城県　さくらめいる）

●全員から告白された後も、もう一度やりたいと思える「ときめき」！高校時代に戻れるような気がする!! 男なら一度やってみると絶対ハマるソフト!!（神奈川県　杉浦勝俊）

●弟が持ってきて、オタクのゲームかなと思ってしたくなかったんだけど、やってみたらけっこうハマって、嫁さん公認で詩織ちゃんとデートしています。（大阪府　PAPA）

■卒業II NEO Generation/SS

●完ペキ教師をめざしているが上手くいかない。最初軽くやったら「平凡教師」次にまじめにやったら「エロ教師」だった……。（千葉県　破壊神シドー）

●心地よいかんじ、そのよさに大学へはいかず（およそ1週間）。（秋田県　ラブラブ・ヨースロー）

■ビヨンド ザ ビヨンド/PS

●連打が非常にカッタルイ。コントローラーがこわれそう。RPGとしてはオーソドックスでハズレではないけど、何がビヨンド ザ ビヨンドだ!! ノーマルオブノーマルだ。（神奈川県　シマダイ）

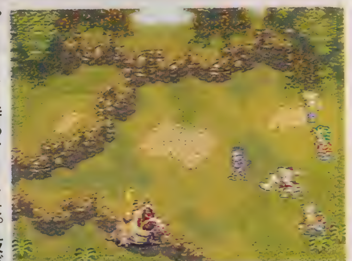
●デモデモで見て、これは！っと思ったんですけど…。いつまでたっても弱いし、ダンジョンも、ちと難し過ぎるんだよね。どうもサクサクと進まないんだよね。ゲーム中急に止まっちゃって、それ以来ちとゲームやるのが怖くて…。（東京都　ダミアン清水）

■新日本プロレスリング 闘魂列伝/PS

●友達とやるとかなり燃える。レスラーの数が少ないのと、タッグができないのは痛いが、なくても十分なほど面白い。今度は全日版も出してほしい。（東京都　往生しまっせ）

●コマンドを少し難しくしてもよいと思った。（東京都　森　正樹）

●プロレスファンとしてはこういうプロレスを待ってました。技が本当に決まっているという感じがいいです。これを初めてやったときは友達と対戦をしていたのに見せながら勝たなければという使命を感じてしまいました。（千葉県　KIDのまき）


⬆【ロマンシング サ・ガ3/スクウェア】
フリーシナリオシステムで話題になったRPG

■ぷよぷよ通/SS

●バカにしていたが、一番やさしいレベルで練習モードから逃れられない。漫才モードは楽しいが声優さんがあまりにも素人っぽくてやる気が少し落ちる。（京都府　京都のた）

●ゲームバランスが取れているし、息抜きの漫才があるのがいい。4人プレーができないのが残念だが、燃える。（愛知県　DO）

■峠King The Spirits/SS

●元走り屋がやってもナットク!! 車の動きや、コースの感じも本物の大垂水や箱根を走っているようだ。タイプCのフルチューンでコース3の左回りを4速全開ドリフトすると気分はコリン・マクレー!!（もち足はブルー）（東京都　龍馬）

■ロマンシング サ・ガ3/SFC

●やっぱりフリーシナリオは次にどんなイベントやキャラクターが出てくるんだろう、と旅行気分で世界を回れて好きだ。（滋賀県　岩本　梨佳）

●今回はかなりマニアックな作りになっていると思った。やり込むほどに面白くなる、奥の深いゲームです。（大阪府　ネコが出せない）

●本編と直接関係のないイベントが多すぎて疲れる。あと会社経営などのイベントは、純粋なRPGファンには向いていないかも。（愛知県　けろたんふれあ）

■天地創造/SFC

●演出が特にすばらしい。後半はアクション部分が少なく、もの足りないが、二転三転するシナリオや、街を発展させる作業のおかげで、全然飽きさせない。エンディングは必見！『ゲーム歴12年半の私が初めて涙したくらい』感動します!!（東京都　ウインザー）

■バーチャファイターRemix/SS

●末期的症状として、2Pモードを1人でやり、いろいろ楽しんでます。まず、アキラを舞台ギリギリの所で勝たせると「おりゃー」といいながら、後ろに倒れます。100回は見ました。これがもう病みつき。次に、ジェフリーでパイにプロレス技をかけ、モーションの途中でポーズをかけてアヤシイ体勢を探したりしてます。（広島県　Giroh）



■おーちゃんのお絵かきロジック/PS

●両親もハマった。これでどんなに面白いかがわかる。（千葉県　ロビン）

■アメリカ横断ウルトラクイズ/SS

●「ウルトラクイズ」に出たかった人、出た人、感動すると思う。自分が間違えた問題なんか出たあかつきには…くそ～！（千葉県　はやと）

■競馬最勝の法則'95/PS

●2週連続で万馬券の予想的中。（エリザベス女王杯、マイルCS）100万円ゲット!!（東京都　GOM）

キミも探検隊に参加しよう!

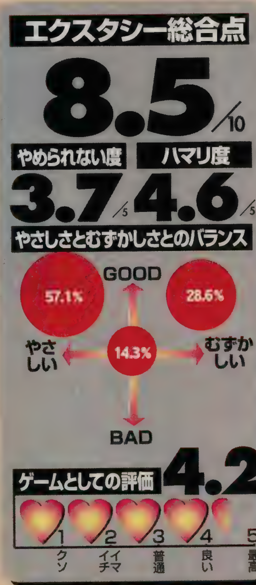
皆さん、たくさんの調査結果をありがとう！今回の特別調査テーマは、『年末年始の大作ゲームの感想募集！』。巻末のアンケートハガキに記入して、どんどんご応募下さい！



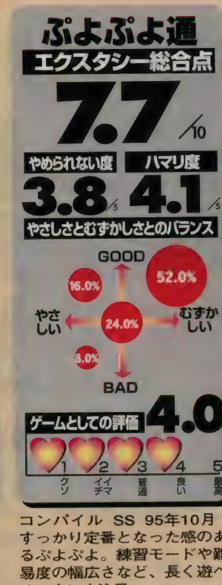
新日本プロレスリング闘魂列伝

得票数では後に挙げた3本のゲームには及ばないが、リアルなレスラーたちの動きに感動！という絶賛の声に押されて『ハマりまくりのこの一本』を受賞決定！

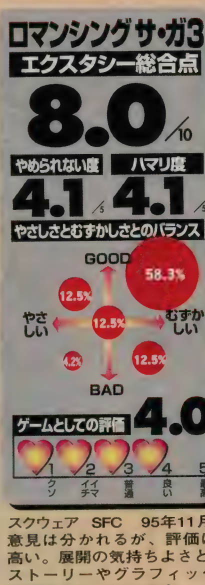
●トミー
●PS
●95年9月



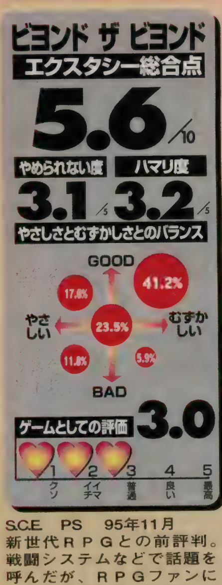
プロレスファンからの熱烈な支持を得ている名作プロレスゲーム。レスラーの癖をとらえているキャラクターの動きや「間」のありかたなどが絶賛されている。技が簡単に出せるので、アクションが苦手でも自在に試合展開を構成できる。そういった配慮が、広いユーザーに受け入れられる結果を生んだのだろう。



コンパイル　SS　95年10月
すっかり定番となった感のあるぷよぷよ。練習モードや難易度の幅広さなど、長く遊べる工夫にも注目。



スクウェア　SFC　95年11月
意見は分かれるが、評価は高い。展開の気持ちよさと、ストーリーやグラフィックの完成度が人気の理由。



S.C.E　PS　95年11月
新世代RPGとの前評判。戦闘システムなどで話題を呼んだが、RPGファンにはもの足りなかったか？

⬆【新日本プロレスリング闘魂列伝/トミー】
選手のくせまでそっくりのプロレスゲーム



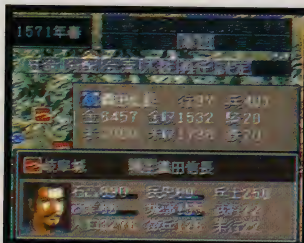


スーパーファミコンで 手に汗握る世界を体験!

天下統一なるか!? 瞠目のシリーズ最新作。



信長の野望 天翔記




軍団単位の攻略や家臣教育で効率的な戦略を実現した歴史SLGの定番、
『信長の野望』最新作。スーパーファミコン版は陣形の要素を取り入れた
迫力の戦闘シーンや、新シナリオの採用など独自の仕様も盛り込んだ決定版!

●スーパーファミコン版:12,800円

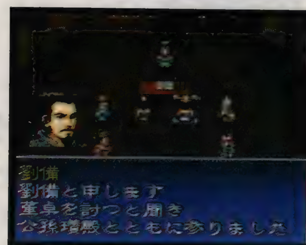
●スーパーガイドブック▶2月上旬発売:1,200円(税込) 4-87719-326-X

SLGとRPGの力が 結晶!新・三國志。



三國志 英傑伝

好評発売中




物語は名著『三国志演義』をベースに進む。主人公・劉備がめざすは漢王室の復興。
さまざまな英傑たちとの出逢い、数々の名場面、息を呑む迫真の戦い——
全く新しいストーリーを生み出す可能性をも秘めた、まさに〝ドラマティック〟三國志。

●スーパーファミコン版:12,800円

☞ テレホンサービス・KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。
■スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
■書名に付したISBNコードは書店へのご注文の際ご利用ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

SUPER 32X SEGA SATURN

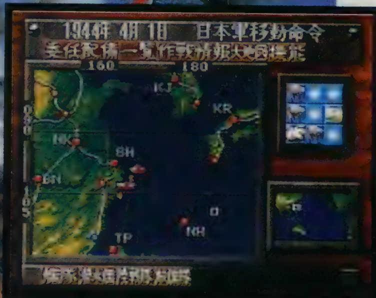
ドラマティックな展開をサターンで堪能！



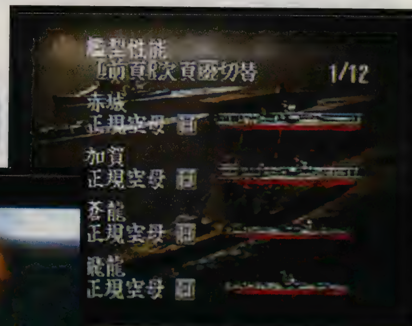
超弩級ウォーSLG、ついにサターンへ出撃！

システム、スケール共に最大級！あの名作がさらに迫力を増した！有名声優による語り、貴重な実写映像、スムーズなゲーム展開……ハードの特色を活かした新機能満載の1本。

パソコン版パワーアップキットで採用したシナリオ3本を含め、全部で13本のシナリオを搭載。



各シナリオのオープニングは歴史的に価値のある映像をふんだんに使用！



艦船や航空機など、データ量も飛躍的にアップ！もちろんグラフィックも必見の美しさ。

2月23日発売予定

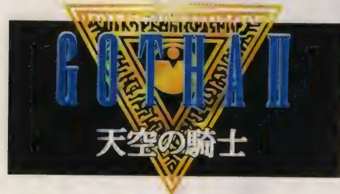
サターン版：10,800円

WWIIゲーム

提督の決断II

▼ますます広がる、KOEIのサターン版

圧巻のグラフィック！3DタイプのSFシミュレーション。



※画面写真は開発中のものです。



サターン版：6,800円
2月23日発売予定

競馬SLGの最高峰、ファン待望の第2弾。



※画面写真は開発中のものです。



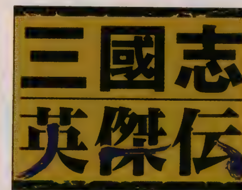
サターン版：9,800円
3月22日発売予定

世界の航空王の座をめざせ——夢とロマンに満ちた話題のSLG。



サターン版：8,800円
3月15日発売予定

SLGとRPGの力で生まれ変わるドラマティックな新・三國志。



リコエイションゲーム

サターン版：8,800円
3月29日発売予定

好評発売中

EMITバリューセット	セット販売：15,800円 (Vol.1～3：各8,800円)
信長の野望・天翔記	価格9,800円
ウイニングポストEX	価格6,800円

通信販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お申し込みは ☎ 0120-55-3594（ゴーゴーサンゴクシ）（平日10:00～17:00）

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。(JCB、VISA、Master、BC)
●郵便振替でのお申し込みも承っております。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名（機種等）・数量を記入し、口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄　宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円（税込）以上は無料、5,000円未満は500円です。
●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

お買い上げ金額2万円（税込）ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！

JCB VISA MasterCard UC BANKCARD

早くも登場!今話題のWindows® 95版

さらに迫力を増すシリーズ最新作!

大好評の歴史SLG「信長の野望・天翔記」にゲームを深める拡張キットが付いたお得なセット。さらにWindows®95版ならではの高機能性・美麗なグラフィック等を盛り込んだ1本。



歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 天翔記 with パワーアップキット

Windows®95版発売記念
特別価格:12,800円(CD-ROM)

至高の人間物語が拡張キットで深化!

歴史SLGの珠玉作「三國志Ⅳ」に、ゲームを盛り上げるパワーアップキットが付いたセットをWindows®95版で楽しむ!激動の中国大陸に展開するドラマが、さらにダイナミックに!



歴史シミュレーションゲーム
三國志Ⅳ with パワーアップキット

Windows®95版発売記念
特別価格:14,800円(CD-ROM)

for Windows®95

新ビジュアルで蘇る初代・信長の野望。

シンプルかつ奥の深い内容で、国盗りゲームの醍醐味が満喫できる「信長の野望」シリーズの原点。SLG初心者はもちろん、上級者も納得のゲームがいよいよ待望のWindows®95版へ!

2月16日発売予定

歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 リターンズ

●Windows®95版(CD-ROM):5,800円

新たな命を吹き込まれる三國志シリーズの原点。

大ヒットを記録した「三國志」第一作がシステムはそのままに、ポリゴンを使用した新規描き起こしのグラフィックでリニューアル。今、ついにWindows®95版にその姿を現す!

2月16日発売予定

歴史シミュレーションゲーム
三國志 リターンズ

●Windows®95版(CD-ROM):6,800円

▽Windows®3.1版(WinG対応)《Windows®95でも動作可》

不景気のりこえ、目指せパソコン業界No.1!





トップマネージメントⅡ '96

●Windows®3.1版(CD-ROM):12,800円
※画面写真は開発中のものです。

- ●三國志Ⅳwithパワーアップキット ……(CD-ROM)14,800円
- ●信長の野望・天翔記……(CD-ROM)12,800円
  withパワーアップキット ……(CD-ROM)15,800円
  (他メディアへのコンバートサービス実施中→5"2HD/3.5HD 1.44MB)
- ●三國志リターンズ ……(CD-ROM)6,800円
- ●信長の野望リターンズ ……(CD-ROM)5,800円
- ●EMITバリューセット(Vol.1〜3セット販売) (CD-ROM)15,800円
  [Vol.1〜3:各8,800円]
- ●三國志英傑伝 ……(CD-ROM)12,800円
- ●太閤立志伝Ⅱ ……(CD-ROM)9,800円
- ●Winning Post withパワーアップキット ……(CD-ROM)14,800円
- ●提督の決断Ⅱ ……(CD-ROM)14,800円

ただ今鋭意開発中! Windows®3.1対応ソフト

- ●三國志Ⅴ for Windows®3.1版
- ●Winning Post2 Plus for Windows®3.1版

正社員募集

●募集職種/①パソコン・ワークステーション技術者[C言語、アセンブラ(8086系・68系・65系)を使用]②シミュレーションソフトウェア技術者③OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者④業務用ゲームプログラマー⑤CGデザイナー(3次元)⑥マニュアルライター⑦ゲームサウンドクリエイター⑧広報⑨総務・法務⑩経理・財務(管理職候補含む)
●資格/①専門卒以上22〜36歳位②実務経験2年以上
●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年2回('94実績7.6ヵ月)、社保完備、独身寮・社宅完備、完全週休2日制、年間休日126日。●'94.11月 株式東証二部上場
希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。尚、⑤⑥⑦を希望される方は作品(⑤⑥は5点以内、⑦は15分以内のテープ1本)をご送付ください。作品は選考後ご返却いたします。
不明な点は担当者までお問い合わせください。 〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課J係 TEL.045-564-3111(直)担当:児玉・杉山

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第九章

『415日目のプレイステーション』

プレイステーションの『STATION』には駅の他に、発着場、局などの意味がある。意訳するならば、さしずめ「遊びの発信所」となるのだろうか。発売から一年が過ぎたプレイステーションが、どのような「遊び」を発信したのか。あらゆる角度から見つめ直してみよう。

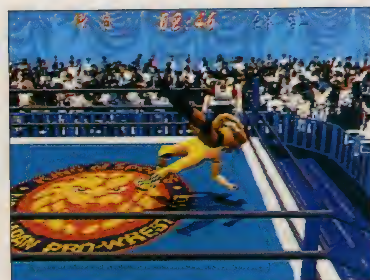

〈写真1〉リッジレーサー
©1993 1994 NAMCO LTD.


〈写真2〉リッジレーサーレボリューション
©（株）ナムコ

さらなる面白さを求めて

「プレイステーションについて、どんな印象をお持ちですか？」。インタビューを申し込んだ開発者に、僕はプレイステーションというゲーム機へのインプレッションを必ず訊くことにしている。答えはあらかじめ分かっている。彼らが作り上げた素晴らしい作品で遊ぶと、ユーザーはもちろんのこと、プレイステーションは開発者たちから愛されているのだなあ、と実感できる。だからあるいは、僕は彼らがプレイステーションについて嬉しそうに語る顔を見てみたいがために、この質問をしているのかもしれない。

発売から一年が過ぎたプレイステーション。その軌跡を振り返るならば、真っ先に思い浮かぶのは『リッジレーサー』〈写真1〉の赤い車体だ。『リッジレーサー』は、やはりトンネルのゲームだった。続編にあたる『リッジレーサーレボリューション』〈写真2〉でも、スタート直後の同じ位置にトンネルがレイアウトされているところを見ると、そう思えてしまう。何度遊んでも、トンネルを抜け出す瞬間、オレンジ色の照明が抜けるような青空に変わる瞬間、胸のあたりをよぎる開放感は新鮮なままだ。トンネルのような閉じられた空間を抜ける快感は、従来のゲーム機ではなかなか味わえなかった。リアルタイムの3DCG演算処理を得意とするプレイステーションならではの演出だ。僕は必ずしもレースゲームは3Dに進化すべき、と思わない


〈写真7〉新日本プロレスリング 闘魂烈伝
©NJPW ©1995 TOMY


〈写真6〉闘神伝 ©TAKARA 1995


〈写真5〉Jumping Flash！
アロハ男爵ファンキー大作戦の巻
©Sony Computer Entertainment Inc.


〈写真4〉アクアノートの休日
©1995　ARTDINK


〈写真3〉A.Ⅳ～EVOLUTION～　©1994　ARTDINK

が、このトンネルはたまらない心地良さとともに、テレビゲームを3Dの新しい世界へと送り出してくれた、と思っている。

リアルタイムの3DCGを使って「全く新しい感動」を生み出したゲームがあった。その代表例が『A.Ⅳ～EVOLUTION～』〈写真3〉だ。基本的な操作は「バードアイ」と呼ばれる俯瞰の視点で行うが、車窓モードにアクセスすると、とたん等身大の僕らの視点に切り替わる。モニターに映しだされる窓の外の光景は、味気ないグラフィックだ。だがしかし、ゲームをプレーする時間が長くなるにつれ、プレーヤーの胸中には様々な「街への想い」が芽生えてくる。流れていく光景にそれぞれの記憶が蘇り、言葉を飲み込むほどの「もの悲しい」ような何とも言えない情感がわき起こる。身も心も疲れた時に、向いているゲームはない。そんなことを逆説的に教えてくれたのが『アクアノートの休日』〈写真4〉だった。海の中をさまよっていると「探索」という言葉は正反対の関係にあるような「安らぎ」を覚えるのだ。遺跡を発見する、魚礁を作り上げる等、ゲームらしい目的はあるのだが、このゲームで遊ぶ時僕はただ波間に漂う。たまに親密な関係になった白いイルカと音による会話を楽しむ。しばらくプレーすると、ささくれだった気持ちが、静かになっていく。テレビゲームとこんなつき合いができるなんて、思いも寄らなかった。

ソニーという企業の「匂い」。新しいものへのチャレンジ精神とプライド。そんな同社のカルチャーが、ゲームの内容にも大きく影響した。『Jumping Flash！』〈写真5〉は、すくみ上がるようなジャンプのカタルシスとともに、ゲームの至る所から独特の「匂い」が感じられた。ムームー星人やキウイなどの軽みのあるキャラクターは、ともすればアニメタッチになりがちなゲームのキャラクターに新風を吹き込んだ。作者である野間口修二氏は、「ソニーらしさについては、頭のどこかで意識していました」とも語った。異分野のアーティストの才能を積極的に取り入れる、というSCEの狙いが良い形に結実した例だろう。

『闘神伝』〈写真6〉は、親しみやすいゲーム内容とは別の意味でユーザーの記憶に刻まれるだろう。それは「まったく3Dの経験のないメーカーが、完成度の高いソフトを作り上げた」ことへの驚きだ。先達である『バーチャファイター』のスタッフを引き抜いて……なんてデマが流布したほどの出来映えだったのだから。このゲームの成功をきっかけに、プレイステーションはソフトハウスがブレイクする起爆剤ともなった。キックのひとつまでをも実物の動きそっくりにシミュレートし、プロレスファンの溜飲を下げた『新日本プロレスリング　闘魂烈伝』〈写真7〉。テニスプレーヤーの呼吸や筋肉の躍動までもが伝わってくるのような『GROUND STROKE』〈写真8〉。古典的な3Dダンジョン探索型ロールプレイングゲームに、映像美と音響を駆使して、この上ない恐怖を作り出した『KING' S FIELDⅡ』シリーズ〈写真9〉。ボクシングのストイックな世界のエッセンスをそのまま抽出し、通をうならせた『BOXER' S ROAD』〈写真10〉。

そして佳作をリリースしたソフトハウスの多くが、地方に実在している事実にも注目したい。新潟市、堺市、福島市、札幌市、柏市……。地名を眺めているだけでも、「新しい何か」が生まれてくる予感がして、何やら興奮してくるではないか。

ところが、最近はプレイステーションから元気さが感じられない。パズルゲーム＋ポリゴン映像、シューティングゲーム＋CGムービー……。プレイステーションならではの「開発しやすさ」を逆手に取った安易なソフトが、目立つようになってきた。こんな状況を見るにつけ、他に適切な言葉が見つからないのだが、心配してしまう。

それでもだ、ユーザーに、開発者に、テレビゲームの世界に、それぞれの新しい面白さを与えたプレイステーションの一年を、実りある年だった、と僕はまとめたい。


元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、
東京都生まれ。
青山学院大学文学部卒業。
在学中からゲーム雑誌
「HIPPON SUPER!」
（当時）の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として数々の
攻略本編集など幅広く活躍中。


〈写真10〉BOXER'S ROAD ©1995 NEW


〈写真9〉KING'S FIELD II
©1994,1995 From Software,Inc.


〈写真8〉GROUND STROKE

当諜報部では、サターンに関する謎や疑問の数々を解明すべく、責任者に直撃取材いたします。悩んでないでどしどしご依頼くださいませ。

こちら土星諜報部 どーしてなんだ? パワーメモリー!

←答えてくれた人
おなじみ竹ちゃん
セガ広報担当マネージャー。長～い風邪をひいている。誰か完璧に風邪を治す方法を教えてあげてください。


これがパワーメモリーだ。12月中には安定供給されるようになったハズ。やっと安心してゲームができるぅ!

パワーメモリーがない！どこにも売ってない！とぱにくって探し回るユーザーの声がサターン・ライフにも届いている。**品不足の理由と現状を探ってみたぞ。**

ホントにない！

まずは物は試しとばかり、「パワーメモリー置いてますかぁ？」とアチコチ電話して聞いてみた。ところが、これがほんとにないんである。12月15日時点のことだ。話には聞いていたけど、正直これほどとは思わなかった。

たとえばあるディスカウントショップでは、「品切れです。いつ入るかもまったく未定の状態です」

と実に素っ気ない返事である。この手の答えは7～8件耳にした。さらに別の玩具専門店では、「ないんですよねぇ、すいません。何しろＰＨＳのおかげでなかなか回ってこないみたいなんですよ。こちらとしても問い合わせが多いんで、早く入荷してほしいんです
けどねぇ」

とまあ、ほとんど愚痴に近い話を聞かされた。ええ、いや気持ちはわかりますよぉ、とかこっちが慰めに回ったくらいだった、ってなにやってんだか。

もっとも、10数件あちこち電話すれば、「置いてありますよ」というところもあるにはあった。秋葉原のゲーム専門店では、「今20から30くらい在庫があると思います。でもすぐなくなっちゃいますから、購入されるなら早めの方がいいですよ」

との答え。やっぱメモリ回りはアキバが強いってことなんだろうかね、これ。

作りたくても作れない!

さて、とにかく「ない」のはわかった。じゃ、なんだってまたこんなにパワーメモリーは不足したのか。そこらあたりの疑問は、セガ広報の竹崎さんに聞くしかないでしょう、やっぱ。「理由は市場にフラッシュメモリがないことなんですよ。パワーメモリーではデータを半永久的に記憶させるためにフラッシュメモリを使っています。ところが、比較的最近になってＰＨＳや携帯電話がどっと売れ出した。そのために、これらでも使われるフラッシュメモリが一気に世界的に品薄になったんです」

そう、前述の玩具専門店のおじさんの話はかなり当たっていたのだ。元凶は世界的なフラッシュメモリ不足。パワーメモリーは夏頃まではまだ余っていたくらいだったが、おかげですぐに在庫が切れて生産も追い付かなくなったという。セガとしても全力でフラッシュメモリ確保のために奔走はしたそうだが…。

もう心配はいらない?

けれども、だからって「今すぐ買いに走らなきゃ」とかアセる必要はなさそう。12月中には数十万個単位で出回る予定なのだ。中には「今さら遅い！」と思っている向きもあるだろうけど、とにかくこの号が出る頃にはもう怒りは収まっている（？）ハズである。

「売り切れてしまって本当にご迷惑をおかけしました。ただ、理由もなくパワーメモリーがなくなったわけじゃないことは理解してもらえると嬉しいです」

と、最後に竹崎さんからのお詫びの言葉も紹介しておきます。とにもかくにも、パワーメモリーが安定供給されれば、安心してゲームにも打ち込めるというもの。さて、電源(パワー)入れましょか。

SATURN FUN CLUB

なんでもアリの投稿コーナー。サターン生活にはイロイロあるよね～。お便りチョーダイ！

VF1の対戦相手が欲しいよ～

●僕は『バーチャファイター』(以下、ＶＦ)をやりたくて、サターンを買った。そして、友達の中では一番強くなった。そして強者を求めてゲーセンに行ったが、みんながやってるのは『ＶＦ2』。対戦の相手がいない。こんな思いをしている人、いませんか!?いたら、当コーナーまでご一報を。　(久我山ジャッキー)

■いやぁ、今アーケードで『ＶＦ１』は、意外とイイっすよぉ。対戦してもお互いお笑い技に走って妙にナゴむとか。今度やります？

RPGたのんます

●サターンって移植された作品は確かにスゴいけど、ＭＤ時代同様ＲＰＧが弱い気がします。しかしこれから面白そうなＲＰＧが出そうなので楽しみです。やっぱし家庭ゲーム機はＲＰＧですよねうんうん。　(怪獣ポリゴン)

■自己完結してて好感が持てます(笑)。個人的には真・メガテンがやたら意欲的でやり込んだらスゴいかもと思ってマス、はい。

『デイトナＵＳＡリミックス』欲しいよね

●バーチャ２はすっごーいと認める。そこで今『デイトナＵＳＡ』を作ったらさらにすごいんじゃないかと思うんだけどどうでしょ？もちろん対戦モードありで。ああ、『デイトナＵＳＡリミックス』が欲しいよ～ん。(すとらいだー)

■いいこと言うなぁ、ボクも欲しい。しかも３８００円くらいで。

MDの人気作をサターンで

●過去の超大作シリーズとか出ないんだろうか？『ファンタシースター』とか『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』とか『アウトラン』とか。サターンでもやりたいと思ってるのは僕だけじゃあないはずだ。とくに『ファンタシースター』は絶対出して欲しいな。　(お茶の時間)

■ソニックは対戦アクションモノがアーケード版で出るらしいです。３ＤポリゴンでＡＭ２研。過去の…とは違うけど、いずれはサターンにって思うよね。

今月のバーチャタコ



某ライターの右手親指側部に棲息するタコはバーチャタコと呼ばれる種類のタコである。「アーケードのバーチャ１の頃から、かれこれ２年以上は飼ってるからさ。ン10万円使って育てた可愛いヤツだね、ふふふ」と本人の弁。これで34歳なのでかなりバカが入ったバーチャリアンだ。てなわけで、このコーナーではあなたの飼っているタコ(またはそれ以外の一発ネタ)を熱く熱く募集中だっ。

みきちゃんのイラストさんいらっしゃい

K.O.F.. サターン移植決定♥♥♥ この調子で サムスピの 斬紅郎～..と 武士道～..も 移植して下さい (笑)

●五十嵐冊文さんの作品
今回はＧＥＭ団宛の作品を掲載。新生サターン・ライフもよろしく～。関係ないけど指先ナシの手袋、流行ってるよねぇゲーマーに。

今月のみきちゃん
12月にはなんとSMAPのラジオ番組に出演！キンチョーしまくりの30分でした。

勉強は いっしてるのよ 学生さん みき

美しい 京サマのイラストですねぇ。サターンでも この美しさが見られるのよ。幸せ でもって…でもって もっと幸せ!!!

セガのお絵書き広報レディ、みきちゃんがあなたのイラストにイラストでお応えします。

X指定席➡バーチャ フォト スタジオ

3人のモデルを相手にプロカメラマンを仮想体験っす。イケイケ淳子なんてＥカップっす～。前戯から本番、後戯まで三段階スライド方式で楽しめるしい（撮影を）。バーチャですわ、確かにコレも。早く出て～！

18才以上にしか許されない禁断のソフト、それがX指定。そ～っとのぞいて見てごらん～、のドキドキコーナーよ。

●96年3月発売予定／6800円
アクレイムジャパン

投稿超募集

「こちら土星諜報部」ではあなたがSEGAやサードパーティ各社にビシバシとききたいテーマを募集中。「今月の○○」コーナーではサターンに関連した一発ネタ写真(自慢のゲームタコや変な看板など面白けりゃ何でも可)を募集。「みきちゃんのイラストさんいらっしゃい」&「SATURN FUN CLUB」は、イラストや投稿をカキコして送ってね。〆切は随時。宛先はじゅげむ編集部内・サターンライフ係まで。

今月の数字 **156** これ、12月末までの累計サターンソフト数。156本のソフト、今ならまだ全部揃えられる!?

サターンはもう生活の一部。持ってる人も持ってない人も、このページを読んで楽しいゲーム生活、送りましょ。

読者参加言いたい放談

サターンCMどっすか?

思えばサターンのTV-CMにもイロイロあった。で、ユーザーの間からも「あれはよかった」「これはイマイチ」とかの声を耳にする。なわけで、サターンCMを集めての鑑賞座談会を緊急招集。はたして、歴代のサターンCMは是か非か。君はどう思う?

参加者プロフィール


Aさん●メガドラ時代からのセガファン。PSは今もって所有せず。職種は営業。


Sさん●ゲームメーカーに対しては中立な立場なれど、バーチャは中の上レベル。SE。


Bさん●今回唯一の女性。ゲームとスノボーが趣味。いわゆる普通のOLだそうだ。


Hさん●ライター。バーチャ好き。が、今頃なぜかSFCのトルネコの冒険にハマった。

土星人登場!

Hさん　まずはサターン登場のときのCMです。土星でサターンが作られてて、「地球新発売」。
Bさん　濃いよねー、なんか。
Aさん　そうか、なるほどね、濃いんだなこれ。
Sさん　今までのゲーム機と違うっていうのを出したかったんだろうね。外国人使ってるとこは海外発って感じだし、なおかつ地球外から来たんだぞってとこまでイッちゃってると。
Aさん　でもさ、一般の人ってたぶんこのCM見てもわけがわかんなかったんじゃないかなぁ。
Bさん　私は今もわかんない。
Aさん　僕は好きだけどね。だからさ、メガドラ持ってますっていうセガファンの人間とかからすると、しっくりくるCMなんですよ、これ。
Sさん　64ビット級とかこの頃よく言ってるしね。あと、ナレーションのトーンも実に低い。
Hさん　この頃はとりあえずセガファンの方に顔を向けてたのかもしれませんね。じゃ、次。バーチャとかデイトナとか個別ソフトのCMが始まった頃です。
Aさん　「すごいソフトはセガサターンから」。すごいんだからやろうぜみんなってことかな。
Sさん　その声に緊張感っていうか、ストイックなものを感じるな。バーチャとかって結構ストイックなゲームだからね。ちょっと突き放してるんだけど、そこがいいわけでさ、ファンは。
Bさん　確かに、バーチャって女の子と一緒にキャーとかいうゲームとはちょっと違うもんね。
Sさん　デイトナの「これはレースではないバトルだぁ」って低い声もすごいよ、これ(笑)。
Hさん　全体にトーンは低めで、クールですよね。えー、次は、出ましたセガールのCM。



①SATURN FROM SATURN
サターン発売時のCM。サターンは土星からやって来たマシンであった。土星人はコーンヘッドで、地球人に化けて自転車でひょこひょこ現われる。懐かしい。



②セガール&アンソニー
「次世代機戦争」などの言葉と共に話題になったセガールとアンソニーのCM。最初は何のことかわからず、口コミで比較広告と知った人も多かったのでは。



③キャッシュバックキャンペーン
本文では触れてないが、キャッシュバックキャンペーン時のCM。突如現われた物体S(仮称)が宙に浮き上がり、停止すると、ボンッと割れて現金が…。



④バーチャコップ
バーチャコップのCM。撃つことの爽快感がストレートに伝わってくる。クールなんだけど嫌味じゃなく印象に残る、と好意的な意見が多かった。ナイス。

セガール&アンソニー

Sさん　正直、セガールのCMってなんかゲームしてる自分を見せられてる気がしたんですよ。俺たちゃサルかっていう(笑)。
Bさん　私は単純にセガール可愛いわとも思ったけど。
Hさん　まあ比較広告をやった勇気は買うし、話題を作ったという意味ではよかったけど。
Bさん　サターンってセガールのCMのあれね、っていう認知度は上がった。
Aさん　あのさ、セガのCMって全然人間が出てこないよね。
一同　あぁ〜。
Aさん　かたやソニーのCMってこの頃どんどん日常の中に入ってきてたでしょ。なのに、あくまでセガは一歩引いた場所で、ユーザーとの距離を保ってた。そこがやっぱ一貫してるんですよ。いい意味でも悪い意味でも。
Hさん　では最後です、最近のCMいきましょう。

脳★天★直★撃!

Sさん　バーチャコップとバーチャ2ね。コップはいいなぁ。
Aさん　一歩引いたクールな路線が成功してると思う。
Hさん　バーチャ2はどう?
Sさん　なんで列車なの(笑)。鉄男のパロディなんだろうけど。
Aさん　でもさ、こうやってずっと見てきて思ったけど、やっぱりセガにはこの路線で行って欲しいな。非日常の、現実とはちょっと違った世界観を保っていって欲しい。
Bさん　私はもうちょっと身近な雰囲気のCMも見てみたいな。
Sさん　いやあ、身近はよくない。やっぱりさ、最初は土星からやって来たでしょ。で、2001年みたいにサルがゲームを覚えて、今「脳天直撃」で進化してさ。そういうことなんだよ。壮大なシナリオがあるんですよ。
Bさん　えーわけわかんない。
Hさん　というわけで結構イロイロ意見が出ましたね。今後ともセガのCMには注目していくことにしましょう。

SUNSOFT®

アルバート オデッセイ

ALBERT ODYSSEY 外伝

LEGEND OF ELDEAN



天動轟来!! 其は天堕つる者なり



1996.3 ON SALE

©1996 SUNSOFT

「アルバート
オデッセイ外伝」
発売記念
キャンペーン!

★ダブルチャンス

商品に入っているアンケートに答えて送ると、抽選でオリジナルテレカとテレカファイリングケースをプレゼント!!
さあ頑張って、豪華賞品を当てよう!

★初回限定特典
卓上カレンダー&豪華CD-BOX仕様!!

初回出荷分には限定で、豪華CD-BOX仕様。
イメージイラスト入り卓上カレンダーが付いています。
このチャンスに、お店へ行って予約しよう!


このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

「アルバートオデッセイ外伝　LEGEND OF ELDEAN」
特別編集誌「アルバートNEWS」発行決定!!

アルバートオデッセイ外伝の最新情報を集めた「アルバートNEWS」の発行が決定。申込者全員にオリジナルB2ポスターをプレゼント!

■お申し込み方法
90円切手を同封し、住所、氏名、年令、職業を記入の上、右記住所までご郵送下さい。お申し込みの締切りは2月16日(金)で、当日消印有効です。

■宛先
〒162 東京都新宿区揚場町1-3
グロリアビル5F
サン電子株式会社　サンソフト事業部
「アルバート係」まで

サン電子株式会社　〒460 名古屋市中区栄3-13-20　TEL(052)252-2241

NEWS PARADISE

NINTENDO64最新情報!!

京都任天堂本社で行われた合同記者会見で明らかになった、昨年の「初心会」以降の最新情報をリポート

NINTENDO64合同記者質問会行われる！

磁気ドライブの可能性は64の重要ポイントだぞ！

昨年11月24日の「初心会」、11月25・26日の「ファミコンスペースワールド'95」で世界初公開された噂の64ビットゲーム機NINTENDO64。初心会以降大きなニュースが伝えられていなかったNINTENDO64だが、12月18日、ゲーム雑誌の記者を中心にNINTENDO64の合同記者質問会が京都の任天堂本社で行われた。任天堂から今西取締役広報室長、ハード開発の責任者である竹田開発部長、そしてマリオの生みの親である宮本茂情報開発部課長が参席。会場には30名以上の記者が集まった。

記者会見は質問形式で行われ、「NINTENDO64の発売が遅れるのでは」という噂についての質問も登場。今西室長からは「4月21日予定は変わらない」と回答があった。また、96年中のソフトに関してはすべて任天堂ブランドで発売することも明らかになった。今回の質問会ではサードパーティの発表が期待されていたが、「ダメソフトが出てきては困るので自社ブランドで真正面から勝負する」と固い決意を今西室長が表明した。年内にリリースされるソフトの本数は14〜15タイトルが予定されている。

今回の記者会見では、初心会当日にリリースされた「磁気ドライブ」に質問が集中したのが特徴的。スペックとしてはいくつか公表されているが、総容量64MB、シークタイムも150mm／Sと約6〜7倍速のCD-ROMと同じ転送速度を持っている。書き込みできるスペースは、最大で約20MBもの容量が使用できる。発売は当初の予定通り96年冬。価格は「本体の拡張機能である以上、本体の価格を上回ることはない」と、嬉しい情報も公開された。また、基本的な磁気ディスクという技術的な背景は同じだがZIPディスクではないこと、ディスクのサイズは3.5インチよりやや大きめで子供が踏んでも壊れない構造にしたいことを語ってくれた。

竹田部長の「将来は音声認識が可能になるかも」、宮本氏の「実はNINTENDO64は2Dのゲームにも向いている。半年後には見せることができそうだ」など期待高まるコメントも聞かれた。最後に宮本氏が「今、仕事をしていてとても快適である」と笑顔で語ってくれた時には、NINTENDO64の自信をかいま見ることができた。



⬆活発な質問が飛び交う熱気にあふれた記者会見が行われた

⬇本体下のエキスパンドコネクタに接続する磁気ドライブについても宮本氏自ら手に持って解説。「ROMカセットではできないこと、バックアップ容量が現状では足りないものを解消できる。マリオペイントやデータ育成ゲームが磁気ドライブには向いている。今後は、半分はディスクを必要とするようなゲームもでてくるだろう」と磁気ドライブが64において非常に重要なポジションを持っていることも解説された





⬆ハード開発の責任者である竹田部長が64の基盤を説明。竹田部長は「設計思想の中にまずハードありきという考えはない」と断言。「64の中でもっとも重要なものはマンマシンインターフェース、それはコントローラーである」と、世間で騒がれている64ビット熱とは関係なく、任天堂のしっかりとしたゲーム機に対する考えを述べていたのが印象的だった



⬇「コントローラーブロス」「メモリーバックアップ」も、発売されることが発表された





⬅「初年度300万台という数字は当然クリアする」と、今西室長も力強くコメント

⬇ハード発売時に3タイトルが予定されている件について、宮本氏から「3タイトル出すために実際は5タイトルを作っており、ベストな3本を出す、ということです。しかし色々な評価でもしそのソフトが基準点に満たなければ当然作り直す。それでも会社が4月21日に出せ！というのであれば僕は任天堂を辞める！」という発言も飛び出し、宮本氏のソフトに対する強い決意を感じとれた



※画面は開発中のものです

セガサターン200万台突破インタビュー

昨年11月30日出荷分で200万台を突破したセガサターン。気になる疑問をいろいろ聞いてみたぞ

昨年11月15日から行われた「セガサターン5000円キャッシュバックキャンペーン」の始めの2週間で30万台を完売し、ついに国内累計出荷台数も200万台を突破したセガサターン。『バーチャコップ』は初回出荷分を発売日に完売。『バーチャファイター2』も初回出荷分70万枚を3日間で完売と絶好調。その秘密と今後の展開について、セガHEプロダクトマネジメント部に直撃インタビューを行った。

じゅげむ　200万台達成おめでとうございます。
セガ　ありがとうございます。
じゅげむ　200万台にいたる売れ方についてうかがいたいのですが。
セガ　もちろんコンスタントに売れているんですが、やはりビッグタイトルの発売時期に出荷台数も増えています。昨年の3月4月と8月、そして年末ですね。
じゅげむ　次の目標は500万台になるんでしょうか？
セガ　もちろんハードの普及は重要なのですが、お客様に喜んでいただける、おもしろいソフトの提供を第一に考えています。また、ハードの普及はソフトメーカーさんや流通さんとのより良いパートナーシップを築くための必要な要素の一つでもあります。そういった意味で、初年度200万台は5年先などを考える上での通過点でした。
じゅげむ　昨年の年末は「5000円キャッシュバックキャンペーン」を実施するなど大胆なキャンペーンを実施されましたね。広告展開やプロモーションについてお聞かせください。
セガ　セガサターンの場合、どちらかと言えばアーケードゲームからの移植が多く、最新技術を使った強力なソフトがラインナップの中心になっています。そういった意味で「先進性」や「すごさ」など、インパクト訴求のあるものを考えています。
じゅげむ　昨年は人気ソフト売り切れ店が続出して、やきもきしたファンも多かったと思うのですが？
セガ　ソフトが店舗で余ってしまうことは避けたいものですから…。特にこれだけのビックタイトルが集中した年末はここ数年なかったので（笑）。幸いROMカセットと違って、週単位でプレスすることができるので、少しだけお待ちいただければ購入していただけます。
じゅげむ　今後のソフトのラインナップは？　特にRPGについてお聞きしたいのですが？
セガ　来春までにいくつかのタイトルも発売されますし、今後も充実していきます。セガブランドのRPGについてもコンスタントに供給していきますし、昨年12月に発売された『真・女神転生　デビルサマナー』（アトラス）などソフトメーカーさんからも質の高い話題作が続々登場します。
じゅげむ　SNKとの「クロスライセンス契約①」のように、他社との積極的な関係は今後もあるのでしょうか？
セガ　セガの不得手な部分もやはりありますので、より間口の広いソフトを発売していくという意味でも、ソフト・ライセンシーさんとの協力が大切だと考えています。例えば『闘神伝S』では、「テイスト」はタカラさん、「ゲームの作り手」はセガ、というようにお互いが得意な分野を担当することで、より良いソフトの供給ができたと思います。
じゅげむ　今春発売予定の「インターネット接続キット」など、マルチメディア分野へのサターンの進出は今後もあるのでしょうか？
セガ　ホームエンタテインメントの中心にゲームマシンが居る状況を考えると、いろいろな可能性があると思います。例えば、ゲームユーザーにとっての通信対戦などが考えられると思います。ただし、ゲームマシンとしてのコアな部分が損なわれるようなことは避けたいので、慎重に検討していく方針です。
じゅげむ　最後に、これからのセガサターンについて、お願いいたします。
セガ　お客様を裏切らない、「買って良かった」と思っていただけるソフトを、今年も供給していきますので、今後もセガサターンに期待して下さい。


➡今回お話をうかがった、セガHEプロダクトマネジメント部、マーケティング企画チームの菅野チームマネージャ

セガサターン200万台への軌跡



セガサターン発売から現在までの売れ行きをグラフ化してみた。グラフで見ると150万台を超えてからの急激な伸びが見えてくる。キャンペーンによる効果以外にも、ソフトの充実や実際に買ったユーザーの口コミ情報の影響が感じられる。

セガサターン今後の注目ソフト


⬆アミューズメント施設で大人気の『ファイティングバイパーズ』。豪快なアクションの移植が見どころだ


➡セガと言えば「ソニック」。アーケード版の登場予定が96年夏前だが、サターンへの移植はされるのか？


⬅ついに登場した『電脳戦機バーチャロン』。コントローラーの発売も期待したい

第3回デジタル・エンタテインメント・プログラム授賞式行われる

デジタル遺伝子を持ったクリエーターを大募集！

デジタル・エンタテインメントを創る才能の発掘と育成を目的とした、新しいタイプのオーディションプログラムとして、ソニー・ミュージックエンタテインメントが93年よりスタートさせた「デジタル・エンタテインメント・プログラム（D・E・P）」の第3回公募作授賞式が、95年12月14日銀座ソニービルにて行われた。毎年、優秀なクリエーターを輩出するD・E・P本年最優秀賞〈DEP BEST AWARD〉は、現役の学生集団「笹原組」が共同製作した『STEEL HEART』が受賞。本作はスピード感のあるサイバーパンク系のCGで、アマチュアの域を超えたクオリティーに思わず溜息が出た来場者がでたほど。また、受賞者はClub DEP②を利用して、制作を行うことができる。

➡DEP BEST AWARDの『STEEL HEART』は、全編3DCGで描かれた、力作である


⬇レベルの高いオーディションだっただけに表彰式での感激も大きいぞ！


⬆受賞の喜びを語る「笹原組」代表の笹原和也氏

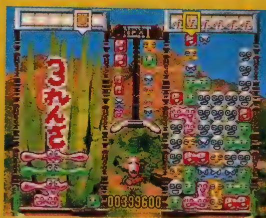
「EUPHORIA+東京ゲーマーズナイトグループ」でTECHNOな夜を満喫

テクモが贈る最新落ちゲー『でろ～んでろでろ』も出現

ゲームファンにはお馴染みのクラブイベント「EUPHORIA＋東京ゲーマーズナイトグループ（TGNG）3」が開催された。場所はゲーム系のイベントでお馴染みの西麻布YELLOW。テクノミュージックにあわせて踊りながらテレビゲームに熱中する来場者が、今回一番注目していたのが『でろ～んでろでろ』。

テクモから5800円で発売される（プレイステーション版：発売中／セガサターン版：1月26日発売）同ソフトのポイントは壮快感。「でろ」をびっくりさせて触手をのばさせれば、一気に連鎖ができてしまう。対戦で歓声をあげる来場者や、100連鎖が狙えるモードにじっくり挑戦する人など、会場でも大人気。

発売前のゲームが楽しめてしまうこのTGNGは、これからもチェックしておきたいイベントだ。


⬆ 連鎖を狙うには「でろ」の特徴をつかむのがコツ


➡フロアで踊らず、ゲームに興じる人が多いのもTGNGの特徴だ

総合格闘技 究極の祭典 あのK-1グランプリが丸ごと楽しめる格闘ゲーム登場

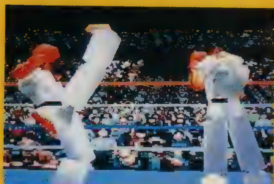
モーションキャプチャリングでK-1戦士を再現

世界最強を決める男の祭典・K-1グランプリが、プレイステーション版新作ゲームソフト『FIGHTING ILLUSION K-1グランプリ戦士』（予価5800円）として、96年4月、株式会社エクシングより発売される。

95年12月11日、港区内の某ギャラリーで行われた同ソフトの制作発表会には、正道会館の石井館長をはじめ、K-1常勝レギュラーであるアンディ・フグ、ムサシ、角田信郎といった歴戦のK-1勇士が集結した。

また、このゲームは最新技術「モーションキャプチャリング4」により、実名で登場するK-1主力選手の動きをポリゴンで完全再現。プレイヤーはTV画面のリングで、実在するヘビー級選手の動きを自在に操作できるので、バーチャルな闘いを十二分に楽しむことができる。


⬇ エクシング首脳陣をはじめ、正道会館の石井和義館長とK-1の人気スターも勢揃い


⬆「手応え」や「痛み」など五感に訴えるリアルさが伝わるゲームだぞ


⬅ 日本でも人気の高いアンディ・フグ選手のリラックスした表情も見られた

フューチャー・パイレーツが届けるネオ・インターネットカフェ登場

史上最強のネットサーフサイバーキッズ全員集合

パソコン通信の革命とまで呼ばれたネットワーク「フランキーオンライン5」開局から約半年をへて、フューチャー・パイレーツ代表の高城剛がまたまたかましてくれる。

96年2月6日（火）から14日（水）までのバレンタインウィークに、史上最強のインターネット・カフェ『フランキー・カフェ＆ビハインド・ザ・フランキー展』が、東京青山スパイラル1Fで開催。

今回のイベントでは、インターネットに接続したマルチメディア端末を約20台設置しているので、フランキー・オンラインはまだ難しいと考えてる人でも優しくエントリーできる。

21世紀を目前に登場したインターネットという巨大なカルチャーを、TVとゲームの中間に位置するエンターテイメントに盛り上げようというフランキー・カフェでは、9日間で10万人の動員を予定しているので、乗り遅れないように。


⬆ オンラインで出会った友人と、オフラインで実際に会えるぞ


⬇ 昨年9月にはピースアイランドもオープンし、楽しみかたも拡がった

今月の人

『ドラクエVI』は中古屋に売ったらソン！それくらいおもしろいソフトです

株式会社エニックス　商品企画本部　ソフトウェア企画部ドラクエ課

島村大三

昨年12月9日についに発売された『ドラゴンクエストVI～幻の大地～』。今月の人は、ドラクエ課で日夜縁の下の力持ちとして広報活動を行っている島村氏に、お話をうかがった。

『ドラクエVI』のプロジェクトはいつ頃から開始したのでしょうか？

島村　3年3ヶ月前、『ドラクエV』発売後1ヶ月ぐらいに行われた、読者アンケートハガキをもとにした反省会から『ドラクエVI』のプロジェクトは立ち上がりました。反省会の時点で約5万通のハガキが戻ってきていましたね。

発売前まででご苦労されたことは？

島村　発売日までの、昨年9月～11月はほとんど休みなしでした（笑）。3日に1度家に帰るといったペースで。特に『ドラクエVI』では、毎日厚さ2～3センチほどの雑誌社さんの原稿チェックが大変でしたね（笑）。雑誌社のゲラに紛れて、中には福島、福岡、大阪、香川などといった地方のタウン誌からの掲載依頼やゲラチェックのお願いもありました。

池袋のビックカメラでは1000人もの人が並んだそうですが、販売状況をお聞かせ下さい

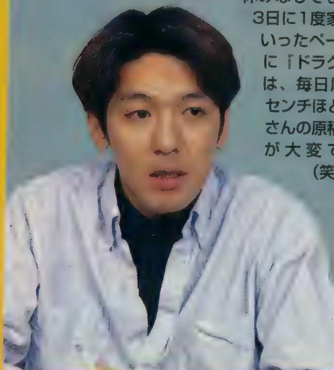
島村　『ドラクエVI』は、発売日に170万本出荷したんですが、ほぼ完売状態ですね。12月一杯で300万本、全体では400万本が目標ですね。

ユーザーからの反応は？

島村　12月中旬ぐらいで、アンケートハガキの戻り枚数が一日あたり2200枚。発売日直後の11日にはおよそ1000枚だったから、倍の勢いでメッセージが届いています。

最後にゲーム業界に携わりたい読者にメッセージをお願いします。

島村　開発にしろ広報の仕事にしろ、ゲーム以外にもいろいろなことに興味を持つことが大事ですね。あとは、広報なら誰に対してもスマイルを忘れないことかな（笑）。





PROFILE●島村大三
（28歳・ただいま花嫁募集中！）
学生時代、友人の紹介でエニックスにアルバイトで入社。『ドラクエII』から関わっているが、入社後初めての仕事でプログラムをチェックする仕事に就いた時は、『ドラクエ』のことは知らなかった。以降およそ7年間、ドラクエ課一筋で、活躍中。

セガサターン版新作ゲームソフト 現役女子高生ユニット「FEEL」

メディアミックスによる究極のプロモーション

96年2月下旬発売予定のセガサターン用CD-ROMゲームソフト『おまかせ!退魔業（セイバーズ）』制作記者会見が95年12月12日ビクタースタジオにて行われた。

この新作ゲームソフトは、スペースワン所属の南青山少女歌劇団より独立した三人組による新ユニットFEEL（現役女子高生だぞ）が、ゲームソフト、ミュージックCD、パフォーマンスの各メディアを複合させ、エンタテイメント・ビジネスの新しい可能性に挑戦しようという業界初の試み。

この企画は、セガ・エンタープライゼス、ビクター、スペースワン三社共同により、約1年間成熟させやっと実現した夢の企画だ。

また、この『おまかせ!退魔業（セイバーズ）』の実写映像の監督は、国際的に評価の高い映像作家である金田龍氏が担当している。



➡右から、如月若羽役の千葉さん、夢月雛子役の飯田さん、加奈月華菜役の広橋さん

CD-ROM『LIPs the Agent』ナレーション公開録音

ハイパーデジタルコミックついに始動開始

➡左から、愛役の小山茉美さん、遊役の林原めぐみさん

現在好評発売中のデジタル・ストーリー・ブック『リップス・ザ・エージェント』（バンダイビジュアル／マック版5800円）のナレーション公開録音が行われた。

もはや伝説的な存在の人気声優、小山茉美さんと林原めぐみさんの出演だけに、「初代ミンキーモモがあたしでしょ、林原さんが新しいモモ役でしょ。二人で一緒にっていうのがなかったんで、嬉しいです（小山）」と言えば、「割りゼリフとかユニゾンでしゃべる箇所が多いんで二人の呼吸が合わないと話が展開しないんです（林原）」と姉妹のように息のあったようす。

『リップス・ザ・エージェント』は、インタラクティブ・アクション・コミックの傑作。世界的保険機構LIVE in PEACEに所属する愛と遊の、波瀾万丈な物語だ。原作・脚本はミンキーモモシリーズでお馴染みの首藤剛志が担当している。

本編は全3巻のシリーズで、後編も充分期待できそうだ。



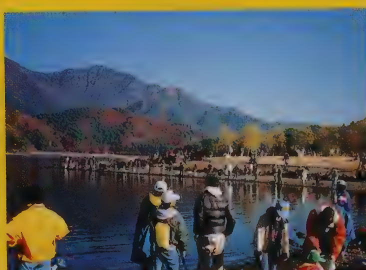
⬆スーパーエージェント「LIPs」の愛と遊の活躍が臨場感あふれる音声と絵で楽しめる

ジャパン スーパーBASS クラシック95

JBザ・スーパーBASSゲーム大会も開催！

95年11月19日、山梨県河口湖で日本バスフィッシングの頂点を決める過酷なトーナメント、「NGPナグザットカップ・ジャパンスーパーBASSクラシック95」が行われた。釣りのイベントとしては世界的に類例をみない賞金総額1000万円と、大規模な大会となった本トーナメント。最終戦を逆転勝利で収めた大塚茂プロの活躍もさることながら、同日開催した「大ジョアトーナメント」の2万人を越えるアマチュアの参加者にもびっくり。

また、「JBザ・スーパーBASS」ゲーム大会も行われた。リアルファイトが売りのフィッシング・ゲームで盛り上がる観客の姿に、ますます盛り上がりそうなバスフィッシングゲームブームも実感できた一日だった。



⬆河口湖の自然も満喫できる贅沢な大会だった



大物を爆釣してしまい、嬉しい悲鳴をあげる参加者が印象的だったぞ

西城秀樹がローラを熱唱！「ワープ」マルチメディア大賞受賞パーティー開催

秀樹が歌えばローラも踊る 飯野氏は自らピアノ演奏

12月11日、東京全日空ホテルで『Dの食卓』でマルチメディア大賞を受賞したワープ社長飯野賢治氏の受賞記念パーティーが開かれた。業界関係者が多数参加し大盛況。が、何といってもメインは『西城秀樹』。Dの食卓の主人公ローラにちなみ『ローラ』を熱唱。ついには懐かしの『ギャランドゥ』まで飛び出した。おしゃれなイメージ広告で、注目を集めるワープ。さて今年は何が飛び出すか？



➡飯野氏のピアノの腕前はセミプロ級

今月の KEY WORD

① クロスライセンス契約

昨年10月に発表された、セガとSNKが、セガサターンとNEO GEOに、互いのソフトを供給するという嬉しい契約。現在、セガサターンに『餓狼伝説3』などの移植が発表されている。

② Club DEP

昨年7月15日に、東京都港区にある、ソニー・ミュージックエンタテインメントに開設された、あらゆるプラットフォームに対応するマルチメディア・オーサリング・スタジオ。オープン以来DEP受賞者が積極的に利用している。

③ 東京ゲーマーズナイトグループ（TGNG）

92年から行われているGAME+TECHNOのクラブイベント「TOKYO GAMER'S NIGHT GROOVE」の略称。「TV GAME+クラブイベント」という企画の元祖。SEGAのイベント「ポリゴンジャンキー」もTGNG初代オーガナイザーの手によるイベントなのである。

④ モーションキャプチャリング

人間の動きをデータに置き換え、記録することができる、最新のコンピュータ技術。「バーチャファイター2」の見事な動きは、この技術の貢献が大きいことは周知の事実。

⑤ フランキーオンライン

昨年9月に開始されたまったく新しいエンターテイメントなパソコン通信。フューチャーパイレーツならではのかわいい画面が人気の秘密。

ELECTRONIC ARTS™

PlayStation™



リアルな空間と斬新な視点の中でプレイするシューティングゲームの名作。アーケード版からリニューアルされ、ついに登場。

- ●すべてが32ビットへとリニューアルされ、グラフィックも美しく生まれかわって登場。
- ●プレーヤーの戦闘マシンから繰り出される攻撃は多彩。操作方法は、いたってシンプル。ゲームが苦手という人にも手軽に楽しめる!
- ●各ステージに登場する様々なトラップや敵機を突破して、最終ステージをめざせ!

プレイステーション版 近日発売予定 定価：5,800円（税別）







21世紀の荒涼とした世界で繰り広げられる近未来カーレース・シューティング。個性的なマシンを操り、驚異のスピードで先ゆく敵を追撃。めまぐるしく過ぎ去ってゆく風景の中、着実にパワーアップしながら、ひたすらゴールめざせ。

- ●プレーヤーは、近未来的な6種類のレースカーからマシンを選択。
- ●プレーヤーの視点は4パターン。迫力の3Dレース画面。
- ●9つのレースが組み合わされたチャンピオンシップとシングルレース。
- ●過酷なレースに勝利するには、トップでゴールするか、一台残らず敵を叩きつぶすか。
- ●レース中にパワーアップや、武器などのアイテムを入手することで装備を強化し競争相手とさまざまなバトルを展開。

プレイステーション版 1月13日発売予定 定価：5,800円（税別）





エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑　商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係TEL.03-5410-3100（受付時間11:00〜17:00/月〜金）

'95 11/16〜12/15

「じゅげむHIT GAME RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。

じゅげむ HIT GAME Ranking

売れに売れてるこのソフト

良質ソフトを粒選るのに困ったら、迷わずじゅげむランキングだ!!

プレイステーション Top10

1位 リッジレーサーレボリューション

●ナムコ
●95年12月3日
●スポーツ&レース
●5800円
●CD-ROM
★前回ー
★初登場

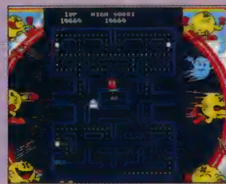


このソフトで風と一体になろう

通信対戦にはいろいろと用意しなくてはならないモノがあるけど、その障害を乗り越えてプレーしたとき、ライバルの敵意をバックミラーに感じます。コース上にはここぞとばかり他ジャンルのゲームを紹介する看板が並んでいる…。ウーン平八の視線がアッツーイ。

2位 ナムコミュージアム VOL.1

●ナムコ●95年11月22日
●バラエティ●5800円
●CD-ROM
★前回ー★初登場



ナムコのオールドゲーム7本と過去の資料が収録されているとってもナイスなソフト。ゲームのチョイスもセンスが良い。たまらん。

3位 ビヨンド ザ ビヨンド

●S.C.E.●95年11月3日
●ロールプレイング●5800円
●CD-ROM
★前回1位★登場2回



ボタン連打がカギになる戦闘シーンには、格闘ゲームに見られる一発逆転のスカッとした瞬間が待っている。最近は連打が流行？

4位 戦闘国家
●S.C.E.●95年12月1日●シミュレーション●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

5位 ときめきメモリアル ~forever with you~
●コナミ●95年10月13日●シミュレーション●6800円
●CD-ROM★前回2位★登場3回

6位 Dの食卓 ーコンプリートグラフィックスー
●アクレイムジャパン●95年12月1日●アドベンチャー●8800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

7位 A.IV. EVOLUTION GLOBAL
●アートディンク●95年11月17日●シミュレーション●6800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

8位 燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER
●ジャレコ●95年11月22日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

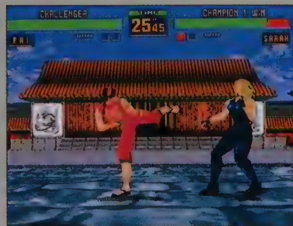
9位 CARNAGE HEART
●アートディンク●95年12月8日●シミュレーション●6800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

10位 サラブレッドブリーダーIIPlus
●ヘクト●95年11月17日●シミュレーション●6200円
●CD-ROM★前回ー★初登場

サターン Top10

1位 バーチャファイター2

●セガ
●95年12月1日
●格闘
●6800円
●CD-ROM
★前回ー
★初登場



1フレームを見切って秒殺ダ

業務用でかなりお金を使った人もいると思うけど、家庭用ならそんな心配なしで思う存分プレーできる。当たり前の事だけど、これがけっこう重要なファクターを占めると思う。今までの慣れ親しんだキャラもいいけど、この際違ったキャラを使ってみるのも一興。

2位 バーチャコップ

●セガ●95年11月24日
●シューティング●7800円
●CD-ROM
★前回ー★初登場



撃つ快感をここまで忠実に再現したソフトも珍しい。専用銃を構えているだけでその気になれる。奴らのどてっぱらに風穴を開けろ。

3位 X-MEN CHILDLEN THE ATOM

●カプコン●95年11月22日
●格闘●5800円●CD-ROM
★前回ー★初登場



大抵の技にキャンセルがかかり気持ちイイ。プレイヤー次第で攻めのバリエーションが増殖する。思うがままにコンボを決めろ。

4位 ドラゴンボールZ 真武闘伝
●バンダイ●95年11月17日●格闘●6800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

5位 闘神伝S
●タカラ/セガ●95年11月24日●格闘●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

6位 ぷよぷよ通
●コンパイル●95年10月27日●パズル●4800円
●CD-ROM★前回1位★登場2回

7位 峠KING THE SPIRIT
●アトラス●95年11月10日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★前回5位★登場2回

8位 F-1 Live Infomation
●セガ●95年11月2日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★前回2位★登場2回

9位 スーパーリアル麻雀グラフィティ
●セタ●95年11月24日●ボード&テーブル●8800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

10位 野茂英雄ワールドシリーズベースボール
●セガ●95年11月17日●スポーツ&レース●5800円●CD-ROM
★前回ー★初登場

スーパーファミコン Top10

1位 ドラゴンクエストVI 幻の大地

●エニックス
●95年12月9日
●ロールプレイング
●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回ー
★初登場



確信の超大作ついに大地に立つ

今作は『III』で好評だった「転職システム」がリニューアルされて帰ってきた。なんと、16の職業に覚えられる特技が150種類という贅沢さ。これにはもうギャフン状態。また、5000ページ近い膨大なシナリオからは一体どれだけのドラマが生まれるんだろう。

2位 ロマンシング サ・ガ3

●スクウェア●95年11月11日
●ロールプレイング●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回1位★登場2回



麻薬的な雰囲気があるフリーシナリオシステム。全部のシナリオを見ないと気のすまない人も大勢いるんじゃないかな？ニヤリ…。

3位 スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

●任天堂●95年11月21日
●アクション●9800円
●バッテリーバックアップ
★前回ー★初登場



アニマルフレンドで妙にインパクトのある2匹が登場。アザラシのクラッパーとアンコウのグリマーだ。でも乗れないのが残念。

4位 SUPER桃太郎電鉄DX
●ハドソン●95年12月8日●ボード&テーブル●9500円
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

5位 不思議のダンジョン2 風来のシレン
●チュンソフト●95年12月1日●ロールプレイング●11800円
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

6位 ゼロヨンチャンプ RR-Z
●メディアリング●95年11月25日●スポーツ&レース●11900円
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

7位 ロックマンX3
●カプコン●95年12月1日●アクション●9800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

8位 スーパー億万長者ゲーム
●タカラ●95年11月24日●ボード&テーブル●9800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

9位 す〜ぱ〜ぷよぷよ通
●コンパイル●95年12月8日●パズル●8800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

10位 魔女たちの眠り
●パックインビデオ●95年11月24日●アドベンチャー●10800円
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 バーチャファイター

●セガ●95年10月20日
●格闘●7800円
●スーパー32X
●カートリッジ
★前回1位★登場2回

前回に引き続き1位の座をキープ。良質な移植の多いスーパー32Xのなかでもずば抜けた秀作ソフトだ。カメラアングルも5種類に増え視覚的に飽きさせない。また、試合全体のリプレイを見ることも可能になっている。

2位 ぷよぷよ通(2)

●コンパイル●94年12月2日●パズル●6800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回2位★登場11回

3位 スペースハリアー

●セガ●94年12月3日●シューティング●4980円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★初登場

4位 エコー・ザ・ドルフィン2

●セガ●94年8月26日●アクション●6800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回ー★登場3回

5位 モータルコンバットII 究極神拳

●アクレイムジャパン●95年5月19日●格闘●9800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回ー★登場3回

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 同級生

●NECアベニュー
●95年10月27日
●シミュレーション●8800円
●PCエンジン●スーパーCD-ROM²
★前回ー★初登場

誰にでも甘く切ないちょっぴりエッチな思い出はあると思う。(あっ現在進行中の人もいるか)その気持ちをプレイバックさせてくれるのがこの「同級生」だ。自由度が高く練りこまれたストーリーもグー。ラブハンターの日も近い。

2位 ルナティックドーンFX

●アートディンク/NECホームエレクトロニクス●95年11月24日
●ロールプレイング●8800円●PC-FX●CD-ROM★前回ー★初登場

3位 キューティーハニーFX

●データウエスト/NECホームエレクトロニクス●95年11月10日
●アドベンチャー●8800円●PC-FX●CD-ROM★前回1位★登場2回

4位 リンダキューブ

●NECホームエレクトロニクス●95年10月13日●ロールプレイング
●7800円●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★前回5位★登場3回

5位 銀河お嬢様伝説ユナ2

●ハドソン●95年6月30日●アドベンチャー●7800円
●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★前回2位★登場4回

3DO Top5

1位 卒業II ~Neo generation~ SPECIEL

●シャー・ロック
●95年11月22日
●シミュレーション
●7800円●CD-ROM
★前回ー★初登場

3DO版でまたあの5人に会える。イベントやグラフィックの強化もさることながら、音声効果がまたヒートな気持ちにさせてくれる。1年間の短い指導期間を経て彼女たちをどこまで教育できる?これを機に色々と卒業しよう。

2位 デイドラス~エピソード1:難破船のエイリアン~

●HATNET●95年9月22日●アドベンチャー●9800円
●CD-ROM★前回5位★登場2回

3位 パズルボブル

●マイクロキャビン●95年11月22日●パズル●6800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

4位 プロスタジアム

●SANYO●95年12月8日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★前回ー★初登場

5位 ポリスノーツ

●コナミ●95年9月29日●アドベンチャー●7800円
●CD-ROM★前回2位★登場3回

ゲームボーイ Top3

1位 スーパードンキーコングGB

●任天堂●95年7月27日●アクション●3900円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場5回

なんと気づいてみれば登場回数5回というドンキーくん、今月も1位に余裕で君臨している。スーパーファミコンの「2」も発売されたし、まだまだドンキー天下が続きそう。

2位 ボンバーマンGB2

●ハドソン●95年8月10日●アクション●4300円
●カートリッジ★前回ー★登場2回

3位 ギャラガ&ギャラクシアン

●ナムコ●95年7月14日●シューティング●3800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

ゲームギア Top3

1位 魔導物語A-ドキドキばけーしょん-

●コンパイル●95年11月24日●ロールプレイング●5500円
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

サンプリングでのお喋りは健在。あの戦闘時の掛け声「ファイヤー!」がゲームギアでもお聞きになれます。ちなみにアルルのフルネームはタマゴ・アルル・ナジャ(4歳)だ!

2位 シャイニングフォース外伝~FINAL CONFLICT~

●セガ●95年6月30日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場6回

3位 ソニックラビリンス

●セガ●95年11月17日●アクション●3800円
●カートリッジ★前回ー★初登場

パソコンゲーム Top5
(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 大戦略 for Windows

●システムソフト
●95年9月22日
●シミュレーション●9800円
●WINDOWS●CD-ROM
★前回2位★登場3回

ウィンドウ上に様々な情報が表示できるのがありがたい。さらに嬉しいのが、黒い誘惑ステルス戦闘機のF-22や、ドイツの最新鋭巨砲レオパルド2改などの、憎いあんちきしょうの登場だ。こりゃまた長~く遊べそうですな。

2位 TOWER/CD ~Christmas Disk~

●オープンブック●95年11月22日●シミュレーション●オープンプライス
●Macintosh●CD-ROM★前回ー★初登場

3位 ぷよぷよ通

●コンパイル●95年10月27日●パズル●7800円
●PC98&DOS/V●CD-ROM★前回ー★初登場

4位 AQUAZONE デラックスバージョン

●9003 inc.●95年10月5日●シミュレーション●18800円
●Macintosh●CD-ROM★前回ー★初登場

5位 大戦略 for Macintosh

●システムソフト●95年9月22日●シミュレーション●9800円
●Macintosh●CD-ROM★前回ー★初登場

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

●エス・エヌ・ケイ
●95年12月1日●格闘
●32000円●ネオジオ
●カートリッジ
★前回ー★初登場

今度のサムライスピリッツで目を見張るのは何といっても「対極選択」と「レベル選択」だろう。プレイヤーの好みによってキャラクターの性質を変える事ができ、変化に富んだ戦い方ができる。しばらく1位は動かないかな?

2位 天外魔境真伝

●ハドソン●95年11月24日●格闘●7800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回ー★初登場

3位 超人学園ゴウカイザー

●テクノスジャパン●95年11月24日●格闘●7800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回3位★登場2回

4位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

●エス・エヌ・ケイ●95年9月29日●格闘●8800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回1位★登場3回

5位 ソニックウイングス3

●ビデオシステム●95年12月8日●シューティング●7800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回ー★初登場

じゅげむ総研

われ面白い、ゆえにわれわれあり

今月のランキングはどれも最高クラスの水準を持ったソフトがしのぎを削る闘いとなった。『V』から3年かかった『ドラゴンクエストVI』は、シリーズ最高傑作という声を聞く。また、反対に難しすぎてのめり込めないという意見もあり、期待作にかかるアンビバレンツな反応が早くも出ている。ただ、やはり王者『ドラクエ』の「凄み」を感じることはできる。一方、ポリゴン格闘ブームを一手に担った『バーチャファイター2』も満を持しての発売となり、若者たちの圧倒的な支持を受けている。若いクリエイターたちが送り出した挑戦的かつ完成された作品は、やがて現象にまでなった。

どちらにも言えることだが、これは「プロ」の作品だ。長い間ゲーム業界を支えた人々による、情熱と技術をこれでもかと詰め込んだ秩序の締め直しだ。まるで「われ面白い、ゆえにわれわれあり」と誰かに語っているかのようでもある。任天堂の山内社長が初心会の講演で使った「ゲームが霞んできている」という言葉はまさに今のゲーム市場を表していて、面白いソフトはつまらないソフトに隠れて見えにくい。年末の人気ソフトたちは、それに対抗する聖なる祈りなのかもしれない。(編集部・小島)

ユーザー待望の新作人気Ranking

'95 11/23〜12/11

「ユーザー待望の新作　人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

年末の大作オンパレードが終わってホッと一息。今年はどんなランキングになりますやら。

もうダメ！待ってられない!!

みんなの声 ボクらはこれを待っている！

大好きなRPGで雪辱戦、行っきま〜す



山本純子さん（25歳・家事手伝い）

スーパーファミコンにはまだまだ可能性があるぞっ！と思わせてくれる『スーパーマリオＲＰＧ』。斬新なマリオワールドが楽しめそう。アクションのマリオは実は一面もクリアできなかったんです。今度こそエンディングを見ることができるかなあ？

⬅これまでのマリオのゲーム性を活かした要素も多いらしいけど、エンディングまで意地でもがんばれ！

もうダメだ！　サターン買いたいぜ！



片山秀樹さん（29歳・会社員）

セガがスポンサーの新作アニメはどれもできがよい。サターンでゲーム化される『エヴァンゲリオン』や、ゲームからアニメになった『バーチャファイター２』は面白い。サターンを持ってないから『セイントテール』のゲーム化が決まったら、もう“買い”です。

⬅充実したラインナップはしばらく続きそうなので、この際だから、買っちゃえ、買っちゃえ！

きたぜ寿 今月の赤丸チェック

7位(初登場)　ときめきメモリアル〜伝説の樹の下で〜

詩(うた)を織ると書いて詩織と読む



コナミ広報宣伝室の柘植成子さんに聞く

初登場７位ありがとうございます。ハガキを送ってくれたときめきファンのみなさま感謝しております。あの『ときめきメモリアル』がスーパーファミコンでもできてしまうなんて、なんてすばらしいのでしょう！　(⬅ほめすぎ？)たとえ声がなくったって、君の頭の中には詩織ちゃんたちの可愛い声が聴こえるはず(⬅これ絶対ホント)。それに他にはないミニドラマや歌が入っているCDがついてるの。発売は２月９日金曜日、もうすぐだぁー。11人の女の子たちが君を待っているよ！



⬆今、美少女と言えばこの人



⬆虹野のファンも結構多い



⬆イベントもめじろ押しだ

1位　鉄拳2

●ナムコ
●プレイステーション
●96年３月予
●格闘
●価格未定
●CD-ROM
★前回５位★登場３回



出るか超ぱちき、平八の逆襲が始まる

ゲーセンで火が付き、ＰＳ版でブームを巻き起こした『鉄拳』の第２弾。まだタイトルも仮称だし、未知の部分が多い。でも、アーケード版と同じように、キャラクターも10人になる予定とか。アーケード版と寸分変わらない仕上がりか？　はたまたさらにパワーアップするのか？　ワクワクするね。友達との対戦をアツくするには、やっぱりジョイスティックでプレイしたいところ。

(注)写真はアーケード版です

2位　サクラ大戦

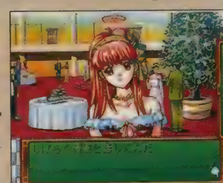
●セガ●サターン●96年春●アドベンチャー●価格未定
●CD-ROM★前回ー★初登場



期待度をアップさせた『サクラ大戦』。数々のゲームの仕掛け人として成功を納めているレッドカンパニーとセガの共同開発という豪華な組み合わせは、いやがおうにも好奇心をかき立てる。秘密の軍隊「帝国華撃団」とはいったい…。

3位　ときめきメモリアル 〜forever with you〜

●コナミ●サターン●96年未定●シミュレーション●価格未定
●CD-ROM★前回４位★登場３回



ＰＣエンジンから口コミで人気を勝ち取ってきた『ときめきメモリアル』。やっとサターンユーザーの前にお目見え。サターンファンも今年の春はプラトニックなバラ色の恋愛でときめきだ！

(注)写真はプレイステーション版です

4位　ダービースタリオン96

●アスキー●スーパーファミコン●96年２月未定●シミュレーション●12800円予定●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

5位　スーパーマリオRPG

●任天堂●スーパーファミコン●96年3月９日●ロールプレイング●7500円●バッテリーバックアップ★前回4位★登場4回

6位　Bahamut Lagoon

●スクウェア●スーパーファミコン●96年2月９日●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

7位　ときめきメモリアル 〜伝説の樹の下で〜

●コナミ●スーパーファミコン●96年2月９日●シミュレーション●9980円●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

8位　プリンセスメーカー3

●S.C.E.●プレイステーション●未定●シミュレーション●価格未定●CD-ROM★前回７位★登場２回

9位　ガンハザード　フロントミッションシリーズ

●スクウェア●スーパーファミコン●96年2月23日●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ★前回ー★登場３回

10位　G･O･D 〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ〜

●イマジニア●スーパーファミコン●96年２月23日●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ★前回-★登場５回

傾向と対策

台風が去ってしまった今月はスーパーファミコンソフトの占有率がかなり高く、NINTENDO64の前夜祭的な匂いもある。最後の打ち上げ花火にはまだ早い。『ときめきメモリアル』シリーズはスーパーファミコン版のランクインですべての作品が登場したことになる。これはもうひとつの現象なのかもしれない。このムーブメントの立役者たちをこう呼ぼう。「ときめきモラーズ」と。



POTESTAS

ポテスタス

POLITICAL SIMULATION GAME

かってないリアルな政治シミュレーションゲーム

ポテスタスは架空の島国を舞台に繰り広げられる、政治シミュレーション・ゲーム。
あなたが政党の党首となり法案を通過させると、その法律に従って街の様子がみるみる変わっていきます。
ラップ調国歌のお気楽文化天国をめざすのか？大軍事勢力をもつ富国強兵国家をめざすのか？自家用気球で移動する環境国家をめざすのか？
すべてあなた次第。現実の政治をリアルに再現し、ライバル政党との「ネゴシエーション：交渉」を中心にしてゲームは進められます。
裏工作、政治資金提供、はたまたスキャンダルをも最大限に利用して一直線に大統領をめざすのか、
それとも政界の黒幕として背後からすべてを操るのか。
移り変わる街の様子や国民の意見をつぶさに観察し、ポテスタスで権力をもてあそぶ楽しさを存分に味わってください。








- ●プレーヤーは6 種類の権利カードを持ち、ライバル政党と交渉。ゲームのルールは簡単。4 人までの多人数プレイも可能
- ●さまざまな政治工作、裏取引、役職・政治資金提供の密約などをおこない、いよいよ選挙へ。めざすは権力の椅子
- ●新たに制定された法律によって、タウンモードでは、愉快なクレイアニメーションで、街が思うままに変わっていくシーンを見ることができる

96年4月発売予定　¥6,800（税別）

●ソフトの内容、および価格は予告なく変更することがあります。●本ソフトを当社に無断で複製すること、および賃貸（レンタル）、中古品販売（疑似レンタル）については、これを一切許可しておりません。
◎ゲーム開発スタッフ募集中（企画、プログラマー、CGデザイナー、サウンドクリエイター、経理事務）

株式会社ネクサス インターラクト
〒106 東京都港区六本木7-21-7 ウエスタ六本木 TEL.03-5474-3584

Nexus Interact



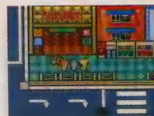
JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

96年2月以降に発売予定のゲームソフトを
TVゲーム機、パソコン別に集めました。

- ●赤文字は今月初登場のゲームです。
- ●じゅげむ注目のゲームは画面写真を掲載されています。
- ●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	魔装機神　スーパーロボット大戦外伝	SLG	バンプレスト	¥9800予	033065
	スーパーロボット大戦シリーズ最新作!! スーパーロボット大戦の外伝が登場。今回はマップを斜め見下ろし形とし、攻撃する位置や高さがダメージ等に影響するなど戦術性をアップさせました。シナリオ分岐はシリーズ最大。				
96.3.9	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	¥7500	027243
96.4	Jリーグエキサイトステージ'96	S&R	エポック社	¥9980予	037753
96.4	すぱぽーんDX	ACT	ユタカ	¥8800予	034801
96.4	TRAVERSE Starlight&Prairie	RPG	バンプレスト	¥9800予	035998
96.4	フィッシング甲子園	S&R	キングレコード	¥11800	033545
96.4	魔法陣グルグル2	RPG	エニックス	価格未定	030325
96.4	音楽ツクール "かなでーる"	VAR	アスキー	価格未定	036137
96.4	トレジャーハンターG	RPG	スクウェア	価格未定	037788
	複雑なRPGにはあきたキミに送りたい。 そろそろコマンド入力型のバトルには飽きたなぁ……というあなたにお届けします！まったく新しいバトルシステム"アクションポイント・バトル"を採用した、新感覚のRPGです。3Dレンダリングで制作されたプレーヤーキャラ、トラップやトリックがいっぱいのお宝探し等々見どころもいっぱい。4月の発売をお楽しみに！				
96.4	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	¥12800予	036641
	あのサラブリがさらにさらにパワーアップだ 今度のサラブリは世界制覇にチャレンジ66国内はもちろん北米・ヨーロッパの重賞レースと登場する馬が忠実に再現され、レースシーンもヨリリアルになってパワーアップしました。				
96.7.27	シムシティLimited（仮称）	SLG	イマジニア	¥12800予	036498
96.春	実況パワープロレスリング'96	S&R	コナミ	¥9980	033316
96.春	トイ・ストーリー	ACT	カプコン	価格未定	029891
96.春	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
96.春	タワードリーム	B&T	アスキー	¥9980	031291
96.春	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	¥9980	033782
96.春	ステイブルスター～厩舎物語～	SLG	コナミ	¥11800	028827
96.春	それ行け エビス丸～からくり迷路 消えたゴエモンの謎!!	PZG	コナミ	価格未定	038075
96.春	レナスII　―封印の使徒―	RPG	アスミック	価格未定	005665
96.夏	爆走兄弟レッツ&ゴー！！	RPG	アスキー	価格未定	029777
96.冬	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
96	海のぬし釣り（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96	帝国創世記アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	¥9800予	025526
96	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	¥9900予	002208
96	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	031755
96	美少女レスラー列伝	SLG	ケイエスエス	価格未定	036277
96	鎧神戦記ミレニアムソード（仮題）	SLG	マジファクト	価格未定	009776
未定	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418
未定	アラビアンナイト		タカラ	¥9980予	037141
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	バンダイ	価格未定	028401
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759
未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194
未定	スーパーファミリーゲレンデ	S&R	ナムコ	¥8800	029505
未定	ダークハーフ（DARK HALF）	RPG	エニックス	価格未定	035467
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686
未定	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
未定	勾玉伝説（仮称）	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	マサカリ伝説・スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443
未定	みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	¥8800	023205
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
未定	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379
未定	Jacky 「にげろ！ジャッキ～」	PZG	四次元	¥8500予	020559
	3DO				
96.2.16	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	¥5800	032816
96.2	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	¥5800予	029521
96.2	キャプテンクエーザー	ACT	スタジオ3DO	¥6800予	029262
96.3	Vゴールサッカー '96（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321
96.春	ブルーフォレスト物語　～風の封印～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	025267
96.春	ザ・タワー	SLG	オープンブック	価格未定	023914

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	SFC スーパーファミコン				
96.2.2	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	¥12800	021831
96.2.9	将棋最強（有）実戦対局編	B&T	魔法株式会社	¥10800	035301
96.2.9	ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～	SLG	コナミ	¥9980	033308
96.2.9	Bahamut Lagoon	RPG	スクウェア	¥11400予	033057
96.2.23	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥7500	026247
96.2.23	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	¥11400	010511
96.2.23	バトルテック3050	ACT	アスク講談社	¥9800	029513
96.2.23	星のカービィスーパーデラックス	ACT	任天堂	¥9800予	037125
96.2.23	ガンハザード	RPG	スクウェア	¥11400予	027235
96.2.23	蓬來学園の冒険！	RPG	J・ウィング	¥12800予	030791
96.2.29	スーパーファミスタ5	S&R	ナムコ	¥6980	036072
96.2.下旬	ゲゲゲの鬼太郎　復活！　天魔大王（復刻版）	ACT	バンダイ	¥3980予	038270
96.2.下旬	京楽・三洋・マルホン Parlor! パーラー! 5 パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム(仮称)	GBL	日本テレネット	価格未定	035441
96.2	'96全国高校サッカー選手権（仮称）	S&R	魔法株式会社	¥9980	032166
96.2	Jumpin' Derby	ACT	ナグザット	¥9800	035149
96.2	美少女戦士セーラームーンSuperS～全員参加！！主役争奪戦～	FTG	エンジェル	¥10800予	033685
96.2	アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～	B&T	アテナ	¥6800	036048
96.2	プロ棋士人生シミュレーション　将棋の花道	B&T	アトラス	¥12800	031119
96.2	ダービースタリオン96	SLG	アスキー	¥12800予	034223
96.2	晦一つきこもり	ADV	バンプレスト	¥9800	032981
96.3.1	DOOM	STG	イマジニア	¥12800	036005
96.3.1	カオスシード～風水回廊記～	RPG	タイトー	¥9980予	010472
	ダンジョンは自分で作るものなのだ！ カオスシードは「プレイヤーの思い通りにダンジョンを作る」、ここにゲーム性の重点を置いたまったく新しいタイプのゲームです。主人公は洞仙となり、弱まった「龍脈」を回復するために敵の冒険者達と闘います。 				
96.3.1	鮫亀	PZG	ハドソン	¥8980	008869
96.3.15	峠・伝説最速バトル	S&R	ビーピーエス	¥10800予	029271
96.3.22	ドレミファンタジー	ACT	ハドソン	¥9800	029190
96.3.22	忍たま乱太郎2	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	031160
96.3.22	ドラゴンボールZ　Hyper Dimension	FTG	バンダイ	¥10900予	034452
96.3.29	GTレーシング	S&R	イマジニア	¥10800	032034
96.3.下旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇	GBL	POW	価格未定	026395
96.3	実況パワフルプロ野球3	S&R	コナミ	¥9980	033324
96.3	NEW　ヤッターマン「難題かんだいヤジロベエ」	ACT	ユタカ	¥9800予	030902
96.3	林海峯九段の囲碁大道	B&T	アスク講談社	¥14800	021326
96.3	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	S&R	アクレイムジャパン	¥11800	032581
96.3	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	¥11800	034762
96.3	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	¥9980	008125
96.3	機動戦士Zガンダム	SLG	バンダイ	¥9800予	028541
96.3	銀河戦国群雄伝　ライ	SLG	エンジェル	¥10800予	030813
96.3	サウンドノベルツクール	VAR	アスキー	価格未定	036129
96.3	新機動戦記ガンダムW	FTG	バンダイ	¥9800予	028550
96.3	ベストショットプロゴルフ	SLG	アスキー	¥12800予	036111
96.3	MASK　マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
96.3	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	¥11800	034738
96.3	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	¥9980	028959
	「ごきんじょ」で迷子になってみませんか？ たとえば、まなちゃんの部屋にいる金魚。話しかけたり、エサをあげたりできます。お兄ちゃんの部屋にあるコンピュータだってお勉強すればアクセスできるようになります。外に出れば自動販売機やおみくじ。楽しい人達いっぱいに、楽しいコトもいっぱいです。ぜひ「ごきんじょ」に遊びにきて下さい。 				
96.3	ファイアーエムブレム	SLG	任天堂	¥7500	037133
	ゆっくりとじっくりと遊びたい人には超オススメ！ 今度のファイアーエムブレムは、シリーズのゲームシステムをベースに、新しい登場人物が親子二代に渡る壮大なストーリーを展開します。前作のファンの方々は勿論、新しくプレイして頂く方の期待も絶対に裏切らないものになると思いますので、発売までもう少しお待ち下さい。				
96.3	牧場物語（仮）	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	スナッチャー	ADV	コナミ	¥5800	033341
96.春	天地を喰らう(有)	ACT	カプコン	¥5800	038407
96.春	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555
96.春	ルパン三世 THE MASTER FILE for Saturn	VAR	MIZUKI	¥5800予	020851
96.春	ウイニングポスト2	SLG	光栄	¥9800予	037095
96.春	エアーマネジメント' 96	SLG	光栄	¥8800予	037087
96.春	GOTHA II・天空の騎士	SLG	光栄	価格未定	027961
96.春	ザ・タワー	SLG	オープンブック	¥6800	023931
96.春	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥8800予	037109
96.春	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	VAR	バンダイ	価格未定	037672
96.春	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
96.春	メタルブラック	STG	ビング	価格未定	027201
96.春	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.春	グラディウス デラックスパック	STG	コナミ	価格未定	038130
96.春	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
96.春	3×3EYES~吸精公主~	ADV	日本クリエイト	価格未定	031968
96.春	大冒険~セントエルモスの奇跡~	RPG	パイ	¥6800	031984
96.春	THOR	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024007
96.春	ビクトリーゴール' 96	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	033821
96.春	AQUAZONETM for SEGA Saturn	SLG	9003 inc.	¥5800	031429
96.春	ダークセイバー	RPG	クライマックス	価格未定	024261
96.春	ルナ ザ シルバースター	RPG	角川書店	価格未定	024031
96.夏	大運動会	SLG	インクリメントP	価格未定	033031

本格的にバカバカしい豪快SFラブラブ熱血アクション！
超未来を舞台に美少女たちが想像を絶する競技に挑戦！プレイ神崎あかりを指導して、彼女を競技会で優勝させるのが、教官である君の使命だ！揺れ動く乙女心、様々なライバル、校長の甘美ないざない、妖艶な保健の先生などを相手にどうあなたは奮闘する？



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.秋	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	034291
96	エンジェル グラフィティ（仮称）	SLG	ソフトビジョン	価格未定	036757
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	024848
96	サクセス・ストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720
96	サッカー（仮称）	S&R	ソフトビジョン	価格未定	036749
96	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903
96	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030422
96	パチンコ倶楽部	GBL	I.S.C	価格未定	036790
96	ワールドカップゴルフ（仮称）	S&R	ソフトビジョン	価格未定	036731
96	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036447
96	ときめきメモリアル ~forever with you~	SLG	コナミ	価格未定	007030
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
97	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	006165
未定	ウイングコマンダー(資)	STG	EAV	価格未定	024449
未定	エイリアン トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020834
未定	FIFAサッカー' 96	S&R	EAV	¥5800	026000
未定	現代大戦略 Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483

パソコンで人気の戦略シミュレーションゲーム。
内容紹介がなかなかできなくて申しわけございません。96年には、その全容をお知らせできるように頑張っておりますので、今しばらくお待ちください

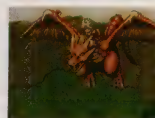
発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	碁仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851
未定	シェルショック	STG	EAV	¥5800	029921
未定	時空探偵DD~幻のローレライ~	ADV	アスキー	価格未定	003387
未定	シミュレーション・ズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038474
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
未定	神罰 人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987
未定	SPOT 3	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	卒業S	SLG	NECインターチャネル	価格未定	037010
未定	誕生S —Debut—	SLG	NECインターチャネル	価格未定	033561
未定	超兄貴 ~究極無敵銀河最強男の逆襲~	STG	メサイヤ	価格未定	032131
未定	テラクレスタ NEO（仮）	STG	日本物産	価格未定	030881
未定	天外魔境外伝 第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995
未定	ハイパーダービー（仮称）	SLG	CSK総合研究所	価格未定	036803
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
未定	バディムス（仮）	PZG	ソフトバンク	価格未定	038466
未定	心霊呪殺師 太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	ポリゴンSLG（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538
未定	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	価格未定	036994
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464
未定	レガシー オブ ケイン（仮）	RPG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023728
未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	WIRED KNIGHTS（ワイアードナイツ）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	037249
未定	ロジックパズルレインボータウン	PZG	ヒューマン	価格未定	037818

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065
96	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	¥4800予	009989
96	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	035335
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	025542
未定	スターファイター	STG	スタジオ3DO	価格未定	035190
未定	テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	¥6800	027260
未定	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
未定	バトルスポーツ（仮称）	S&R	スタジオ3DO	価格未定	028690
未定	PO' ed	STG	スタジオ3DO	価格未定	028681
未定	必殺パチンココレクション（仮）	GBL	サンソフト	価格未定	038211
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	スタジオ3DO	価格未定	030007
未定	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189
未定	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	¥8800	000574

SS サターン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.2	NINKU-忍空-	FTG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	019488
96.2.2	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥5800	028860
96.2.9	PDウルトラマンリンク	PZG	バンダイ	¥6800予	033359
96.2.16	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008338
96.2.23	おまかせ!退魔業(セイバーズ)	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	037281
96.2.23	サンダーホーク（有）	STG	ビクターエンタテインメント	¥6800	036943
96.2.23	シーバス・フィッシング	S&R	ビクターエンタテインメント	¥6800	031577
96.2.23	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥6800	023973
96.2.23	ハイパー3D対戦バトル GEBOCKERS	STG	リバーヒルソフト	¥5800	035874
96.2.23	くるりんPA!（仮称）	PZG	スカイ・シンク・システム	¥3980	031704
96.2.23	提督の決断II	SLG	光栄	¥10800	014273
96.2.下旬	ぐっすんおよよ	PZG	エクシングエンタテイメント	価格未定	037036
96.2.下旬	ロードランナー	PZG	パトラ	¥5800	035777
96.2	ヴァンパイア ハンター	FTG	カプコン	¥6800	031879
96.2	ゲン ウォー	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	038148
96.2	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	¥5800予	009814
96.2	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	¥6300予	023353
96.2	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	¥8900	036439
96.2	CubicGallery キュービックギャラリー	VAR	ウイネット	価格未定	037290
96.2	料理の鉄人 KITCHIN STADIUM TOUR	VAR	HAMLET	¥5000	037222
96.2	ザ・ホード	SLG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	¥5800	023736
96.2	ROBO・PIT	ACT	アルトロン	¥5800	027090
96.3.1	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	034011
96.3.1	mediaROMancer for SEGASATURN 浅倉大介	VAR	ファンハウス	¥5800	037303
96.3.8	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	¥6800	031364
96.3.15	ZORK I	ADV	翔泳社	¥5800	034363
96.3.15	フィッシング甲子園	S&R	キングレコード	¥6800予	036871
96.3.下旬	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	¥6500	033791

こういうRPGがサターンに欲しかったよね
スーパーファミコンで人気の『アルバートオデッセイ』が今度はサターンで登場だ！シミュレーションRPGからイベント重視型のオーソドックスなファンタジーRPGになり、内容をパワーアップ！新しい『アルバートオデッセイ』の世界を存分に楽しめるはずです。乞う御期待!!



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	慶応遊撃隊 活劇編	ACT	ビクターエンタテインメント	¥5800	029408
96.3	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023761
96.3	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	¥5800	031933
96.3	ドラえもん のび太と復活の星	ACT	エポック社	¥5800	024830
96.3	アイドル雀士スーチーパイII	B&T	ジャレコ	価格未定	031925
96.3	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005568
96.3	タイタンウォーズ	STG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	¥5800	023671
96.3	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	¥5800	034746
96.3	開運！なんでも鑑定団	VAR	テレビ東京	¥5000	037311
96.3	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032280
96.3	ドラゴンフォース	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	023990
96.3	パンツァードラグーン ツヴァイ	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	036650
96.3	HORROR TOUR（ホラーツアー）	ADV	オー・シー・シー	¥5800	035556
96.3	モータルコンバットII 完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788
96.3	リンクルリバーストーリー	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	033839
96.3	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	¥5800	020826
96.3	ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル（仮）	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	036668
96.3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	037150
96.4.26	飯島愛インタラクティブ	VAR	インナーブレイン	¥5000	037320

コスプレなんてナンセンス！SEGAのAIちゃんに大注目！
ゲーム業界初のインタラクティブビデオクリップで、あのAI・IIJIMAがビックリイメチェン！キミはディレクターとして、どこまでAIちゃんのプロモーションビデオを完成できるのか。えっ、こんなコトできるの。えっ、これもアリ。と、まぁ、そこはSEGAから発売されるんだから、おもしろいことはお手のもんです。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	風水先生	SLG	HAMLET	¥5800予	024104
96.4	ライフスケイプ 40億年はるかな旅	GBL	メディアクエスト	価格未定	038415
96.4	ソニックウイングススペシャル	STG	メディアクエスト	価格未定	036692
96.5	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035025
96.7	FLING SPRIT（フライングスピリット）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	037265
96.春	ISTO E ZICO ~ジーコの考えるサッカー~ for Saturn	VAR	MIZUKI	価格未定	020869
96.春	餓狼伝説3 -遥かなる闘い-	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	037168
96.春	ストリートファイターII ムービー	VAR	カプコン	¥6800	021814

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	¥5800	028355
96.3	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150
96.3	美少女戦士セーラームーン SuperS	FTG	エンジェル	¥5800予	032905
96.3	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	¥5800予	022225
96.3	進め！対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	¥4800	038091
96.3	NuPa~ぬうぱ~	PZG	トミー	¥4800予	038156
96.3	ビクトリーショット（仮）	S&R	Vap	¥6800	030996
96.3	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	¥5800	020818
96.3	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	032654
96.3	鉄拳2	FTG	ナムコ	価格未定	029246
96.3	ハイパーファイナルマッチテニス	S&R	ヒューマン	価格未定	037796
96.3	ファイヤープロレスリング アイアンスラム96	S&R	ヒューマン	価格未定	038458
96.3	ワールドサッカー～ウイニングイレブン～	S&R	コナミ	¥4800	038105
96.4.5	POTESTAS（ポテスタス）	SLG	ネクサスインターラクト	¥6800	036773
96.4.26	Pandora Project -THE LOGIC MASTER-	SLG	Team Bughouse	¥5800予	035505
96.4	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035017
96.4	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	¥5800	036617
96.4	ザ・心理ゲーム	VAR	ヴィジット	¥5800予	030988
96.4	PAL 神犬伝説	RPG	東北新社	価格未定	029319

新感覚ＲＰＧ「ＰＡＬ［神犬伝説］」出現！
新感覚ＲＰＧ出現！ＳＦＸ映画界の鬼才・雨宮慶太が仕掛ける数々の闘い。ワナ。そして、謎。多彩な演出とグラフィック。随所に盛り込まれたイベントがゲームの楽しみを深めます。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	プレイスタジアム	S&R	バンプレスト	¥5800予	035963
96.4	信長疾風記 煌	SLG	ビーピーエス	¥6800予	033154
96.4	ファイティングイリュージョン	FTG	エクシングエンタテイメント	¥5800予	038300
96.4	アイドルプロモーション すずきゆみえ	SLG	アルユメ	価格未定	034584
96.4	ネオプラネット	SLG	マップジャパン	¥6800予	034355

この地球とは全く違う「地球」を作ってみませんか！
私達の住む母なる星「地球」。この星が、人類の生存条件をあと数百年しか満たせないとしたら、あなたはどうされますか？近未来のテーマに真剣に取り組んだのが、この「ネオ　プラネット」です。期間は50年。宇宙の新天地で、同じ誤ちを繰り返すも、自然環境に融合した理想の都市を造るのも、全てはあなた次第です。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	名探偵 スチールウッド（仮題）	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800予	035904
96.4.末	バーチャル飛龍の拳（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734
96.5	KING'S FIELD(Ⅲ)	RPG	フロム・ソフトウェア	価格未定	037397
96.5	LAKE MASTER（レイクマスター）	S&R	ネクサスインターラクト	¥5800	036781
96.6	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	027227
96.6	JTCC 全日本ツーリングカー選手権	S&R	ビーピーエス	¥5800予	033146
96.7	Top Gun	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	035840
96.7	テンション（仮）	RPG	Vap	¥5800予	031011
96.7	FLING SPRIT（フライングスピリット）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	037273
96.9	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	価格未定	036986
96.10	爆走兄弟 レッツ&ゴー ミニ四駆PS版（仮称）	S&R	ビーピーエス	¥5800予	035076
96.春	アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332

待望の「アルナム」がＰＳに登場するっ！
タイトルでわかる通り「アルナムの牙」の続編です。「翼」からでも楽しめますが、只今絶賛発売（…してるといいな）中の「牙」で予習すると面白さ10倍!!そっちもゼヒ買ってね～♥

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ESPN Street Games	S&R	SCE international	価格未定	038172
96.春	ヴァンパイア	FTG	カプコン	¥5800	004308
96.春	英語の鉄人 センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958
96.春	Extreme Power	STG	プロファイア	価格未定	009610
96.春	X-Com:未知なる侵略者	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	033197
96.春	X-MEN	FTG	カプコン	¥5800	021989
96.春	エンジェル グラフィティ ～あなたへのプロフィール～	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	027031
96.春	おーちゃんのお絵かきロジック2（仮）	PZG	サンソフト	価格未定	037982
96.春	がんばれ森川くん2号	VAR	S.C.E.	価格未定	008010
96.春	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585
96.春	すらいむしよう！（仮題）	SLG	東北新社	価格未定	038369
96.春	世界地図の読み方'96（仮題）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885
96.春	デザエモン+	VAR	アテナ	価格未定	037826
96.春	天地を喰らう（有）	ACT	カプコン	¥5800	033812
96.春	DOOM	STG	ソフトバンク	価格未定	035122

忍び寄るドゥームの足音。
全米でものすごい勢いの「ＤＯＯＭ」旋風を巻き起こした、あの「ＤＯＯＭ」、「ＤＯＯＭⅡ」がいよいよプレイステーション版で一枚になって堂々の登場です。様々な話題と神話を創り上げたゲーム。ここまで大きな話題となった「ＤＯＯＭ」の秘密とは?!また対戦ケーブル対応なので友達ともがんがん対戦して下さい。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	価格未定	029556
96.春	Noël	SLG	パイオニアLDC	価格未定	032522
96.春	バイオハザード	ADV	カプコン	価格未定	028983

恐しく寒い夜をあなたに!!
怖いゲームです！

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792
96.春	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
96.春	ホタル（仮）	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
96.春	ポポロクロイス物語	RPG	S.C.E.	価格未定	008079
96.春	マッハGo Go Go	S&R	トミー	¥5800予	034169
96.春	ルパン三世 カリオストロの城	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
96.春	リング オブ サイアス	ADV	アテナ	¥6800予	031453
96.春	ウイニングポスト2	SLG	光栄	¥9800予	037729
96.春	エアーマネジメント'96	SLG	光栄	¥8800	037061

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	EXECTOR	STG	アークシステムワークス	価格未定	037231
未定	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
未定	ファイティングバイパーズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.9	デストラクション・ダービー	S&R	SCE international	¥5800	037575
96.2.9	プライベートコレクション～ポリスノーツ～	VAR	コナミ	¥2980	038083
96.2.9	ナムコミュージアム VOL.2	VAR	ナムコ	¥5800予	034550
96.2.16	がんばれゴエモン ～宇宙海賊アコギング～	ACT	コナミ	¥5800	028819
96.2.23	アドヴァンスト V・G	FTG	TGL	¥6800	036099
96.2.23	アメリカ横断ウルトラクイズ	PZG	ビクターエンタテインメント	¥5800	037419
96.2.23	昇龍三國演義	SLG	イマジニア	¥5800	036501
96.2.23	3D レミングス	PZG	SCE international	価格未定	037567
96.2.23	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥6800	024414
96.2.23	プロキッズ	ACT	アテナ	¥5800予	031437
96.2.23	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	037630
96.2.23	うえるかむはうす	ADV	ガスト	¥5800	028452
96.2.23	チャンピオンレスラー 実況ライブ	S&R	タイトー	¥5800	025658
96.2.23	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテインメント/HAMLET	¥5800予	027910
96.2.23	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥6800	028878
96.2.下旬	トワイライトシンドローム 探索編	ADV	ヒューマン	価格未定	019585

3Ｄ音響の学園ホラーアドベンチャーゲーム
遂に、待望のホラーアドベンチャーゲームが登場します。「ユカリ」「チサト」「ミカ」それぞれの個性をゲームの中で堪能して下さい！より深くトワイライトにハマれるはず。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	宇宙豪商伝 爆裂商人		アステック21	価格未定	036854
96.2	全日本GT選手権 改	S&R	KANEKO	¥5800	036421
96.2	ドラえもん のび太と復活の星	ACT	エポック社	¥5800予	035181
96.2	ばいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	¥5800	023230
96.2	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	価格未定	023370
96.2	WORLD CUP GOLF	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800	036218
96.2	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	¥8900	036463
96.2	刻命館	SLG	テクモ	¥6980予	033502
96.2	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	¥5800	031895
96.2	対決るみーず！（メルヘンランド）	ACT	オクタゴン・エンタテインメント	¥4800	033766
96.2	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	¥5800予	010103
96.2	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	¥5800予	009806
96.2	ハイパークレイジークライマー		日本物産	¥5800予	034088
96.2	ヴォルケンクラッツアー -審判の塔-	RPG	アスミック	¥5800	031402
96.2	CG背語 じいさん2度びっくり	ADV	アイディア・ファクトリー	価格未定	035912
96.2	HARD ROCK CAB	STG	アスミック	¥5800予込	031411
96.2	パペット ズー ピロミィ	VAR	ヒューマン	価格未定	032107
96.2	ワールドマッチゴルフ	S&R	ズーメックス	¥5800	010073
96.3.1	卒業R ～Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	¥5800	037559

「卒業」の実写版がＰＳで緊急発売だ!!
育成ＳＬＧの傑作「卒業」が、今度は実写になって新登場！しかもＭａｃ版に続き、ＰＳ版がいきなりの緊急発売だ!!ゲーム性は第１作目をベースにお楽しみイベントをたっぷり盛り込みパワーアップ。ビデオ映像を駆使したムービーに思わず、いけないことをしているような気になる（？）リアル感がたまらなくオススメです。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3.8	ワイプアウト	S&R	SCE international	価格未定	038164
96.3.15	ZORK I	ADV	翔泳社	¥5800	024872
96.3.15	キュイーン	STG	メディアエンターテイメント	¥5800予	027898
96.3.22	メルティランサー	SLG	イマジニア	価格未定	023124

「育成ＳＬＧ次世代進化」へのプロローグ
ＯＰＮ、ＥＮＤ、イベントＣＧの増加、音声出力、戦闘システム改善等、オリジナルのパソコン版で実現できなかったところを全て実現。総勢17名の声優さんによるフルスピーチは感激モノです！

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3.29	ブラッド・ファクトリー	STG	インタープレイ	¥6800	034533
96.3.29	ロードラッシュ	S&R	ＥＡＶ	¥5800	024457
96.3.29	パズルボブル2	PZG	タイトー	価格未定	031801
96.3.下旬	あすか120%スペシャル BURNING Fest.	ACT	ファミリーソフト	¥5800予	033898
96.3.下旬	unStack	PZG	システム・クリエイト	価格未定	038440
96.3.下旬	機動戦士ガンダム Ver.2.0	STG	バンダイ	¥6800予	037524
96.3	ウルフファング	STG	エクシングエンタテイメント	価格未定	027481
96.3	カオス コントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	030449
96.3	ギャラクシアン3	STG	ナムコ	¥5800	025755
96.3	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター／クリスタルダイナミクス	価格未定	023744
96.3	卒業～クロスワールド	ADV	イースリースタッフ	価格未定	036722

「卒業」「卒業Ⅱ」に加え、新キャラクター２人が登場!!
"卒業"のキャラクターと同じ世界に住みたい――そんなユーザーの皆さんの夢をかなえるソフトがＰＳで発売決定!!新キャラクター「横山めぐみ」と「西川真樹」の２人を加えたヒロインたち。あなたはどんなキャラクターが好みでしょうか。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥7800	030937
96.3	ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル	S&R	ビーピーエス	¥5800予	033138

ＰＳでもドリドリだ！
あの首都高バトルが、ＰＳに登場!!車も４台から12台に増えてあなたの好みの車を坂東親分にチューンナップしてもらい、首都高にくりだせ!!もちろん土屋さんもお忘れなく。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.3	アイドル雀士スーチーパイII（仮称）	B&T	ジャレコ	価格未定	031887
96.3	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005541
96.3	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	FTG	サンソフト	¥5800	029769
96.3	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥6800予	030601

ＰＳの美しい画像が恐怖をよりひきたてる。
プレイするときに部屋の電気を消して行えば、より一層の恐怖と緊張感が味わえるでしょう！みなさん是非お試しを!!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	野球ゲーム（仮）	S&R	プロファイア	価格未定	024864
未定	Race Drivin' a Go!Go!	SLG	タイムワーナー インタラクティブ	価格未定	008206
未定	レガシー オブ ケイン（仮）	RPG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023710
未定	WIRED KNIGHTS（ワイアードナイツ）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	037257
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
未定	RPGツクール	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	エキスパート（仮称）	STG	日本物産	￥5800	028282
未定	競艇伝説	GBL	日本物産	価格未定	034096
未定	ロジックパズルレインボータウン	PZG	ヒューマン	価格未定	037800
未定	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	034754
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	VAR	ジョルダン	価格未定	028444
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）		スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	000094

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.23	パワードールFX	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	019291
96.3	アニメフリークFX Vol.3	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467
96.3	スーパーリアル麻雀PV FX	B&T	ナグザット	価格未定	008478
96.3	ミラークルム	RPG	NECホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545
96.3	バウンダリー・ゲート	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	029424
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.春	続・初恋物語 修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	TGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001
96.春	ファイアーウーマン 纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.夏	女神天国II	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837
96	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051
96	MASTERS 遥なるオーガスタ3	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043
未定	きゃんきゃんバニーDX		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022845
未定	銀河お嬢様伝説ユナ FX	ADV	ハドソン	価格未定	027138
未定	上海 万里の長城	B&T	NECホームエレクトロニクス	￥6800予	005614
未定	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	価格未定	008834
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	天地無用！魎皇鬼FX	ADV	NECインターチャネル	価格未定	037001
未定	同級生2	ADV	NECインターチャネル	価格未定	022969
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECインターチャネル	価格未定	022951
未定	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	￥8800	023035
未定	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029441
未定	VOICE PARADISE	ADV	NECホームエレクトロニクス/アスク講談社	価格未定	032051
未定	麻雀（仮題）	B&T	日本物産	価格未定	004936
未定	麻雀FX	GBL	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029432
未定	負けるな！魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく		スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	レーシング（仮題）	S&R	日本物産	価格未定	004928
未定	虚空漂流ニルゲンツ	RPG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	037192
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	005151

NEO・GEO ネオジオ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006
96.春	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036323
96.春	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	007137
96	NEOドリフトアウト（仮称）	S&R	ビスコ	価格未定	036510
96	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	035246
未定	押し出しジントニック	PZG	ADK	価格未定	038067
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027651
未定	FUTSAL（仮称）	S&R	ザウルス	価格未定	038041
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	024201
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027634

NEO・CD ネオジオCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.23	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥8800	033014
96.3	ステークスウィナー GI完全制覇への道	S&R	ザウルス	￥7800	024902
96.4	FUTSAL（仮称）	S&R	ザウルス	価格未定	038032
96.4	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	037745
96.5	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725
96.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945
96.春	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036315
96	NEOドリフトアウト（仮称）	S&R	ビスコ	価格未定	036528
96	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	027677
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	押し出しジントニック	PZG	ADK	価格未定	038059
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027626
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	038334
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	008532
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009

MD メガドライブ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	魔導物語（株）	RPG	コンパイル	￥7800	033618

M-CD メガCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	エアーマネジメント'96	SLG	光栄	￥8800予	038237
96.春	キング オブ スタリオン（仮）	SLG	日本物産	￥6800	028347
96.春	ゲッPロボ	STG	ユーメディア	￥5800予	034614
96.春	三國志英傑伝	SLG	光栄	￥8800予	030929
96.春	ソニックウイングススペシャル "飽きず"に"長く"遊べるシューティング ネオジオで大好評のソニックウイングス3が、ステージ・キャラクターを増やし大幅にパワーアップ。タイムアタック・ボーナスステージと新モードも追加。デモ画面には音声付き。	STG	メディアクエスト	価格未定	036706
96.春	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	VAR	バンダイ	価格未定	037664
96.春	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	￥9800	037737
96.春	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	￥6800	007234
96.春	アークザラッド 2	RPG	S.C.E.	価格未定	030511
96.春	Air Assault	SLG	SCE international	価格未定	038181
96.春	グラディウス デラックスパック	STG	コナミ	価格未定	038113
96.春	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.春	それゆけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	価格未定	034231
96.春	プライベートコレクション～ときめきメモリアル～	SLG	コナミ	価格未定	038121
96.春	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	026344
96.夏	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	価格未定	035521
96.夏	スピードドライバー（仮）	S&R	MIZUKI	価格未定	037371
96.秋	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
96	サクセス・ストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005738
96	シェラザード伝説 黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
96	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	￥6500	036480
96	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	031470
96	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890
96	チョロQ	S&R	タカラ	￥5800	024805
96	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	￥5800	026352
96	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030431
96	ハイパーツアー		スリーディ	価格未定	007510
96	アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～	B&T	アテナ	￥5800予	031445
96	フィッシュ・アイズ	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770
96	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971
96	LIPROS（仮）	ADV	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
96	キャプテン翼J（仮）	S&R	バンダイ	￥6800予	031534
96	ザ・タワー（仮称） ついにPSで「タワー」が登場!! 世界で大ヒットのタワーが、よりパワーアップして登場します。プレイステーション版ならではの新機能は、徐々に本文中で紹介しています。お楽しみにして下さい。	SLG	オープンブック	￥6800予	023949
96	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	￥5980	036471
96	TURF HERO（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030716
96	TEAM 47 GOMAN	FTG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	024163
96	天地無用！（仮題）	ADV	エクシングエンタテイメント	価格未定	030899
96	チームトルネード 丸山自転車倶楽部作品 3D脱力アクション『トンズラ君』	ACT	ソラン	価格未定	031852
96	MONSTER FARM（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030724
未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	ヴァルナホース（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034827
未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	ウイングコマンダー(資)	STG	EAV	￥7800	024406
未定	エイリアン トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	025101
未定	オーガリアン～亜人伝～	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	カポール・スクリーン		S.C.E.	価格未定	025615
未定	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	価格未定	028991
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	シェルショック	STG	EAV	￥5800	029963
未定	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	価格未定	003395
未定	シミュレーション・ズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038431
未定	Jumping Flash!2	ACT	S.C.E.	価格未定	030503
未定	ショックウェーブ アサルト	STG	EAV	￥5800	024481
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961
未定	Max Racer	S&R	ピーディ	価格未定	034347
未定	SPACE2109（仮称）	ADV	プロファイア	価格未定	009628
未定	ZXE-D	FTG	バンダイ	価格未定	034070
未定	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191
未定	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	030341
未定	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク	価格未定	005592
未定	バディムス（仮）	PZG	ソフトバンク	価格未定	038423
未定	バトル オブ …（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	ビューポイント	STG	EAV	￥5800	024503
未定	ファミスタ（名称未定）	S&R	ナムコ	価格未定	023086
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	プリンセスメーカー3	SLG	S.C.E.／ガイナックス	価格未定	008061
未定	ブルーフォレスト物語(仮題)	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530
未定	放課後（仮称）	SLG	ビーピーエス	￥5800予	032077
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	022063
未定	ミッドランド～幻の王国～（仮）	RPG	未来ソフト	価格未定	036285

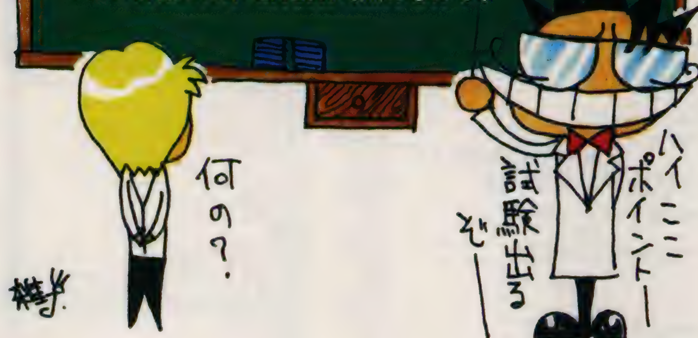
発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2.上旬	オレゴン・トレイル2	SLG	メディアヴィジョン	¥12800予	022306
96.2	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020664
96.2	Star Trek The Next Generation:A Final Unity	ADV	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033235
96.3.25	PHANTASM 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥11800予	037915
96.3	雀道(有) for Macintosh	B&T	システムソフト	¥9800	038253
96.4.25	SHIVERS 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800予	037931
96.5.25	キングス・クエスト VII Ver.2 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800予	035742
96.春	Winning Post 2 Plus	SLG	光栄	価格未定	037699
96.春	三國志 V	SLG	光栄	価格未定	037711
96	DUST (日本語版)	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009105
96	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030414
96	サイレントメビウス ~アリス・リデル~	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009083
96	Indy Car Racing(有)	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	037508
未定	スカル・クラッカー (日本語版)	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009113
未定	スペルグラム	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009075
未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705
未定	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥7800予	031275
未定	リバース・オブ・ドーン	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	030554
ETC マッキントッシュ、WINDOWS					
96.3.1	天地無用! 魎皇鬼 ごくらくCD-ROM2	VAR	パイオニアLDC	¥7800	036081
96.3	ゴジラ・ムービー・スタジオ・ツアー	VAR	東宝	¥8800予	038199
WINDOWS					
96.2.下旬	麻雀青天井	B&T	毎日コミュニケーションズ	¥8800込	035173
96.2	Grand Prix Manager	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033227
96.2	ドッグズ	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	037516
96.3.8	ジャングルゲーム	SLG	Witty Wolf	¥6200	022934
96.3.上旬	大戦略(相)	SLG	システムソフト	¥12800	038288
96.3	アイドル雀士スーチーパイSpecial	B&T	ビング	¥7800	036030
96.春	Winning Post 2 Plus	SLG	光栄	価格未定	037681
96.春	三國志 V	SLG	光栄	価格未定	037702
96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
96	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
未定	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
	ゲーム開発者のあったか味が伝わるソフト 主人公ひかるは父親の転勤でヨーロッパで暮らすことに。ある日、その町に来たサーカスに愛犬ポチが紛れ込み、行方不明に。そして、ポチを探して、ひかるの大冒険が始まる!				
未定	ぷるんぱのパレット	ADV	Witty Wolf	価格未定	022900
未定	パズル (仮)	PZG	ジョルダン	価格未定	024911
WINDOWS95					
96.2.10	ロードランナー オンライン 完全日本語版	ACT	シエラ・パイオニア	¥7800	035718
96.2.23	SIM CITY 2000 CD-COLLECTION WINDOWS95版	SLG	イマジニア	¥14800	034941
96.2.25	THEXDER 完全日本語版	ACT	シエラ・パイオニア	¥9800	034975
96.2	クイズバラエティ ブレインツイスター ~あなたの出番~	VAR	EAV	¥6800	030210
96.3.8	SIM town WINDOWS95版	SLG	イマジニア	¥9800	035572
96.3.20	琥珀色の遺言	ADV	リバーヒルソフト	¥6800	035882
96.3.29	SPACE RUNNER WINDOWS95版	SLG	イマジニア	¥9800	035581
96.3.下旬	必殺パチンココレクション	GBL	サンソフト	¥9800予	037541
96.3	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389
96.3	Civilaization 2000	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033243
96.4	Star trek TNG:Generations	ADV	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033260
96.4	Magic:The Gathering	B&T	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033251
96.春	AQUAZONE for Windows(Ver.1.5)	SLG	9003 inc.	価格未定	033677
96.夏	DIE GEKIRIN 大逆鱗	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023795
96	Indy Car Racing(有)	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	037494
未定	バーチャルプール	VAR	インタープレイ	¥12800	032808
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥12800	026778
未定	まねき猫の小判	B&T	TGL	¥6800	035939
未定	ファーランドストーリーFX	RPG	TGL	価格未定	037842
ETC WINDOWS、WINDOWS95					
96.2.16	ボルテックス QUANTUM GATE II	ADV	ナムコ	¥9800	037338
96.2	3×3EYES~三只眼變成~	ADV	日本クリエイト	¥8800	034304
96.3.25	PHANTASM 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥11800予	037907
96.3.25	SHIVERS 完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800予	037940
96.3.29	POWER CLIMB	SLG	ケイエスエス	¥11400予	031143
96.3	メルクリウスプリティ for Windows	SLG	NECインターチャネル	価格未定	034835
	君だけのかわいい妖精を育ててあげよう! 硝子瓶で生まれたファンタジー「メルクリウスプリティ」が遂にWindows版になって帰って来ます。今回Windows版になりかわいらしい妖精の声を、なんと國田マリ子さんが担当します。その上、臨場感溢れる音、追加CGも加わりファンタジックな世界を今まで以上に盛り上げます。どうぞご期待下さい。				
96.3	声優監督シミュレーションスタンバイSAY YOU!	SLG	ヒューマン	価格未定	036056
96.春	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020672
96.春	ワルキューレの伝説 (外伝) ローザの冒険	VAR	ナムコ	価格未定	037761
96	Rema	ADV	ケイエスエス	¥11400予	036242
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	036951
DOS/V					
96.2.2	TFX EuroFighter 2000	SLG	イマジニア	¥9800	034959
96.2.2	HARPOON II PLUS	SLG	イマジニア	¥14800	028070
96.2.16	Command and Conquer (日本語版)	SLG	ビクターエンタテインメント	¥12800	037451
96.2.23	マジックカーペットDX	SLG	EAV	¥9800	026735
96.2	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800	007064
PC PCエンジン					
96.3.15	スチームハーツ	STG	TGL	価格未定	023345
96.春	てきぱきワーキン☆ラブ	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	036552
96.春	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	¥8800予	004804
96	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222
96	Dead Of The Brain 1&2	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
未定	Jリーグ パワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139
未定	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096
未定	DE・JA	ADV	NECインターチャネル	価格未定	021148
未定	ぷよぷよCD通 (2)	PZG	NECインターチャネル	価格未定	036978
未定	魔導物語I~炎の卒園児~	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516
未定	モンスターメーカー~神々の方舟~	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053
VB バーチャルボーイ					
96.2.29	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	¥5800	028606
96.2	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	J・ウイング	¥5900予	028924
96.3	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	¥5800	034002
96.3	シグナルラット	S&R	J・ウイング	¥5900予	028932
96.春	スターシード	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥5800	021890
96.春	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥5800	021881
96	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
96	妖獣学園	STG	J・ウイング	¥5900	028916
96	ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
96	湾岸戦線RED CITY	STG	アスミック	¥5800	031381
未定	空とぶヘンリー	ACT	ヒューマン	¥5800予	032085
未定	ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	¥5480	019755
未定	ヴァーチャル ドッジボール	ACT	ヘクト	¥5800予	020877
未定	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387
GB ゲームボーイ					
96.2.23	クマのプー太郎	VAR	タカラ	¥3980	034568
96.2.27	ポケットモンスター	RPG	任天堂	¥3900	037044
96.2	バスフィッシング達人手帳	S&R	スターフィッシュ	¥9800	029360
96	風来のシレンGB	RPG	チュンソフト	価格未定	033511
GG ゲームギア					
未定	バーチャファイター ANIMATION (仮)	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	036358
LA レーザーアクティブ					
96.3	3Dバーチャルオーストラリア	SLG	ジェー・ピー	¥7800予	038393
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
PC9801					
96.2.23	HARPOONII PLUS	SLG	イマジニア	¥14800	035599
96.2.下旬	フィニッシュホールド2TAG (タッグ)	SLG	システムソフト	¥10800予	038245
96.2	TUNED HEART	SLG	システムソフト	¥10800予	035513
96.2	EXCITINGみるく 第2話	ADV	TAKERU	¥1500込	027928
96.3.8	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456
96.3.29	INFELNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
96.3	偽典・女神転生 ~東京黙示録~	RPG	アスキー	¥12800予	020982
96.春	英雄伝説IV (仮題)	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898
96.春	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
96.春	アドヴァンスド パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	¥9000	036889
	人気シリーズの最新作が、早くも登場!! 前作で完成度を高めたパワードールシリーズ!その最新作が登場します。全人気キャラのグラフィックがリファイン 新兵器も登場し、より進化した作品を楽しんでいただけます。				
96.春	提督の決断 III	SLG	光栄	¥14800	036293
96.春	神秘の世界エルハザード	ADV	パイオニアLDC	価格未定	038385
96	開発コードネームVT (仮題)	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
未定	遊演体空想遊戯シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950
未定	激闘!日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘!八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD (デア モード)	ADV	VENEZIA	¥9800	009148
PC9821					
96.2.9	U.S.ネイビー ファイターズGOLD	SLG	EAV	¥12800	026492
96.2.中旬	F-14 FLEET DEFENDER	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	035858
96.3.上旬	1942:The Pacific Air War	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	027006
96.3.中旬	Kyrandia3 (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	036331
96.3.下旬	IRON ASSALT (日本語版)	ACT	ビクターエンタテインメント	¥12800	036404
96.春	アリーナ ~カオスの杖~	RPG	ビング総研	¥12800	009547
ETC PC9801、PC9821					
96.2.16	囲碁V	B&T	アスキー	¥14800	035360
96.3.上旬	クラシックロード4	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	037443
96.3	マジックカーペット DX	SLG	EAV	¥12800	026506
96	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484
MAC マッキントッシュ					
96.2.8	『ANKH』~ピラミッドの謎~	ADV	アイビス&レイ CD-ROMゲームプロジェクト	¥9800予	038016
96.2.10	ロードランナー オンライン 完全日本語版	ACT	シエラ・パイオニア	¥7800	035734
96.2.16	ボルテックス QUANTUM GATE II	ADV	ナムコ	¥9800	037346
96.2.25	SHIVERS	ADV	シエラ・パイオニア	¥7800予	037923
96.2.25	卒業R~Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	¥8800予	028886

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	NBA LIVE '96(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥6800	037613
96.2	Grand Prix 2 (World Circuit II)	S&R	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026964
96.2	TOP GUN -Fire at will-	ACT	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026956
96.3.8	システムショック	RPG	EAV	¥9800	026719
96.3.8	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥9800	030121
96.3.29	シェルショック	STG	EAV	¥9800	030139
96.3.中旬	Kyrandia3 (日本語版)	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	034045
96.3.下旬	IRON ASSAULT (日本語版)	ACT	ビクターエンタテインメント	¥12800	030872
96.3	DUNGEON KEEPER(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥6800	037621
96.春	MECHWARRIOR2	FTG	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	032476
96	ハート オブ ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030406
96	ファーランドストーリー	RPG	TGL	価格未定	036102
未定	D/ZONE	ACT	イマジニア	価格未定	025003
未定	ハイオクタン	S&R	EAV	¥9800	030112
未定	BIO FORGE PLUS(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥8800	032786
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥9800	030147
	FM-TOWNS				
96.2	EXCITINGみるく 第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	019941
96.3	EXCITINGみるく 第2話	ADV	TAKERU	¥1500込	027936
96.3	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026565
96.3	アイドル雀士スーチーパイSpecial	B&T	ビング	¥7800	036021
96	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391
未定	餓狼伝説2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371
	ETC X68000				
96.2	EXCITINGみるく 第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	010081
96.3	EXCITINGみるく 第2話	ADV	TAKERU	¥1500込	027944

かしこいかしこい
スーパーじゅげむカレンダーの見方

- ◎ 96年2月以降のゲームがゲーム機別にわかる!!
- ◎ ピンクの文字は、今月初登場の要チェックゲームだ!!
- ◎ 右はじにある6ケタの数字「Jコード」は、とじこみアンケートの『これから買いたいゲーム』を答えるのに使おう

※この情報は96年12月20日時点のものです



ジャンル別INDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

タイトルINDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

Macintosh
デモソフト全集 VOL.6

初心者からヘビーユーザまで
使って試せるソフト選びの決定版

エデュテイメント
エンターテイメント
特集号

特別企画
❶ 103名様、製品モニター大募集
❷ 掲載ソフトが通販で買える



見たいデモをあっという間にご案内。
便利なツール「デモ・サーチャー」を収録した
- **CD-ROM 2枚組**

通販SHOP店長のお薦めマークがついた
- **レビューガイド付き**
- **特別付録**
  オリジナルアイコン集
  FDシール ほか



お目当てのソフトはデモからはじめよう!!




エデュテイメント収録ジャンル
絵本・学習・英語
お絵かき・音楽・創作


エンターテイメント収録ジャンル
アドベンチャー・シューティング
シミュレーション・パズル
テーブルゲーム・図鑑
クリップアート・その他

リクルートの デモソフト全集 シリーズ

協力:アップル コンピュータ株式会社
各 CD-ROM 2枚組・レビューガイド付き
税込価格2,480円(税抜2,408円)

これらのCD-ROMに必要な環境
・Macintosh対応CD-ROMドライブ
・漢字Talk 7以上
＊ただし収録デモソフトによっては動作環境が異なります。

●全国書店・パソコンショップでお買い求めになれます。
発行／発売　株式会社リクルート　メディアデザインセンター
〒105　東京都港区東新橋1-2-5　リクルート東新橋ビル　TEL.03-3575-6034



Macintosh
デモソフト全集VOL.6
● エデュテイメント/エンターテイメント特集号
12/1 新発売!



Macintosh
デモソフト全集VOL.5
● ホーム編
好評発売中!



Macintosh
デモソフト全集VOL.4
● オフィス編
好評発売中!

先取り！GAME NEWS

今月はドーンと23本！

気になる話題作の情報をキャッチ！

SFC ●パズル　Jコード008869

ハドソン
発売日●96年3月1日
定　価●8980円

鮫亀

これぞ究極の暇潰しソフト。のめり込んだら、もう止まらない

■単純だけど……

暇潰しのはずが、ついつい時間に追われるほどに熱中してしまう。『鮫亀』は、そんな麻薬的な面白さをもった駒取りパズル。もとはパソコンのフリーソフトなので、実際にプレーしたユーザーも多いはず。

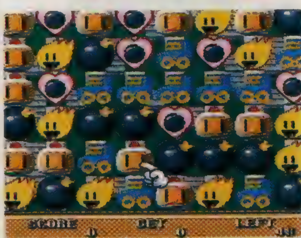


高得点の秘訣は、一度に多くの駒を消すことだ

ルールは単純で、2つ以上連接した同じ絵柄の駒を消していくだけ。そして空白となった部分には、上部から別の駒が落ちてくる。ただ、高得点を狙うには、一度に多くの駒を消さなければならない。ここを消すと上から同じ絵柄が落ちてきて……隣の塊とつながって……という風に緻密な計算が必要になる。そして、この思考が実に楽しい。単純作業なだけに、ついついのめり込んでしまうのだ。

■飽きのこない駒パターン

フリーソフト時の欠点と言えば、駒のパターンが少なかったこと。この『鮫亀』ではその問題を解消するために、スーパーファミコン初のダブルカセット方式を採用している。基本ゲームのできるシステムカセットに、キャラクターカセットを付加すれば、駒パターンがグッと増えるというわけ。また、サテラビュー対応で、ここでは鮫亀大会なども開催される予定。先が楽しみな『鮫亀』の世界だ。



キャラクターカセットを付加すれば、パターン数が増える

PS ●ロールプレイング　Jコード037397

フロム・ソフトウェア
発売日●96年5月未定
定　価●価格未定

KING'S FIELD Ⅲ

広大な野外マップと親切機能搭載パワーアップした傑作第3弾登場

■待ち望んだ傑作再び

リアルタイムでアクション性の強い、3DロールプレイングKING'S FIELD』シリーズの最新作。もちろん、前作の迫力溢れる戦闘シーンは健在。目の前のモンスターと、斬った張ったの真剣勝負が楽しめる点は変わっていない。キャラクター・グラフィックもより立体感を増したものになっていて、戦闘時の緊迫度・興奮度は倍増するだろう。



いやが上にも期待を煽るフィールドの3Dマップ

■満足のボリューム

前作との最大の違いは、マップの広さが3倍になっていることだ。ひどくわずらわしくなったのでは、と顔をしかめる人もいるかもしれない。だが、オートマッピング機能が搭載されたことによって、そんな心配をする必要はなくなる。広大なマップ上を、自由に歩き回れることだろう。また、一度交わした会話を記憶して、いつでも思い出せるリピート機能も便利。複数のイベントが同時進行していても、迷うことなくプレーできる。武器などのアイテムの数が増えたことも見逃せない。

システムの大々的な変更はないので、前作や前々作をプレーした人は発売日を楽しみにしていてほしい。

(写真は開発中のものです)



前作以上にリアルな武器が、このゲームの魅力の1つ

五劫のすり切れ

みんな甘いな！私なんかゲームにハマったら（特にロープレ）パジャマのまま彼を送り出し、さっそくゲーム開始。気が付くとあたりは暗くなっていて夕方の6：30彼が帰ってきた時は朝と同じ状態。モチロン家事は一切やってないし、夕食も作ってない。飲まず食わずだからトイレも行かないんだぞ！マイッタカ!!（ＭＩＳＡ）

SFC ●ロールプレイング Jコード037788

スクウェア
発売日●96年4月予
定　価●価格未定

トレジャーハンターG

スクウェアの新作が早くも登場 今度はお宝探しの大冒険

昨年9月に『聖剣伝説3』を発売して以来、ほとんど毎月のペースでソフトを発売しているスクウェア。そして今回、またまた新作が発表された。その名は『トレジャーハンターG』。

舞台は、人間と妖精と魔族が息づくファンタジー世界。宝探しを生業とするトレジャーハンター一家が、7つの「オーパーツ」を求めて冒険する、という物語のロールプレイングだ。現時点でまだ詳細は明らかにされていないが、「アクションポイント・バトル」という新機軸があるようだ。

スクウェアらしい、水彩の風景画のようなグラフィック。この美しい世界で、どんな冒険が始まるのか。続報に期待したい。

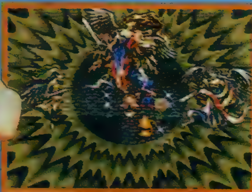

お宝探しが目的なので胸踊る冒険が待っていることだろう


世界のどこかにあるという「世界樹」。この樹に実った果実から、妖精や人間、魔族が生まれたという。言わば、命の母となった樹木だ。いつ、どこで出会うのだろうか……?

物語の鍵「世界樹」

キャラクターを生き生きと動かす CGレンダリング

モニター内の物を立体的に見せ、かつアニメーション以上に滑らかに動かす技術、CGレンダリング。このゲームではワークステーションを使い、メインとなるキャラクターをCGレンダリングで制作。それを撮り込んでスーパーファミコン上で再生している。


画面では描き込みのグラフィックとレンダリングが合体している


ちょっとしたしぐさも滑らかで、まるで生きているかのよう

PS ●バラエティ Jコード037826

アテナ
発売日●96年春
定　価●価格未定

デザエモン+

絵を描いて曲を作って場所決めて ゲーム作りはこんなに大変なのだ

■1から作れる機能を搭載

ゲームを作ってみたいという人が多いのか、数種類のコンストラクションツールが発売されている。その中の1つ、縦スクロールのシューティングを作るソフト。それがこの『デザエモン+』だ。これを使えば、手軽にゲームを作ることができる。しかも細かく、簡単に設定できるのが嬉しい。使用するキャラクターを、ドットパターンから描けるエディタ機能。その登場パターンや配置を設定するモード。これは、ロールプレイングならシナリオエディタといったところだ。

また、BGMを作る機能まである。もちろん、最初からこれらの機能をフルに使い、ゲームを作るなど不可能だろう。そこでサンプルのゲームと、そのデータを用意。初心者にも嬉しい親切な作りだ。また、作った作品をメモリーカードに保存できるのもありがたい。

■サンプルゲームがアツい

この『デザエモン+』の中には、エディタ機能の他にサンプルゲームが収録されている。これがなかなか面白くてハマってしまう。例えるなら、全盛期のPCエンジンのシューティングといったところ。これくらい爽快なシューティングを作ってみたいものだ。


パターンエディタを使って自分だけのキャラクターを作る

サンプルはプレー時間を忘れるほど、なかなかの出来栄え

SFC ●シミュレーション Jコード037133

任天堂
発売日●96年3月
定　価●9800円

ファイアーエムブレム 光をつぐもの

キャラクターの個性が際だって 今度は育てるのがさらに楽しい!

■時代を作った名作が再び

90年にシミュレーションロールプレイングの先駆けとして、ファミコンで発売されたソフト『ファイアーエムブレム』。戦略性と育てる喜びとを合わせ持ったこのゲームは、まったく新しい楽しさを提供してくれた。このゲームで始めて、シミュレーションのユニットに愛着を持つ楽しさを知った、なんて人も多いはずだ。その後、94年にリニューアルされてスーパーファミコンでも発売された。

その『ファイアーエムブレム』が、完全に新しい作品となって帰ってくる。今度はさらにハマれる要素が深くなっているようだ。

■個々のユニットを愛せよ

今回のストーリーは、親子2代に渡る物語。最初の世代での遊び方しだいで、どのキャラクターが誰と恋をするかが決まり、2世代目のキャラクター達が複雑に変化するのだ。プレー方法1つで、自分だけの部隊を作れるというわけだ。

また、個々のキャラクターが独自の特殊技能を持っていたり、倒した相手の数で武器がパワーアップしたりと、キャラクター1人1人により愛着がわくようなシステムが満載。今度はさらにキャラクターを愛せるゲームになっているのだ。


戦闘シーンのグラフィックも一新、さらにキレイなものに


プレーヤーの選択しだいでストーリーが変化していく

SSの『プリンセスメーカー2』を発売日に買った。中古ゲームや、安くなるまで我慢してソフトを買う僕にとっては、かなりの出費だったがゲームの出来に満足でそんなことはどうでも良くなった。なによりまず、自分の買ったゲームの情報がすぐに雑誌を飾る（当り前か？）のは感動モノだ（プリプリ）

五劫のすり切れ

SS ●スポーツ&レース Jコード033821

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年春未定
定　価●価格未定

ビクトリーゴール'96

リアルな選手でプレーすれば気分はまるでJリーガーだ

■リアルに作られた選手達

子供達に人気のサッカーは、野球とファンを二分するスポーツだ。特にJリーグが発足して以来、プロを目指す子供が増えている。

この『ビクトリーゴール96』では、1作目と同様、Jリーグを舞台にゲームが展開される。もちろん新加盟クラブも加わり、総勢16クラブがそろいぶみ。また、キャラクターの製作には、実際の人間の動きを取り込んで作るモーションキャプチャー技術を使用。リアリティある滑らかな動きが期待できる。さらに、選手それぞれに個別データを設定。オーバーラップのタイミングが違ったり、ポジション別の思考パターンを持っていたりと、前作に比べて個性豊かだ。

好評だったオープニングムービーも健在。より迫力を増し、選手達の躍動感がそのまま伝わってくる映像は臨場感抜群な作り。

■初心者でも安心プレー

いくらリアルに作られていても、操作が複雑では白さが半減だ。そこでこのゲームは、初心者でも戸惑わない簡単操作。さらに、慣れたらコマンド入力をすることで、DFのオーバーラップやスルーパスなどができる。テクニカルな妙技を行える爽快感は、自分と画面のキャラクターをオーバーラップさせるかも。

Jリーグを舞台に


オープニングムービーも、さらにリアリティアップ

熱いゲームが展開


最新の16クラブを使った総当たり戦など、モードは豊富

モーションキャプチャー＋個人データ
選手を変えた2大要素

モーションキャプチャーは、実際の人間の動きをデータ化してポリゴンモデルを作る技術。これで作られたキャラクターはリアルな動きが可能だ。また、ポジション別の行動など、個人データを与えることで個性的にもなった。


モーションキャプチャーで作られたキャラクターは、実際の動作を元に作られているので滑らかに動く


パスが正確だとかドリブルが上手いとか、それぞれの選手に個別データが設定されて特徴化された

PC-9801 ●ロールプレイング Jコード004894

日本ファルコム
発売日●96年春
定　価●価格未定

英雄伝説IV

人捜しから郵便配達まで今回の英雄は何でも引き受けます

■難易度を抑えて

80年代を代表する日本ファルコムのロールプレイング、『ドラゴンスレイヤー』シリーズ。一作目とスタイルは異なるが、『ザナドゥ』や『ソーサリアン』もそれにあたる。このシリーズは、やや難易度が高かった。しかし同社は、家庭用機でロールプレイングが浸透してきた80年代後半から『イース』など難易度を抑えた一般向けの作品も発表する。この作品のオリジナルとなっている『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』も、一般向けのロールプレイング。上からの見下ろし視点、物語を沿うように進むゲーム展開。誰もが迷うことなくクリアできる作品だった。

■高くなった自由度

第4弾となるこの作品の最大の特徴は、イベントやパーティを構成するメンバーを、任意に選べること。つまり、人捜しなどのクエストを引き受け、物語を進めていくという形式となっている。どのクエストを引き受けてもいいし、どのメンバーを選んでもいい。ストーリー展開は一本道ではなく、自由度が高いわけ。

オートバトル機能など、従来のシステムもパワーアップ。シリーズのファンも初心者も、隔てなく楽しむことができそうだ。


今回は、仕事を斡旋されるようにクエストを引き受ける


グラフィックの描き込みが細かく、より美しくなった

PS ●シミュレーション Jコード032522

パイオニアLDC
発売日●96年春予定
定　価●価格未定

Noël

良質アニメーションで楽しめる女子高生とのコミュニケーション

■楽しいTV電話での会話

新しいタイプの恋愛シミュレーションとも言えるのがこの『ノエル』。今回はプレーの中心となるTV電話について紹介しよう。

プレーヤーはゲームに登場する3人の女子高生と、主にTV電話を通してコミュニケーションを取ることになる。画面上にリアルタイムで相手のリアクションが表れ、こちらの言葉に対してしゃべり動く有り様がはっきりと分かるのだ。それが、このシステム最大の特徴。軽い会話から始まり、しだいに親密な話を交わすようになっていく。特殊な会話アイコンを使っておしゃべりを楽しむこと、それ自体がゲームの目的だと言える。

■リアルな女の子

他の恋愛シミュレーションは多数のキャラクターが登場するため、どうしてもキャラクターの作り込みが甘いところがあった。『ノエル』では、登場キャラクター数を絞ったため、それぞれの音声とアニメーションのデータは膨大なものとなっている。より細やかなリアクションが楽しめる、次世代機の性能を最高に引き出すソフトの1本になるはず。ゲームの中で、女の子とリアルな会話を楽しめるのが魅力。


手前に浮んだ会話アイコンを操作してゲームを進行させる


女の子の喜怒哀楽の感情表現が実に豊かなのだ

五劫のすり切れ
11月号に載ってたのでうれしく友達に「じゅげむに載ったの、立ち読みでもいいから見て」と言ったら、「じゅげむぅ？何ソレ」だって。（ゆーこ）

先取り! 先取り!GAME NEWS
シミュレーション
ロールプレイング
格闘

PS ●格闘 Jコード034070

バンダイ
発売日●未定
定　価●価格未定

ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE

ロボット模型がゲームの中に入り込む!? 夢のようなホントの話

■本物の模型がゲーム内に

プラモデルや超合金のロボットを手にしたことのある人ならば、それが動いて戦う様子を一度くらいは考えたことがあるだろう。この『ZXE-D』は、それを現実のものにしてくれるゲームだ。プレーヤーの目の前の、実際に触れるロボットの模型が画面中に現れ、格闘アクションを展開する。しかも原型となるバトルロボのデザインは、メカデザイン界の大御所、横山宏氏。少年の永遠の夢が、このゲームで形をなし、現実となるわけだ。


メモリーカードスロットに接続すれば画面内にロボが登場

■持っていたい、遊びたい

4体用意されているバトルロボは、それぞれまったく異なった外観と能力を持っている。ところが、手足と胴体はそれぞれ独立していて、自分の好きなように組み替えられるのだ。例えば片手だけ変えてしまうこともできるし、全パーツを総取り替えしてしまうことも自由。バトルロボのバリエーションは、実に256種類にも及ぶのだ。

またバトルロボの模型も、実績のあるバンダイだけに、かなりのクオリティが期待できる。「プレーしたい」だけでなく、「持っていたい」「飾りたい」、そんな今までにない楽しみのあるゲームになりそうだ。


横山宏氏制作のイメージモデル。精密さは感動モノ

3DO ●ロールプレイング Jコード025267

ライトスタッフ
発売日●96年春未定
定　価●6800円(予)

ブルーフォレスト物語 ～風の封印～

世界観はオリエンタル。情と血縁が複雑に絡まる人間模様が美しい

■東洋世界を体感せよ

ちまたには、西洋世界の雰囲気を拝借したゲームが氾濫している。そんなスタイルのものに食傷気味な人にお薦めしたいのが、このゲーム。雨と森のベトナムをイメージしたテーブルトークロールプレイング『ブルーフォレスト物語』が原作ということもあり、この作品は東洋的な雰囲気に満ちている。鎧ではなく、布や革でできた装束に身を固めた人々が活躍する世界観は新鮮だ。ゲームのシステムは、基本的にオーソドックスな3Dダンジョンタイプ。戦闘シーンに斜めから見たクォータービューを採用して、よりビジュアル的に戦いの興奮が味わえる。

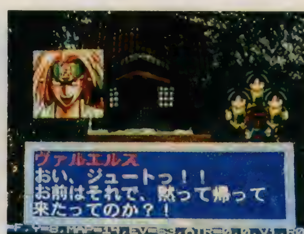


主人公ヴァルエルスは何種類かの必殺技を持っているのだ

■懐かしのシステム

キャラクターには成長期間というものが設けられており、ストーリー開始前にYES/NO形式で性格を作っていく。いまや珍しくなってしまったキャラクターメイキングの発展形とも言えるシステムで、プレーヤーの好みが主人公に反映されるのだ。

東洋的世界観を取り入れつつ、一般的なロールプレイングの形式を貫いているゲームなのでとっつきやすいはず。新しい世界観を築き上げるパイオニア的ソフトになるかも。



会話シーンにはセリフと同時に表情が表示されて迫力倍増

SFC ●シミュレーション Jコード036498

イマジニア
発売日●96年7月27日予
定　価●12800円（予）

シムシティLimited（仮称）

自分で作った町に、自分の分身を生活させて臨場感を味わう

■さまざまな種類の建物

このソフトは、都市育成シミュレーション『シムシティ2000』の基本システムを踏襲しながら、都市というよりも町を作っていくゲームだ。

『シムシティ2000』では、プレーヤーが指定した範囲にどんな建物が建つのか分からなかった。しかしこのゲームでは、自分の好きな建物を好きな場所に建てることができる。建物には普通の民家から学校、郵便局、果てはゲームセンターまであり、より自分好みの町を作ることができるようになった。


ラーメン屋、八百屋など建物にはさまざまなものがある

■自分の分身を作れ

このゲームには、市の予算といった要素がなく、そのためお金という概念もない。代わりにクレジットという目に見えない要素があり、建物を建てたり、人々が捨てたゴミを捨てたりするときに使用する。クレジットをうまく使っていくことが、よりよい町を作るのに重要になってくる。モードによっては、クレジットを気にせず町作りをすることができ、初心者も安心してプレーできる。

自分でキャラクターを作り、でき上がった町で生活させることもできる。これによって、自分で作った町により愛着がわくだろう。


住居に限って、人々の生活の様子を見ることができる。

PS ●ロールプレイング Jコード029319

東映ビデオ
発売日●96年4月未定
定　価●価格未定

PAL（神犬伝説）

すべてのロールプレイングを越える。それが『PAL』のキーワード

■プロ達の集大成

『ゼイラム』『ハカイダー』と、独特の世界を生み出すSF映画の鬼才・雨宮慶太をゲームディレクターに。ミュージック界のヒットメーカー・後藤次利を音楽ディレクターに。そして、エグゼクティブプロデューサーは、東映東京撮影所所長の岡田裕介。この『PAL』は、映像、音楽と各分野のプロ達による新世代の大型ロールプレイングだ。


シンプルな見下ろし型だが、見やすい作りになっている

■ドラマ性重視

「従来のロールプレイングを上回る、ストーリーとドラマ性」。それが『PAL』の企画コンセプトだ。人々との出会い、1つ1つのイベントが複雑に絡み合う壮大なストーリーは、100時間ドラマを想像させる作り。そして、随所に盛り込まれたグラフィック演出がプレーを盛り上げる。

またプレーの疲れを和らげるために、最小限のコマンド入力、片手操作など、インターフェイスにも気を配っている。

■各メディアにも進出

主題歌を歌うのは、人気声優・椎名へきる。シングルCDの発売が予定され、ファンの人は今からチェックしたいところ。また、アニメ化の噂もあり、大型プロジェクトとして目が離せない作品だ。


淡い色使いが神秘的な雰囲気を生み出している

すでにゲーム歴18年……ぐらいだったかな？最初に家にやって来たゲーム機は何と東芝製、しかもすでに光線銃もあったりする。これ知っている人ってどれ位いるんだろう。中でもドットとラインだけのサッカーゲームは超燃えた。未だにあれ程スピーディーでスタイリングなサッカーゲームって見たこと無いような…。（実はＴＫ80世代）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●シミュレーション Jコード009792

マップジャパン
発売日●96年春未定
定　価●価格未定

ヒロイン・ドリーム

あるときはディレクター。またあるときは占い師。その実体は・・・・

■一流の芸能人を目指せ!

舞台となるのは芸能界。プレーヤーはディレクターとなり、舞木静という女の子を担当。彼女を一流の芸能人に仕立て上げていく。しかし、ライバルとして4人の女の子も登場する。彼女達に勝って、舞木静に「ヒロイン」という役柄を射止めさせるのが目的だ。そのために、彼女の芸能人としての能力を上げていく。このゲームは、そんな育成シミュレーションだ。

■2つの顔を持つ男

ポイントとなるのは、プレーヤーの立場が2つあること。1つは、彼女と直接的なやり取りをせず、歌や演技など各方面の教師を派遣し、ビシバシ教育させる鬼のディレクター。もう1つは、正体を隠して彼女の相談に乗る、謎の占い師。つまり表と裏の顔を駆使して、彼女を管理するわけ。

彼女は顔も見たことのないディレクターが送り込む教師に不満を持つと、占い師に話したりする。そして、ほのかな思いを寄せることもある。まさか、同一人物だとは思いもせずに……。こんな『足ながおじさん』のようなストーリーが、展開される。彼女が「ヒロイン」を射止めたとき、何が起きるのだろうか?

(画面は開発中のものです)

舞木静、16歳！　ヒロイン目指してガンバッてます!!

3年の期間で、4人のライバル達に勝つことができるか!?

PS ●シミュレーション Jコード035505

Team Bughouse
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円（予）

Pandora Project -THE LOGIC MASTER-

ユニットの能力を完璧に把握し戦場での勝利を手に入れろ

■戦闘の展開予想が大事

従来のシミュレーションはターン制による移動・戦闘処理が行われていた。しかしこのゲームでは、プレーヤーがあらかじめロジック（簡易プログラム）を作成しておく。それにより展開がとぎれることなく、リアルタイムでユニットが行動してくれる。プログラムというと難解そうだが、歩いたり攻撃したりする基本的なプログラムはパレットで表示され、これを並べていくだけ。直感的にロジックの作成ができる。このロジックシステムにより、プレーヤーの戦略・戦術センスがより重要になってくるのだ。

■ユニット交換が熱い

ゲーム中に登場するユニットは150種類に及び、20体までのユニットを所有することができる。そしてその中から5体のユニットを編成して戦闘に入るのだが、さらに戦略の可能性を広げるのがユニット交換。ゲーム中での対戦に勝つと、敵チームのユニットを1台自分のユニットと交換することができるのだ。特定の敵だけが所有するユニットもあるので、最強部隊作成には欠かせない。プレイステーションの能力を生かした迫力と臨場感が期待できそうだ。

自分なりの戦略を立て、パレットを並べて簡易プログラム

戦闘画面時に、視点を自由に動かせるカメラビューモード

PS ●シミュレーション Jコード037559

バンダイビジュアル
発売日●96年3月1日予
定　価●5800円

卒業R ～Graduation Real

アニメ調の生徒じゃ物足りない本当の女の子に授業をするのだ

■嗚呼、憧れの高校教師

育成シミュレーションの定番とも言える『卒業』シリーズ。主人公は、男だったら誰もが夢見る女子校の教師。その憧れの職について、5人の教え子を卒業させるのが目的のゲームだ。しかも、生徒の導き方で進路が変わるマルチエンディング方式。中には生徒との結婚という嬉し恥ずかしの結末もあり、プレーをする手に力がこもること必定。

■実写取り込みにドキドキ

このシリーズはパソコン版で発売されて、ユーザーを爆発的に増やした。その後、次世代機に移植され、さらにファン層を広げている。ただし、登場する女の子はすべてアニメ調。そのためにゲームをする気にならない人もいるとか。この『卒業R』ではそんなユーザーの反応に対し、女の子達を実写取り込みで登場させている。アニメ調のキャラクターが苦手な人に、まさにうってつけだろう。

実写になったことで、イベントシーンも取り込み映像を使用。躍動感のある動画はそれだけで魅力的だ。また、『卒業R』オリジナルの水泳指導では、生徒達が水着で登場。別のジャンルになったようで、ちょっとドキドキだ。シリーズ中で1番危険な作品かも?

5人はオリジナルの雰囲気を損なわない人選がされている

変化したパラメーターは、細かいしぐさで表現される

GB ●ロールプレイング Jコード033511

チュンソフト
発売日●96年（予）
定　価●価格未定

風来のシレンGB

あの『シレン』がゲームボーイで！旅のお供に風来人はいかが?

■『風来のシレン』とは?

ひたすらに続く迷宮を探索し、アイテムを得ながら先へ先へと進んで行くロールプレイング、『トルネコの大冒険』。この大人気作に次ぐ、「不思議のダンジョン」シリーズ第2弾が『風来のシレン』だ。

『トルネコの大冒険』ともっとも異なる所は、冒険の舞台が屋外に広がったという点。狭いダンジョンだけでなく、狭い道が続く山あいや、渓流沿いなどさまざまな場所を旅しながら闘ってゆくのだ。道中で町に立ち寄り装備を整えたり、他のキャラクターを仲間にしたり。実にさまざまな要素で楽しませてくれる。昨年12月に登場したこのゲームが早くもゲームボーイに登場することになった。

■いつでもどこでも何回も

「1000回遊べる」と言われるほど、どっぷりとハマってしまえる「不思議のダンジョン」シリーズ。これが、持ち運び可能なゲームボーイでできてしまうのは、なんとも嬉しい限り。1回あたりのプレー時間の短さは、ゲームボーイにぴったり。内容のほうも、SFC版とはまた異なったものになるようだ。旅のお供に旅のゲームなんてのもオツなもの。今から待ち遠しくなってしまう1本だ。

三度笠を目深にかぶり、ひたすら戦う風来人

こんなに小さくてもちゃんと同じ要素が詰め込まれている

五劫のすり切れ　おたくとは正反対のオレがまさか『ときメモ』を買ってしまうなんて…。しかもおもしろい。3年生のときは部活もいかず、7人をたらい回しのフル回転。なのに会って1年の子がおちるんだ？しかも好みじゃないのに。詩織！これ以上に何を期待してるんだ？たのむからおちてくれー!!3年間通ったのに！（ハッサン）

SFC ●ロールプレイング　Jコード027243

任天堂
発売日●96年3月9日
定　価●7500円

スーパーマリオRPG

町々を渡り歩いて平和を取り戻す！ 今度のマリオは一味違う

■期待が集まる新マリオ

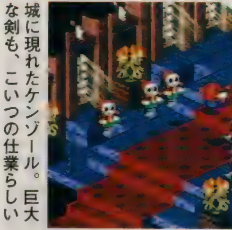
マリオシリーズと言えば、スーパーファミコンを支えてきた人気シリーズとしてユーザーの信頼も厚い。しかも今回は、ロールプレイングの大手、スクウェアとの共同開発。『スーパーマリオRPG』は、ユーザーの期待を集めるために生まれた、といっても過言ではないくらい、注目度の高いゲームだ。

本質的には物語を楽しむロールプレイングだが、そこはマリオ、指先の楽しさも忘れてはいない。ジャンプやダッシュなど、至るところにアクション要素が含まれている。今までのマリオシリーズのファンでも、無理なく遊べるようなロールプレイングになっているというわけだ。

■今度は一味違う展開が

クッパ城に刺さった巨大な剣を始め、あちこちにモンスターが出現するなど、異変だらけのマリオワールド。新たな仲間とやっとの思いでキノコ城に戻ったマリオは、そこで謎の敵、ケンゾーと出会う……。

今度のマリオは、いつもとちょっと違う展開。どんな冒険が待っているのか。


城に現れたケンゾール。巨大な剣も、こいつの仕業らしい

今度のマリオワールドは町から町へと渡り歩く

町と町の移動は、地図上で行く先を選んで進むスタイル。その道中がアクション仕立てになるわけだ。その中から、今回は町を紹介。

リップルタウン

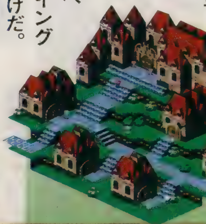
装備品の専門店の他、カブト虫買い取りセンターやキノコが交換できる場所など、便利なスポットが揃っている栄えた町だ。



ここの長老は、スターピースの情報を持っているらしいが……？

キノコ城

ピーチ姫の国、キノコ王国の城。物語の序盤で訪れることになる場所だ。世界の地図をもらうことができる。他にも、道具屋や宿屋など、基本的な店も揃っている。





城内では、宝箱の中味などについての説明を受けることができる

メリー・マリー村

メリー・マリー村の自慢は、この世界で一番の結婚式場と、スイートルーム完備の高級ホテル。どうやらここでは、結婚に関わるイベントが楽しめそうだ。


壇上に立つマリオ。スピーチ中か、神父役か？

ドゥカティ

ドゥカティは炭鉱の町。ここにはアイテムを売る「ほりだしもの屋」や、トロッコでタイムアタックできる場所がある。



ドカチチとその一家。ドゥカティで一番の頼れるキャラクターだ

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード031143

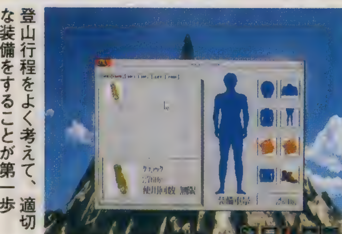
ケイエスエス
発売日●96年4月19日予
定　価●11400円

POWER CLIMB

死と隣り合わせの登山だが登頂したときの快感がたまらない

■任務を忠実に遂行しろ

この『POWER CLIMB』は、ゲーム業界初の登山シミュレーション。しかもスポーツとして登山を楽しむのではなく、生死に関わる危険な登山を必要とした仕事を請け負う「トレジャーハンター」となるのだ。依頼主の要求に応えるべく時間内に頂上に達することが、このゲームの目的となっている。その依頼は高山植物の採取から要人の救出といったものまで幅広く用意されている。依頼内容によっては、敵キャラクターの登場なんかもあるかもしれない。


登山行程をよく考えて、適切な装備をすることが第一歩

■登山行程をリアルに再現

現実の登山には、必要不可決なさざまな要素がある。このゲームでは、その細かい部分までもが忠実に再現されているのだ。キャラクターの体力や天候、風向き・風力といった基本要素はもちろん、重力、気温、湿度などがパラメータで表示され、落石や鳥の攻撃などのイベントも発生する。

また、装備品の購入や登山コースの選択までも可能。この細かさは、登山愛好家にはたまらない内容だろう。自宅で手軽に登山の醍醐味が味わえるので、登山を知らない人はこれを機会に興味を持ってみてはいかがだろうか。


険しい斜面を登りきるには、一瞬の判断ミスが死を招く

PS ●アドベンチャー　Jコード028983

カプコン
発売日●96年春
定　価●価格未定

バイオハザード

泣き叫んでも脱出口は開かない！ 恐怖館で極限のサバイバルを体験

■生きて脱出できるか？

不気味な洋館に閉じ込められてしまった特殊警察の隊員達。プレーヤーはメンバーのうち、クリスかジルを選択。館を探索しつつ、他のメンバーを助け、脱出するのがゲームの目的だ。

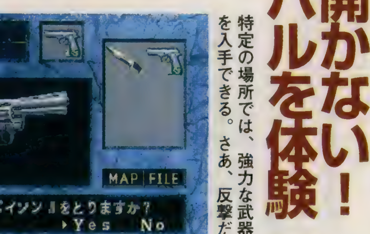
ゲームを貫いているものは、「恐怖」。館のあちこちから襲ってくる、ゾンビや巨大なヘビなどの異形のモンスター。プレーヤーが操作する主人公を正面から捉えたり、斜め上から見下ろしたりと、場面によって変化する視点。不安をかきたてるBGM。ホラー映画さながらの迫力があり、恐怖心を煽られる。


モンスターの動きには、恐怖を覚えるほどの迫力がある

■どこまで理性を保てるか

サンプルロムをプレーした感想は、ホントに怖いの一言。館には生活感があるものの、静寂が支配している。コツコツと響く自分の足音に、ドキッとする。2手に分かれた通路からモンスターの咆哮が聞こえたとき、コントローラーが汗ばむ。そして、先が見えない通路から現れるはずと思って銃を構えたものの、手前から突然現れたため思わず絶叫。わめきながら、矢継ぎ早に銃弾を撃ち込んでいる自分がいた。

お化け屋敷やホラー映画を超えた恐怖感を、もうすぐ体験できる。



特定の場所では、強力な武器を入手できる。さあ、反撃だ

会社でMACを使い出してから、セーブのくせがついた。ゲームもやたらセーブをするようになって、『タクティクス　オウガ』ではついに、ターボファイルも買った。私のMACはね…すぐ止まるから…。（宿評はるか）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード035122

DOOM

ソフトバンク
発売日●96年春未定
定　価●価格未定

対戦できる『DOOM』が、遂にコンシューマー機に登場！

■オトクな2本セット！

ハンドガン片手に迷宮を駆け回り、モンスター達に銃弾をたたき込んでいく。多数のフォロワーを産み出した、あの傑作3Dシューティング『DOOM』が、ついにプレイステーションに登場する。

なんとこのプレイステーション版は、『DOOM』のみならず、続編の『DOOMII』をも含んだものになっている。「I」「II」合わせて60以上ものマップで、思う存分暴れ回ることができるのだ。

■やったぜ対戦プレー！

日本でこそあまり話題にならないが、『DOOM』と対戦プレーとは切っても切れない縁にある。パソコン版には対戦機能があり、電話回線などを用いての対戦プレーができる。「DOOM」という仮想空間で1対1で殺し合うのだ。室内にいながらにして、サバイバルゲームを楽しめてしまう。パソコンならではの特権であった、この対戦プレーが、プレイステーション版では対戦ケーブルを用いることで楽しめてしまう。またさらに、2人で協力して敵を倒してゆくというモードもある。

なにからなにまでボリュームたっぷり。まさに『DOOM』の完成型だ。



ライフルを構え、狙いを定め、本能のままに撃ちまくれ！



2台必要な対戦プレー。でも、パソコン1台より安いぞ！

SS ●シミュレーション　Jコード023990

ドラゴンフォース

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年3月
定　価●価格未定

ド迫力の戦闘と数々の人間模様。歴史が作られる瞬間に立ち会う

■もはや「戦争」だ！

『ドラゴンフォース』は、ファンタジー世界を舞台にしたシミュレーション。見どころは、大迫力の戦闘シーンだ。1師団に所属する兵士は、最大で100人。つまり戦場では、敵味方合わせて最大200人がひしめき合うわけ。ズラッと並んだ兵士達が、師団長の号令とともに一斉に動き出すその様は、戦争と呼ぶのにふさわしい迫力がある。

■戦いの中のドラマ

ところで師団長となるキャラクターには、それぞれ人間関係が設定されていて複雑に絡み合っている。因縁のある師団長同士が戦場で出会うと、イベントが発生。例えば恋仲同士で敵味方に分かれているとき、説得で味方に引き込むことができるなど、人間模様が展開される。師団長は総勢100人いるため、ゲーム中にさまざまな人間模様を見ることとなるだろう。

つまり壮大なスケールの戦闘と、イベントによって浮き彫りにされる人間模様が相まって、1つの戦記がゲームの中にできあがっている。プレーヤーは、大きな歴史のうねりの中に導かれてしまうのだ。

この「歴史を作る」という偉業に、参加してみてはいかがだろうか？



戦場で流れた血は、歴史を作っていくのだろうか



戦いによって成長するというロールプレイング的な要素も

PS ●シミュレーション　Jコード036773

POTESTAS ポテスタス

ネクサスインターラクト
発売日●96年4月5日
定　価●6800円

分かりやすさがウリ。野次馬感覚で政治のまねごとに参加してみる

■複雑な政治をスマートに

政治の駆け引きや権力争いを分かりやすく、リアルにシミュレートする、意欲的なゲームが登場する。

プレーヤーは架空の島国の有力政党の党首。法案の成立のために、さまざまな立ち回りをする。法案が成立すれば、国内の状況が変化する様子を見れ、苦労が報われるという展開。

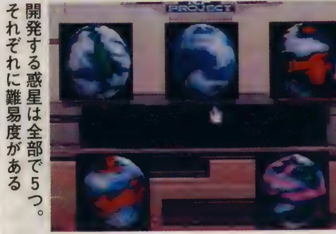
ゲームの中心になるのは、ライバル政党との駆け引きだ。これは工作・交渉、政治資金、派閥などの6種類の権利カードを使って行う。また、政党や派閥の情報を調べたり、国内の様子をモニターしたりと、いろいろ現実政治のまねごとをしなければならない。

■永田町政治をデジタルに

こう書くと難しそうだが、法案の内容は身近な問題を扱っていて興味深い。例えば、軍事基地の増築とか、銃の保持の許可とかの深刻なものから、独身税の導入とか、国歌をラップに定めるとかのナンセンスなものまでいろいろある。

かわいいキャラクター達が、大真面目でそんなくだらない法案をめぐって駆け引きをする様は、想像するだけでこっけいだし、現実の政治のブラックユーモアになっている気もするので期待していいかも。


4人までの対戦プレーができる。同盟したり裏切ったり…



数の論理がまかり通る議会。多数派工作と根回しが大切？

PS ●シミュレーション　Jコード034355

ネオプラネット

マップジャパン
発売日●96年4月
定　価●6800円（予）

これからの惑星開発は、環境を美しく保っていくことも大切だ

■プロジェクトの責任者

2049年、地球は極度の自然破壊により危険な状態になっていた。そのため連邦政府は「ネオプラネット計画」という、他の惑星に人類を移民させるプロジェクトを打ち立てた。プレーヤーはその計画費用を出費する民間財団の総裁となり、人類が居住できそうな5つの星を開拓していかなければならない。

このゲームでは住宅型都市、工業型都市など自由な開発ができるが、最終的には自然環境を守り、バランスのとれた惑星開発を目指していく必要がある。

■開発期間は50年

プレーヤーは最初にエネルギーを採掘し、エネルギー供給ステーションにパイプラインで送り込まなければならない。そして都市の発展のために、住宅や商業、観光などの事業を行っていく。こうして資金に余裕ができてくれば、新しい都市を作ることが可能になる。

利益に気をとられて惑星の汚染率を高くすると、環境保護違反で投獄されたり、疫病や施設の爆発などが発生したりとさまざまなイベントが用意されていて、プレーを飽きさせない。

日頃、環境汚染に関心がない人は、このソフトで考え直してみてはどうだろう。


開発する惑星は全部で5つ。それぞれに難易度がある

イベントシーンは、ニュース番組形式で紹介される

先取り!GAME NEWS
シミュレーション
シューティング

五劫（ごこう）のすり切れ　いよいよNintendo64の全貌が明らかになってきましたが、自分は任天堂の山内社長の考え方（一強皆弱）がわからないので買いません。任天堂ほどの力があれば、今のGAME流通を変えれると思います。それをするまではソニーさんに、がんばってもらおうと思います。（ソニーがんばれ）

1996年がスタートして、さっそく何のゲームを買おうかなんて悩んでいる人はいませんかあ。年末の発売ラッシュが通り過ぎていった直後だけあって、ちょっとばかり新作ゲーム本数が少なくなっているこの時期だからこそ選択の目が必要。今年もドバンとおまかせ下さいね。

じゅげむ編集長の ゲーム選択ガイド 今月はこれで遊べ

年末の新作ソフトラッシュはすごかったね。冬休みが毎日ゲームの日だった人も多いんじゃないかな。さて今年もNINTENDO64をはじめ、話題が超もりだくさん。じゅげむもがんばるぞ！

去年後半の作品は今でも遊べるレベル

年が替わっていよいよ1996年。去年は後半から年末にかけて非常に遊びがいのあるソフトが多数リリースされた。いまだに『ドラゴンクエストⅥ』や『バーチャファイター2』で遊んでいる人って、実はとても多いんじゃないのかな。編集部内でも「○○の職業をマスターにしてさ」なんて話題が多い。

かくいう僕もいまだに亀のようにノロノロと『ドラゴンクエストⅥ』やってるんだけど。転職できるようになるまでもヒーコラいってたのに、できるようになったらあまりにも自由でまず何をしなきゃならないのかピンとこない。もはやまわりの誰にも追いつけなくなってしまった。人にあれこれ聞きながらやってたりするけど、こりゃあホントに面白い。お話と転職が特にイイ。ノンビリやるとなおさらイイ。

「いまさら」とか「なぜ」と言われるかもしれないけど『デザエモン』をいじることも多い。とは言ってもゲームを作ってるわけじゃなくて、音楽モードで遊んでいるんだけどね。ずいぶんとしっかりした曲ができあがるんで面白いよ。正月休みの間にビートルズの「フリー・アズ・ア・バード」なんかコピーしてました。

1月の目玉は？年頭のトップ5

てなところで、年明けのちょっとたるんだ気持ちを引き締めるべく、さっそく遊んでみたゲームの中で「こりゃイケる」と思ったソフトをいくつかおすすめ。題して「1996喝入れゲーム年初めトップ5」。

とにかく気持ちのいい『ガーディアンヒーローズ』（サターン）。格闘アクションだけど、キャラクターを成長させることができる。メガドライブでかつてリリースされた『幽★遊★白書』の続編にあたる内容だ。最大6人でボカスカ殴り合うことができる。敵が空中にいても倒れていてもおかまいなしに殴る。徹底的に殴る快感が得られるのがこのゲーム最大の魅力だ。ストーリーモードで戦った敵が対戦モードで使えるようになるのも楽しい。全部で40人くらいいるんだってさ。

前作からスケールアップした『RPGツクール2』（スーパーファミコン）。より幅広いゲームが作れる。前作で感じた制限がなにかとなくなっている。例えばイカダが空を飛ぶこともできるようになっているくらいだ。その割り切り方が気に入った。絵もキレイになったし、キャラクターも大きくなった。なによりもイベント容量が大きくなったのが作る側としては嬉しい。

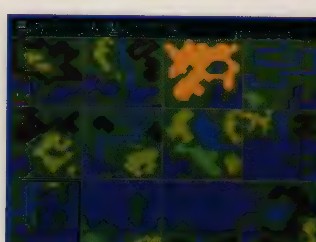
で、やっぱり何と言われても遊んじゃうのが『ストリートファイターZERO』（サターン）。プレイステーション版もいいデキだったけど、こっちもさらにロード時間が短くなって移植についてはまったく文句のつけようがない。元のアーケード版が好きだった人、このシリーズ自体にこだわりを持っている人なら迷わず手を出してほしい。

同じくカプコンのアーケード版移植作品『ヴァンパイアハンター』（サターン）のデキもすさまじい。キャラクター、BGM、背景、どれをとっても移植は大成功だ。最近のカプコンの移植技術はホントにハイグレードだ。ただし、こっちは完成版を遊んだわけじゃないので、まだなんともいえない部分もあるけど、このグレードが維持できれば素晴らしいゲームに仕上がるだろう。

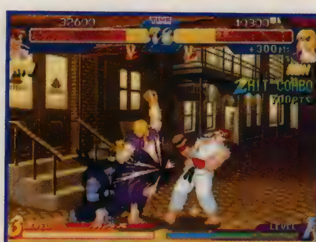
最後の1本は、実際には遊んだわけじゃないんだけど、期待大の『ポリスノーツ』（プレイステーション）。3DOの出来を見ると、買っても損はしないはず。



ガーディアンヒーローズ
■セガ■1月26日発売
■5800円■サターン



RPGツクール2
■アスキー■1月31日発売
■12800円■スーパーファミコン



ストリートファイターZERO
■カプコン■1月26日発売
■価格未定■サターン



ヴァンパイアハンター
■カプコン■2月発売予定
■6800円■サターン

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション

パソコン移植の『無人島物語』期待できそうな『スーパーロボット大戦S』

各イベントが1日単位で独立しているので手軽に遊べる**『無人島物語』(スーパーファミコン)**。飛行機事故で無人島に行き着いた主人公が仲間を集めて脱出するまでの物語だ。何日もゲームを放っておいても物語がちゃんと頭の中でつながる内容なのが、忙しい日々を送る身には嬉しい。**『第4次スーパーロボット大戦S』(プレイステーション)**は、ギリギリでサンプル版が届かず未プレー。とはいえ、期待してよさそう。アニメと同じ声優を起用するなど意気込みを感じる。

ロールプレイング

任天堂が放つゲームボーイ期待作『ポケットモンスター』

『ガーディアンヒーローズ』(サターン)は「名作」の域に達しそうなデキ。それ以外にも大注目ソフトがある。

『ポケットモンスター』(ゲームボーイ)がそれだ。切手やスポーツカード感覚でモンスターを集めて辞典を完成させるのが目的のゲームで、モンスター達は成長して他のモンスターに進化したりする。全部で100種類以上もいるらしい。で、通信ケーブルでモンスターを交換できるのがポイント。モンスターの出現頻度の異なる赤カートリッジと緑カートリッジを同時発売するとのこと。ちょっとしたブームの予感がするなあ。

アドベンチャー

ちょっと難解だけど『リターントゥゾーク』は長く遊べる力作だ

『ポリスノーツ』(プレイステーション)はもちろん。他にはといえば、**『リターントゥゾーク』(サターン)**か。過去のパソコン作品『ゾークI』の流れを汲む新作アドベンチャーだ。徹底したテキスト表現が印象的だった1作目とは大きくスタイルが変わって、実写映像と音声を軸にして物語が進んでいくタイプのゲームが生まれた。長く遊べそうだけど、唐突な謎かけはちょっとイジワルか。

アクション

ちょっとさえない今月のアクション来月を待ちますか

今月はおすすめできるタイトルは見あたらない。残念。

格闘

前記2作はすごいけど他には特に見あたらず

サターンの**『ストリートファイターZERO』**、**『ヴァンパイアハンター』**は前ページで触れたとおり。他にはこれといってめぼしいタイトルは見あたらない。

シューティング

佳作の『DESCENT』が目にとまる程度

『DESCENT』(プレイステーション)は、3D迷路シューティング。といえば思い出すのが『DOOM』。でも本作の特徴は宇宙空間が生む自機の浮遊感だ。グルグル動く感じがたまらない。

スポーツ&レース

『磯釣り』そして派手なレースが2タイトル

『磯釣り ー離島編ー』(スーパーファミコン)は、パックインビデオの『川のぬし釣り』や『つり太郎』といったおなじみの路線の海釣りバージョン。実写映像を取り入れたりして、いままでのタイトルより品質の高さを感じさせてくれる。なにより海釣りってのがいいよね。

3Dのホバーカーレース**『ハイオクタン』(プレイステーション)**。コイツはとにかく敵車を攻撃するのが楽しい。抜くか抜かれるかじゃなく抜かせて撃つなんてテクニックを身につけなくちゃ勝てない。

もうひとつの派手なレース**『デストラクションダービー』(プレイステーション)**。ミサイルなんかはないけど、20台もの車がひしめく狭い道路を、強引に敵車にクラッシュしながら駆け抜けていく気持ち良さが味わえる。円形のフィールドで、ただ体当りして敵を破壊するモードなんて「自動車格闘」って感じ。

パズル

『3Dレミングス』はタイトル通りの内容遊びがいはある

あの有名な『レミングス』を3Dで遊ぶ**『3Dレミングス』(プレイステーション)**。ただ3Dにしただけではなく、いくつもの視点から眺めて状況を的確に把握したり、360度回転などの新しいパズル性をも実現している。可愛いレミングたちに注目！

ボード&テーブル

『将棋最強II』はスタンスの変わった将棋ゲームです

『将棋最強II 実戦対局編』(スーパーファミコン)は、指しかけ対局にターゲットを絞った構成だ。つまり、最初からではなく中盤以降の攻防から自分の順番がとつぜん始まるわけ。

バラエティ

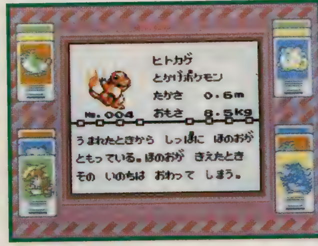
『ナムコミュージアム』続編そして『パペットズーピロミィ』

『RPGツクール2』(スーパーファミコン)は当然として、それ以外で目立つのは、**『ナムコミュージアムVOL.2』(プレイステーション)**。前作に引き続いての内容だけど、『ゼビウス』なんかの大ヒットにまじって家庭用初登場のタイトルがいくつか含まれているのがマニアには嬉しい。

『パペットズーピロミィ』(プレイステーション)は、動物を作って鑑賞したりコミュニケーションをはかるゲーム。動物の種類は多数。作るのに思わず熱中できる。



無人島物語
■ケイエスエス■1月26日発売
■12800円■スーパーファミコン



ポケットモンスター
■任天堂■2月27日発売
■3900円■ゲームボーイ



3Dレミングス
■SCE international■2月23日発売
■価格未定■プレイステーション



ナムコミュージアムVOL.2
■ナムコ■2月9日発売
■5800円■プレイステーション

パソコンゲームセレクション

今月はなんだか豊作なんですよ！

やっぱりいちばん多いのはシミュレーションゲーム

『三国志V』（PC-9801）は、いままでのシステムを総括する最新作だけど、そこにうまくスピードと分かりやすさを導入。戦闘シーンは、兵糧を守るという目的を持つので緊張感が増し、戦略面も充実した。

陸・空・海すべての交通網を自分でデザインする『トランスポートタイクーン　完全日本語版』（MAC）。結局はライバルたちと争うことになるんだけど、子供の頃の夢を思い出すような気持ちがして興味深い。

『ウォークラフト』（PC-9801、9821、DOS／V、MAC）。人間とオークのどちらかを選んで種族ぐるみで対決するのがテーマの戦略ゲームだ。難しいからシミュレーションゲームはちょっと……といった人にこそ向いている内容だと思う。

『ウイングコマンダーIV（DOS／V）』はフライトシミュレーターシリーズの最新作だ。ハリウッドの映画スターたちを多数起用している実写ムービーが圧巻。ゲーム部分はスムーズな動きで問題はない。宇宙空間の広さが身にしみる。

熱帯魚の飼育をテーマにした作品はここのところ多く見られるけど、熱帯魚としての生活という珍しいテーマなのが『ODELL DOWN UNDER～グレートバリアリーフ・サバイバル～』だ。自分が熱帯魚になって、エサを探したり、天敵から逃げたりして得点を稼ぐ。ちょっと変わった視点が新鮮だ。

アドベンチャーにも秀作が4本も揃ってます

先月もプッシュした『トータル・ディストーション』（WINDOWS、MAC）。ロックミュージックを題材に、音楽ビデオを作り上げるのが目的のゲーム。テーマがロックだけに、僕には親しみやすさは十分だ。ビデオ作り以外の生活がなんともクレイジーで、これがまたいい味だったりもするんだけどね。

難しいことでも有名なアドベンチャーゲーム最新作『ALONE IN THE DARK3』（PC-9801、9821、DOS／V）も注目作。話題作だった初作から貫かれたホラー的な物語、ポリゴンを使った3D視点などは引き継がれている。シリーズ完結編だ。

『ディスクワールド　絶対失敗しないドラゴン召還法』（DOS／V、MAC）は、ちょっと不思議な世界の物語。キャラクターの細かなリアクションが楽しい秀作。基本的には画面内の任意の場所をクリックして進めていくタイプ。

『THE DIG』（MAC）は、スティーブン・スピルバーグとジョージ・ルーカスが組んで制作したグラフィック面に目が向く。奇想天外な物語も魅力的。

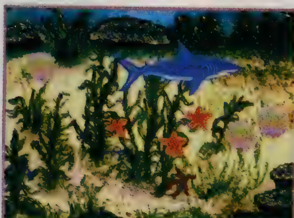
その他のジャンルにも遊べるゲームが数本

ロールプレイングゲームだったら『STONEKEEP』（DOS／V）だ。3Dダンジョンを舞台に展開するリアルタイムロールプレイングゲームだけど、長い制作期間と豪華なスタッフが生み出した作品として楽しんでみたい。現実感を表現することに成功したグラフィック、効果音など環境面とシステムがうまくフィットしている。

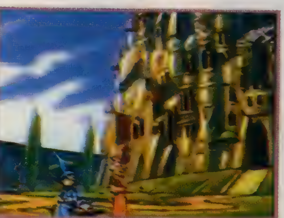
海外産ゴルフゲームの最高人気作『PGAツアーゴルフIII』（DOS／V、MAC）は、ボールの軌道が他のゴルフゲームに比べて自然だ。芝読み、打ち分けなどの作業が省かれているので手軽だ。

『PANICOOK』（WINDOWS、MAC）はお料理を学べる。といっても辞典形式などではなく、クイズとかパズルなどをこなしてゲーム形式でステージクリアしていく段階で料理に関する知識がついていくもの。マウスでお米を洗ったりもするのだ。


WING COMMANDER IV
■EAV■1月発売予定
■7800円■DOS／V


ODELL DOWNUNDER
■MECC■発売中
■8800円■WINDOWS


トータル・ディストーション
■NECインターチャネル・BMGビクター
■発売中■9800円■WINDOWS・MAC


ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召還法
■伊藤忠商事■発売中
■7800円■MAC


STONEKEEP
■インタープレイ■発売中
■6800円■DOS／V


PANICOOK
■富士通パソコンシステムズ■発売中
■8299円■WINDOWS

kaho shimizu TOMO SAKURAI yuka okano MAYUMI IIZUKA emi sanokura JYUNKO IWAO

NOT DiGITAL

action/circuit/dialog/emotion/empathy/expression/icon/love/motion/smile/voice......and more



TM



NOëL

1996 SPRING EXIST

きみをみつけた。

for Play Station Only
Presented by pioneer LDC
Created by Rabbit Team(including dango)

TM

1月・2月発売のTVゲーム情報

95年12月20日の時点で1月・2月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

TV ゲーム 1-12月

TVゲームハード

寿現夢はゲームをハード別にこの順番で掲載しています
- スーパーファミコン　27本
- 3DO　3本
- サターン　32本
- プレイステーション　49本
- PC-FX　2本
- NEO・GEO(NEO・GEO CD)　1本
- メガドライブ(メガCD／スーパー32X)　1本
- バーチャルボーイ　1本
- ゲームボーイ　1本
- ゲームギア　2本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング　バッテリーバックアップ　32M

リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII
～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活

かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え

ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる

今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

SFC ●シミュレーション　Jコード024741／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ケイエスエス
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

無人島物語

ナマケモノでは生き残れない 無人島では毎日が生きる戦いだ

■パソコンのヒット作から

このゲームは94年に発売されたパソコンの大ヒット作の移植版。移植の際、システムやメッセージ、アイテム内容などがより親しみやすいものにパワーアップしているので、ファンからビギナーまで楽しめる。パソコンではシリーズ化され現在も進行しているほどの人気作だから、システムは扱いやすく成熟している。

■気がつけば無人島

ある日、乗っていた飛行機が海上に不時着、気がつくと無人島の砂浜に独りぼっち……。そんなシチュエーションで始まるこのゲーム、プレーヤーはいわゆる漂流者。ゲームは他の漂流者を捜し出し、リーダーとしてみんなを無人島から脱出させるのが目的だ。

ゲームの進行は、まず1日の初めに各人に仕事を割り振り予定を立てる。それを実行すると日が暮れて、イベントがあればその時点で発生する。これを繰り返して、脱出のために島の探検や食料調達、アイテム制作などを行っていく。

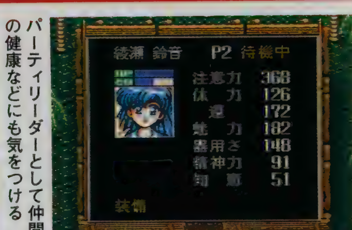
この中でプレーヤーは、リーダーとして個性的な仲間を協調させるのに気を使わないといけない。途中には温泉の発見、仲間の迷子事件などイベントも盛りだくさんだ。それらを体験し、乗り越え、カヌーや帆船での脱出といったエンディングにまでたどり着くには、かなりの頑張りが必要。

しかし、『ロビンソン・クルーソー』がベストセラーになったように、無人島生活の魅力はいつの時代も人の心を強く引き付けてやまないのだ。

■「お話し」より「状況」

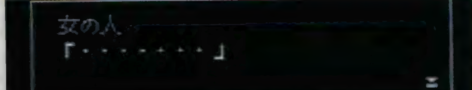
最近は子供も大人も何かと忙しく、ゲームの時間を取ることができないこともしばしば。重厚なストーリーのソフトは面白いが、こま切れにやったのではわけが分からない。その意味でストーリーの切れ目など意識しないで遊べるゲームの存在はうれしい。

この『無人島物語』は無人島からの脱出という大きな流れがあるものの、基本的には日々の生きる努力が見せ場。どこでやめても、次にやるときには変わらぬ面白さを提供してくれる、言ってみれば「その時々の状況を遊ぶ」ソフトなのだ。ゲームに時間をまとめてとれない人にも、安心してお薦めできるソフトだ。



パーティリーダーとして仲間の健康などにも気をつける

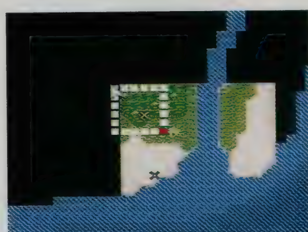




最初は仲間となる漂流者を見つけなければならない



生存のための食料探しの他、島の調査も大切



探検によってしか漂着した島を知ることはできない

SFC ●シミュレーション　Jコード033308／32M／バッテリーバックアップ／8cmCD同梱

コナミ
発売日●96年2月9日
定　価●9980円

ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～

勉強に部活動に身だしなみ 憧れの女の子のために頑張るぞ

■初版を持っていれば通？

94年にPCエンジン版が発売され、口コミで広がっていった『ときめきメモリアル』。その人気のほどは、1週間も経たずに秋葉原界隈で売り切れたことからも分かる。その後、2版3版と再販がかかり、そのつど少しだけバージョンがアップ。内容的には変更がないにも係わらず、3枚のソフトを持つ強者が続出した。

■人気の秘密は作りの妙

この『ときめきメモリアル』は、自分を磨いていくシミュレーション。能動的で感情移入がしやすい。また、まったくタイプの違う女の子が、10人以上登場するのもポイントが高い。運動部のマネージャーで、料理の得意な女の子。良く貧血を起こす、絵に描いたような文学少女。お嬢様タイプの娘やボーイッシュな娘など、幅広いニーズに応えられるのが人気の秘密だ。

さらに作り方として上手いのが、高校生活3年間を通してプレーすること。女の子に気に入ってもらうために、勉強や部活動などを毎日こなしていく。それが節目なく続くので、中断することなくプレーしてしまう。結果、見事にハマっている自分に気づくのだ。

■変更された部分が楽しい

このスーパーファミコン版は、基本的にPCエンジン版の移植。アイコンの配置や季節のイベント、映画のタイトルなどもそのままだ。ただし、容量の関係上、音声がすべてカットされている。これは分かっていたことだけど、ファンにはやっぱり残念だ。そのかわり、修学旅行先や文化祭の演劇など、新しくなって楽しさが倍増。特に1年目の舞台劇は、シナリオが楽しいので必見だ。ファンには、こういった微妙な違いを見つけるのも楽しい。



導入部でキャラクター達がストーリーを解説してくれる



イベントの発生条件などは、PCエンジン版とほぼ同じかな？

ここに注目したい移植での変更点

表示メッセージのこだわり
容量の関係上、音声データが使えないスーパーファミコン版。表示されるスピードや文字の形が、キャラクターの個性にあわせて変えられているのが面白い。

文化祭での発表会が楽しい
演劇部や化学部の出しものが変更された。また、吹奏楽部も軽音楽部に。ライブステージでは『おサカナになりたい』などを演奏し、ファンをニヤリとさせる。

今度の修学旅行先は海外だ
今まで国内だった修学旅行イベント。スーパーファミコン版では、なんと海外旅行になった。ということはおなじみの戦闘シーンで、新しい敵と戦うことに？

五●劫●●のすり切れ　『天外魔境〇伝』のように『ファイナルファンタジー』シリーズの歴代戦士格闘ゲームなんて出んかね？セシル対バッツ、ファリス対セリス、カイン対レオンハルト、マッシュ対ヤン、リディア対テイナなんて素敵でしょ？悪王はカオス、ゴルベーザケフカ、ノーミスクリアするぞ挑戦者あらわる、でクロノが登場、それもデタラメな強さで。武器破壊あり、連続ＨＩＴコンボあり超必殺技ありってね。言うは易し、作る方は地獄、無視していいよ。（ミスタ～うらしま）

SFC ●シミュレーション　Jコード034223／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／サテラビュー対応、ターボファイルツイン対応

アスキー
発売日●96年2月(予)
定　価●12800円(予)

ダービースタリオン96

個人の箱庭世界を飛び越えた全国規模でのプレーと競い合い

■今度はサテラビュー

競走馬育成シミュレーションの元祖『ダービースタリオン』。年々進化を遂げるこのシリーズ、新作の『〜96』はサテラビューシステム対応となっている。

送信データは、種牡馬、繁殖牝馬、ライバル馬、騎手データなどさまざま。この送信データは毎年更新される予定で、その年の競馬事情とリンクしたリアルタイムなプレーが楽しめるのだ。また、セリ市を介して、他のプレーヤーと馬の売買もできるようになった。個人の枠にとどまらず、「友人の生産馬を育てる」なんていう横のつながりも生まれたわけだ。

■もちろん新番組対応

JRAから発表されている通り、今年からレーシングプログラムが改正され、GIも19レースに増える。

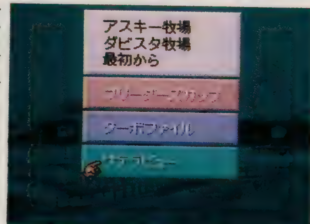
もちろんゲームのほうも新プログラムに対応。ローテーションも変化してくるので、前作までとは違った出走パターンを作ることになるだろう。

ちなみに新プログラムではダート路線も整えられるので、競走馬の生産にも幅が出るはずだ。

■細かな気配り

他にも細かい変更点はいくつもある。まず、臨場感あるレース実況。前作までは、ゴールの実況は1、2着馬までしかフォローされていなく、多少寂しかった。それが今作では、2着以下のコメントも表示されるようになった。上位入選馬の着順が、ゴールと同じに分かる親切なシステムだ。そして、出走前のファンファーレ。実際の競馬場で使用されている17種類の曲が収録され、レースの雰囲気を盛り上げる。

また、パスワードが一文字追加され、競走馬には所属厩舎も表示されるようになっている。



サテラビューで、プレーの世界は無限に広がる!?

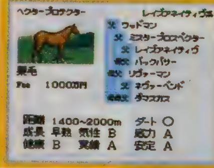


スターターのグラフィックは実写取り込みに

こんなところが「96」だ！



GIの追加
今年から、GIは19レースに増える。追加されたのは秋華賞（2000m 4歳牝馬）高松宮杯（1200m 古馬）。NHKマイルC（1600m 混合）の3レース。



新種牡馬の追加
前作のサンデーサイレンスに続き、ヘクタープロテクター、クリエイターなど、大物種牡馬が続々追加される予定。フジキセキはどうなるのだろう？



ブリーダーズカップで大会
ブリーダーズカップでは、サテラビューを介していくつかの大会が開催される。前作までと同様、再び熾烈なレースが繰り広げられそうだ。

SFC ●シミュレーション　Jコード032263／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

光栄
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

信長の野望・天翔記

自分の好きな武将は優秀に、その他はそれなりに育てよう!?

■軍団が基本単位

このソフトは、パソコンでヒットした『信長の野望・天翔記』のスーパーファミコン版。プレーヤーは戦国大名の1人となって、天下統一を目指して戦いを繰り広げていく。

『天翔記』には軍団制と武将の育成という、今までの『信長の野望』シリーズと大きく違う点が、2つある。軍団制とは、大名が家臣の中から軍団長を任命し、城と人材を分け与えて統治させるシステム。内政や軍事といったコマンドは軍団ごとに実行していくので、中盤以降の攻略が従来よりもスピーディになり、苦労しなくなった。

■武将達を鍛えろ

軍団長はコンピューターが担当するために、プレーヤーが細かく指示することができない。そのため、思いどおりの戦略を実行していくためには、能力の高い武将を育てていく必要がある。そこで重要になってくるのが教育。今回は、講義コマンドによって武将達の内政、戦闘といった能力を上げることができる。講義には剣術や茶道、鉄砲といった戦国時代を彷彿とさせるものが用意されており、雰囲気が盛り上がる。

武将を自分好みに育てられるので、育成ゲームが好きな人も楽しめるだろう。

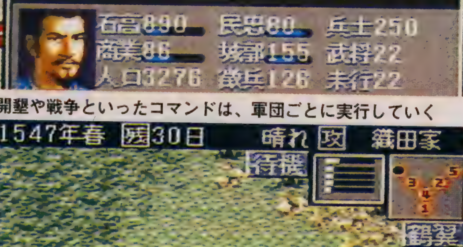
■リアルになった戦闘

戦闘には、スーパーファミコン版オリジナルのシステムが採用されている。野戦と籠城戦に別れていることは変わっていないのだが、軍、連隊という行動単位がとられている。1人の武将に率いられる部隊が、最大6つで構成されるのが連隊。軍は連隊が最大8つで構成されている。また、魚鱗、鶴翼といった陣形も導入され、それぞれは攻撃向きだったり、防御に秀でていたりとさまざまだ。これらの要素が加わったことで、より戦国時代の合戦の雰囲気が味わえるようになった。従来の戦闘シーンに不満を持っていた人には朗報だ。

登場武将は信長を始め、武田信玄や羽柴秀吉といったメジャー武将から、戦国武将通が思わず声をあげてしまうような、マイナー武将まで約700人。東北から九州まで、日本各地の名城が128も登場するので、戦国時代にかなりうるさい人にもお薦めできる。

武将には、基本的な能力の他に兵科特性というものもある





開墾や戦争といったコマンドは、軍団ごとに実行していく



足軽や騎馬隊は、部隊のグラフィックの違いで区別できる



評定画面。大名はここで軍団長に大まかな指示をだす

待ちに待った『ドラクエVI』の発売日。ところが12／9は、友人の結婚式だ。行きたくないよォ、家でドラクエやりたいよォ。友情とゲーム、私はゲームをとりたい。でも、行くしかないよ、結婚式。でも、2次会、3次会は絶対に行かないぞォ（でも行っちゃうんだろうナ）

のすり切れ

SFC ●ロールプレイング　Jコード004791／16M／バッテリーバックアップ／1人用

徳間書店インターメディア
発売日●96年1月12日
定　価●9900円

魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～

幼稚園時代のアルルの活躍は、幼稚園児でも遊べちゃう！

■アルル、いっきまーす！

パズルゲーム『ぷよぷよ』の大ヒットによって一躍有名になった『魔導物語』シリーズのキャラクター達。このキャラクターが総出演するのが、『魔導物語～はなまる大幼稚園児～』だ。

ストーリー的には、他機種でリリースされている『魔導物語Ⅰ』の流れを汲んだもの。魔導幼稚園の卒業試験のため主人公アルルが塔の中を探索するという『魔導物語Ⅰ』の基本ストーリー。このゲームはそれに加え、塔に入るまでの冒険も新たに追加されている。

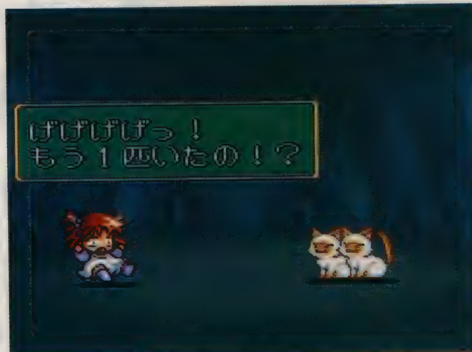
またシナリオのボリュームが増すとともにシステム面でも大きな変更がなされている。もともとは3Dフィールドの中を歩くタイプだったが、本作ではそれを全面的にリニューアル。平面見下ろしのものとなり、より分かりやすい画面構成になった。

■ほんわかやわらかな空気

ゲームのシステムも簡単なら、難易度のほうもかなり低め。低年齢層でも充分に遊べてしまう。

ちょろちょろと歩くアルル、戦闘時にカワイイ声で魔法のかけ声を上げるアルル。シリーズ通しての魅力である、キャラクター達のカワイさやどこかボケた会話の数々。ほんわかした気分で、これらを堪能できる。

本作はシリーズの他の作品と比較すると、ボケよりもカワイさを全面におしだした作りになっている。肩の凝らない、ふわっとしたプレー感だ。気を張り詰めずに、ゆったりのんびりした気分で幸せになれてしまう。そんなゲームだ。



敵との戦闘。ボタンを押さず見ていると会話が見られるのだ

1にち
おばあちゃんのいえ
おばあちゃんに
てがみをよんでもらった
8つの　ひせきをみつけたら
ねがいごとが　かなうんだって
にゃり
3

いままでのお話が確認できる日記帳。「にゃり」

アルルのおきらく だいぼうけん！

しけん？？？
卒園の時期が迫ったある日の魔導幼稚園。塔の中に入り試験を受ける為には、その資格を手に入れる必要があるとか。いったいどうすればいいんだろう。

手紙の内容は……
その日の朝に届いた手紙をおばあちゃんに読んでもらう。地図の印のあるところを捜してアイテムを8つ集めると、なんでも願いがかなうらしい……。

アルルの旅立ち！
試験の資格を手に入れるため、8つのアイテム捜しを決意するアルル。まずは第一の目的地、光の森の中へ。敵が出てきたら、おなじみ「ファイヤー」で攻撃だ！

SFC ●ロールプレイング　Jコード010511／24M／バッテリーバックアップ

イマジニア
発売日●96年2月23日
定　価●11400円

G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聞こえ～

まさに鴻上尚史の本領発揮!? 饒舌さに支えられる、奇抜な物語

■有名メンツ揃いぶみ

映画監督兼劇作家、鴻上尚史。「数学する漫画家」江川達也。齢10万歳を数える悪魔、デーモン小暮。この3人が、それぞれシナリオ、絵、そして音楽を担当。それぞれの道のプロによる合作、それがこのゲームだ。


なぜか方言。地方色豊か？な会話が楽しい

西暦1999年、日本。主人公はまだ小学生。自転車で北海道へ旅行する最中、オバケ退治に立ち寄った山の上から、なんと自分の街がエイリアンの襲撃を受けるのを目撃する。

■強引な展開が新鮮

と、ここまではまだ導入部。ゲーム本編は時間が一気に経過し、なんと10数年後の世界が舞台。青年となった主人公は、エイリアンに抵抗する組織の一員。ところが、エイリアンの襲撃を受け基地は全滅。「チャクラ」の力に目覚めた主人公は、エイリアン相手に戦う旅に出る……。

一見B級SF風の展開だが、それを感じさせないのは台詞回しの上手さにある。ほんの通りすがりのキャラクターにさえ、いちいち情感がこもっている。この饒舌な語り口が、ゲームに深みを与えているのだ。

システム的には飛び抜けた点はない。ゆっくりと、シナリオ展開の妙を楽しむゲームなのだ。


ゲームシステムは普通。超能力は魔法の代替品

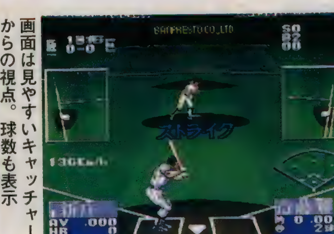
SFC ●シミュレーション　Jコード027880／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

バンプレスト
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

スーパー野球道

監督はとても大変な職業だと実感できる

プレーヤーは、好きなプロ野球チームの監督になって優勝を目指して戦っていく。試合の采配だけでなく、ドラフトや、キャンプなどチームの強化もしなければならない。プロ12球団公認なので、登場する球団や選手、監督はすべて実名だ。



画面は見やすいキャッチャーからの視点。球数も表示

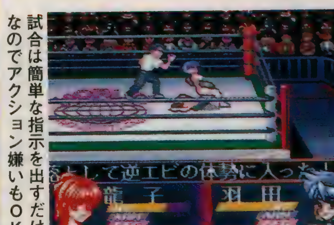
SFC ●シミュレーション　Jコード036277／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ケイエスエス
発売日●96年2月23日予
定　価●12800円

美少女レスラー列伝 ～ブリザードYuki乱入～

育成が楽しい女子プロレスゲームなのだ

スケジュールを組み女子プロレスラーを育てて、チャンピオンを目指す育成型シミュレーション。傑作の呼び名も高い『レッスルエンジェルス』のレスラーに加えて、マンガ『ブリザードYuki』のキャラクターもゲスト出演する。


試合は簡単な指示を出すだけなのでアクション嫌いもOK

SFC ●ロールプレイング　Jコード027235／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

スクウェア
発売日●96年2月23日予
定　価●11400円(予)

フロントミッションシリーズ ガンハザード

自らの指先がヴァンツァーの成長を決めてゆく

■ヴァンツァーを駆って

舞台は、近未来。人型兵器「ヴァンツァー」を操り敵と戦ってゆく。人気のロールプレイング『フロントミッション』の続編がついに登場だ。本作の舞台は西暦2064年の地球。紛争が頻発する国々を股にかけ、戦いを繰り広げてゆく。

前作では戦闘シーンはシミュレーション仕立てだが、本作ではこれが大きく変化。2D横視点タイプの、アクション風のものになった。当然、アクション指向の非常に強いものになっている。思考だけでなく、指先も駆使しなければ勝利はありえないのだ。

■成長するヴァンツァー

2D横視点の、ロボット物のアクションゲーム。一見するとそう見える。ではいったいどこが「ロールプレイング」なのか。それは主人公だけでなく、兵器であるヴァンツァーが戦闘で成長するという点にある。ミッションをクリアすることによって、徐々に強くなる機体。使い込むたび強くなる感触が、直に帰ってくる。この手ごたえが魅力だ。

また、物語色が強いのもこのゲームの特徴。幕間でストーリーが進むのは当たり前だが、このゲームではアクションシーンの最中にも割って入るのだ。アクションゲームのように「動き」のみで見せるのではなく、キャラクター達の饒舌な語りによってストーリーが形作られてゆく。それが、このゲームなのだ。

ストーリーの展開も前作同様シブ目好みのハードなものだ

『ガンハザード』のゲームシステム

ゲームは、アクションシーンを中心に動く。まずはワールドマップで行き先を決定。次に地域マップへ移行し、補給や武装、さらに僚機を決定。これが済むと、いよいよヴァンツァーを駆って戦闘に突入。アクションがこのゲームの核であるのは間違いないが、戦うたびに自機が強くなるので、アクションが苦手でも根気よくやれば突破できてしまう。

ワールドマップ



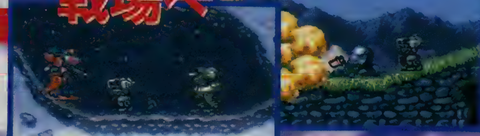
国と国とを行き来するのがワールドマップ。シナリオが進むとともに行動範囲は広がる

地域マップ

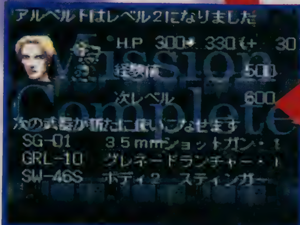


国内を移動するマップ。戦闘に勝利したエリアでは経験値稼ぎができるようになる

そして戦場へ



ヴァンツァーに乗り、いざ出撃。指先がすべてを決する戦場だ。



無事戦闘を終えると敵機の撃破数やイベントによる経験値、賞金が配分される

「ヴァンツァー」を操り、育て、仲間とともに戦う

人型機動兵器『ヴァンツァー』の多彩なアクション。これによって魅せるのが、このゲーム。この『ヴァンツァー』は、3つの楽しさをかいま見せてくれる。アクションゲームライクに機体を直接操れるのは、自分の操作技術がそのまま機体の能力になる「上達の楽しさ」を。使い込むほどに強くなる機体は、「育てる」楽しさを。能力の違う機体を駆る、仲間の選択は「戦略」の楽しさを、それぞれ与えくれる。これが普通のアクションと一線を画しているのだ。

「操る」ヴァンツァー その動きを堪能する

単にロボットが出てくるアクションは数多いが、ここまで「動き」にコダワリを感じさせるゲームはそうはない。間接一つ一つの滑らかな動きは言うに及ばず。バルカンの弾体射出時に後方に排出される薬莢や、バーニア噴出によって舞い上がる煙など、至る所で「リアル」さを追及している。これを、自らの手で操れてしまうのだ。

狙いをつける



このように、細かく銃の向きを変え迎撃することも可能

ダッシュする



高速で地を駆り移動する。多少姿勢制御が難しくなる

降着



前に迫り出し乗員を下ろす。降りての任務も存在する

「成長」するヴァンツァー 戦うほどに強くなる

育てることで強くなる、それがこのゲームのヴァンツァーだ。武器を使えばその武器が徐々に強くなり、バーニアを使えば滞空時間が長くなり、シールドを使えば構えるまでのタイムラグが少なくなってゆく。さらに主人公のレベルが上がると、新たな武器やヴァンツァーが使えるようになる。

レーザーLv.1



初めの段階のレーザーはこの程度。破壊力も低い

レーザーLv.2



使い込むうち、やがて出力が増してゆく

レーザーLv.3



更に攻撃力アップ。攻撃範囲も徐々に増大する。

レーザーLv.4



武器はこのようにして個別に成長。Lvは5まで上がる

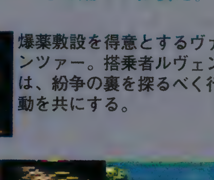
「仲間」となるヴァンツァー 心強き戦友達

共に戦う仲間も忘れてはならない存在。戦場では彼らを連れていける。彼らは自ら動いてこちらの支援をしてくれるのだ。それぞれに兵装は異なるので、戦場に応じた選択が必要となる。とはいえ彼らは単なる兵器やオプションではない。彼らもまた、戦うことで経験値を得て成長してゆくのだ。誰をどのように育てるのかにも心配りが必要だ。



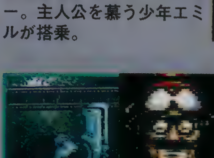
EPI-4 JESTER

爆薬敷設を得意とするヴァンツァー。搭乗者ルヴェンは、紛争の裏を探るべく行動を共にする。



EPI-4 RYBINSKUE

回復機能をもつヴァンツァー。主人公を慕う少年エミルが搭乗。



EPI-4 SUIGETSU

シールド工学者、サカタの乗るヴァンツァー。鉄壁の防御力を誇る。

五劫(ごこう)のすり切れ

今回、じゅげむを買うのに、コンビニで売れ切れ、本屋で売り切れ。5件まわって、やっと買えた。タイミングをのがすと売り切れ続出だ。次回は、発売同時に買うぞ！（山西）

SFC ●ロールプレイング　Jコード033057／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

スクウェア
発売日●96年2月9日
定　価●11400円(予)

Bahamut Lagoon

餌をやって育て、一緒に闘う。切っても切れない竜との縁

■戦竜隊、出撃せよ！

舞台は、大空。空に浮かんだ7つの空中都市群からなる、不思議な世界、オレルス。竜の背に乗っての空戦がメインとなるという、なんとも不思議なファンタジー世界での物語だ。

ゲームのスタイルは、いわゆる「シミュレーション・ロールプレイング」と呼ばれるタイプ。ユニットを駒に見立てて敵味方が入り乱れて戦うというものだ。このタイプのゲームの場合、1つのユニットは単独編成（例えば弓部隊なら弓兵のみ）なのが普通だが、このゲームはそこが大きく異なっている。1つの部隊は4人のキャラクターと、仲間である「ドラゴン」1匹で構成されているのだ。

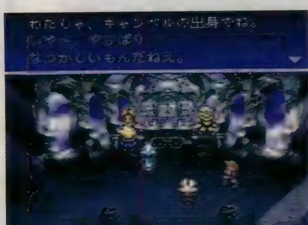
このドラゴン達は、さながら育成シミュレーションのごとく、餌を与えることで成長していく。ただし戦闘時には、このドラゴンをダイレクトに操ることはできない。与えられる命令はたった3つ。パーティーの援護をおこなう「こい！」、前線へ行かせる「いけ！」、そして待機させる「まて！」。この命令に従って、ドラゴンは自分で考え行動する。大事に育てたドラゴンが、主人の危機を救いに来てくれることも。ペットを育てるような気分になって、ドラゴンとつき合ってゆくゲームなのだ。

■群雄割拠の戦記物語

ともすれば、ドラゴンの育成ばかりに目がいきがち。だがことシナリオ面においても、一味違った突出した面を見せてくれているのがこのゲーム。

神竜「バハムート」を守護に仰ぐ小国、カーナ。グランベロス帝国によりこの国が攻め落とされ、全土が統一されるところから物語は始まる。圧政の下結成され、解放への戦いを挑むレジスタンス。さまざまなキャラクターが、あくまで自らの思惑でこのレジスタンスに集ってくる。主人公側に「英雄」はいないのだ。また主人公達のみにとどまらず、敵対する側や第三者的なキャラクターにもそれぞれバックストーリーがあり、それが物語を形作り、深みを増しているのだ。

シミュレーション・ロールプレイングとしての戦略で悩み、竜の育成を楽しみ、そしてドラマを堪能する。懐の深い作品を目指したものになっているのだ。

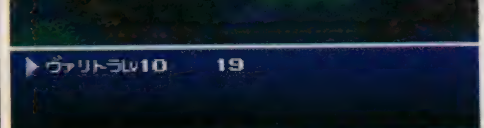


わき役にも味がある。深みのあるシナリオが魅力なのだ

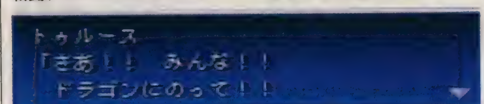


竜は何でも食べる。食べさせるとパラメーターが上がる





戦闘シーンはシミュレーション。竜をお供に進撃せよ




心を込めてドラゴンを育て、共に戦って行くのだ

SFC ●ロールプレイング　Jコード021831／32M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●96年2月2日
定　価●12800円

幕末降臨伝ONI

地上で斬り合い海上でドンパチ。幕末を舞台にした大冒険記

■純和風から一歩進んで

舞台は日本、登場する敵も日本の妖怪。そして「ONI」という鬼神に転身する主人公達。ゲームボーイやスーパーファミコンで人気の「ONI」シリーズには、共通して純和風の雰囲気が貫かれている。この作品は、そんなシリーズの最新作だ。今回の時代背景は幕末。西洋文化が少しずつ浸透してきているため、これまでの作品とは若干雰囲気が異なっている。

■戦闘シーンは賑やかに

ロールプレイングとしてのスタイルは、上からの見下ろし視点、人々から情報を得ながら物語を進めるという展開など、オーソドックスなもの。迷ったときにセレクトボタンを押せば、次の目的などが分かるという親切な機能もあるため、基本的に展開に詰まることはない。ただ武器や防具の値段がやや高いため、行く先々で最強のものを揃えようとすると、物語があまり進まなくなるかも。

このゲームの華は、戦闘シーン。派手なグラフィックの術や華麗な剣術など、特殊攻撃は豊富。また敵艦との砲撃戦や、水中戦など戦闘シーンのバリエーションも、1つだけではない。物語が進むほど、戦闘が賑やかになっていくのだ。



侍と大砲の混在する時代。幕末はファンタジー世界!?


日本の妖怪が敵なので、親しみやすさを感じる

SFC ●ロールプレイング　Jコード021521／16M／バッテリーバックアップ

データム・ポリスター
発売日●96年1月26日
定　価●9800円

幼稚園戦記まだら MADARA SAGA

殺伐としたゲームに飽きた人はワルガキ戦士を連れて街で冒険！

■ファン待望のゲーム化

魔王ミロクと戦うために転生した4人の戦士。転生した時代では、彼らはなんと、まだ幼稚園児だった!? 義見依久氏の描く同名のパロディコミックが原作のこの作品、最高の状態で楽しむには大本になっている『MADARA』シリーズのコミックを併せて読みたい。もちろん原作を知らない人でも、パロディマンガ的ノリが分かるプレーヤーならきっと気に入るだろう。

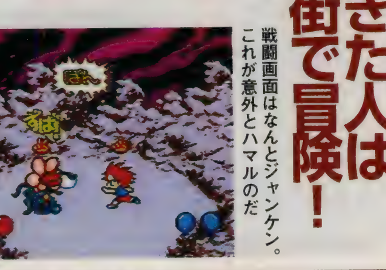
■斬新&楽しいシステム

ゲームは転生戦士4人のストーリーから好きなものを選択して始めることができる。特に注目したいのはそのゲーム進行だ。

このゲームでは主人公を直接コマンドで操作することはできない。プレーヤーは主人公達の性格を把握して、環境を変えることによってやらせたい行動に誘導するのだ。例えば真っ直ぐに歩いてる彼らに道を曲がってほしいときには、ラジコンカーを行かせたい方向に走らせる。するとコドモな主人公はそれを追いかけて進行方向を変える、といった具合だ。このシステムによって原作でもっとも面白い個性的なキャラクターの反応が、ほぼ再現されている。プレーの気分は、もう保母さんだ（笑）。



こうしているとどこから見てもかわいい園児なのだが……


戦闘画面はなんとジャンケン。これが意外とハマルのだ

五劫のすり切れ　今、泣きたくなっているゲームがあります。『天地創造』です。このゲーム、私の目が頭が悪いのか（?!）グレートクリフで行きづまってます。このグレートクリフで岩のセリをみつけたが先に進めません。攻略本も買いました。でも進めない!!泣いています。誰か救って下さい。たのみます！（打倒グレートクリフ）

SFC ●アクション　Jコード029513／16M／カートリッジ／パスワード

アスク講談社
発売日●96年2月23日
定　価●9800円

バトルテック3050

メックを操り1人敵に立ち向かう 撃って撃って撃ちまくれ！

■ハードなSF作品

舞台は31世紀の宇宙。そこはいくつかの勢力が銀河を分割して、互いに争う無法の世界だ。プレーヤーはその中の1勢力、クラン連合のメック・ウォリアーとなる。指導者を失って分裂の危機に瀕していたクラン連合は、圧倒的高性能のメック「マッドキャット」を開発、このメックの戦闘能力で連合の存亡の危機を乗り越え、銀河統一に乗り出そうというのだ。

メックというのは2足歩行の戦闘機械＝軍事ロボットと考えてほしい。メック・ウォリアーはそのパイロット。プレーヤーはメック・ウォリアーとなって敵と戦うのが任務だ。背景設定もスペースオペラしていてグッドだ。

■叩き込めオートキャノン

敵地のミッションは全部で5つ。作戦地点に行く前に、まずは作戦会議画面へ。ここでは任務の内容や敵地の情報がわかる。ここを見逃すとあとで困ったことになりかねない。

ゲームのメイン画面である戦闘はクォータービューの視点。自機であるマッドキャットには、3つの砲座に9つのアイテムから選択した武器を装備して戦う。この武器を駆使して危険な単独任務をこなすのだ。

自機の装備を確認。メカ好きにはたまらない画面

戦闘シーンは草原の他、雪原砂漠地帯など変化に富む

SFC ●アドベンチャー　Jコード032981／32M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●96年2月未定
定　価●9800円

晦—つきこもり

真冬の怪談は家族団らんでコタツを囲み

ゲームの1ジャンルとして確立された観のある、ビジュアルと音で文章を読ませるタイプのアドベンチャー。祖母の七回忌に集まった登場人物が、順に恐い話を披露するというシチュエーション。話す順番で内容が変化する。

実写取込みの画面で、ゲームにリアルな感じを演出

SFC ●ロールプレイング　Jコード030791

J・ウィング
発売日●96年2月23日予
定　価●12800円(予)

蓬莱学園の冒険！

超巨大学園は奇想天外な事件の宝庫だ

ゲームの舞台は生徒数10万人の超巨大学園だ。プレーヤーはこの学園への転入生。そこでは七不思議や学園に潜む怪しい人達の起こす珍事件に巻き込まれることに……。学園祭などおなじみの行事や、友情がゲームに反映されている。

学園生活を題材にした、親しみやすいゲーム画面だ

SFC ●格闘　Jコード033685／24M／カートリッジ

エンジェル
発売日●96年2月未定
定　価●10800円(予)

美少女戦士セーラームーンSuperS ～全員参加!! 主役争奪戦～

今度はほたるちゃんも主役争奪戦に参加。仲良きことは美しき哉!?

■今日も闘うセーラー戦士

『セーラームーン』と言えば、もはや知らぬ者とていない人気アニメ。このアニメが題材の、対戦型格闘ゲームの続編。セーラー戦士達が、主役の座をかけて闘いを繰り広げる。

アニメも、現在放映中の『美少女戦士セーラームーンSuperS』で4作目。ゲームの内容も、シリーズの代替わりと共に変化している。まず、TVシリーズ前作で人気の高かった「セーラーサターン」が加わり、全部で10人のセーラー戦士が勢ぞろい。さらに使える技やコスチュームもTVシリーズ展開に合わせ一新。TVの中のあの新技も、ちゃんと使えてしまうのだ。

■入る入るよ連続技

システム的には前作をそのまま踏襲。背景やキャラクターのグラフィックが描き起こされるなど細かい改良はなされたものの、ゲームの大筋に変化はない。最近の格闘ゲームにありがちな、複雑な要素も見られない。格闘ゲームとしては比較的簡単な部類に入る。

前作の特徴は、連続技がすこぶる軽快に入るという点にあった。今作も、たたみかけるように連続技を繰り出す気持ち良さを、オーソドックスなスタイルで楽しめてしまうのだ。

マーズ対ムーン。新必殺技炸裂、ムーン危うし。以下次回

主役の座は譲れない。いつもより多く回しております

SFC ●アクション　Jコード035149／16M／カートリッジ／SA-1チップ搭載

ナグザット
発売日●96年2月未定
定　価●9800円

Jumpin'Derby

気分はもう走り屋。競馬場を飛び出して馬達を自由に競い合わせる

■競馬レースアクション

競馬ゲームといえば、育成シミュレーションが定番だ。しかし、競馬のレースシーンに血の騒ぎを覚えるファンも多いことだろう。

このソフトは、そんなレースとしての競馬に焦点を当てている。プレーヤーが自ら騎乗し、ムチを当て、走らせる。アクションは速歩、駆歩などの脚運びまで再現している。強敵を抑えて勝利した時の、騎手の感激をたっぷり味わいたい。

■レース・オンリィの進行

ゲームは、新馬の購入、出場レースの選択、そしてレースという流れで進んでいく。繁殖や調教の必要はなく、プレーヤーはレースに専念すればいい。

優勝した馬には成長ポイントが与えられる。ロールプレイングのようなシステムで馬は成長していく。

■競馬場の枠を越えた

走りを楽しむという観点から、このゲームでは競馬場の枠を越えてレースが楽しめるようになっている。

コース自体が砂漠や高速道路、都市のビル群など、非現実的なところで行われ、段差道や坂道、丸太障害などの障害飛び越しレースも選択できる。競馬ゲームとしてより、横スクロールのアクションとしても楽しめるゲームだ。

新馬の購入画面だ。どの馬を買うのか考えるだけで楽しい

障害物を乗り越える時、馬は力強い動きを見せてくれる

任天堂はゲームを玩具としてとらえている気がする。確かに存分に遊んで楽しめるのだが新しいゲームの持つ可能性が見えてこない気がする。ドラクエもFFもSFCになってもたいして変わっていない。64ビット機には私は何も期待しないと思う（ごめんね。うっしー）

五●劫●●のすり切れ

SFC ●スポーツ&レース　Jコード036072／20M／バッテリーバックアップ／4人同時プレイ可（マルチタップ使用）

ナムコ
発売日●96年2月29日
定　価●7980円

スーパーファミスタ5

プロ野球ファンの夢をかなえにモードを厳選してやってくる！

■モード充実の最新作

86年発売の『ファミリースタジアム』以来、10年以上も野球ゲームをリードし続けているシリーズに、最新版がリリースされる。

毎年新作が出るごとに新しい要素が追加されてきたが、今回のテーマはモードの充実だ。リーグ戦やオールスター、一戦勝負など、従来のモードの他に、夢のFAモード、OBに挑戦、マルチプレイ、選手エディタの4つが加わり、いっそう幅広く楽しめるソフトになっているのだ。

■多彩な遊び方を提供する

では、新顔モードを紹介しよう。まず夢のFAモード。これはセ、パ12球団から1球団を選び、他の11球団と勝ち抜き戦を行う。勝つとオーナーからボーナスが支給され、そのお金で破ったチームから選手を獲得するというもの。これで夢の最強チームを作ることもできるわけだ。このチームは一戦勝負でも使える。

また、マルチプレイでは、マルチタップを使ってこれまでの2人プレー対戦を越える最高4人までの同時参加が可能になる。パーティーユースの枠が広がったのは嬉しい。

そして選手エディタは、自分独自の選手を創り出すモード。従来チームエディットはあったが、名前から能力まですべて自由にできるのは初めてだ。

■基本システムの信頼度

他にも、オプションでひいきチームを設定することができるなど、機能が大幅に増加した『スーパーファミスタ5』。しかし、その基本システムは変わっていない。実際のボールの動きを自然に再現し、リアルなプレーを楽しませてくれる王道路線は、11年たっても健在だ。



ワルキューレがお出迎え！楽しいアトラクションが満載

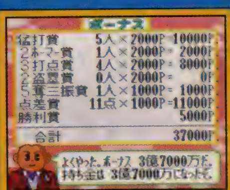


ひいきチームには「がんばれ」の文字が入る


川上、青田、豊田など、名選手が集うOBに挑戦モード

夢のFAで最強チームをめざす


オーナーの期待は重い
好きなチームを選んでスタート。まず初めにオーナーからチームの現状説明がある。オーナーの期待に応えチームを強くするのが、プレーヤーの使命だ。



がんばれば報われる
試合に勝利すると、オーナーからお祝いのボーナーが支給される。賞金はいくつかの項目をクリアすることで決定。これが選手獲得の資金になるのだ。


勝てば官軍！選手獲得に
勝利した相手チームから好きな選手を獲得できる。でも、そのためには契約交渉が必要だ。金額提示は3回まで。相手が満足したら晴れて獲得成功となる。

SFC ●スポーツ&レース　Jコード010057／16M／バッテリーバックアップ

パック・イン・ビデオ
発売日●96年1月19日
定　価●10800円

磯釣り　—離島編—

イシダイが釣れるまでは死ぬわけにイカン

■海釣り、しかも磯で

普通、釣りといったら淡水、海水の2分野に大きく分かれるが、TVゲームの世界においては断然、川や湖での釣りをテーマにしたもののほうが多い。そして多くの場合、この淡水魚釣りは「趣味」のスタンスではなく、大会形式の「スポーツ」としての釣りを追求している。数多く発売されているバスフィッシングゲームが、そうしたゲームの代表例だ。

そんな中、この『磯釣り—離島編—』は、その名の通り、磯での海水魚釣りをテーマにしている。さらにバスフィッシングのような競技としてのスポーツフィッシングとは違って、純粋に釣りそのものに熱中できる内容に仕上がった作品だ。

■釣りの舞台は伊豆

このゲームの舞台に選ばれたのは、本州からちょっと離れた磯釣りスポット、伊豆七島だ。大島、新島、神津島、式根島、利島、鵜渡根島、銭州の七島それぞれにいくつかのポイントが設けられている。それらすべての磯が実写取り込みで、実際の地形を再現すべく構成されている。本物の釣りをする人にとっても、資料的な価値があるといってもよいくらいのできだ。

■獲物がなにより嬉しい

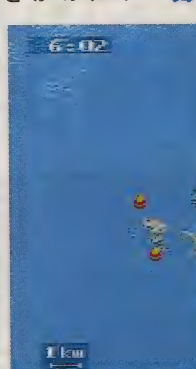
そしてもっとも魅力的なのはゲームの中で釣れる磯の魚達だ。イシダイやメジナといった磯の王様を始めとして、20種類にターゲットをしぼった磯の人気魚を釣ることができる。特にイシダイのようなパワフルな魚と格闘できるのは、磯釣りならではの楽しさだ。

魚を釣り上げるための方法もさまざま。もっともポピュラーなスタイルである投げ釣りを始め、ルアー、カゴ、フカセ、生きエサの5種類で遊べる。

磯ならではの魚と格闘できる、バス釣りなどとは一味違ったゲームだ。

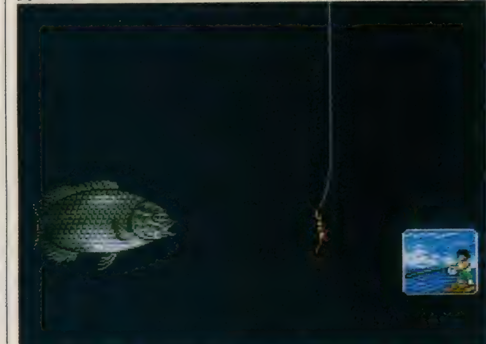


釣り場の再現に関して、気が配られている



釣りポイントはさまざまなエリアから選択できる


釣りのシーンは同社の『川のぬし釣り』などと同じタイプ


釣れる魚の種類は豊富。磯の大物達がバンバン釣れる

五劫のすり切れ
古いハードのよいゲームは最新機を使っていてもやはり良いゲームだと思う。各メーカーの互換はムリでも新型機にも旧型機ソフトが使えるオプションをやはり出して欲しい。（オールドファン）

SFC ●パズル　Jコード031500／8M／カートリッジ

バンダイ
発売日●96年1月26日(予)
定　価●8800円(予)

SDガンダム Power Formation Puzzle

パーツを消しちゃダメ！これは意外なプレッシャーだ

■パズルでガンダム!?

人気アニメ『機動戦士ガンダム』シリーズを題材にしたゲームは数あれど、パズルのジャンルに該当するものは、これが初めて。

スタイルは対戦型のパズルゲーム。左右2分割された画面でコンピューターもしくは人間と対戦する。最初に、使用するチームを選択。歴代のガンダムが登場する「ガンダムチーム」や「ジオンチーム」、「ガンダムWチーム」など、全10チームを選択することができる。ゲームのルールは、画面の上から落ちてくる4色のブロックを横一列に並べてモビルスーツを作り、敵チームの戦艦を攻撃し、HPをゼロにすれば勝ち、というもの。もちろんモビルスーツの攻撃は、原作でも見られたものなので、ファンには嬉しい限りだ。

■精神的に疲れる!?

ところでブロックを列にして高く積み上げると、強力なモビルスーツを建造できる。逆に同じ色のブロックが縦・横・斜めに4つ以上並んだり、4色バラバラの状態で並んでいると、パーツは消えてしまう。しかもHPまで減ってしまう。

つまりこのゲームでは、パーツとなるブロックをうかつに消してはいけない。落下するパーツを消すことが目的、というスタイルの対戦型パズルゲームは多いが、それらとは逆のシステムだ。またモビルスーツを作った後、すぐに出撃させるかストックしておくかを選択できる。相手と同時に出撃させると、モビルスーツ同士の戦闘が始まる。こうなると、戦艦は攻撃を受けなくなる。出撃させるときには、駆け引きという心理戦に突入するわけだ。

ブロックを消さないようにしながら、なおかつ心理戦も制する。こうして初めて、相手にダメージを与えられる。このため常に緊張感をキープしておく必要がある。1試合が終わる頃は、息も絶え絶えな状態になっているかも!? そのぶん、勝ったときはホッとすることとなるだろう。


パワーブロックは消してもOK。特殊攻撃が繰り出される

うまく積み重ねないとブロックが自爆。ダメージを受ける

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり

パーツは消しちゃダメ！
まずは、画面上から落ちてくるパーツを積み上げていく。横一列になるように積むのが、ポイントだ。ただし、組み合わせによっては消えてしまうので要注意。

モビルスーツの生産
列ができたらモビルスーツを作ろう。このとき列の数が多いほど、強力なモビルスーツが生産される。攻撃に向かわせるか、ストックするかは自由だ。

敵に向かって撃て！
モビルスーツが攻撃に向かったとき敵にもモビルスーツがいれば、戦闘に突入。いない場合は、敵戦艦に攻撃、HPを減少させる。敵のHPがなくなれば勝ち。

ゲームえとせとら

ウインドウズ95 ビギナーズガイド

■藤田和之著■みずき■2400円（税込み）

昨年の『ウインドウズ95』の発売日には秋葉原の電気街に行列ができ、その行き過ぎたフィーバーぶりをマスコミがこぞって取り上げた。『ウインドウズ』が『95』になって分かりやすくなったとはいえ、きちんと使いこなせる人はまだまだ少ない。少しでも多く『95』の恩恵にあずかるために、参考書を見ることも必要だ。



この本は分厚くて（全部で 274ページもある）、取っ付き難そうに思えるかもしれない。しかし大きい画面写真がふんだんに使われていて、1ページの分量も程よく大変分かりやすい。そして『ウインドウズ95』の説明をざっと10のパートに分けているので、小刻みに読み進めることができる。各パートで完結しているため、まったく最初から最後まで読み進める必要がなく、自分が調べたいところは目次や索引で探せばいい。

ビギナーズガイドと銘打っているがウインドウズが分かる人が読んでも面白い。ただ難を言えば、もう少しカラーページがあってもいい気がする。

SFC ●ボード&テーブル　Jコード031119／カートリッジ

アトラス
発売日●96年2月未定
定　価●12800円

プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道

村田英雄の「王将」でも歌いつつ駒を磨くことから始まる将棋人生

■将棋界に入門してみる

6冠に輝く羽生善治氏のように、将棋界にもスター街道を歩む棋士が出始めた。アイドル歌手の奥さんを貰って、バラ色の日々…。そんなプロ棋士人生の一端を、垣間見ることができるかもしれないのがこのソフト。

ストーリーモードは、入門からプロ棋士昇格、そしてタイトルへの挑戦という、花形棋士への道をたどることができる。そして最終的には、10年間に7冠を制することが目標だ。

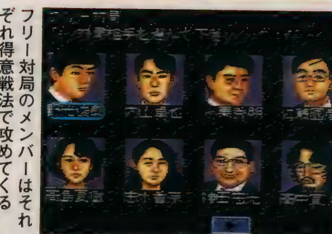
もちろん将棋一辺倒ではなく、ライバルの出現、師弟対決、結婚など、イベントも豊富に起きて人生を彩ってくれる。

■実力派というより個性派

「シミュレーション」と銘打ってはいるが、対局はあくまで実力勝負。となると、結局はコンピューターの思考力によって面白さも決まるということだ。

このソフトは、高速処理チップを搭載して思考時間をかなり短縮している。また、思考レベルは5段階あり、キャラクターによって得意な戦法が用意されている。対局ごとに個性ある相手に当たるわけで、変化があって楽しめるだろう。

総勢16人のキャラクターから相手を選べる、フリー対局もある。


フリー対局のメンバーはそれぞれ得意戦法で攻めてくる

1年間の対局スケジュールは自分で決められる

五劫（ごこう）のすり切れ

『タクティクス　オウガ』が発売されましたね。前作もオモシロかったので今回も期待…。前作はプレイして2年程で、中古へ売り出してしまいましたが、つい最近、どうしてもプレイしたくなって、中古で、買いました。私と、同じ事をした人も、結構、多いのでは…。（綾小路）

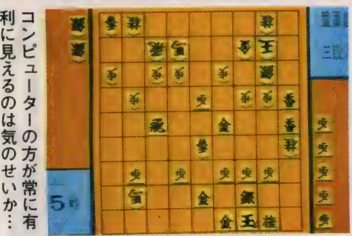
SFC ●ボード&テーブル

Jコード035301/4M/カートリッジ/バッテリーバックアップ/SA1チップ搭載

魔法株式会社
発売日●96年2月9日
定　価●10800円

将棋最強Ⅱ 実戦対局編

劣勢を挽回し逆転勝利のドラマを演じられるとは、粋な計らいだね



コンピューターの方が常に有利に見えるのは気のせいか…

■接戦の醍醐味のみを凝縮

前作『将棋最強』は、普通の対局でも楽しめたが、「指しかけ対局」で異彩を放つソフトだった。将棋の醍醐味の1つである勢力拮抗した中盤以降の攻防に、いきなり突入するというアイデアが光っていた。

この『Ⅱ』は、前作の真骨頂である「指しかけ対局」のみにポイントを絞っている。難問奇問ばかりの指しかけ盤面が、150面以上も収録されていて、プレーヤーが指し継ぐのを待っているのだ。邪道のような気もするが、詰将棋ではできない、仕掛けの手筋の練習に持ってこいだろう。

■幅広い棋力に対応する

ゲームのモードは初級、中級、上級の3つだ。さらにその中は4つのランクに分かれている。前作のように初級から順にクリアしていかなくてもよく、3つのモードは自由に選べる。

これならとても接戦にまで至らない初心者も、序盤の駒組みはもう卒業という中級者も楽しめるはずだ。幅広い棋力のプレーヤーに薦められる。

なお、上級クリアの強者には、さらに上の最強モードへの挑戦が待っている。この最強モードのクリア順位を競うキャンペーンも実施される予定だ。

問題は2級から3段あたりまでの実力の目安にもなる

SFC ●ボード&テーブル

Jコード033278/8M/バッテリーバックアップ

ヘクト
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

囲碁倶楽部

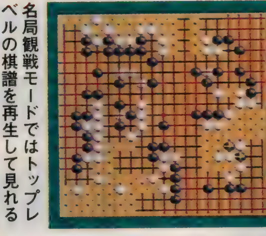
対局・観戦両用。実用機能に徹して賢くなった思考ルーチンに期待

■定石重視の本格派

本格的な対局が楽しめる囲碁ソフトはまだまだ少ない。それは思考ルーチンの弱さに原因があるようだ。この『囲碁倶楽部』は、余計な演出を一切排除し、コンピューターの思考に大容量をつぎ込んでいる。これによって、従来よりスピーディーで強い思考を目指しているのだ。

また、序盤は星の定石（ツケノビ、ハサミ、三連星など）を中心に多くの定石をインプットしている。定石に忠実に囲碁を打つ相手とプレーしたい人には、良きパートナーになるかも。

なお、対局後の棋譜は8つまで保存できる。リプレーして見たり、途中から指し継いだりすれば、研究に役立つ。



名局観戦モードではトッププレベルの棋譜を再生して見れる

■名局を心行くまで鑑賞

もう1つの特徴は、研究の素材に役立つ名局観戦モードだ。このソフトには、93年度の日本棋院主催の7大タイトル戦が、全30局完全収録されている。プレーヤーは自分の観戦したいタイトルを選択し、じっくりと見ることができるのだ。

観戦方法は、自動か手動かを選べるようになっている。研究したいなら手動が便利だろう。なお、自動でも速さの設定を変えることができる。

地合をカラー表示する機能。初心者には役に立つ

SFC ●ギャンブル

Jコード035441/カートリッジ/バッテリーバックアップ

日本テレネット
発売日●96年2月下旬予
定　価●価格未定

京楽・三洋・マルホン Parlor! パーラー！5

パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム（仮称）

あの穴に向かって打て！ リアルな臨場感に腰を抜かすな！

■この臨場感がたまらない

『5』と題しているが、実際は6作目の人気シリーズ最新作。今回発売の『5』は臨場感を重視。時間ごとに鳴る店内放送を始め、出た玉はドル箱の数で表示されたりパチプロ達のウワサ話が聞けたりと凝り方は十分。ちなみに、出玉の本当の量は、ジェットカウンターに玉を流し込むまでわからない。ちまたで人気のギンギンパラダイスを筆頭に、3社5機種を厳選しているので満足度も十分。さらにいつ・どの店で・どの機種で・いくらの投資で・いくら儲けたかを記録するお手軽日記モードで、毎日楽しめるよう工夫されている。



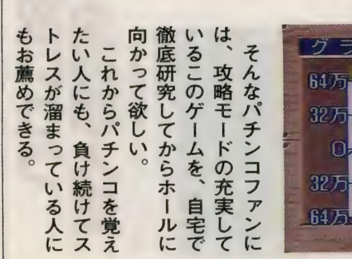
緻密に再現されたゲーム画面バックでは店内放送も流れる

■実機の攻略にも対応！

スローモーション・軌道確認機能、さらに釘調整システムも搭載しているので実機の攻略にも非常に有効だ。詳細なデータはグラフで表示され、画面はプレーヤーの好みでズーム可能。

CR機の台頭でパチンコの元手は跳ね上がるばかり。そんなパチンコファンには、攻略モードの充実しているこのゲームを、自宅で徹底研究してからホールに向かって欲しい。

これからパチンコを覚えたい人にも、負け続けてストレスが溜まっている人にもお薦めできる。



収支を折れ線グラフで見やすく表示。自分の運も分かる!?

SFC ●ギャンブル

Jコード025909/20M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

日本テレネット
発売日●96年1月19日
定　価●11800円

京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー！3

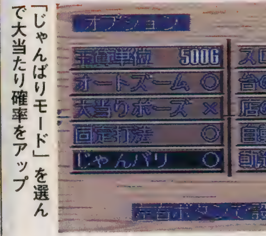
パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

これさえあればもう負け知らず！ 頼りになるソフトです

■最新台を攻略しよう

パチンコファンのニーズに応えて、発展し続けている『Parlor!パーラー!』シリーズ。本作は、そのシリーズの第4弾にあたる、パチンコ実機シミュレーション。

今回は京楽、三洋、豊丸、奥村、太陽という大手メーカー5社が協力している。全国のパーラーで稼働中のニューマシンが家にいながら研究、攻略できて、出費はソフト代のみの遊び放題、こりゃあ、ファンなら買うしかないかも？



「じゃんばりモード」を選んで大当たり確率をアップ

■パチプロになって腕試し

気になる搭載実機は、冒険島2、コマコマ倶楽部2、夢幻伝説、CRパチプロヒストリーX、たぬ吉くん2、生駒記念Ⅱの6機種。「フリーモード」、「攻略モード」のおなじみの2モードが用意されている。「フリーモード」はプレーヤーが1年間のパチプロ生活に挑戦、ランキングの順位を競い合うというもの。実際のパーラーのように軍艦マーチや店内放送が流れ、大当たりの時は店内がざわめくなど、細かい演出が気分を盛り上げる。また「攻略モード」では玉の軌跡の表示や、釘調整の機能があり、これらを組み合わせると釘の攻略ができる。実戦でも大いに役立つソフトだ。



リーチがかかるとスロット部分がズームアップされる

五に去れこうのすり切れ

現在、SFCソフト5本しかありません。これからどんどん増やす為にもこの本はとっても参考になります。（正）

SFC ●バラエティ

Jコード035823／16M／バッテリーバックアップ／サテラビュー通信／ターボファイルツイン対応

アスキー
発売日●96年1月31日予
定　価●12800円(予)

RPGツクール2

スケールが大きくなってさらに腕のふるい甲斐が増した

■大ヒットの前作から

昨年リリースされて大きなヒットを記録した『RPGツクール』。パソコン版が評判を呼んだ、ロールプレイングゲームを自分の手で一から作り上げるソフトだ。コンストラクションソフトなのにもかかわらず大人気を得て、品薄状態にまで陥った時期もあったくらいのヒットだった。

オリジナルのパソコン版に比べると文字入力以外は自由度が低いが、こんなソフトが家庭用マシンで楽しめることに喜んだユーザーは多かったはず。

そして新しく『2』の登場だ。大筋は前作と同じく、ゲームを組み立てるだけ。ただし、可能な作業、イベント容量、パーツなどが前作より大幅に増えた。よりオリジナリティの高いゲーム作りが事実上可能になった。特にイベント容量は、前作ではちょっと作り込むとすぐに使い果たしてしまう程度だったので助かる。

■大幅に増えた選択肢

さまざまな部分でパワーアップしたさまを見ることができる。

まず、キャラクター、モンスター、町やダンジョンなどのパーツ、乗り物、魔法。それぞれの数が大幅に増えた。しかも各項目ともワクが広がって自由度が増した。例えば乗り物だと、船で空を飛んだり、飛行機で海上を進んだりといった設定までできる。自由に創造力のおもむくままに物語を作り上げることができるようになったわけだ。

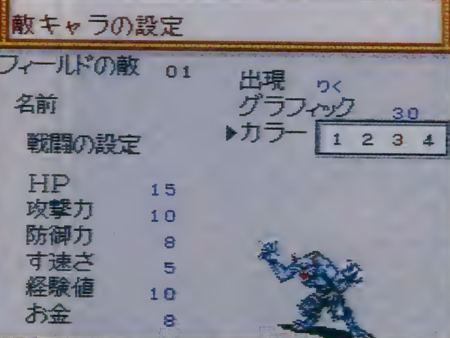
さらに前作にはなかった全体マップ作成の楽しみもある。200近いパーツを組み合わせて独自の世界を作り上げることができる。マップの広さは16×16画面にも及んでいる。

■今後の楽しみもある

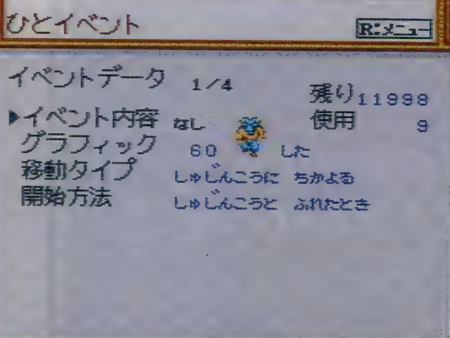
さらに、今後のアフターケアに関しても気になる情報が2つある。4月発売予定の『音楽ツクール かなでーる』で作った音楽を、メモリーパックを通じることによって『RPGツクール2』のカセットに移すことができるのだ。ちなみに『かなでーる』は、3月発売予定のツクールシリーズ『サウンドノベルツクール』にも対応している音楽作成専用ソフト。

またサテラビューにも対応していて、今後サンプルデータの放送予定もあるそうだ。

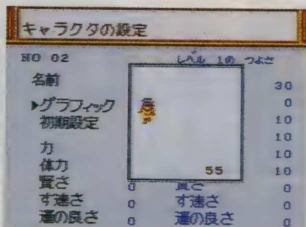

文字が下から上に流れるテロップ機能もアリ



敵キャラクターも増えた。色違いを含めて328種類



メモリ容量が前作の2.5倍にまで増えた



キャラクターの大きさも「いまどき」の大きさに

たまに読むならこんな本

リング

■鈴木光司著■角川文庫■560円（税込み）

ゲームでは比較的新しい分野、サウンドノベルが人気を集めている。背筋が凍ってしまうような恐怖体験をウリにしているわけだが、ホラー文庫でもそんな思いにさせられるものがある。そのイチオシが『リング』だ。

ある年の9月5日、ほぼ同時刻に4人の若い男女が死亡した。その中の一人、大石智子の死に疑問を抱いた新聞社に勤める叔父、浅川和行が事件を調べ始める。彼ら4人には共通の接点がいくつかあり、一週間前に1本のビデオテープを見ていたことが分かった。そのビデオに残されていた謎のメッセージは最後の部分が消されており、浅川には手の打ちようがない。事件全体が分かり始めた頃、自分自身も死への道を歩んでいることを知る…。

話はまだまだ続くが、ハンパなく怖い。怖いけど、先が読みたいという感じにさせる鈴木氏の文章はさすが。この『リング』は昨年夏にTVで放映されている。続編の『らせん』の売れ行きも好調で、こちらも映像化されているのでぜひ見てほしい。



クーリースカンク

SFC ●アクション

ヴィジット
Jコード026247／8M／パスワード
発売日●96年2月23日
定　価●7500円

プレーヤーが操るのは、スノーボード世界チャンピオンのスカンク。横スクロール型のアクションで、空中浮遊、ジェットエンジンなど、6つのスペシャル・ギアを駆使し、ステージを進んで行く。

忘れられないアノ一瞬

鹿児島県／赤名利香

画面の中の水槽にうっとり……

アクアゾーン

兄の持っていたパソコンにこのソフトが入っているのに気づいたのは2月のこと。画面の中の水槽で熱帯魚を飼うなんて……ああ、すばらしい(笑) 今ではパソコンを兄から奪い取り、魚一匹一匹に名前をつけて楽しんでいます。

SFC ●ギャンブル

Jコード024350／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチタップ対応

バンプレスト
発売日●96年1月19日
定　価●9980円

的中競馬塾

的中率8割を越えれば、立派な予想屋に

馬券予想オンリーのソフトと違い、ゲーム性を盛り込んだ作品。予想機能の他に、的中額を競う全国制覇モードや、多人数で的中額を競うギャンブルモードが楽しめる。また、馬を操作するアクションモードでは、獲得賞金を競う。



レースシーンは真上から見下ろしたタイプ

友達にすすめられ『かまいたちの夜』をやりました。どういう結末になるんだろうとドキドキしていたら、彼女に殺されてしまいました。自分の名前でやっていたためショックでした。その次の日から自分の周りの女の子が自分をさけている感じがするのは僕だけ？（緋川大吾）

五劫のすり切れ

3DO REAL 今月のソフトトピックス

高速3D ポリゴン・カーレースゲーム

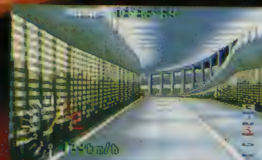
アウトバーントキオ

AutoBahn Tokio

光速伝説…。

圧倒的なスピード感！ 大興奮のドリフト走行！
BIG CITY "TOKIO" を爆走しろ！

GAME MODE
ベストタイムを競う「タイムアタックモード」、ライバルカーと競う「チャンピオンシップモード」の2つのモードよりセレクト。



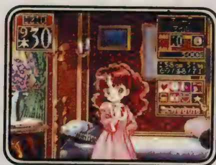
MACHINE
セッティングの違う4種類のマシン（車）よりセレクト。もちろん、各車ともオートマチックとマニュアルの選択が可能

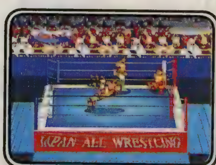


COURSE
超高速コースの「真夜中の都市高速」、上級テクニカルコースの「山岳ワインディングロード」、そして「サーキット」よりセレクト。

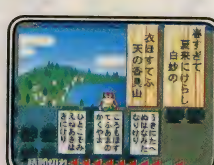


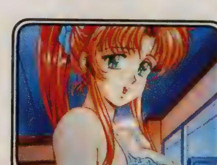
●AutoBahn Tokio
Panasonic／Sanai
好評発売中／標準価格5,800円(税別)
©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.
©1995 Sanai Enterprise,Inc.


プリンセスメーカー2
マイクロキャビン
好評発売中／標準価格7,800円(税別)


ロイヤルプロレスリング ～実況ライブ！～
ナツメ
2月23日発売予定／予価6,800円(税別)


閉ざされた館
スタジオ3DO
好評発売中／標準価格6,800円(税別)


もの知り自遊学 ～小倉百人一首編～
神鋼ヒューマン
好評発売中／標準価格7,800円(税別)


ファイナルロマンス2 HYPER EDITION
アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ
好評発売中／標準価格7,800円(税別)



3DO ●アドベンチャー　Jコード032328／CD-ROM

サイベリア

インタープレイ／EAV
発売日●96年1月29日
定　価●6800円

死神の鎌が、いつも喉元に当たってます

敵基地内に侵入、最終兵器を調査することが目的のアドベンチャー。基本は画面内の男を動かして基地内を調べるだけだが、ミスすると即死するシビアさも。ただ、死んだ場面の直前からのコンティニューが可能なため、苦痛にならない。


女が「ゆっくりこちらを向け」と命令する。さあ、どうする

3DO ●ロールプレイング　Jコード032816／CD-ROM

王国のグランシェフ

サラインターナショナル
発売日●96年2月16日予
定　価●5800円（予）

ゲームで作り方まで覚えられそう料理の修業に1本いかがです？

■目指せ、グランシェフ

毎日美味しい料理を食べることで、長い間平和な日々を過ごしていたグルマン王国。しかし、禁断の薬デプリバの封印が解かれ、危機が訪れる。デプリバは高い栄養性と満腹感をもたらし、人々を餓えから救ったが、生きる気力まで奪う中毒性の劇薬だ。誰がこの薬を悪用しているのか？

この危機から王国を救うために、プレーヤーはなぜか一流の料理人を目指さねばならない。子供の料理漫画にでもありそうな、でもゲームとしてはちょっとユニークなゲームの登場だ。



美味しい料理は美味しい素材から。最高の料理を作ろう

■料理のレシピを探し出せ

ファンタジー風の世界だが、プレーヤーの旅は、戦いではなく料理修業の旅。料理人としてレベルを上げるには、さまざまな料理を覚えなければならない。

最初はおにぎりや味噌汁などの簡単なものから始まる。料理の材料を人々から情報を集めて捜しに行く。珍しい調味料を手に入れることも重要だ。そうして人々に本当の料理の美味しさを知らせてゆくのだ。

監修は服部幸應氏で、実際に料理方法を教える教育ソフトとしても役に立ちそうな内容。特に独身男性には、ありがたいソフトかもしれない。


大勢の人が主人公を支える。早く王国のみんなを救え！

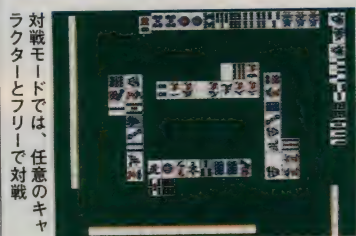
3DO ●ボード&テーブル　Jコード035611／CD-ROM

闘牌伝 アカギ

マイクロネット
発売日●96年1月13日
定　価●4980円

薄暗闇の中、場末のビルで牌の音が響く

別冊近代麻雀で連載中の同名漫画が原作。原作ストーリーを元にして作られた「アカギモード」では、半荘でトップになるなど、クリア条件を満たすと物語が進む。また、随所でプロの俳優による実写映像が流れるのも特徴だ。


対戦モードでは、任意のキャラクターとフリーで対戦

情熱ブンチキ日記
NIGHTMARE AFTER CHRISTMASのまき
ピンポーン
ハイハイ
ざっくんぽっ 雑君保プ

カチャ
メリー X'mas!!

はいプレゼント PSデカくつ下
軸盆さん軸盆さん

チャチャチャ
今夜の私は よい子の枕元に そっとプレゼントをおくへンチクなおじさん
もう一月ですって
しかも半ばすぎ

描いてんのがクリスマス前なんだもん
俺的にはバッチリなの!!
"俺的"を全国誌のスケジュールより優先すんなっつーの

大休ニーゅー 季節のイベントは近づかなきゃネタもできないと
そーゆー年末進行のムチャさをネタにするにしてももう遅いっつーの
あの〜

何かこのPSもぞもぞ動いてますけど……
予算ないんで中によくわかんない生き物入れときました〜
もぞ もぞ
何だそりゃ

いらないや
ポイ
カサ
カサカサ
ズシャ

悪い子の枕元には毒グモをこっそり忍ばせて、と
あァそのネタもさい〜
ZZZZZ
セアカゴケグモ

五劫のすり切れ
マックのパソコンで、ＣＧを描くとしたらどの、イラストソフトを買ったらいいか、くわしい方、おしえて下さい。（ＳＮＡＰ）

ロールプレイング
アドベンチャー
ボード&テーブル

SS ●シミュレーション Jコード023973／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年2月
定　価●6800円（予）

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！

サッカー界の裏を知るクラブ育成シミュレーション

■キミもJリーグに参戦！
発足以来、盛り上がりまくっているJリーグだが、Jリーグ入りするには、かなり過酷な条件が求められる。J1リーグでいい成績を収めるのは当然として、ホームスタジアムの観客動員数の多さ、また強力なスポンサーによる十分な資金源も必要とされる。つまりJリーグのクラブが地元にあることは、それだけでもすごいことなのだ。それでも「地元にプロサッカークラブを持ちたい！」そんな熱き想いを抱くサッカーファンたちの夢を叶えてくれるのがこのゲームなのだ。

■代表兼監督をこなす
プレーヤーはJリーグに新加盟したクラブを運営し、選手たちを育てて、優勝を目指す。やるべきことは大きく分けて2つ。1つは資金管理や設備の充実、スカウティングやスポンサー契約など、表舞台に出ない裏方としての役割をこなす代表の仕事。もう1つはクラブの選手を練習させ、試合に勝たせる監督としての仕事だ。ゲーム中に登場するクラブ名や選手名はすべて実名。つまりカズやゴン中山を移籍させ、自分のクラブでプレーさせることだってできるわけだ。このゲームには、Jリーグのデータが溢れるほど詰まっている。ファンはもちろんのこと、Jリーグに少しでも興味がある人はプレーしてみることをお薦めする。

まずは自分のクラブを結成!!

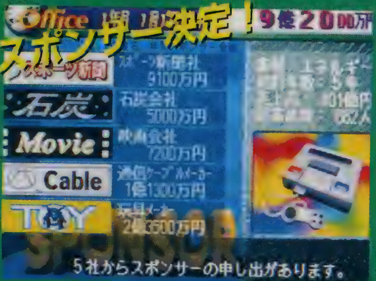
まずはJリーグに新加盟するクラブの選択だ。架空の2タイプのクラブから選ぶことになる。クラブが決まれば名前、ユニフォーム、旗のデザインを決定だ。ホームタウンの場所は、全国609もの都市、地域から選択できる。ただし各地域によって人口、サッカー人気は異なる。あとはスポンサーを選択し、スタジアムとクラブ施設を建てれば、器の準備はバッチリ完了だ。



ユニフォーム選択で自動的に旗デザインも決定



全国609地域から選択。キミの町も必ずあるはず



クラブが強ければ、当然強力なスポンサーが！

リアルに働く美人秘書

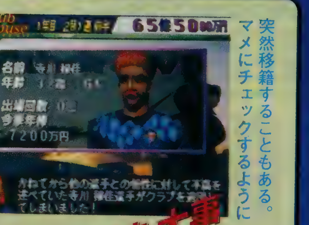
クラブのデータを見るオフィス画面。実はここで働く秘書にまでモーションキャプチャーの技術が使われているのだ。リアルな動きでパソコンを打ち込んだり、昼寝したりする秘書の姿は必見だぞ。

キミの手腕で最高のクラブをつくりあげろ！



とにかく練習

総合練習や個人練習から、ランニングなどの基礎トレーニングまで、幅広く練習の指示を出すことができる。ここで監督として、選手を管理し、クラブを強化していくわけだ。このとき注意すべきは選手間、もしくは選手監督間の相性。相性の悪い選手は、志気が低下したりして、能力が高くても試合で活躍しなかったりと、クラブ全体に悪影響を与えるのだ。



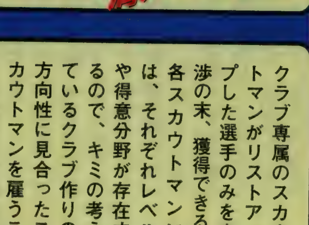
突然移籍することもある。マメにチェックするように

クラブを運営

スタジアムを増設すれば観客数が増え、収入も増える。グラウンドやジムなどのクラブハウスを増設すれば、選手の能力が向上しやすくなるぞ。ただしこれらを行うには、十分な維持費が必要になる。年に1度のスポンサー契約ではぜひとも大きな企業スポンサーと契約したい。そのためにも試合に勝ち、人気を高めておくのだ。人事面ではクラブの将来を見据えた選択として、選手を海外に留学させることもできる。



選手が練習しやすい環境を作り上げるのだ



将来への投資。立派になって帰ってこい！

試合開始

ポリゴン＋モーションキャプチャーで描かれた大迫力の試合画面。試合中は直接選手を操作できないが、監督として5つの作戦命令と選手交替の合計6つのコマンドで指示を出すことができる。的確な采配で勝利を導け！

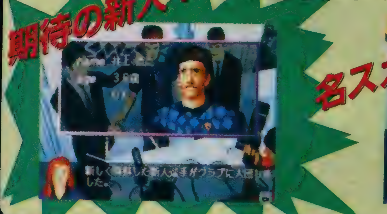


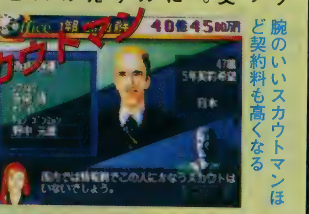
コマンド指示はノーマル・攻撃的・守備的・カウンター・ゾーンプレス・選手交替の6つ



選手獲得

クラブ専属のスカウトマンがリストアップした選手のみを交渉の末、獲得できる。各スカウトマンには、それぞれレベルや得意分野が存在するので、キミの考えているクラブ作りの方向性に見合ったスカウトマンを雇うことが大切だ。国内の他のクラブで活躍している選手と交渉し、獲得することも可能だが、その場合は現在以上の高額の移籍料が必要になることも。





腕のいいスカウトマンほど契約料も高くなる

アタリ社のゲームがたまらなくよい。日本ではマイナーなゲーム機である、ジャガーやリンクスは米国では超一流である。ぜひ、プレイするといい。（みじんこクラブ会長）

のすり切れ

SS ●シミュレーション Jコード023736／CD-ROM

BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日●96年2月
定 価●5800円

ザ・ホード

西洋の鬼は豆まいてもダメ。落とし穴にはめろ、切り刻め！

■年に4回の鬼退治

節分の鬼は、年に1回。だがこのゲームの世界では鬼は4回やってくる。鬼の名前はホード。プレーヤーは騎士となり、このホード達の襲撃から村を守っていくのだ。

まずは村の周囲に落とし穴や塀を作って守りを固める。そしてホード達が襲ってきたら、プレーヤーが主人公の騎士を操作してアクションゲームよろしく剣を振り回し立ち向かうのだ。

ホード達は、季節の終わりに必ず襲ってくる。これをしのぐのが、プレーヤーの第一の仕事。

また1年の終りには、王に税金を払わねばならない。税金を納めるため村の発展を手伝うのもプレーヤーの仕事。自分の村を、自分の手で守り、大きくしてゆくのだ。

■徐々に上がる熱中度

このゲームでは、町を直接操作することはできない。プレーヤーが村の発展のためにできるのは、苗木を植えることと牛を購入することのみ。町は、季節の変わり目ごとに勝手に成長する。このため、あくまでお手伝いという感じだ。

村の発展にはあまり気を使わないが、そのぶん大変なのがホード対策。村が大きくなってくると、自分1人では守りきれない。効果的な位置に落とし穴を掘ったり、傭兵を雇ったりしてホードの撃退に備えなくてはならない。また、ホードも魔法を使ってきたりと少しずつ手ごわくなってくる。ルールそのものは単純なのだが、駆け引きが徐々に複雑になってゆく。シンプルさゆえの深みだ。


幕間にはムービーが入る。ちょっとギャグぎみ


苗を植え牛を育てる。騎士ってのも、大変なお仕事なのね

騎士様のお仕事は大変なり！

町の囲いを作ります
街並みの外側に塀を作ることで、ホードの侵入を食い止める。ただの塀はやや頼りないが、お金に余裕があればさらに頑丈な石造りの壁を作ることもできる。

開拓のお手伝いします
収入アップのために、苗を植え牛を購入して配置していく。牛は値段が高いかわりに収益率も良い。ただし、ホードの大好物。襲われにくいところで飼うのだ。

怪物とも戦うんです
ホードがやってくれば、自ら戦場へ出て戦う。剣をぶるんと振り回し、敵を切り刻む。血まみれになって倒れる敵。けっこう残酷だが、村のために死んでくれぃ！

SS ●ロールプレイング Jコード023353／CD-ROM

やのまん
発売日●96年2月未定
定 価●6300円

フェーダ・リメイク！～エンブレム・オブ・ジャスティス～

正義を信じ戦う勇者には、星空を見上げ心安らぐことも許されない

■独特の世界観が人気

94年にスーパーファミコン版で発売された『フェーダ』は、自らの意志で帝国を捨てて反逆者となった剣士ブライアンと、その同志たちの冒険を描いた、シミュレーション・ロールプレイングである。

イベントやエンディングなどが自分の行動によって左右される、マルチシナリオ・マルチエンディングシステムを採用することで、行動に自由度を与え、ストーリーに深みを持たせた点が、特徴だった。

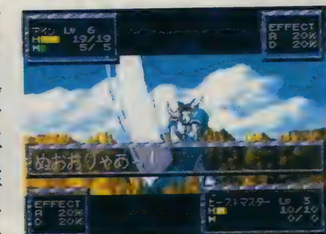
そんなスーパーファミコン版を移植、そしてバージョンアップさせたものが、このサターン版だ。

■完全なる「第1部」に

リメイクのポイントは、まず、画面切り替えの遅さの解消に努めていることだ。それに加え、戦闘アニメーションをより迫力あるものに変更することで、オリジナルで不評だったテンポの悪さを改善している。

また、新たにオープニングやエンディングなどをムービーにより演出し、有名声優を起用することによって、キャラクターへの愛着が増し、より感情移入しやすくなっている。ストーリー主体のロールプレイングゲームが好きな人は、ぜひチェックして欲しい。


戦闘はシミュレーション的要素が強く、戦略が必要だ


戦闘アニメーションは迫力十分。これは副主人公のアイン

SS ●シミュレーション Jコード014273／CD-ROM

光栄
発売日●96年2月23日予
定 価●10800円

提督の決断Ⅱ

会議での発言がものを言う。優秀な指揮官は口も達者だ

■会議で主導権を握れ

パソコンでヒットした『提督の決断Ⅱ』のサターン版。太平洋戦争を舞台に、プレーヤーは日本軍かアメリカ軍のどちらかを担当し、戦っていく。

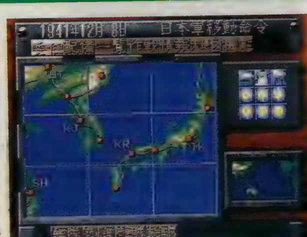
このゲームはただ戦うだけでなく、毎月開かれる会議にも出席しなければならない。そこでは発言や説得といったカードを使い、他者と駆け引きをしながら自分の意見を主張していく。意見が通らないと、思うような作戦が立てられず、苦労することになる。

■実名の将校も登場

目的地に向かっている途中で敵艦隊に遭遇すると、海戦が始まる。艦船には4方向に装甲値が設定され、砲撃戦の際には方向が重要になってくる。艦船は約120種類、航空機も60種類が登場し、兵器マニアの人も十分に満足できる。

また戦闘に参加すると戦闘能力が上昇する将校が90人登場し、階級も上がっていく。将校をうまく艦隊や部隊に配属させるのが、勝利へのカギになるだろう。

シナリオはキャンペーンが3本、ショートシナリオが10本用意されており、オープニングでは実際の記録映像が使われている。日本軍とアメリカ軍に分かれての2人プレーも可能。


エリアごとに天候が違う。悪天候だと航空機が飛べない


将校は日米合わせて90人登場する。何人知っているか

五劫のすり切れ
僕は『ヴァンパイア』がPSで発売されると聞いて、すぐにPSを買ったのに、いまだに発売されていない！　夏に発売っていってたのに今、何月だと思ってんだ。冬になっちゃったじゃねーか。PSより速くSSで、『ヴァンパイアハンター』が発売されるんだって？　ユーザーをなめんなよ、なんて思います（幽鬼）

SS ●ロールプレイング Jコード023981／CD-ROM／1～6人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年1月26日
定　価●5800円(予)

ガーディアンヒーローズ

殴る快感を覚えたら味方も敵に見えてくる!?

■謝ったってムダだ！

キャラクター同士で格闘するゲームの爽快感は、相手をボカスカ殴るという点に尽きる。この『ガーディアンヒーローズ』は、その爽快感を徹底的に追求した作品。戦いのフィールドは中央と奥、手前の3ラインに分かれている。3つのラインを行き来しつつ、殴れるヤツを片っ端から殴っていくのが、ゲームのルールだ。パンチやキック、必殺技で相手を吹っ飛ばす。空中に浮いていようが、ダウンしていようが関係ない。相手が「やめて！」と言ってもやめられないほど、ボコボコにすることが楽しくなってくる。

■1人でも6人でも

ゲームのモードは2つ。ストーリーモードは、敵を倒しつつ話を進めていくもの。ここでは道中に選択肢が現われ、選び方によって話の展開が変わったり、強力な武器を入手したりと、ロールプレイングの味わいを楽しむことができる。2人同時プレーも可能だ。もう1つのモードは対戦モード。最大6人でプレーできる。このモードでは、ストーリーモードで登場したキャラクターを使用できるのが特徴。つまりストーリーモードを遊び込むほど、対戦モードをプレーするのが楽しくなるわけ。

なお、レバーと方向キーをガチャガチャやるだけでも、技がバンバン出る。アクションが苦手な人でも、十分楽しめるだろう。

あの名作の第2弾です。



基本スタイルは同じだが、キャラクターを成長させることが可能になった。最大6人でプレーできる



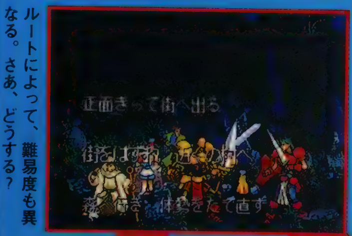
戦いはバトルロイヤル。最大4人同時プレーが可能

ただひたすら、相手をボカスカ殴る爽快感……。このおもしろさを開拓したのはメガドライブ版『幽★遊★白書』。『ガーディアンヒーローズ』は、その第2弾と言うことができる。ちなみに2本とも、制作はトレジャー。『ガンスターヒーローズ』などの傑作で知られているメーカーだ。

1 マルチに展開する物語を楽しむ ストーリーモード

キャラクターのレベルが上がると、ボーナスポイントを力などのステータスに振り分けられる。また、道中で選択肢が現れ、返答次第で話の展開がガラッと変わる。このため、何度でも遊べる。

運命の別れ道



ルートによって、難易度も異なる。さあ、どうする？





街に向かったら、いきなり兵士が大挙して押し寄せてきた！



森では、樹木に隠れるように敵が……!!

2つのモードの相互性

一見、まったく関係なさそうな、ストーリーモードと対戦モード。しかし、この2つは密接に結びついている。ストーリーモードを遊べば遊ぶほど、対戦モードが楽しくなる仕掛けが施されている。

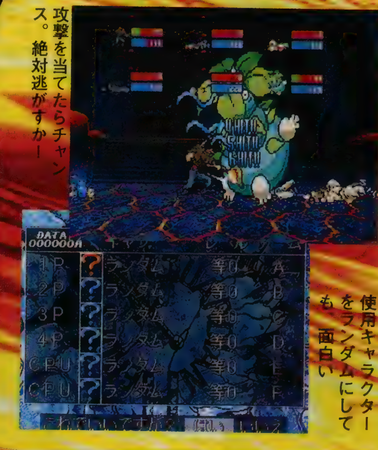
使用可能なキャラクターが増える

最初に対戦モードで使用できるのは、5人だけ。しかしストーリーモードをプレーすると、そこで戦った敵が使用可能になる。すべてのルートを遊び尽くせば、40のキャラクターが登場。誰で遊ぶか、思わず悩みそう。

ただの村人なんかも、選べるようになる

2 乱戦を楽しむ 対戦モード

対戦モードは、バトルロイヤル形式。基本的に、自分以外はみんな敵だ。このためいい気になって1人を攻撃していると、背後からズバッとやられることも。こんな気の抜けない乱戦が楽しい。なお、敵味方のチームに分かれて戦うことも可能。



攻撃を当てたらチャンス。絶対逃がすかー

使用キャラクターをランダムにしても面白い

対戦リプレー

使用キャラクターをランダムに設定。出てきたのは、ガーゴイル、ミド、王国騎士、セレナ、ジャイアント、そして村人。開始直後、村人があっけなくやられる。しばらくすると、早くも乱戦模様。ガーゴイルは上空から火を吐き、ミドが火の玉を乱射する。ボクの担当するセレナは、乱戦から脱出。背後からサンダーの魔法を浴びせ、まとめて屠る。……これで勝負あったかな。と思ったら、どこに隠れていたか、王国騎士がまだいた。しかも体力満タン。結局、負けてしまう。こんな名もないザコにやられるなんて……!!

同一ラインにいるヤツを攻撃できる魔法、サンダーは便利

弱いキャラクターは、漁夫の利を得るしかない!?

『エメラルドドラゴン』をPLAY。期待が大きすぎたのか、ちょっとイマイチ。中途半端にしゃべっても、何も感じない。エンディングもアッサリ。ブラックバニーはゴーストタウンのカジノで強いッス。なんたってボスがみんな弱すぎる！（エメドラン）

五劫のすり切れ

たまに読むならこんな本

永沢君

■さくらももこ著■小学館■1000円（税込み）

永沢君は超人気マンガ『ちびまる子ちゃん』に登場する脇役である。『ちびまる子ちゃん』のゲームにおいても出てくることは皆無に等しい。なぜ、作者のさくらさんはそんな永沢君にスポットを当てたのだろうか。

永沢君をあえて形容するなら陰気、陰険、無神経というような悪い言葉しか並ばない。なのにマンガを読んでいると、なぜか惹きつけられていることがある。『天才バカボン』にはいつも近所を掃除しているレレレのおじさんが登場するが、よくマンガを見るとあまり出てこないことに気付く。でも、なぜかレレレのおじさんに惹きつけられ、『天才バカボン』の中の重要人物のように思えてくる。同じように永沢君も『ちびまる子ちゃん』の中の媚薬になっている。

タマネギ型の頭をした永沢君が格好よくなろうと涙ぐましい努力をする。恋をしたり、進路に悩んだりと普通の青春時代を送るが、さわやかさに事欠く永沢君。それでも奇妙な魅力を発して、読む人の注目を集めるのだ。



SS ●アドベンチャー　Jコード029823／CD-ROM2枚組

ユーメディア
発売日●96年1月下旬予
定　価●8900円

天地無用！ 魅御理温泉 湯けむりの旅

天地の行くところ温泉がある 温泉があれば大騒動が巻き起こる

■温泉が作風を変えたかも

オリジナルビデオアニメで大ヒットを飛ばした『天地無用！ 魎皇鬼』。そのOVA版第1期は、先を見させないストーリーだった。そして3話目で、作品の方向性が決まったと言っても過言ではない。そう、ファンにはおなじみの温泉だ。このエピソード以来、本編やテレビ版、CDなどで、ことあるごとに温泉入浴シーンが登場。この作品が「温泉アニメ」を自負するだけのことはある。



温泉に入って呑む酒は格別の味。これって日本の文化かも

■温泉惑星へ湯治に行こう

もちろんこのゲームも、タイトルからも分かるように温泉がテーマ。しかし舞台は地球ではなく、別星系の温泉惑星。破天荒な物語の予感に心が躍るようだ。

そのストーリーはコマンド選択のアドベンチャーで、何度でも遊べるマルチシナリオを採用。コマンドの数は多くないので、キャラクターの魅力や話を、十分に味わえる作りになっている。例えば湖が見える場所で「みる」のコマンドを実行したとする。すると湖へ行けたり泳いだりできるようになる。もちろん、状況の解説などは、登場キャラクターのアニメーションとセリフで行われる。原作ファン、アニメファン、共に楽しめる内容だ。



水着が新鮮に見えるのは、温泉のシーンが多いからかな

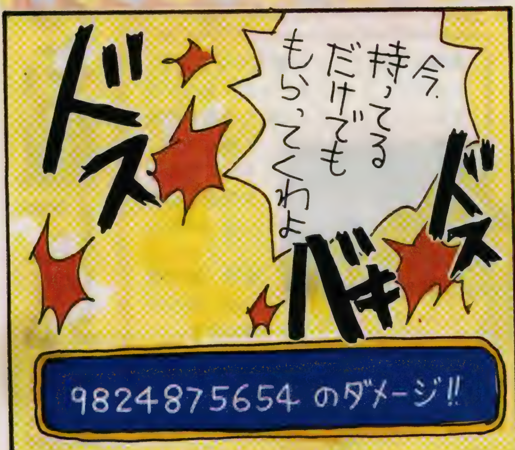
ゲームな世界

たけだみりこ











五劫のすり切れ

ああ、ゲーセンだけには金がすぐなくなるから行かないとかたく心に誓っていたのについにハマってしまった。しかも『マジカルドロップ』。友人に負けて以来ゲーマーの雪辱をすべくコツコツと練習にはげむ情けない自分、話はかわるけど『忍者らホイ』ってゲーム誰か知りませんか？弟があるって言いはるんだけど…。（ごろう）

SS ●アドベンチャー　Jコード028860／CD-ROM／専用マウス対応

バンダイビジュアル
発売日●96年2月2日
定　価●5800円

リターン・トゥ・ゾーク

気難しいけど冗談のわかる老人みたいに温かい国へ

■名作シリーズの最新作
このゲームはパソコンで80年に登場したテキスト形式のアドベンチャー『ゾークI』の流れを汲む作品。広大な地下迷宮を徹底的に言語化し、言葉のイマジネーションで遊ぶタイプのゲーム性が好評を博した。その最新作である『リターン・トゥ・ゾーク』は、実写映像を取り込み、ビジュアルと音声主体の表現スタイルに変貌している。しかし、綿密に造られた世界観やゲーム性は変わっていない。言わば新しい世代のための『ゾーク』なのだ。

■遊びやすいシステム
ゲームのタイプは、切り替え式のマップ画面を移動しつつ、アイテム捜し、情報収集、謎解きなどを行っていくもの。アイコン1つで移動から会話、捜査、謎解きまでが行える、シンプルなシステムだ。
それに加え、カメラやテープレコーダーによる記録という便利な機能も付いている。これは楽に遊べる半面、煩雑さという面もある。写真を撮る必要がなくても、何かの手掛かりにとつい撮影してしまうからだ。

■想像力と直観でクリア
映像は使われても、基本は文書や会話で得られる断片的な情報から、プレーヤーが想像力と直観で世界を再構成することが大切だ。初心者なら、洪水のように押し寄せてくる情報の量に圧倒され、混乱してしまうかもしれない。さらに、ノーヒントの謎や、難解なパズルもある。プレーヤーを突き放した感じがあるが、世界の魅力はそれを補って余りあるものだ。

ここがいかにもゾーク

姿形は変われど、このゲームにはどこかシリーズの原点『ゾークI』に通じる独特の臭いがある。テキストを読み味わうのと同じように、ぜひその深さ、面白さを体験して欲しい。そんな魅力のポイントを、3組のキーワードにまとめてみた。

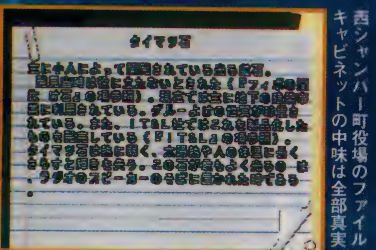
饒舌(チャター)と寡黙(サイレンス)


黙々と働く鍛冶屋は何を考えているか分からないタイプの典型

この世界の住人は、おおむねよく喋る。それも年寄りの長話のようなとりとめのなさだ。しかも、それが何かの情報になるのだからやっかい。まぁ、饒舌をふるうのは友好の証拠でもある。注意しなければならないのは寡黙な住人達。

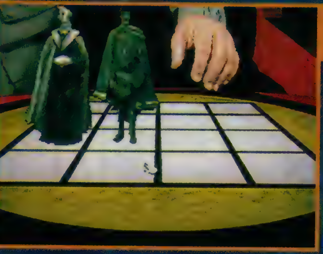
ほんもの(ファクト)といかもの(フェイク)

この世界にあるのは、おおむね本物である。たとえ「東○ポ」のような眉唾ものに思えても、ありのままに受けとめられる器量が大事。信じる者は救われると言うではないか。ただし、まれには正真正銘のいかものもあるらしい。



西シャンバー町役場のファイルキャビネットの中味は全部真実

意味(センス)と無意味(ナンセンス)


最初はわけも分からずに勝ってしまうゲームが後で重要なのだ

この世界にある物、起きることには、おおむね意味がある。無意味と思って無視をすると、きっと後悔することになる。たとえ役立ちそうにないコウモリのフンであろうとおろそかにできない。ナンセンスを解するセンスも大切だ。

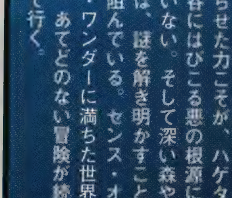
冒険のワンダーランド

地上世界



ゲームをスタートすると、目の前の谷間に寂しい大地が広がっている。そこがハゲタカ谷、冒険の舞台となるところだ。ここでは不思議な出来事が起きていた。東シャンバーの町が、突如消滅してしまったのだ。

地下帝国



この事件、実は700年前に封印された地下帝国と関係があるらしい。建物がほとんど地下に移り、荒れ果てていく地上。逆に、地下には刻々と新しい町が造られつつある。この地下帝国を蘇らせた力こそが、ハゲタカ谷にはびこる悪の根源に違いない。そして深い森や城は、謎を解き明かすことを阻んでいる。センス・オブ・ワンダーに満ちた世界で、あてどのない冒険が続いて行く。

Take it easy!　ご機嫌な旅のコツ4+α

この世界を冒険するには、ちょっとしたコツがある。大体、ここにあげたような行動をとり、メモをしっかりしていれば、進んでいけるシステムになっているのだ。それでも行き詰まってしまったら、仕方がない。実際、ノーヒントの謎解きも存在するからだ。

1.まずは記念に写真を

冒険の初めからカバンの中にカメラが入っている。これで行く先々の建物、出会う人物を写真に撮ろう。記念写真ではない。これを誰かに見せて、情報を聞き出すためだ。刑事の聞き込みのノリだ。

撮った写真はアルバムに整理されていく。見るだけでも楽しい

2.人の話は聞くものだ

誰かに会ったら、とにかくお話をする、あるいは何かを訊ねる。お喋りな人が多くて大変そうだが、テープレコーダーが録音してくれるので大丈夫。


テープレコーダーで再生して、誰かに聞かせることもできる。画期的だ

3.触って調べまくる


何かが見つかれば名前が表示される。問題はそこからだ

画面をアイコンでくまなくスキャンしていけば、何かが見つかるかもしれない。有用な物であれば、アイコン自体が変化し、次の行動が選択できるようになる。見落としは行き詰まりのモトだ。

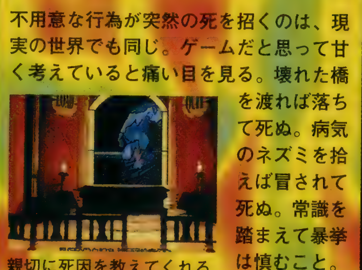
4.アイテムと頭は使いよう

アイテムを使ってドアを開けたり、水をくんだりするアドベンチャーのスタンダードなシステムだ。どのように使うかや、単体で使うか、組み合わせて使うかなどにも頭を働かせて。意外な組み合わせなのが、このゲームらしいところ。


壊れたベルを鳴らすには？　ナイフで叩くとはちょっと意外

EOG(エンド・オブ・ゲーム)にご用心！

不用意な行為が突然の死を招くのは、現実の世界でも同じ。ゲームだと思って甘く考えていると痛い目を見る。壊れた橋を渡れば落ちて死ぬ。病気のネズミを拾えば冒されて死ぬ。常識を踏まえて暴挙は慎むこと。


親切に死因を教えてくれる

『ワールドアドバンスド大戦略』で突然アメリカを撃退した後ドイツとの戦いになり、とてもゲームの遊びがいがあった。ドイツには汚なくもUFOがキ～とか飛んでいてなかなかたおせなかったが、こちらも秋水、震電改といった強い戦闘機と富嶽という強力な爆撃機でドイツをコテンパに撃退した。大日本帝国でゲームをするにはやはり飛行機でレベルを上げていけば勝利の鍵となるのでは…。(やのちん)

五劫(ごこう)のすり切れ

SS ●アドベンチャー　Jコード034266／CD-ROM3枚組

バンタン電脳工場
発売日●96年1月26日
定　価●8800円

デスマスク

自分と同じ顔を持つ犯人をなんとしても捜し出せ！

■最悪の状態からスタート

近未来の荒廃した都市が舞台のアドベンチャー。犯罪王エンジェル・デヴォイドの陰謀により、エンジェルそっくりの顔に整形されてしまった刑事ジェイクが主人公だ。

ゲームは、手術のため入院していた病院で、なんの情報も武器も持っていない状態からスタートする。その顔を見た人々はエンジェルだと思い込み、襲ってきたり、あるいは友達のように話しかけてきたりさまざまな反応をする。しかし安易に信じるのは禁物。最初は友好的でも、油断したところを銃で撃ってきたりするやつもいるのだ。とにかく頼れるのは自分だけと心に言い聞かせ、感覚を研ぎ澄ましプレーしなければ、先へは進めないのだ。

■とにかく情報を集めろ

病院の外には荒廃した未来の街が広がっている。画面上に出てくるアイコンを動かして、矢印の出る方向に進むことができる。出会った人物と話をしたり、あるいは倒したりして情報や物品をかたっぱしから集めていくのだ。それらをヒントにして次のエリアへの道を捜し、犯罪王エンジェルの居場所を一刻も早く見つけるのが目的だ。

■映画のような雰囲気

近未来の都市は、映画のセット並みのクオリティなので、プレーヤーは主人公になった気分でプレーできる。しかも登場人物はすべて外国人。バーなどで話のやりとりをするシーンなどはムード満点で、カッコつけて店内を歩いてみたりしたくなるほど。また、いきなり襲ってきた警官や賞金稼ぎとの駆け引きなども本物さながらの緊張感が味わえる。操作も簡単なので、ゲームはしないがこの手の映画は好きな人と一緒にプレーしてみるのも面白い。（画面はプレイステーション版）


カジノには、不思議な映像を見て楽しむゲームなどもある

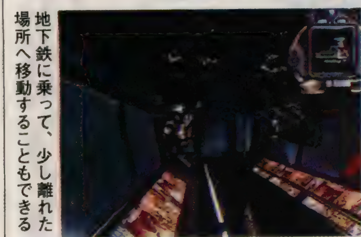

夜の街は静かだが、敵はどこから現れるかわからない

●プレイイメージ●

まず最初に驚くのは、スタートして数秒後のシーン。10人中8人ぐらいは、ゲームオーバーとなるだろう。このシーンを始めとして、ちょっと考えていると死んでしまう箇所がいくつかある。そのためか、コンティニューをすると直前の場面から再スタートとなり、すぐに死んで先に進めないという感じはしない。アイコンの操作も簡単で、行きたい方向にもっていって、アイコンの中央に矢印が出れば進めるというもの。2～3分で慣れる簡単さだ。


あれ、一体何が起こったんだ？




地下鉄に乗って、少し離れた場所へ移動することもできる

SS ●アドベンチャー　Jコード034541／CD-ROM

インタープレイ／EAV
発売日●96年1月26日
定　価●6800円

サイベリア

その扉の向こうに待っているのは死？ それとも至福の口づけ!?

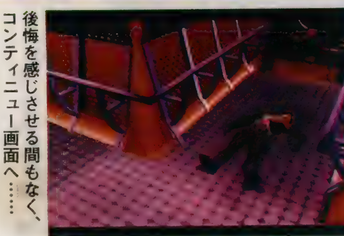
■一発即死は多いが……

「手順を1つ間違えるとゲームオーバー」。このスタイルは、10年くらい前のパソコンゲームでよく見られたものだ。緊張感はあるが、悪く言えば不親切。このため一般の人には取っつきにくい雰囲気があった。

この『サイベリア』も、そんなスタイルのアドベンチャーゲーム。本筋から離れた行動をしたり、命令に従わなかったりすると、たちまちゲームオーバーとなる。しかしやられるシーンはわりとあっけなく、すぐにコンティニュー画面に移行する。また、読み込み時間も気にならないレベル。このため、ストレスを感じることはあまりない。

■緊張感が緩むとき

プレーヤーは、洋上の離れ小島にある敵基地に潜入した男を操作する。基地で建設中の最終兵器「サイベリア」を発見し、それを調査するのが目的だ。さまざまなトラップが仕掛けられた基地を探索するだけでなく、時には飛来する敵戦闘機を撃墜するといった、アクションシーンも用意されている。どの場面でも死と隣り合わせなので、緊張感を持続させなければならない。でも美女とのムフフなシーンで、ちょっとだけ息抜きできるかも!?


後悔を感じさせる間もなく、コンティニュー画面へ……


シューティング画面でやられても、ゲームオーバーに

SS ●アドベンチャー　Jコード037281／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年2月23日
定　価●価格未定

おまかせ！退魔業

マルチメディア時代の新ユニットFEELが戦うアドベンチャー

■女の子三人組が主演

今やアイドルといえどもマルチメディア時代。今春デビューの女の子3人組、「FEEL」は、そんな時代の流れに対応して、ゲーム、音楽、そしてパフォーマンスの3つのメディアで活動する、新しいタイプのグループだ。

このゲームは、そのFEELをフィーチャーしたアドベンチャーゲーム。監督を務めているのは、『電影少女』や『満月のくちづけ』などの作品で知られる金田龍氏。

■実写版美少女戦士!?

うっかりして、妖怪の封印されていた封印石を崩してしまった3人が、その責任を取って再び妖怪を回収し、封印し直すというストーリー。プレーヤーは、運悪く妖怪の第1犠牲者となり、実体を奪われ宝石にされてしまう。そして主人公3人の中から1人を選んで、いっしょに行動することとなるのだ。

なお、選んだ女の子によってストーリーやイベントが微妙に変化していくという味つけも施されている。

ゲームには実写によるムービーが豊富に収められている。また、主題歌やアイキャッチが取り入れられていて、テレビ番組を意識した構成になっている。


この女の子たちが、新ユニット「FEEL」だ


個性的な3人。性格によって、ストーリーも変わる

五劫のすり切れ
先日、新聞を読んでいたら、ＰＳにもアダルトのソフトが…という記事でした。ＰＳを購入した人には、とってもハッピーな記事、これを読んでＰＳを購入する人も多いと思う。ＰＳのグラフィックは最高、今からワクワクしているのは、私だけではない。（レッジリーレー）

SS ●格闘

Jコード029858／CD-ROM

カプコン
発売日●96年1月26日
定　価●価格未定

ストリートファイターZERO

再現度は満点、読み込み時間も短い会心作

■シリーズの特徴を一新

95年の夏にアーケードで発表された、『ストリートファイターZERO』。大ヒットを記録した、『ストリートファイターⅡ』シリーズの最新作だ。しかし、これまでのシリーズとは、かなり異なった雰囲気を持っている。それは、グラフィックの質や、通常技が連続でつながる、防御姿勢から反撃が可能といった、システムから生じている。これらの変更点や新システムは、『ヴァンパイア』以降の作品にあったもの。つまり、ベースは『ストリートファイターⅡ』だが、まったくのリニューアル作品と言うことができる。

このため、シリーズのファンからは賛否両論の意見が出た。また、システムがやや複雑で、適当にプレーしていてはなかなか勝てない。さらに、アーケードでは対戦格闘アクションに慣れている人がプレーしているため、初心者ではちょっと手が出しづらいという点もあった。しかしそれでも高インカムを叩き出し、現在でも対戦が盛り上がっている場所はある。



シリーズ作品に登場していないキャラクターもエントリー

■完璧なうえに速い！

この作品は、そんなアーケード版をサターンで再現したもの。グラフィックのクオリティやキャラクターの動きがほぼ完璧にされている。アーケード版をプレーしたことのある人でも、十分満足できるだろう。

カプコンが最初に家庭用機で発売したCD-ROM作品は、3DO版『スーパーストリートファイターⅡX』。読み込み時間がやや長いなど、まだこなれていない印象を受けた。しかし新作を出すごとにその技術レベルは向上していった。昨年発売されたサターン版『X-MEN』や、プレイステーション版『ストリートファイターZERO』は、アーケードと同等のクオリティを再現するにとどまらず、読み込み時間もグッと押さえている。そしてこの作品では、さらにそのレベルが上がっている。現段階で、CD-ROMにおける対戦格闘アクションの、最高水準に達している作品だ。



従来の作品にあったシステムを改良、扱いやすくしてある

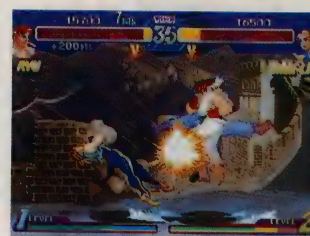
他のシリーズと違う4つのポイント

『スーパーストリートファイターⅡX』以降、
カプコンは『ヴァンパイア』や『X-MEN』などで、
新たな方向性を探っている。
この『ストリートファイターZERO』は、カプコンが発表した
対戦格闘アクションのノウハウを集めた、集大成的な作品。
このため、『ストリートファイター』シリーズでありながら、
どこか違う雰囲気が漂っているのだ。



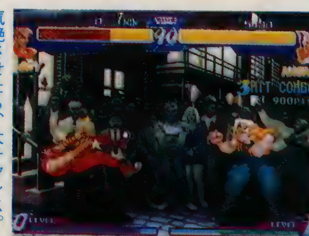
1.アニメ顔負けの動き

セル画から抜け出してきたかと思うほど、滑らかなキャラクターの動き。表情が変わるキャラクター。前作までのシリーズ作品は、いかにもドットを打って作った画面という雰囲気があったが、この作品ではそれがない。アニメの世界で戦っているという印象がある。このグラフィックの質は、『ヴァンパイア』以降のカプコンの対戦格闘アクションに見られる、大きな特徴だ。前作までを木綿ごしの豆腐とすると、この作品は絹ごしの豆腐といったところ。


超人的な能力を持つ格闘家達の戦いを、アニメ調に演出

2.連続でつながる通常技

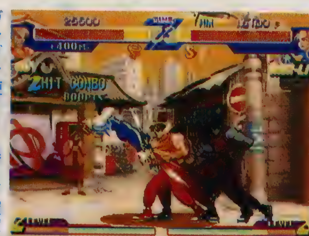
パンチやキックといった通常技の隙をキャンセルして、必殺技を出す。これは『ストリートファイターⅡ』からある要素。しかし、この作品では弱・中・強の威力の順でボタンをタイミングよく押すことにより、通常技が連続でヒットする。パシパシと切れ目なく技がつながっていくので、決まると気持ちがいい。ただしキャラクターごとに、つなげることが可能な通常技が異なる。この要素は『ヴァンパイア』、『ヴァンパイアハンター』の中核を占めていた。



気絶させたら、大チャンス。一気に勝負を決められる

3.「スーパーコンボ」をめぐる駆け引き

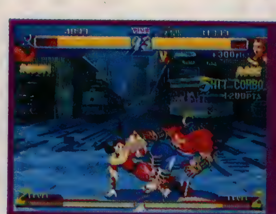
『スーパーストリートファイターⅡX』から導入されている、威力が高い必殺技「スーパーコンボ」。この作品では、その威力と使用回数を調節できる。画面下のゲージが1／3溜まると、威力レベル1のスーパーコンボが1回、使用可能になる。そして2／3溜まると、威力レベル2のスーパーコンボを1回、もしくはレベル1のスーパーコンボを2回、使用可能になる。満タンになると当然、さらに選択肢が増える。これによって、駆け引きが生まれるわけ。



ガンガン使う？　勝ちが確定しているときに使う？

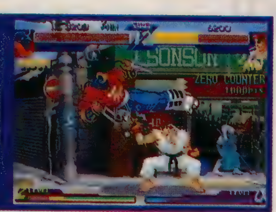
4.防御姿勢からの反撃

対戦格闘アクションでは切れ目なくガンガン攻撃されると、防御したまま何もできなくなってしまいがち。しかしこの作品では、防御した瞬間に特定のコマンドを入力することにより、反撃が可能になる。決まれば、形勢を立て直すことができるわけだ。この要素は、『ヴァンパイア』シリーズにもあった。ただ『ヴァンパイア』シリーズでは無制限に繰り出せたが、『ストリートファイターZERO』では、スーパーコンボのゲージを1／3消費する。





ゲージが溜まっていない状態で、出すことはできない



購入して6年目のこの夏、ついにディスクシステムが故障してしまった。『ファミコン探偵倶楽部』シリーズ、『バレーボール』など計8本のゲームができなくなった。うー、悲しいよー、誰か、正常に動くディスクシステムを売ってくれー。(ディスクマン)

五劫のすり切れ

SS ●格闘

Jコード031879／CD-ROM

カプコン
発売日●96年2月
定　価●6800円

ヴァンパイア ハンター

美しい怪物どもに酔いしれる 異種族格闘がサターンに上陸

■ドット絵の魅力を味わう

最近もてはやされる3Dポリゴンの格闘ゲームに、『ストリートファイター』シリーズを始めとする2Dの格闘ゲームは押されがち。しかし、この『ヴァンパイア ハンター』は、現在の3Dポリゴン格闘では味わうことのできない魅力が詰まった作品だ。

モンスターをベースにし、パンチやキックといった当たり前の動作にまで強烈なグラフィックで個性を持たせる。人間では不自然な動きも、モンスターならそれがそのまま個性と映ってしまうから不思議だ。これらの動きは、センスあるモンスターのドット絵によって引き立てられ、見ているだけでも楽しめてしまうほど。きれいな熱帯魚や蝶を鑑賞する感覚に通じるものがある。

今作では、前作『ヴァンパイア』のキャラクター10体に加え、かわいい女のキョンシーと魔物ハンターが新キャラクターとして登場する。また、前作のボスである、フォボスとパイロンも使用可能になった。

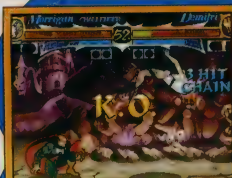
■練り込まれたシステム

システムの改良点としては、回転起き上がり、ガードキャンセルといった攻防のテクニックが追加されたこと。初心者用の自動防御システム「オートガード」も選択できる。さらに、弱技から強技へとつなげるチェーンコンボはかなり出しやすくなっている。また、超必殺技を使うためのゲージは1度でも溜まればストックされ、いつでも好きなときに使えるのだ。

キャラクターバランスも良く、対戦者のレベルが同じなら、どのキャラクターを使っても一方的に負けるということはあまりない。そして、使い込めば努力に見合った結果が得られるのも嬉しいところ。

気になる移植度は、アーケード版にも見劣りしない完璧な内容。2D格闘ゲームの魅力をぎっしり詰め込んだこのソフト。格闘ゲーム嫌いの人にも、1度はプレーしてもらいたい。

絶妙にアレンジされたモンスター達



ヴァンパイアのデミトリ
前作『ヴァンパイア』で主人公だった吸血鬼。多くの人が想像する吸血鬼に近い容姿をしている。攻撃もオーソドックスで、分かりやすいキャラクターだ。



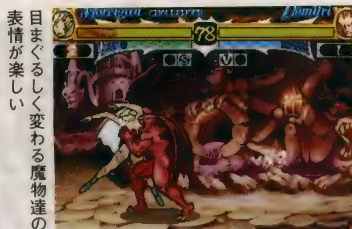
キョンシーのレイレイ
中国版ゾンビとも言えるキョンシー。青白い肌をしているが、かわいい女の子だ。懐に忍ばせているのこぎりなどの武器を使って攻撃する。動きはトリッキー。



半魚人のオルバス
半魚人にしては、かなりハンサムに描かれている。エラから毒霧をだしたり、超音波も使える。攻撃によってはカエルのような手がカニのハサミになることも。



パステルカラーの背景は思わず見とれてしまう美しさだ



目まぐるしく変わる魔物達の表情が楽しい

SS ●格闘

Jコード027090／CD-ROM

アルトロン
発売日●96年2月
定　価●5800円

ROBO・PIT

思い通りにパーツを組んで自分だけのロボット作り

■まずは組み立てから

ロボット同士が戦う対戦格闘ゲーム。と言っても最初からキャラクターが設定されているわけではない。

プレーヤーがまず初めにすることは、自分の使うロボットを組み立てること。腕、足、ボディ、表情、カラーの5つをそれぞれ選び、色や形、武器の種類や移動手段など、すべて自分の好きなようにアレンジできるのだ。パーツの種類も豊富に用意されているので、1体と言わず、何体も設計できるのが魅力だ。

■目指すはランキング1位

組み立てが終わったらさっそく相手ロボットと戦闘できる。2プレーなら人間同士の対戦、1プレーの場合はコンピューターの操る1位～100位までのロボットの中から1体を選び、対戦する。より高いランクのロボットを倒し、上位を目指すのだ。

■かわいく激しく戦闘

視点は見下ろし型。攻撃ボタンを押すと、コミカルなパーツで構成されたロボットが、腕を伸ばしたり弾を出したりさまざまなアクションで攻撃する。

ジャンプしたときの浮遊感や、後ろに回られたときの緊張感など、お手軽ながらも白熱したバトルが楽しめるのだ。



パンチ専用の腕は、物を持ち上げてぶつけることも可能



スプリングの足を付ければこんなに高くジャンプできる！

SS ●格闘

Jコード019488／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年2月2日
定　価●5800円

NINKŪ -忍空-
～強気な奴等の大激突！～

シリアス格闘の中にギャグが光る本格派アニメーション格闘！

■動きこそが華、そして命

漫画、アニメと人気絶頂の『忍空』をゲーム化。ポリゴン背景により表現された疑似フィールドで立体的に戦う対戦格闘。また特筆すべき点はというと、それはキャラクターの動き。テレビアニメを製作しているスタッフが、そのままゲームのキャラクターアニメーションを担当しているのだ。テレビとはまた違った、ゲーム特有の動きを見せてくれることだろう。

■必殺技、そしてギャグ技

各キャラクターには必殺技の他に、ギャグ技なる要素が盛り込まれている。この必殺技やギャグ技を出すためには、相手に攻撃を与えたり、技を出したり、挑発したりして、スペシャルゲージを溜めなければいけない。必殺技とは相手のヒットポイントを減らすものだが、ギャグ技とはヒットポイントと共に、そのスペシャルゲージを減らす技なのだ。

ギャグ技は当然各キャラクターによって異なり、そこには『忍空』独特の奇抜なギャグセンスが光る。ちなみに、ゲージをため続けることで、超必殺技、超ギャグ技が使えるようにもなる。この入力コマンドはやさしいので、誰にでも出せるところが嬉しい。



プレーヤーキャラクターは全部で8人。誰を選びます？



これがギャグ技だ！　ちなみに「屁」をひってます

SS ●スポーツ&レース　Jコード031577／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年2月23日
定　価●6800円

シーバス・フィッシング

ポイントを選びルアーを選びビッグなシーバスをつり上げろ

■興奮のフィッシング

シーバスとは出世魚のスズキのこと。つり上げるときの引きの強さから、欧米でシーバス・フィッシングは興奮溢れるスポーツとして認知されている。

このゲームはそのものずばり、シーバス釣りを楽しめるようになっている。プレーは『アマチュアトーナメント』『トッププロトーナメント』『シーバスクラシック』のトーナメントモードが中心となっている。他にもシーバス以外の魚を狙える『フリーフィッシングモード』がある。これらのモードにより、豊富なルアーとさまざまなポイントでの釣りが楽しめる。

■興奮のフィッシング

ゲームのポイントはルアー操作にある。偽物の餌であるルアーを、まるで生きているもののごとく動かすテクニックを身につけることが重要だ。シーバスがルアーに興味を持ち追いかけてくると、リトリーブ・ファイトモードになる。リアルに描き込まれた魚を相手に、ルアーを操作（ダンシング）し、ベストのタイミングでアワセをとる。糸が切れないよう、ロッドを操る緊張感がたまらない。

説明モードもあり、ルアーに詳しくなればなるほど面白くなるゲーム。

リトリーブ（リールをまくこと）には気をつけるのだ

出かける前にポイントに合わせたルアーを選ぶ必要がある

SS ●シューティング　Jコード036943／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年2月23日
定　価●6800円

サンダーホークII

戦闘ヘリ、サンダーホークを操り与えられたミッションを遂行せよ

■練り込まれた最新版

メガCDに『サンダーホーク』が登場したのは2年前のこと。ヘリコプターを操る3Dシューティングゲームとして好評を博した。そして今回、ゲーム全体にポリゴンを採用することによって、前作よりも奥行きのあるリアルなシーンが展開されるようになった。

プレーヤーは戦闘ヘリのサンダーホークに搭乗し、与えられたミッションをクリアしていく。ミッションには、敵基地の攻撃から味方の護衛まであらゆるものが含まれている。目的を達成して帰還すれば、ミッションクリアとなる。

■動きがやたらにリアル

視点は3種から選べる。その中でも、このゲーム独特の浮遊感がもっとも味わえるのが、コクピット視点。フレームや機器の関係で、多少的を絞りづらいが。

自機のあまりの動きの良さに、初めは敵を攻撃しても弾が当たらないことが多く苦労する。その操作に慣れてくると、地形を生かした戦術が立てられ面白くなってくる。もしミッションが達成できなくても、自機が無事ならとりあえず先に進ませてくれる配慮がうれしい。戦闘の派手さはそれほどでもないが、良く練られた作品だ。

これはコックピット視点。遥か向こうの敵を撃墜した

自機周囲視点は画面が見やすく、敵との位置関係が分かる

SS ●パズル　Jコード034274／CD-ROM

テクモ
発売日●96年1月26日予
定　価●5800円

でろ〜んでろでろ

でろがでろでろ降ってきてくっついて腕をでろ〜んと伸ばして……

■パーツはだれてます!?

最近はやりの対戦型パズルゲームは、落下してくるパーツを同じ色で組み合わせて消し、対戦相手のフィールドを妨害するパーツを降らせる、というシステムが主流。そして相手のフィールドをパーツで埋め尽くせば勝ちとなっている。この『でろ〜んでろでろ』も、基本的にはそのシステムを踏襲している。同じ色の「でろ」というパーツを4つ以上くっつければOK。

そしてこれに加え、新機軸も用意してある。でろが消えたとき、隣りにあるでろがそれに反応して、でろ〜んと腕を伸ばすのだ。腕を伸ばしたでろが存在する横のラインに、同じ色のでろがあると、くっついて消えるようになっている。またこの腕は、お邪魔パーツの「じゃまでろ」をブチ壊す作用もある。

■速攻で勝負を決めろ

このため、連続で消すことができるようにパーツを組み、そしていざ実行すると、思っている以上に連鎖が発生。相手に思わぬ被害を与えることができる。逆に、じゃまでろを比較的簡単に消去することもできるので、追い詰められてもある程度は安心できる。1発で仕留めない限り、試合は長引いてしまうかも。

連鎖を作るのが簡単なので、初心者でも楽しめるだろう

ノリは軽め。随所にギャグが散りばめられている

SS ●スポーツ&レース　Jコード033481／CD-ROM

メディアクエスト
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

松方弘樹のワールドフィッシング

海に行っても湖に行ってもやっぱり釣りをするのは楽しい

■ミックス・フィッシング

釣りにはいろいろな釣り方があって、たとえ海釣りをする人でも「ブラックバスの釣り方って?」と聞かれて「知らねえよ」としか答えようがない場合などいくらでもある。それほど釣りにはさまざまな種類があるものだ。

この『ワールドフィッシング』で取り上げているのはトローリングとブラックバスの2つだ。淡水と海水のミックスは釣りゲームでは珍しい。

■トーナメントがメイン

2種類の釣りに共通するのは、どちらも生きエサを使わないということ。そして、狙うのは常に大物ということだ。

それぞれトーナメント形式で、優勝を目指すのが最終的なゴールだ。また、そこに至るまでに練習モードはもちろん、松方弘樹がレクチャーしてくれるモードがあって、初心者ならずとも嬉しいところ。釣り道具から、ルアーの選び方、用語、ポイント、魚などについて細かく教えてくれる。

オーストラリアの海でダイナミックにカジキを狙うか。ブラックバスとの繊細な駆引きを楽しむか。

なお、プレイステーション版がBPSより同時期に発売される。

実写映像の多さも目を引くポイントだ

ゲームのメインはトーナメントによる大会だ

『ぷよぷよ通』をするために、メガドラ+カセットを1万円ちょっとで買った。（ちなみにこれまではＦＣ、ＳＦＣしか持ってなかった）それなのに、12月にはスーファミで出る!!　8800円!!　デモもあるだと!!　ふざけるな〜。これで新キャラがいたらメガドラを売ってでも買うかもしれない。メガドラさようなら。（バタコ）

五劫のすり切れ

SS ●パズル　Jコード035777／CD-ROM

パトラ
発売日●96年2月下旬
定　価●5800円

ロードランナー レジェンドリターンズ

極小キャラクターがチマチマ動く 16年ぶりだねロードランナー

■掘って掘ってまた掘って

画面上の金塊をすべて集め、画面上の出口へとたどり着けば一面クリアー。武器は、地面に穴を開けられる銃のみ。これで、敵を穴に落としてかわしつつ、金塊目指してひた走る。古典リバイバルの波に乗って、あの『ロードランナー』が帰ってきた。

本作では、面によっては固い岩を掘れるレーザーなどが用意されていたり、敵をやり過ごすことができる隠れ穴などの要素が追加されている。

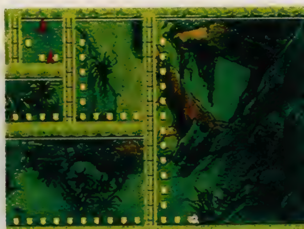


この面は敵がいない。ひたすら進むのみである

■そのまんまが基本

とはいえ、ゲームのプレー感覚は当時のまま。戦略性もそのままだ。基本的には、敵が来たら穴を掘って落とし、金塊をかき集めていくだけでOK。マップの作りによってアクション要素が強くなったり、はたまたパズル要素が強くなったりする。ある面ではひたすら敵を埋めていったり、またある面では地中にある金塊の取り方に頭を悩ませたりと、バリエーション豊か。今回収録されているのは全部で150面。しばらく暇はつぶせてしまう。

キャラクターの動きは滑らかだが凄く小さく、チマチマ動く。初代のパソコン版『ロードランナー』を思い出し、目頭が熱くなる。



見た目は昔のパソコン版そのまま。潔い作りではある

SS ●パズル　Jコード033359／CD-ROM

バンダイ
発売日●96年2月上旬予
定　価●6800円(予)

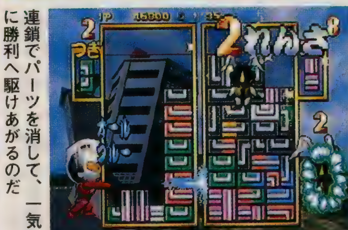
PDウルトラマンリンク

必殺のウルトラ技は、パズルになっても威力絶大！

■シンプルで深いパズル

ウルトラマンをモチーフにした、落ちもの型対戦パズルゲーム。

ルールは『ぷよぷよ』などとは違い、ちょっと複雑。上から降ってくる色つきのパーツを3つ並べて消すのだが、そろえるのは色ではなく、パーツの絵柄である「アーム」。このアームを決められた形ごとにつなげていくのだ。そして、消したパーツの数に応じて対戦相手のフィールドに攻撃を加え、邪魔をするという仕組み。また、同色のパーツを4つ以上つなげて消せば、それと同色のパーツを一掃するという逆転要素も盛り込まれている。

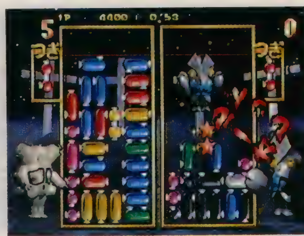


連鎖でパーツを消して、一気に勝利へ駆けあがるのだ

■決め手はウルトラ技！

STORYモードで使用できるのは、5人のウルトラマン。彼らは対戦者のプレーを邪魔する、もしくは自分のプレーを助ける必殺技を最大5種類もっている。攻撃か？　それとも防御か？　最初はキャラクターの好みよりも、技の能力でキャラクターを選ぶほうが無難だろう。

また、フリー対戦もあり、ここではウルトラマン達の他に、5匹の怪獣を使用することができる。子供の頃に見たウルトラマンと怪獣の戦いを、パズル対戦で再現しては？



フリー対戦で勝負。各キャラクターの動きにも注目

SS ●パズル　Jコード031704／CD-ROM

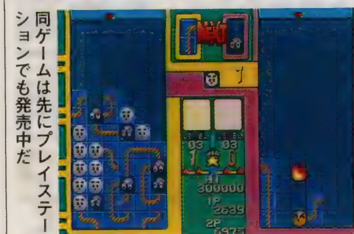
スカイ・シンク・システム
発売日●96年2月23日(予)
定　価●3980円

くるりんPA!(仮称)

導火線をつないで、邪魔者を蹴散らせ！

落ちてくる導火線を組み合わせ、火と爆弾をつなげるとブロックが消えてゆくというパズルゲームだ。

着火タイミングを自分で決めることができるので、それが勝利へのポイントとなる。今回は、乱入対戦が可能となっている。



同ゲームは先にプレイステーションでも発売中だ

SS ●パズル　Jコード037036／CD-ROM

エクシングエンタテイメント
発売日●96年2月下旬
定　価●価格未定

ぐっすんおよよ

思ったように動かず腹が立ってもブロックで潰したりしないでね

■今日も元気に財宝捜し

ぐっすんとおよよは、有名なトレジャーハンター。今日も元気に財宝の探索に洞窟へ入ると、突然の落盤で閉じ込められてしまう。しかも徐々に水没していくのでさあ大変。プレーヤーは上から降ってくるブロックや爆弾を使い、この2人を助けなければならない。



ダンジョンの中には罠やモンスターなど危険がいっぱいだ

■ブロックを積むパズル

ゲームのクリア条件は、1人プレーだったらぐっすんを。2人同時プレーだったらぐっすんとおよよのどちらかを救出すればいい。ただしこの2人、自分達では何もできないので困りもの。そこでプレーヤーは、ブロックや爆弾を使って、ゴールの扉まで導かなければならない。ブロックは1段分しか登れないので、うまく積んだり爆弾で壊したり。けっこう思考力が必要でやり応え十分だ。

このゲームは、努力もしないでウロウロするキャラクターを導くので、けっこうストレスがたまる。それでもなぜか、フラフラとプレーしてしまう奇妙なゲームだ。ブロックを積み上げるパズル的な要素と、モンスターから主人公を守るアクションを同時に行う難しさが魅力なのかも。ただし短気な人は、イライラしてイジメを始めるので注意。



オリジナルの追加面をクリアするとボーナス画像が見れる

忘れられないアノ一瞬

北海道／金子雄一

サムライスピリッツ

ナコルルがすべてなんですーっ！

やっぱり格ゲーっていえば『サムスピ』ッスよ『サムスピ』っ！　そんなかでもナコルルはいいッスよね!?　ナコルルがいるからこのゲームを遊んだよーなもんス！　でも『真・サムスピ』のあのエンディングは……とほほ。

忘れられないアノ一瞬

東京都／萩原真

ドラゴンナイト4

Hゲームなのに感動してしまった(笑)

「フン、たかがHゲーム……」とか思いながらも僕がこのゲームに惹かれたのは、グラフィックをあの竹井正樹がてがけているから。でも実際に遊んでみて目から鱗がポロリ、ラストシーンでは思わず涙もポロリ、出そうになった。

五劫のすり切れ

『テイルズ　オブ　ファンタジア』…48メガでしたっけ。その大容量ならば、10000円をこえるのも納得いきます。中には8メガで10000円をこえてしまう商品もあります。確かに、容量が多くても楽しめないものもあります。しかし、それはそれなりに手間がかかっているのではないでしょうか。そこら辺も考えて価格をつけて欲しいものです。(暇人)

SS ●ボード&テーブル J コード005681／CD-ROM

アテナ
発売日●96年1月12日
定　価●5800円

プロ麻雀　極S

プロも認める本格派麻雀ゲームがついにサターンで登場!!

■本格派と言われる理由

ピチピチのギャルを脱がせるため、早上がりやツキだけを頼りに打つ、いわゆる脱衣麻雀とは対照的に、イカサマ、インチキ一切なし、有名プロ雀士に真っ向から勝負を挑み、本格的かつ良質の麻雀が楽しめる『極』シリーズ。「潔さ」さえ感じられるそのコンセプトは、本作にもしっかり継承されているようだ。

このシリーズが多くの支持を受け続けている理由は、絶妙なゲームバランスにあるのではないだろうか。適当な難易度、スムーズな思考処理の速度はもちろん、闘志をかきたてるうまい演出の仕方や、何度も挑戦したくなるよう仕掛けの多さなど、1つ1つが綿密に計算され、作り込まれた作品しか持ち合わせることができない「面白さ」が、このゲームにはある。『極S』は現存する麻雀ゲームの中でも最高級レベルと言っていいできだろう。

■気になる中身のほどは?

『極S』は3大プロ団体である日本プロ麻雀連盟、日本麻雀最高位戦、そして101競技連盟の推薦を受けている実力派の麻雀ゲーム。今回登場するのは人気、実力ともトップ、元祖麻雀タレントの異名を持つ小島武夫プロ、東大式麻雀という言葉と並んで有名な理論派雀士の井出洋介プロ、初の麻雀プロ団体のメンバーであり、101競技連盟の代表でもある古川凱章プロなど、日本を代表する16人の有名プロ雀士。実力で勝負するフリー対局、好評のクイズモード、自分の打ち筋を研究できる分析対局など、4つのモードが用意されている。

その中でぜひともお薦めしたいのが、チャレンジ対局だ。このモードは日本列島を股にかけて麻雀修行めぐりをする、言わば「麻雀放浪紀行」。北海道コース、日本海コースなど、4つのコースの中から1つを選び、最終地点を目指して勝ち上がっていくのが目的。クリア条件もさまざまで、プレーヤーを飽きさせないように工夫が凝らしてあるのも魅力だ。また、日本列島を制覇すると、ハイレベルなスペシャル対局が登場する。見事この難関を突破したプレーヤーは、抽選で「極杯麻雀大会」へ招待される。夢のプロ雀士との対局のキップを手に入れろ!



『極』シリーズといえばやっぱり4人打ちだね

自分の打ち筋を研究できる分析対局モードで腕を磨こう



どのコースを選んでも、最後は東京に到達する



実写取り込みだからこそ味わえる究極の臨場感

SS ●ボード&テーブル J コード036439／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年2月未定
定　価●8900円

ゲームの達人2

『ゲームの達人』になるためにからバックギャモンまでこなせ将棋

■7つのゲームが楽しめる

サターンは歴史が浅く、質のいいボードゲームがまだまだ少ない。そんな中で昨年6月に発売された『ゲームの達人』は、CD-ROMに4つのボードゲームを詰めて人気を博した。

その続編となる『ゲームの達人2』は、前作から引き続きの将棋・麻雀を始めとしてチェスや連珠などを加えた7種のボードゲームが楽しめる。それぞれに手ごわい対戦相手が用意されて、「達人」の名にふさわしいゲームになった。

■通好みのゲームがいい

将棋や麻雀などのゲームは選ぶのに困るほどの数が発売されている。対照的にチェスやプレイス、バックギャモンといったものは、なかなかゲーム機に移植されることが無い。もしルールを覚えたとしても、これらのゲームの適当な対戦相手が近くにいるとは限らないだろう。

そこで、このゲームのフリー対戦モードが役立つ。コンピューターの思考の強さから対戦相手まで、さまざまな設定が変更可能となっていて、初心者でも安心して遊べる。上級者向けには、強者が集う達人戦モードあり、ここで腕を磨くことができる。ボードゲームが好きな方にお薦めだ。



連珠は、相手より先に石を5つ並べたほうが勝ちになる



プレイスという名前だが、基本操作はオセロと変わらない

SS ●ボード&テーブル J コード035041／CD-ROM／18才以上推奨

マイクロネット
発売日●96年1月12日
定　価●8800円

麻雀狂時代 コギャル放課後編

最後の1枚に泣いたあなたに朗報 絶対最後までイケることを保証!?

■腰を据えて麻雀しよう

美少女脱衣麻雀ゲームをやっていて、リーチ1発であがられたり、あと少しのところで役満で大逆転されたりなど、悔しい経験をしたことは誰にでもあるだろう。ところが、この脱衣麻雀につきものともいえるイカサマのない、4人打ち麻雀ゲームがセガサターンに登場したのだ。

■実写の女の子が脱ぐ脱ぐ

対戦相手になるのは、水野さやか、可愛ゆう、羽柴ルミ、麻宮淳子などの人気AV嬢。プレーヤーが勝った点数に応じて、彼女達が実写で可愛い制服を脱いでくれる。しかし、脱衣シーンは実写なのに、対局シーンはポリゴンで表示される。実写とポリゴンの女の子のギャップがあるのは、好みが分かれるところだ。

■個性が強い女の子達

この麻雀では、初級・中級・上級から難易度を設定できる。麻雀の得意なキャラクターとそうでないキャラクターが存在するのだ。

思考ルーチンの完成度は高く、鳴きまくる娘や振り込まない娘など、打ち筋に個性があるので、本格的な麻雀ゲームとしても楽しめるできだ。とはいえ地道にプレーすれば、必ず報われるので、安心して?モニターに向かおう。


女の子によって上がった時の反応は違う。くやしい瞬間だ


うれしはずかし脱衣シーン。親になったら連チャン狙え!

五・劫・・のすり切れ
愛と悲しみのメモリーPart1そうあれは『シムシティー2000（SS）』を買った時から始まった。『シムシティー2000』を買って家に帰り、さっそく僕はプレイしてみた…ところがその時!! 僕が見たものは？　なんてね…カーブが出来なかったのさ，それだけ（Part2につづく？）

SS ●バラエティ

Jコード008338／CD-ROM

データム・ポリスター
発売日●96年2月16日(予)
定　価●5800円

四柱推命ピタグラフ

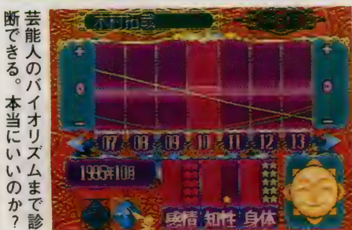
占いなんてとは言わせない！新世代の占いは人間解析ツールだ

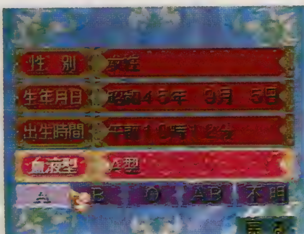
■本格的な占いソフト

この『四柱推命ピタグラフ』は四柱推命、算命占星学を元に作られた占いソフト。10冊以上にも及ぶ占いの文献のデータが集約された、かなり信憑性の高い本格派なのだ。なんだか難しい印象を受けるかもしれないけれど、重厚なのは詰め込まれたデータだけで、遊び方はいたって簡単。氏名、生年月日、血液型など数項目を入力して、質問や選択肢に答えるのみだから、誰でも気軽に楽しめる。占いの項目もたくさん用意されているから、毎日でも遊べちゃうソフトだ。

■多岐に渡る遊び方

占える項目は大きく分けて個人診断とグループ診断の2つ。個人診断では性格診断や相性診断、バイオリズムに余命まで診断することができる。グループ診断では血液型や性格、星座で誰かとの相性をチェック。ちょっと変わったセクシー度なんていうのまで占えたりする。また、芸能人やスポーツ選手など5000人ものデータが搭載されているのも、このソフトのすごいところ。さらに、100人分の個人データを登録できるなんていう機能も付いているから、まさに遊び方も無限大、末永く楽しむことができそうだ。


芸能人のバイオリズムまで診断できる。本当にいいのか？



簡単入力で、相性診断から余命診断まで何でも占える

SS ●ギャンブル

Jコード027511／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年1月19日
定　価●6800円

必殺パチンココレクション

噂のあの台を打ち止めにしろ！銀玉勝負の決定版がサターンから

■サターンで人気機種を！

ダンスダンス2を始めとする人気パチンコ機種6種を揃えた本格ゲーム登場。サターン特有の細密画面で自宅にいながらパチンコ台研究ができる秀作だ！

このゲームの特徴は、本格的にアレパチをゲーム化したところにあるのではないだろうか？　アレジンやアレンジマンという、現在デジパチに迫る勢いのアレパチの人気機種の魅力が満載されているので、今イチ研究不足の人でもバッチリ楽しめるはずだ。アレパチの研究をしたい人は、ぜひ試して欲しい。当然、デジパチの研究にも最適なのは、言うまでもないが。

■ホールそのままを再現！

ホールの店員と話ができるだけでなく、なじみのホールの常連客達との会話や、周囲の出玉の状況まで確認できるので、実際に店に行って打っている感覚さえしてしまう。さらにパソコン通信のニフティーサーブのパチンコフォーラムと連動して、出玉数を競う大会まで開かれるから、熱くなること受け合いだ。

なお、オマケで付いている麻雀ゲームも意外に遊べるので、ぜひ軽い気持ちで手にしてみて欲しい。

パチンコファン全てにお薦めのソフトだ！



画面の中を可愛いキャラクターがクルクル動くのだ



これが噂のアレパチ、アレンジマンだ！急ぎ研究せよ！

街でひろったゲームにひとこと！

『同級生2』ほど練られたゲームはない

田中昇（19歳）

ゲームはパソコンでやることが多いのですが、その中でも『同級生2』が思い出深い。実際の男女関係を反映したゲームだと思う。18禁ゲームというのは露骨に、性描写の部分だけしかありませんが、『同級生2』は純粋にゲームとして遊べる。ストーリー的にもよく練られた正統派だと思う。ゲームの中に色々な感情が細やかに設定されていて、よく表現されているのでやっていて楽しい。


田中君はゲーム歴12年。大学ではオーケストラに入っている

SS ●バラエティ

Jコード037222／CD-ROM

HAMLET
発売日●96年2月
定　価●5000円

料理の鉄人 KITCHEN STADIUM TOUR

ヒット番組「料理の鉄人」の世界を再現

CG映像で再現されたキッチンスタジアムをツアー感覚で体験できる。名勝負10編のダイジェストや、鉄人の名場面、技などのハイライトシーンも多数収録。番組の関連裏情報も満載だ。オリジナルグッズがもらえるプレゼントクイズ付。


TVでは体験できないスタジアム内の探索が楽しめる

SS ●バラエティ

Jコード037290／CD-ROM

ウイネット
発売日●96年2月末(予)
定　価●価格未定

CubicGallery キュービックギャラリー

輝かしい世界の名画に親しめる新しい形のゲーム・ルネサンスだ

■知的教養を身につける

レオナルド・ダ・ヴィンチの『モナ・リザ』を知らない人はいないだろう。しかし、ヴァン・ゴッホが描いた『自画像』やボッティチェリの『ヴィーナスの誕生』といったところになると、絵に興味がないと思い出せない。でもよくよく考えてみると、美術や世界史の授業で必ずと言っていいほど見かけるものだ。そういった有名絵画50点を収録し、謎解きをしながら絵画の理解を深めようというのがこのソフトである。

■色々な角度から観賞

『モナ・リザ』の涙に吸い込まれ、異次元の世界に引きずり込まれた主人公たち。モナ・リザの10粒の涙を捜しながら数々の謎を解いていく。その中で、光の当たる位置や加減によって絵の見え方が違ってくることや、画家がどのように作品を仕上げていったかを理解する。

現在発売されている絵画のデータベースソフトとは違い、絵画を観賞することにストーリー性を持たせ、忘れられた絵心を呼び起こすために作られた。もちろん名画の解析から説明まで含んだ教育的側面もある。難しいことを考えずに名画鑑賞ができ、理解も深まれば御の字である。


19世紀フランスの自然主義画家ミレーの『晩鐘』


『ヴィーナスの誕生』などの名画の中へ入っていく

五劫のすり切れ　サターンが欲しい。『ヴァンパイアハンター』が出る予定だからだ。しかしPSを持っている。（発売日に買った）『ヴァンパイア』が出ると聞いたので買ったのだ。くそう、PSでも『ヴァンパイアハンター』出してくれ。（ゲーセン女）

PS ●シミュレーション　Jコード033472／CD-ROM／2枚組

メディアクエスト
発売日●96年1月26日
定　価●6800円

ライフスケイプ 生命　40億年はるかな旅

生命はどのように誕生したのか ポリゴン生命体で調べてみよう！

■生命、その不思議な存在

地球上に溢れるさまざまな生命達が、どのようにし発生し、進化してきたのか。その科学的研究の成果を、コンパクトにまとめたソフトが登場した。NHKスペシャル番組「生命　40億年はるかな旅」をベースに作られた、架空の島のテーマパークを訪れることで、生命進化の歴史を自分自身で体験することができる。

■ポリゴンで動く生命達

このテーマパーク内には全部で7つの実験棟が立ち並んでいる。それぞれの実験棟は、生命誕生から現代まで、7つの時代によって分けられている。そしてその時代、どのような生命が生きていたか、地球環境はどうだったのかを、CGや実写映像のデジタルムービーと、ハイパーテキストを通じて分かりやすく解説してくれる。

また、各実験棟には実験装置が1つずつ置いてある。そこでは、ユーザー自身がDNAを組み合わせて色々な生命を作ったり、古代の海に住む魚達の泳ぐ様子を観察したり、プテラノドンとなって太古の空を飛行したりすることができる。見ているだけではなく、ユーザーも参加できるインタラクティブなソフトだ。

はたして生命誕生の謎はときあかされるのだろうか。知的好奇心をそそられる。


テーマパーク内はモノレールで移動する。CGがキレイだ


魚や鳥の視点で恐竜の1日を観察。しぐさが結構かわいい

実験棟ではこんなコトやっています


猿と遊ぼう！実験
猿が道具の使用を覚え、やがて人類に進化したという仮説にゲームで挑む。頭上で振り子運動するバナナに必死でジャンプする猿。箱を踏み台に使えるか？


プテラノドン・シミュレーター
見渡す限りの海原に、島々が点在する古代の空の眺めを、プテラノドンとなって味わう。古代のジュラ紀の生物が登場する他、同類との友好を体験する一幕も。


DNAシンセサイザー実験
ランダムに出てくる積木のような4つのDNA。この組み合わせでさまざまな生物が合成される。時には実験が失敗したり、突然変異が起きることもある。

PS ●アドベンチャー　Jコード033502／CD-ROM

テクモ
発売日●96年2月（予）
定　価●6980円(予)

刻命館

ダンジョンの主となり 群がる「勇者」達に復讐せよ…

■ようこそ死の館へ……

プレーヤーは、恐怖の館の主。いわゆる普通のロールプレイングにおける悪役を演じてしまうというのがこのゲーム。国王暗殺のぬれぎぬを着せられ逃亡を果たした主人公は、力を求め館の主となるのだ。

自らが悪の親玉のような身分になるとはいえ、あの『ウィザードリィⅣ』のワードナのごとく、主人公自ら敵をなぎ倒してゆく力はない。そこで、館のいたるところに罠を仕掛けて、手ぐすね引いて冒険者達を待ち受けるというわけだ。主人公であるプレーヤーは、館に封印された魔神を復活させるべく、館を訪れる人間達を捕らえて生命力を吸い取り、自らの魔力を増大させてゆくのだ。

■ダークな空気が漂う

屋敷には、騎士や忍者などさまざまな「お客」がやってくる。プレーヤーは彼らを撃退すべく、屋敷のあちこちに罠やモンスター仕掛けて、「丁重に」お迎えするというわけだ。もちろんそれぞれキャラクターごとで能力も異なる。例えば忍者は天井づたいに歩けるため、落とし穴は効かない。入ってきたキャラクターに応じて、うまく罠やモンスターを配置する工夫が必要なのだ。

また、これらの冒険者を殺さずに捕らえたら、なんと彼らを改造（！）してモンスターにしてしまえる。

■シナリオ的な要素もアリ

こうして、ひたすら殺戮に明け暮れるゲームかといえば、実はそうではない。主人公を慕ってやってきた姫や、さらにそれを追いかけてきた騎士が登場したりもする。物語的な要素が随所に盛り込まれており、飽きさせない作りを目指したものになっているのだ。

屋敷を訪れる、さまざまな「獲物」達


マントも鮮やかな「将軍」
まさしく「正義の味方」を地でいく、王軍最強のキャラクターがこの将軍。ぶっといオノで、モンスターもイチコロだ。うまく罠で仕留めなくてはならない。


ヨロイに身を固めた「騎士」
姫を連れ戻すためにやってきた、親衛隊の騎士。この騎士をうまく遠ざけて、もと婚約者の姫と主人公とは無事に再会することができるのだろうか……。


素早さが身上の「忍者」
はるか東方よりやってきた謎の戦士、忍者。クナイを片手に、こちらが仕掛けたモンスターを片付けてゆくニクイ奴。床に置いたトラップにもひっかからない。



いったいどこに罠を仕掛けるか。思案のしどころです


お姫様登場。串刺しにしたら、もう2度と会えません……



魔力が増大すれば、その力で屋敷を改築することもできる

五劫のすり切れ
『ときめきメモリアル』にはまってしまった。毎日、毎日、『ときめきメモリアル』。もうとまらない。このときめきは最高！（伊集院ピロ）

PS ●シミュレーション Jコード029297／CD-ROM

バンプレスト
発売日●96年1月予
定　価●6800円(予)

第4次スーパーロボット大戦S

アムロが、甲児がしゃべる！ よりマニアックにリニューアル

■人気作の移植強化版

『マジンガーZ』や『機動戦士ガンダム』など、アニメロボットがユニットとして登場するシミュレーション、『スーパーロボット大戦』シリーズ。戦闘シーンでは、アニメで使われた曲が流れ、デフォルメされたロボットが原作と同じ攻撃を見せる。当時アニメを見ていた人が感激するほど描写が細かく、この戦闘シーンがシリーズの人気の秘訣となっている。また、戦闘によってパイロットが強くなったり、改造してロボットの能力を上げることも可能。ロールプレイング的な要素があるのも特徴だ。

この作品は、昨年3月に発売された『第4次スーパーロボット大戦』のプレイステーション版。基本的なシステムは同じ。しかしマップを追加したり、BGMをより原曲に近づけるなどパワーアップが図られている。言わば移植強化版だ。

■マニアックになった!?

もっとも大きく変わったのが、主人公クラスのキャラクターが、しゃべるようになったこと。もちろん、アニメと同じ声優を起用している。戦闘シーンやデモシーンで聞かれるその声に、原作を見て育った世代は感激してしまうだろう。システム的にはスーパーファミコン版と同じだが、よりアニメ寄りな作品に仕上がっている。



プレーヤーのイメージを尊重するため、主人公に声はない



スーパーファミコン版になかったシーンもある

あの頃聞いていた声が蘇る


流竜馬
ゲーム中の文字で「ゲッタァァァビィィィム!!」と表現されているとおり、声も気合い十分。声は神谷明氏。他に、竜崎一矢とひびき洸も担当している。


ブライト・ノア
イベントで破嵐万丈が「左舷、弾幕薄いぞ！」と、ブライトのマネをする。なお万丈の声は、ブライトと同じ鈴置洋孝氏。これを知っていれば、爆笑は必至。


兜甲児
「ロケットパ〜ンチッ!!」は当時アニメを見ていた世代の人にとって、感激モノ。声を担当するのは、石丸博也氏。ジャッキー・チェンの吹き替えでも有名だ。

PS ●シミュレーション Jコード030937／CD-ROM

光栄
発売日●96年3月
定　価●7800円

太閤立志伝Ⅱ

謀反を起こして信長から天下を奪うのは、光秀でなく秀吉かも

■成り上がる苦労

戦国時代、織田信長の草履持ちから天下人にまでのぼりつめた人物、豊臣秀吉の人生を味わえるゲーム。今までの光栄シミュレーションシリーズとは違い、ロールプレイング色が強い作品になっている。



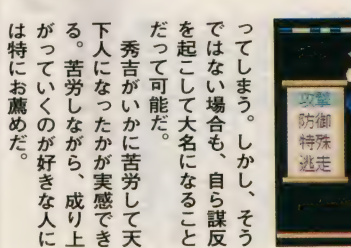
様々な城や町を訪れて、自分の仕事をこなしていく

プレーヤーは木下藤吉郎となり、信長から与えられる様々な仕事をこなしながら信頼度を上げていく。そうすることによって家中での身分が上がっていく。初めのうちは米の売却や鉄砲の買い付けなど、比較的簡単な仕事ばかりだ。しかし信頼度が上がっていくと、他国の武将の引き抜きや同盟交渉など、重要な仕事を任されるようになる。家中には藤吉郎と出世を競うライバル達もいるので、出世競争に勝つのは一筋縄ではいかないだろう。

■とにかく身分を上げろ

最終的にかなり身分を上げておかなければ、いざ信長が死亡した場合、後継者に選ばれる可能性が低くなってしまう。しかし、そうではない場合も、自ら謀反を起こして大名になることだって可能だ。

秀吉がいかに苦労して天下人になったかが実感できる。苦労しながら、成り上がっていくのが好きな人には特にお薦めだ。



個人同士の切り合いは、ポリゴンで処理され立体感がある

PS ●シミュレーション Jコード023230／CD-ROM

プロシードユニ
発売日●96年2月未定
定　価●5800円

ぱいるあっぷ・まーち

戦争という破壊活動の中でものを作り出す喜びを知る!?

■ウェットな戦い

ウォーシミュレーションというと、硬派なイメージがある。この『ぱいるあっぷ・まーち』も、基本スタイルはウォーシミュレーション。ひし形に区切られたマップで、軍を率いて敵軍と戦う。しかし、ロボットやまりもなど奇抜なキャラクターが司令官として兵器に搭乗するなど、かなりコミカル。しかも、戦闘時に会話が発生するなど、ちょっとしたドラマ性もある。

これらの要素が、機械同士の戦いということでドライになりがちなウォーシミュレーションに、潤いを与えているのだ。


全81人の司令官からランダムで8人が選ばれ、配属される

■創造する楽しさ

このゲーム独特のシステムは、兵器を自分で開発できるところ。用意されたパーツを元にそれを組み合わせ、空飛ぶ戦車など自分だけのオリジナル兵器を作り出すことができるのだ。想像力の数だけ傑作(怪作？)が完成するわけ。また、自軍の徽章となるエンブレムを作ることも可能だ。

このため、軍を作り上げるという創造的な楽しみがある。さながら、おもちゃを集めて戦争ごっこをするようなプレー感が生まれてくるのだ。戦略を練るよりも、兵器開発に時間をかけてしまうかも。

男性軍か女性軍を選択して戦う。……壮大な痴話ゲンカ!?

五劫のすり切れ
MCDの『エコー・ザ・ドルフィンCD』を買った。夜に部屋を暗くしてヘッドホーンをしてプレイするとなんだかすごくいい気持ちになる。海ってきれいだなー。(猫娘)

PS ●ロールプレイング

Jコード031402／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

アスミック
発売日●96年2月予
定　価●5800円(予)

ヴォルケンクラッツァー ―審判の塔―

そびえる摩天楼の頂点を攻略して真の勇者の称号を手に入れろ！

■新しいロールプレイング

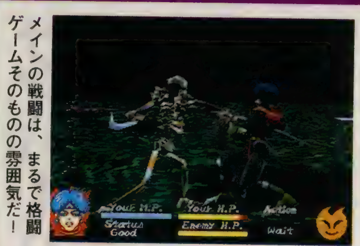
ゲームを始めると、このゲームは格闘ゲームなんじゃないかと錯覚してしまう。それほど格闘に次ぐ格闘のアクション性の高いゲームになっているのだ。

ゲームの世界観は、超未来の文明崩壊後の暗黒時代が終わろうとしているころ。プレーヤーの目的は、そびえ立つ塔の最上階にあると信じられている、「特別な力」を手に入れるため、塔の各階にいるモンスターを倒しながら上をひたすら目指すことだ。戦闘は格闘ゲームのように、コントローラーの十字キーとボタンの組み合わせによるコマンド入力式だ。モンスターも1回の戦闘につき1体と、これも格闘ゲームを思わせる。

しかし、プレーヤーのキャラクターはちゃんと成長するし、アイテムを手に入れれば強くもなる。これは、コマンド格闘ロールプレイングゲームという新しい形のゲームなのだ。

■時間との戦いにも勝利

さらに、このゲームには100日間というゲーム内時間が設定され、その間に50階の塔をクリアしなければならないという、時間との戦いもある。ランダムに現れるモンスターと戦いながら、時間にも追われるスリル。結構ハマる。



メインの戦闘は、まるで格闘ゲームそのものの雰囲気だ！



キャラクターの職業は、この4種類。性別も選べる

PS ●シミュレーション

Jコード036501／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年2月23日
定　価●5800円

昇龍三國演義

時間を制する者が天下を制す。ゆっくり考えていると機を逃すぞ

■時間は止まらない

このゲームは後漢時代の群雄の1人になって、中国の統一を目指す戦略シミュレーション。

シナリオは黄巾の乱の年から、赤壁の戦いの年までの4本。幅広いさまざまなシチュエーションを楽しむことができる。

システムは多くの歴史シミュレーションのようにターン制ではなく、完全なリアルタイムだ。だから何もせずにいると、時間はどんどん進んでしまう。当然他国の戦略も同時に進んでいく。そのため他国へ攻め込んでいるときに、自国の城が攻め落とされてしまうということも起こる。リアルタイム制は初心者にはやや難しいので、シミュレーション上級者に特にお薦めしたいゲームだと言える。

■人材配置が重要

このゲームのもう1つの特徴として、任官制度がある。これは武将達を、適性に合わせて軍師や大将軍といった後漢時代に本当にあった官職につけて、仕事をさせるシステム。武将達は官職につくと、自動的に仕事をこなしていく。人材を上手に使うことが、勝つためには重要になるだろう。

この官職システムなら、三国志にうるさいマニアも十分に満足できるはず。



城はすべてクオータービューで描かれていて美しい

戦闘は自ら指揮する以外に、軍師に一任することも可能

PS ●アドベンチャー

Jコード028452／CD-ROM／1人用メモリーカード1ブロック

ガスト
発売日●96年2月23日
定　価●5800円(予)

うえるかむはうす

とびきりのギャグが詰めこまれた奇々怪々な家を探検しませんか？

■ニュージャンルを開拓

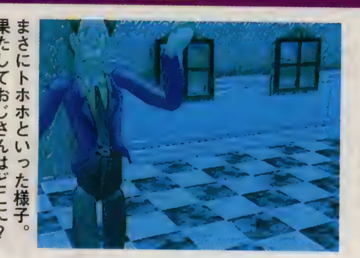
主人公のキートン・パックスマンのおじさんの新居が完成し、彼は遠いマイアミまで車を飛ばして駆けつける。やっとの思いでおじさんの屋敷に入ると、突然扉が閉まってしまう冒頭のシーン。それは映画のようで、とても良くできている。キートンが乗っていた車がおじさんの家の前でエンコしボコボコに壊れていくシーンは、本当にギャグマンガではないかと思えてしまうくらいだ。

これはこのゲームに組み込まれた、ポリゴンカートゥーンの威力を見せつける1シーンだ。ポリゴンカートゥーンとは、キャラクターから画面まですべてを描き出すポリゴンと、マンガ(カートゥーン)とを組み合わせたもの。実に面白く斬新な試みだといえよう。

■歩け！　とにかく広い

おじさんの家はとにかく広い。キートンが最初から行ける場所は限られているが、それでもかなりの広さがある。端から端まで歩いたりして、隅々まで調べることが重要になってくる。

キートンのマンガ的な表情は見ていて楽しいが、動作が若干ぎこちないの難点か。これはもうわざとワナにはめるのがもっとも楽しいと言える1作だ。



まさにトホホといった様子。果たしておじさんはどこに？

ロード中にはちょっとした並べ替えパズルが楽しめる

忘れられないアノ一瞬

茨城県／稲田美枝子

あのしゃぼん玉がキレイー★(笑)

グラディウスⅢ

ゲームをほとんどやったことないあたしが、なんでこのゲームを知っているかというと……今の私の旦那様が好きだったんです(笑)ゲーセンによってはこのゲームばかり……でも2面だか3面のシャボン玉の面はキレイだったな。

忘れられないアノ一瞬

神奈川県／臼木遥

育てよ育て、僕の妖精よ――っ！

メルクリウス・プリティ

小さなガラス容器の中で成長していく僕の妖精。その中でりっぱに育った彼女にもついに旅立ちの日が!!　しかし。「ああ、風の精霊が私を呼んでいるわ」とか言いながら、鳥人間に変化した彼女は、空の彼方へ飛んでいきました(泣)。

PS ●ロールプレイング

Jコード023370／CD-ROM

やのまん
発売日●96年2月未定
定　価●価格未定

フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス～

裏切り者の名を受け1人戦う孤高の戦士

スーパーファミコンで発売されている人気ロールプレイングゲームのリメイク版。マルチシナリオシステムなど、前作で好評だった部分はそのままに、イベントや戦闘シーンをテンポ良くするなど、一層楽しめる仕上がりになっている。

こまめなセーブはロールプレイングの基本

最近はＳＦＣのソフトは値段が、高いのばっかり。おまけにプレイステーションも両立させないといけないが、メシ代を断食してまでためてる今日このごろ。(うつぼくさいゾ)

五劫のすり切れ

PS ●アドベンチャー　Jコード029327／CD-ROM

コナミ
発売日●96年1月26日予
定　価●5800円

スナッチャー

サイバーパンク的世界に溶け込む！　あの名作をもう一度

■SF世界にどっぷり浸る

時は2042年、場所はネオ・コウベ・シティ。科学は奇形的に発達し、退廃的な雰囲気を醸し出す。いわゆる「サイバーパンク」的な空気をいっぱいに詰め込んだアドベンチャー「スナッチャー」の移植版。

主人公は記憶喪失の男、ギリアン・シード。謎の機械生命体、スナッチャーに対する組織「JUNKER」へ配属されるところから、物語は始まる。外見的にはまったく人間と見分けがつかず、人知れず人間にすり変わっていくスナッチャー。彼らの尻尾をつかむため、犯行現場を分析して証拠をつかんでいくくだりなど、サイバーっぽい雰囲気を盛り上げる演出が実にうまい。これが「名作」と呼ばれるゆえんなのだ。

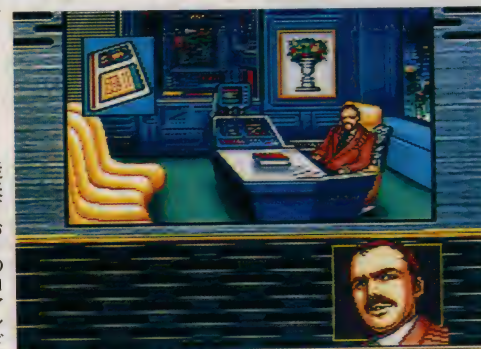
■オリジナルに忠実な作り

87年にリリースのパソコン版がこのゲームのオリジナル。さらに92年に、すべての謎を解き明かす最終章を加え、音声によるセリフを導入したのがPCエンジン版。本作は、このPCエンジン版がベースとなっている。グラフィックがところどころ強化された以外はほぼそのまま、システムも従来どおりのコマンド選択式。何も足さず、何も引かない。オリジナルの雰囲気を、できる限り尊重した作りになっている。名画のリバイバルを見ているような気分にさせてくれる。

シナリオは、『ポリスノーツ』の小島秀夫氏。緻密な考証に基づくシナリオの妙が見どころだ。まだ未体験の人は、この機会にプレーしてみて欲しい。

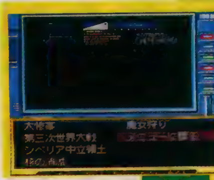


物思いにふけるギリアン・シード。彼の過去には何が……

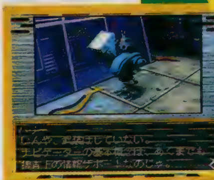


普通はテキスト表示だが、重要部分は声が入るのだ

冒頭からいきなりサイバー世界に



データベースにアクセス
ゲームが始まると、まずジャンカー本部中の案内を受ける。コンピューター「ガウディ」で、ゲーム中のさまざまな情報を引き出すことができるてしまう。



ハイテク装備品の数々
あらかたの施設を見て回った後、メカニックから高性能のブラスターと支援ロボット「メタルギアMKⅡ」を受け取る。通信、治療、解析機能搭載。頼れる相棒だ。



支援ロボットで現場検証
事件発生の報を受け現場へ急行。時すでに遅く、同僚のギブスンは殺害されていた……。メタルギアの解析機能によりすかさず死体を解析、手がかりをつかむ。

アドベンチャー

PS ●アドベンチャー　Jコード034525／CD-ROM

インタープレイ／EAV
発売日●96年1月26日
定　価●9800円

サイベリア

命令されても反抗せず、グッとこらえる従順さが長生きの秘訣

■孤独な男の戦い

絶海の孤島に作られた要塞。そこで建設中の最終兵器「サイベリア」のデータを集めるために、たった1人で乗り込む男……。

このゲームは、そんなシブい設定のアドベンチャーだ。キャラクターや背景はCGで描かれており、SF映画のような雰囲気を醸し出している。基本操作は、画面内に映っている男を移動させて基地内を調べる、といった単純なもの。しかし時には砲座に乗り込み、敵戦闘機を撃墜するなど、指先のテクニックを必要とされる局面もある。

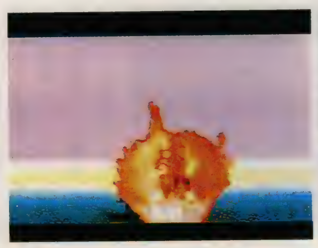
■後悔先に立たず!?

ところでゲームの最大の特徴は、間違った行動は死に直結する点にある。ゲーム開始早々、「右の通路から来い」と言われるのに、興味本意で左へ向かい、置いてあるドラム缶を覗いたら、そこでまず死亡。女に銃を突きつけられ、「ゆっくりこっちを向きなさい」と指示されたとき、後ずさりでもしようものなら、いきなりズドン。あっけなく昇天、ゲームオーバーになってしまう。つまり行動の選択肢は多いが、基本的に正解はただ1つだけだ。

ただ死ぬ少し手前からコンティニューできるので、苦痛はあまり感じない。



基地には死のトラップが、これでもかというくらいある



時にそっけなく、時に壮大な死にざまを披露する

PS ●アドベンチャー　Jコード028878／CD-ROM／専用マウス対応／2枚組、メモリーカード

バンダイビジュアル
発売日●96年2月23日(予)
定　価●6800円

リターン・トゥ・ゾーク

ゲームをやって一杯食わされたと舌打ち。でも、悪い気分じゃない

■新しい意匠で古典作登場

80年発表の「ゾークⅠ」を皮切りに、アメリカのパソコンゲーム界にブームを巻き起こした、名作シリーズの最新作の登場だ。

実写映像とCGで作られた世界、音声で饒舌に語る人物達。文字のみ、コマンド入力式、ファンタジー世界が舞台の「Ⅰ」とは趣を異にするが、想像力を刺激する謎解きには、無愛想だがユーモアのある良き伝統が息づいている。

また、シリーズおなじみの地下帝国が舞台。内輪受けしそうなジョークも散りばめられ、オールドファンならいっそう楽しめるはず。

■難解さとユーモアの境目

冒険の基本は単純だ。人の話を聞く、怪しい場所を捜す、アイテムを取る、それを使って謎を解く。アドベンチャーとしてはオーソドックスなシステムで、アイコンも使いやすい。親切にも会話はテープレコーダーが録音してくれる。

ただし、謎解きは往々にしてそんなマニュアル通りにはいかない。無意味と思える行動が後で重要だったと気づいて悔やんだり、論理性や頓知を要求されるパズルに途方にくれたり。親切そうで意地悪だが、これをユーモアと解せる人なら、愉快な旅を満喫できる。



うまくつき合えばいい人ばかりの不思議の国の住人達

一見絵合わせパズル。実は2重の暗号になっていたりする

五劫のすり切れ
ドラクエに出てくる王様と某宗教団体の教祖が似てると思ってるのは私だけかな…？（特に「SFCドラクエⅠ・Ⅱ」の王様なんかソックリ…）P．N．「ドラクエ大好きなオノ」

PS ●アドベンチャー　Jコード033332／CD-ROM／1人用

コナミ
発売日●96年1月19日
定　価●6800円

ポリスノーツ

アメリカン・ポリス・ムービー風の痛快SFアドベンチャー！

■SFポリス・アクション

独創的で完成された世界設定が強い支持を受け、今日まで語り継がれているサイバーパンクアドベンチャー「SNATCHER」。その監督である小島氏が、よりインタラクティブ性や世界観にこだわって総力を結集させた大作がこの「ポリスノーツ」である。98版、3DO版を経てクオリティアップしてきたこの作品、プレイステーションによってさらに生まれ変わっている。究極の完成度を誇るインタラクティブシネマを心行くまで堪能しよう。

■「ポリスノーツ」の人々

ゲームの舞台となるのは西暦2040年の「オールド・ロサンゼルス」。しがない探偵業を営む主人公ジョナサンの元に、別れた妻ロレイン北条が訪れる。彼女の夫、北条ケンゾウが何か大きな事件に巻き込まれ、行方不明になったというのだ。そして、こともあろうにロレインがジョナサンの目の前で殺害されてしまう。プレーヤーはこの奇怪な事件を解明すべく「BEYOND COAST」へ旅立ち、襲い来る危険を乗り越えながら捜査を進めなければならない。

「ポリスノーツ」の大きな魅力の1つとして、複雑に絡み合った人間関係が挙げられる。登場人物は渋さを兼ね備えた三枚目だったり、神経質でも意外と男らしい面を持ち合わせていたりと、それぞれが非常に個性的で人間臭い。そんな魅力的なキャラクター達がおりなす人間模様を十分に把握し、相棒のエドと共に事件の影に見え隠れする巨悪に挑んでいこう。

■イベントも盛りだくさん

多彩なイベントが盛り込まれている点もゲームの特徴だが、もっとも白熱するのが駅のホームや街中でのシューティングシーン。ゲーム内容は動き回るターゲットに照準を合わせ、市民を避けながらタイミングよく狙い打ちするというもの。スリリングな銃撃戦に、コントローラーを持つ手に汗がにじむ。そしてウレシさに思わず顔がにんまりしてしまうのが、お触り・イベント。なんとゲームに登場する女の子の胸を触って揺らすことができるイベントなのだ。見事全員の胸にタッチすれば、巨乳判定によって誰の胸が一番大きいのか分かる仕組み。


ムービーシーンではSF的な演出が随所に施されている

アイテムは事件を解明するうえで重要なカギを握る



敵の攻撃を避けつつ、ひたすら撃ちまくろう



トレーニングルームで練習を積み重ね、本番に備えよう

PS ●アドベンチャー　Jコード027910／CD-ROM

メディアエンターテインメント／HAMLET
発売日●96年2月23日予
定　価●5800円(予)

ディスク ワールド

さすが『不思議の国のアリス』を生んだお国だけある知的な娯楽作

■溢れる英国産のユーモア

世界観、ストーリー、キャラクター、どれをとってもナンセンスで、愉快なジョークがポンポン飛び出すアドベンチャーの登場だ。

ストーリーはイギリスの作家テリー・プラチェット氏が、人気の『DISCWORLD』シリーズを元に、ゲームのために書き上げたオリジナルだ。彼の作品ではおなじみの落ちこぼれ魔法使いリンスウインドが、ドラゴンを退治するために悪戦苦闘する様を楽しめるようになっている。

イギリスで大ヒットしたパソコンゲームの日本語版で、吹き替えは主人公リンスウインド役を高田純次氏が好演している。

■知的な会話が楽しい

このゲームは、画面上の対象物にカーソルを移動させ、クリックするだけで進行していく。複雑な操作を必要としない代わりに、謎解きにはかなり頭を使う。クリアまで、そうとう長くつき合えそうだ。

全編にアニメーションがふんだんに盛り込まれ、皮肉とユーモアの効いた会話が楽しめるのも特徴。とぼけた主人公を世界中引っ張り回して、多くの人物と愉快な会話を楽しみたい。

知力とひらめきさえあれば、誰でもプレーできる。



西洋中世の都市を連想させるゲームの主要舞台の町


苦笑を誘うジョークに溢れた大人のファンタジーだ

PS ●アドベンチャー　Jコード035912／CD-ROM

アイディア・ファクトリー
発売日●96年2月
定　価●5800円

CG昔話 じいさん2度びっくり

キャラクターチェンジで話のすじを変えてしまえ！

■桃から生まれた犬？

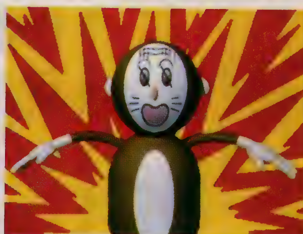
むかしむかし、あるところにおじいさんとおばあさんが……といった感じで始まる昔話。誰もが子供のころ慣れ親しんだ桃太郎や金太郎などの昔話を、1つのお話としてまとめたのがこのソフト。

話の要所要所で選択肢が表示され、そこで別の主人公キャラクターや道具を選択すれば、その後のストーリー展開はがらりと変化する。例えば、桃太郎が出会ったのは犬、猿、キジではなく、金太郎や浦島太郎だったら……？

こういった昔話の常識をハナから無視した破天荒なストーリーを、このゲームでは面白おかしく作り出しているのだ。

■へなちょこな絵が最高

登場するキャラクター達は、すべてCGで描かれている。その描画センスはアイディアファクトリー独特のもの。1歩間違えば幼稚園児が描いたといっても違和感のないグラフィックは、理解できるギリギリの線を保っており、思わず口元が緩んでしまうシュールさだ。アイディアファクトリーといえばこの絵柄、というくらいの強烈な個性がある。タイトルどおり、笑える要素たっぷりのアドベンチャーだ。


猿だって昔話の雰囲気とはかけ離れたひょうきんな顔だ


夜道を歩いていくと……出会うのは犬？　それとも？

『聖剣伝説3』をお店で予約しといて、買うためにお金をためていたのに、何を考えたのかそのお金でCDを買ってしまった、そのおかげで楽しみにしていたのに買えなくなった。店のおじさんゴメンナサイ、安くなった頃に買いに行きます（と思う。）（バーチャコップ最高）　五●去力こうのすり切れ

PS ●アドベンチャー　Jコード029734／CD-ROM3枚組

バンタン電脳工場
発売日●96年1月26日
定　価●7800円

デスマスク

追われつつも追う感覚！この極限状態に耐えられる!?

■犯罪王のマスクの重み

舞台は、ダークな暗闇とネオンサインが交錯する未来都市。主人公ジェイクは、犯罪王エンジェル・デヴォイドを追跡中、大事故に遭い、顔面にひどい傷を負う。そしてかつぎ込まれた病院で、エンジェル・デヴォイドと瓜二つの顔に整形されてしまう……。

街の人々はジェイクを犯罪王だと信じて疑わないので、姿を見られるとまずい。しかし、一刻も早く本物を見つけ出し、この状況を何とかしなければならない。プレーヤーは、この板挟みのような極限状態におかれた主人公を操作し、事件解決を目指すことになる。

■信じるのは自分のみ

エンジェル・デヴォイドは、警察はもちろん暗黒街からも懸賞金をかけられた、いわば賞金首。賞金稼ぎにも狙われている。従って、仲間はほとんどいないという状況にある。

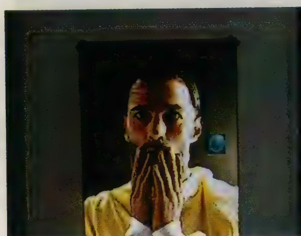
人に出くわしたときは、必ず銃を構えておく。相手がどんなに下手に出ても、油断は禁物。拳銃はゲームを少し進めると入手できるので、遠慮なく使おう。ただし、すべての人が敵とは限らないので、銃を撃つときは鋭い洞察力と判断力で、敵か味方かを見極めるのだ。

■ボリューム満点の3枚組

すべてCGで描かれた背景は、退廃的でダークな雰囲気にあふれている。ゲーム全体がこの雰囲気で満ちているので、『ブレードランナー』のような近未来SFが好きな人なら、ちょっと気になるはず。また、人物には外人俳優を起用しており、映画の主人公になったような気分が味わえる。

ゲーム自体の難易度は高めだが、ゲームオーバーになってもその場所から再開できるため、そうストレスもない。操作も簡単なので、雰囲気さえ気に入れば、アドベンチャー初心者にもお薦めできる。


ニュースではエンジェルの話でもちきりだ


この顔は!? いったい何が起こったんだろう


ナースの態度が一変。俺の顔がどうしたたっていうんだ?


ぼんやりしているとこの通り。休んでなんかいられない


昔の同僚のロレイン。彼女は盲目のため、ばれずにすんだ

PS ●シューティング　Jコード033448／CD-ROM

エクシングエンタテイメント
発売日●96年1月19日
定　価●5800円

フローティングランナー 7つの水晶の物語

視点切り替えをいかに使いこなすかが、クリアへの鍵になる

■走って撃っての繰り返し

クリスタルランドを守るため、戦いへと身を投じた少年レイと少女クレス。プレーヤーは2人のうちどちらかを選択し、操作する。

3Dタイプのポリゴンシューティングで、基本はショット、ジャンプ、ダッシュの3つ。そこにエッセンスとして、敵の突進をかわす側転が取り入れられている。また、敵から入手するクリスタルを集めると、火炎弾や雷撃弾といった特殊攻撃が可能となる。自機が人間というだけで、ルールはごく普通のシューティングとほぼ変わらない内容。

■視点は変えられるが……

このゲームでは、視点を後ろから真上までの範囲で自由に変更できる。しかし、この角度が真後ろまで下がらないため視野が狭く、遠くにいる敵の位置や地形が確認しづらい。また、自機が前方を向いたままの斜め移動ができないため（斜めにキーを入れると、円を描くように動いてしまう）、うまく敵を撃てずに無駄なダメージを食らってしまうこともしばしば。この独特の操作感覚には、慣れるまで少し時間がかかるかも。

ただ、アクション性は高いので、キャラクターを操作しているだけでも楽しい気分になれる。


世界を救うため、敵を倒してクリスタルを集めるわけだ


ステージクリアすると、こんなグラフィックが見れる

PS ●アクション　Jコード031437／CD-ROM

アテナ
発売日●96年2月23日
定　価●5800円(予)

ブロキッズ

ポリゴンならではの立体感 ブロック崩しもここまで進化した

■永遠に語りつがれる名作

コンピューターゲームの中でも最古参に属する『ブロック崩し』は、簡単なルールや操作にも関わらず、その高いゲーム性によって大人から子供までプレーできるゲームとして人気を集めてきた。

この『ブロキッズ』は、言わばポリゴンで処理された3次元画面の『ブロック崩し』だが、ジャンプするボールやだるま崩しのように上から落ちてくるブロック、そして迫力ある視点切り替えといったような、プレイステーションの表現機能を存分に使った演出がなされているのが特徴だ。

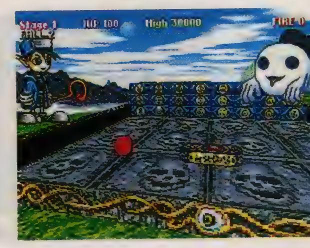
■手軽に遊べます

基本的な操作方法は簡単そのもの。誰にでも分かるようになっている。また、美しいグラフィックで描かれたキャラクターはほのぼのとしたもので、ゲーム内容も含めて小学校低学年向きになっている。

しかし、ステージ数がアドベンチャーモード、チャレンジャーモードを合わせて100面以上と豊富なので、全面クリアを目指して長い間楽しめるだろう。

なお、初回限定発売として、ナムコ製ボリュームコントローラ同梱のDXパックを発売している。こちらも見逃せない。


かわいい顔したキャラクターだけど油断は禁物だ


パッドで球を打ち返し、落ちてきたらまた打ち返す

五劫のすり切れ
最近『ぷよぷよ通』にハマッてしまってゲーセンに毎日通っています。サターンでは『ぷよぷよ通』が発売されているのに、プレステでは予定にも入っていません。お願いですコンパイル様。プレステで『ぷよぷに通』を発売して下さい。（ミンミン）

PS ●アクション

Jコード033766/CD-ROM

オクタゴン・エンタテインメント
発売日●96年2月未定
定　価●4800円

対決るみーず!(メルヘンランド)

いやなことは水に流しちゃえ

水を流しまくって勝ち残れ! 4人まで可能の対戦がアツイ

■なんでも流しちゃうのだ

ステージ上に配置された蛇口をひねって水を流して攻撃する、という攻撃方法が新しい、対戦型のアクションゲームである。イメージから言えばスーパーファミコンの『ボンバーマン』タイプのアクションで、こういったゲームの楽しさの基本はやっぱり友達との対戦である。マルチタップに対応しているので、最大4人までの同時対戦が楽しめるのだ。

もちろん、コンピューターとの対戦もできるので、1人で遊ぶこともできる。この場合、1ステージのみのプレーと、順番にステージをクリアしていって、ステージごとのボスとも戦うモードの2つが用意されている。

さてルールはいたってカンタンで、ステージのあちこちにある蛇口をひねって水を流し、対戦相手全員をマンホールに落とせば勝ち、というもの。水は蛇口を開いてから一定時間がたつと流れてくる。反対に自分のキャラクターがマンホールに落ちてしまったり、トラップにひっかかってステージ外に出されてしまったりするとゲームオーバーだ。

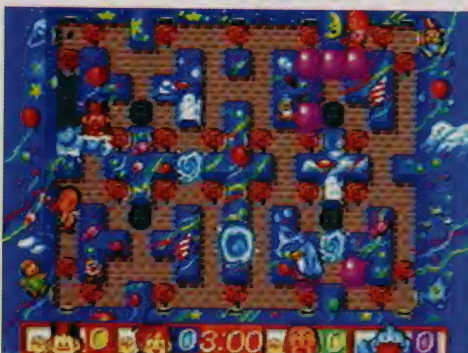
もともとこの『対決るみーず!』は3DOのソフトとして発売されたもので、プレイステーションに移植されるにあたって、従来の5ステージ+そのバージョンアップ5ステージとなり、ステージ数が倍に増えている。すぐに見られるマニュアルモードも新しく追加されたことだし、単純なルールで何人もが楽しく遊べるパーティーゲームとして、オススメしたい。

■アイテムは勝利への近道

プレーヤーのできることがただ蛇口をひねることと水から逃げるだけでは、つまらない。そこで登場するのが、ピンク色のフーセンだ。これは水が当たると割れて、中からお助けアイテムが出てくる。流されても水に浮けるようになる浮輪、水だけでなく、触ったキャラクターまで氷にしてしまうアイスマンを始めとして、6種類ある。上手に使っていこう。

ただフィールドには、プレーヤーたちのジャマをするトラップもあちこちに仕掛けられている。その多くがひっかかるとゲームオーバーになってしまうモノなので、注意が必要だ。


オープニングは、実際に人形を使って作られた



ステージもキャラクターも、全体的に雰囲気がカワイイ


拾ったアイテムを駆使することが勝利への1歩だ



新機能、マニュアルモードでルールを確認

ゲームえとせとら

日本と世界の鉄道カタログ'95〜'96

■成美堂出版■1800円(税込み)

鉄道シュミレーションからスゴロクまで、ゲームの中で「鉄道」に出会う機会は多い。鉄道を単なる移動手段としてみてる方が多いかもしれないが、じっくり見てみると多種多彩でそれだけでも十分楽しめるものだ。

鉄道カタログのいい点は、最新型の列車がわざわざ出かけずに見られることにある。そして料金を払わなくても、特急に乗った快適さに似たものを提供してくれる。新しい車輌もいいが、昔ながらの蒸気機関車や路面電車まで網羅したのがこの本だ。

巻頭には北辺の大地を駆けたC62のありし日の雄姿が掲載されていて、失われ行くもののはかなさを感じる。最新型の車輌カタログには、九州を走るソニックやJR西日本のサンダーバードなどが事細かに紹介されている。その近未来的なフォルムは、思わず見とれてしまうほどの美しさがあって、実際に走る時が来るのが楽しみだ。

一度こういったカタログを読んでおくと、ゲームをしたときに列車に妙な親しみを持てるようになるはずだ。



PS ●格闘

Jコード036099/CD-ROM/メモリーカード1ブロック

TGL
発売日●96年2月23日
定　価●6800円

アドバンスト　V·G

バニーガールにイケイケギャル。ファミレスってのも奥が深い……

■美少女格闘の総本山

数ある美少女キャラクターものの格闘ゲームで、もっとも支持を受けている『ヴァリアブル・ジオ』。その最新作が、この『アドバンスト　V・G』だ。

ファミリーレストランを始めとする外食チェーン店同士が、賞金をかけ激突。各店の代表が、格闘で勝負を決めるのだ。アンミラ風コスチュームに身を包んだ空手使いからボディコンギャルまで、まさによりどりみどり。さらにこのプレイステーション版では、キャラクターが大きくそして美しく描き直され、キャラクターのパターンも大幅に増加している。これで彼女達の肢体を十分堪能できてしまうというわけだ!?

■システム面では変化なし

単に格闘ゲームとして見るなら、特に突出した点は見られないこのシリーズ。この続編でもその作りは変わらない。最近の格闘ゲームは、シリーズが変わるたび新たな要素が追加されたりするものだが、本作は初代のパソコン版からのスタイルをそのまま堅持。今時珍しいほど平凡な作りに徹している。格闘ゲームのシロウトでも、すんなり始めてしまえるお手軽さ。キャラクターを楽しみながら、なんとなく遊べてしまう。



カワイイ声とともに必殺技。「ねころけっとぱーんち!」



大きなキャラクターが所狭しと動き回るのだ

なんで友達はソフトを中古に出してしまうのだろう。1本のソフトへ対する「愛」は、そんなに薄っぺらなものなのだろうか。(留奈)

五劫のすり切れ

PS ●シューティング　Jコード031810／CD-ROM

ソフトバンク
発売日●96年1月26日
定　価●6400円

DISCENT（ディセント）

狭い通路にふわふわと侵入。グルグル飛んで、酔いまくれ！

■無重力下で戦闘開始

舞台は宇宙。プレーヤーは小形宇宙船に乗り込み、迷路のように入り組んだ採鉱施設へ侵入。囚われのクルーを救出しながら、どこかにある動力炉を破壊し、脱出するのが目的だ。

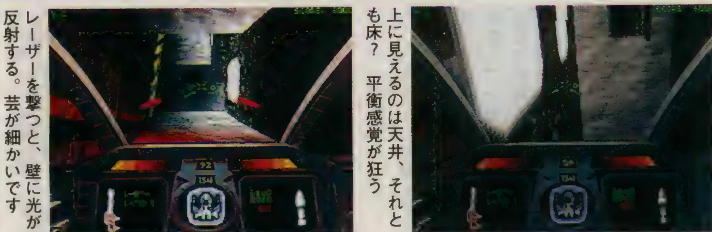
3Dで構成された迷路を進んで行くシューティングといえば、あの『DOOM』が思い起こされる。どちらも一人称視点で複雑なダンジョンの中をさまようという点では、確かに同じ。だがなにより異なるのは、ここが宇宙空間であるという点。重力は働かず、プレーヤーの乗った機体は宙を泳ぐようにすべりながら進んでゆく。地に足が着かない、不思議な感覚。これこそが『DOOM』にはない、このゲームならではの「酔い」の感覚なのだ。

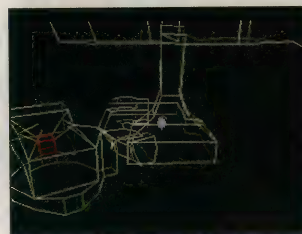
■迷子になっちゃうぞ

またマップの作りも、極端に立体を意識したものになっている。単に左右方向だけでなく、上や下に延びる通路もあるため、うかうかしているとすぐに迷子になってしまうほど。ふわふわと宙を漂っていると、いままで地面だったところがいつの間にか天井になっていたり。だまし絵の中に紛れ込んだような、奇妙な気分になってしまうのだ。

■ボタン全部を使うのだ

ただ飛び回るだけなら問題ないが、いざ敵と戦うとなるとこれが大変。当然、照準を敵に合わせなければならないのだが、『DOOM』と違いちゃんと高さの軸も合わせなければならない。まずは、コントローラーのボタンを全て使いきる操作に慣れる必要がある。新しい楽しさを得るためには、それなりの努力が必要だ。これをマスターすれば、新たな「酔い感覚」が存分に楽しめてしまう。


上に見えるのは天井、それとも床？ 平衡感覚が狂う
レーザーを撃つと、壁に光が反射する。芸が細かいです


ワイヤーフレーム表示のマップで全体を見回すのだ

迷路の中は危険でいっぱい


小部屋で敵とご対面
細い通路から小さな部屋へと進む。部屋には敵が待ち伏せ！ こっちに向けてミサイルを発射してきた。慌てず騒がず、横にスライドして避けつつ反撃だ！


クルーたちを救出するのだ
マップのあちこちにはクルーたちが閉じ込められている。これを救出するのも大事な使命だ。部屋の入り口を破壊すると、クルー達が手を振り迎えてくれる。


ドアロックを解除せよ
ロックされていて、簡単には開かないドアが道をふさいでいる。まずは、どこかにあるキーをさがしてこなければならない。マップの隅々を調べて回るのだ。

PS ●格闘　Jコード030856／CD-ROM

データイースト
発売日●96年1月13日
定　価●4980円

水滸演武

古代中国水滸伝の梁山泊百八星から選ばれし11人がここに復活！

■独特の世界観

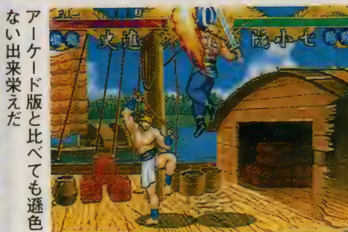
最近の格闘ゲームは、グラフィックやゲーム性、ゲームバランスなどの他に、ストーリーやキャラクターに感情移入できるかなどが重要だ。そういう意味では『水滸伝』をテーマにしているこの『水滸演武』は、古代中国という独特の世界観を持った格闘ゲームとなっている。

■武器が壊れても大丈夫

登場するキャラクターは武芸達者な者ばかりなので、それぞれ多種多様な武器を持って戦う。小、中、大の武器（パンチ）・キックの6つのボタンを使用する。その他にボタン操作で挑発、ニセ気絶、武器捨てなど駆け引きの要素もある。

そして重要なのが武器破壊。敵の攻撃をガードしたり武器同士が当たっていると、武器耐久力ゲージが下がっていき、0になると壊れてしまうのだ。その瞬間は大きな隙ができ、さらにその後は試合が終わるまで素手で戦うハメになる。しかし、素手状態では強力なコンビネーション技が使えるので武器が壊れたら即負け、ということはない。

アーケード版からの移植だが、動きの速さなど忠実に移植されており、隠しキャラクターで「あいつ」も登場するらしい。


アーケード版と比べても遜色ない出来栄えだ


シルエットで登場する「あいつ」。コマンドはまだ秘密

PS ●シューティング　Jコード031313／CD-ROM／通信対戦可能／アナログジョイスティック対応

アスミック
発売日●96年1月
定　価●5800円

SIDEWINDER

最新ジェット戦闘機を乗りこなし世界の空をテロ組織から守れるか

■世界の平和を守れ！

誰もが1度は憧れる戦闘機パイロット。それを疑似体験できるフライトシミュレーターのリアルさに、ゲーム性をミックスさせ、進化させた3Dドッグファイトゲームの最新作だ。

強大な軍事力を持った国際的な犯罪組織によって、世界の空の安全が脅かされている。その組織に対抗すべく設立された空軍特殊部隊「SIDEWINDER」の一員となり、様々な作戦を戦い抜くのが、このゲームでの使命だ。

■迫力満点の空中戦

搭乗する最新ジェット戦闘機のコックピットは、細部まで描かれている。そして敵戦闘機や艦船、地形などはポリゴンで描かれていて非常にリアルだ。また戦闘状況に応じて視点も変えられる。操作自体は簡単だが、空を自分の思った通りに飛べるようになるには、かなりの慣れが必要となる。

モードは次の3つから選べる。トレーニングは制限時間内に敵機を全て撃墜する練習用。ミッションは上級向けで、特定目標を撃破する作戦を連続して行う。そしてVSバトルは通信機能を使用して人間同士で対戦できる。なお、別売のアナログ・ジョイスティックにも対応予定だ。


空母からカタパルトで緊急発進、敵機をすべて撃墜せよ


1機撃墜の瞬間！ しかし敵はまだまだ多く飛んでいる

五劫のすり切れ
サターンの『ワールドアドバンスド大戦略』のコンピュータの思考時間の短さには感動した、家庭用ゲーム機でここまで速いとは…、64ビット級は伊達じゃない！（第13艦隊出撃）

PS ●スポーツ&レース　Jコード035114／CD-ROM

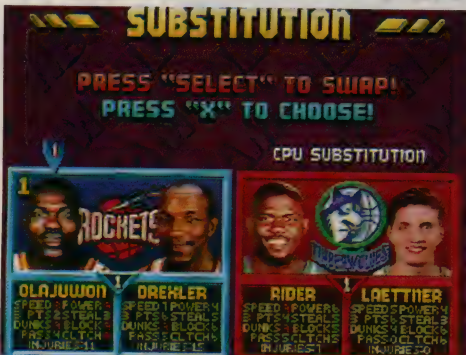
アクレイムジャパン
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

NBA JAM トーナメントエディション

はるか上空からダンク！炎が吹き出るパス！まさに超人だ



はるか上空までジャンプ！　スーパーダンクは一番の見せ場



すべて実名の選手達。顔は実写取り込みでかなりリアルだ

■スーパープレー目白押し

NBAと言えば、フットボールや野球と並んで、アメリカで大人気のプロバスケットボールリーグ。プレーヤー達は圧倒的な体格とスピード、テクニックを合わせ持ち、スラムダンクや背面パスなど、信じられないようなプレーをどんどん決める。NBAのプレーヤーが「超人」と呼ばれるのもうなずける話だ。

この『NBA JAM』シリーズは、そんな超人達のプレーをさらにエスカレートさせたゲーム。ルールは簡単、2対2でのバスケットボールだ。ところが普通と違い、ここではダンクなんて基本中の基本。空中で何回転も回ってから放つダンクや、ボールに火がつくファイヤーシュートなど、人間ワザをとっくに超えたウルトラプレーがこれでもかと繰り出される。しかもプッシングなんて反則ワザまでありというから、これはもう並みのバスケットボールじゃないのだ。



ロッドマンの髪の色がコロコロ変わる、なんて細かい芸も

■豪快シリーズの決定版

これまでもスーパーファミコンやメガドライブで発売されてきたが、今回のプレイステーション版は、シリーズの決定版とも言える内容になっている。

ゲーム中では、NBA27チームの選手が実名で登場。王者ヒューストンのオラジュワンを始め、ロッドマン、ミラー、モーニングなど、今をときめくスターがずらりと顔を並べる。また、NBAのルーキーだけを集めたチームなんていう、マニア心をくすぐられるチームまであるのだ。

また、基本となるトーナメント試合の他にも、特定の場所からシュートするとボーナス点が加算されるモードや、パワーアップアイコンが現れるモードなんてとんでもないものもある。とにかく豪快な点の取り合いが楽しいゲームだ。



ホットスポットやアイコンなどでもう試合は大騒ぎって感じ

PS ●アクション　Jコード031411／CD-ROM

アスミック
発売日●96年2月
定　価●5800円

HARD ROCK CAB

気に入らないモノはぶち壊す！未来のタクシーはデンジャラス

■郷に入れば郷に従え

見た感じはよくあるタイプのドライバー視点のドライブゲーム。だがよく見ると、自分の車はタクシーだ。しかも、マシンガンやミサイルを撃つことができ、フロントガラスごしにゾンビが見える。


右上に表示された耐久値がゼロになるとゲームオーバー

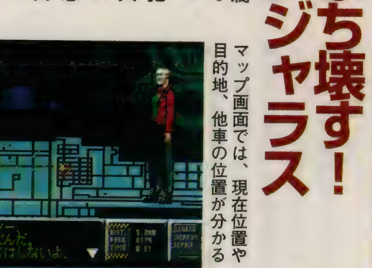
舞台となるのは未来の腐敗した街「ケモ・シティ」。犯罪が横行するこの街は、外壁によって隔離され、犯罪者を閉じ込めておく巨大な刑務所のようになっている。さらに、犯罪者の凶悪な発想を抑えるために、街の水源に混入された薬品で突然変異したウイルスによって、街の人々の半数はゾンビ化しているのだ。

自分は、残された数少ない一般市民の1人。重武装したタクシーを操り、ゾンビや凶悪犯をなぎ倒しながら客を乗せ、制限時間内に目的地に連れて行きお金を稼ぐ。最終的に、この街から脱出することが目的だ。

■とりあえず走っとけ

適当に走り回っていれば客に遭遇する。客を乗せたらマップを見ながら目的地を目指すのだ。凶悪な客は強制排出装置で放り出してしまえばいい。

また、BGMはオーストラリアのオルタナティブ系バンドが担当。心地よい（？）ドライブができる。


マップ画面では、現在位置や目的地、他車の位置が分かる

PS ●シューティング　Jコード032859／CD-ROM

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

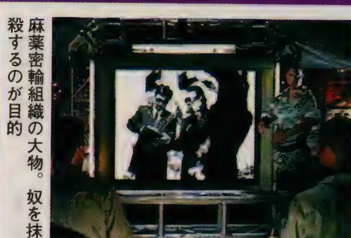
アジャイルウォーリア

ポスト冷戦の近未来に勃発した世界各地の紛争を解決する

■リアルな世界設定

近未来の世界情勢を予言するかのような、現実感のある設定が魅力の3Dシューティングだ。

時代は世紀末、冷戦が終結し、かえって各国の力関係のバランスが崩れ、末端とも言える地域では次々と紛争が起こるようになっていた。それらの紛争を鎮めるため、アメリカ軍が送り込んだのが、特殊部隊CNN。そのパイロットとして世界各地におけるミッションをこなしていく。


麻薬密輸組織の大物。奴を抹殺するのが目的

■かなり難易度は高い

ミッションをクリアするには、ターゲットをすべて破壊しなければならない。その数は多く、マップを回って潰していくのは一苦労だ。また、ターゲットの周りにはそれを守る敵がうようよといて、うっかりしているとあっと言う間に撃墜されてしまう。特定の建物を破壊すると、装甲や燃料などの補給アイテムが出現するので、それらを常に取っていかなければならない。どのミッションもそう簡単にはクリアできないようになっている。

バシバシ敵機を撃ち落としていくシューティングではなく、どちらかと言えば戦略を立てて攻略していくタイプのゲーム。シューティング上級者向きかも。


雪原の奥には暴走したロシアの将軍の基地がある

最近、弟と妹にゲーム機のほとんどを貸しているのでゲームができない。早く返してほしいが貸したソフトが『ときめきメモリアル』だからしばらく返ってきそうにない。（東方不敗）

のすり切れ

PS ●シミュレーション　Jコード037575／CD-ROM

SCE international
発売日●96年2月9日
定　価●5800円

デストラクション・ダービー

紳士的に走りゃバカを見る。ゴンゴンぶつけて道を開け！

■乱暴者のみ来るがよい

飛び散る金属片、激突して宙に舞うガラス、ひん曲がるボンネット……。こんな荒っぽいレースを楽しめるのが、この『デストラクション・ダービー』だ。

このゲーム、とにかくコースが狭い。そこへ20台もの車が殺到する。さらに敵車は実に乱暴者で、のたのた走っていようものなら後ろから横から体当たりを仕掛けてくる。こんなところを接触せずに通り抜けることなどまず不可能。車にはちゃんとダメージ値が設定されているので、激しい接触を繰り返されると、どんどん壊れてリタイヤに追い込まれてしまう。

残る道はただ1つ「やられる前にやれ」。自ら敵車へと突っ込み、強引に道を確保するのだ。進路をふさぐ相手の車の横腹を目指し、煙を吐いてクラッシュするまで突っ込んでいく。ゴリゴリと、車体をねじ込むような走り。この荒っぽさが魅力のゲームなのだ。

■多彩なモードで激突！

レースは、4つのスタイルから選択できる。このそれぞれが、違う楽しさを提供してくれる。普通のレースゲームのようにタイムを競う「ストックカーレース」、ラップタイムを競う「タイムアタック」、そして、バトルがメインの「クラッシュバトルレース」。このレースはスピードを競うのではなく、相手を壊した台数とスピンさせた回数でポイントを競うのだ。

そしてこのゲームならではの豪快なレースが「デストラクション・ダービー」。これはなんと、円形のコロシアム状のフィールドで激突し合うという凄まじいもの。20台の車が一斉に車体を激突させる。暴れるイノシシのようにひたすら激突し、敵車をスピンさせてポイントを稼ぐのだ。


8の字のコースでは、交差地点で激しいバトルになる！



車体は3つから選択できる。選択シーンは暴れ回るデモだ

視点の変更も可能。至近視点だとものすごい迫力だ！

はじめの5分で車体はボロボロ


ストックカーレース
いわゆる普通のルール。規定周回数コースを回り、チェッカーを受けるのだ。できるだけダメージを抑えつつも、時には強引にインを攻めることも必要。


クラッシュバトルレース
スピードではなく、クラッシュさせた敵車の数やスピンした回数でポイントを競う。敵にぶつかり回転させると得点になる。ひたすら敵にぶつけまくるのだ。


デストラクションダービー
円形のフィールド、まわりは全て敵。もたもたしていると、敵車の群れが猛然と突っ込んでくる。食うか、食われるか。カーレースとは、格闘技なのだ!?

PS ●スポーツ&レース　Jコード010073／CD-ROM

ズーメックス
発売日●96年2月予
定　価●5800円

ワールドマッチゴルフ

おしゃべりな人達とゴルフをしよう！

16：9画面のパノラマゴルフコースでプレーを楽しめる対戦ゴルフゲームだ。プレーヤーは、口の悪いキャラクターとゴルフの腕を競う。迫力の映像と音響効果で、よりリアルなゴルフがプレーできるだろう。2人での対戦プレーも可能。



いかにもおしゃべりしそうな8人のキャラクター達

PS ●スポーツ&レース　Jコード035963／CD-ROM

バンプレスト
発売日●96年2月未定
定　価●5800円(予)

プレイスタジアム

ポリゴン選手がダイナミックに動く！

プレイステーション初のフルポリゴン野球ゲーム。今までの野球ゲームでは表現できなかった、選手の細かい動きも忠実に再現。

12球団の選手は全員実名、95年度終了時点での最新データで登場する。ひいきのチームでプレーだ！



ポリゴンならではの迫力の構図は視点移動も可能だ

PS ●スポーツ&レース　Jコード025658／CD-ROM／マルチタップ対応予定

タイトー
発売日●96年2月23日予
定　価●5800円

チャンピオンレスラー 実況ライブ

リアリティの追究によって生み出される、現実味ある試合展開

■たまらない、プロレス！

プロレス中継に欠かせないもの。それは試合の迫力を伝える、臨場感溢れる実況。このゲームは、従来のプロレスゲームでは軽視されがちだった実況に着目した作品だ。実況を担当するのは、TV司会者でおなじみの梶原しげる氏。迫力ある実況が期待できそうだ。

■マニア向きも唸らせる

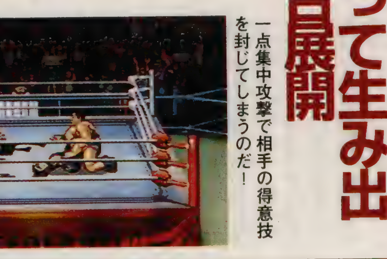
現実味ある、リアルなファイトにも注目。まず、技のリアリティ。コーナーポストを利用した串刺し技、そして返し技、一ヵ所を狙うことで集中ダメージを与える関節技などがそうだ。そして、肉体のリアリティ。レスラーはそれぞれ身長、体重、体の太さが異なり、巨漢レスラーは投げられにくい代わりに、その体重が仇となることがある。

さらには、プロレス的大道芸パフォーマンス、日本プロレスの伝統芸である遺恨試合、試合中の乱入までがゲーム中に存在しているのだ。

また、メモリーカード使用による対人ベルト争奪戦、最大4人まで可能な対戦モードも売りの1つ。単なる技の掛け合いだけでは満足できない。そんなプロレスファンにはもってこいの、マニア指向のシステムになっている。



顔やコスチュームはあの人なのだが、名前は違うのだ


一点集中攻撃で相手の得意技を封じてしまうのだ！

五劫のすり切れ　9月17日に爆発事故で顔面ヤケド、10日後退院し、今は労災扱いで自宅で療養、毎日毎日ゲーム三昧です。ウレシイやら悲しいやら…。（NPNXは鬼）

PS ●スポーツ&レース　Jコード029955／CD-ROM

EAV
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

ハイオクタン

ライバル達よりも先に撃つ それがレースに生き残るコツだ

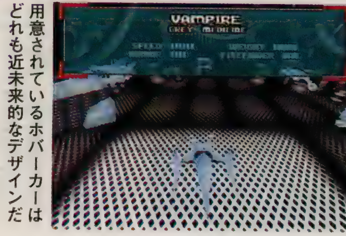
■速く走るだけじゃない

3Dレースは数多く発売されているけれど、ここまで攻撃的なものは珍しい。プレーヤーは近未来的なホバーカーに乗り、レースに参加。邪魔をするライバルカーを蹴散らし、ゴールを目指して走り抜くのが目的だ。ここまでは、ごく普通のレースもの。さらに『ハイオクタン』では、マシンガンやミサイルによる攻撃がいつでも可能。それぞれのマシンに設定されたシールド値。それを上回るほどダメージを与えれば、その機体は破壊されて、一定時間リタイアになってしまう。もちろんこれはプレーヤー自身にも言えること。調子に乗って先頭を走っていると、マシンガンを雨あられと撃ち込まれてしまう結果に。ただ抜くだけでなく、1度抜かせて反撃などの駆け引きが面白いレースだ。

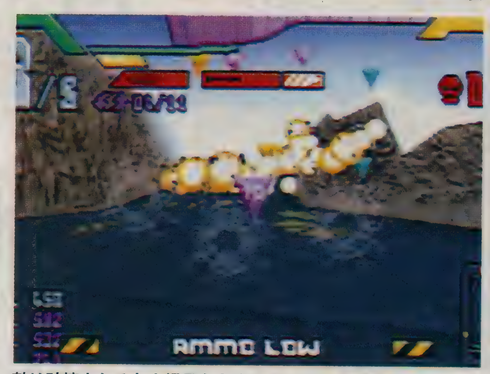
■この雰囲気はSF映画だ

レースは6つのコース、6台のマシンで行う。コースは起伏やトンネルなど、視覚的に面白く作られている。そこを慣性力のあるホバーカーで走るのだから、楽しくないワケがない。さらにマシンの形が趣味的なのもいい。エアロフォルムの戦闘機型、コックピットのついたリング型、乗用車やコンボイのような自動車型など。これらにはどことなく、ワイルドで近未来的な雰囲気がある。これを見ているだけで、SF映画へ飛び込んだ気になれる。

ここまで気持ち良く走れるうえに攻撃の要素で爽快感も味わえるのが嬉しい。日頃から溜っているストレス解消に良いゲームだ。



用意されているホバーカーはどれも近未来的なデザインだ



敵は破壊されると大爆発とともにアイテムをばらまく

ライバルたちはこう蹴散らせ



まずは武器のパワーアップ
マシンガンやミサイルは3段階まで強化可能。敵に取られる前に、それぞれのパワーアップアイテムを回収だ。これで攻撃の下ごしらえができたってわけだ。



撃って撃って撃ちまくる
敵が画面内に入るとカーソルが表示。ロックオン体勢に入る。これでマシンガンを撃てば、ほぼ確実にヒットする。ちなみにカーソルの下のバーが敵の耐久力。



次の戦いに備えて補給せよ
すべてのコースには、各エネルギーを回復する場所がある。ここを通過すれば、自動的に補給される。これは敵も同じなので、ここに逃げ込まれる前に破壊だ。

ゲームえとせとら

ドラゴンクエストパーフェクトコレクション1996

■エニックス■580円（税込み）

『ドラゴンクエスト』の記念すべき第1作が登場してから今年で10年である。昨年末には『Ⅵ』が発売され、混迷するゲーム界において「王者ドラゴンクエストあり」とみせつけたのは記憶に新しい。



なにも『ドラゴンクエスト』はゲームの世界に限ったものではない。CDはもちろん、マンガもあるし、宝箱からドでかいスライムのぬいぐるみまであらゆるグッズが発売されている。そんな『ドラゴンクエスト』関連商品を一挙に集めたのがこの本だ。

おもちゃ屋で手に入るものから、入手困難なプレミアムグッズまで網羅している。カラーページでは『Ⅵ』関連の新製品を中心に紹介していて、その幅広い商品ラインナップに驚く。本の後半には今までに登場したグッズの全リストがあり、29万8千円もする海賊の宝箱は誰が買うのだろうと気になった。『ドラゴンクエスト』のバトルえんぴつなんていうのも発売されているから、ゲームを解き終わってもまだまだ熱い戦いは続きそうだ。

PS ●スポーツ&レース　Jコード036218／CD-ROM

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●96年2月
定　価●5800円

WORLD CUP GOLF ～IN ハイアット ドラドビーチ～

カリブ海の絶景コースでゴルフを堪能

美しいコースとして有名なカリブ海の「ハイアットドラドビーチ」のホールデータを実写取り込みで完全に再現。ワールドカップ参戦はもちろん、マッチプレー、スキンズ、1クラブゲームなど豊富なプレーモードでゴルフを楽しめる。


空撮データを駆使したティーショットの弾道描写は大迫力

PS ●スポーツ&レース　Jコード036421／CD-ROM

KANEKO
発売日●96年2月未定
定　価●5800円

全日本GT選手権 改

実名の出場車が繰り広げる白熱バトル！

クォータービュー視点で展開する迫力のカーレースゲーム。GTアソシエイション公認で出場車や選手など、すべて実際のデータに基づいて制作されている。走行中には、プロアナウンサーの実況中継も入り、ゲームを盛り上げる。


もちろんあの近藤真彦も実名でゲーム中に登場するのだ

最近、男友達の美少女ゲームを奪う作戦を練っている。…何故かって？　もちろん私がプレイをする為です。（パソコン購入予定のはるか）

五劫のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード031763／CD-ROM

ビーピーエス
発売日●96年1月19日
定　価●5800円

松方弘樹のワールドフィッシング

カジキからバスまで世界中の魚をかたっぱしから釣ったる

■淡水と海水2つの楽しみ

ゲームの中ではもちろんだが、本物の釣りにおいてもジャンルは存在する。川で釣る人がいれば、湖で、また海で釣る人もいる。さらに海釣りでも、磯、防波堤、砂浜などから船釣りまで種類は豊富で、スケールが大きくなるとトローリングなんてことにまでなる。

この『ワールドフィッシング』の特徴は、さまざまな場所での釣りをテーマにしていること。今までの釣りゲームであまり見なかった、淡水・海水混合の釣りを同時に体験できる。

全部で160以上も収録されているムービー部分もお楽しみ。オーストラリアの海をバックに、テレビでは見られないほど大ハシャギの松方弘樹の姿を見ることができる。



魚との勝負は多くの場合、一瞬で決まってしまう

■トーナメントに参加

ゲームモードは大きく分けて2つ。大海を船で進むトローリングモードと、淡水魚の人気種ブラックバスを狙うモードだ。それぞれに指導、練習、トーナメントと、順を追って釣りの力を付けていける構成になっている。

トローリングで目指す獲物は、なんといってもカジキ。こいつを釣り上げて、トーナメントで優勝を目指すのだ。カジキとの格闘は、とにかくパワフルの一言。思い切り竿を上げ下げしながら、少しずつ引き寄せていく。この真っ向からの力勝負は、ボタンを押す指に力がこもること請け合い。ブラックバスのモードも基本は変わらないが、逆にテクニックを要求されている感じになるから不思議だ。

■初心者必見のレクチャー

この作品には、松方弘樹が釣り道具から魚、釣り方などを丁寧に説明してくれるレクチャーモードもある。最近の釣りブームから始めた人は、釣りの知識に困っていることが多いらしいし、いっそコレを参考にしてみては？


オーストラリアの実写映像がふんだんに登場する


釣りの基本が分かるレクチャーモードはとにかく親切だ



モードはトローリングとブラックバスの2種類が選べる

PS ●パズル　Jコード032956／CD-ROM

データイースト
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

マジカルドロップ

引き寄せて、同じ色に投げつける今までと違うルールに四苦八苦？

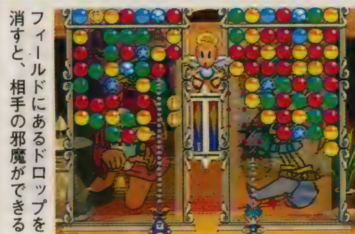
■パズルのジャンルは豊富

ゲームセンターで密かなブームを巻き起こしているパズルゲーム。思考型からアクション型まで、豊富なジャンルが登場している。格闘やシューティングのように、反射神経と運動神経を極限まで使わない。解法を考えて自分自身と勝負する。そのあたりが支持を受けているのだろうか。

■消すのはけっこう難しい

パズルゲームの中でも、小学生から人気のあるのがアクションタイプ。『テトリス』から始まったこの種類は、瞬間的な判断力と操作を必要とするものだ。

このゲームは、その仲間にしてちょっと変わっている。プレーヤーはドロップと呼ばれる玉を引き寄せ、投げることで消すことができる。ただし、縦に3つ以上並べないと消すことができないので難しい。うまく配置をして、連鎖的に消す方法を見つけるまでが山場と言える。配置の法則を見つけるまでが難しいが、慣れればハマること確実だ。練習用のかんがえモードもあるので、アクションパズル初心者でも安心して遊べるのが嬉しい。また、キャラクターがアーケード版から変更されている。このキャラクターが好きだったファンには残念かも。


フィールドにあるドロップを消すと、相手の邪魔ができる



連鎖させるための法則は、このかんがえモードで覚える

PS ●スポーツ&レース　Jコード034771／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年1月26日
定　価●5800円

レッスルマニア ジ・アーケードゲーム

電流攻撃に火炎攻撃！アメリカンプロレス魂がリングに炸裂する!!

■スーパープロレスの世界

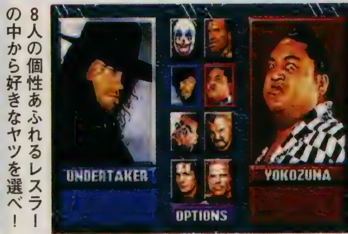
アメリカWWFの8選手が実名で登場するスーパープロレスゲーム。実写取り込みを一部使用しており、キャラクターの姿や雰囲気は本物ソックリである。

プレーモードが独特だ。1人プレーは、1対1から、1対2、1対3と徐々に厳しさを増す試合を消化していくインタコンチネンタル・タイトル、すべての対戦相手とのハンディキャップ試合を消化し、チャンピオンを目指す世界レスリング連盟モードの2つ。また、2人プレーは互いに相手と戦うヘッド・ツー・ヘッドと、タッグでチームチャンピオンを目指すタッグマッチが用意されている。

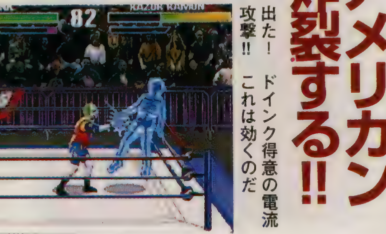
■必殺技を決めろ！

各レスラーにはパンチやキックといった通常技の他に、それぞれに得意技が決められている。コマンドを入力すれば、パイルドライバーやフライングラリアットのような大技が炸裂するのだ。また、相手と組んでからは、連続技で大ダメージを与えることのできるコンボコマンドもあるので、試合は非常にダイナミックに進んでいく。

見た目の迫力はあるが、操作感がやや大味なのと、キャラクターが少し理不尽な動きをするのが残念だ。



8人の個性あふれるレスラーの中から好きなヤツを選べ！



出た！　ドインク得意の電流攻撃!!　これは効くのだ

五劫のすり切れ

次世代機の中でちょっと遅れをとっている感じの3DOにもっと親しみのもてるゲームを!!もうすぐ発売されるM2にはとても期待しています。はやく『Dの食卓2』を見たい。（へべれけ）

PS ●パズル

Jコード031682／CD-ROM／1〜2人

翔泳社
発売日●96年1月26日
定　価●2900円

グリルロジック

なんとなくカンでやってみるか それともじっくり考えるか

■素早くピースを配置

ベースと呼ばれる左側の四角形の台に、矢印みたいなマークのピースを置いていくだけの、カンタンなルールのパズルゲーム。

もっともこのピースもただ適当に並べていけばいいわけではなく、ちゃんとルールがある。ベースの右側にある、矢印みたいなマークが描いてある穴のあいた四角形、これをグリルというのだが、ベースの上にこのグリルを置いたとき、穴のところにちょうどピースの向きが合うように置いていかないといけないのだ。穴の数が1つでピースの数も少ないうちはさほど手こずらないのだが、ステージが進むと穴の数は最大4つになる。このグリルがまた回転するので、ピースも当然矢印の方向が上向き、右向き、下向き、左向きと4種類登場するわけだ。置かないといけないピースの数は増えていくし、穴のあき方も規則性がなくなってきたりするので、ちょっと考えただけではよけい混乱してしまう。このため、注意が必要だ。

■時間との戦いなのだ

もちろん、こういったパズルゲームの宿命、時間制限もある。ピースを置いてから×ボタンを押すとグリルがベースに重なって、回転しつつチェックしていくのだが、このとき穴の位置とピースの位置があっていれば少しだけ制限時間が延びるので、全部あっていなくてもチェックを行って、時間かせぎをするのもいい。

ピースの置き方も、グリルの穴の位置と各ピースの配置をあらかじめ考えて置いていくのもいいし、とりあえず1カ所だけマジメに考えて、あとは幾何学的な模様を作る感じで置いていく、と少なくとも2種類はある。初めのうちは全体を把握しつつ、慣れてきたら模様を作る感じでやってみよう。

派手さはないが、やりだすと奥が深い。老若男女問わず、いい頭の体操になるだろう。

■2人対戦モードも搭載

パズルの基本、対戦モードも、もちろん楽しむことができる。対戦モードでも、もちろん時間制限あり。時間内に、早くクリアしたほうが勝ちになる。どっちもクリアできなかった場合は、ピースをより多く合わせていたほうが勝ちだ。

「GUIDE」では、遊び方を教えてくれる

ピースに合わせてグリルに穴を開けていくこともある

ピースを置きたいところまでカーソルを持っていこう

2人対戦モード。グリルが小さいのでちょっと見にくい

PS ●パズル

Jコード037567／CD-ROM

S.C.E
発売日●96年2月23日
定　価●価格未定

3D Remmings

1次元上行く新生『レミングス』まさに「奥行き」が増してます

■1軸増やしてみました

ノコノコと、ノー天気に歩くレミング達。彼らをうまく誘導し、1匹でも多くを出口へと誘導するパズル『レミングス』。名作と名高いこのゲームが、なんと3Dになって帰ってきた！

ゲームの本筋自体は、前作からさして変化はない。まっすぐ歩くレミングに、穴を掘らせたり階段を作らせたりしながらゴールを目指してゆく。ただし、前作では断面図のように横から見た視点だったが、このゲームはその名が示す通り「3D」。さながら空撮カメラのように、自由な視点からレミング達の一挙一動を見て回ることができてしまう。歩くレミング、交通整理するレミング、階段を組み立てるレミング。これらをつぶさに観察することができてしまう。これが何とも楽しかったりするのだ。

■3Dならではの楽しさ

またさらに、「3D」になったことにより、パズルとしての楽しさも増している。前作までは、横に長いフィールドを一望しながらのプレーだったのだが、今回は3D視点ということもあって、1カ所の視点からは全体図は見渡せない。動きを止め、立体のフィールドの仕掛けを見て回った上で、どこでどんな指示を与えるかを考える必要がある。ちょっと思いついては試し、ダメだったらまた考える。3D空間を行ったり来たりしながら、この繰り返しを楽しむのだ。

さらに立体になったことにより「奥方向への軸」が加わり、パズル要素も増加。螺旋状の階段を上らせたりするような場所も出てくる。パズルとしての手ごたえも、前作からさらに1軸増したものになっている。

より深く、より楽しい新時代の『レミングス』。今作は練習ステージもちゃんと用意されており、初心者でも少しずつステップアップしていける。前作ファンならずとも注目の作品だ。

●プレイイメージ●

自由に動き回れる3D空間。視点の移動が自由なぶん操作も複雑。コントローラーのすべてのボタンを使用するので、まずこれに慣れるのに苦労させられる。引っかかりがあるのはここだけで、これにさえ慣れてしまえば、心地よく『レミングス』の3D空間を堪能できてしまえる。今回のレミング達は、前作にも増して愛敬たっぷり。せっせと穴を掘るしぐさや落ちるときの悲鳴。自爆させたときの叫び声。3Dになることでグッと増した、彼らの「存在感」がたまらない。

か細い悲鳴を上げ、ダイビング！

Play Image

のたのた歩くレミングは愛敬たっぷり。ふにょっとしてます

進行方向を90°変えるなんてことも今回は必要になってくる

パズル

小金があると、ソフトをすぐに買ってしまいます。だからスーパーCD―ROM²が5枚あってもDUOがないので遊べません。そろそろ買わないと、店頭からなくなってきているのでマズイです。あ、オチがないや。（たまぽん）

五劫のすり切れ

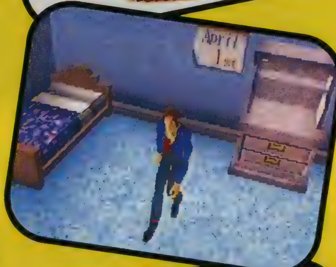
1950年代のアメリカ。
シカゴに住む"自由人"のキートン・パックスマンは
金持ちで物好きのおじさんの招きで
はるばるマイアミまで新築祝いにやってきます。
しかし、やっと屋敷にたどり着いたらいきなり愛車はパー。
屋敷に足を踏み入れたとたん、鉄の扉も勝手に閉まってしまいます。

キートンはおじさんを捜すことになりますが、部屋中にいろいろなトラップがあり、謎解きまでしながら捜し続けなければなりません。屋敷にはおじさんの他にもたくさんの人がいるような気配も。金ぴかな時代だったアメリカを背景に、当時のお茶目なホームドラマをみているようなギャグ満点のポリゴンカートゥーンです。

©GUST CO.,LTD. 1996

ポリゴンで楽しむマンガ・・・ポリゴンカートゥーン新登場!









※画面写真は開発中のものです。

★★★★★★★★★開発スタッフ募集!★★★★★★★★★

★募集職種

①プログラマー（C言語のできる方）
②グラフィックデザイナー
③サウンドクリエイター
④ゲームプランナー

★待遇

当社規定により優遇（とくに経験者）。昇給年1回。賞与年2回。各種手当あり。社保完備。完全週休2日制。

★応募方法

希望職種を明記した履歴書（写真貼付）、職務経歴書（②～④の場合は作品見本も※）を「スタッフ募集係」まで送付してください。募集記事を見た雑誌名も明記してください。応募書類および作品を拝見した後、必ずご連絡いたします。なお、応募の秘密は厳守いたします。

※作品見本の規定：②…A4サイズのイラスト2点以上。③…デモテープ2曲以上（曲の説明、使用機種明記）。あなたの音楽経歴書。④…オリジナルゲームの企画書（A4サイズの用紙）。それぞれ作品には名前を明記してください。

2月23日発売予定!
標準価格：**5,800円**（税別）
メモリーカード▶1ブロック使用／プレイ人数▶1人

株式会社ガスト
〒380 長野市南石堂町1293 TEL.026-224-7300

Welcome House ウエルカム ハウス





多彩な表現が可能な3Dグラフィックス・ゲーム。ゲームの形式にこだわることなく、3Dグラフィックスの様々な可能性を活かす新ジャンルを、ガストは提案します。アメリカのホームドラマのような明るい面白さをテーマに、現実世界にないポリゴンならではの表現と、マンガ(カートゥーン)との融合で、子供から大人まで誰でも気軽に楽しめる、明るいコミカルなゲーム。それが、**「ポリゴン カートゥーン」**です。

PS ●ボード&テーブル　Jコード027553／CD-ROM

小学館プロダクション
発売日●96年1月13日
定　価●5800円

クマのプー太郎

スゴロクだが移動はアクションシュールなギャグも満載！

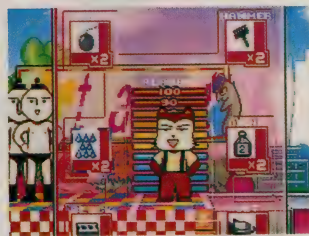
■レギュラー陣総出演

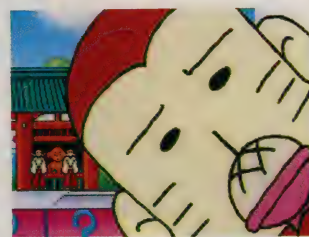
ビッグコミックスピリッツ連載後、TVアニメが放映中の『クマのプー太郎』が、ちょっと変わったすごろくゲームとしてプレイステーションに登場する。

主人公のプー太郎を始め、双子の兄弟、しあわせウサギやまくわうりデカ、カラオケザルなど、一癖も二癖もあるキャラクター達が多数出演。それぞれが持っている個性を生かした演出が見ものだ。

■相手を蹴落とすのが快感

プレーヤーは、プー太郎、松村君、双子の兄弟、ヒーンオヤジの4人の中から1人を選び、ゲームに参加する。移動手段はバンド。バンドとは、2本の杭の間に張られたゴムのように伸びるもののこと。パワーゲージで威力を決めると、それに応じて反動で前にビヨーンと飛ばされるのだ。そして、その威力に応じてどこかのマスに止まる。もしそのマスにライバルが止まっていたら、5種類のミニゲームを使ってのバトルに突入するのだ。サッカーのPK戦や、短距離走など簡単で熱くなれるものばかり。負けると1回休みになってしまい、かなりの痛手となる。ただし、中には運任せのものもあるので一筋縄にはいかないのだ。


アイテムを使ってライバルたちを妨害することも可能だ


インパクトでいえば、このカラオケザルが一番

■しあわせの秘宝を目指せ

横視点のマップは6階建てのビルのようになっている。中は一直線の廊下しかなくて、床にはマス目があるのだ。1階の左端がスタート地点。右端まで進むと2階へ上る階段があり、うまくそのマスに止まれば2階に登ることができる。きっちり止まらないと壁に当たって跳ね返るので、パワーをうまく調整しよう。

そして、目指すは6階の左端の部屋にある「しあわせの秘宝」だ。ライバルたちの妨害やお邪魔キャラクターを振り払い、蹴落としてお宝をゲットだ。

バンドを使ったアクション性の高い移動方法が新しく、ライバルを妨害して快感が味わえるこのゲーム。さらにクマプーのギャグが分かれば楽しみ倍増。

ミニゲームで相手を蹴落とせ！


PKファイト
サッカーのPK戦とまったく同じ。交互に蹴りあって、先に3本決めた方が勝ちとなる。ボールはなぜか果物でできている。かなり運任せの部分があるゲーム。

スーパーダッシュ
見たとおりの短距離走だ。2つのボタンを交互に押して気合いで走り抜くのだ。きっちり交互に押さないとスピードは上がらない。慣れれば簡単かも。

歌って踊ってポン
要領は旗上げゲームと同じだ。画面に表示された通りに方向キーやボタンを押すのだ。その早さが勝負の分かれ目。先に5つクリアーしたほうが勝ちとなる。

PS ●バラエティ　Jコード037419／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年2月23日
定　価●5800円

アメリカ横断ウルトラクイズ

難関かつ過酷なクイズゲームニューヨークで頂点に立てるかな

■あのクイズ番組に挑戦

すでにサターン版が発売されている『アメリカ横断ウルトラクイズ』の、プレイステーション版が登場する。視聴者が一度は参加してみたいと思った日本テレビのクイズ番組の再現ゲームだ。司会進行は福澤朗氏が担当。番組で使われたクイズや映像を再現しているので、家庭でウルトラクイズの雰囲気をそのまま楽しめる。

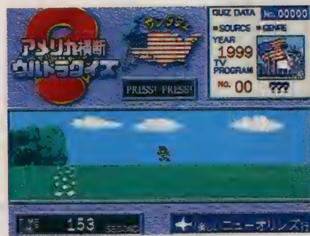
過酷なクイズゲームを乗り越え、自由の女神の待つニューヨークへ向かおう。


「ニューヨークへ行きたいか〜！」の声で闘志がみなぎる

■優勝者への道は長い

ウルトラドームでの国内1次予選から始まり、2次予選の成田空港でのジャンケンゲーム、そしてアメリカ各地の有名都市の名所、旧跡を舞台に繰り広げられる9つのチェックポイントをクリアして、決勝のニューヨークでの「早押しクイズ」を目指そう。だが、ドームでの○×クイズを通過するのもかなりの難関かもしれない。1問間違えるとその場で失格となってしまうという厳しいルールも番組同様なので、優勝者になるまでの道のりは相当長いかも。

最高4人で競えるゲーム「ウルトラクイズ・バトル」もあるので、一度友達と対戦してみては？



第8チェックポイントでは知力、体力の限界に挑戦

街でひろったゲームにひとこと！

むかついて本体蹴っ飛ばしたことも

奈良淳さん（20歳）

友人と『インフォメーションサッカー』を対戦した。ゲームモードをイージーにして、その友達に勝つまでと思いやっていたら徹夜してしまった。

昔『ウィザードリィ』でレベル58まで育てた盗賊が突然消えてしまった。忍者にしようと思っていたのに盗賊だけ消えていた。それでファミコンを蹴ったらACアダプタが壊れ、1500円出して買った。とてもくやしかった。


奈良さんはバレーボール一筋。大学では手話サークルにいる

PS ●バラエティ　Jコード032107／CD-ROM

ヒューマン
発売日●96年2月下旬
定　価●価格未定

パペット　ズー　ピロミィ

動物を作って野に放つ。大人もはまる

プラモデルのようにパーツを組み合わせて、パペッツという名の動物を作る。それを最適な環境に放して、鑑賞したり、コミュニケーションを楽しむ。知育的なソフトだが、動物作りなどは、大人の方が熱中してしまいそうな面白さだ。


ゾウの他に、カンガルーやキリンなど多数の種類を作れる

五劫のすり切れ
『バーチャコップ2』で敵一人につき最低2発は弾丸ブチ込まないと気が済まない人、手を挙げてー、「はーい」……って、やっぱ私だけですか？（ジャッジ・ドレッド）

PS ●ボード&テーブル　Jコード029238／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ナムコ
発売日●96年1月1日
定　価●5800円

ナムコマージャン スパローガーデン

麻雀はオヤジの遊びじゃない！これからは若者の定番ゲーム!?

■麻雀をオシャレに打つ

親が麻雀を打っていたために興味を持ち、やがて自分でも遊んでみたくなる。そして気がつけばルールを覚え、学校をサボッ……ヒマを見つけては友人達と打っている。こんな感じで麻雀にハマる若者も多い。

しかしゲームの4人打ち麻雀は、強さが追求されているものがメインで、雀荘でフリー対戦するイメージを持たせるものが多い。そのためゲームの麻雀はオヤジっぽく、若い男性にとっては手を出しにくい。

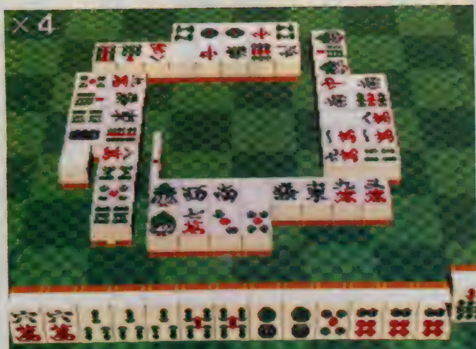
この『ナムコマージャンスパローガーデン』は、そんな若い人向けの麻雀ゲーム。例えばオープニングにはビデオクリップ風のCGが流れる。また、対戦相手はストリートファッションに身を包んでいる。こんな今風のセンスに、共感を覚えることができるわけだ。

そして、麻雀初心者でも遊べるのが特徴。ルールから点数計算、打ち方を指南してくれるモードもある。打ちながらレクチャーしてくれるため、麻雀のルール本を読むよりも早く覚えることができる。

■自分の目線から見た麻雀

ところで、ゲーム中のキャラクターや卓、牌などすべてのものは、ポリゴンで作られている。ツモってから捨てるまでが表現されている他、視点も自分の目線から見たものとなっているため、臨場感がある。

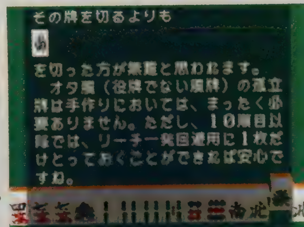
しかし、捨て牌は奥に見えるものほど小さく表示される。安全牌を探るためには、場をズームアップさせなければならない。このためには1回ツモるごとに、△ボタンでズームアップするという作業が必要だ。また、ドラも□ボタンを押さないと表示されない。つまり、全体の状況を瞬時につかみにくく、テンポがやや遅くなってしまう。現在の点数やドラなどの情報が、1つのボタンで表示されると嬉しかったのだが……。


ラシャの模様の変更など、細かい設定も可能だ

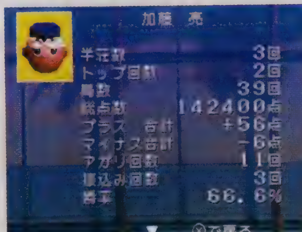

とにかく強気など、各キャラクターには個性がある



基本中の基本から解説してくれるため知識がなくてもOK



セオリーも教えてくれる。目からウロコが落ちるかも



メモリーカードを使用すれば通算の戦績を残すことも可能

PS ●ボード&テーブル　Jコード034631／CD-ROM

マイクロネット
発売日●96年1月19日
定　価●4980円

闘牌伝　アカギ

人気の麻雀劇画を超えられるか？天才アカギ、ゲーム界に降臨す

■アカギの世界に没入せよ

『アカギ』をご存知だろうか？　現在、別冊近代麻雀で大好評連載中の麻雀漫画だ。すでに発売されているビデオは、『NIGHT HEAD』の監督をつとめたあの飯田譲治氏がプロデュースという話題作でもある。そんなアカギがプレイステーションに本格4人麻雀として衝撃の出現だ！

「アカギ」モードを選べば、プレーヤー自身がアカギとなって、裏の雀士達と対決！　半荘ごとにクリア条件が変わるが、条件を満たしていればドラマ「アカギ」が楽しめる。ムービーはビデオと同じ内容になっているが、ファンなら両方欲しいところ。

■次世代思考ルーチン採用

このプレイステーション版『アカギ』の魅力は、ビジュアルだけではない。麻雀ゲームとしてのクオリティーもかなりのモノ。これは次世代思考ルーチンV-PSを搭載しているため。対戦者達の癖のある打ち方を忠実に再現してくれる。

■あなたがプレーして！

基本的に麻雀ファンなら絶対楽しめる、手堅いソフトであることは確か。アカギファンならぜひお試しあれ。それから飯田譲治氏のファンも、ビジュアルが楽しめるのでOKだ。


ビデオの映像がタップリ取り込まれ、雰囲気を盛り上げる


3D視点は実際に牌を手で動かしているようなリアルさ

PS ●ボード&テーブル　Jコード034479／CD-ROM

Vap
発売日●96年2月中旬
定　価●5800円

四神の巻

斬新モードで目先を変えて碁を楽しむ

登場する約500題の問題は、詰め碁の3大古典と言われる「官子譜」「玄々碁経」「碁経衆妙」から出題。気軽に古典囲碁に触れられる。碁石を兵士に見立て、領土争いをする三国志モードは、戦略シミュレーションとしても楽しめる。



さまざまなモードで初心者から上級者まで幅広く遊べる

PS ●ボード&テーブル　Jコード036463／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年2月（予）
定　価●8900円

ゲームの達人2

7種のゲームすべて制覇し達人になろう

将棋から麻雀まで7種類のゲームが詰まっている。どのゲームもいろいろな設定を変更できる初心者向けのフリー対戦モードと、上級者向けに達人戦モードがあるのが特徴だ。1つ1つの味を生かし、長く遊べるソフトになっている。



バックギャモンは自分のコマをゴールまで早く運ぶ

五劫（ごこう）のすり切れ　最近、SFCのバックアップデータがソフトを問わずとびまくる。これは早く次世代機を買え、とのおつげなのか。（でぃあ）

対決るみーず！ メルヘンランド

■プレイステーション
■オクタゴン・エンタテインメント
■対戦マルチプレイゲーム
■もうすぐ発売
■4800円

いやなことは水に流しちゃえ

かわいいキャラクターがきびしい攻撃で相手をハメる！ 騙し騙されご機嫌ななめ。でも、そんなことも水に流せるポップでかる〜いノリのゲーム。それが『対決るみーず』だ！

ポップで楽しく頭をひねろ ごきげん対戦マルチプレイゲームの登場だ

人や動物、妖精たちが平和に暮らす楽しい世界で水の精が考えついた遊びが大流行！ 単純ながらも奥が深い、みんなで遊べば楽しさは底なし。そんな対戦マルチプレイゲームの登場だ。

ルールはいたって簡単。迷路に設置された蛇口をひねると、その後ろにある土管から水が流れ出る。水は通路に沿って進み、キャラクターが水に触れるとアウト！ そのまま一緒に流され、通路上にあるマンホールに飲み込まれてしまう。そして、最後まで流されなかった者が勝ち！

水は、キャラクターが触れなければマンホールに行き着くまで果てしなく流れ続ける。また、壁にぶつかると2つに分裂する。ゲームモードは、ひとりでコンピュータの操作するキャラクターと戦う1プレイゲームと、友だちと一緒に4人まで同時に対戦をすることができるマルチプレイのふたつだ。さあ、ポップで深いゲーム性にチャレンジしよう！



↑戦いの舞台は変化に富んだ5つの世界にそれぞれ表面、裏面が存在、全10ステージだ！



↑頭で考えて行動し、自分の意見をハッキリ言えるしっかりした女の子。おまけにスポーツ万能！


↑通路のいたるところにある蛇口をひねると、一定時間経過後にうしろの土管から勢い良く水が流れてくるぞ！


↑キャラクターが流れてきた水に触れると……。そのまま一緒に流されて、マンホールに飲み込まれてしまうのだ！

ゲーム性はポップでディープ だんぜんおすすめ4人プレイテクニック

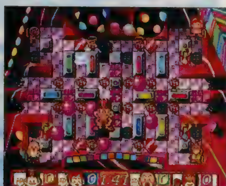
ひとり用でコンピュータ相手にプレイするのもいいけど、友だち同士でワイワイ騒ぎながら対戦したほうが、より楽しめるのだ。何度も対戦してプレイのコツを掴め。あと、少しだけゲーム中のテクニックをアドバイスするので、友だちとの腕前に、いち早く差をつけたい人はぜひ参考にしよう。なお、これで友だちとの友情にヒビが入っても、全く責任は取らないぞ！



↑負けん気が強く、頭で考えるよりもまず行動！ といった冒険心が旺盛で頼りになる男の子。

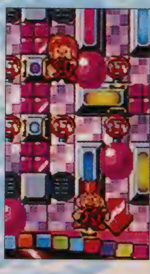
非情に徹して相手を流しちゃえ

マンホールの上は水をやり過ごすことができる。そこで、ゲームスタート時からマンホールの上の乗って高見の見物、という卑怯な戦法を取ることも可能。そして、相手が潰し合って、最後のひとりになったら一気にカタをつけよう。


↑マンホールは一定時間で消滅し、別の場所に出現するぞ。

虚々実々で仲良くうらぎる

相手の動きを読む技を伝授。まず、相手がどの蛇口を開けるかを見る。その相手は蛇口を開けた後、水の流れる反対の方に逃げなければ、自分が流した水に流されてしまう。ならば、その逃げる通路に水を流せば、挟み撃ちになって逃げ場がなくなるわけだ。


←相手は上から水が流れるように蛇口を開けている。ならばこちらは下側の蛇口を開け！


↓やはり相手は下に逃げてきた。そして右から流れてきた水により流されることに……。

こんなトラップに注意

上下ブロック
通路上でアップダウンを繰り返すブロック。アップしている時は、キャラクターが通ることはできない。

回転ドア
中心のブロックを軸にして、周りのブロックを回すことができる。水の流れをせき止めることも可能だ。

矢印
水が通れば、強制的に矢印の向きに水の流れが変わる。キャラクターが通れば、矢印の向きが変わる。

各ステージには、工夫を凝らしたトラップが仕掛けてある。トラップと言っても、いくつかは利用して自分を有利な展開に導くものも存在するぞ。

トンネル
通路を上から覆い隠すカバーのようなもの。この部分に存在するものはうっすらとしか見えなくなる。

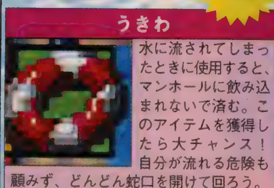
うずまき
ランダムで現れる渦巻き。キャラクターが触れると渦に飲み込まれ、そのゲームは負けになってしまう。

滑る床
キャラクターがこの上を通れば、進入した方向に強制的に移動させられてしまう。その間は行動不能だ。

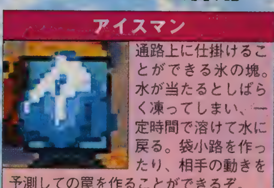
ドッカーン
いわゆる爆弾。一度触って一定時間すると爆発！ 近くのキャラクターを画面外にふっとばしてしまう。

こんなアイテムを活用

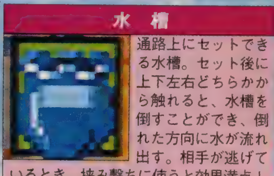
うきわ


水に流されてしまったときに使用すると、マンホールに飲み込まれないで済む。このアイテムを獲得したら大チャンス！ 自分が流れる危険も顧みず、どんどん蛇口を開けて回ろう。

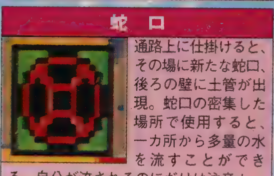
アイスマン


通路上に仕掛けることができる氷の塊。水が当たるとしばらく凍ってしまい、一定時間で溶けて水に戻る。袋小路を作ったり、相手の動きを予測しての罠を作ることができるぞ。

水槽


通路上にセットできる水槽。セット後に上下左右どちらかから触れると、水槽を倒すことができ、倒れた方向に水が流れ出す。相手が逃げているとき、挟み撃ちに使うと効果満点！

蛇口


通路上に仕掛けると、その場に新たな蛇口、後ろの壁に土管が出現。蛇口の密集した場所で使用すると、一カ所から多量の水を流すことができる。自分が流されるのにだけは注意！

通路上に点在する風船に水が重なると、風船が割れてアイテムが出現！ アイテムは、獲得後にボタンを押すことで使用可能だ。また、アイテムは全部で6つ。水の勢いを5段階までアップさせるものや、その逆で水の勢いをダウンさせるもの。その他、活用法を含め左表に詳しく解説しているので参考にしよう。



お問い合せ先 オクタゴン・エンタテインメント 011(521)7655

PS ●バラエティ

Jコード034550／CD-ROM／メモリーブロック1ブロック使用／ボリュームコントローラー付きは6800円（税別）

ナムコ
発売日●96年2月9日
定　価●5800円(予)

ナムコミュージアムVOL.2

『ゼビウス』『マッピー』『グロブダー』。あの名作達との邂逅

■アンソロジー集第2弾

まさにアーケードゲームの黎明期から活躍してきたメーカー、ナムコ。このナムコの最初の黄金時代とも言える80年前半を中心とした作品を集めた『ナムコミュージアム』の第2集。

前回の『ナムコミュージアムVOL・1』は80～82年の作品が中心だったが（『トイポップ』のみ86年）今回はそのやや後、82年以降の作品がメインにすえられている。

■コンシューマー初移植も

今回収録されているのは6作品。まずは『キューティーQ』。ブロックくずしの亜流とも言えるゲームだが、ピンボールのような様々なフィーチャーが施されている。

『ドラゴンバスター』は横視点タイプのアクション。主人公クロービスを操りダンジョンを突破。各マップを守るルームガーダー、そして面の最後で待っているドラゴンとの対決が印象的だ。

ナムコの名が世に知れ渡った、縦スクロール型シューティング『ゼビウス』。このゲームでナムコ信者になった人は数知れず。ハイスコアラーの熱い戦いが繰り広げられた。

かわいいキャラクターが人気を呼んだ『マッピー』。主人公のマイクロポリス、マッピーを操作して敵のニャームコ達を避けながら、マップのあちこちにある「盗品」を拾い集める。

『ギャプラス』は『ギャラガ』の続編。敵機を捕らえ味方にして戦うなど、斬新なアイデアが光る作品。

一番シブイのが『グロブダー』。SFっぽいタンクを操り、フィールド下の敵タンクと戦ってゆく。

特に今回は、コンシューマー機未発表の『ギャプラス』や『グロブダー』などが収録されている。ナムコファン驚喜の一本だ。



元が縦画面のゲームは、全て縦画面でも遊ぶことができる



ゲームに費やした昔の思い出が、一瞬で蘇ってくる……

マニア心をうずかせるこの3本



『ギャプラス』
『ギャラクシアン』『ギャラガ』の延長線上にある作品。敵を捕らえるファランクスビーム、お手玉のようなチャレンジングステージ。コンシュマー機では初登場。



『ドラゴンバスター』
主人公を操り、剣を振り回し敵をなぎ倒す。ちょっぴりロールプレイング風味のアクションだ。2段ジャンプしての必殺技「兜割り」、覚えてますか？



『グロブダー』
1画面内に集まったタンク同士のバトルロイヤル。すべての敵を破壊すれば一面クリア。隣接した敵同士を、爆風に巻き込んで破壊する「誘爆」が爽快だ。

PS ●バラエティ

Jコード010103／CD-ROM

ゼネラル・エンタテイメント
発売日●96年2月未定
定　価●5800円(予)

TIZ
—Tokyo Insect Zoo—

アニメとCGの融合、昆虫との会話。不思議体験の連続

■不思議なプレー感

『T I Z』で見るもの、感じるものは、今までに体験したことのないものばかり。まず1つめは設定。カブト虫になってしまった少年リョウとその仲間達が、「T I Z」という世界中の虫を集めたガラスドームを冒険する、という話になっている。基本はアドベンチャー風で、プレーヤーはリョウになって、T I Z内部に広がる、砂漠や森の中で虫達と出会い、会話する。虫と話すという未知の体験にドキドキしてしまう。

2つめは、視覚的なイメージ。移動するシーンでは背景がポリゴン、虫はアニメーションで描かれているが、虫達が擬人化されたアニメーション画面へと、いきなり切り替わることがある。目の前の世界が突然変わったようで、不思議な気持ちになってしまうのだ。

■場面ごとに立場が変わる

そしてもっとも特徴的な部分は、イベントでリョウと会話相手、双方のセリフを選ぶこと。つまり、自分でイベントの内容を作り出すわけだ。さっきまで物語の主人公だったのに、今は演出家……。立場の変化に戸惑ってしまいそう。

従来の常識は、まったく通用しない。プレーしたときに、カルチャーショックを覚えることだろう。


アニメーションがポリゴン画面に変わるなど不思議な演出も


正解ルートというものはない。心のままに進めばいい

目くるめく展開・深まるナゾ



不思議な球体がボールになると
オープニングの後、青い球体が現われて「私を生まれ変わらせて」と言う。鞠、幼虫、地球……。しばらくすると、バスケットボールになって物語が始まった。



この少女は誰？
主人公となるリョウが町並を歩いていると、白い服を着た少女を発見。近づくと突然、辺りは暗闇になって……。ここはいったいどこだろう。あ、光が見えた！



僕はリョウ、君は……？
光を抜けると、そこは草むら。しばらくすると、2匹のカブト虫が。彼らは、リョウのことを弟と言う。おかしいな、虫から兄弟と呼ばれる筋合いはないのに。

五・七・五のすり切れ
ＳＳで『メタルブラック』が出るらしい。ゲーセンでメチャクチャにハマってクリアしたゲームなのにうれしいんだか悲しいんだかわからない。とってもフクザツ。（うじゃうじゃM．A．K）

hector
Playing Interface



プレステサラブリ、出走せよ。



ド トー
怒濤の発売中!
希望小売価格6,200円(税別)

プレイステーション初の競走馬育成シミュレーションゲーム

サラブレッドブリーダーII Plus

育てる、調教する、レースに勝つ。
プレステの膨大データで絶ハマリ!

★中央競馬31年間の歴史をリアルに体現できる興奮!
★調教から騎手選択、作戦指示までトータルで勝負!
★表情が64パターンに変化しキメ細かい調教が可能!
★外国種牡馬、繁殖牝馬も充実して配合も自由自在!
★実在の競馬場を再現した超ド迫力のレースシーン!

株式会社 ヘクト
〒171 東京都豊島区高松1-11-16 西池袋フジタビル
PHONE. 03-3956-1081㈹ FAX. 03-3956-7002

育成馬コンテスト全国大会
第1回締切分結果発表

・・・ついに発表! 全国のなみいる強豪をなぎたおし、優勝の栄冠を勝ち取った名馬たち。さぁ、キミも彼らに続くのだ!・・・

3歳部門	エクスガリバー号	横浜市緑区	佐藤 景一様	19才
4歳部門	メジロラモーヌ号	埼玉県大宮市	嶋田 良司様	19才
古馬部門	スペースセダン号	名古屋市港区	神谷 仁志様	21才
ダート部門	ネクロマンサー号	千葉県我孫子市	川村 一秋様	19才
牝馬部門	スターブレイン号	広島県坂町	佐藤 賢治様	16才

次回締切は2月15日㈭! キミも全国レベルに挑戦しよう!
★参加方法/官製ハガキに、あなたの住所、氏名、年齢、電話番号、職業をご記入のうえ、エントリーしたい部門(3歳、4歳、古馬、ダート、牝馬)と32文字のパスワードを記入し、下記のあて先へご応募ください。
★あて先/〒171 東京都豊島区高松1-11-16 西池袋フジタビル 株式会社ヘクト「サラブレッドブリーダーII Plus育成馬コンテスト事務局」係
★発表/全国プレイステーション取扱店店頭、じゅげむ・週刊ファミコン通信 誌上、他。

PC-FX ●ボード&テーブル　Jコード034991／CD-ROM／18歳以上推奨

発売日●96年1月26日
定　価●8800円

ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ

白昼堂々トランプ片手の大熱戦 勝ってパンツのゴムを緩めろ!?

■気軽に脱がせましょう

麻雀や花札のゲームでは勝負に勝つと、若いおねーちゃんが恥じらいながらも豪快に脱いでいく、いわゆる「脱衣モノ」が多い。特にアーケードでは、これらのゲームが必ずと言っていいほど設置してあり、安定した人気を誇っている。

このゲームでも、そんな勝負に勝ったごほうびを拝むことができる。勝負の対象となるのは、トランプ。ポーカーやブラックジャック、ババ抜きといったおなじみのゲームで勝負する。このため、今まで麻雀や花札のルールを知らなくて、脱衣モノを味わうことができなかった人でも、気軽に楽しむことができる。

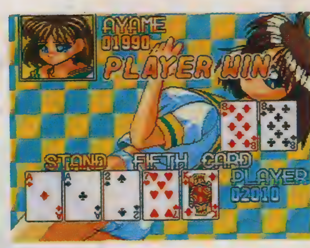

選べるゲームは4種類。「スピード」なんて小学校以来!?

勝負に勝つと、FXお得意のアニメーション機能全開で、女の子の脱ぎっぷりを見ることができる。学校の屋上で、公園で、そして親のいない家でと、彼女達はシチュエーションを選ばず、脱ぐ！　さらに女の子達の声は人気声優が担当。これはもう、Hなアニメビデオそのまんまではないだろうか……!?

でも残念ながら未成年はプレーできない。なぜならおねーちゃんの胸の先端には、桜色した突起が見えるから。つまり、18歳以上推奨のソフトなのだ。

■晴海からやってきた!?

ゲームがトランプということで、勝負は運にかかっているところが大きい。しかし難易度を変更できるため、比較的楽に勝つこともできる。つまりこの作品では、脱衣していくシーンを楽に見ることができる。トランプによるゲーム性は、あまり重要視されていないわけ。それを穴埋めするため(？)か、女の子のグラフィックは、トランプで勝負しているときよりも、脱いでいるときのほうがはるかにクオリティが高い。このため、必死の思いで服を脱がせて味わう喜びとはまた違った感動を、味わうことができるだろう。


難易度を下げれば、あまり負けることはない

しかし、女の子のセリフが「恥ずかしいけど脱いじゃう」的で、「んな都合のいいヤツはいねーよ」とツッコミを入れたくなる。アニメーションの画質もやや粗めで、ツメの甘さを感じてしまう。つまりは「同人誌」的なノリのゲームだ。脱衣モノが好きだからといって、必ずしも楽しめる作品ではない。


ぷるる～んとたわわに揺れる胸は、男のロマン……か!?


「勝ったら私をア・ゲ・ル」……って、責任取らせてどうする

PC-FX ●シミュレーション　Jコード019291／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●96年2月23日予
定　価●7800円

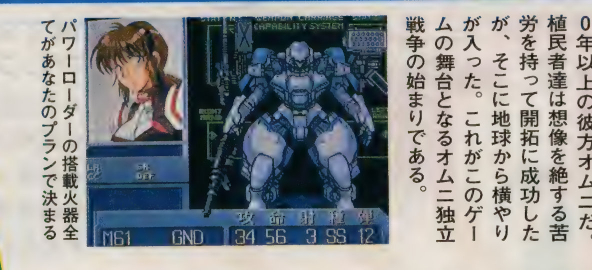
パワードールFX

素敵にキュート。でも指揮するとなると手強いDoLLSです

■『パワードール』とは？

パソコン版で人気を博したシミュレーションゲーム『パワードール』が、今回PC－FXに移植されて登場する。

オリジナルを知らない方のために、まず物語の背景を紹介しよう。西暦2455年、人類は人口問題を解消するため宇宙へと向かう。植民先は移民船で20年以上の彼方オムニだ。植民者達は想像を絶する苦労を持って開拓に成功したが、そこに地球から横やりが入った。これがこのゲームの舞台となるオムニ独立戦争の始まりである。


パワーローダーの搭載火器全てがあなたのプランで決まる

プレーヤーは女性だけの装甲機動歩兵部隊DoLLSを率いて、惑星オムニの独立を勝ち取らなければならないのだ。

■パワードールの醍醐味

ゲームは10本のシナリオから成り立っていて、作戦立案、部隊編成、装備選択という流れで進んで行く。

このゲームの特徴としては、プレーヤーの好みによって、個々の装甲歩兵の武装強化プランの選択と、作戦における支援兵器の設定を行えることが挙げられる。パワーローダーの搭乗員の選択や、所持する武器はもちろん、航空支援を行う航空機の搭載火器も細部までプレーヤーの好みで固めることが可能だ。

貴重な戦力をどれだけ損耗せず勝ち抜けるかは、完全にプレーヤーの双肩にかかっているのだ。

■FXの『パワードール』

戦術級シナリオシミュレーションゲームとして、パソコンでは確固たる地位を確保したこのゲーム。PC－FX版になってどんな変更点があるのか？


大幅に変わったこのアニメーション。期待してよしである

基本内容はパソコン版と変わりはない。ただ、大幅に強化されているのはビジュアル面だ。PC－FXならではの豪華なアニメーションが、新たなパワードールワールドを実感させてくれるのだ。

■難易度は高く本格派かも

キュートな女性キャラクターにどうしても目がいきがち。そういう意味では男性にはとっつきやすいとは思うが、作戦は意外に難しく本格派に仕上がっている。先入観を捨て、シミュレーションファンにぜひプレーしてもらいたい。

こうしてDoLLSの任務は進む

これがFXの作戦画面だ！
与えられた作戦の詳細を完全に把握しよう。作戦の成否の鍵は、理解した上で選択されるプランと、選ばれたメンバー達の活躍によるところ大なのだ！

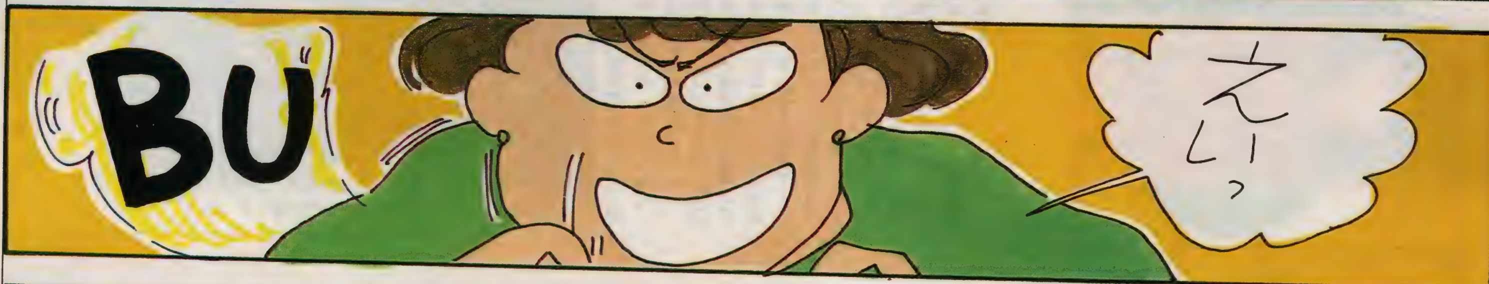
作戦参加メンバーを選べ！
DoLLSのメンバー達。シナリオが進むにつれ、部隊に在籍するメンバーの数も増えてくる。作戦中に行方不明になった隊員でも後に戻ってくることもある。

DoLLSの作戦開始！
強襲降下作戦が多いこのゲームでは、高い高度からの降下か低空降下かなどの選択も重要だ。特に敵が対空火器を充実させている場合慎重に選ぼう。

たけだみりこ

ゲームな世界





やったぁ とべた…
…でも オナラも 出ちゃった……
えいっ
BUU
…また 出ちゃった……
どうも えいっと いっしょに 出ちゃう…
わ〜 こうなったら あいつが戻るまでに このトンネルをクリアーしとかなきゃ
1.2.3 ときて〜…
よかった あいつが でかけてる 時で…
よし 気をとりなおして次の ブロックも 1.2.3 ときて…
う〜 冷えてきた ちくしょ 早くトンネル クリアーしろよな〜
ヒュウウウウ
しかし こうやって 席をはずしてやるのが男の やさしさって もんだしなー あのやり方やると なぜか へがでちゃうんだよな〜
BU BU BU BU BU

NEO・GEO CD ●格闘　Jコード033014／CD-ROM

SNK
発売日●96年2月26日
定　価●8800円

リアルバウト餓狼伝説

前作をベースにより実戦的に改良された5番目の餓狼

■4作目の欠点を改良

『餓狼伝説』シリーズで早くも5作目の発売が決まった。この『リアルバウト餓狼伝説』は、4作目にあたる『餓狼伝説3』のシステムを踏襲し、使いにくかったシステムをより実戦的にし、新たなフィーチャーも盛り込んだ作品だ。

まず、前作キャラクターごとに設定されていた「コンビネーションアーツ」という連続技を使いやすく改良。全キャラクター共通コマンドができ、A、B、Cとボタンを順番に押していくだけで、簡単に繰り出せるようになっている。


リングアウト寸前のシーン。滑稽なポーズが笑える

また、前作から導入された、画面奥と画面手前に移動し攻撃や回り込みができる「オーバースウェー」システム。ボタン2つ同時押しをやめ、Dボタンを押すだけで出せるようにした。瞬時に反応しなければ意味のない動作だけに、この変更は大きい。

そして、ROM版でも隠しコマンドを入れなければ使えなかった潜在能力。今回は体力ゲージを2段階に色分けし、赤色のときは潜在能力が使えるようになっている。ただし画面下にある、必殺技を出すことで溜まっていくパワーゲージを満タンにすることが必要だが。

■今までになかった要素も

新たな要素としては、空中振り向き、リングアウト、追い打ち攻撃などがある。特にリングアウトは、画面端にある障害物を破壊して落ちてしまうという笑える演出。もちろん体力ゲージが残っていても負けになってしまうのだ。

前作の消化不良気味なシステムをうまく補った今作。操作性もアップして、より奥の深いバトルが楽しめそうだ。


前回のボスだった山崎や秦兄弟も使用可能になった

新キャラクターはみなさんおなじみ

キム・カッファン
正義のテコンドー使い。シリーズを通して3度目の登場となる。空砂塵という新たな必殺技もひっさげ、癖の悪い足技をメインに勝ち進むのか？

ダック・キング
モヒカン頭のブレイクダンサー。上に同じく3度目の登場となる。ダンスを取り入れたトリッキーな動きの格闘術で、相手を翻弄する戦い方が得意だ。

ビリー・カーン
三節棍にも変化する棒を使うイギリス人。今回も、ボスであるギースの部下として4度目の登場を果たす。棒を使ったリーチの長い攻撃に磨きがかかった？

ゲームえくすとら

Longing～切望の夜～

■X JAPAN■east west japan ■1200円（税込み）

最近も東京ドームでライブを行ったり、94年の東京ドームコンサートの模様を収録したゲームが発売されたりと話題の多いX　JAPAN。実際には年に数日のライブ以外は、あまりバンド活動をしていない。TVで見掛ける機会が多いように思うのは、TOSHIやYOSHIKI がソロ活動をしているからである。



インディーズ時代から数々のヒットを飛ばし、『紅－KURENAI －』、『Weekend 』、『Silent Jealousy 』などでハードロックにおける地位を揺るぎないものにした。疾走するYOSHIKIのツインバスの激しいリズムと、甘く澄んでいながら力強いTOSHI の歌声がみごとに絡み合ってXの世界が作られている。

Longing の第2弾、『Longing ～切望の夜～』はゆったりとしたバラード曲で、TOSHI が艶やかに歌い上げる。バックの演奏がオーケストラなのでハードロックの派手さはないが、聞くたびに曲にこめられた思いをひしひしと感じることができるのがイイ。

MEGA-CD ●ロールプレイング　Jコード007064／CD-ROM／1人用

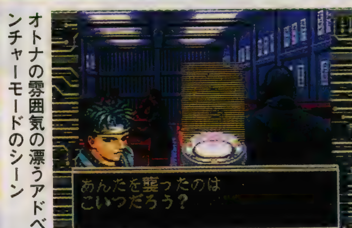
コンパイル
発売日●96年2月
定　価●7800円

シャドウラン

魔法と科学が越境し合う未来世界 都市の影の部分で戦う戦士たち

■ファンタジー+サイバー

このゲームの舞台は2050年の東京。そこは映画『ブレードランナー』などでおなじみのサイバーパンク世界だ。だが、それだけではない。このゲームでは、そこにファンタジーという要素が加わっているのだ。



オトナの雰囲気の漂うアドベンチャーモードのシーン

ここでは「覚醒」という現象によって、エルフやオークなどのメタヒューマンが誕生している。人間と1緒にコンピューターを操るエルフ、街の裏路地で不良少年と喧嘩するオーク……。こんなに不思議な光景は、他のゲームでは絶対に見られない。

ここでプレーヤーが演ずるのが、サイバーパーツや魔法を使い、危険な仕事をこなすシャドウランナーだ。

■舞台はストリート

ゲームはアドベンチャーの要素が濃い。通常はコマンド入力アドベンチャーで情報収集を、重要部分ではより細かな探索のできるミッションモードや戦闘画面、電脳世界のマトリックスモードへと変化する。武器はリアルな銃器を中心に豊富で、入れ込む人も多いだろう。また、戦闘画面では判定にサイコロを活用している。戦闘の最中、バラバラと動くサイコロは、テーブルトークファンを興奮させるはずだ。


戦闘はタクティカルコンバット。サイコロに注目！

五劫のすり切れ　NHKの『新・電子立国』という番組を見ただろうか。コンピュータグラフィックで描いたエイリアンをモーションキャプチャーという技法で動かすのをやっていた。それはなんとエイリアントリロジーにも取り入れられるということで発売が待ち遠しい。(ドラグーン)

VB ●アクション Jコード028606／カートリッジ

ハドソン
発売日●96年2月29日予
定　価●5800円

バーチャルボンバーマン

立体世界でも爆弾戦。それがボンバーマンの生き様だから

■飛び出す爆弾男

通路に時限爆弾を置いて、周辺の敵を吹き飛ばす。シンプルなルールと気持ちよさが受けて、長い間多くのユーザーから愛されてきた『ボンバーマン』。ファミコン、PCエンジン、スーパーファミコン、ゲームボーイ……とさまざまな舞台を移り歩いてきたが、今回は何とバーチャルボーイ。立体のゲームを楽しむハードだけに、「一体、どんな風に飛び出るのか？」と興味が沸いてしまう。

■新しい仲間に能力

この『バーチャルボンバーマン』では、ライバルのゴッドボンバーが登場する。各ステージで秘密の入り口を発見して、ライバルと飽くなき対決を繰り広げる、という新しい遊びが盛り込まれている。

ボンバーマンを背中に乗せて軽やかに走る相棒・ルーイに変わる、新たな仲間も登場する。かわいらしい仲間からメカニカルなヤツまで、5種類の中から選択可能だ。ボンバーマン自身の能力もアップしており、「ボムスプリンクル」「ロックオン」「ダッシュアタック」など、いかにも格好良さそうなワザを身につけている。また、バーチャルボーイならではの飛び出すマップも、目に心地よい。


立体を意識した多層的なマップはバーチャルボーイらしい


クリアー後のデモシーンも、やっぱり飛び出す飛び出す

ゲームえとせとら

クマのプー太郎

■中川いさみ著■小学館■ 980円（税込み）

ＴＶでも放映中の人気マンガ『クマのプー太郎』、ゲーム化されたりと何かと話題が多い。同じクマならプーさんの方が好きだが、こっちのプー太郎も負けてはいない。



クマなんだか人間なんだかよくわからないプー太郎。彼の４コママンガなのだが、いてもいなくても関係ない無意味なストーリーが繰り広げられる。その４コママンガは、『ぼのぼの』のように少しもオチがない芸術的な線を狙っているのか、作者の創造の賜物なのかは分からない。そして『伝染るんです』の吉田戦車氏ばりの絵は、誰もが手を出す前に一瞬ためらうはず。

しかし、なのである。読み始めるとプー太郎の妙な魅力に釘付けになってしまう。オチなどどこにもない作品に感動すら覚える。違う、俺はこんなモノを求めていたのではない、と思ってももう遅い。プー太郎が手放せなくなっていることに気付く。でも、客観的に見ると面白さが分からない。その辺のギャップがいいのかも知れない。なぜかハードカバーで、５巻までである。

GB ●ロールプレイング Jコード037044／4M／バッテリーバックアップ／スーパーゲームボーイ対応

任天堂
発売日●96年2月27日予
定　価●3900円

ポケットモンスター

モンスターを捕まえ集め、友達と交換。切手を見せあう気分！

■モンスター図鑑を作ろう

蝶を集めたり、切手を集めたり。なにか「もの」をコレクションするのは、楽しいもの。このゲームは、そのコレクションの楽しさを充分に堪能できてしまうゲームなのだ。

このゲームでコレクションするのはなんと「モンスター」。ポケモンと呼ばれるモンスター達を集め、モンスター図鑑を完成させるのがこのゲームの目的だ。

■ひとりでも十分楽しい

ゲームスタート時には、主人公は一匹のポケモンを持っている。敵との戦闘時には、このポケモンに命令を与えて戦っていく。またこの戦闘最中にアイテムを使うことで、敵ポケモンをつかまえることができる。

こうして捕まえたポケモンは仲間になり、一緒に旅をすることになる。

またこのゲームでは、主人公にはレベルというものがない。強くなるのはポケモン達なのだ。戦闘を繰り返し強くなったポケモンは様々な技を覚えたり、更には進化して別のモンスターになったりするのだ。

こうしてモンスターを集めたり、主人公と同様にポケモンを集めている「トレーナー」達に戦いを挑んだりしながら、図鑑の完成を目指していく。ポケモンの種類は全部で100種類以上。まさにコレクターの気分を満喫できてしまう。

■2人で遊べば楽しさ2乗

このゲームの楽しさは内側だけにあるんじゃない。通信ケーブルを使うことで、捕らえたポケモンを友達同士で交換することができる。この「交換」に無限の楽しさがあるのがこのゲーム。図鑑の完成のため、また難しいイベントクリアのために、友達とポケモンをトレードできるのだ。

またこのゲームは正確には2種類発売される。1つは赤、もう1つが緑。ゲームの内容は全く同じなのだが、ポケモンの出現率がお互いに異なる。赤で出やすいポケモンが緑ではなかなか出なかったりするのだ。

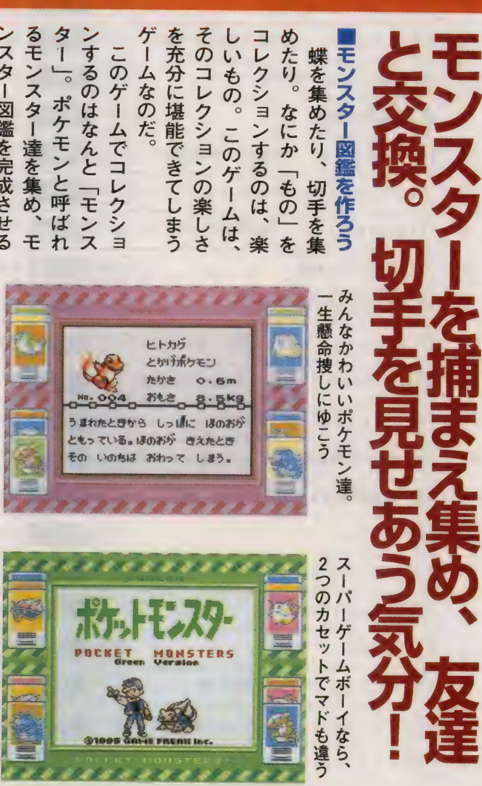
違う色のをみんなで別々に買い、お互いで交換したりする。まるでスナック菓子のカードを集めるかのように、ポケモンを見せ合い、交換し、みんなで一緒にポケモンを集めていく。みんなで一緒に遊べば、もっともっと楽しくなる。それがこのゲームなのだ。



フィールド画面はこんな風。自転車があれば早く移動できる



ポケモン同士の戦い。まさに子を見守る心境なのだ



みんなかわいいポケモン達。一生懸命捜しにゆこう

スーパーゲームボーイなら、2つのカセットでマドも違う

『スーパーピクロス』をプレイしていて思ったのですが、このゲームならＦＣで十分にイケるのではないでしょうか？　もし発売が実現すればＦＣ人気が復活すること間違いナシ!!（ラブテスター）

GG ●シミュレーション　Jコード028525／4M／カートリッジ

ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年1月26日
定　価●3800円

愛くるしい表情が野性に戻るときフィールドに恐怖が降りそそぐ

■エサをた～んとお食べ

『ばくばくアニマル』は、パーツが落下してくる、対戦型パズルゲーム。特徴は動物とその好物となる食べ物が、パーツとして落ちてくるところ。サルならバナナ、パンダなら笹のパーツが隣接すると、動物がバクバクッと歯をムキ出しにしてエサを食べる。その形相を見ると、食事中の動物に手を出すなという大自然の掟が脳裏にチラつくかも。

エサを食べた動物は、エサとともに消える。パーツが画面を埋め尽くさないようにしながら、消していくのがルールだ。

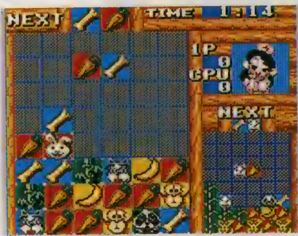
■危機と好機は紙一重

パーツをうまく組み合わせると、連鎖で画面内のパーツが一気に消える。すると対戦相手の画面に、大量のパーツが送り込まれる。決まれば爽快だが、送られたパーツによって、相手のフィールドでとんでもない連鎖が発生することもある。いつ破裂するかわからない、爆弾を投げ合っているような感じだ。

ちなみにこのゲームは、アーケード版とサターン版が発売されている。ゲームギア版は、対戦相手のフィールドが小さく表示されるなど、若干の変更が施されている。しかしゲーム性はまったく変わっていない。



エサを食べているときとの表情とは、ギャップありすぎ



白熱のシーソーゲームを楽しむことができる

GG ●ロールプレイング　Jコード032000／4M／バッテリーバックアップ

LUNAR -さんぽする学園-

ゲームアーツ
発売日●96年1月12日
定　価●5800円

自分のことは自分で管理。知らない土地で生きていくのは大変だ

■動く島が舞台

92年、94年とメガCDで発売された『LUNAR』がゲームギアに登場。前2作はかなりシリアスな内容だったが、今回はコミカルな作風になっている。

このゲームは、LUNARの海を巡回するイェン島を舞台に、魔法学園に入学したエリーとレナの冒険の物語だ。冒険は食料を捜すといった、小さなクエストをクリアしながら進む。最初は何を目的としているのか分からないが、次第に明らかになっていくのだ。

イェン島に秘められた、魔法の力を狙っている魔族達も登場する。人間の心の弱い部分を攻撃してくる敵や、魔族など敵も魅力だ。

■魔法が充実

システムは、フィールド型のマップで、戦闘はコマンド選択式のオーソドックスなスタイル。

魔法が40種類もあり、それぞれにグラフィックが用意されていたり、戦闘中にコマンドを入力しなかったキャラクターは、防御しながら魔法力を回復するシステムが採用されていたりと、戦闘が非常に面白い。また、キャラクターには薬を調合して作る能力もある。

グラフィックが全体的にかわいいので、女性にもお薦めできるゲームだ。


マップはオーソドックスな見下ろし型で、プレーしやすい


戦闘は武器で攻撃するより、魔法攻撃がメインになる

その他のTVゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 1. 1	Dの食卓　Director's Cut	ADV	3DO	ワープ／三栄書房	8800円	035106
96. 1.13	リアルバウト餓狼伝説	FTG	NEOGEO	エス・エヌ・ケイ	価格未定	033022
96. 1.26予	SDガンダム　PowerFormationPuzzle	PZG	SFC	バンダイ	8800円	038261
96. 1.26	誕生～Debut～PURE	SLG	3DO	シャー・ロック	7800円	037184
96. 1.26	平成軍人将棋	B&T	SFC	カロッツェリアジャパン	価格未定	036765
96. 1予定	アルナムの牙　～獣族十二神徒伝説～	ADV	PS	ライトスタッフ	3980円	030350
96. 2. 9	プライベートコレクション～ポリスノーツ～	VAR	PS	コナミ	2980円	038083
96. 2.16	がんばれゴエモン　～宇宙海賊アコギング～	ACT	PS	コナミ	5800円	028819
96. 2.23	クマのプー太郎	VAR	GB	タカラ	3980円	034568
96. 2.23	PGA TOUR　GOLF'96	S&R	PS	EAV	6800円	024414
96. 2.23	星のカービィスーパーデラックス	ACT	SFC	任天堂	9800円	037125
96. 2下旬予	ゲゲゲの鬼太郎　復活！　天魔大王(復刻版)	ACT	SFC	バンダイ	4800円	038270
96. 2予定	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	VB	J・ウイング	5900円	028924
96. 2予定	アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～	B&T	SFC	アテナ	6800円	036048
96. 2予定	'96全国高校サッカー選手権（仮称）	S&R	SFC	魔法株式会社	9980円	032166
96. 2予定	ゲン ウォー	STG	SS	ヴァージンインタラクティブ	5800円	038148
96. 2予定	スラムドラゴン	FTG	PS	ジャレコ	5800円	031895
96. 2予定	Defcon5（デフコン5）	RPG	3DO	マルチソフト	5800円	029521
96. 2予定	Defcon5（デフコン5）	RPB	SS	マルチソフト	5800円	009814
96. 2予定	ドラえもん　のび太と復活の星	ACT	PS	エポック社	5800円	035181
96. 2予定	トワイライトシンドローム　探索編	ADV	PS	ヒューマン	価格未定	019585
96. 2予定	バスフィッシング達人手帳	S&R	GB	スターフィッシュ	9800円	029360

ゲームえとせとら

ウインドウ（LC－104TV1）

■シャープ■10.4型■15万円（税別）

「自分の部屋にテレビさえあれば死ぬほどゲームができるのに」と思ったことありませんか。自分の部屋にもTVがある人がうらやましい。だけど、部屋は狭いし14インチのテレビなんか置いたら足の踏み場もなくなってしまう。そんな方はぜひ、この「ウインドウ」をお試しあれ。

簡単にいえばただの液晶テレビ。だけど一昔前のちゃちなものとは違う。ウインドウではTFTという画像が乱れにくく、くっきりと映る液晶を使っている。だから、ゲームボーイの画面のように高速でスクロールすると、画像が残ってしまうようなことがほとんどない。そして、テレビゲームが接続できるように映像・音声入力端子もある。何よりも10.4型でありながら省スペースでコンパクトなのがいい。

一部のゲームに採用されている縦画面モードを利用するには、TVを回転させなければならないが、ウインドウならいとも簡単に画面がまわる。考え方を変えれば、寝ながらプレーできるというわけ。欲しいでしょう？



五●六●のすり切れ
読者のみんな、じゅげむ12月号のP47の下画面に注目！今度の『ドラクエⅥ』は、99万ゴールドも持ちあるけちゃう。今までは、10万ゴールドも持てなかったのに。う～ん最高～！（小島逸美）

Parlor!パーラー!
$箱通信 Vol.6

超おまたせ！Parlor! パーラー! 3 徹底ガイドSPECIAL

今年のモットーは出さぬなら出るまで待とうパチンコ台！



パーラー族のおたけび 拡大版

読者からの叫び声がぞくぞく届いて大人気のこのコーナー。今月もパーラー鈴木が熱いコメントで受け止めるぞ

ボクが初めてパーラーに行ってパチンコをしたのは、『夢幻伝説』です。この台でパチンコ台の面白さを知りました。(茨城県・Tさん)
➡私は５年前の39連チャンで人生が変わってしまった

勝てる。勝てるんだな。Parlor！パーラー！では。でも実戦で負ける。お金がない。パチンコはやめろ、との神様のお告げかしら。(東京都・Kさん)
➡12月は２勝16敗（トホホ）、でもパチンコやめないよ

私はまだ未成年なので、パーラーシリーズで腕を磨いています。フィーバーが出まくっているので、本物の台もちょろいのかな？(大阪府・Kさん)
➡天性の素質を感じるぜ！　将来が楽しみでんなー

趣味はパチンコとゲーム、そんな私にピッタリのパーラーシリーズ。本当のパチンコにはハマりっぱなしの私も、ゲームでお金が減らないとなるとドンドン突っ込んで大勝ちしています。(京都市・Sさん)
➡実機で負けたらパーラーシリーズでストレス解消！

パーラー２のおかげでパチンコ店でもうかった。でも『たぬ吉くん２』には、まいった。金をいくら使ってもスってしまう。(静岡県・Hさん)
➡遊んで学べる！　まだまだ出るぞパーラーシリーズ

キミも叫んでパーラーシリーズをもらおう！

このコーナーではあなたの熱いメッセージ待ってます。Parlor！パーラー！シリーズに対するほめ言葉から悪口まで、何でもOK。採用させていただいた方には、抽選の上Parlor！パーラー！シリーズの中からお好きなソフトを１本差し上げます！

宛先　〒170　東京都豊島区北大塚２丁目10番６号
株式会社日本テレネット　企画広報課　じゅげむ係まで



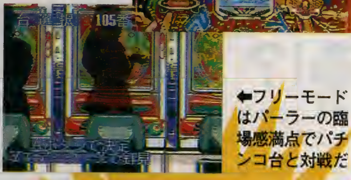
SCOOP! Parlor! パーラー！5 96年春に発売！


速報、ギンギラパラダイスの画面だ

すごい情報を入手したぞ！　なんとパーラー５の開発が進んでいるらしい。詳細は次号！

絶賛発売中！




➡軌道確認モードはパチンコ玉がスローモーションで落ちる！

⬅フリーモードはパーラーの臨場感満点でパチンコ台と対戦だ

待ってました パーラー３ついに発売だ！

お正月気分も抜けて、パーラーシリーズはエンジン大回転！パーラーファン待望のパーラー３がついに発売だ。

今回の搭載機種は、みんなご存じ『たぬ吉くん２』『夢幻伝説』『冒険島２』『コマコマ倶楽部２』、爆発CR機の『CRパチプロヒストリーX』、権利物の『生駒記念Ⅱ』の６台。こんな人気台が大連チャン登場するから歯ごたえも抜群だ。

実機シミュレーションシリーズならではの攻略モードも、ばっちり搭載。玉の軌道をスローモーションで見ることができる好評の軌道確認モードも健在。

流れる店内放送に、おもわず実際にパーラーで打っている気持ちになってしまうフリーモードもあいかわらずアツイぞ。ドル箱が積み重ねられていくと快感大爆発。気分はもうパチプロだ。

豪華絢爛、充実した内容のパーラー３は発売したばかり！パチンコファンは見逃すな。急いでゲットせよ！

京楽　三洋　豊丸　奥村　太陽

Parlor! パーラー! 3

パチンコ５社・実機シミュレーションゲーム

大放出！6実機大当たり快感度リスト！

みんなは今年の初フィーバーをすませたかな？パーラー３登場機種の大当たり快感度を、$箱通信の独断と偏見で大発表！

冒険島２


３人の勇者が次々モンスターと戦う展開だ！

快感度　★★★★★

たぬ吉くん２


ハネ物だから地味だけど当たると嬉しいんだよね

快感度　★★★

夢幻伝説


戦国武将の天下統一を目指すドラマが見れるぞ

快感度　★★★★

生駒記念Ⅱ


万馬券をとったときの興奮がパチンコで味わえる

快感度　★★★★

CRパチプロヒストリーX


パチプロが大成功していくマンガが楽しい！

快感度　★★★★★

コマコマ倶楽部２


将棋の駒が舞う！　女が脱ぐ！　独特な雰囲気だ

快感度　★★★★



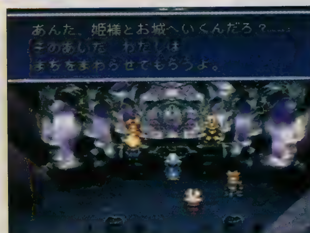
スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成2年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円〜14,800円
今月（1月）発売予定のソフト本数　12本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

偉大なる任天堂の底力 これからの動きに注目

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



バハムートラグーン
（スクウェア）

スクウェアが贈る期待の新作。ドラゴンと人間が共存するファンタジーの世界を舞台としたシミュレーションＲＰＧ。ドラゴンの世話をして、自分の思い通りに育てるという育成ゲームの要素も楽しめる。２月９日発売　11,400円



ごきんじょ冒険隊
（パイオニアＬＤＣ）

幼稚園児が主人公の育成シミュレーションを兼ねたロールプレイングゲーム。舞台は幼稚園とそのごきんじょ。ごきんじょを冒険して謎を解いていくという、あくまでほのぼのとした内容になっている。３月発売予定　9,980円



ティルズオブファンタジア
（ナムコ）

ナムコが自信を持って贈る、画期的システムが満載のファンタジーＲＰＧ。戦闘シーンではキャラクターたちがアクションゲーム並みのスピードで動き回り、いつでもどこでも長時間のクリアーな音声再生が可能。発売中　11,800円

ソフトの価格が安くなる!?

ゲーム好きの人なら誰でも知っているこのスーパーファミコン。これは、かつて家庭内でゲームするということを定着させたファミコンに引き続き、新たに王座の地位を獲得すべく任天堂から売り出されたゲームマシンである。32ビット機ですら未だ追いつけない知名度と信頼性の高さはいうまでもないが、日本で1500万台、世界で3600万台という普及率を見れば、ゲーム好きなら大抵持っているということがわかるだろう。

ハードの性能としては、32ビット機が普及し始め、さらに64ビット機のNINTENDO64が出ようかという今となっては特筆すべき点はあまりない。

だが、人気を決定づけた一番の要因である数々の名作ソフトも、次世代機が登場した今でも決して劣ることはない。また、先頃発売された『ドラゴンクエストVI』や『風来のシレン』などの人気シリーズも大好評を博しており、さらには任天堂とスクウェアが手を組んだ『スーパーマリオＲＰＧ』が発売されるというのだから、これから発売されるソフトに関してもまだまだ期待できることは間違いないだろう。

しかも、４月以降より現在メーカーに対するソフトの受注生産による手数料を値下げするということなので、メーカーから問屋に卸す価格も下がる見通し。NINTENDO64の発売を間近に控えて、各業界から注目を集めている任天堂だが、まだまだスーパーファミコンも衰える気配はないようだ。これからの動きに注目したい。

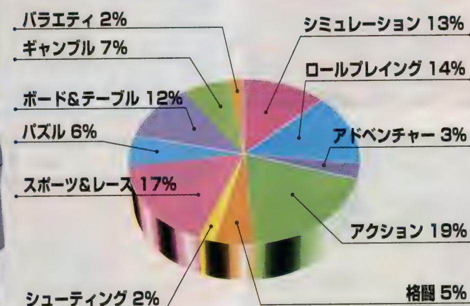
周辺機器も要チェック！

宇宙から最新情報が降ってくる

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。



SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

年末・年始の勢いの反動か、今月の本数は圧倒的に少ないため前月との違いはほとんどない。しかし、ライバルメーカーは多いのに、これだけ本数がでるということは、安定した魅力があるということ。NINTENDO64が発売されてもしばらくはＳＦＣの天下だろう。

3DO

3DO REAL／3DO TRY

やっぱり本家が最初だよね
『Dの食卓』の第2弾

リアルII（下）／トライ（上）
本体希望小売価格29,800円（税別）／19,800円（税別）
本体寸法（mm）310（幅）×236（奥行）×68（高さ）／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日　平成5年11月11日／平成5年10月1日
ソフト発売価格帯　4,800〜14,800円
今月（1月）発売予定のソフト本数　4本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブメディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部
情報機器事業部　3DO営業部
TEL0276-61-8359

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



飯田譲治ナイトメアインタラクティブ moon Credle異形の花嫁
（パック・イン・ビデオ）

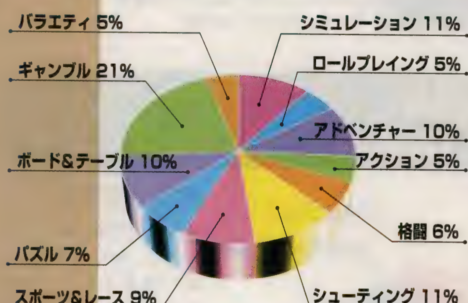
VTR映像をふんだんに使ったアドベンチャーゲーム。「ナイトヘッド」などのTV番組で有名な飯田譲治氏が原案、監修をしている。失踪した女性を追う主人公は、いつのまにか不可解な事件に巻き込まれていく。発売中　7,800円



AutoBahn Tokio
（パナソニック／サンアイ）

本格ポリゴンカーレースの登場。プレイヤーカーは4車種、コースはサーキット、都市高速道路、山岳ワインディングロードの3種類。上級モードで1位になれば、ボンネットにネームをエントリーできる特典付き。発売中　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

最近は、思いっきりテコ入れをしているという感触を受けるが、肝心の月間本数が少なくては魅力も半減する。ギャンブル系が相変わらず突出している。これが好きな人には魅力か。後はスポーツ&レース系のゲームが他のマシンに比べて半分なのが痛いところ。

周辺機器も要チェック！

便利な機能満載の6ボタンパッドが登場
ファイティングコマンダーR・E・A・L



コントローラの定番メーカーホリ電機から、アクションやシューティングゲームに最適のパッドがでた。秒間約15発のターボ機能や、スロー機能、3種類のボタン配置切り替え機能が便利。ただし、コントロールポートがないので、2台以上接続する場合は一番最後にしか接続できないのが残念。　発売中　2,680円（税別）

抑えの利いたラインナップ

他の次世代機に比べて若干地味なイメージカラーの3DO。この3DOとは米3DO社が定めた規格の名称のことで、マシンの基本となる部分のことを指す。その基本規格に基づき、松下電器が「リアル」、三洋電機が「トライ」を発売したのである。

松下電器の「リアル」では、CPUの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを2個、メインRAMに2MBを搭載し、データを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生を実現可能にした。3DOは音楽CD、静止画を表示できる音楽CDのCD―G、最近はゲームやアイドルの写真集など様々なバリエーションのあるフォトCD、そして別売アダプタによってビデオCDの再生が可能というゲーム以外の内容も幅広い。本体価格を考えると、このゲーム以外の魅力がより引き立ってくるだろう。

勿論、注目すべきは本体ばかりではない。もはや他の機種でも有名となってしまったソフト『Dの食卓』が最初に脚光を浴びたのは、この3DOから発売されたものだ。既に第2弾も発売が予定されている。また、『ポリスノーツ』のような映画顔負けのソフトも人気が高く定評がある。

そして、今一番の噂はやはり何といってもM2アクセラレータの話題だろう。スペック等の発表はあったが、実物がいつ頃出てくるのかはまだ未定だ。他の64ビット機に対して、どのようなものが発売されるのか新たな世代のマシンに期待したい。



『バーチャファイター2』対『闘神伝S』

セガサターン

SEGA SATURN

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成6年11月22日
ソフト発売価格帯　1,280円～14,800円
今月（1月）発売予定のソフト本数　13本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
0120-012235（10:00～17:00）祝祭日を除く

周辺機器も要チェック！

フォトCDオペレーター

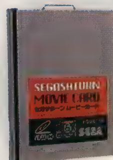


最近はゲームなどもあるフォトCDを見ることができる。
3,800円（税別）



セガサターン専用延長コード

セガサターンと各種コントローラとの間をつなぐ延長コード。長さは2M。
1,280円（税別）



ムービーカード

ビデオCDソフトの再生が可能。
ビデオCD規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

『バーチャコップ』で撃ちまくれ

『バーチャファイター2』『バーチャコップ』『セガラリーチャンピオンシップ』と、続々と発売されるゲームで、更なる注目を集めているセガサターン。その中でも格闘ゲームファンでない人でも知っているという高い知名度の『バーチャファイター』は、セガサターンのイメージカラーといえるだろう。続々と発売された次世代機の中で、根強い人気を獲得したのは、やはりこのゲームのパワーといえよう。

ちなみに、最近格闘ゲームとかで頻繁に使われるようになったポリゴンとは、多角形のことを指す。つまり、この多角形の数が多ければ多いほど滑らかな立体物を構築するということで、セガサターンでこの機能を担っているのが、2つのメインCPUとして採用されている32ビットRISCチップと、CG専用のハードウェアなのである。

セガサターンは日立、ヤマハ、日本ビクターという大手3社からの技術提携で開発されたゲーム機で、分散処理を念頭に置いたシステム構成になっている。周辺機器も充実しており、例えばムービーカードならビデオCDの現時点での最高規格Ver.2.0にも対応するような設計だ。また、本体にモデム等通信用オプションを接続することで、ネットワーク対応が予定されている。これにより、お茶の間で簡単にインターネット等を楽しむことができるようになる。これらのオプションは来春にも発売の予定。パソコンの購入を考えれば、かなりお得という計算だ。

更に、セガサターンがアーケードの業務機で使用している基板「ST-V」と共通の仕様を持っているため、これからもサターン版への移植を考慮したアーケード作品が出てくることが非常に期待される。

また、SNKとの相互ライセンス契約によりネオジオ用ゲームソフトが移植されるということなので、これから発売されるソフトがどうなっていくか、楽しみなところだ。



赤丸◎注目ソフトはこれだ！



サクラ大戦
（セガ・エンタープライゼス）

時代は大正。帝都の平和を守るため6人の少女が霊子甲冑、いわゆるパワードスーツに身を包み活躍する、シミュレーション要素の詰まったアドベンチャーゲーム。広井王子監修、キャラクター設定は藤島康介氏。96年春発売予定　価格未定



ゴジラ一列島震撼一
（セガ・エンタープライゼス）

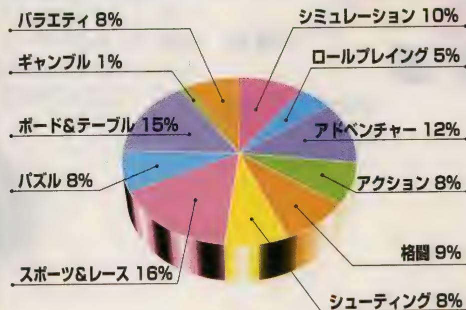
ゴジラ、ラドン、モスラ、そしてキングギドラ。次々と上陸してくる大怪獣の脅威から都市を守りぬけ！　プレイヤーは自衛隊を指揮し、最新兵器を駆使して、迫り来る怪獣たちに戦いを挑まなくてはならない。発売中　5,800円



クォヴァディス
（グラムス）

キャラクターデザインに美樹本晴彦氏。アニメーションにアートランドという『超時空要塞マクロス』のコンビが制作に携わった、アニメファンにはたまらないSFシミュレーションゲーム。RPG要素もアリ。発売中　6,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

年末の大攻勢で息切れしたのか、今月はPSよりも11本も少ないラインナップ。しかし、ジャンルの全体的なバランスはよく発売されている。今まで無かったギャンブル系のゲームが入ってきたのも新しい傾向。また、ボード&テーブル系が強いのも面白い側面だ。

プレイステーション
PLAY STATION

いくぜ！200万台 これからの展開は？

本体希望小売価格オープン価格
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成6年12月3日
ソフト発売価格帯　4,800円〜15,800円
今月（1月）発売予定のソフト本数　24本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



キリーク・ザ・ブラッド2
（SCE）

パワードスーツに身を包み、3Dダンジョンを探索し、襲いかかる敵と戦いながら、巨大な陰謀の謎を解きあかしていく。緊迫感あふれる3Dシューティングの続編。前作の不満点を解消し、ゲーム性を増している。発売中　5,800円



CARNAGE HEART
（アートディンク）

戦闘用ロボットを開発、設計し、1対1の局地戦を制覇していく。戦闘はあくまでロボットまかせだが、そのかわり装備と性能、思考ルーチンのプログラムができる。他人の設計したロボットとの対戦も可能だ。発売中　6,800円



ホーンドアウル
（SCE）

士郎正宗氏が、キャラクターとメカニックのデザインを行った3Dガンシューティングゲーム。近未来の日本を舞台に、「機甲機動隊」のメンバーとなってパワードスーツでテロリストのロボット兵器と戦う。発売中　5,800円

ソフト数多し、厳選して購入せよ！

従来のゲームソフトのイメージを打ち破った、印象的なCMで売り出しているプレイステーション。その影響か、最近では型にはまったゲームソフトのCMが少なくなってきたようだ。

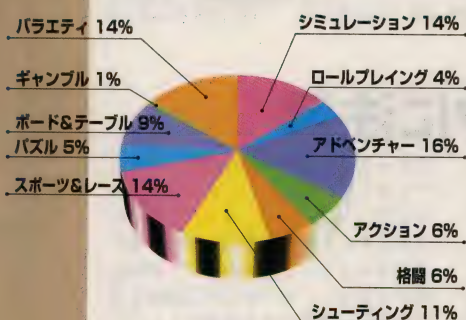
さて、ゲーム業界の経験ゼロだったソニーが、突然このプレイステーションと共に新規参入したのは記憶に新しい。発売前にあった心配の声も、32ビット機の中心的存在となった今では、あっさりと消え失せてしまったようだ。そもそもソニーはAV機器などを始めとする経験が豊富で、CG技術やマシンなどについてもかなりの蓄積があったのである。また、ソニーは米インテルとの共同により、パソコン市場にも参入する予定らしい。ただ、パソコンというよりも、パソコンとゲーム機の中間領域で、使いやすいものを開発したいようである。

プレイステーションのメインCPUにはもちろん32ビットRISCプロセッサが使われ、画像処理用チップと組み合わされている。1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3D描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクターを構成する要素）を同時に表示する2D表示能力を実現させている。

ゲーム業界初の試みである流通経路にも工夫を凝らし、レコード流通チャンネルを利用して小売店に直接ソフトを供給するという体制も見事。安くて良いソフトが手に入るのも、この流通システムのお陰なのだ。

また、ソフト数が多いというのも重要な魅力のひとつ。ハードの特徴からいえば、映画のような美しいグラフィックを中心としたソフトが多いのも頷ける。また、『リッジレーサーレボリューション』などでは、本体とモニターを2台ずつ用い、ケーブルでつないでプレイするということができる。これは、今までの定石を覆し、より迫力あるゲームをユーザーに提供すべく研究された成果であるといえよう。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

年末に負けず、多い量のソフトが発売される。しかし、目玉といえるものが少ないところに不安を感じる。とはいえ、本数の多さはユーザーの選択範囲を広げることにつながるので評価できる。また、意外にバラエティ系のソフトが多いのがジャンルの広さを感じさせる。

周辺機器も要チェック！

コントローラ



対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード



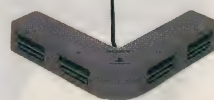
ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）

対戦ケーブル

プレイステーションを2台接続することにより、対戦プレイできるケーブル。
1,500円（税別）

マルチタップ

最大4つまでコントローラをつなげるタップ。メモリーカードの差し込み口も完備。



PC-FX
P C - F X

本体希望小売価格　49,800円（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成6年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円～9,800円
今月（1月）発売予定のソフト本数　1本（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）

質の高い内容と美しいアニメーション

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



お嬢様捜査網
（ヘッドルーム／NECホームエレクトロニクス）

世紀の大怪盗ナルシスに憧れた若者が、自分も怪盗を目指してナルシスのライバルであるお嬢様たちに挑戦状を送りつけ、お宝を盗むというのが目的。ただ盗むだけじゃなく、お嬢様との接触を楽しんじゃおう。2月発売予定 価格未定

©HEADROOM　©マーカス　©NEC Home Electronics,Ltd.

ソフトの数も順調に増加

次世代機の中で今ひとつ知名度が低い原因は、一体なんなのだろう。

やはり、それはソフトが少ないということ。しかし、これは現在開発中であるソフトの発売によって徐々に解消されていく問題であるし、事実、女性に人気の『アンジェリークSpecial』をはじめ、アニメーションを効果的に使ったソフトが次々に発売されている。ぜひチェックしてみて欲しい。

そもそもPC-FXは、色数で1677万色、いわゆるフルカラーの画像をなんと毎秒30コマで再生してくれるマシンであるから、アニメ世代であった人々には決して欠かすことのできないハードだ。CPUからの命令を伝えるCPUバスと、画像データを伝える画像処理用バスがあり（例えるなら空路と陸路で別々に荷物を運ぶため道路が込まないといったところ）これによって専用バスでメモリに絶え間なくデータが供給され、美しいアニメを再生してくれるのである。

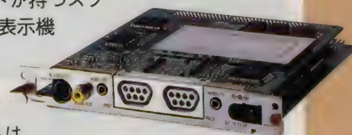
もうひとつの大きな特徴は、パソコンとの接続を前提として開発されているという部分だ。98の外付けで使うアダプタと、CD-ROMドライブを接続したパソコンでソフトを読み込むための98用PC-FX用ボードの2つが用意されている。また「ゲームアクセラレーター」によって、グラフィックアニメーション作成が可能になるという点も見逃せない。

このハードは、新たな過渡期を迎えて、これから飛躍的進歩が期待できるマルチメディアマシンなのである。

周辺機器も要チェック！

PC-98でFXのゲームが遊べる 作れる PC-FXゲームアクセラレータ

通称PC-FXGAは、PC-98シリーズの拡張スロットにセットすることで利用できるボードだ。パソコンにCD-ROMがあれば、FX用のゲームをテレビ画面上でそのまま楽しむこともできる。また、付属品として3Dアニメーション作成ソフトやサンプルゲームがついてくる。しかし、それだけではなくボードと同時発売の「GMAKERスターターキット」があれば、FXGAボードが持つスプライト機能や3Dポリゴン表示機能などを利用して、もっと手軽にゲームが作れてしまう。PC-FXGAは46,000円、GMAKERスターターキットは19,800円で発売中。



NINTENDO 64
N I N T E N D O 6 4



本体希望小売価格　25,000円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×190（奥行）×73（高さ）
本体発売予定日　平成8年4月21日
ソフト発売価格帯　9,800円
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL075-541-6113

発売が待ち遠しいみんなが期待するマシン

3Dスティックに注目

32ビットマシンが定着しつつあった今、新たに64ビットという更に上をいくマシンが登場。それが、今注目を集めている話題のNINTENDO64である。やはり、一番目を引くのはコントローラーの形。中央の3Dスティックを利用すればシューティングやアクション、通常の持ち方をすればRPGなどのゲームとひとつで色々応用できるようになっている。また、メモリーパックはコントローラーにセットできるなどの工夫も。本体の方は、奥行き感を演出するZバッファを中心に、本格的なテクスチャーマッピングの機能を備えるなど、最新のCG技術がふんだんに盛り込まれている。

メガドライブ メガCD スーパー32X

MEGA DRIVE
MEGA CD／SUPER 32X

次世代機に負けないぞ スーパー32Xで対抗だ！



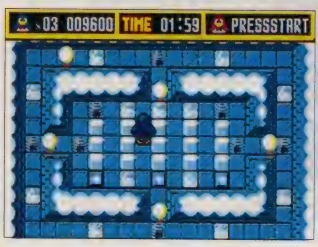
メガドライブ２
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円～12,800円
今月（1月）発売予定のソフト本数　0本
（メガドライブ、メガＣＤ、スーパー32Ｘの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
0120-012235（10：00～17：00）祝祭日を除く

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



サージカルストライク
（セガ・エンタープライゼス）

特殊部隊『サージカルストライク』の一員となり、武装ホバークラフトでテロリストを撲滅する３Ｄシューティングゲーム。実写取り込みされた市街地などの迫力ある映像は戦場の緊迫感を充分に伝えてくれる。発売中　6,800円



ぺぺんがPENGO
（セガ・エンタープライゼス）

懐かしの名作ゲーム『ペンゴ』のリニューアル版。可愛いペンゴを操作して、アイスキューブを相手にぶつけてやっつけるというパズルゲーム。最大４人までの対戦プレイや、ストーリーモードも楽しめる。発売中　4,980円

『バーチャ』だってできるマシン

ソニックといえばご存知セガのキャラクター。そのソニックのイメージを定着させたのが、このメガドライブである。家庭用の元祖16ビットマシンとして発売された当時は、８ビットマシンとの画像の違いに格段の差があり目を見張ったものだった。そして、３年後には限界となったＲＯＭカートリッジの容量を超えるために、メガＣＤを発売。容量問題を解決すると共に、グラフィックの拡大や縮小、回転機能で画面の迫力を倍加させたのである。16ビットで現在の32ビットマシンに対抗すべく発売されたのが、スーパー32Ｘである。これも本体のメガドライブに接続するアダプタで、サターンに使用されている32ビットＣＰＵを２個搭載し、３次元ＣＧ画を表示可能にしたというもの。これによってセガサターン同様になる…のだが、残念なことにサターン並みにとまではいかない。

だが、セガサターンをもっていなくても『バーチャファイター』をプレイできるようになるという事実と、32Ｘ得意のポリゴンをフル活用でメガドライブの機能を十分に生かし、常に限界への挑戦を成し続けているというところは注目すべき部分といえる。

PCエンジン

PC ENGINE

名作ソフトはまだまだあるよん

ＰＣエンジンDuo－RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（1月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）



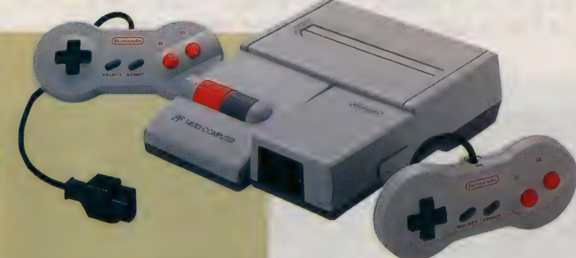
ファミコンに比べて、グラフィック機能が強化された８ビットマシンである。翌年にはＣＤ－ＲＯＭ一体型が登場。そのソフトは、人気の声優が出演している『天地無用！　魎皇鬼』や『風の伝説ザナドゥ』などアニメファンに人気の作品が多数ある。

ファミコン

FAMICOM

日本を揺るがした元祖家庭内ゲーム機

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）
本体発売日　平成５年12月１日
今月（1月）発売予定のソフト本数　0本（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



『スーパーマリオブラザーズ』といえばファミコンというほど、日本中の人々を巻き込んだこのヒット作。他にも数々のヒット作で、大人も子供も夢中になるほど虜にさせ、当時は累をみない普及率を誇っていた。現在ではビデオ端子に接続するＡＶ仕様のものも発売されている。

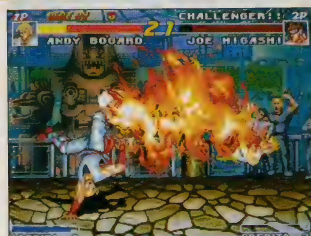


ネオジオ ネオジオCDZ
NEO GEO／NEO GEO CDZ

格闘人気は未だ衰えず！『餓狼伝説』最新作登場

NEO・GEO（下）／NEO・GEO CDZ（上）
本体希望小売価格 48,800円（税別）／オープン価格
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／255（幅）×215（奥行）×80（高さ）
今月（1月）発売予定のソフト本数 2本／0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：(株)エス・エヌ・ケイ ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京） TEL 06-339-0110（大阪）

Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



リアルバウト餓狼伝説（SNK）

前作とは、また趣の違った作品。新たにリングアウトが設けられているのが面白い。また、キムやダックが復活したのはうれしいところ。必殺技コマンドも入力が簡単になったので、初心者にもお薦めできる。2月23日発売 8,800円



サムライスピリッツ～斬紅郎無双剣（SNK）

今度の『サムスピ』第3弾は、前作とはストーリーもキャラクターの内容もがらりと変わった。ボスは鬼と呼ばれる男、壬無月斬紅郎で、それぞれなりの理由で戦うのだ。また、主役も緋雨閑丸という少年だ。発売中 8,800円

ニューマシンの登場でパワーアップ

アーケードで人気のゲームを家庭で楽しめるゲーム機、それがネオジオである。公称16ビットマシンながら、内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つのが最大の特徴だ。数10メガから、200メガを超えるソフトもある。家庭にいながら業務用ゲームを安く楽しむことができるのも、大容量メディアを採用したお陰なのである。それでも、ROMカートリッジは大変高価なもので、なかなか手が出せないといったユーザーも多いはず。

その問題を解決すべく、94年にはネオジオCDが登場した。ハード本体の値段はネオジオとさほど変わらないのだが、高価な半導体チップを使ったカートリッジに対して、コスト比で有利なCDを採用している。そのため、かなり気軽にソフトを入手できるようになった。ところが、さらにネオジオCDZという新兵器が出現。ロード時間が半分になるというパワーアップで待ち時間も気にならなくなった。しかも、サイズも小型化し場所をふさぐこともなくなったのである。ただし、コントローラーはひとつしか添付しなくなったので、ご注意を。

ネオジオは、対戦格闘マニア向けという感じで『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』など人気の高いものがシリーズ化しているが、格闘からのRPG『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』も予定されているのでRPGファンも要チェック。

レーザーアクティブ
LASER ACTIVE

その美しい映像はCDよりLD？

本体希望小売価格 89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）×145（高さ）
今月（1月）発売予定のソフト本数 0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

ただのゲームマシンじゃありません

LDを使ったゲームを楽しむという、他のゲームマシンとは少し内容の異なったこのレーザーアクティブ。CD-ROM1枚分540MBのデジタルデータに加え、60分の実写映像とFM音声が入ったCD-ROMフォーマットによるゲーム再生ができる。LD・CDプレイヤーとしての機能も十分であるから、見た目にも内容的にもゲームマシンという印象は非常に薄い。

3D映像クリップと音楽クリップを収納した『3D MUSEUM』では、美しい立体映像を簡単に楽しむこともできる。本体に接続するアダプタによっては、メガドライブやPCエンジンのROMカートリッジやCD-ROMソフトも読み込める。パソコンとの接続も可能という優れモノだ。



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



メロンブレインズ（パイオニア）

イルカのことが大好きな人におすすめ。線画の楽しいCGなどを交えながらイルカについての知識を得るサイドと、ボブ・タルボット氏と中野裕之氏による美しい映像が収められたサイドによって構成される。発売中 13,000円

バーチャル ボーイ
VIRTUAL BOY

黒い空間に赤い光が浮かぶ奇妙な世界

本体希望小売価格 15,000円（税別）
本体寸法（mm）217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日 平成7年7月21日発売
今月（1月）発売予定のソフト本数 0本 （編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113



赤丸◎注目ソフトはこれだ！


©TAITO CORP.

スペースインベーダー〜バーチャルコレクション〜（タイトー）

バーチャルモードでは、当然3Dの立体的な画面で、迫ってくるインベーダーの迫力が十二分に味わえる。もちろん昔ながらのオリジナルモードやタイムアタック、スコアアタックができるチャレンジモードもある。発売中 4,980円



対戦で和気あいあい

赤と黒の不思議な世界と共にやってきたこのバーチャルボーイ。孤独な世界という印象が強かった問題も、対戦ケーブルによって解消される。ゲームボーイのように2台で対戦ができるようになったのである。この特徴的なゴーグル型ディスプレイの中では、仮想空間の立体3D映像が繰り広げられている。残像効果と左右の目の視差を効果的に利用して立体感を得るという画期的な内容で、一番目に優しい赤を使っているから、長時間プレイしてもそれほど疲れはしない。

ゲームギア
GAME GEAR

旅行での必需品？テレビだって映る

本体希望小売価格 13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（1月）発売予定のソフト本数 2本（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼスお客様センター
0120-012235（10:00〜17:00 祝祭日を除く）



ゲームボーイのモノクロ画面に対して、こちらはカラー液晶の画面。小型で軽量という事でこの頃では海外旅行の必需品にもなっている。TV受信アダプタをつければ、屋外でテレビを見ることも可能。人気のソフトは『魔法騎士（マジックナイト）レイアース2』など多数。

ゲームボーイ
GAME BOY

小型サイズはバッグにピッタリ

本体希望小売価格 8,000円（税別）
本体寸法（mm）148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量 300g（単3乾電池4本を含む）
今月（1月）発売予定のソフト本数 0本（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



小型で軽量、ケーブルで2人対戦も可能という点が、液晶モノクロ画面のデメリットを見事にカバー。ソフトはスーパーゲームボーイを使うことにより、スーパーファミコンでもプレイ可能に。SFCで人気の『スーパードンキーコング』はほぼ完璧に移植されている。

XBAND
XBAND

家庭内で遠くの人と通信対戦できる！

本体希望小売価格 6,800円（税別）
（20度数800円のプリペイドカード付）
平成8年4月発売予定
問い合わせ先：カタパルト・エンターテイメント準備室
TEL 03-5570-4384




家にいながら知らない相手と対戦できるという、スーパーファミコン用の通信ユニット。パソコン通信と原理は同じで、対戦だけでなくメール交換などをすることもできる。今のところは、1プレイ50円程度になる予定。パソコンを持っていない人にはかなり嬉しい存在。

プレイディア
PLAYDIA

字の読めない子供でも音声で勉強できる

本体希望小売価格 24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（1月）発売予定のソフト本数 0本（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ マルチメディア事業部 TEL 03-3847-5113



玩具の老舗バンダイから発売されたが、ゲーム機と印象は非常に薄い。同時期に発表された他の機種とは、ターゲットが全く異なるマシン。字の読めない子供でも、声で学習できるソフトやゲーム機能付き電子図鑑などがある。



プレイステーション初のジャンル!

1996年春発売

ザ・心理ゲーム

恐怖の中に自分の本当の性格を見た!

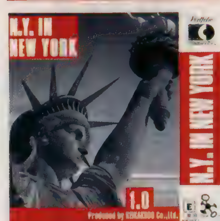
- ■あなたならどうする　「きゃあー!」……世にも恐ろしいことが、その時あなたならどうする?
  ＊簡単な問題に答えて心理分析を行います。
- ■ストーリーモード　そこはとある街にある総合病院。そこで巻き起こる数々の奇怪な出来事……
  ＊1つのストーリーを読みながら、選択肢を選んでいきストーリー終了後にあなたの性格が診断されます。
- ■相性診断　恋人と又、友達と。本当に二人は相性がいいのかどうか……
  ＊2プレイで簡単な問題に答えていき二人の相性を診断します。
- ■今日の運勢　はたして今日の運勢はいかに……
  ＊スタートアップと同時に今日の運勢がでます。

株式会社ヴィジット　〒556 大阪市浪速区幸町3-9-7 Tel.06-562-9191

3DO・サターン・PC-FX対応のフォトCDポートフォリオシリーズ　¥3,800-(税込)

リラクゼーションフォトCD「小粋な世界旅行シリーズ」

[ニューヨーク]



好評発売中

[ストックホルム]



好評発売中

[ロンドン]



好評発売中

[ジャマイカ]



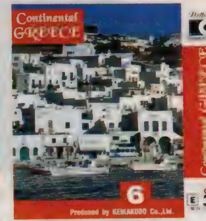
好評発売中

[ボストン]



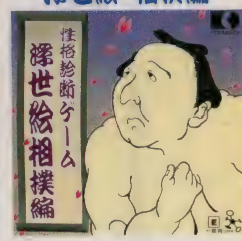
近日発売予定

[ギリシャ]



近日発売予定

心理分析ソフト
性格診断ゲーム
-浮世絵・相撲編-



好評発売中

お求めは、全国のパソコンショップまたは全国有名書店にてお取り扱いしております。お近くのショップに商品のない場合は、弊社までご連絡ください。便利で確実な通信販売も行っております。お支払方法:代金引替、銀行振込、現金書留

企画・制作 **株式会社ヴィジット**　販売元 **計画堂**　〒556 大阪市浪速区幸町3-9-7 エイコービル TEL06(568)7760 FAX06(568)7752

CD-ROMパッケージ制作も承っております。様々なオーダーに対応できる様準備しておりますので、一度FAXにてご連絡ください。　(株)ジャパンエンタープライズ FAX075(314)7800 担当:楠

PC GAME
パソコンゲーム 12・1月

12月1月発売のパソコンゲーム情報

95年12月20日の時点で12月・1月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

PCゲームハード
寿現夢はゲームをハード別にこの順番で掲載しています
- PC98(PC9801/PC9821) 27本
- Macintosh 28本
- WINDOWS 42本
- DOS/V 34本
- FM TOWNS 1本
- その他 10本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

- **対応ハード** ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています
- **ゲームジャンル** じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています
- **Jコード&データ**
- **タイトル名**
- **発売元**
- **発売日**
- **定価** (込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング バッテリーバックアップ／32M
リクルート
発売日●95年12月31日
定価●15800円（込）

リクルート・サーガII ～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活
かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え
ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカッキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる
今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード032271／CD-ROM1枚／3.5inch7枚／5inch7枚／バスマウス対応／CPUi386以上動作可能／RAM1M以上／空HD17M以上／HD専用／MS-DOS3.30B(FD),5.0(CD)以上

光栄
発売日●95年12月15日
定　価●14800円

三国志 V

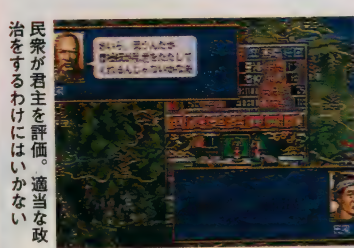
大胆な戦略と緻密な戦術で、中国大陸を統一しよう

■より分かりやすく

シリーズを重ねるたびにファンを魅了してきた『三國志』。この最新作のコンセプトは、より分かりやすいシステムとスピーディな展開。このため「三國志は好きなんだけどシミュレーションは難しいから……」と、今までシリーズを敬遠してきた人でも楽しめるものになっている。特に戦略面でのわずらわしさは、著しく解消されている。開発や軍備も初めに担当官を決めてしまえば、あとはマウスを数回クリックするだけで、担当官が実行してくれるのだ。システムの理解や操作が楽になった分、戦略構想などに脳をフル回転させることができる。

■新たな「リアル」が満載

初心者への窓が開かれたといっても、ゲーム自体が簡素なものになったわけではない。前作で好評だった担当官制は、内政、軍事、人事、など6つの分野にわたって細分化。武将のパラメータにも、名声（君主のみ）、勇名、経験という新たな項目が追加されている。この中で特に重要なのが名声だ。これは民衆の支持の度合いを示しており、名声の値が高いほど1カ月のコマンド回数が増加する。つまり、人気のある君主ほどたくさんの命令を実行できるのだ。『三國志V』におけるキーワード、それは民衆に愛される政治だ。



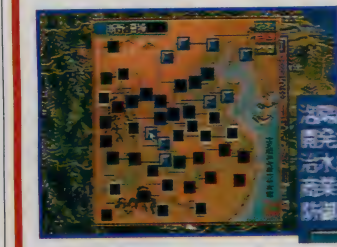
民衆が君主を評価。適当な政治をするわけにはいかない

担当官制

天下統一のカギはズバリ人材活用

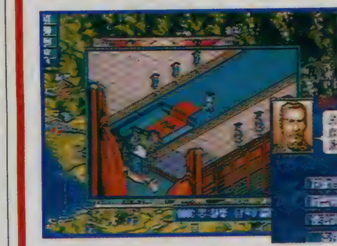
前作では内政のみに採用されていた担当官制が、戦略面すべてにわたって徹底された。よって開発をするにも訓練をするにも、まずはその担当官を前もって決めておかなければならないのだ。担当官を設定できるのは毎年1月のみで、その他の月では変更ができない。さらに、軍事担当官は軍事コマンド、外交担当官は外交コマンドのみという風に実行できるコマンドが、担当ごとにハッキリと分けられているので、設定は慎重に行わねばならない。まさに、人材起用に苦悩する君主の立場を味わうことができる。配下の武将をいかに活用するかが、今まで以上に重要なのだ。

内政の場合



開発は都市単位で行われ、内政担当官の能力と人数が効果に影響する。開墾や治水、商業投資をまとめて行うため、コマンドは1つのみ

外交の場合



同盟決議や共同戦線の申し込み、同盟国と共同武器開発などその任務は多様かつ重要。政治力の高い武将を任命して戦略を有利に進めよう

今回要チェックの3つのパラメータ



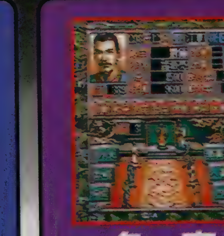
経験

コマンドを実行すればするほど増えていく。経験がたまると、戦争の際に役立つ特殊能力を身につけることがある。



勇名

武将の名が全国にどれほど轟いているかを現す。戦争や一騎打ちに勝つと上昇。部隊の強さや、将軍職の任官に影響する。



名声

君主の政治以外に、戦争の結果やイベントでも変化する。民衆に言わせれば天災もお上の責任、て辺りがちょっと笑える。

戦闘シーンも超パワーアップ

戦闘シーンは、部隊の向きという新しい概念の追加と、13種類に及ぶ陣形を選択できるようになったことで、より戦術性の高いものにパワーアップ。このことにより、「機動力の高い錐行の陣で敵の背後を強襲」や、「鶴翼の陣で敵を包囲殲滅」など、さまざまな作戦を展開できるようになった。また前作から導入された武将の特殊能力は、すべてが戦闘シーンで有効な計略などに変更された。単なる兵士数の戦いでなく、まさにこれぞ三國志ともいうべき知略戦が楽しめる。そしてもうひとつ大事な要素が元祖『三國志』からの、「兵糧庫」の復活。攻める側も自軍の兵糧を戦場に配置し、それを守りながら戦わねばならない。不利な立場の守備側にも逆転の可能性が生まれるため、これはうれしい復活といえよう。『V』の戦闘は、まさにシリーズの集大成だ。

戦場の華 一騎討ち

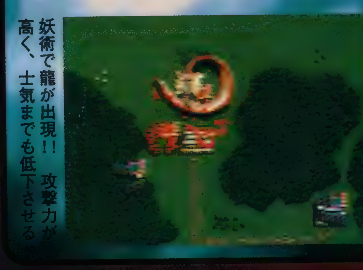
猛将同士の一騎打ちも、よりスリリングなものに。必殺の攻撃を放ったり仲間を呼んだりなど、武将の個性を垣間見ることができる。



趙雲の奥義「爆龍」が張遼に炸裂！　体力の1／3を奪う

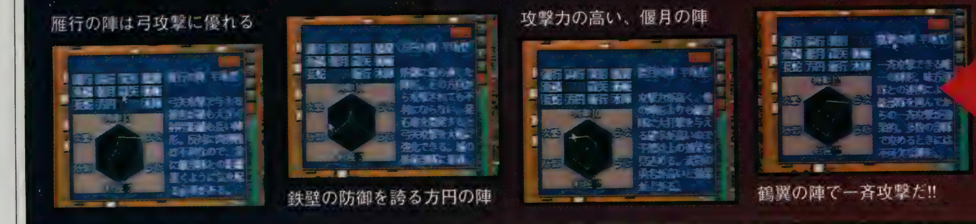
戦場を左右する 特殊能力

火計や同士討ちなどの計略に加え、妖術や幻術という能力もある。どちらかというと『三國志演義』っぽいものが多くなった。



妖術で龍が出現!!　攻撃力が高く、士気までも低下させる

陣形の数々



雁行の陣は弓攻撃に優れる

鉄壁の防御を誇る方円の陣

攻撃力の高い、偃月の陣

鶴翼の陣で一斉攻撃だ!!



PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード037028／PC9801VX以降・9821シリーズ対応／空HD16MB以上／純正FM・PCM音源ボード

NECインターチャネル
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

ピクシーガーデン

妖精の存在を信じますか？ 大人に捧げる最上級のメルヘン

■妖精達の住む薄明界

ホムンクルスという疑似生命体を育成していく人気のシミュレーションゲーム『メルクリウス・プリティ』の流れを汲む、妖精育成ゲームがついに登場だ。

プレーヤーは、宇宙の星々に人類の移住先を求める宇宙飛行士。しかし、発見した惑星では、妖精の妨害で地球の植物が育たない。そこで人間界と妖精界の間に存在する「薄明界」を操る装置を使い、地球の代表として挨拶のできるような妖精を育て、問題の惑星に連れて行くのがゲームの目的だ。とは言え、薄明界を操作する手段は限られていて、かなり苦労する。

■きまぐれな妖精たち

育てなければならない妖精は、火・風・水の3種の妖精。薄明界の温度を変えたり、アイテムを与えたり、妖精達に学習させる石版を与えたりして、これらの妖精をリアルタイムで育成していくのだ。

薄明界の植物には「精霊力」があり、妖精達にあった植物を植えてやることで成長の度合いは違ってくる。中でも特に、温度は非常に大きな要素だ。火と水の妖精では、当然快適な温度や水温が違う。最悪の場合、妖精達が生きられずに死んでしまうこともあるのだ。

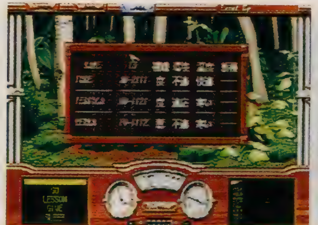
また、立派に成長させられるかどうかは、妖精達の機嫌にも影響される。彼女達には感情があり、薄明界の環境や、石版で勉強させすぎたりすると、機嫌が悪くなってしまうのだ。機嫌が悪いと妖精同士でケンカをしたり、能力値の上がりが低くなったりしてしまう。気まぐれな妖精達に振り回されないようにプレーするのは大変だ。

■シナリオはパズル的

このゲームには、いろいろなシナリオが用意されている。それぞれ、妖精のレベルを上げるのが目的だったり、アイテムを捜すのが目的だったりするのだが、どれも制限時間があるので、ものんびりはできない。

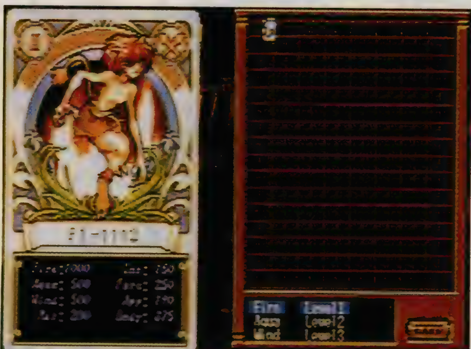
しかし、それとは別に、何の目的もなく自由に妖精達を育てるシナリオもある。制限時間もないので、かわいい妖精達をじっくり観察したいなら、こちらがいい。育てた妖精は、「妖精カード」として保存しよう。妖精の能力値により、その数実に2000種類。集めるだけで楽しいのだ。


薄明界の植物を変更して、妖精を効率よく育てていこう


妖精達に聴かせる音楽によってもさまざまな効果がでる



最初に選べるシナリオは4つクリアする度に新しくなる


妖精カードを集めても楽しい。原画は出渕裕氏だ

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード035955／3.5inch／5inch／バスマウス対応

龍［RON］イマジニア
発売日●96年1月19日
定　価●9800円

家康戦旗

戦闘につぐ戦闘で徳川家康の生きざまを疑似体験してみよう

■戦国の影の主役、登場

数々の英雄が輩出され、大きく世の中が動いた戦国時代をテーマにしたゲームはこれまで数多く発売された。だがその時代でもっとも知名度の高い織田信長・豊臣秀吉・徳川家康の3人の中で、なぜか家康を主役としたものがなかった。

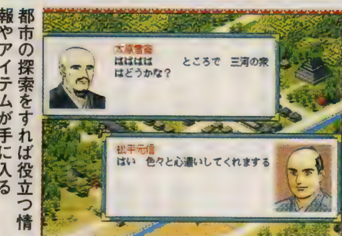
そんな現状を悲しんでいた家康ファンももう安心。この『家康戦旗』はその名のとおり、徳川家康が主役の作品。家康の半生を数々の戦闘と共に追体験していこうというゲームなのだ。

■家康と共に歴史に挑戦

ゲームは家康がまだ今川義元の人質だったころからスタートする。やがて織田信長と同盟を結び、豊臣秀吉の死後に日本を手におさめるまでの有名な戦いが体験可能だ。また、戦いと戦いの間には中休み的な都市探索が用意されていて、情報を入手したり戦闘で役立つアイテムを購入できる。

戦いはすべて史実をなぞるわけではなく、プレーヤーの力量次第で史実と違った結果になる可能性もある。その場合、本来の歴史とは違った家康の半生を体験することになるだろう。

戦闘にダイナミックさが感じられないのが難点だが、家康フリークには要チェックな1作といえよう。



都市の探索をすれば役立つ情報やアイテムが手に入る



鉄砲隊が活躍した長篠の合戦も再現されているぞ

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード027421／3.5inch7枚／5inch7枚／CPU386以上動作可能／RAM1M以上／空HD40M以上／HD専用／MS-DOS3.30B以上／要マウス

光栄
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

Winning Post2 Plus

強い馬作り。それは的確な経営手腕が問われる厳しいお仕事

■経営に精を出す

実際の競馬サークルを縮小して作られた「箱庭競馬世界」。この中でプレーヤーは2億円の資金を元手に、馬主としての経営を行っていく。

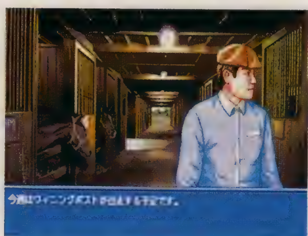
競馬シミュレーションというと、やはり最強馬の育成が頭に浮かぶところ。ところがこのゲームでは、調教よりも、むしろ最強馬を育成するための環境作りに重点が置かれている。調教は調教師に任せ、プレーヤーは他の馬主や騎手、厩務員といった、競馬サークルの人々と交流を深めていくというわけ。ちなみにその関係者達は、500人以上。それぞれ細かい性格づけがされていて、付き合い方にも違いがある。

■千差万別のプレー法

ゲーム期間は30年だが、クリア目標は特に設定されていない。最優秀馬主賞の獲得、全GI制覇など、そのプレー方法はまったくの自由。全重賞制覇という偉業にチャレンジしてみるのも面白い。そして期間満了時には、30年間の業績を元に、馬主としての評価が下されるのだ。

馬主の苦労と感動を味わえるこのソフト。競馬好きの人はもちろん、シミュレーションファンにもお薦めできる作品だ。


秘書を雇い、他の関係者と交友を深めていく



所有馬は信用できる調教師に預け、管理してもらう

◎ルガールさん、来年、八神とキングに招待状を出すときは、最後にこうつけ加えて下さい。「なお、当日は動きやすい服装で御来場ください。」（KOF'96にはギースを忘れずに）
五劫（ごこう）のすり切れ

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション Jコード032671／CD-ROM1枚／3.5inch5枚／5inch5枚／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM2.6M以上／空HD10M以上／HD専用／マウス専用

マイクロキャビン
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

紺碧の艦隊2 パーフェクト

人気戦記小説を大胆にゲーム化 君の戦略は平和をもたらすか?

■『紺碧』世界をゲーム化

昨今の空想戦記小説ブームを巻き起こし、OVAまで発売されている『紺碧の艦隊』。『紺碧の艦隊2 パーフェクト』はこの小説を題材とした、世界規模で再現される戦略ゲームだ。

プレーヤーが担当する国は当然のことながら日本国。後世世界でも風雲急をつげる国際情勢に飲み込まれそうな日本を救い、世界に真の平和をもたらさねばならないのである。

■兵器も戦略も自由自在

ほとんど艦隊戦のみで構成されていた前作と大きく違うのは、同じ原作を持ちながら、自由度がきわめて高いことにある。もちろん原作どおりに数々の超兵器は登場するし、他国の外交や戦争戦略も原作のままである。

だが日本のリーダーとなったプレーヤーは、外交戦略はもちろん、艦隊の配備や攻撃目標の指示、国内の内政対策、果ては兵器の開発に至るまで、思うがままに執り行うことができる。

原作どおりの選択をすれば、ゲームの進行も原作に近い形で進んでいく。もちろん、プレーヤーの思いどおりに宣戦布告をしたり、同盟を組んだりもできるのだ。「世界の真の平和」を武力で達成できると思うなら、それを確かめられるわけだ。

『紺碧の艦隊』の話どおりにゲームを展開させて、かのストーリーに酔いしれるもよし。この世界観を楽しみながら、自分なりにドイツやアメリカなどの超大国との駆け引きを楽しむのもよし。さまざまな遊び方ができる、ビックなスケールの戦略ゲームと言えるだろう。壮大な戦略が楽しみたい人は、ぜひ一度プレーして欲しい。

索敵を密にし、本土への奇襲攻撃を未然に防ごう

既存の航空機を改良し、新型機を作ることもできる

HLG55システムにより、まったくの新造艦の製作も可能

後世世界の三大大国

アメリカ
ゲーム内での国力は日本の10倍、そして大量生産をモットーとする国。原作では、最大の敵とも言える影の政府に操られ、望んでいなかった対日戦をする羽目に。

日本
プレーヤー担当国。国力は微々たるものだが、名将と超兵器でそれを補っている。世界平和を達成するため、原作の大高首相のような立ち回りができるかな?

ドイツ
総統のヒトラーは、実際のヒトラーより戦略に長け、さらにオカルトを戦略に取り入れて勝利をおさめている。兵器技術も日本に勝るとも劣らないものがある。

PC-9801 ●シミュレーション Jコード036251／HD専用／PC98VX以降

ケイエスエス
発売日●95年12月14日
定　価●11400円

真説忠臣蔵

義に生きた浪士達の気持ちが分かる

主君の敵討ちのために立ち上がった、47人の赤穂浪士達を束ねる大石内蔵助がプレーヤーの役割。来るべき討ち入りの日のため、プレーヤーは浪士たちを無駄死にさせないように情報収集などの準備を進めていかなければならない。

吉良邸は、見下ろした形のマップになっていて、見やすい

PC-9801 ●シミュレーション Jコード021059／CPU386以上推奨

クレソフト
発売日●96年1月未定
定　価●9800円

デュエル サクセション

どれが味方でどれが敵なのやら!? 数えきれぬキャラクターが大暴れ

■「ゴチャキャラ」は健在

このゲームを作った呉ソフトウェア工房は、画面上に数十以上の小さなキャラクターがリアルタイムで戦う「ゴチャキャラ」システムで有名。戦闘・休息といった大まかな指示は出せるが、基本的にはオートバトルというこのシステム、眺めているだけでも楽しいものになっている。

このシステムを採用した『デュエル　サクセション』は、硬派なファンタジー・シミュレーションの雰囲気が強い。事前に軍・物資をマップに投入し、それぞれを攻略してゆくオーソドックススタイルなので、システム的に戸惑いを感じることはないはずだ。

■リーダーがかなめ

戦争における指揮官の力量の重要性は、昔から強調されている。このゲームでも、部隊を率いるリーダーの能力・クラス・性格は戦況を左右しかねないものになっている。リーダーのクラスによって部隊に編入できる兵士の職業も限られるので、自分だけが強い指揮官などは結局役立たないことになる。部隊編成に知恵を凝らすことが楽しみだ。

シミュレーションが好きな人は、剣と魔法のリアルタイム戦闘を楽しむためだけでも遊ぶ価値がある。

部隊編成は慎重に行わないと実戦において苦労することに

戦場となるフィールドマップ連戦に次ぐ連戦に勝利せよ!

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション Jコード037206／3.5inch9枚／空HD20M以上／MS-DOS Ver.3.30B,C,D,5,MA-H,6.2のいずれか必要／マウス必要／FM音源対応

龍［RON］イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●6800円

維新開国パワーボックス

思い通りの明治維新を体験しよう!

明治維新シミュレーション『維新開国』に追加ソフトが登場。ゲーム開始年が選択できるシナリオ11本の他、登場人物のパラメータや顔を自由に作り替えられたり、オリジナルキャラクターを作成できたりと、待望の機能が満載だ。

人物エディタ機能で、実在しないキャラクターの登場だ

五・劫のすり切れ 「ブランディッシュ3」を買った。しばらくしたらスクリーンセーバー付の「ブランディッシュ3リニューアル」が出た。結局買った。こんなんじゃいくらあっても足りないです。(ぴ)

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード033901／3.5inch6枚／5inch6枚／CD-ROM／RAM640K以上／HD専用

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

My Home Dream 2

土地捜し図面引き、工事の依頼。とにかく設計士はイソガシイ

■設計士は素敵なお仕事

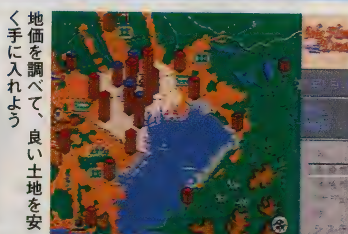
家を建てるのが目的という、一風変わった題材が話題を呼んだ住宅設計シミュレーション『マイホームドリーム』。この続編が登場。

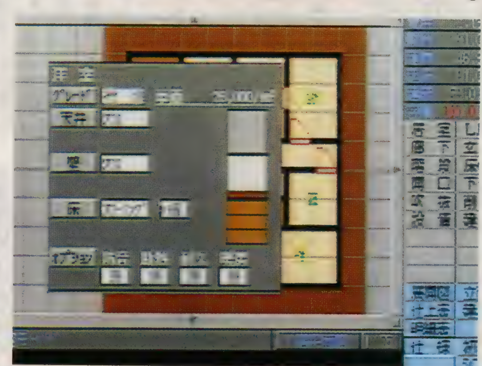
お客の要望を聞きながら図面を引き、家を建築してゆく。この基本部分は、前作を踏襲。今回大きく変化したのは、シナリオ要素の充実。前作はイベントなどもそれほど多くなく、「家を造る」という設計部分以外については希薄な作りだった。この続編はその点が大きく変わり、より物語性が増したものになっているのだ。プレーヤーは雇われの設計士となって、家を建てて実績を上げながら事務所を開設してゆくというストーリーの流れになっている。

またこのゲームのウリである、設計シーンも大幅パワーアップ。扱える家具が3倍以上に増え、さらには庭や階段、壁の厚さに至るまで、自分で設計できてしまうのだ。

■夢だけでは家は建たぬ

一番時間を費やすのが、お客の要望の通りに設計図を作成するシーン。ここの凝りようが、とにかく凄い。玄関に廊下、リビング、キッチン、トイレ……。さらに家具の配置、外塀、庭など、設計の1から10までを自分の手で行う。まさにホンモノの設計士と同じことをするわけで、かなりタイヘン。生半可な気持ちではくじけてしまう。そのぶん、家が見事に完成したときの喜びはひとしおだ。こうして10年の歳月を過ごしていく。苦労、そして感動、まさに設計士の人生を味わえてしまうのだ。


地価を調べて、良い土地を安く手に入れよう


お客の希望をしっかり頭に入れたら、設計図とニラメッコ

あなたの家は私が作ります！

お客の話を聞きましょう
まずはお客の話を聞いて、依頼を受けるかどうかを決定。家を欲しがる理由は人それぞれ。皆様のお心に沿えるよう、誠心誠意働かせていただきます！

土地を捜しましょう
ひととおり話をし、希望を聞けたらそれに沿うように土地を捜す。価格、日当たり、敷地面積。これらを頭に入れながら、不動産屋を回り、良い土地を捜すのだ。

いざ、設計！
土地が決まったらいよいよ設計開始。間取りを決め、廊下を作り、風呂場を設置する。小さな空間にすべての要素を詰め込んでいく。試行錯誤が続くひととき。

PC-9821 ●シミュレーション　Jコード026450／CD-ROM1枚／3.5inch／RAM8M以上／空HD1～70M以上

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●12800円

ウォークラフト

簡単操作ですぐ遊べる設計がウリ ファンタジーの世界での熱き戦争

■誰でも遊べる大激戦

画面上に基地や住居を建築しながら小さなキャラクタ達を動かして、敵と戦う『ポピュラス』タイプのゲームは、かなりの数が登場している。しかし最近はルールが難しいものが多く、初心者には近寄り難い。

だがこのゲームにはそんな心配は無用。特に目新しいシステムはないが、ルールも単純化されていて、誰でもすぐに熱中できるほどの簡単さなのだ。

■どちらが強いか賢いか

プレーヤーは対立する2勢力、オークと人間のどちらかを担当し、敵対勢力を倒すため、それぞれ異なる勝利条件を持つマップを1つずつクリアしていく。

マップ上には木や金山などの資源があり、それらを採掘させて資源を得、それを元に農場や兵舎を建築する。これらがないとユニットを増やせないのだ。

もちろん敵も勢力を拡大しようとしたり、軍勢を送り込んでくるので、あちこちで激戦が起きることだろう。頭を使って敵をほんろうするか、それとも体力勝負で敵をなぎ倒すか。どうやって勝利条件を満たすかはプレーヤー次第。ルールが簡単なゆえに、いろいろな作戦が楽しめるゲームになっている。


金山は大切な資金源。敵に奪われないよう守備兵を置こう


資材を使って新築ラッシュ。少しずつ村の形になってきた

PC-9821 ●シミュレーション　Jコード004529／CPU386以上推奨／RAM4M+640K以上／空HD10M以上／MS-DOS3.0以上／アナログジョイスティック対応

ダットジャパン販売
発売日●96年1月下旬
定　価●12800円

JET STREEM

人命を預かる機長には夜空に瞬く満天の星も目に映らないのかも

■日本全国どこへでも！

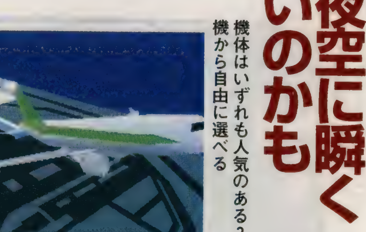
ビジネスマンや旅行者の足としておなじみのジェット旅客機を操り、日本全国を飛び回れるフライトシミュレーション。せわしない下界を見下ろして、たまにはのんびりと大空を旅している気分になるのもいい。

このゲームなら、ほぼ日本全土を飛べる。ポリゴン技術にテクスチャーマッピングを融合させた映像によって、大空を飛んでいる感覚が美しく再現されている。また、自分の飛行を視点を変えて眺めてみたり、飛行中の状態をロード／セーブしたりできる、うれしい設計になっている。

■機長はつらいよ

このゲームには、前述のシミュレーターモードの他に、自らエアラインパイロットとなり、練習飛行から始まるステージを順番にクリアしていくゲームモードがある。ステージは大きく分けて練習生・副操縦士・機長の3段階。シナリオごとに設けられた合格点数をクリアすることでランクが上がっていくという内容。エンジン・計器のトラブルや火災、乗客のクレーム、ハイジャックと、ランクが上がっていくごとに機長に要求される内容は難しくなる。華やかな機長の苦労も味わえる（？）のだ。


飛行中の美しい映像に酔うか機長の仕事を体験するか？


機体はいずれも人気のある3機から自由に選べる

今、友達とどっちが先にのるか競争しています。どうぞどうかこれがのってるように（NO. 30）
五劫のすり切れ

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード033651／3.5inch／5inch／RAM1.6M以上／空HD30M以上／MS-[illegible]

システムソフト
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

神王伝説クリスタニアDX

しっかり戦略を立てて戦わないとあっという間にやられてしまう

■2人の主人公を選ぶ

このソフトは、256色専用で発売された『神王伝説クリスタニア』の16色対応版。ただ対応マシンが増えただけでなく、思考ルーチンが強化されたり、シナリオが増えたりとシステム面も強化されている。

会話シーンでは、キャラクターの顔が表示される

物語は、フォーセリアという世界にあるクリスタニア大陸を舞台に、神王との壮絶な戦いを描いたファンタジー。プレーヤーは、ボークスとジェノバという2人の主人公のどちらかを選んで冒険をしていく。選んだ主人公によって展開が変わってくるので、1度クリアしても違うキャラクターを選んで、再び楽しむことができる。

■戦闘はシミュレーション

戦闘はタクティカルコンバットを採用している。これは、キャラクターをユニットとして扱い、ターンごとに移動と戦闘を繰り返していくというもの。そのため、大規模な軍団同士の戦闘も、本当に軍団を指揮して戦っている感じでプレーすることができる。だからロールプレイングよりも、シミュレーションのほうが得意だという人にもお薦めできる。もちろんシナリオもしっかりしているので、そちらのほうを楽しみにしている人も安心だ。

主人公の1人、ボークス。彼は鬣の部族出身だ

PC-9801 ●ロールプレイング　Jコード033367／CD-ROM／3.5inch／5inch／HD対応／CPUV30/80286/80386/80486

日本ファルコム
発売日●95年12月8日
定　価●8700円

Revivalザナドゥ2リミックス

逆さツララに落ちれば落ちるほど2段ジャンプが上達するらしい

■難しいほど手応えがある

パソコンゲーム黄金時代のゲームは、かなり厳しいものが多かった。アドベンチャーでもロールプレイングでも、プレーヤーを困らせることに主眼があったからだ。選択肢を間違えると即死のアドベンチャー。情報量が少なく、手探りで進むロールプレイング。『ザナドゥ』シリーズも、そんなゲームの1つだった。すべてを自分で判断しなければならず、それだけに攻略が盛り上がり、手応えのあるゲームとして人気を博していた。

ファンはアイテム名で『〜シナリオII』でないのが分かる

■これぞまさしく続編だ

今年の春に復刻版が発売された『ザナドゥ』。その続編にあたる『〜シナリオII』のリニューアル作品が、このゲームだ。難易度が高く、アクション要素がより高められているのが特徴だ。坂道になっていて滑り落ちてしまう面。飛び石のような床を踏み外すと、逆さツララに落ちる面。ワープゾーンを渡り歩いて進む面など、なかなか手応えのあるステージばかりが用意されている。

プレーヤーはこれらの面を、キーボードの操作で進んで行かなければならない。アクションの苦手な人には慣れるまで少しつらいゲームかもしれない。

直線に飛んで行く魔法と全体魔法とを使い分けて戦い抜く

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード035408／3.5inch／CD-ROM

TGL
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

あっぱれ伝

日本が舞台のオリエンタルファンタジー

ややこしいシステムや操作を排除して、やさしさと巧みさを基本としたロールプレイング。エド大国に入り込んだ悪の老中オキツグの野望を阻止するために、何でも屋・幻斗が冒険の旅に出る。サブイベントも充実している。

戦闘は、最大5名ずつの総攻撃アクティブバトル

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード034177／CD-ROM／バスマウス対応／CPU80486/33MHz以上動作可能／RAM1.6M以上／空HD30M以上／MS-DOS5.0以上

ジー・エー・エム
発売日●95年12月13日
定　価●12800円

太平洋の嵐2

なぜ日本は南方を目指していたか分かる

太平洋戦争を艦船1隻、航空機1機単位で再現したスケールの大きな戦略シミュレーション。石油、鉄といった資源の要素もデータ化されているので、補給のことも考えて戦っていかなければならない。戦争の大変さが分かるだろう。

兵器画面。データはゲーム上でのものと史実のものがある

PC-9801 PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード037486／3.5inch／5inch／バスマウス対応／HD専用

ケイエスエス
発売日●96年1月26日
定　価●11400円

竜機伝承

剣と機械がファンタジーで結ばれた

主人公は辺境の村に住む少年剣士セディ。雪原に倒れていた記憶喪失の少女を助けることによって、見知らぬ世界へ冒険に出ることになる。剣と機械が混在する異色のファンタジー世界を舞台にした、本格的ロールプレイングだ。

ゲーム画面はすっきりしている。ビジュアルも美しい

PC-9801 ●アドベンチャー　Jコード036391／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

LOST EDEN（日本語版）

人と恐竜が種族の差を超え共に戦う

人間と恐竜がともに生活する世界、ロストエデンが舞台のアドベンチャーゲーム。人間と恐竜が協力して凶暴なティラノサウルスに立ち向かうというストーリー。ファンタジックな世界にふさわしい映像と音楽は雰囲気満点だ。

砦を建てるにはブロントザウルスの協力が必要だ

シミュレーション　ロールプレイング　アドベンチャー

五劫のすり切れ
「ゲーマーはもてない」という常識に対して「私の彼氏（彼女）とはゲームを通じて知り合った」という意見を「五劫のすり切れ」でよく見る。結局「もてる奴はもてて、もてない奴はもてない」ちゅーことですか…。（抹茶金時）

PC-9801 PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード029700／CD-ROM

エーエムティ サヴァン
発売日●95年12月8日
定　価●10800円

ALONE IN THE DARK3

頭脳をフル回転させなければ絶対解けない超難解アドベンチャー

■シリーズ完結編が登場

ポリゴンのキャラクターを操作して謎を解いていくアクション色の強いアドベンチャーが、ポリゴンアクションアドベンチャーだ。この新境地を開拓した『ALONE IN THE DARK』シリーズの第3弾にして完結編。オカルト色に満ちた事件を次々と解決してきた私立探偵エドワード・カーンビーの最後の活躍が始まる。

今回の仕事は、西部のゴーストタウンで映画の撮影中に、煙のように消えてしまったロケ隊の行方を捜すこと。どうやらゴーストタウンの呪われた過去に事件を解くカギがありそうだが、カーンビーの行く手には血に飢えた亡霊どもが立ちはだかる。はたしてカーンビーはこの難事件を解決できるのだろうか。

■難度の高さが魅力？

このゲームはやたらと難度が高い。謎解きはほとんどノーヒントなので、何度もミスを重ねながら、どうやって先に進めばいいのかを推理していかなければならない。1つの謎を解くのに、ひと晩悩むなんてことは当たり前。そんなわけで、かなりの忍耐を必要とするけれど、それがこの作品の面白さの真髄なのだ。ぜひ挑んでみてほしい。



ゴーストタウンに巣くう亡霊達がロケ隊を消したのか？



ちょっとしたミスが死を招くとってもシビアなゲームだ

PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード026468／CD-ROM1枚／CPU486SX/20Mz以上推奨／RAM8.6M以上／空HD11M以上／HD専用

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

リトル・ビッグ・アドベンチャー

丸っこくてかわいいキャラが、ビッグな事件に立ち向かう！

■トゥインサンに平和を

4つの種族が仲良く共存する平和な惑星トゥインサン。あるとき、この惑星にファンフロック博士という暴君が現れたため、平和な日々は終わりを告げた。ファンフロックは自分に逆らう者を次々に逮捕し、惑星全土をその掌中におさめてしまった。物語は、投獄中の若者トゥインセンが、不思議な夢に導かれて、脱獄を決意するところから始まる。はたしてトゥインセンは、ファンフロックを倒せるのだろうか？

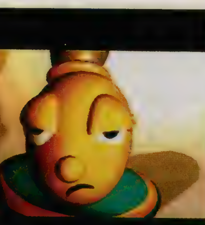
■こっそりと行動しよう

このゲームは、クォータービューの3Dマップを冒険する、アクション性のあるアドベンチャーだ。プレーヤーは主人公のトゥインセンをコントロールし、マップのあちこちに隠されたアイテムを捜したり、善良な人から情報を集めたりしながら物語を進めていく。ファンフロックの手下に捕まると再投獄されてしまうので、手下どもの目を盗んで行動することが、物語をうまく進めるポイントだ。

クネクネ動くトゥインセンの動きがとっても愉快なので、コミカルなイメージが強いけれど、なかなかどうして、手ごわい謎解きやトリックがいっぱいの本格アドベンチャーだぞ。



ロッカーや箱の中には何かアイテムが隠されているかも…



脱獄に失敗して捕えられるとせっかんを受けてしまうのだ

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード025844／3.5inch／HD専用／PC9821対応

ケイエスエス
発売日●95年12月22日
定　価●11400円

アイドルプロジェクト2

芸能界では人間関係が重要なのです

生き馬の目を抜くような芸能界での、主人公・未夢の活躍をシミュレートする、アイドル育成シミュレーション。同期の仲間を大切にすると刺激を受けあって成長したり、情報を得たりする。人間関係が重要なポイントとなるゲームだ。



他のアイドルにも、目が離せないイベントが起こる

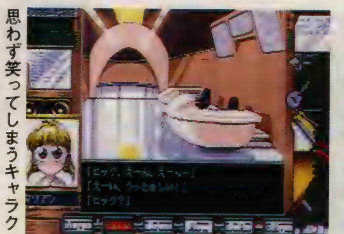
PC-9821 ●シミュレーション　Jコード009563／CD-ROM1枚／バスマウス対応

ファミリーソフト
発売日●96年1月26日(予)
定　価●11000円

DIES IRAE

声優の出演に主題歌も入りアニメの感覚

3人の個性的な女性警察官から主人公を選び、事件を解決していくアドベンチャー。誰を選ぶかでシリアスにもギャグにもなってしまう。物語重視型にありがちな1本道のストーリーで一度遊んだらそれっきりという欠点を改善している。



思わず笑ってしまうキャラクターのリアクションが可愛い

PC-9801 ●アドベンチャー　Jコード036412／CD-ROM／CPU486以上推奨／1.6M空HD25M以上

AICスピリッツ
発売日●95年12月8日
定　価●10800円

魔法少女プリティサミー 前編

大人気アニメーションをゲーム化 ファンなら迷わず買いの逸品です

■マルチメディアです

オリジナル・ビデオアニメとしてファンの間で高い評価を得ている『天地無用！魎皇鬼』。その人気キャラクター・砂沙美ちゃんを主人公とした、同シリーズの番外篇『魔法少女プリティサミー』のゲーム化だ。ビデオ発売当初から、ゲームをシリーズの中に組み込むことを前提に動いていたという意欲的なマルチメディア作品である。アニメシリーズの監督や脚本スタッフ、声優が参加しているのでファンは見逃せない。

■ファンと魔法少女好きへ

ゲームはビデオ作品のしめくくりを飾るストーリーとして登場する。ファンならばアニメで気分を盛り上げてからゲームに挑戦したいところだ。

ゲームはコマンド選択型で進行するアドベンチャー。要所にある戦闘画面は、1対1の対戦格闘ゲーム風。オーソドックスなシステムだが、そのおかげでストーリーに集中できる。もちろん、アニメーションが取り込まれている部分あり、アフレコされた声もありで、サービスはバッチリだ。

このゲームでライバル・ピクシィミサとの戦いもクライマックス。買った人には、後編の発売を待ちわびる日々が待っている!?



オリジナルスタッフが参加したファン感涙のグラフィック



ゲームはオーソドックス。画面に集中できてよい

PS買って感動したことが2つ。一つめは本体、パッドやプラグ・メモリーカードの抜き差しの容易さ。大切に使えば数年は買い換えの必要なし！　本当に扱い易い！　もう一つは続編モノの値上げをしない点。『リッジレーサー　レボリューション』なんて相当バージョンUPしているのに価格すえおき！　ユーザーフレンドリーを実感したのはPSが始めてです。（人間爆弾）

五劫のすり切れ

PC-9801 PC-9821 ●アドベンチャー
Jコード036269/HD専用/MS-DOS3.0以上/アナログ16色/要マウス/PCM音源、MIDI音源対応
ケイエスエス
発売日●95年12月22日
定 価●11400円

レッスルエンジェルスV2

軍団形成システムの導入でさらに燃える

女子プロレスゲームファン待望の新生『レッスルエンジェルス』第2弾。基本的なシステムは前作と同じだが、『V2』オリジナルとして軍団形成システムを導入。また、20種類程度技が追加される。なんと雪崩技も再現されるのだ。

主人公は、武藤・結城のどちらか。一方はライバルになる

PC-9801 ●アクション
Jコード034649/CD-ROM/要VGA256色/CPU486/33DX以上推奨/386/33DX以上動作可能/RAM8M以上/MS-DOS5.0以上/ジョイスティック・マウス対応
マイクロマウス
発売日●96年1月(予)
定 価●10800円

Black Thorne日本語版

地獄からの復讐が今始まる

敵を倒しつつ進んで進んで進みまくれ!

凶悪なゴブリンどもに復讐を誓った男、カイル・ブラックソーンの血みどろの戦いを描くアクションゲーム。精度の高いグラフィックによって、主人公の動きはもちろん、数々の残虐シーンをリアルに表現。大人向けの辛口ソフトだ。

デジタルサウンドによる音楽も、バイオレンスさを演出

PC-9821 ●アドベンチャー
Jコード026476
EAV
発売日●96年1月19日
定 価●9800円

ノクトロポリス

さえないアンチヒーローの活躍が独特のアメコミ調で描かれる

■反アメコミヒーロー登場

日本にもアメリカンコミックのキャラクターのタッチや、コマ割り、色使いなどに惹かれるファンが少なくない。そんな人には期待のゲームが登場する。

この『ノクトロポリス』は、大人向けのアメリカンコミックを舞台にしたアドベンチャーだ。主人公はさえない中年の漫画オタク。仕事に失敗し、妻には逃げられ、愛してやまない漫画『ダークシュア』は連載打ち切りと、失意のどん底。そんな彼がひょんなことから『ダークシュア』の世界に飛ばされ、ヒーローとなって悪に立ち向かうことになる。アメコミヒーローもののパロディを見るような楽しい設定だ。

■ダークな雰囲気に浸る

このゲームは、操作が非常に簡単な独特のピラミッド型インターフェースを採用している。ストレスを感じることなく、アメコミの世界を楽しめるはずだ。

また、舞台となるノクトロポリスは、美しいグラフィックと2時間以上にも及ぶ実写映像の融合によって描かれている。ダークでエロチックな雰囲気を醸し出す独特のグラフィックが、いかにも退廃と混沌、そして暴力の渦巻く町を表現している。

アメリカンコミックのアダルトな雰囲気が味わえる

実写映像とCGが創り出すノクトロポリスの風景

PC-9801 ●シューティング
Jコード026433/CD-ROM1枚/RAM7.6M以上/空HD16M以上/MS-DOS5.X以上/倍速以上のCD-ROMドライブ
インタープレイ
発売日●95年12月2日
定 価●12800円

ディセント

小型艇に乗ってエイリアンを撃つ360度のスペースオペラ!

■360度の世界へ

このゲームの売りは何と言っても3D。しかも、ただの3Dではなく、全方向型3Dなのだ! つまり360度、どこでも向けるし進めるし、戦えるし回れるし……というわけだ。そのかわり、敵であるエイリアンも360度、どこから現れるか分からない。攻撃されているのに、敵本体はどこにいるの? という事態も発生しうるので、まずは戦闘艇の操作法からマスターするべきだろう。

■3D空間ならではの戦い

当然のことながら、戦闘艇は360度どのようにでも動くことができる。普通に前・後進、右・左折の他に、向いてる方向はそのままに、機体を左右へスライドさせることだって可能なのだ。だから、物陰に隠れてエイリアンの攻撃をやりすごし、スライドで飛び出して撃ちまくる、というガンアクションさながらの戦法だって実現できる。BGMはないし、ゲーム自体の作りもリアルで地味だが、コツコツ条件をクリアしていくゲームが好きな人にはお薦め。ただし爽快感を味わいたいシューターには、ちょっとなじまないかも。

また、通信ネットを利用して最大8人が同時プレーできるとのことだ。

物陰からちょっとだけ顔を出して連射。けっこう当たる

ドアもレーザー1発で開いてくれるのだ。前進せよ!

PC-9821 ●スポーツ&レース
Jコード026441/CD-ROM1枚/RAM12M以上/空HD13M以上/VESA1.1準拠
EAV
発売日●95年12月8日
定 価●12800円

PGA TOUR GOLF III

鳥が鳴き、観客が拍手をする。そんな中でのプレーは最高だ

■プレーを解説してくれる

全米プロゴルフ協会の承諾を受けているゴルフゲーム、「PGA TOUR GOLF」の最新版。

プレーヤーは自作のオリジナルゴルファーか、トム・カイト、マーク・オメーラといった10人のプロを操作する。特にプロ達は実写取り込み画像なので、これらのプロを実際に見たことがある人は、そのリアルさに驚くだろう。またコースもCGグラフィックなので、木の1本1本といった細部まで描きこまれている。細かいのは画像だけではない。テレビでおなじみの戸張捷氏の解説が入ったり、観客が拍手したりと非常に臨場感あるプレーが楽しむことができる。

■操作は非常に簡単

ゲームモードは、トーナメントや練習ホールといったものが3種類用意されていて、自分のレベルに合わせてプレー可能。

このゲームの特徴として、演出面が凝っているわりに操作性は非常に簡単なものとなっていることが挙げられる。他のゲームにありがちな、芝目の読みやボールの細かい打ち分けといった要素は省かれているので、いいスコアが出やすく、フラストレーションがたまらずプレーできる。

実写取り込みだけに、ゴルファーの動きはとてもリアル

この中から、好きなプロを選んでプレーすることが可能

五劫のすり切れ
じゅげむを買いに本屋へ発売日に走っていったのはいいが1冊もない!と思ったら本屋のニイちゃんが1冊とっといてくれたじゃありませんか、いやあたくさん来て顔見知りになるとこんないい事がおきるんですねぇ。(レベル5デス)

MAC ●シミュレーション　Jコード019160／倍速CD-ROMドライブ推奨／RAM6M以上／空HD20M以上／マウス対応／640×480ピクセル以上256色（グレイスケール含）表示可能なディスプレイ

伊藤忠商事
発売日●96年1月未定
定　価●9800円

トランスポートタイクーン　完全日本語版

交通機関を巡らし遊園地よりも愉快な地域作りに貢献できます

■交通機関に憧れた人に

クォータービューの画面に緑色濃い大地が広がる。住宅やビル、工場、農場などが点在し、小さな町ができている。ここに道路を造り、あの集落とあの集落をつないだら、とか、あの山を貫いて鉄道を走らせてみたらとか……。マップを見ていると、つい想像が膨らんでいく楽しさ。

これは鉄道やバス、トラックを始め、航空機や船舶も含めた交通機関全般の経営をシミュレートできるゲーム。子供の頃に誰もが抱く交通機関への憧れを、一度にかなえてくれる夢の箱庭の登場だ。

■箱庭はサバイバルの戦場

では、自分の好きな交通機関をマップ上に所狭しと張り巡らすだけのゲームかと言うと、そうではない。交通網を広げることで会社が繁栄し、ひいては地域の開発、発展につながっていく。デベロッパーの野心もくすぐってくれるのだ。

同じ地域に目を付けた商魂たくましいライバル達が次々現れる。現実同様、厳しい生存競争に勝ち抜かなければならない。夢と現実がモニターの中の箱庭でせめぎあっている。



地域住民あっての交通機関だということを忘れずに

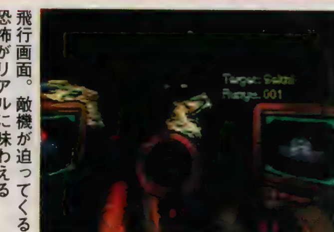
■幅広く簡略なシステム

このゲームは陸、海、空の交通機関全般の運営に乗り出せるのが特徴だ。手広く扱える分だけ、シミュレーションとしてはかなり簡略化されている。

例えば、列車の目的地は指示しても、ダイヤを設定する必要はない。航空機などは空港を建設するだけだ。このあたり、マニアにはちょっと物足りないかもしれない。要は収益のあがる路線ルートを早く押さえた者が勝ちなのだ。

とは言え、初めは思い通りに線路を敷くのにも苦労する。慣れてきて美しくコースレイアウトできると、心ときめいてしまうはずだ。また、陸、海、空を組み合わせ、自分なりの交通システムを工夫するのも面白い。

ライバル社の存在が、経営シミュレーションの面を難しくしているのは確か。だが、例えば鉄道好きなら勝ち負けや損得を忘れてプレーしてしまうような魅力のあるゲームだ。



点在する建物や物資、人を結びつけるのが交通機関の役目

陸、海、空の交通機関開業はざっとこんな感じ



湾岸クルージングに客大喜び
貨物船であれフェリーであれ、よい港が必要だ。町の近くの入江にドックと波止場を建設し、船を購入して利用客を待とう。浮標を置けば運河も楽に渡れる。



感無量！自社の旅客機初飛行
こんな短距離間にエアライン？　という気もしないではないが、２つの町にそれぞれ平らな広い敷地を見つけて空港を建設。航空機の離陸の瞬間が待ち遠しい。



地域に愛されるローカル路線を
鉄道建設の出発点は駅。営業したい区間を決めたら、まず駅舎を建てよう。終点の駅を建てたら、あとは間を線路で結ぶだけ。車両を入れる倉庫をお忘れなく。

MAC ●シミュレーション　Jコード030040／CD-ROM

EAV
発売日●96年1月19日
定　価●8800円

スーパーウイングコマンダー

死と隣り合わせの宇宙空間で、壮絶なドッグファイトが展開する

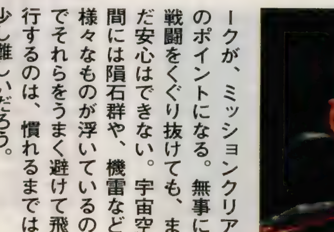
■帝国の野望を打ち砕け

94年に、3DOで発売された宇宙を舞台にした3Dフライトシミュレーターのマッキントッシュ版。

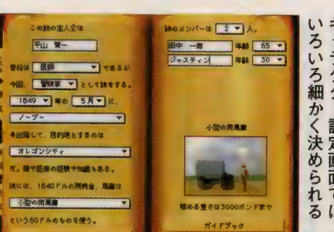
27世紀、強大な勢力を誇るキルラッシ帝国は数多くの星系を支配下に収め、侵略の手を広げていった。人類は帝国に立ち向かうため、宇宙空母タイガークローI号を発進させた。物語は、このタイガークローI号を舞台に展開していく。プレーヤーは若き士官候補生マーベリックとなって、宇宙戦闘艇を操りキルラッシ帝国に立ち向かっていかなければならない。

■キャンペーン型シナリオ

このゲームは短めなシナリオをクリアしていくキャンペーン形式になっている。そのため、昇進や新型機の投入といったイベントが随所に盛り込まれており、飽きさせない展開になっている。メインの3Dフライトシーンでは、プレーヤーは同僚とチームを組んで出撃することになる。チームワークが、ミッションクリアのポイントになる。無事に戦闘をくぐり抜けても、まだ安心はできない。宇宙空間には隕石群や、機雷など様々なものが浮いているのでそれらをうまく避けて飛行するのは、慣れるまでは少し難しいだろう。



飛行画面。敵機が迫ってくる恐怖がリアルに味わえる



登場人物は精密に描かれ、ストーリーに花を添える

MAC ●シミュレーション　Jコード022306／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU68040以上推奨／68030以上動作可能／RAM5M以上／空HD11M以上／漢字Talk7以上／13インチ以上のディスプレイ

メディアヴィジョン
発売日●96年2月上旬(予)
定　価●12800円(予)

オレゴン・トレイル2

アメリカの西部開拓時代を行く！土の匂いがするシミュレーション

■19世紀のアメリカへ！

このソフトはアメリカの西部開拓時代、いわゆる西部劇の時代を体験するゲームだ。西部開拓の現実を、実写映像や音声などを交えて、まるで実際に体験するように教えてくれる。

■知識と、判断力を養え！

ゲームの目的は、19世紀のアメリカ大陸西部に向かって旅をすること。その途中で出逢う人々との会話や、彼らとの物資交換、狩猟などを体験することになる。

ここで必要になるのが、歴史や地理、あゆることを的確に処理するら判断力。もちろん、ゲームを進めていくうちに養われていくものもあるが、ちゃんと注意していないと食糧が不足したり、馬や牛が病気になって旅が失敗に終わることもある。ただ、ゲームの難易度はある程度易しく設定することも可能だ。

なお、最初から持っていく鍋やフライパンなどの細々したモノまでいちいち道中で買わないといけないので注意。それと、全部日本語に吹き替えられているが、日本語も表示されるので英語のままの方が雰囲気が出たかも。

アメリカの地理や歴史、西部開拓時代そのものや西部劇が好きな人には、お薦めのゲームと言える。



最初はココから始まる。旅に必要なものを買い揃えよう

キャラクター設定画面では、いろいろ細かく決められる

じゅげむサン！　生れてはじめて懸賞に当りました、ありがとうございます。たとえ、テレカでも大事にします。（ピータンＰＳ）
五劫のすり切れ

MAC ●シミュレーション　Jコード030546／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040/25MHz以上推奨／RAM6M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／モニタ13インチ以上、Power Mac対応

バンダイビジュアル
発売日●95年12月18日
定　価●7800円

ぼのぐらし

友達を作るのって難しい？ とっておきの方法を教えます

■動物に出逢う楽しみ

『ぼのぼの』は、いがらしみきお氏原作のコミックだ。ちょっとしたことにでも興味を持ち、疑問を抱くとぼけたラッコ・ぼのぼのが主人公。登場するキャラクターはすべて動物で、みんな個性豊かだ。この『ぼのぐらし』は、そんな森で暮らす動物たちと友達になったり、森を探索することが目的のゲームだ。

友達になるためには、相手の警戒心をまず解かなければならない。プレーヤーがキャラクターに近づくと、一歩引いた感じで出迎えてくれる。そしてこのゲームには、「話す」というコマンドは存在しない。言葉が通じない動物が相手だからか、表現はすべてボディランゲージのみとなっている。相手に「敵意はないよ」と伝えるにはどうしたらよいのだろうか。

■時と場合の人間(?)関係

動物達は、森の新しい住人であるプレーヤーを警戒してはいるが、興味を持っている素振りを見せる。そんなときは、何かきっかけを作ってあげればいい。遊ぶきっかけを作ってあげると、徐々にプレーヤーに近づき、頭を撫でさせてくれる距離まで仲が発展する。ただ、額に血管を浮き上がらせているようなキャラクターに、闇雲にきっかけを作ろうとすると機嫌を損ねてしまい、後々関係がうまく行かなくなってしまう。

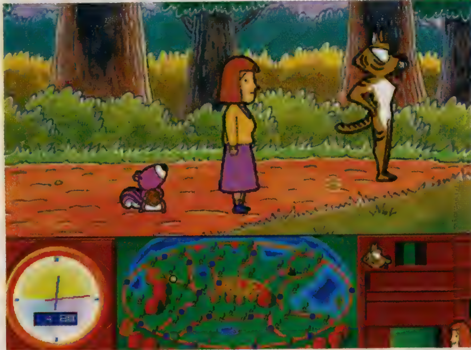
プレーヤーは、この森でさまざまなキャラクターと出逢うことになる。しかし、仲良くなったからといって放ったらかしにすると、友情が薄れ、再びアカの他人に逆戻りしてしまう。

なんだか、人間社会の縮図を見るようだ。

■あなたはどんな性格？

ひとしきり動物達と遊んで仲良くなった後は、自分の性格が、森の動物に例えて表示される。今まで自分が動物達に対して行動してきたことが、個性学に基づいて分析され、性格の診断をしてくれるわけだ。

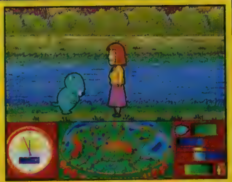
動物と一緒に、「自分」を探索してみよう。


郷に入れば郷に従え。無理して生活せずマイペースに

森での快適な暮らし方をお教えします


楽しかった1日を振り返る
1日が終わると、自分の穴ぐらに帰って眠る。夢の中では、森一番の仲良しの姿が映る。「明日はどんなことをして遊ぼうか」なんて言葉が自然に出てくる。


嫌いな奴は嫌いでOKだ
仲良くなろうと思っても、相手にその気がなければ気持ちは通じ合わない。努力して仲良くするか、嫌だと思ったら放ったらかしにしておいてもよい。


プレゼントは友好の印
相手の興味を引くには、プレゼントというのは手っ取り早いかも。ラッコなら魚介類、リスなら木ノ実類をあげると喜ぶ。ナマ物は時間が経つと腐るので注意。

MAC ●シミュレーション　Jコード034851／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●14800円

HARPOON II PLUS

現代戦はレーダー監視が命。うっかり見落としたときが最後だ

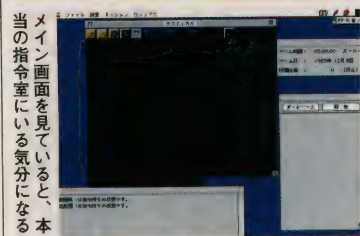
■緊迫感が味わえる

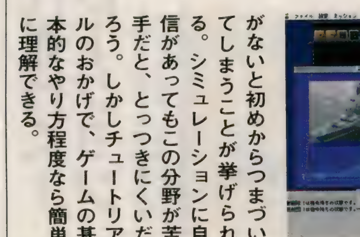
このゲームは、現代の地域紛争や小国同士の軍事衝突といった規模で起こる海空戦を扱った、戦術級シミュレーション。

進行はリアルタイムなので、何もしないでいるとあっという間に味方が全滅ということになりかねない。だから常に画面上の艦隊などを表す記号や、報告に気を配る必要がある。ミサイルが飛び交う中、刻一刻と変わっていく状況を把握しながら戦っていく現代戦ならではの緊迫感は、マニアにとってはたまらないものとなっている。

■マニアには特にお薦め

このゲームは非常にマニア向けになっている。その理由として、登場する兵器のグラフィックと、細かいデータを見ることができるデータベースがついていることが1つ。もう1つは作戦の立て方や、兵器や武装の使い方など現代戦をあまりにも細かくシミュレートしているので、かなり知識がないと初めからつまづいてしまうことが挙げられる。シミュレーションに自信があってもこの分野が苦手だと、とっつきにくいだろう。しかしチュートリアルのおかげで、ゲームの基本的なやり方程度なら簡単に理解できる。


メイン画面を見ていると、本当の指令室にいる気分になる


登場兵器のグラフィックと、簡単な紹介を見ることが可能

MAC ●シミュレーション　Jコード027278／CD-ROM／CPU68030/33MHz／RAM8M以上／空HD13M以上

伊藤忠商事
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

コロナイゼーション 完全日本語版

新大陸のコロニーを大発展させよ やがて目指すは本国からの独立だ

■未知なる土地の開拓史

何もないところから都市や国を作り上げていくという、「建設型」のシミュレーションは数多く発売され、多くの人の支持を集めている。『シムシティ』シリーズがいい例。

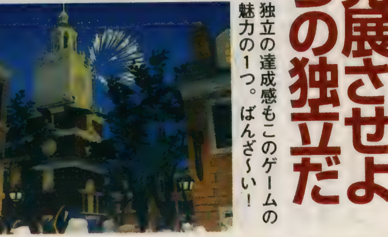
このジャンルの代表作として『シムシティ』と共によく挙げられる、文化育成ゲーム『シヴィライゼーション』の続編が『コロナイゼーション』。新大陸の開拓史をテーマにしたシミュレーションで、プレーヤーは開拓団の団長となり、未開の土地を開発し繁栄させていかねばならない。

■賢人収集家になろう!?

ゲームにはプレーヤー勢力の独立心を表す「自由の鐘」というパラメータがあり、この値が蓄積されると本国から建国の父なる人物を呼べる。彼らはマジェランやワシントンなど歴史上有名な人物ばかり。彼らを呼ぶことで、生産力が上がるなどの特典を得られる。

勢力の発展と共に、建国の父達が1人ずつ増えていく様子を見ているのはとても楽しい。自分の勢力が拡大していくのと同様、賢人達の充実もプレーヤーに満足感を与えることだろう。ただ開発するだけのゲームとは違った面白さが実感できるはずだ。


建国の父達。自勢力にさまざまな特典を与えてくれる


独立の達成感もこのゲームの魅力の1つ。ばんざ〜い！

五劫のすり切れ　『ダビスタⅢ』のデーターがぶっ飛んでしまった。私の功労馬たちは、レコードタイムは…ああ…もう何もしたくない。死んでやる。（かっぱちゃん）

MAC ●シミュレーション　Jコード034517／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●9800円

ウォークラフト

暗闇から不意に襲われる脅威が妙な強迫観念を駆り立てるのだ

■分かりやすく熱中度は大

知性に優るヒューマン、体力に優るオーク。あまりに分かりやすい2つの対照的な勢力が、お互いの城を攻め落とそうと戦うのがこのゲームだ。

システムも単純明解。プレーヤーはヒューマン、オーク、どちらで始めてもいい。動かすユニットを選び、2～3種類のアイコンで命令を与えるだけ。戦闘もあまり戦略がいらない。ゲーム中、敵対する種族のユニットと遭遇すると、自然発生的に戦闘になる。

高度になった最近の戦略シミュレーションに尻込みしていた人に、一度試して欲しいゲームだ。

■的確なユニットを指揮

ゲームはミッションクリア型で進行する。敵のタウンホールを壊したり、農場を作るなどの任務を受け、達成したら次に進める。

扱えるユニットは戦闘要員と建物を建造したり、資材を集める作業員の2つのタイプ。それぞれ訓練することで数が増えていく。

作業ユニットは戦闘能力がないので、敵に襲われたらひとたまりもない。ユニットをリアルタイムで、いかに的確に、安全に指揮していくか。素早い判断力が勝利のカギを握っている。

■闇の手探り感覚のプレー

各シナリオの初めは、タウンホールとその周辺以外、ブラックボックスになっている。そしてユニットを送って調査していくにつれ、闇が消えてマップが現れてくるのだ。

このシステムがリアルタイム制と相まって、戦略を練るタイプのウォー・シミュレーションとは別のゲーム性を与えている。

闇の奥から、いつ敵が襲ってくるか分からない、いつも死と隣り合わせの状態。闇の中を手探りで進んでいくように、自陣を広げていく。この感覚こそが、このゲームの醍醐味だ。

■対戦プレーで熱くなる

このゲームのもう1つの楽しみ方。アップルトークかモデムを使用すれば、2人のプレーヤーがヒューマンとオークに分かれて対戦プレーができる。対コンピューター戦よりも燃えることは必至だろう。


オープニングのアニメーションで両者の因縁を紹介する


兵士を調査に派遣しておけば金鉱を発見したりする

例えばこんな使命で：6つのファームを作る


人を増やすのが優先
スタート直後は兵士もペザント（農民）も、ごくわずか。まずペザントの訓練をして働き手を増やさなければ。木材と金がなければなにもできない。


順調なときに蓄積
ファームが徐々に発展しつつある。幸いなことにオークの襲撃も、大きな被害は出ていない。フットマンの護衛が手薄なのが気になるが……あと、1つだ。


あと1つというところで
バラックも建てて、これで完璧と喜んでいたのも束の間、オークの襲撃を受けてしまった。タウンホールの屋根から火が！　早く追い払い、修復しなければ。

MAC ●ロールプレイング　Jコード032701

EAV
発売日●95年12月22日
定　価●6800円

SYSTEM SHOCK (EA-EXPRESS)

現実世界と電脳空間で繰り広げる血で血を洗う壮絶な戦い！

■米国ゲームの神髄！

有名な『ウルティマ』シリーズや『ウイングコマンダー』シリーズなどのヒット作を抱える、米国のパソコンゲーム界で有名なオリジン・システムズ社。その最新の3Dアクションロールプレイングが登場した。

ゲームの世界観は、サイバースペースが発達した未来世界。ゲームの舞台はそんな未来の宇宙ステーションだ。プレーヤーは、暴走したマザーコンピューターを止めるため、現実世界とサイバースペースを自由に行き来して戦うことになる。

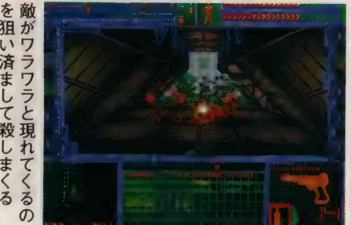
■リアルな動きと世界観！

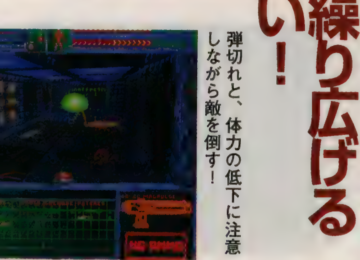
3D表現に定評あるオリジン・システムズ社のゲームだけに、その画面構成はいかにも現実っぽい作り。

さらに、リアルさはプレーヤーの操る主人公の動きにも言える。マウスの動きだけで、立ったまま足下を見る、しゃがんで上を見上げる、腹這いになるなど、あらゆる姿勢がとれる。

さらに、サイバーパンクな世界だけに、使用できるアイテムの区分も、ソフトウェア、ハードウェア、武器、ドラッグという今までにはないモノとなっている。

英語版ソフトに日本語のマニュアルという構成なので、少し英語が得意な人向けのゲームかもしれない。


敵がワラワラと現れてくるのを狙い済まして殺しまくる


弾切れと、体力の低下に注意しながら敵を倒す！

MAC ●シミュレーション　Jコード034657／倍速CD-ROM／CPU:Power PC以上推奨／68030以上動作可能／RAM8MB以上／漢字Talk7.5以上／256色またはグレイ・スケール・モニター（使用時Quick Time 2.0必要）／ジョイスティックサポート

マイクロハウス
発売日●95年12月23日
定　価●9800円

コマンチ　マック 日本語版

『コマンチ』が日本語版になって再出撃

ヘリコプターシミュレーションゲーム『コマンチ』が、日本語版となってマッキントッシュで登場。用意されたミッションの数は100種類と、初心者も熟練者も満足できる難易度が揃っている。キミはすべてを制覇できるか？


PC／AT互換機の名作が、MACでよみがえるのだ

MAC ●アドベンチャー　Jコード035548／CD-ROM

マイクロハウス
発売日●96年1月予定
定　価●9800円

The Dig

もはや映画と呼ぶべきアドベンチャー！

『The Dig』は、スピルバーグとルーカスが手を組んで作った、いわばゲーム界の「レイダース」とも言うべき作品。地球に衝突する寸前の小惑星の探索に向かった3人の調査隊が遭遇する奇想天外な物語を迫力の映像で楽しもう。


映像の特殊効果をあのILMが担当しているのも見どころ

僕、トイレに行きたくなったのでちょっと失礼させてもらいます。じゃっ。（タラちゃんの叔父）
五劫のすり切れ

MAC ●アドベンチャー　Jコード005011／要256色／空HD5M以上／1人用

BMGビクター/HATNET
発売日●95年12月21日
定　価●9800円

トータル・ディストーション

傑作を作らなきゃ元の世界に帰れない！

異次元空間でミュージックビデオを制作することが目的だ。ビデオ用の素材は怪しげな場所に眠っており、危険を冒しながら素材を集めることになる。

音楽はすべてオリジナル作品。画面上に現れるビデオ編集機器は優れ物だ。

ビデオは、その世界のプロデューサーに評価してもらえる

MAC ●アドベンチャー　Jコード009091／CD-ROM3枚／要256／CPU68040/25MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD15M以上／漢字Talk7.1以上／QuickTime1.6.1、2.0対応

バンダイビジュアル
発売日●95年12月18日
定　価●9800円

ジャーニーマン・プロジェクト2 ベリード・イン・タイム(日本語版)

ある日、未来の自分からSOSが届いたなら、放っておけますか？

■タイムトラベル第2弾

臨場感ある映像で好評だった『ジャーニーマン・プロジェクト』の続編が登場する。今回の舞台ははるか未来の世界。主人公は10年後の自分から、時間犯罪の汚名をそそぐことを頼まれる。このミステリアスな発端から、プレーする者を物語に引き込んでいくのだ。

冒険はマヤ族の寺院、レオナルド・ダ・ビンチのアトリエ、宇宙ステーションなどにおよび、そのタイムスパンは1000年を越える壮大さ。CD-ROM3枚の大作だが、ゲームエンドの場合の理由表示、ヒント機能も付いていて、初心者がプレーしても安心だ。

予期せぬ所から時間も距離も曖昧な映像が突然現れる

■ジャンプスーツの着心地

プレーヤーはタイムトラベル機能付きのジャンプスーツに身を包み、行動する。その感覚は間接的に外界と触れている独特なものだ。

視界は常にスクリーン越し。移動も上下左右、前後から選択する。移動のアニメーションは歩くというよ り滑るイメージ。発見した物はコンピューターが分析を行う。かなり自由に動き回れるのだが、生身の肉体感覚とのズレが面白い。

また、登場人物は実写映像。CGで構成された世界とマッチし、時空を超えた存在感を醸し出している。

時間犯罪人の濡れ衣を晴らすため、古代文明にも飛ぶ

MAC ●アドベンチャー　Jコード000906／CD-ROM

マイクロマウス
発売日●95年1月下旬
定　価●9800円

インディ・ジョーンズ「アトランティスの秘宝」

ナチスの野望そして陰謀を打ち砕け！

映画的な手法で繰り広げられるアドベンチャー。完全オリジナル・ストーリーで、ファンにはたまらない内容だ。ゲームの登場人物がすべて英語でしゃべり、日本語の字幕が出るなどの演出も映画的。うまくすれば英語の勉強にもなるかも。

ただ画面をみてても謎は解けない。知恵と工夫が必要。

MAC ●シューティング　Jコード030066／CD-ROM／RAM8M以上／漢字Talk7.1以上／倍速以上のCD-ROMドライブ

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●6800円

DESCENT(EA-EXPRESS)

3Dダンジョンをさまよい破壊工作を決行せよ！

■四方八方の面白味

このゲームは3Dシューティング。舞台は未来世界の太陽系だ。プレーヤーは小型戦闘艇に乗り込み、太陽系の各地に点在する基地を乗っ取った未確認生物と対決、捕虜となったスタッフの救出を果たすのだ。

レーザーを撃って、基地のいろいろな部分を破壊する

■360度の緊張感を

このゲームの舞台となる基地は、360度の完全立体フィールド。そのうえ通路が入り組んでいるので、上下左右どこから敵が襲ってくるかも分からないのだ。最初は敵がどこにいて、どこから弾を撃っているのかすら見つけられないだろう。前方だけに意識を集中する3Dシューティングとは比べものにならない緊張感が味わえるのだ。

ただそれにともない、スライド、回転、前後進など、機体の操縦法もなかなか難しい。また、飛行機同様キーを上に入れると機体が下を向くなど、自在に動くにはかなりの慣れが必要だ。

ゲーム自体の色調は暗めで、かなり地味。それだけに、ハデハデなシューティングが好きなファンにはややとっつきが悪いかもしれない。しかし、代わりにテクニックをじっくり磨いてかかる楽しみがあるので、腰を落ち着けてプレーしたいゲームだ。

エイリアン出現！　狙いを定めて撃ちまくれ

MAC ●アドベンチャー　Jコード035297／CD-ROM／RAM4M以上／漢字Talk7.1以上／CPU68030/33MHz

伊藤忠商事
発売日●95年12月26日
定　価●9800円

ディスクワールド 絶対失敗しないドラゴン召喚法

象が支える奇妙なお皿の世界の物語

このゲームは、ファンタジー世界ディスクワールドの魔法使いリンスウインドの冒険を描いたもの。マウスでいろんなところをクリックして、謎を解いていくタイプのゲームで、登場するキャラクターのリアクションがとても楽しい。

これがプレーヤーの操る魔法使いリンスウインドなのだ！

MAC ●アクション　Jコード026832／CD-ROM／倍速以上のCD-ROMドライブ

マイクロマウス
発売日●96年1月（予）
定　価●9800円

Black Thorne 日本語版 地獄からの復讐が今始まる

鮮血がほとばしるバイオレンスゲーム

邪悪に染まりきってしまった世界を舞台に、屈強な男カイル・ブラックソーンが大暴れするアクション。走る、跳ぶ、登る…。精巧なグラフィックによって描かれる主人公の動きのリアルさは必見。バイオレンスシーンも続出だ。

全17ステージには、あっと驚く仕掛けがたくさんある

五劫のすり切れ
新作もすべて1PLAY50円の場所をみつけた。うれしくなって毎日行ったら予想以上にお金を使っていた。その結果、新作ソフトが1本も買えなくなってしまった…しくしく。（ロマサ・ガ3買おうと思っていたのに　水野）

MAC ●スポーツ&レース　Jコード037869／CD-ROM／RAM6M以上／HD専用／漢字Talk7.12以上／Power Mac専用

キットピーク
発売日●95年12月2日
定　価●8800円

Racing Days

独特のアイデアが光る仮想シミュレートによる走行体験

■スピード感あふれる走り

車を自分の思うがままにチューニング、カラーリングし、オリジナルの3種類のサーキットでレースを楽しめるゲーム。家庭用ゲーム機ではこの手のレースものはたくさんあるが、それらと比較しても遜色のないほど滑らかなスクロールを実現しているのが魅力だ。

車種は、NSX、NSXルマンGT2仕様、インテグラType-Rとちょっと寂しい。だが、このうちNSXルマンGTR2仕様はギア数・変速比やウイング角の設定など、細かいところまでセッティングの調整ができ、データを保存しておけるのが特徴だ。

■自分の車をシミュレート

シミュレーションボタンをクリックすると、車重、出力、重心高、タイヤのグリップ力などを仮想的に変更して、さまざまな条件での走行が体験できる。例えば、自分が実際に乗っている車を想定してデータを入力し、サーキットへ乗り込んだらどうなるか。あるいはF1マシンやそれ以上の実際にはありえない車を作るなど、ゲームならではの楽しみ方ができるのだ。

ストレートを快調に飛ばす。この疾走感がたまらない！

ステアリングは実際のものと同じで、切り返す動作が必要

すべての項目は、このメイン画面のボタンを押して実行

■離れた友達と通信で対戦

1人で遊ぶ場合はシングルレースボタンを選び、コンピューターと順位を争う。また、モデムがあれば、遠く離れた相手と通信対戦ができる。さらに、近日中に「サーキットBBS」が開催されるとのことで、新サーキットでのタイムアタックコンテストも楽しめる。このあたりはパソコンならではの楽しみ方と言える。

アップル・トークなどで何台かを接続すれば、最大8人までの対戦が可能。滑らかに走る車のスピード感が味わえるソフトだ。

● レースする以外にこんなに楽しめる ●

Spec.ボタン
ギア数／変速比や、ウイング角、サスペンション、ブレーキの4項目の設定が行える。サーキットの特徴にあわせてベストなチューニングを作るのだ。

Colorボタン
車のカラーリングの変更や、ステッカーなどを作って車に貼りつけることができる。フリーハンドで絵も書けるので、センスよく車を飾ってあげよう。

Replayボタン
さまざまな視点からレースをリプレーできる。直前のレースを自動的にリプレーしてくれるので、気に入ったものはセーブしてとっておくことも可能だ。

MAC ●シューティング　Jコード035386／CD-ROM／要256色／空HD4M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／68040以上／13インチ以上モニタ／Power Mac最適アプリケーション

アテイン
発売日●95年12月16日
定　価●オープンプライス

MARATHON 2 DURANDAL 日本語版

凶暴なエイリアンとのリターンマッチ！

超過激な3Dシューティング『MARATHON』の第2弾。今回は銀河の彼方にあるエイリアンの惑星に舞台を移し、さらに激しい緊迫感あふれる戦いがくり広げられる。前作同様、最大8人のプレーヤーでネット対戦も楽しめる。

オープニングにはリアルなグラフィックが多用されている

MAC ●シューティング　Jコード034681

マイクロマウス
発売日●95年12月23日
定　価●9800円

Rebel Assault II

ビジュアル&サウンドがゴージャスに

『スターウォーズ』ワールドを題材にしたシューティングゲーム。ルークやハンソロの戦いを追体験できてしまう。前作は100万本を超えるヒット作となった。この続編は徹底的にパワーアップされた視覚効果とサウンドが魅力的。

独特の操作感覚には、ある程度の「慣れ」が必要だ

MAC ●シューティング　Jコード036170／CD-ROM

マイクロマウス
発売日●96年1月予定
定　価●9800円

X-WING Collector's CD-ROM

セットになってお楽しみはこれからだ！

『スターウォーズ』の世界を舞台に、3DリアルタイムCGでの激しいドッグファイトを楽しむソフト。以前発売されていた同名作品のグラフィック面を強化し、さらに別売だったシナリオ2本を同梱したお買い得ソフトとなっている。

プレー中はジョン・ウイリアムズ作曲のテーマが流れる

街でひろったゲームにひとこと！

ドラクエには感激させられました

塩田孝二さん（40歳）

以前喫茶店をやっていて、その時に『スペースインベーダー』が出ましてね。自分のお店にも置いて、はまりましたよ。お客さんも百円玉をジャラジャラ持ってきて大盛況。いま思えばこれがTVゲームの始まりでしたね。

『ドラゴンクエスト』では仲間を探したり、仲間と一緒に行動するということに感激しました。最近はこういったゲームが増えましたけど、当時は凄かったね。

ドラクエⅥの行列にいた塩田さん。Ⅲから並んでいるとか

今年の3月、お金があったのでプレイステーションとサターンと3DOのどれを買おうか迷った。でも"Dの食卓"やりたさで3DOを買った。でもちょっと後悔…。だれかすっごく面白いソフトたくさん作ってぇ。3DO、プレイステーションやサターンに負けるなぁ。（ゲーマま）

五劫のすり切れ

MAC ●スポーツ&レース

Jコード026751／CD-ROM1枚／RAM8M以上／空HD13M以上／漢字Talk7.1以上／倍速以上のCD-ROMドライブ、256色対応モニター

EAV
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

PGA TOUR GOLF III

目に気持ちいいビジュアルに安心して遊べる内容が魅力だ

■海外産ゴルフゲームの雄

ゴルフゲームというジャンルには傑作が多い。任天堂がファミコン向けにリリースした『マリオオープンゴルフ』。T&Eソフトがパソコン用としてリリースした『遙かなるオーガスタ』シリーズ。それぞれアクションタイプとシミュレーションタイプとして、ユーザーの嗜好に合わせてチョイスされてきた。海外でも負けじと良質のゴルフゲームが製作されてきた。その代表格は何と言っても『PGA TOUR GOLF』だろう。最新作にあたるこのゲームは、精密な弾道計算を行うシミュレーション性と、指さばきがものを言うアクション性の両方を合わせ持つ手触りはもちろんそのまま。欲しい情報がいつでも呼び出せたり、操作がよりスピーディになったりと、これまでのシリーズ作に比べて、あらゆる箇所で洗練が見られる。

■美しい光景に目が休まる

タイトルにあるPGAとは全米プロゴルフ協会の略称。同協会が主催する世界最高のプロゴルフトーナメント、PGAツアーで優勝を飾ることは、プロゴルファーにとって最高級の栄誉だ。このゲームはPGA全面協力のもと、サマーリン、ソウグラス、リバーハイランズと名門コース3カ所をシミュレートしている。各コースの地形の隆起やショット、ボールの軌跡などは、現実のそれに限りなく近く再現されている。それだけにコースの攻略は手応えが増している。

プレーのお楽しみは、トム・カイトやマーク・オメーラ、ファジー・ゾエラーといったトッププロ達とパーティーを組み、一緒にラウンドできること。プロならではのテクニカルプレーを傍らで驚きながら見る、それもまた一興だ。ゲーム中での実況解説は、テレビのゴルフ中継でおなじみの戸張健氏が担当している。例え名前は知らなくても、声だけは誰もが知っているくらいのメジャーな人だけに、この人選は嬉しいところだ。

このソフトの魅力としては安心して遊べるゲーム本来の内容と同様に、美しいビジュアルが挙げられる。仕事に疲れたら、軽くワンプレーして、緑の芝生で心を静める、そんな遊び方も良さそうだ。

名門コースからひとつをセレクト。難しさも名門級だけど

プロゴルファーを自分の分身として操作することもできる

コースの癖を探る。地形の隆起を調べる。親切機能も充実

緑の木々が美しい。鳥の声等との相乗効果で心が落ち着く

MAC ●パズル

Jコード034720／CD-ROM1枚／要256色／CPU680xx以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／漢字Talk7.0以上／13インチ以上のモニター

マイクロマウス
発売日●96年1月19日
定　価●9800円

ファンタジー

球を転がし、50のレベルをクリアする!

重力やジェット気流といった障害をかわしつつ、球をゴールまで転がしていく。用意されたレベルは50段階。得点を競いつつ、各レベルを順番にクリアしていく他、腕だめしに、各レベルを単独プレーすることもできる。

すべての面をクリアするには、相当の根気が必要になる

MAC ●パズル

Jコード035751／CD-ROM

シェラ・バイオニア
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

THE INCREDIBLE MACHINE Ver. 3.0

素っ頓狂な仕掛け作りにどんどん熱中

画面に置かれた仕掛けを完成させるように、限られたアイテムを追加していくというパズル。とにかく仕掛けが多彩で楽しい。走るネズミ、割れる水槽、回るモーター……。この組み合わせを試行錯誤しているうちに、ハマリこむのだ。

解けそうで、解けない。このもどかしさがたまらない

MAC ●パズル

Jコード036901

スペクトラムホロバイトジャパン
発売日●95年12月22日
定　価●7800円

Qwirks

なにかといえば、ひとこと「アメリカ版ぷよぷよ」なんです

■Macでもぷよぷよ

アーケードを始めとして、ほとんどのコンシューマゲーム機やパソコンではWindowsなどにも移植され、『ぷよぷよ通』なんかも出ている『ぷよぷよ』。そのライセンスを得てアメリカで作られた、ちょっとキュートでとってもアダルトなパズルゲーム『Qwirks』が日本にもやってきた。ゲームの内容はほとんど一緒で、違うところと言えばコンピューター対戦時の相手キャラクターと、背景。しかし背景なんかへのこだわりはさすがだ。

『ぷよぷよ』ならなんでもこい、一風変わったアメリカンな『ぷよぷよ』で楽しんでみたい、という人にオススメする。

■中毒性はオリジナル同様

基本的な操作方法は、同じ色のぷよを4つつなげてどんどん消していくというシンプルなもの。ハマリ度はお墨付きだ。その名のとおり練習あるのみのプラクティスモード、フィールドのぷよを全部消すまで続けるパズルモード、コンピューターとの対戦または対人間戦、といったモードが楽しめる。もちろん連鎖もあるので、対戦で連鎖をたくさん作れば、相手フィールドにおじゃまぷよが大量に降ってくれる。

まずはひとりで腕試し。ここでコケるようではまだまだ

楽しさの基本は対戦。コンピューターとも遊んでね

MAC ●バラエティ

Jコード033758／倍速CD-ROM／CPULC040以上推奨／RAM8M以上／漢字Talk7以上

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年12月未定予
定　価●6800円

ファーザー・クリスマス

旅に出たペット達とサンタの鬼ごっこ

クリスマスの時期で大わらわなのに、協力してくれるペットの犬と猫が旅に出てしまった！　旅先から送られてくる絵はがきを頼りに、サンタと一緒にペット達を追いかける。他に上条恒彦氏が吹き替えのビデオも収録されている。



レイモンド・ブリッグズのイメージが大切にされている

MAC ●パズル

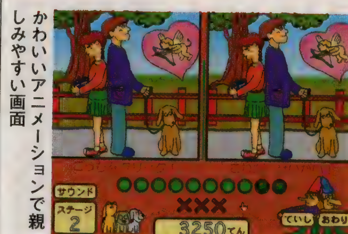
Jコード036676／CD-ROM／CPU68LC040以上推奨／RAM3.5M以上／漢字Talk7.1以上

オーパーライズ
発売日●95年12月23日
定　価●5800円

どこがちがうの？

寒い冬には家族で楽しむ間違い捜し

画面左右の絵を比べて、間違いを探し出すゲーム。30秒の制限時間内に10個の間違いを捜し出せば、クリアできる。全部で30ステージある。音楽、ボイスなど、隅々まで子供用のアレンジが施されており、家族みんなで楽しめる。



かわいいアニメーションで親しみやすい画面

MAC ●バラエティ

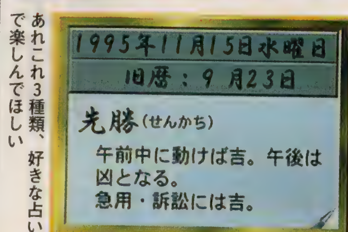
Jコード034029／CD-ROM

（株）ハイス（株）アリアドネメディア
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

「占都物語」その1

人気の3大占いがお買い得パックに

東洋の占星術、九星占術を用いた占い『平成開運暦』と22枚のカードで占う『タロット占い』、総画数から名前を判断してくれる『姓名判断』の3つの占いが楽しめる、占いソフトの決定版。監修に山口純一郎、セム・リブラを起用している。



あれこれ3種類、好きな占いで楽しんでほしい

MAC ●バラエティ

Jコード033731／倍速CD-ROMドライブ／CPULC040以上推奨／RAM8M以上／漢字Talk7以上

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年12月1日
定　価●6800円

スノーマン

絵本の中に、ミニゲームが盛りだくさん

あったかな雪だるま・スノーマン達とジェームズ少年が繰り広げる、優しい物語『スノーマン』。そのビデオが、そのままCD-ROMで登場する。絵本も同時に収録されており、物語の流れに沿ったミニゲームが盛りだくさんだ。


絵本もビデオも入ってるこの作品。2つ一緒でお買い得!?

MAC ●バラエティ

Jコード033952／CD-ROM／MAC：CPU68040以上／漢字Talk7.1以降／RAM5MB以上／WIN：CPUi486DX2以上／WINDOWS3.1以上／RAM5MB以上

テイチク
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

かるたでおじゃる
フ・ジ・ハ・ラ・テ・イ・カの百人一首

百人一首が盛んだった優雅な平安時代を軽いノリで再現

■百人一首宇宙に広がる

舞台は地球のはるか彼方の惑星。ここではフジハラテイカが広めた百人一首が存分に楽しめる。一見かたくるしい百人一首を、日本の誇る伝統文化として、現代人に再評価してもらうことを目的としたソフトだ。


平安シティでは、円盤に乗って移動するのだ

■かるたで戦う

ゲーム内の目的は、平安シティの平和の源「かるたま」を奪い、王であるフジハラテイカを幽閉した魔王、金魔を倒し、平和を取り戻すこと。そのためには、ゲーム屋で通貨単位の「テイカ」を集めることが必要だ。百人一首の定番「坊主めくり」や、絵合わせの「神経すいじゃく」、百人一首版ポーカーの「ぼカルタ」などでせっせとお金を稼ぐのだ。

■クイズやデータベースも

「テイカ」を集めると霧が晴れていき、他の場所にも行けるようになる。百人一首のことが何でも分かる殿堂や、和歌を当てるクイズなどでは、百人一首に関する知識を深められる。また、寄り合い所では、ゲームの進行に役立つ情報を聞くこともできる。もちろん、人間同士で遊ぶモードもある。

かるたを広げるわずらわしさもなく、手軽に百人一首を楽しめるのだ。



最初は「坊主めくり」などで「テイカ」を稼ぐのだ

ゲームえとせとら

Disk Station Vol.9

コンパイル■PC98■1980円（税込み）

『ぷよぷよ』でおなじみのコンパイル「ディスクステーション」の最新版だ。Vol.9はお正月特大号ということで、CD－ROMの中にミニゲームを8本も閉じ込めた大変おいしいものになっている。定番の『なぞぷよ』を解きながら、『ぷよぷよ』のおいしい連鎖を考えるのも良いし、魔導四五六の『双六ちゃんぴおん』を友達同士でワイワイやるのもなかなかおいしい。

ちょっとシーズンからは外れてしまったが、クリスマスツリーの飾りつけをする『森のクリスマス』がイチオシだ。おてんば娘の精霊クリルちゃんを操作して、森でクリスマスツリーの飾りを探してくるというもの。森の住人たちはとても個性的で、クイズを出したり玉よけのゲームをしたりする。



青を色調にしたそのメルヘンチックな世界と、キャラクターのかわいらしい動きがとても温かい気持ちにしてくれる。すべての飾りが揃わなくても、おじいさんは優しく声をかけてくれる。エンディングを見ていて、忘れかけていた何かがここにはある気がした。

年末年始にかけてゲームがたくさん出て、とても楽しみな反面長男の嫁なので、お正月の準備がありとてもゆうつです。なんかとても複雑な気分です。（ピングー）

五劫のすり切れ

WINDOWS MAC ●バラエティ Jコード026280／CD-ROM／倍速CD-ROM1枚／要256色／RAM8M以上／空HD1M以上／WIN3.1以上／漢字Talk7.1以上

富士通パソコンシステム
発売日●95年12月3日
定　価●8299円

Panicook

目指せお料理名人！ニガテな料理もカンタンに覚えられちゃう

■料理のクイズ&パズル

お料理のソフトといっても、単なるレシピ集ではない。この『Panicook』はモニターの中で実際に料理してみたり、クイズやパズルにチャレンジしつつ料理のさまざまな知識を覚えていく、という目的のために作られた、新感覚のお料理ゲームソフトである。

内容は料理の基本を学ぶ「技」、7品の料理にチャレンジする「作」、50品のレシピが収録された「識」、食に関する豆知識や疑問を収録した「疑」となっている。すべてをクリアすると、エンディングも用意されている。

■料理に自信のない貴女に

このソフトのターゲットとなるユーザーは、どちらかというと「料理のできるカッコいい男」を目指す独身男性諸君なのだが、実は料理のニガテな、でもいまさら恥ずかしくて誰にもこんなこと聞けません、といった悩みをお持ちの独身女性にもこっそりオススメかもしれない。それくらい、基礎の基礎からいろいろと教えてくれる。ごくごく基本の「お米の洗いかた」で、大澄賢也に「失格！」とか言われるとちょっとショックかもしれない。せめて、基礎の技では合格ラインに達したいものである。



「技」を極めてから「作」にチャレンジだ！

食の豆知識集、電子雑誌『Panicook Press』

MAC WINDOWS ●ロールプレイング Jコード032492／倍速CD-ROM／要256色／CPU486/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD2M以上／WIN3.1J

バンダイビジュアル
発売日●96年1月25日予
定　価●7800円

REELECT JFK ケネディは生きていた!?

生き延びた大統領ケネディがさまざまな問題に立ち向かう

■米最後の良心、生還す

アメリカ史上もっとも偉大な人物の1人として挙げられ、現代でもアメリカ最後の魂、良心とも言われているのが、第35代大統領ジョン・F・ケネディ。確実に歴史を変え得る立場にいた彼が、もし暗殺をまぬがれたら……このゲームはそんな夢をかなえる作品だ。

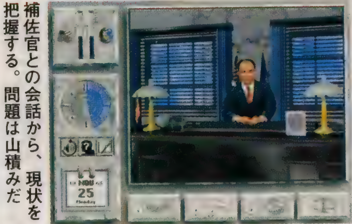
■仕事は公私共に多いぞ

プレーヤーはダラスの狙撃事件で死をまぬがれたケネディになり代わる。そして大統領の激務に堪えねばならない。仕事の内容は大きく分けて2つ。本来の大統領としての政務と、自分を暗殺しようとした勢力の調査及び逮捕である。

ケネディが暗殺された'63年当時、東西対決の気運が高まっていた。ヨーロッパはもちろんのこと、キューバやベトナムなど、目をつけねばならない場所は多い。西側諸国のリーダーたる米国の大統領としての責任はきわめて重いのだ。

また、自分を殺そうとした勢力の検挙も一筋縄ではいかない。しかも再度の暗殺を恐れて職務を怠ると、次の選挙で、勝利できないのである。

当時の歴史を学びながら歴史の可能性を探れる、ちょっと変わったゲームとして注目したいところだ。


補佐官との会話から、現状を把握する。問題は山積みだ

ベトナムに関する討議中だ。決断次第で歴史が変わる！

MAC WINDOWS ●アドベンチャー Jコード034282／CD-ROM

東芝EMI
発売日●95年12月6日
定　価●5800円

RenderOrgan

深く静かな塔の中、「天上の音楽」を追い求める……ただ独り

■打てば響くガラスの音色

どこか不可思議なファンタジー世界。「音」が力を持ち、信仰の対象となっている。この世界で、遥か昔に失われたという「天上の音楽」を求め水没した塔を探索してゆくという神秘的なストーリーだ。

ゲーム自体の雰囲気もそれに似つかわしく、神々しいムードに包まれている。塔のあちこちにある、水晶などのオブジェに触れると、その中に幾何学的な模様が浮かび上がったり、静かに音楽が鳴り響いたり。誰もいない塔の中、孤高の探索が始まる。

■謎は謎のままに……

ゲームを始めると、いきなりなんの情報もないまま塔の中に。周囲には、同心円状にぐるりと配置されたいくつかのオブジェ。これに触れて、情報を引き出したりしているうちに、いつの間にか先へ進めるようになる。なぜ先に進めるようになったのかという説明がほとんどなく、ただ想像で理解するのみだ。時計のようなものを動かすと脈絡なく扉が開き、初めてこれが「鍵」だったことに気づくという具合。シナリオの説明も非常に断片的で、それが逆に想像力をかき立てられる。クリアしてもなお不思議な印象が残るゲーム。


終始神秘的な雰囲気に包まれたまま、静かな探索は続く

いろいろなものに触れているうちに、行動範囲が広がる

MAC WINDOWS ●アドベンチャー Jコード035254／CD-ROM／WIN：CPU i486/33MHz以上／RAM8MB／MAC：CPU68040/Power PC／漢字Talk7.1以上／RAM8MB以上

伊藤忠商事
発売日●96年1月12日
定　価●4800円

トッドとバズの大冒険

とらわれの王子フィリッポ救出にゴブリンのトッドとバズが行く！

■王子救出大作戦発動

王国を乗っ取ろうとしている地獄の王シラックによって、王子フィリッポが誘拐されてしまった。そこで王子を助け、王国の平和を取り戻すために、2人の勇者が呼ばれた。その勇者達が、ゴブリンのトッドとバズである。

ゴブリンといえばだいたい、とくにファンタジー系のゲームでは悪役、それもザコにされがちなのだが、そんな彼らにスポットを当てているところがユニークなアドベンチャーだ。

画面のあちこちをクリックして、謎を解いていこう。同じことをしても、トッドとバズでは反応が違ったりするのが面白い。移動やアイテム使用などは、アイコンを使用する。

■見かけを裏切る難しさ

主人公であるトッドとバズを始め、背景や登場するキャラクター達もほんわかとしてのどかな雰囲気なのだが、実際にやってみるとそんなことはない。一見子供向きかと思えるが、シラックの城にたどり着くまでに2人の前に立ちはだかる謎は、十分手強いものが揃っている。未知の世界を進むトッドとバズを支えるのは、プレーヤーの頭脳のみだ。ほのぼのとした辛口ゲームを堪能してほしい。


子供向けの絵本の世界のように鮮やかな世界だ

あちこちに潜む謎はカワイイなんてものじゃないぞ

五劫のすり切れ
私の部屋は、異次元につながっているのでは？と思うことがたびたびある。大事にしていた、ファミコンソフトがことごとく行方不明だからである。『マリオのゴルフ』がやりたいのに…。（ダミアンしみず）

MAC WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード035271／倍速CD-ROM／WIN：DOS/V上でのWINDOWSに限定／CPU486/33MHz

伊藤忠商事
発売日●96年1月12日
定　価●9800円

BURN:CYCLE

タイムリミットは2時間。時間がくる前に真相を探り出せ！

■脳をむしばむウイルス

データ泥棒の主人公、カターがショットウェア・ウイルス〈バーン：サイクル〉が組み込まれた盗品データを自分の脳にダウンロードしたところから、この『BURN：CYCLE』は始まる。ウイルスを2時間以内に消去しないと、脳は吹き飛ばされてしまう。誰の陰謀なのかつきとめるため、カターは行動を起こす。

バーチャル・リアリティと融合した近未来の都市を舞台に、カターが孤独な戦いを繰りひろげる、サイバー感覚のアドベンチャーゲームである。全体的に大人っぽい雰囲気の漂う作品なので、ぜひオトナに、夜中1人でやってみてほしいものだ。

■CD2枚組の大容量

CD2枚組のボリュームで贈るこのゲーム、移動は主人公カターの視点で行われる3Dタイプである。プレーヤーができることは、矢印が出る方向に移動するか、アイテムを使うか、くらいだ。まずは銃を片手に脱出するところから始まり、敵を狙撃しつつ、マップを見ながら出口に向かう。

要所にムービーが挿入されている他、パズルを中心にアクションシューティングなどのさまざまな要素も盛り込まれているのだ。

精密なCGの世界。コンピューターの世界にも行くことに

敵地である「ソフテック社」の中にはこんなものも

MAC WINDOWS ●バラエティ　Jコード031127／倍速CD-ROM1枚／要256色／空HD1M以上／WIN3.1以上／漢字Talk7.1以上

富士通パソコンシステムズ
発売日●95年12月3日予
定　価●7770円

アメリカ横断ウルトラクイズ ct.II 福澤アナ編

喜びもテレビとため息も同じタイミング

根強い人気のテレビ番組『アメリカ横断ウルトラクイズ』の魅力が、まるごと入ったCD-ROMが登場する。なかなか先へ進めない人にも、空港ジャンケンや泥んこクイズなどの、おいしいポイントだけを楽しめるモードがある。

泥に突っ込むと福澤アナから笑われてしまう。トホホ

街でひろったゲームにひとこと！

ドラクエが良かったのはⅢまでかな

佐野友一さん（22歳）

『ファイナルファンタジー』の方が『ドラゴンクエスト』よりもの方が好きですね。その中でも特に『Ⅲ』が思い出に残っている。当時としてはゲーム性がすごく良かったから。

両シリーズとも全部やりましたけど、『ドラクエ』が良かったのは『Ⅲ』まで。それ以降はだんだんつまんなくなっている。でも、『ドラクエⅥ』を売っていたのでつい買ってしまった。

会社員の佐野さん。ドラクエはⅢがベストとのこと

MAC WINDOWS ●バラエティ　Jコード033979／CD-ROM／MAC：LCⅡ以上／漢字Talk7.1以降／RAM4MB以上

テイチク
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

鉄マン外伝／ゲーム大王の野望

取った景品をお金に変え目指すは高級(?)露店！

■露店の遊びを満喫できる

前作の『ハイ！鉄マンです』で、大阪弁をマスターしたロボット「鉄マン」が早くも帰ってきた。

今回の任務は、全世界の露店征服をもくろむテキヤ将軍の野望を阻止すること。縁日宇宙戦艦「スペースドラゴン」に侵入し、ありとあらゆる露店で景品をゲットしていくのだ。

水、炎、大地のコンセプトで演出された3つのフロアで、思う存分露店が楽しめる。金魚すくいや射的を始め、約30軒も用意された露店は、どれも実際の雰囲気を重視した作り。前作の単純明解な面白さはそのまま。そこに独特の大阪弁が飛び交って、ゲームをさらに盛り上げてくれる。

■世の中お金ですわ

露店で遊ぶためにはもちろん、お金が必要。露店の種類が多いため、スタート時の2000ゴールドもあっと言う間になくなってしまう。そのとき、もし景品をたくさん持っていれば、景品交換所のロボットがお金に換えてくれる。ただし、景品をあまり持っていなければ十分なお金が手に入らず、何もできなくなってしまう。こんなときは、最下層にある内職の部屋で働いて貯めることも可能。金魚すくいの道具を作るこの作業に、意外とはまってしまう人も多いだろう。

また、パワーゲージにも注意。このゲージがなくなると、強制的にパワー回復所に連れていかれ、高額な回復料を取られてしまうのだ。売店などで食事をしてこまめに回復させておけば大丈夫。

こうしてお金が貯まったらフロアボスの待つ高級露店へ乗り込み、同フロアの露店ゲームで決着をつけるのだ。多人数プレーもできるので、友達同士と遊ぶのも面白い。

最初に訪れる水のフロア。露店は船上に設置されている

テキヤ将軍に連れ去られた人に出会うと、情報が聞ける

内職の部屋ではボーっとしていると大阪弁でどなられる

老若男女が遊べる露店紹介

金魚すくいは露店の花形
露店といえば金魚すくい。破れないように、素早い手さばきですくうのだ。5匹以上すくえば、3匹もらえる。魚の種類別に、外道すくい、熱帯魚すくいもある。

空くじないけど空箱アリ？
半魚人が店番の怪しい露店では、空くじなしのスピードくじをやっている。ただし2つの箱があって、1つは空箱。空箱のほうを選ぶと何ももらえないのだ。

ホクロで占う自分の性格
占いの館は、景品がもらえないので余裕のあるときに立ち寄ろう。画面に男女の顔が表示され、つけぼくろをつけた位置で結果が変わるという変わった占いだ。

「Dの食卓」このネーミングをみて、お料理ソフトと思ったのは、私だけじゃないはずだ。（C級翻訳課）
五劫のすり切れ

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード033855／CD-ROM1枚／要256色／CPU386以上動作可能／RAM4M以上／空HD4M以上／WIN3.1以上／640×480ドット

Media Vision
発売日●95年12月20日
定　価●8800円

Odell downUnder ～グレートバリアリーフ・サバイバル～

魚の生態を楽しみながら弱肉強食の世界を学んでいこう

■魚の生活をゲーム化

彩りが美しく安全に飼育できる熱帯魚は、ここ数年の間ブームになっている。それに伴い『エルフィッシュ』や『アクアゾーン』のような、熱帯魚を飼うゲームも次々に登場し、好評を博している。

この『オデル・ダウンアンダー』も熱帯魚などの魚類をテーマとしているが、趣きがちょっと変わっている。飼い主の立場ではなく、なんと魚達自身の立場からゲームに参加するという主旨なのだ。

■お魚の生活も辛いのね

プレーヤーは数々の魚の1匹となり、上手に生きていくことで高得点を得て行かねばならない。つまり天敵から逃げ回り、エサとなる魚を食べたり、清掃動物に寄生虫を食べてもらったりなど、魚そのものの生活を体験していくことになるのだ。もちろん空腹で餓死したり、天敵に食べられたらゲームオーバー。

選択した魚の種類によって、天敵やエサが違うのはもちろん、例えばタコならスミを吐いて敵を錯乱させるなどの、特殊能力も使える。天敵を始めとする各種データも実際の魚を参考にして作られているので、楽しく遊びながら魚の生態が学べることだろう。

エサとなる魚を食べれば、体力回復、元気モリモリだ

特殊能力を持つ魚もいる。イカスミを発射して逃げろ！

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード030287／CD-ROM

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年1月
定　価●価格未定

CivNet

ネットワーク対戦で面白さ倍増 緊張の多人数プレーが楽しめる

■最大7人でプレー可能

紀元前4000年から21世紀の未来まで、数千年にわたる人類の歴史を文明という観点から見事にゲーム化した『シヴィライゼーション』は、シミュレーションの最高傑作の1つとして知られている。

『CivNet』は、この『シヴィライゼーション』にネットワーク対応機能を持たせ、多人数プレーを可能にしたニューバージョンだ。1人で遊ぶのはもちろん、インターネットなどのネットワークを利用することで、最高7人のプレーヤーが同時に参加できる。

■かけひきを楽しもう

プレーヤーは、ローマ・ギリシャ・バビロニアなどの中から、好きな種族を選んでその種族の長となり、地球上でもっとも優秀な文明を持つ種族に育てていく。人間同士で対戦する場合は、各プレーヤーがそれぞれ1つの種族を担当し、他の種族と勢力を競い合う。他のプレーヤーと協力するもよし、ウソの情報で混乱させるもよし。コンピューター相手では味わえない人間同士ならではのかけひきが楽しめるのがこのゲームの最大の魅力だ。

育成シミュレーションが好きなら絶対にハマる、超お薦めの1本。

たくさん町を作って人口を増やし、勢力を拡大していこう

ウィンドウズ95対応になり、よりよい操作環境で楽しめる

先日、修学旅行へ行ってまいりましたが、班の者どもよ！京都まで行ってゲーセンに行くな！貴様らには京都のすばらしさを知らんのか！とかいいつつも自分もぷよ通をやってたりして。１回だけ。（遷都1201年）

WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード034789／CD-ROM

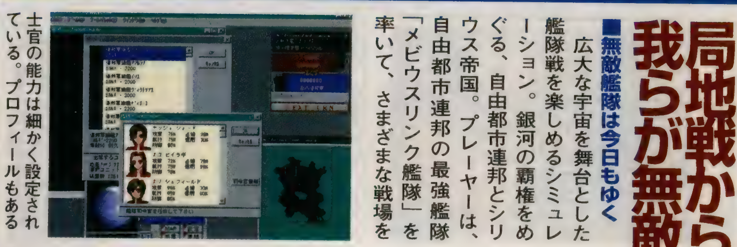
I・MAGIC
発売日●95年12月9日
定　価●6800円

メビウスリンク2 for Windows95

局地戦から大規模戦まで。我らが無敵艦隊はいつも多忙です

■無敵艦隊は今日もゆく

広大な宇宙を舞台とした艦隊戦を楽しめるシミュレーション。銀河の覇権をめぐる、自由都市連邦とシリウス帝国。プレーヤーは、自由都市連邦の最強艦隊「メビウスリンク艦隊」を率いて、さまざまな戦場を戦い抜いていくのだ。



士官の能力は細かく設定されている。プロフィールもある

このゲームには「生産」の概念はない。今ある艦隊の運営、これにすべてがかかっている。純粋に戦略性を楽しむゲームだ。

■艦隊運用に全力投球

戦闘をするには、まず艦隊を編成する必要がある。旗艦と艦艇を決め、それを指揮する士官を任命。士官ごとにパラメーターがあり、これが艦隊の能力に影響を及ぼす。こうして多くの艦隊を作り、指示を与えて敵の艦隊群と対決するのだ。

このゲームで重要なのが補給線。惑星からの補給は、切れ目なく艦隊を並べることで供給される。逆に言えば、これがとぎれれば大ピンチに陥るわけだ。敵と交戦しながらも、この補給ラインがとぎれないように気を配る。ここに艦隊指揮の手腕が問われるのだ。

溢れんばかりの情報も、ウィンドウズなら快適

狭い空域での戦いや、第3勢力が登場するシナリオもある。艦隊編成と運用に頭を悩ませながら、さまざまな局面を乗り切るのだ。

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード030295／CD-ROM

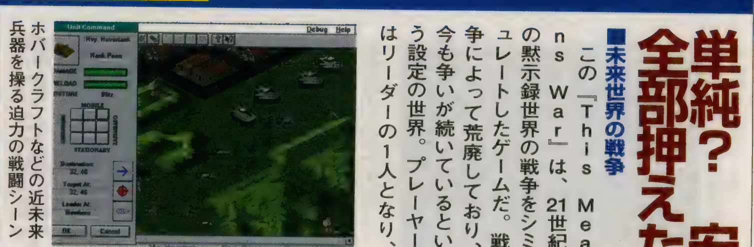
スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年1月
定　価●8800円

This Means War

単純？　安易？　いいえ、全部押えた戦争ゲームなのです　基本は

■未来世界の戦争

この『This Means War』は、21世紀の黙示録世界の戦争をシミュレートしたゲームだ。戦争によって荒廃しており、今も争いが続いているという設定の世界。プレーヤーはリーダーの1人となり、約40のシナリオに挑戦することになる。



ホバークラフトなどの近未来兵器を操る迫力の戦闘シーン

迫力溢れるリアルタイムの戦闘シーンがこのゲームのウリだが、それだけではない。限られた資源から武器・設備を生産し、武力を強化する内政システムも充実している。といっても、戦争・内政共によく整理されたユーザーインターフェイスが煩わしさを感じさせない。

■戦いの勝利者となれ

敵にはそれぞれ豊かな性格づけがされている。例えば、モンド・カーン（なんとこの名前で女性なのだ）は蛮族の酋長で、自らをナポレオンの生まれ変わりだと信じている。そのため、積極的に攻撃を仕掛けてくる。こうした強力な思考ルーチンを持った手ごわい敵との戦いは慣れた人でも歯ごたえを感じるはず。

画面上部にまとめられたメニューのおかげで指示は簡単

システムが変に難しくないので、シミュレーションに触るのが初めてという人でも緊迫の戦争を体感できるだろう。

WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード036196／倍速CD-ROM1枚／要256色バスマウス対応／CPUPentium/75MHz以上推奨／i486DX2/66MHz以上動作可能／RAM以上／空HD30M以上／HD専用／WIN95以上

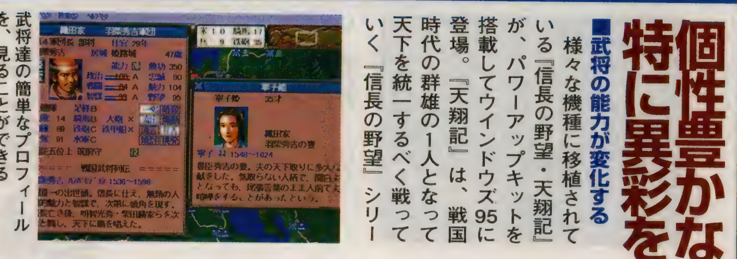
光栄
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

信長の野望・天翔記 withパワーアップキット

個性豊かな武将達。その中でも特に異彩を放つのが水戸黄門様だ

■武将の能力が変化する

様々な機種に移植されている『信長の野望・天翔記』が、パワーアップキットを搭載してウインドウズ95に登場。『天翔記』は、戦国時代の群雄の1人となって天下を統一するべく戦っていく『信長の野望』シリーズの最新作。『天翔記』のウリは、軍団制と武将の教育という2つの要素だ。軍団制とは、大名が任命した軍団長に城と人材を分け与えて統治させるシステム。これによって、大名を頂点に家臣を組織化し領地を分割統治することができるので、よりスピーディーな展開になった。また、教育とは講義コマンドによって戦闘、内政といった武将達の各能力を上げるシステム。武将達を自分好みに育てられるので、はやりの育成ゲームのノリでも楽しめる。



武将達の簡単なプロフィールを、見ることができる

■黄門様も登場

パワーアップ版には天草四郎や徳川光國など、江戸時代の武将達が数多く登場する。これによって、かなり遅い年代になっても、武将が皆死んでしまって困るということがなくなった。さらにコンピューター大名の思考も史実に近くなり、豊富な歴史イベントが起きやすくなった。これは戦国時代のマニアにとって、嬉しい要素の1つだろう。

名前から能力、顔までも変えられるエディット機能

WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード035009／倍速CD-ROM1枚／CPU80486DX4/100MHz以上推奨／80486DX4/66MHz以上動作可能／[illegible]

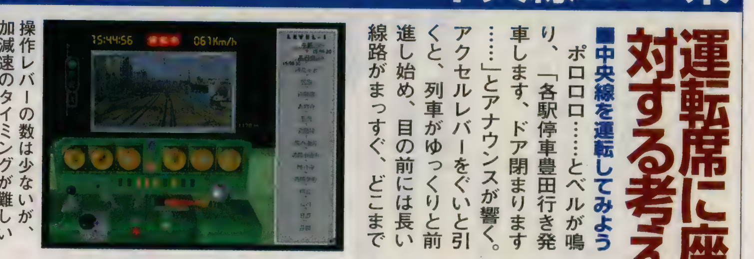
音楽館
発売日●95年12月16日
定　価●5800円

トレインシミュレータ 中央線201系

運転席に座ってみると、電車に対する考え方が変わるかもよ

■中央線を運転してみよう

ポロロロ……とベルが鳴り、「各駅停車豊田行き発車します、ドア閉まります……」とアナウンスが響く。アクセルレバーをぐいと引くと、列車がゆっくりと前進し始め、目の前には長い線路がまっすぐ、どこまでも伸びている……。



操作レバーの数は少ないが、加減速のタイミングが難しい

このゲームはこんなふうに電車の運転を楽しむソフトだ。プレーヤーは中央線の運転手になって、中野から豊田まで、ダイヤどおり正確に乗客を運ばなくてはいけない。本物の中央線の運転席から撮影した実写ムービーを見ながら運転するので、臨場感は抜群。子供の頃にあこがれた、電車の運転手の気分がバッチリ味わえる。

■運転手の苦労が分かる

列車の速度は速すぎず遅すぎず、ホームでは停車位置にピタリと止まって、乗客の乗り降りが済んだら、すみやかに発車する。乗客の立場からしてみれば当然のことだが、運転手の立場でやってみるとこれがなかなか難しい。このソフトをプレーした後で電車に乗ると思わず運転手さんに「いつもご苦労さまです」と、頭を下げてしまうに違いない。いや、ホントに。

各駅のキヨスクや階段の位置が分かるデータベースつき

鉄道ファンと中央線利用者にぜひお薦めの1本。

中古ソフトユーザーの私としては、中古ソフトの情報がほしいんですよね。本当は、SSやSFCを買うつもりだったのにさ、MDや、PC、3DOを買ってしまって…。だから、中古ソフト情報をのせて！（栃木の江草）

五劫のすり切れ

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション

Jコード035530／CD-ROM／i486DX4以上推奨／RAM8M以上／HD専用・空HD10M以上／[illegible]音源+PCM音源に対応

アートディンク
発売日●96年1月12日
定　価●8800円

A.IV.for Windows 10th ANNIVERSARY

新OS対応で安くて早いA列車をどうぞ

設立10周年を記念して、アートディンクの看板ソフト『A列車で行こう』のデラックス・パックが発売される。これまで別売だった「マップコンストラクション」と「パワーアップキット」を同梱していながらも、価格はリーズナブル。

ウィンドウズ95対応だから、動作環境はスムーズ

WINDOWS95 ●シミュレーション

Jコード036200／倍速CD-ROM1枚／要256色バスマウス対応／CPUPentium75MHz以上推奨／i486DX2/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD30M以上／HD専用／WIN95以上

光栄
発売日●95年12月22日
定　価●14800円

三国志Ⅳ withパワーアップキット

より個性豊かになった武将達を操って、中国を駆けめぐる

■武将達が個性的になった

後漢末期を舞台に、群雄達が中国統一を目指して戦いを繰り広げていくシミュレーション『三国志』シリーズ。その第4弾『三国志Ⅳ』と、パワーアップキットが一緒になってウインドウズ95に登場した。

諸葛亮は、持っていない特性がたった3種類だけ、と優秀

三国志の主役といえば、個性豊かな武将達。このゲームには450人もの武将達が登場し、個性を際立たせるために特性が備わっている。特性は全部で24種類あり、外交や情報収集といったコマンドはその特性を持っていないと、実行できない。特性は戦闘関係でも充実しており、その中には天変や風変といった天候を左右するものまである。そのような計略を持っている武将は、強力な戦力になる。

■三国志の世界を堪能

パワーアップキットでは、武将達の能力や特性を自由に変えられるエディット機能を搭載。能力に不満を持っていた人には、嬉しい機能だろう。そのほかに、武将達の簡単なプロフィールが分かる武将ファイルや、一騎打ちでトーナメントができる一騎打ちモードなどを搭載。歴史イベントも追加され、ますます三国志の世界を堪能できる。コンピューターの思考も強化され、手強くなった。

武将達の顔を、ドット単位でエディットすることが可能

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード035670

シエラ・パイオニア
発売日●96年1月下旬
定　価●8800円（予）

Police Quest SWAT

実存のSWAT部隊に入隊し人命を守れ

ワット暴動の最中に結成されたロス警察のエリート部隊「SWAT」の一員となり、犯罪者の手から人命を守るのが使命だ。部隊の結成者ダリル・F・ゲーツ氏が自らゲームデザイナーを務めた、現実的な戦術シミュレーションゲームだ。

さまざまな暴力、犯罪、テロ事件が待ち受けている

忘れられないアノ一瞬

佐賀県／椎名正博

シムシティ

ぐわあ、私の街を破壊するなあっ!

それは私が市長を務める街が、人口30万人を越えた時でした。突如、鳴ったサイレンにイヤな予感を感じた私が街を見回すと……あっ、ゴジラ(?)が街を破壊しながら爆進しているっ!? やめてっ、それ以上壊さないで――っ!

SIM CITY 2000 CD-COLLECTION

WINDOWS ●シミュレーション

イマジニア
発売日●95年12月29日予
定　価●14800円
Jコード034916／CD-ROM

『シムシティ2000』にウィンドウズ版が登場。あなたの理想の都市を創造し、シム人に快適な生活を提供しよう。アーバンリニューアルキット、シナリオVOL.1、ボーナスシティ＆シナリオの3種類のおまけ付。

WINDOWS ●ロールプレイング　Jコード023825／CD-ROM／要256色／RAM8M以上／WIN3.1以上／WIN G専用

日本アプリケーション
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

GEKIRIN for Windows

どこまで続くか巨大なダンジョン 目指すは地下、999階!

■ひたすら潜れ!

ひたすらにダンジョンに潜って戦闘に明け暮れるアクションロールプレイング『GEKIRIN』が、ウインドウズで登場。地下に眠るお宝を得るために、ひたすらダンジョンを探索し、敵と戦っていく。

町では装備を整え、倉庫にアイテムをしまうのだ

このゲームの舞台となるのは、ダンジョンと町だけ。迷宮でアイテムをかき集め町に持ち帰る。あの『トルネコの大冒険』風だが、こちらが動かなくても敵は動くのでアクション性はずっと強い。また一度死んだらおしまいということもなく(所持金半分で地上に戻る)お気楽に遊べてしまう。

■邪魔ならば壁でも壊せ!

攻撃は、武器を投げつけることによって行う。武器は耐久度がなくなると、攻撃ができなくなる。だがもし敵に囲まれても何とかなるのがこのゲーム。なんと壁をぼこぼこと自由に掘り進むことができる。階段の扉を開く鍵さえあれば先へは進めるので、敵を倒さずひたすら壁を掘り進み、敵を避けながらひたすら進むなんてことも可能。まるで鬼ごっこのよう。その他にも、武器ごとに熟練度が用意されているなどの、目先の変わった要素がごった煮となっている。飽きさせないことに専念した作りだ。

ひたすらに、ただひたすらに戦い続ける孤独な勇者

WINDOWS ●シミュレーション

Jコード034428／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi486SX/33MHz以上推奨／i386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD12M以上／HD専用／WIN3.1以上／win Gが動作する環境

光栄
発売日●95年12月15日
定　価●15800円

信長の野望・天翔記 withパワーアップキット

信長を思いきり無能にしてしまうこともできる

人気歴史シミュレーション『信長の野望・天翔記』がパワーアップキットを搭載して登場。武将の能力や名前などを好みに変えられるエディット機能や、歴史イベントの追加など戦国時代にうるさい人も、満足できる作品になっている。

追加された歴史イベントの中には、あの本能寺の変もある

五劫のすり切れ

SS『THE野球拳スペシャル』で、ちょっとしたウラ技を発見しました。踊りが始まったらXボタンとZボタンを同時に押すんです。そうすると長～い踊りが飛ばされてすぐにジャンケンが始まるのです。もうイライラしなくても大丈夫ですね。(エビラ女)

WINDOWS95 ●ロールプレイング Jコード034215／CD-ROM／CPUPentium/75MHz以上推奨／i486/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD50M以上／HD専用／WIN3.1以上／PCM音源対応/640×480ドット以上256色表示可能ディスプレイ/1024×768ドット以上26万色中256色表示可能ディスプレイ

アートディンク
発売日●95年12月15日
定　価●8800円

LUNATIC DAWN ～The Book of Future～

依頼をされたら即、参上！どんなことでも解決します

■柔軟で幅広い対応がウリ

テーブルトークタイプのロールプレイングは、役になりきることで冒険をする。また、冒険自体が自由なのも特色だ。大筋のシナリオがあるものの、進行はプレーヤー次第。突拍子もない行動をしても、そのリアクションを得て物語が進んで行くのが楽しい。

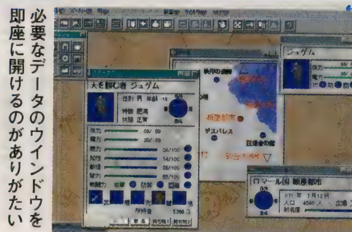
■依頼を受けて冒険へ出発

そのテーブルトークに近いのが、この『ルナティックドーン』シリーズ。ゲームで用意されているのは、冒険の舞台と基本システムだけ。このぶっきらぼうさが、まさにテーブルトークにそっくり。

それではシナリオがないのかというと、そうでもない。プレーヤーは依頼を受けるという形で冒険をこなしていく。それは届け物や買い物だったり、要人警護だったり。はたまたモンスター退治や強盗、暗殺などの依頼も。どの依頼を受けるかで、キャラクターの評判などが変化するのが面白いシステムだ。

■横のつながりができた

とは言え前作までは、依頼を受けて冒険をするのは主人公のパーティだけ。横のつながりがまったくなかったのだ。言い換えれば、コンピューター操作のキャラクター達はいても、それはパーティを組む要員でしかなかったということ。ところが今回は、他のキャラクター達も依頼を受けている。そのため、割のいい仕事は先に取られることもしばしば。また、暗殺などの任務を遂行すると、今度は自分が敵討ちに追われるとか。これはまるで、多人数プレーをしているようだ。

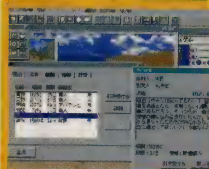

必要なデータのウインドウを即座に開けるのがありがたい


キャラクターとモンスターの位置が見やすくなった戦闘画面

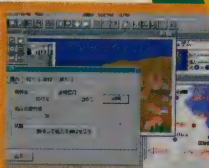
基本システムはとっても簡単



まずは自分の分身を作る
キャラクターは4つの国から好みの者を捜す。国のモデルは中世時代のヨーロッパや日本など。武器防具やアイテムなど、なじみある名前なので分かりやすい。



レベルにあった依頼を捜す
依頼はどの国でも、宿屋で受けることができる。目安として、危険なものほど依頼料が高い。レベルが低いうちは、届け物や買い物などの簡単なものがお薦め。



経験値をためて能力アップ
前作までと違い、上昇させる能力は筋力、知力、敏捷力、魅力の4つ。遂行した依頼の種類によって、関連した能力の経験値が上がってレベルアップができる。

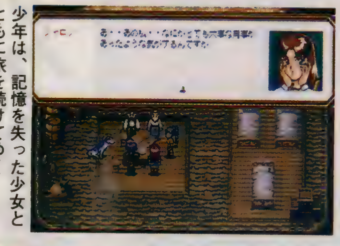
WINDOWS95 ●ロールプレイング Jコード035394／CD-ROM／要256色／バスマウス対応／CPUi486以上動作可能／RAM12M以上

TGL
発売日●95年12月22日
定　価●9800円

R^2 ～遺跡への道～

妖精もいればガンマンだっているのだ

はるか昔に科学文明が滅んだという、ファンタジー世界が舞台のロールプレイング。幼なじみの少女の記憶を取り戻すための冒険が展開される。システム自体はオーソドックスな作りになっており、軽い小説を読むように物語を楽しめる。


少年は、記憶を失った少女とともに旅を続けてゆく

WINDOWS95 ●アドベンチャー Jコード035351／CD-ROM1枚／要256色／CPUi486/33MHz以上動作可能／RAM7.6M以上／WIN3.1、95以上／ディスプレイ640×480ドット以上、MIDI音源対応

アスキー
発売日●95年12月1日
定　価●7800円

怪盗Q for Windows

いつでも犯人探しの基本は地道な聞き込みと努力とカン

■刑事は自分の足が肝心

今も昔も警察が犯罪者を探す際に頼りにするのは、自分の足に違いない。担当刑事が聞き込みを重ね、現場を念入りに調査し、資料をひっくり返して考え、犯人を捜し当てていくのだ。派手なアクションは滅多になく、地道な努力こそが犯人逮捕に結びつく。派手さはないが、自分の努力によって犯人に手錠をかけた瞬間ほど、充実感を得られるときはないだろう。

『怪盗Q』ではこうした努力と頭脳で戦い合う泥棒と刑事の戦いをゲームとして楽しめる作品なのだ。

■レーダー使って犯人逮捕

プレーヤーは7人の刑事を統括する課長になる。大泥棒の怪盗Qが盗みだした盗品には発信機が仕組まれているので、それに反応する探知機を配下の刑事に使わせて、彼の居場所を突き止めていく。言わばレーダーゲームの要領だ。

もちろん怪盗Qもあちこち逃げ回るし、トラップまで仕掛けてくるので、逮捕まで一筋縄ではいかない。

だがプレーヤーが探知機の使い方や部下の配置に慣れ、経験を積み重ねることで、必ず怪盗Qは逮捕できる。彼に手錠をかけるとき、まさに本物の刑事同様の満足感を得られるはずだ。


画面のレイアウトは変更自由だ。良い環境で調査したい


怪盗Qは列車も使う。交通機関の運行時間は要チェック

街でひろったゲームにひとこと！

終わってからの方が長く遊べました

山崎剛史さん（26歳）

昔、パソコンでロールプレイングをやるならダンジョン型なら『ウィザードリィ』、フィールド型は『ウルティマ』という図式があった。それで、ウルティマが嫌いだったのでもう一方にはまった。

最後のボスのワードナは倒しても何回も出てくる。ファミコン版はひとりだけみたいですけど。だから終わった後もレベルアップやら、体力の数値が増えるのが凄く楽しくて長く遊びました。



解き終わったらやらないゲームが増えました、と山崎さん

五劫のすり切れ

SFCの『伝説のオウガバトル』最高のエンディングって、12の宝石と全ステージクリア（29面）、天空の三騎士を仲間に、聖なるうでわ、聖杯を集めランスロット、ギルバルト、カノープス、ノルン、アイーシャ、ラウニィーデボネア、トリスタン、サラディン、ユーシスを仲間にすることですか？達成しました。（破壊神シドー）

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード019356／CD-ROM／CPUi486SX33MHz以上推奨／RAM10M以上／空HD5M以上／WIN3.1 以上

NECインターチャネル
発売日●95年12月21日
定　価●9800円

トータル・ディストーション

ひずんだギターが心地よいロックの空間にようこそ

■人それぞれのおもちゃ箱

主人公はミュージックビデオのプロデューサー。まったく新しいビデオを制作し、富と名声を手に入れるために異次元空間に来た。こんな設定からしてユニークなこのソフトは、プレーヤー次第でいろいろな楽しみ方ができるのが特徴だ。

ミュージックビデオ編集に徹し、創造意欲を満たすのもよし。ギターケースを片手に異次元の迷宮空間でアドベンチャーを楽しむのもよし。あるいは全編に使われている素敵なポップチューンを探すのもよし。また、ラジオ水槽の番組や本棚の書物で、作者ジョー・スパークス氏の独特な感性に触れるのもいいだろう。ミニゲーム、パズル集としても遊べるはずだ。

子供がおもちゃ箱をかき回し、お目当てのものを取り出すように、自分で楽しみを見つければいい。プレーヤーを選ばないソフトだ。

■クリエイターを疑似体験

こうした多彩な面を持っているが、ハイライトはやはりビデオ編集だ。特にビデオ編集システムなどは、驚くほどよくできている。

もちろん限界もある。あらかじめ用意された映像、音楽の素材は、ステレオタイプな気がするし、高度な手法は使えない。

しかし、プレーヤーの創作したビデオが、コンピューターに評価され、値段をつけられるというのは新鮮な体験に違いない。自己満足に浸るだけではなく、他人の目にさらされることの怖さを教えられるのだ。

画期的マシンで傑作ビデオ制作

TDVS（トータル・ディストーション・ビデオシーケンサー）

パーソナル・メディアタワーのビデオスタジオは、TDVSと呼ばれるビデオ編集システムが完備している。操作は簡単だ。まずシーン数を決め、それに映像、音楽、タイトルなど組み合わせていくだけ。完成すれば素人もいっぱしのプロデューサー気分だ。映像も音楽もあらかじめ豊富に用意されているが、通信でショップから買ったり、自分で撮った素材も使える。しかし、完成に酔ってはいられない。作品を3人のテレビプロデューサーに送って、売り込むのが目的なのだから。

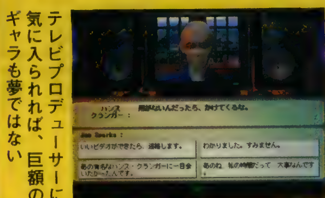


映像、音、タイトル回りの3要素で編集する


背景、中景、前景の組み合わせにプレーヤーのセンスが反映


再生してでき具合をチェック。納得のいくまで編集し直す

自信作の値うちは…


テレビプロデューサーに気に入られれば、巨額のギャラも夢ではない

名曲ロックの宝捜しの魅力

ハードロック、パンク、バラードetc。ロックファンなら狂喜乱舞の粒よりのロック・ミュージック数十曲が収録されているのも魅力の1つ。シンセではなく正真正銘のギターサウンドが嬉しい。3人のミュージシャンのステージが見られる場所もある。

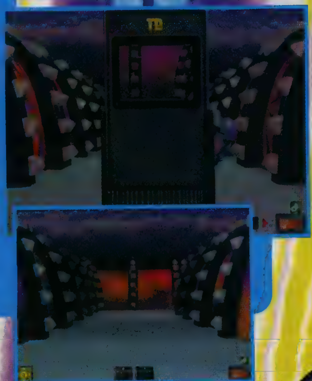

ジョニー・フォンは必聴だ

ディストーション・ディメンション
歪んだ次元でのポップでクレイジーな日常生活

ミュージックビデオ編集のビジネスがこのソフトの目的だが、それだけでは魅力のすべてを語り尽くせない。ビジネス以外の日常生活にこそ、冒険があり、戦いがあり、ゲームがあり、アートがあり、感動があるのだ。少々自閉的なこの日常生活こそ、すばらしい傑作を生むバックグラウンドなのだ。

異次元空間

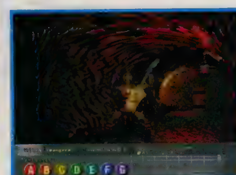
タワーの外のディストーション・ディメンションは、地球では手に入らないビデオの素材の宝庫。ここでしか見れないすばらしいミュージシャンのライブもある。しかし、それだけに危険も多い。ギターケースに愛用のギター、ビデオカメラ、食料などを詰めて、アドベンチャーモードを楽しもう。

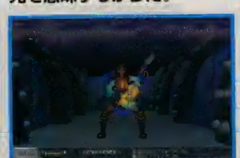

どんな状況でもビデオカメラを回すのを忘れてはいけない

異次元の迷路をくぐりぬけ、さらに貪欲により刺激的な映像を求めて進む

死とギターとはいつも隣り合せ

タワーの外で突如ギター・ウォーリアーにギター合戦を挑まれたら、馬鹿馬鹿しいけど絶対に負けられない。それは死を意味するからだ。

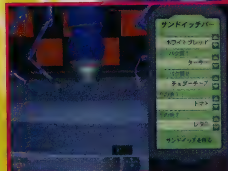




強いコードを弾いて攻撃する

パーソナルメディアタワー

タワーには日常生活に必要な設備がそろっている。だが、睡眠がリスキーなミニゲームになっていたり、セキュリティや動力源、食料補給なども自分でしなければならなかったりで、のんびり暮すというわけにはいかないのだ。

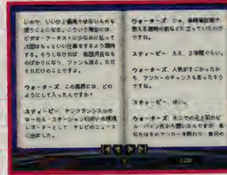


サンドイッチで体力の補給。パンや挟む具の組み合わせにこだわりがあっておかしい



睡眠は精神力の回復に欠かせないが、ゲーム仕立ての夢を見る。そのスコア次第ではかえって逆効果になるのだ

自閉生活の友 奇書をひもとく


1冊1冊が創作の刺激剤だ



ベッドルームの本棚に備えつけられた40冊以上の書物は、ゲームあり、インタビューあり、アートありで、オタッキーな読書体験ができる。

五劫のすり切れ

ん？ゴコーのすり切れ？ってどこ？あーすいません見失ってました(ってカーナビか！)。これからは心を入れかえてちゃんと読みます!!ところで"ゴコー"って何んですか～？無知な私に教えて～。（うーきち）

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー

Jコード032484／倍速CD-ROMドライブ推奨／CD-ROM3枚／要256色／CPUi486DX2/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD10M以上／WIN3.1,95以上

バンダイビジュアル
発売日●96年1月25日
定　価●9800円

ジャーニーマンプロジェクト2(日本語版)
ベリード・イン・タイム

英雄が一転して時間犯罪者に？ 時を越えた犯罪を再び解決せよ

■前作の功労者が何故…？

タイムトラベルを悪用した犯罪者に立ち向かう、時を越える刑事ことTSAの活躍を描いたアドベンチャー、『ジャーニーマンプロジェクト』の続編が登場した。今回も主人公は前作と同じエージェントNo５ことゲイジ・ブラックウッド。彼は前作の活躍で地球的英雄となり、悪の科学者シンクレア博士をも逮捕し、平穏な日々を過ごしていた。

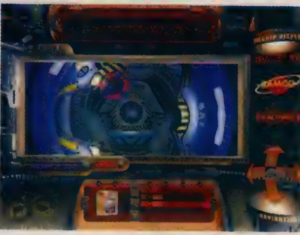
だがそんな彼の元に、10年後の彼自身が現れる。10年先の未来の彼（すなわち主人公自身）は何者かの陰謀にはめられて、逮捕されそうなのだとのこと。タイムトラベルが出来るジャンプスーツを受け取った現在の彼は、未来の自分を救うため、前作同様に時空犯罪に立ち向かっていかねばならない。

■リアルさと物語に注目

各時代のグラフィックには、３Dレンダリングが使われていて、目を見張るものがある。実写取り込みのため、人物とごく自然に融合しており、特に中世の城の描写は絶賛ものだ。

ゲームで主人公は４つの時代をまたにかけ、自分の無実を証明していくことになる。当然、本来の歴史に干渉するような行動は許されないし、スーツの着用で力がついたわけではないから、判断を誤るとその時代の土に還ってしまうことになる。

高性能のマシンでないと少々スピード的に辛いところがあるが、ヒント機能も満載されているし、遊びやすいゲームになっている。タイムトラベルものの小説が好きな人にプレーをお薦めする。


宇宙船内での探索。芸術家の陰謀が進行中らしいが……


古代インカの神殿に侵入。壁面には何が描かれているのか？

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり


あんた誰？　私は君だ
安穏とした日々を過ごしていた主人公に、突然10年後の自分が現れ、危機を訴えかける。そして彼は何者かに連れさられてしまう。どうすればいいのか……？


10年後の自宅に到着
スーツを着ると、10年後の自分の家に到着する。この事件のヒントとなるものはどこかにないだろうか？とりあえず目につくものすべてを捜してみよう。


留守番電話には何が？
留守番電話（？）を再生してみると、知人や報道機関からのメッセージが残されていた。どうやら時空に関する陰謀が自分の周りで行われていたようだ。

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー

Jコード035947／倍速CD-ROMドライブ推奨／要256色／CPU486SX/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／空

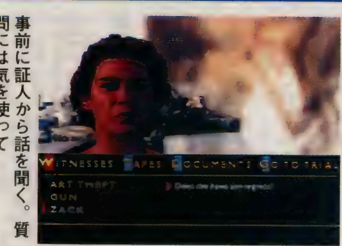
インタープログ
発売日●95年12月16日
定　価●7800円

IN THE 1st DEGREE

第1級殺人罪の立証はなるか？ 全米注目の法廷に検事として立つ

■検事が主役の法廷劇

法の名のもとに犯罪者を告発し、正義の鉄槌を下す検事。テレビドラマでは弁護士と並ぶ裁判の重要な脇役だ。このゲームは、その検事となって、容疑者の第１級殺人罪を立証するのが目的のアドベンチャーだ。



事前に証人から話を聞く。質問には気を使って

検事が主役といっても、何も難しい法律用語などは必要ない。プレーヤーはただ並べられた項目の中から行動を選択するだけでいい。証人に質問するときも、いくつかの選択肢の中から内容を選ぶだけなので、ゲームを進めるのは楽だ。

■検事たる者、常に慎重に

文化の中心地、サンフランシスコで起こった殺人事件は、センセーショナルに報道される。事件のなりゆきは毎晩テレビのニュースショーで取り上げられ、最新の話題として一般に提供される。アメリカでも日本でも、裁判というものが何かと取り沙汰される今、その光景は妙にリアルだ。

そしてこのゲームの中心となっているのが、法廷での裁判シーンだ。何を発言し、裁判官や陪審員に印象づけるか、証人に何を証言させるか、それは人の心理を読み、操る一種の心理ゲームでもある。一言一言が裁判の行方を左右する。俗な一面、知的なゲームだ。


法廷に立って発言する。殺人の動機は何か。情痴か怨恨か

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード031267／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi486DX/66MHz以上推奨／486SX/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD5M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上

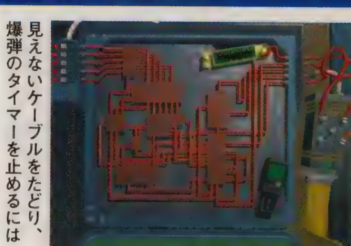
富士通パレックス
発売日●95年12月8日
定　価●7800円

BLOWN AWAY 日本語版

悪態つきまくる敵に心でつぶやく いつか爆弾で吹き飛ばしてやる！

■超難解パズルの挑戦状

『BLOWN AWAY』は、映画の映像をたっぷり使ったインタラクティブなアドベンチャー。プレーヤーは爆弾解体の第１人者になり、爆弾魔の挑戦を受けて立つ。その挑戦が暗号やパズルなどのミニゲーム仕立てという構成だ。


見えないケーブルをたどり、爆弾のタイマーを止めるには

主役はむしろ暗号やパズルなどのミニゲームにある。その数は24種類で、ストーリー部分はそのつなぎに思えるほどだ。失敗は爆発に直結しているので、自ずと力が入る。数字合わせや文字当て、神経衰弱、迷路など、古典的なゲームを下敷きにしつつ、かなり意地悪くひねってある。クリアするのは至難の業だ。

■国産にはない荒っぽさ

全編を通して、プレーヤーは受け身に回ることを余儀なくされている。ストーリーは爆弾魔の挑発的ムービーで語られ、ゲームで間違えるたびに爆弾魔の罵倒とからかいのムービーが現れる。プレーヤーの取りうるリアクションは、ゲームに正解することだけ。うまくいっているときはいいが、詰まったときにこの悪態は気分のいいものではない。

ヒントもそっけなく、ユーザーフレンドリーな国産ゲームに慣れた人にはカルチャー・ショックかも。


ヒントならいつでも見ることができる。ひどく乱暴だが

五劫のすり切れ

少し前からほとんどのゲームに攻略本が出始めるようになった。友人とゲームの会話するときも「本でこう書いてあったから…」「その謎ならあの本読めば…」という会話が多く、なんだか淡泊で空しい。「お前よくそんなの判ったな！」「ここ解けねえよ、ちょっとヒントたのむよ！」こういう熱い会話をまたしたくなった。ゲーマーのわがままか？（イクゼ58）

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード030236／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●6800円

FRANKENSTEIN (EA-EXPRESS)

狂気の博士によって与えられた新しい人生の謎を解きあかす

■一体、私は誰なんだ?

もともとフランケンシュタインというのは人造人間ではなく、蘇らせた博士の方の名前だ。でもこの『FRANKENSTEIN』では、主人公は博士ではなく、蘇った人造人間のほう。人造人間の視点で物事を考え行動する、3Dアドベンチャーとなっている。

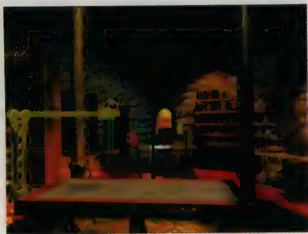


城の中では、主人公に協力してくれる人物も登場する

無実の罪で死刑になった主人公フィリップは、狂気の博士フランケンシュタインの手で蘇ることができた。城を探索するうちに、自分がかつて科学者だったことや、自分の研究を次第に思い出す、というのがストーリー。目的は、博士の城兼研究所を探索し、自分の過去の記憶を取り戻すこと。記憶を取り戻すことで、さまざまな事実が発覚する。人間としての尊厳や寛大な心とは? 本当の意味でのモンスターは……など、考えさせられるゲームとなっている。

■実写映像との融合

このゲームでは実写とCGを組み合わせており、1本の映画を観ているような気分になる。フランケンシュタイン博士を演じるのは、ハリウッドスターのティム・キャリー。いつも画面端でニヤニヤしている博士の姿は、まさに「怪演」の一言だ。



画面は3Dレンダリングで描かれており、なめらかだ

WINDOWS ●アドベンチャー　Jコード030848／倍速CD-ROM／要256色／CPUi486SX×33MHz以上推奨／RAM7.6M以上／空HD5M以上／WIN3.1以上／PCM音声再生機能

NECインターチャネル
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

ベターデッド ラティフィケーション

未来の宇宙の大バトル。キミは悪のカルト集団から人類を救えるか

■未来からのメッセージ

20世紀に生きる老司令官ランドルフ・ペインのもとに、ある日未来から助けを求めるメッセージが届けられた。西暦2023年、銀河系は「ミ・ナタス・フール」率いる悪の軍団「ビンワ福音協会」に支配されていた。人類の絶滅を防ぐため、ランドルフはサイボーグ「C2」と精神融合し未来の宇宙へと向かう。5つの異なる世界に隠された「ホロバイブル・ノード」を探し出し、「古代コズモ教理」の秘密を明らかにして、人類に自由を取り戻すことがあなたの使命だ。だが、ノードに触れた者は今まで生きて帰ってきたためしがないのだ。まさに、生死をかけた戦闘アドベンチャーゲームだ。

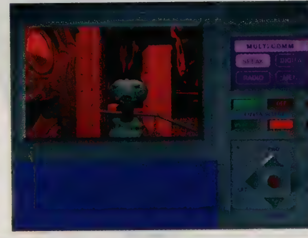


人間の身体を捨て、サイボーグと精神融合が必要

■謎を解く数々のヒント

コンピューターに残されたメッセージ、正体不明の生物などから、さまざまなヒントを得られる。そのヒントを聞き漏らさないことが、謎を解く第1歩だ。そして、すべての謎が明らかになったとき、ゲームの最終目的、ミ・ナタス・フールを倒しにいくことになる。

戦闘あり、探索ありのアドベンチャーなので、戦闘能力はもちろん、直感力、判断力を要求される、難易度の高いゲームだ。



得体の知れない生物の言うことは信用できるのだろうか

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード033936／CD-ROM

リバーヒルソフト
発売日●95年12月15日
定　価●6800円

マンハッタン・レクイエム

摩天楼をバラ色に染める美女の血鎮魂歌は誰が歌うのだろうか……

■ハードボイルドな世界

87年に初めて発売されて以来、多くのアドベンチャーゲームファンを魅了してきた『J.B.ハロルドの事件簿』シリーズに、ウィンドウズ95専用リニューアル版が登場する。

欲望渦巻くニューヨークを舞台に相次いで起こる若い女性の飛び降り事件。刑事J.B.ハロルドは1人、深い闇に包まれた大都会のミステリーに挑む。



被害者の父親も容疑者の1人。もつれあう人間関係

捜査は関係者への聞き込みが中心となる。得られた情報から推理して容疑者を決定していくのだが、次々と怪しい人物が現れ、そして消えていく。

■抜群の操作性とシナリオ

シナリオは良く練られており、丹念に聞き込みをしていけば無理ない展開で捜査は進んでいく。そして、絶妙のタイミングで起こる事件は、さすがに名作と呼ぶにふさわしいものだ。

また、オリジナルの写真や画像を元にイラストを描き起こした、高品質のグラフィックや、生演奏で再録音されたサウンド、人気の声優の起用などがゲームに花を添えている。ウィンドウズ95を買って初めてゲームをするという人も対象にした作りで、幅広い層が楽しめるゲームになっている。

(画面は開発中のものです)



主人公の大学の友人だ。疑いたくはないが……

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード033634／CD-ROM／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／CPU i486DX×33MHz 以上（Pentium推奨）／PCM音源

アイビス&レイ CD-ROMゲームプロジェクト
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

ANKH(アンク) ～ピラミッドの謎～

遊びながら自然に学べる吉村助教授のエジプト研究

■研究の集大成がここに

早稲田大学助教授にしてエジプト考古学の権威でもある、吉村作治氏。氏のエジプト発掘開始から30周年を記念して、エジプトに関する多くの情報を盛り込んだアドベンチャー形式のゲームが発売された。



アヌビス神は、死後の世界の神。ジャッカルの顔を持つ

ゲームは自分の書斎からパソコンを持って、エジプトのカイロ市街に出発するところから始まる。そしてピラミッド内部に突入し、探険を開始。4神からの試練をクリアし、クフ王から永遠の命をもらうことが最終目的となる。

■ふと気がつくと……

氏がゲームの監修に携わっていることもあり、ピラミッド内部の構造や描写などには、説得力がある。その光景は神秘的で、眺めるだけで心が引き込まれてしまいそう。氏がおそらく、初めて古代エジプト文明を見たときに覚えた感動を、プレーヤーも共有することができるわけ。ちなみに氏はゲーム中にも現れ、さまざまなアドバイスを与えてくれる。神秘性を確かめさせた後、たたみかけるように知識を植え込んでくる。「その手は食うか」と思っていても、いつしか心はエジプトのとりこに。ミイラ採りがミイラになるとは、このことかもしれない!?



ピラミッド内部はきめ細かなCGで再現。仕掛けが怖い

五劫のすり切れ
『ファイティングバイパーズ』のピッキーがヤバイって感じです。ダウン攻撃のフットスタンプ（↓+K）を吐くぐらい入れてくる人がいます。攻撃力はないのですが「いけないよ、ピッキー」って感じです。みなさんもゲーセンで試してみてください。（三枚町ピッキー）

WINDOWS WINDOWS95 ●アクション　Jコード035696／CD-ROM

シエラ・パイオニア
発売日●95年12月15日
定　価●9800円

3D Ultra Pinball 完全日本語版

誰もが知っているピンボールの面白さがさらに過激になった

■あの面白さがパソコンで

今でもゲームセンターの片隅に置かれているピンボール台。球を打ち出し、左右のフリッパーで打ち返すだけという、シンプルながら奥の深い面白さと、きらびやかに彩られた数々の仕掛けに魅せられた愛好者も多いはずだ。このゲームはその不滅のピンボールゲームがパソコン上でプレーできるというスグレ物だ。それもゲームセンターではちょっと不可能な、トリッキーで賑やかな仕掛けのピンボール台が売りだ。

■ピンボールの最新進化型

たいていのピンボール台は、ガンマンだとかバットマンだとか、結構馬鹿馬鹿しくも素朴なモチーフがあって、そこにどこか懐かしさのようなものが感じられて良いのだが、このゲームはさすが「3D Ultra Pinball」と言うだけあって、そのモチーフも徹底している。未来都市とおとぎの国をごっちゃにしたようなフィールドに、小さな戦車や砲台が出てきたりして、このオモチャ的な感覚はまさにピンボールの楽しさそのものだ。

玉の動きもフリッパーの動きもリアルだ。操作性も良く、ピンボールならではの簡単なシステムが上手く再現されている。


ピンボールファンにとっては夢のような台かもしれない


仕掛けも豊富。お祭りのような賑やかさだ

WINDOWS95 ●シューティング　Jコード032794／CD-ROM2枚

EAV
発売日●96年1月未定
定　価●7800円

SHOCK WAVE ASSAULT (EA-EXPRESS)

3DOのシューティングをカップリング

3DOで発売中の、シューティング2本をカップリング。「ショックウェーブ」では地球、「オペレーション・ジャンプゲート」では火星を舞台に、戦闘機に乗って戦う。背景は、ポリゴン＋テクスチャー。美しい背景がグリグリ動く。


2つの作品は連作になっていて、物語的につながっている

街でひろったゲームにひとこと！

『ファイナルファンタジー』には不満がない

地場衛さん（20歳）

やっぱ『ファイナルファンタジー』でしょうかね。グラフィック、システム、ストーリー、どこを取っても不満がありません。一番植松さんの音楽が気に入っています。『ドラゴンクエスト』は、やっぱスタンダードなロールプレイングとして気に入っている。堀井さんのストーリーが素晴らしいからでしょう。でも、『VI』になって他作を真似した点があるので、今までどおりのほうがいい。


ゲーム専門学校生の地場衛さん。ドラクエと一緒にパチリ

WINDOWS95 ●シューティング　Jコード035165／CD-ROM／CPUi486DX2 66MHz以上推奨／Pentium60MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD10M以上／HD専用

マイクロソフト
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

Microsoft® Fury³

敵がいたら撃つ。何も考えず撃つ。単純明解なドッグファイト

■飛んで撃つ、これだけだ

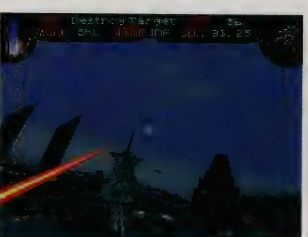
噂のウィンドウズ95専用の、3Dフライトタイプの SFシューティング。レーザーとミサイルを搭載した小型戦闘機を駆って、ポリゴンで描かれた地表の上を自由に飛び回り、敵を撃ち落としてゆく。

画面の描き込みはリアル指向。ポリゴン＋テクスチャーマッピングを使い、質感のある立体空間を演出している。だが、ゲーム自体は簡素でダイナミックな作り。自機がカタいからなのかもしれないが、地面や海面に激突しても少々ダメージを受ける程度。操作も軽く、慣性の影響もあまり受けない。ひたすら照準を敵に合わせ、連射の効くレーザーでバシバシ撃ちまくる。敵だけでなく、地上の建物をも壊して回ることができる。爽快さのみを追及したゲームなのだ。

■レスポンスも十分

やはり何といっても驚きなのは、「ウィンドウズのゲームなのに……」という点につきる。地形のみならず、地上の建物も敵もすべてポリゴンで描かれているにも関わらず、これだけ軽快に動作するのには恐れ入ってしまう。大々的にアピールしただけのことはあり、「さすがはウィンドウズ95」と思ってしまう。


なんといっても空中戦が醍醐味。とにかく撃ちまくれ！


地上物を壊すと、アイテムを得ることもできる

忘れられないアノ一瞬

三重県／玉利和彦

はあっ、脳ミソが汚染されるーっ！

超兄貴

友人が「絶対におもしろい」と進めるから買って遊んだこのゲーム。ソフトを起動した瞬間、私の理性と感性との一みそは壊れました。ああっ!?　ああっ!?　この狂った敵キャラはなに!?　ああっ!?　この狂った音楽はっ!?　あああああ……。

DOOM II WINDOWS95版

WINDOWS95 ●シューティング

イマジニア　Jコード034924 CD-ROM
発売日●96年1月26日予
定　価●9800円

突然地球に出現した化け物によって地獄と化した地球を救うため、襲いかかる敵を撃ちまくるという3Dシューティング。残虐なバイオレンスシーン続出で、死と背中合わせの主人公の緊迫感がたっぷり味わえる。

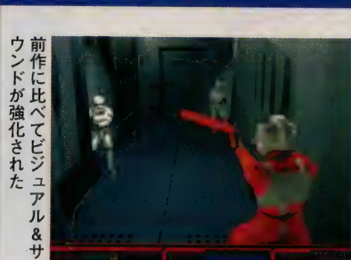
WINDOWS95 ●シューティング　Jコード036188

マイクロマウス
発売日●96年1月予定
定　価●9800円

Rebel Assault II

気分はもうルークやハンソロだ！

『スターウォーズ』が公開されたのは、今から15年前の話。人気は今でも相変わらずで、テレビゲーム化も後を絶たない。『レベルアサルトII』は、シューティング仕立てで、映画のあの場面、この場面の追体験を楽しむソフトだ。


前作に比べてビジュアル＆サウンドが強化された

知り合いのパイ・チェン使いは旋風牙（K＋G）と燕旋蹴（↓K＋G）を夢に見るくらい使ってきます。そのうちパイの下半身が壊れないか心配なくらいです。もっと優しく使って。（ぐるぐるパイ）

五七五のすり切れ

WINDOWS95 ●シューティング

Jコード033669／CD-ROM 2枚／2倍速CD-ROM／バスマウス・ジョイスティック対応／CPU486以上／WIN95専用／ビデオカード：ローカルバス／PCM音源対応

ケイエスエス
発売日●95年12月22日
定　価●11400円

THE HIVE WARS

古代文明が作った恐怖の生物兵器が復活！

■Win95専用ゲームだ

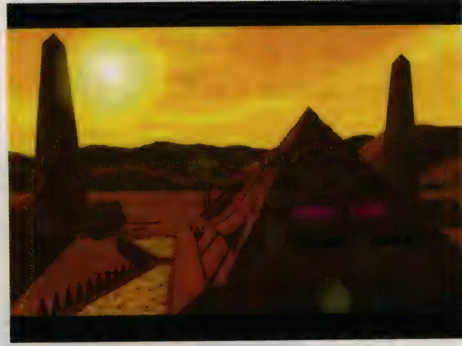
昨年、世界中で大フィーバーを巻き起こしたウィンドウズ95。日本語版も11月23日に発売され、今やパソコン業界はウィンドウズ95一色だ。ウィンドウズ95の特徴として、「ゲームに強い」ことがある。ウィンドウズ95用のゲーム開発キット「GameSDK」によって提供される「DirectDraw」や「DirectSound」といった機能により、以前のバージョンのウィンドウズでは作れなかった高速アクションゲームなどを作れるようになったのだ。この『THE HIVE WARS』は、こうした新機能によって実現した、新時代の3Dシューティングだ。

悪の結社ノルワンディ・コーポレーションによって復活した、恐怖の生物兵器「ハイヴ」。銀河系を死滅させるほどの威力を持ったこの兵器を始末するのがプレイヤーにあたえられた使命。ノルワンディが次々と送り込んでくる戦闘機やロボット兵器を叩きつぶし、銀河の平和を守るのだ。

■バリバリ撃ちまくれ！

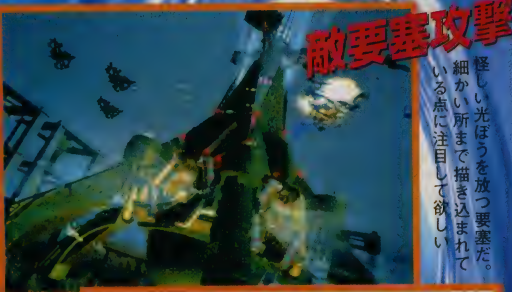
このゲームのシステムは単純明快。目の前に出現する敵キャラクターに照準を合わせ、レーザー砲で破壊するだけでいい。使うのはジョイスティック1本だけ。アーケードゲームライクの、気分爽快なシューティングだ。ステージは全部で20。宇宙空間や惑星表面、敵の基地内部など、さまざまなシチュエーションでの戦闘が用意されている。精巧なCGによって描かれるメカや背景のリアルさは特筆もので、映像を見るだけでもやってみる価値はある。ウィンドウズ95ユーザーなら、ぜひどうぞ。

オープニングはクオリティの高いムービーになっている

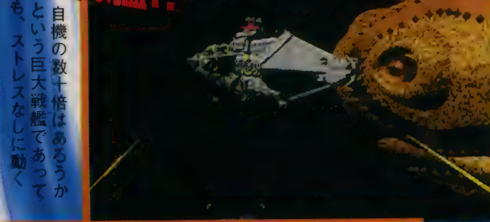


砂漠にそびえ立つピラミッドは古代の遺跡なのだろうか？

65000色のCGによるリアルな映像の数々



敵要塞攻撃
怪しい光ぼうを放つ要塞だ。細かい所まで描き込まれている点に注目して欲しい



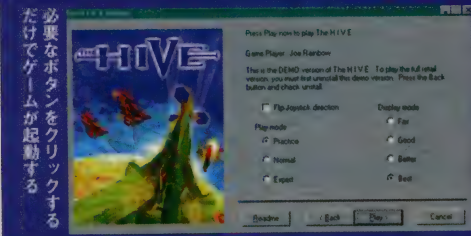
巨大戦艦!!
自機の数十倍はあろうかという巨大戦艦であっても、ストレスなしに動く



撃破成功!!
攻撃に成功すると、とにかく派手に爆発する。言葉にできない爽快感が溢れている

WIN95だからセットアップは簡単

これまでウィンドウズのゲームというと、インストールの手順がややこしかったが、ウィンドウズ95専用になった本作品は、パソコン本体にCD-ROMをセットするだけで、自動的に起動メニューが表示される簡単セットアップになっている。



必要なボタンをクリックするだけでゲームが起動する

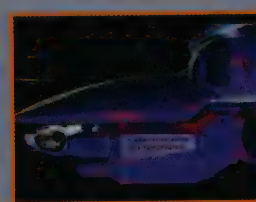
プレーイメージ　こんなゲーム、見たことない！

まず、なんと言ってもオープニングのCGムービーがすごい。迫力、スピード感、サウンド、どれをとってもすばらしく、モニターに目がクギづけに。そして、驚きがさめないうちにゲームスタート。ジョイスティックで照準を動かし、敵の宇宙船を撃ち落とす。内容がシンプルだから楽勝かと思ったら、これがけっこう難しい。高速で、しかもトリッキーな動きで逃げ回る敵を撃ち落とすのは容易じゃない。敵の攻撃パターンをおぼえておかないと、あっという間にやられてしまう。

パノラビューモードも、360度全方向を警戒しなければならず、緊張感がある。「そこっ！」などと、振り向きざまに敵を撃ったりして、気分はニュータイプ（笑）。

とにかく、ヒーロー気分を満喫できる、エキサイティングなゲームだ。



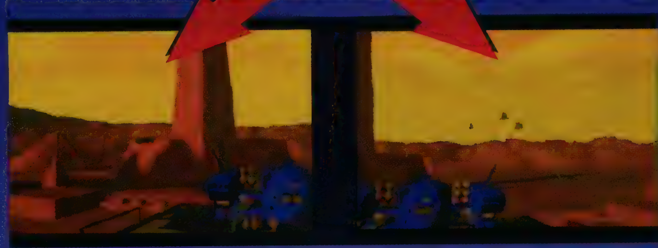


場面に応じて変化する2つのゲームモード

このゲームは、自動的に流れるムービーを見ながら敵と戦う「トラックモード」と、視点を回転させながら、周囲にいる敵と戦う「パノラビューモード」の2つのモードで構成されている。パノラビューモードでは、背後からの攻撃に気をつけろー



トラックモード



パノラビュー モード

WINDOWS ●パズル

J コード032298／CD-ROM1枚／3.5inch2枚／バスマウス対応／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD5MBM以上／WIN3.1とWIN95を同梱予定

（有）サイベル
発売日●95年12月8日
定　価●8800円

もっともっと インクレディブル・マシーン

猫鳴きネズミ走りボール跳ねる。てんやわんやのパズルです

■奇想天外のパズル

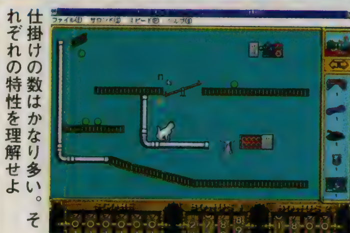
「倒れたドミノがシーソーに落ちて、反対側のドミノが上に飛び、先にある針に当たって風船が割れる」。ドミノの見せ場に良くあるこんな仕掛け。これにそっくりのパズルゲームが『インクレディブル・マシーン』。本作はこの続編で、仕掛けのアイテムや面数などが増えたものだ。

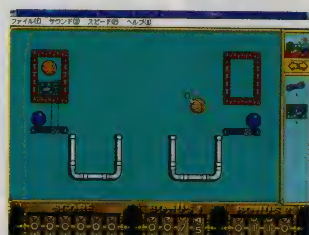
■今日も明日も夜通し遊べ

ある程度の仕掛けが配置された状態からゲームは開始する。これに仕掛けを付け加えて、面ごとに与えられた目的（「全部の風船を割れ」とか、「玉を竜の中に入れろ」といった具合）を満たせばクリアだ。

宙に浮かんだボールの下にはスイッチを置き、滑車とロープを使って離れたもの同士を繋げ、ギアをかみ合わせ、電源にモーターを接続する……。もちろんアイテムの組合せ方法は1通りではないし、使えるアイテムも面ごとで異なる。ときには、余る場合だってある。初めの仕掛けと組合せ、いかに無駄なく正解へ近づくか。ひたすらに知恵を絞る。これが何とも楽しい。

仕掛けの動作を試すため、動かしては直し、直しては動かし。気がつくと、もう夜が明けている……。どっぷりハマるパズルだ。


仕掛けの数はかなり多い。それぞれの特性を理解せよ


仕掛けの動きのくだらなさに思わず笑みが漏れてしまう

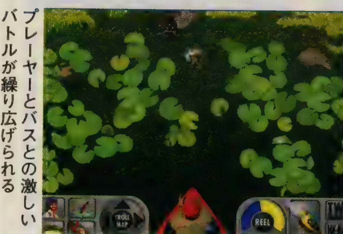
WINDOWS WINDOWS95 ●スポーツ&レース　J コード035661

シエラ・パイオニア
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

TROPHY BASS

大ブームのバスフィッシングがゲームに

バスフィッシングのすべてを盛り込んだ本格的なゲーム。バスフィッシングを疑似体験できる。ロッドやルアーの選定、湖のデータ、ボートコントロールなど、実際のバスフィッシングをそのまま再現している。ファンは見逃せない1本だ。


プレーヤーとバスとの激しいバトルが繰り広げられる

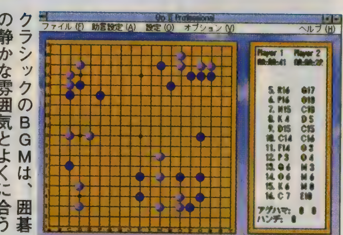
WINDOWS ●ボード&テーブル　J コード037460／CD-ROM／要256色／書店で発売

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年12月21日
定　価●9800円

GO II Professional

飽きのこない豊富な設定条件が嬉しいね

イギリス生まれの囲碁ソフト。プレーヤーの棋力に合わせ、12段階のレベル設定が可能。碁石は7種類、盤は6種類、背景は9種類の中から自由に選択できる。またBGMとして、7種類のクラシックの名曲を聴くことができる。


クラシックのBGMは、囲碁の静かな雰囲気とよくに合う

WINDOWS95 ●ボード&テーブル　J コード036897

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●95年12月22日
定　価●7800円

Knight Moves

単純だけど奥の深いパズルゲーム コツをつかんで頂上を目指そう！

■今度はナイトが大暴れ

あの『テトリス』の創作者パジトノフ氏が手懸けた最新版パズルゲーム『ナイトムーブス』がウィンドウズ95に登場する。チェスのナイトが盤上を動き回って、コインや剣を集めていくという、新しいタイプのパズルゲームだ。

■奥の深いストーリー

ルールはいたって簡単。プレーヤーはナイトを操りながら、盤上のアイテムを全部集め、1ステージ6マッチからなる全10ステージをクリアしていく。

だが、この『ナイトムーブス』には、単純なパズルゲームとは異なる趣向が凝らされている。例えば、ナイトの邪魔をするモンスターの出現や、アイテムを取る順番の制限などがある。また、一度移動した場所は床が熱くなり、再度その床へ移動すると溶岩へと変化、溶岩に何度も移動するとナイトは死んでゲームオーバーとなる。

まさに奥の深いこのゲーム、一味違ったパズルゲームを楽しみたい人にオススメしたい。始めるのは簡単だけど、お城の頂上まではかなり遠いかも。

ウィンドウズ95版ということで、オートプレーに対応、CD-ROMを入れればすぐに起動する。


コインは自由に取れるが剣は順番に取らなければいけない

頂上に近づくにつれて邪魔者モンスターが増えていく

WINDOWS WINDOWS95 ●ボード&テーブル

J コード037532／CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi486/33MHz以上動作可能／

サンソフト
発売日●96年1月30日予
定　価●9800円（予）

ゲームの鉄人 THE 10 GAMES

古今東西から集めた楽しいゲーム 鉄人目指して挑戦だ！

■10のゲームが1つに

サンソフトの定番『ゲームの鉄人』シリーズに第2弾が登場する。世界で最もやりがいのあるゲーム10種類が1つのパッケージにまとめられたソフトだ。いろいろなタイプのゲームでコンピューターの頭脳に挑もう。第1弾の4種類だけでは物足りなかった人も、きっと満足できるだろう。究めれば、あなたはゲームの鉄人だ。

■世界屈指のゲームたち

収録されているゲームは、以下のとおり。チェスには、「チェス」と「チャイニーズチェス」の2種類がある。最もポピュラーなカードゲーム「ブリッジ」や、ギャンブラーのためのゲーム「バックギャモン」などのテーブルゲームもある。「リバース」や「ドラウツ（チェッカー）」は簡単だけど奥が深いゲームだ。碁盤の目に石を並べていくゲームには、「囲碁」、「ゴナラベ」、「五目並べ」の3種類が用意されている。

ところで、すぐに始められるゲームばかりなので、ちょっとした息抜きにも向いている。だが、中には「ヘルプ」を読んだだけではわかりにくいゲームもあるので、ルールを知らない人はちょっと難しいと感じるかもしれない。


コンピューターの頭脳はなかなか手ごわいかも!?

息抜きにと始めると時間を忘れて熱くなってしまう

スポーツ&レース
パズル
ボード&テーブル

ほしいっっ。『ライフスケイプ　生命　40億年はるかな旅』がPSで出るなんて。ほしい。でも、PS持ってない。あぁPS買わなくてはっ。ほしいっっほしいっっ。そういえば本屋に注文した「生命」の本早くこないかな。（和香）

五・去・力 のすり切れ

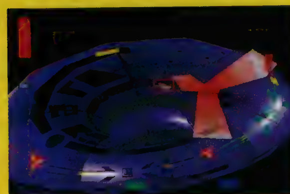
異次元スタジアムは恐怖のスピード感覚に支配される

LOCUS ローカス



画面で展開されるのは、まったく新しいタイプのスポーツだ。すり鉢型のスタジアムで、戦いは始まる。もちろんプレイヤーはキミ自身。犯罪シンジケートから、軍政府までどのスポンサードチームに所属するか？ビークルと反射神経のみ。真紅のボールを奪い合い目指すのは敵のゴールだ。3チーム対抗バトルで気を緩めれば容赦なくキミのゴールが襲われる。ランクアップするには各ゲームに勝利して、より強力なチームへのトレードを狙うしかない。もちろん、同時に倒すべき敵のパワーもアップすることを忘れてはならない。健闘を祈る。







'96年1月下旬発売予定 標準価格 8,800円（予価・税別）

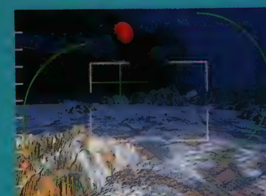
テトリス開発コンビが新たな挑戦を始めた。

アイス＆ファイアー ICE & FIRE



冷戦から解き放たれた巨大国家ソ連と米国。「アイス＆ファイアー」とは二つの国が共同して研究するバイナリー・システムの科学探査プロジェクト。この探査プロジェクトに危機が襲いかかった。「スフェリッズ」という異星人がステーションを攻撃してきたのだ。指揮官はステーションとクルーを救うために小惑星全体をフリーズして救援の手を待つ戦略にでた。スフェリッズの攻撃の目的は謎だ。そして、求められるのは高度な判断力と知能だ。テトリスコンビのイラジミール・ポクヒルコとアレクシー・パジトノフの新たな挑戦が始まる。





'96年1月下旬発売予定 標準価格 8,800円（予価・税別）

スタート

Start Playing GAMEBANK with Windows® 95

Windows®3.1 /Windows®95
Machintosh® /漢字Talk7.0以上

本宮マンガの真骨頂！

雲にのる

©本宮ひろ志／講談社／サードライン／四次元／ゲームバンク

マンガROM倶楽部

永久保存版マンガCD-ROM倶楽部

ちばてつや初期の傑作！

紫電改のタカ

©ちばてつや／四次元／ゲームバンク

あの名作マンガがCD-ROMになってよみがえった。

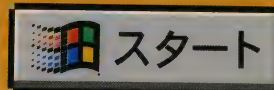
自由奔放な男の生きざまを描かせたら文句無しの第一人者彼の描く天界の神々の凄絶な戦いがSEサウンドとともに画面いっぱいに広がる。

太平洋戦争の末期、名機「紫電改」を駆って米軍を震えあがらせた一人の少年飛行士がいた。そのすさまじい戦いぶりにいつしか「紫電改のタカ」と恐れられるようになった。

'96年1月下旬発売予定

ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町3-42-3
■サポートセンターTEL 03-5645-8377 FAX 03-5641-1228

Windows®95 Entertainment GAMEBANK



ウィンドウズ95 対応ゲームソフト 同時スタート!

Start Playing GAMEBANK with Windows® 95

伝説の「ピットフォール」がさらに爽快に、さらに鮮やかになった。

PITFALL THE MAYAN ADVENTURE



ピットフォール-マヤの大冒険

マヤの遺跡をステージにしたアクションゲームの傑作「ピットフォール」が早くもWindows95対応ゲームソフトとして登場。ジャングルで待ちうける腹をすかせたワニや不気味なスケルトンなどの敵キャラたち。256色で表現された美しいグラフィックスは臨場感いっぱい、アクションのスピード感もWindows95ならではの爽快さです。まさにアーケードゲーム機なみのレスポンスで、リアリティあふれる本格アクションゲームを体験できるマニアも大納得の完成度です。

Windows® 95完全対応CD-ROM版標準価格8,800円(税別)
★初回限定版(1万本)としてビデオゲームなみの操作が可能なコントロールパッド付き。

パズルゲームの代名詞「上海」が、早くもWindows95に新登場。

SHANGHAI THE GREAT MOMENTS



上海-グレート・モーメンツ

ブレイクタイムのイチ押しソフトといえばやっぱり「上海」。勝負の決め手は勘と読み。一度始めるとやめられないパズルゲームの名作です。この「上海」にさらに3つのアクションパズルをプラス。Windows95ならではの映像、そしてグラフィックス魅力あふれるサウンドの組み合わせで、エンターテイメントいっぱいのソフトに仕上げました。一人で勝負するか、2プレイヤーモードやトーナメントモードで仲間と勝負するか。面白すぎるのでゲームのやりすぎにご注意ください。

Windows® 95完全対応CD-ROM版標準価格8,800円(税別)

ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町3-42-3
■サポートセンターTEL 03-5645-8377 FAX 03-5641-1228

Windows® 95 Entertainment GAMEBANK

WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード035157／3.5inch2枚／空HD6M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／DX2以上

一生遊べる詰将棋道場

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年12月20日
定　価●9800円（込）

一生涯をかけても解けない問題があったらちょっと悔いが残るかも

■詰将棋版『森田将棋』

このソフトは、『森田将棋 for Windows』のアレンジ版。タイトルどおり詰将棋の機能を充実させているのが特徴だ。パソコンソフトながら書籍扱いで、一般書店で販売されている。

まず、問題の検索機能が充実している。作者、発表誌、発表日付け、玉の位置、望みの問題をきめ細かく検索できるようになっている。

問題数も豊富だ。初級、中級合わせて2000題以上のボリューム。『柿木将棋』『AI将棋』『永世名人3』など、他社製品の棋譜ファイルを読み込めば、問題数がさらに増大する。

また、解答時間からプレイヤーの棋力の判定をしてくれるので、チャレンジする意欲が湧くこと請け合い。自作の問題を入力し、コンピューターに解答させる面白さもある。従来の棋書で挫折した人も、これなら根気が持続するだろう。

■コンパクトで手堅い対局

このソフトは詰将棋専用というわけではなく、普通の対局もできる。駒落ち設定や棋譜の保存、鑑賞など、実用性を考えた機能のラインナップ。コンピューターの強さレベルは1つだけだが、かなり強いのと、思考が抜群に速いのが嬉しい。

自作の問題が本当に解けるかどうか試してみるのもいい

詰手数や棋力、作者、発表誌など多角的に検索が可能だ

WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード034495／CD-ROM／3.5inch

雀風2

日本ソフテック
発売日●95年12月27日
定　価●9800円

無駄な飾りはいっさいなし シンプル イズ ベスト！

■麻雀の面白さだけを追究

麻雀ゲームで脱衣する女の子が登場するのは、もはやお決まりのパターンだ。

麻雀という遊びは変えようがないため、そこに付ける付加価値をどれだけ面白く、刺激的にするかでそのソフトの人気が決まってくるからだろう。

しかし、このゲームは最近の麻雀ゲームにありがちなフィーチャーがまったくないのだ。あくまで麻雀の面白さのみを追究したところが逆に目立っている。

■自分の上がり方を研究

ゲーム画面は、実際の麻雀のように4人で麻雀卓を囲むモードの他に、初心者の人には見やすい横4列のモードの2つが用意されている。前作『雀風』に比べコンピューターの思考力も上がっており、人間並みにジックリ考えて的確な判断で打ってくるのだ。もちろんイカサマはいっさいなしの正統派。コンピューターのほうだけ妙に配牌が良かったりするとやる気がそがれるが、その辺の心配はしなくていいようだ。

また、ポンやチーの数、勝率や平均得点などの細かな成績表があるので、自分が上がるときのパターンや、平均得点なども分かる。麻雀を純粋に楽しみたい人向けのソフトだ。

横4列のモードは相手の牌が見やすい初心者用だ

麻雀の腕を上げるにはもってこいのソフトかも

WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード036595／CD-ROM／CPU386以上推奨／RAM5.6M以上／空HD8M以上／WINDOWS95対応

ソリティアズジャーニー プラス雀道

システムソフト
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

おもいっきりお得で手軽に遊べる1本

世界のトランプの1人遊びを105種類収録した『ソリティアズジャーニー』と本格4人打ち麻雀ゲームの『雀道』を1枚のCDにまとめたお得なパック版。どちらのゲームにもオンラインヘルプ機能がついているので、初心者も安心。

実戦的思考ルーチンを採用しているので、玄人も満足だ

WINDOWS95 ●バラエティ　Jコード036544／CD-ROM／要256色／CPU386以上推奨／HD専用

馬なり手帳'96

マイクロビジョン
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

的中率アップに欠かせないデータベース

騎手、馬、競馬場のデータが事細かく収録された、データベース的なソフト。もちろん、年間開催スケジュールや、収支記録などの手帳機能も充実している。また、血統、レース、人物など、5つのジャンルのクイズも楽しめる。

名馬達と勝負するクイズモード。競馬知識が問われるぞ

WINDOWS ●バラエティ　Jコード034037／CD-ROM

「占都物語」その1

（株）バイス（株）アリアドネメディア
発売日●95年12月8日
定　価●5800円

古今東西の占いがCD-ROM1枚におさまって登場しちゃう

■人気の3大占いが大集合

「占い」といえばそれこそ星の数ほどあるが、そのなかでも特に人気の高い3タイプの占いが1枚のCD-ROMに収められているのが、この『占都物語・その1』。

「平成開運歴」は、生年月日から算出された生年星、傾斜宮、十干十二支を元に性格や運勢が占える九星占術だ。「タロット占い」は、22枚のタロットカードを使用し、古代ケルト十字法によって恋愛、健康、仕事、金運を占ってくれる。「姓名判断」は和名、英名、商品名、会社名などの総画数から名前の善し悪しを判断してくれる。

簡単な占いでも、実際に自分で占ってみるのは何かと手間がかかったり、だからといってプロに頼むとなると費用が馬鹿にならなかったり、と思うようにいかないもの。だが、このソフトを使えばややこしい計算も何もいらず、手軽に占いを楽しむことができるのがうれしいところだ。

■監修に第一人者を起用

平成開運歴と姓名判断は山口純一郎、タロット占いはセム・リブラと、その業界における第一人者が監修をつとめているので、信頼がおけるのもうれしい。いい結果が出るといいよね。

あれこれ3種類、好きな占いで楽しんでみてね

個人名だけでなく、会社や商品名も占える

わが家ではまふみ印『ゲーセン漫遊記』が大人気です。このマンガのためにじゅげむを買っているようなものです。増ページを希望します。（モモとバロン）

DOS/V ●シミュレーション Jコード026701／CD-ROM6枚

EAV
発売日●96年1月予定
定　価●7800円

WING COMMANDER Ⅳ(EA-EXPRESS)

ここまでやれば言うことなし。前代未聞の本格ムービーに感動

■映像とゲームが合体

広大な宇宙を舞台にしたスペースシューティングゲーム『WING COMMANDER』シリーズは、映画のようなビジュアルシーンと、リアルなグラフィックの3Dシューティングを合体させたゲーム構成が特徴だ。特にビジュアルシーンは本シリーズの目玉になっている。

パート1と2ではアニメーションだったビジュアルシーンは、94年末に発売されたパート3でついに実写ムービーになった。製作費は4億円、マーク・ハミル、マルコム・マクダウェル、トム・ウィルソンといったハリウッド俳優を多数起用したSF映画なみのムービーは、ゲーム業界に大きな衝撃を与えた。

そして『WING COMMANDER Ⅳ』のムービーは、さらに映画に近づいている。製作費は10億円を超え、前作ではCGで描かれていた背景も、今回はスタジオセットが組まれ、リアリティがぐんと増している。キャストも当然豪華で、主演のマーク・ハミル、マルコム・マクダウエルを始め、前作の主要人物はほとんど再登場する。とにかく『Ⅳ』のムービーを見れば、誰もが「これがゲーム用の映像なのか？」と、愕然とするに違いない。

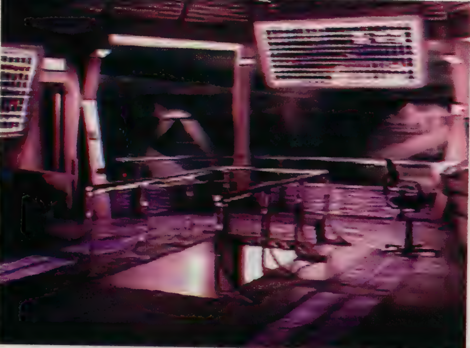
もちろん、進歩したのはムービーばかりではない。ゲームシーンもかなり進化している。精巧なCGで描かれた宇宙戦艦や小型戦闘機は、リアルでしかもかっこいい。ムービーシーンにそのまま使用されても、少しも違和感がない出来栄えには驚かされるばかりだ。宇宙戦闘機同士のドッグファイトも、よりいっそうエキサイティングなものになっている。

■人類同士が激しく戦う

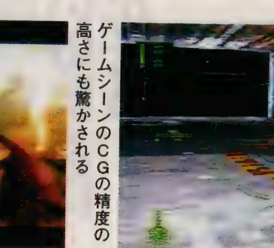
『WING COMMANDER Ⅳ』は、人類同士の内戦がテーマになっている。となると、敵の戦闘機は自分の乗っている戦闘機と同じなので、パイロットの腕前が勝負を決めるということになる。しかも、ついこの間まで仲間だった連中が敵になるのだから、心情的にも戦いにくい。前3作以上にシビアな戦いになることは確実だ。

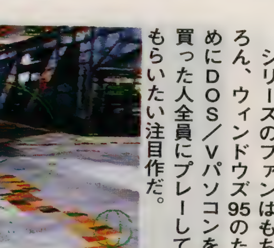
シリーズのファンはもちろん、ウィンドウズ95のためにDOS／Vパソコンを買った人全員にプレーしてもらいたい注目作だ。

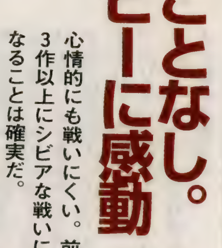

宇宙空間でのドッグファイトは迫力満点。燃えるぜ！


実写部分とCGの合成にも、ほとんど違和感がない


マーク・ハミル演じるブレア大佐。プレーヤーの分身だ


ゲームシーンのCGの精度の高さにも驚かされる





DOS/V ●シミュレーション Jコード026689／CD-ROM1枚／RAM8M以上／空HD1～70M以上

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定　価●9800円

ウォークラフト

未開拓の地での戦に必要なもの、司令官の頭脳と冒険家の勇気

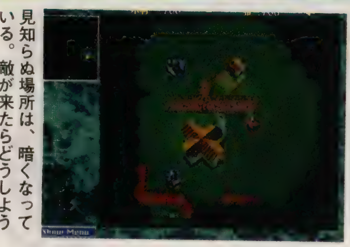
■人間か、オークか

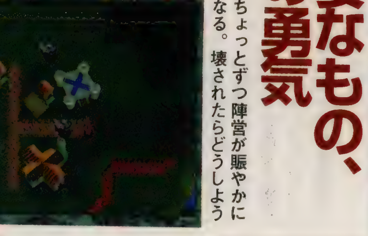
アゼロス王国の覇権を得るため、人間かオークの軍を率いて戦うシミュレーション。プレーヤーはスタート時に、人間かオーク軍のうちのどちらかを選択。選んだほうを操作することになり、残ったほうは敵となる。人間は直接攻撃と魔法のバランスがとれていて、オークは圧倒的な直接攻撃力を持っている。好みの陣営を選択できるわけだ。

■見知らぬ土地を舞台に

人間側もオーク側も、基本進行は同じ。労働者を使って、森から木材を切り出し、金鉱を掘って資産を入手。それを元手に、兵舎やホールを作り、少しずつ勢力を拡大しながら、敵軍を攻撃していく。スタートした時点では、自軍の周囲がどうなっているかが分からない。しかし、森や金鉱を捜しに労働者達を向かわせると、徐々に明らかにされていく。こうして行動範囲を広げていくことが、第一目標となっている。

ただしゲームは、リアルタイムで進む。まだ明らかにされていない場所から敵が現れ、攻撃してくることもある。勢力を伸ばしながら陣営を作り上げ、なおかつ敵と戦う。忙しく、そして状況に応じた判断が必要とされるゲームだ。


見知らぬ場所は、暗くなっている。敵が来たらどうしよう


ちょっとずつ陣営が賑やかになる。壊されたらどうしよう

DOS/V ●シミュレーション Jコード030155／CD-ROM1枚

EAV
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

PGA TOUR GOLF Ⅲ

有名プロと共にコースを回って、その腕前を盗んでしまおう

■リアルな実写映像

PGAツアーとは、世界最高のプロゴルフトーナメント。それを忠実に再現したのが、このソフトだ。サマーリン、ソウグラス、リバー・ハイランズという世界の名門コースが、CGグラフィックでリアルに再現されている。プレーヤーが操作するゴルファーは、トム・カイト、マーク・オメーラといったトッププロ10人。なんと全員が実名、実写取り込みで登場する。

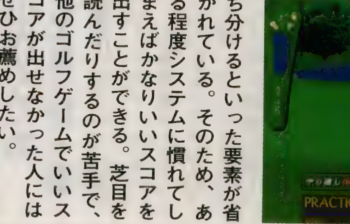
■簡単なシステム

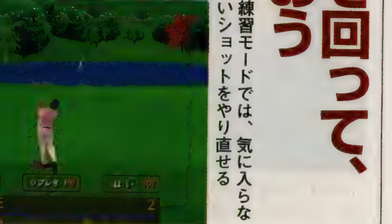
ゲームモードは3種類。他のプロ達と実際にツアーに参加するトーナメント、好きなコースを回る任意のラウンド、コースとホールを自由に選んでひたすら練習する、練習ホールが用意されている。特に練習ホールと任意のラウンドでは何度でも打直しができるので、苦手なホールを攻略するのに最適なモードだ。

このゲームには、他のゴルフゲームにあるような芝目を読んだり、ボールを打ち分けるといった要素が省かれている。そのため、ある程度システムに慣れてしまえばかなりいいスコアを出すことができる。芝目を読んだりするのが苦手で、他のゴルフゲームでいいスコアが出せなかった人にはぜひお薦めしたい。



美しいコースに目を奪われ、OBばかり出さないように





練習モードでは、気に入らないショットをやり直せる

『バーチャコップ』を買いに行った。バーチャガン同梱と2Pガンを注文したら2Pガンはないと言われいつ入るかわからないと……バーチャガン同梱を2コ買った。セガさんもうすこし考えてネ!!バーチャスティックもレーシングコントローラの時も…。（鳥見ジャッキー）　五劫（ごこう）のすり切れ

DOS/V ●シミュレーション Jコード032751

EAV
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

ウイングコマンダーIII

ハリウッドスターを思いのままに操って、大宇宙に飛び出そう

■本物の映画並の制作費

3Dフライトシミュレーター『ウイングコマンダー』シリーズ最新作『III』の日本語版が登場した。プレーヤーは、シリーズ通しての宿敵である猫型宇宙人キルラッシと、宇宙空間を舞台に戦闘を繰り広げていく。


大迫力の3Dシューティング画面。敵機が眼前に迫る

まるで映画を見ているような実写ムービーには、マーク・ハミルやマルコム・マクドウェルといったハリウッドスターが出演している。この実写ムービーの制作費だけで4億円。内容も制作費に負けないものとなっている。プレーしてみると分かるのだが、とにかく登場人物がよくしゃべる。スムーズな映像なので違和感は感じられない。

■スムーズでリアルな映像

ゲームのメイン3Dフライトシーンは、スムーズなアニメーションなので、フラストレーションがたまることなくプレーできる。しかし宇宙という漆黒の世界を飛行するので、自分の位置が掴みづらく慣れるまで苦労するだろう。戦闘時以外は母艦の中で行動することになる。他のクルーと会話することもあるが、その時の受け答えによってストーリーが変化する。

ハリウッド映画とフライトシミュレーターが好きな人に特にお薦めだ。

まるで映画を見ているような会話シーン。とてもリアルだ

DOS/V ●シミュレーション Jコード026697／CD-ROM1枚／CPU486DX2/66MHz以上推奨／486SX/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD7M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

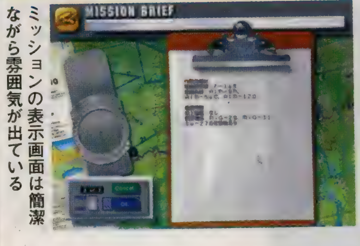
EAV
発売日●95年12月8日
定　価●12800円

U.S.ネイビーファイターズGOLD

アメリカ海軍の誇る新鋭戦闘機で自分の作ったミッションを遂行！

■2本を1枚で楽しめる

美しいグラフィックで構成された『U.S.NAVY FIGHTERS』と、その追加ミッションの『MARINE FIGHTERS』を、CD-ROM1枚にまとめたお得なソフト。新戦闘機、兵器の追加という特典も付いている。



ミッションの表示画面は簡潔ながら雰囲気が出ている

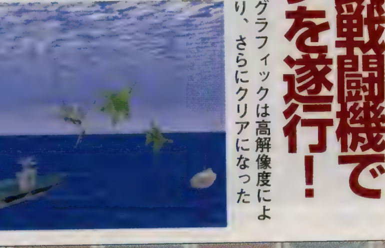
ゲーム内容は、プレーヤーが空母アイゼンハウアーに所属するアメリカ海軍のエースパイロットになり、F14トムキャットを始めとする5種類の戦闘機を操縦し、パトロール、護衛、上空制圧などのミッションをこなしていくというもの。

■ミッションの深さが関門

上級者の楽しめるモードが付いているのが、このゲームの特徴だ。プレーヤーが自由にミッションを作成し、遂行できるクイックミッション、それよりさらに複雑なミッションを作成できるプロミッションがある。

その他には、ストーリーの流れに沿ってミッションをこなしていくキャンペーンや、あらかじめ用意された単体のミッションを選択してプレーするシングルミッションがある。

要所要所に実写映像が挿入され、雰囲気を盛り上げてくれる。ある程度熟練したフライトシミュレーター好きにお薦めする。


グラフィックは高解像度により、さらにクリアになった

DOS/V ●シミュレーション Jコード034193／CD-ROM／バスマウス対応／CPU80486/33MHz以上動作可能／RAM1.6M以上／空HD8M以上／MS-DOS5.0以上

ジー・エー・エム
発売日●95年12月1日
定　価●12800円

太平洋の嵐2

戦争に勝つためには資源の確保が最重要

プレーヤーは太平洋戦争時の日本軍を指揮し、強大なアメリカ軍に戦いを挑む。石油や鉄といった資源の備蓄に注意しながら、アメリカの出現根拠地を5カ所以上占領しなければならない。補給路をいかに確保するかが、勝利へのカギ。


陸戦では、弾薬の量と食料が重要になってくる

DOS/V ●シミュレーション Jコード037389／CD-ROM／要256色

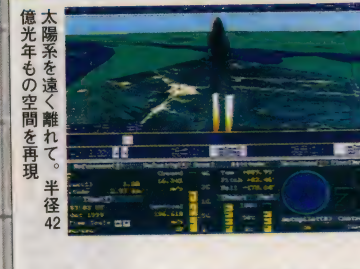
マイクロソフト
発売日●96年1月
定　価●12800円

Microsoft Space Simulator Ver.1.0

リアルなシミュレーションにより宇宙空間を自由に疑似体験できる

■壮大なスケール

広大な宇宙空間。それはあまりにも未知の世界だ。このソフトは、あのマイクロソフト社が開発した総合宇宙シミュレーション。宇宙空間と宇宙空間におけるさまざまな現象、宇宙船の操縦が、物理法則にのっとり綿密に計算され、徹底的にシミュレートされている。同社のシミュレーションらしく、そのクオリティはみごとだ。


太陽系を遠く離れて。半径42億光年もの空間を再現

■数多くの状況設定を用意

操作できる宇宙船は、アポロ17号やスペースシャトルなど実在のものから架空の宇宙船までさまざま。彗星の追跡、星間輸送船の護衛など、多くのシチュエーションが用意されている。星々を訪ねる気軽な宇宙旅行を楽しむのも、厳しい宇宙空間を旅するパイロットの気分を味わうのも自由だ。月面着陸や宇宙ステーションとのドッキングなど、与えられたミッションを遂行するモードもあり、ゲームとして遊ぶことも可能。天体観測もできる。

どちらかといえばゲームというよりはシミュレータといった感じだが、宇宙についての知識をさほど持っていない人でも色々と楽しめる。もちろんマニアックな宇宙ファンには待望のソフトだろう。


宇宙ステーションに向かってスペースシャトルは発進する

街でひろったゲームにひとこと！

規模が小さくても『ドラクエIII』が一番

松葉信二さん（24歳）

『ドラゴンクエスト』が流行っていたけど、全然興味がなかったんです。ちょうどドラクエIVのブームが去った頃、やるゲームがなくて友人からIから順番に貸してもらいました。はまりました。IIIは徹夜しました。

やはりIIIが一番面白かった。転職が気に入ってます。Vからスーパーファミコンになりましたが、規模は小さくてもファミコン版の方が内容が気に入っている。


ドラクエの音楽は安心感がある、と大学生の松葉さん

五ご去力こうのすり切れ

残りHP僅か1。有効なアイテムなし。袋小路の突き当たりで後にはアークデーモン、シルバーデビル等々ずらり。はぐれメタルの剣、盾とも+10まで鍛え上げたのにもはやこれまで…。僕の『トルネコの大冒険』にはこんな状態で中断した冒険の書があります。時々再開してみますが眺めるだけでまた中断しています。どうしよう。（史崎総之）

DOS/V ●ロールプレイング　Jコード006327／CD-ROM／RAM8M以上／空HD28M以上

インタープレイ
発売日●95年12月8日
定　価●6800円

STONEKEEP (EA-EXPRESS)

無粋なアイコンはもういらない マウスとキーを頼りに突き進め

■3D迷宮ゲームの真打ち

『ダンジョンマスター』の発売から、3Dによる迷宮探索ロールプレイングという新ジャンルが生まれ、名作が発売されていった。そしてそれらの真打ちともいえる作品がこのゲーム。何しろ製作期間だけでも4年、スタッフは総勢200人以上、数々のハリウッド・スタッフをも起用したというのだ。期待も高まらざるを得ないだろう。

■アイコン不要のデザイン

ゲームはプレーヤーが女性の声を発する謎の光に導かれるところから始まる。迷宮内には数多くの冒険者たちの死体を始め、さまざまなものが転がっていて、非常に不気味な感じがする。周りの壁や柱などをも含めて、迷宮内のグラフィックは現実感あふれる描写をしており、地底奥深くにいる雰囲気をかもし出している。モンスター達も一部に取り込み画像を使ったものが登場し、プレーに緊張感を与えてくれる。

ゲームの進行はリアルタイム。画面上に通常はアイコンがいっさい現れず、マウスで攻撃やアイテムの入手、キー操作で移動を行なうため、意外とすぐに操作になじめる。本格的な迷宮ゲームとして要チェックな1作といえよう。



宝箱の中から剣や服を発見！クリック1つで入手できる

ドワーフが剣を振り回してやってくる。リアルな画像だぞ

DOS/V ●アクション　Jコード037605／CD-ROM2枚

EAV
発売日●96年1月未定
定　価●6800円

CYBERMAGE -DARKLIGHT AWAKENING-

火の玉はじき戦車でつぶす 破壊の快感を存分に味わえ！

■過激を極める殺戮の味

『DOOM』の大ヒットで続々と発売された3Dアクションゲーム。建物やダンジョンの中を歩き回り、そこら中をうろついている怪物どもを銃火器でなぎ倒していく爽快感は、このタイプのゲームならではのものだ。だが、最近はその人気も一段落といったところだ。しかしここにきてまたもや過激な3Dゲームがオリジン社から登場する。この『CYBERMAGE』は、『DOOM』系アクションの基本を押さえつつ、見た目や演出の奇抜さにこだわった作品だ。

■武器をぶんどってしまえ

主人公の最初の武器は手先から発射される火の玉。武器というよりは、どちらかというと魔法や超能力系の攻撃といえる。その動作は変で、俗に言うデコピンのように指をはじいているように見えてしまう。しかしそれを受けた敵は鮮血を吹き出し、あれよあれよという間に昇天してしまうのだ。このギャップが妙で、残虐なゲームの中に変な面白さを醸し出している。

また、他にもダンジョン内にはさまざまな武器が落ちている。特に、戦車などは敵を踏みつぶすこともできて気持ちいい。これぞ3Dアクションの醍醐味だ。



火の玉（通称デコピン）は、ヘタな銃よりも強力

戦車対戦車のバトル。正面からぶつかるためかなり激しい

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード034061／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年1月26日
定　価●12800円

LOST EDEN（日本語版）

失われた平和を取り戻すため 人間と恐竜が心を1つにする

■独特の世界観

このゲームは人間と恐竜が共存する世界、ロストエデンを舞台としたアドベンチャーだ。架空の幻獣ではなく、かつて地球上に存在した恐竜を登場させるあたりが、一風変わったファンタジー風味で目新しい。剣と魔法のファンタジーに食傷気味のプレーヤーにお薦めしたいゲームだ。

ストーリーは主人公アダム王子の成人する日、北方の地、シャマールがティラノサウルスに襲撃されたという知らせが舞い込むところから始まる。かつてはエデンの名のとおり楽園だったその世界は、先先代の王、エンスレイバーが人間と恐竜の協力の象徴でもある砦を破壊したことにより平穏は失われ、凶暴なティラノサウルスに脅かされるようになっていた。アダムは、恐竜達の助けを得、砦を建て、ティラノサウルスを撃退しなければならない。すでに人間達とは心が離れてしまった恐竜に協力を求めるには、贈り物をする必要がある。

物語は、アダム達の案内役であるプテラノドン、イロイの回想という形で語られる。その叙情的な語り口は、映画やドラマと言うよりは小説や戯曲を思わせ印象的だ。

■気楽に楽しめるゲーム

ゲーム自体はかなり簡単に進められる。アダムを助けてくれる仲間達が頻繁にヒントを出してくれるため、何をすべきか分からなくて先に進めないということはあまりないだろう。頭を使い、謎を解いて進めていくようなゲームを求める人には、少し物足りないかも知れない。むしろストーリーにどっぷり浸かって楽しみたいという人に向いているゲームだ。



父、キング・ジョージはアダムが外界へ出るのを禁止する

モルカム・レックス。ティラノサウルスのボス

色々な人物、恐竜が仲間になる。中には変な奴も

こんな恐竜たちが登場する

モササウルス
水中に棲む恐竜。彼らはその土地のティラノサウルスについてよく知っていて、弱点を教えてくれる。大好物のリンゴを水に投げ入れると現れる。

アパトザウルス
強靱な脚と体力で、アダムたちを遠い土地まで運んでくれる。砦を建てなければならない場所を行き来するときには強力な助っ人となってくれる頼もしい恐竜。

ブロントザウルス
砦を建てるときにはどうしても必要な存在だ。彼らに協力してもらうには、友情の証として、キノコを贈らなければならない。毒キノコを渡さないように。

五劫のすり切れ
『ナムコミュージアム　VOL. 1』を購入。懐しいものから初めてのものまでハイスコアをとるのに夢中になり、親指が重傷。痛さを通り越してガチガチに硬くなってしまった。VOL. 2は大好きな『マッピー』や『ゼビウス』『ドラゴンバスター』まである。しばらく"指が硬い"日々が続きそうだ。（ニャームコ）

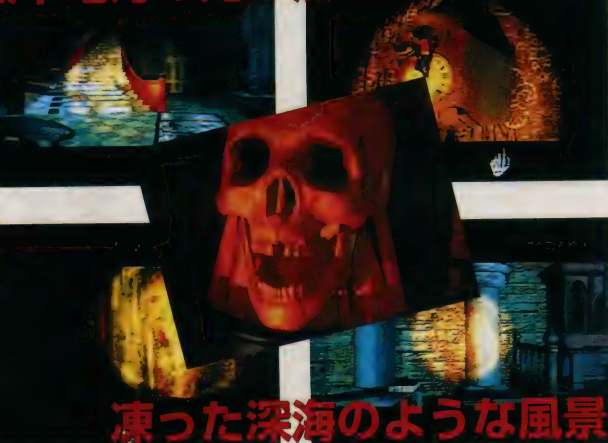
S/V ●アドベンチャー

Jコード027731／CD-ROM／CPU486DX50MHz以上／RAM8M以上／SVGAグラフィックボード

ターエンタテインメント
売日●95年12月22日
価●9800円

The 11th Hour

狂気と妄想が創り上げた館から生還できるか？


懐中電灯の光が照らす
凍った深海のような風景

■呪われた館に再び悲劇が

このゲームは、前作『The 7th Guest』から70年後の出来事を描いたサイコ・ホラーだ。

舞台は、前作と同じ、狂気の天才ヘンリー・ストーフが造り上げた異様な大邸宅。プレーヤーはテレビのリポーターであるカールとなり、連続殺人事件の捜査中に行方不明になった恋人のロビンを捜しに、この館に乗り込むことになる。

■難解パズルが待ち受ける

ゲームの進行は、22の部屋に分かれた館の中をさまよいながら、パズルを解き、必要なアイテムを手に入れるという形だ。4つのステージの最後には、それぞれストーフとの対決があり、ゲームで知恵比べをすることになっている。こうしたパズルやミニゲームがゲーム性の柱になっているのだ。

ただ、パズルは難解なものが多く、論理的な思考が要求されるものが多い。苦手な人なら、最初でつまずいてしまうかもしれない。そのため、コンピューターにアクセスし、手助けしてもらう機能がついている。

■ムービーで盛り上げる

全部で60分を越えるムービーが、効果的に使われているのも特徴の1つだ。

ゲーム中、何かアイテムを手に入れると、過去の断片を物語る実写ムービーが挿入される。そして、各ステージの最後に、それまで断片的に見てきたムービーを、つなぎ合わせて完全な形で見れるようになる。

館の中でリアルタイムに進む冒険。それと平行して過去もまた完成に向かっていく。2つが合わさる時、クライマックスが訪れる。

パズルの難解さが流れを邪魔しなければ、大人の楽しめる娯楽大作と言える。

GAME BOOKが狂気の館を解析



主人公に残された唯一の手掛かりが、このゲームブックと呼ばれるコンピューターだ。消えた恋人ロビンのものなのか、ストーフからのプレゼントなのか、はっきりしていない。ストーフからのメッセージが現れるかと思えば、ゲームやパズルに行き詰まった時に助けてくれたりする。真偽はともかく、プレーヤーにとっては絶対に手放せない、命綱のようなものであるのは確か。それはここに紹介したいくつかの機能を見ても分かる通りだ。

ビデオ映像



ヒント



マップ



アイコンに導かれて

このゲームは、ほとんどがマウスクリックで進行する非常に簡単なシステムだ。何か奇怪な現象が起きたり、何かを発見したりすると、マウスのポインターの形が変化する。それに合わせて左をクリックすれば、隠された事実が現れるのだ。画面をアイコンでなで回し、スキャニングする感覚で謎解きは進んでいく。



謎を封印するパズルを解け

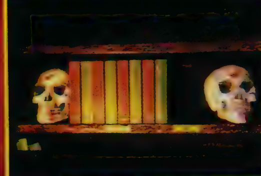
各部屋にはパズルやミニゲームが隠されている。それをクリアすると、それまで行けなかった所、見れなかったものが明らかになる。ゲームブックに解かせては、面白さの半減。難解なパズルだからこそ、挑戦のしがいもあるのだ。

もう1つの謎解き アナグラム

ゲームブックのヒントに、何かシュールなメッセージが現れる。実は、アナグラム（字謎）になっているのだ。そこで画面を次々にめくっていくと、単語のアナグラムが分かる。これが館内のアイテムを捜す手掛かりになっている。



チャンスは4度



赤と緑交互に並んだ本を、1度に2冊ずつ、4回だけ移動し、右に赤4冊、左に緑4冊にするには？

これが……こうなるには？



チェスの白と黒のナイトが2つずつ盤上にある。これを移動させ、それぞれの位置を逆にするには？ 手数は40手。数学の論理的思考が必要な難解パズルだ

悪意の玩具か？





ゼンマイの玩具の迷路。左下のスロットから迷路のピースが入る。どこかにそれを入れて道を作り、ネズミが通れるようにする。目的地は右上の穴だ。ピースの入れ替わりの法則性がカギ

数字のロジック



キーに1と5の倍数が書かれた変なレジスター。このキーを2つに分割して、それぞれ同じ形になるように する。ただし、キーの数字の合計が81になること。問題の意味が分かれば簡単だ

以前に安くまとめ買いしてほうっておいたファミコンゲームを引っぱりだして遊んでます。『F・FⅢ』や『ウイザードリィ』シリーズなどは、今遊んでも充分おもしろいし、古さも感じないです。次世代機、どれを買っていいのかわからなくなったので、しばらくファミコンやっていようと思ってます。（ねこみそ）

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード035289／CD-ROM／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／i386/33MHz以上／Soundblaster100%互換

伊藤忠商事
発売日●95年12月26日
定　価●7800円

ディスクワールド　絶対失敗しないドラゴン召喚法

ちょっと頼りない魔法使いの おかしなおかしな冒険物語!!

■豊富なリアクション

舞台は亀に乗った4頭の象に支えられて宇宙を飛翔する、平たい円盤のような惑星ディスクワールド。ありとあらゆるものが通常の感覚と少しズレている、おかしな世界なのだ。プレーヤーが操ることとなる魔法使いリンスウインドは、見えざる大学の学長の難題を引き受けたばかりに、ドラゴンを巡る騒動に巻き込まれていく。このゲームはそんな主人公の活躍を描いた長編アドベンチャーで、基本的には画面をマウスでクリックして、情報を得て謎を解いていくタイプ。

なんといってもこのゲームの特徴は、登場キャラクターのコミカルなリアクションにある。それぞれ何パターンもあるのでそれを捜すだけで十分楽しめる。例えば、タンスを開くという単純なアクション一つとっても実に表情豊かだ。まずは魔法で開こうとして失敗、かっとしてタンスを蹴飛ばすと、あっさり開いてしまう。不思議そうにプレーヤーに振り向くリンスウインドの表情には、ついつい吹き出してしまいそうになってしまうだろう。

■吹き替えで魅力倍増

日本語版の声を当てているのが俳優の高田純次氏。プレーしているうちにリンスウインドの顔が、高田氏の個性的な顔に見えてくるから不思議だ。どこをとっても完全に外国ファンタジーの世界なのに、なぜか彼の声は違和感なく溶け込んでいる。だから日本人でもすんなり楽しめる。

プレーには時間がかかって、謎も結構難しいので、上級者向けのゲームと言えるだろうが、キャラクターのリアクションを見るためにプレーしているだけで、自然に先に進むことができるはず。日本のもののようにサクサクと進行するタイプではないので、じっくりと腰を据えて知恵を絞りプレーして欲しい。


魔法で扉を開けようとするリンスウインドだが……



リンスウインドの所属する見えざる大学がこのへんな建物だ


中庭にいる学生はお菓子と本に夢中で相手にしてくれない


見よ！　これが惑星ディスクワールドの真の姿なのだ

DOS/V ●アドベンチャー　Jコード029696／CD-ROM

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年12月8日
定　価●10800円

ALONE IN THE DARK3

こんな見せ方もあるんだ…… 思わず唸ってしまうゲームです

■カーンビー、三度登場

フランスのインフォグラムス社が開発した『ALONE IN THE DARK』は、ポリゴンを使った3Dアクションアドベンチャーという新ジャンルを確立した傑作ソフトだ。ポリゴンで描かれた主人公の人間っぽい動き、映画のような演出効果を計算したカメラワーク、全編に漂うモダンホラーの味わいなど、あらゆる面で画期的な作風は、その後のゲームに大きな影響を与えた。

シリーズ完結編の『ALONE IN THE DARK3』は、演出面でさらなる進歩をとげ、よりドラマチックになっている。私立探偵エドワード・カーンビーの最後の活躍をじっくりと楽しもう。

■エミリーが呼んでいる!

ある晩、私立探偵のエドワード・カーンビーのところに依頼の電話がかかる。アメリカ西部のゴーストタウンで映画の撮影していたロケ隊が全員、こつぜんと姿を消してしまったというのだ。ロケ隊の中にはカーンビーの友人エミリーも含まれており、彼女の残した「カーンビーを呼んで！」というメッセージが今回の依頼のきっかけだった（ちなみにエミリーは、パート1のもう1人の主人公だ）。彼女の危機を知ったカーンビーは、ゴーストタウンへと向かった……。

■難度の高さはケタはずれ

『ALONE～』シリーズの伝統として、難度がものすごく高いことがあるが、本作にも当然、難しいトリックや危険なトラップが山ほど用意されている。謎解きがノーヒントなのは当たり前、1発で死んでしまう非情なトラップもたくさんある。だが、そうしたミスを重ねるうちに、解法がぼんやりと見えてくるはずだ。とにかく忍耐強くプレーしないと、エンディングにはたどり着けない。

その意味で、エキスパート向けの作品と言えるが、「難しいから」という理由だけで敬遠してしまうにはもったいない、いろいろ勉強になるゲームだ。ぜひ挑戦してみよう。



アイテムをどこでどうやって使うかが謎解きのポイントだ

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり


いきなり爆弾でお出迎え
ドッカーンと、派手な歓迎されたカーンビー。でも、これくらいの爆発じゃカーンビーはビクともしない。気を取り直してゴーストタウンの調査開始だ。


酒場の中を探索しよう
酒場には壊れた映写機やらピアノやら、いろいろなものがある。くまなく調べてみると、いろいろなアイテムと、ゴーストタウンに関する情報が手にはいるぞ。


バーテンの亡霊が出たぁ！
カウンターの牛の角を動かすと、地下から突然、バーテンの亡霊が出現。急いでなぐり倒さないと、こっちが撃ち殺されてしまう。ファイトモードで応戦だ。


効果的なカメラアングルによって、演出効果を高める

「アクアノートの休日」をプレイ中コタツでそのまま熟睡。ものすごい音がして目を覚ますと、目の前に母の足が…。母が誤って畳の上のPSを蹴ってしまった音だったのだ!!無事だったからよかったものの、メモリーカードのデータがこわれてたらと思うと…。(ちなみに同カードには『アークザラッド』の完ペキデータが…) 皆さんうたた寝に注意!!本体は高い所に!!(ちゆき)

五劫のすり切れ

DOS/V ●アドベンチャー

Jコード034592／倍速CD-ROM1枚／要256色

マルチソフト
発売日●95年12月15日
定　価●7800円

USS TICONDEROGA

戦略を駆使してミッションをクリアせよ

米国海軍のミサイル巡洋艦タイコンデロガの司令官となって、中東、極東、北大西洋でのミッションをクリアしていくアドベンチャーゲーム。ミッションを遂行するカギとなるプランごとに、3D映像も用意されているのだ。


20以上の戦略プランから適切なものを選択していく

DOS/V ●アドベンチャー

Jコード026727

EAV
発売日●96年1月19日
定　価●12800円

ノクトロポリス

アメコミのダシがほどよく効いた奇妙な世界。中年男の悲哀を描く

■アメコミオタクの物語

アメリカンコミックといえば、『スーパーマン』や『バットマン』などがすぐに思い浮かぶが、ヒーローであってもどこかおかしなノリがあるものだ。そんなアメコミのファンに注目して欲しいゲームがこの『ノクトロポリス』。大人向けのアメコミの世界を舞台にした、ダークでエロティックなアドベンチャーだ。

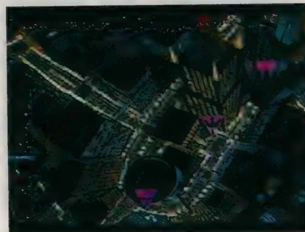
このゲームの主人公は典型的ヒーローではなく、大好きな漫画『ダークシュア』に憧れる、うだつの上がらない中年男。ふとした偶然から、彼は『ダークシュア』の舞台である「ノクトロポリス」に飛ばされ、自らがダークシュアとなって、ノクトロポリスに巣くう悪に立ち向かっていくのだ。アンチ・ヒーローの活躍ぶりを楽しみたい。

■ユニークな画面と操作

画面は、アメコミ調の美しいグラフィックと、2時間以上に及ぶ実写映像の融合によって作られている。レイアウトも独特で、まるで漫画の世界に自分が入り込んだような気分でプレーすることができるのだ。

また、独特のピラミッド型インターフェースを採用している。これによって簡単な操作でノクトロポリスの冒険が満喫できる。


主人公になりきって会話のとぼけたニュアンスも楽しむ


怪しい気配が濃厚な闇の都市ノクトロポリス

DOS/V ●アクション

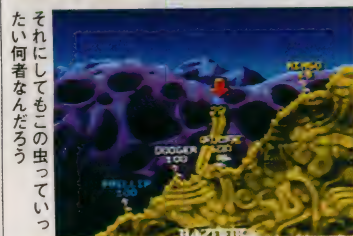
Jコード034886／倍速CD-ROM／バスマウス対応／CPU386以上推奨／空HD2M以上／MS-DOS5.0以上／要マウス

イマジニア
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

WORMS

珍妙な虫たちのぶっ飛ばし合いは大混乱

謎の虫、WORMSが繰り広げる戦争ゲーム。虫達はチームを組みさまざまな重火器をぶっ放して戦うが、敵だけでなく味方を巻き込んだり、自爆したり、まるでアメリカのコメディを見ているようで楽しい。多人数プレーも可能。


それにしてもこの虫っていったい何者なんだろう

街でひろったゲームにひとこと！

対戦はすぐ負けるからやりません

鶴岡知則さん（16歳）

最近ゲームをやって思ったことは、『スーパードンキーコング』のグラフィックがすごいということです。ゲームはあまりやりませんが圧倒されました。

友達が遊びに来てもゲームをやろうという風にはなりません。ゲームセンターに出かけてゲームすることのほうが多いです。アーケードでは『ぷよぷよ通』にはまっています。すぐ負けてしまうから対戦ではやりません。


鶴岡君は高校で吹奏楽をやっている。アクションゲーム好き

DOS/V ●アクション

Jコード035564／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年12月8日
定　価●9800円

Super Real 3D Pinball

滑らかなボールの動きときめ細やかな背景に酔う

■とにかくきれいな背景

シリコングラフィックス社のコンピューターで描かれたきめ細かいグラフィックが、美しいピンボールゲーム。その美しさは実写を取り込んだものと見分けがつかないほど。デザインもセンスがいい。ちょっと怪しげな蜘蛛や頑丈そうなバイクに乗ったレトロな男女など、ピンボールにはつきものの不良っぽさやあやしさがよくでている。

ノーマルにプレーする他に、スライドショウというモードがあり、美しい台をアップでじっくり眺められるのもいい。パソコンの壁紙として使ってみるのもいいかも。

■滑らかに転がるボール

美しい台の上を転がりは練るボールは、かなり滑らか。フリッパーに弾かれると、適度な重みを持って台の中を暴れ回り、トリッキーな動きでプレーヤーを惑わせる。秒間60フレームといえば、分かる人には分かるだろう。

■隠し穴でミニゲーム

このピンボールには隠し穴というモノが存在する。そこにボールを入れると、バイクレースなどのミニゲームができるのだ。楽しさの基本であるボールの動きがいいので、安心して遊べるピンボールゲームだ。


これだけ描き込まれていれば言うこと無し


台の角度は3段階。ちなみにこれは傾斜が一番きつい台

DOS/V ●アクション

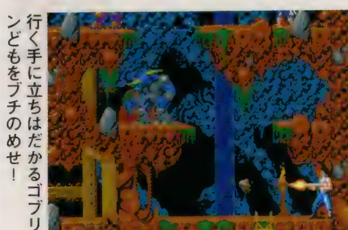
マイクロマウス
発売日●96年1月（予）
定　価●9800円

Black Thorne 日本語版

地獄からの復讐が今始まる

バイオレンスアクションの決定版登場！

復讐に燃える男カイル・ブラックソーンの血で血を洗う戦いを描いたバイオレンスアクション。17ステージで構成される戦場には、血に飢えたモンスター、危険なトラップ、秘密の通路など、さまざまな難関が待ち構えているぞ！


行く手に立ちはだかるゴブリンどもをブチのめせ！

五劫（ごこう）のすり切れ　プレイステーションユーザーになってからというもの今ではすっかりコナミっ子の私。「詩織」からの告白も済み、『幻想水滸伝』のためにメモリーカードを整理しながら発売を待つ今日このごろ。声優さんでは吉田古奈美さんのファンなのさ。（村野たかゆき573号）

DOS/V ●アクション

Jコード027821／CD-ROM／RAM8M以上／CPU486/33DX以上

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月22日
定価●8800円

Zone Raiders

核に汚染されようとなんのその。どっこい生きてる砂漠の中‼

■思い切り夜をぶっ飛ばせ

3Dテクスチャーの世界で繰り広げられるスピーディなドライビング・コンバットアクションの登場だ。

舞台は、核戦争で大部分が汚染されてしまった近未来の地球だ。都市に住むことを許可されない人間は、望まれない者（レイダース）として死の荒地へと追いやられている。



マシンを選んだら、今回の目的を確認して、いざスタート

プレーヤーはこのレイダースとして改造ホバーカーに乗り込み、複雑に入り組んだ進入禁止ゾーンに進入する。そしてパトロールカーと戦闘したり、振り切ったりしながら、特定のアイテムの破壊や奪取などのミッションをクリアしていく。このアウトロー感覚のワイルドさがプレーの味だ。

■色々な車両を乗りこなせ

乗り込む車は、クラシック風から近未来風デザインまでの4タイプ。そのすべてが、高速走行を可能にするホバープレートを装備しているという設定だ。

リアルタイムの3Dコースを走り回るホバーカーは、臨場感あふれる操作感覚。その浮遊感には、酔ってしまいそうになるほど。これはクセになりそうだ。

また、ネットワーク／モデムゲーム対応でもあるので、友人同士で対戦プレーをすることもできる。



右か左か。ルートの選択次第で運命も大きく変わるかも

DOS/V ●シューティング

Jコード026671／CD-ROM1枚／3.5inch／RAM4M以上／空HD16M以上

インタープレイ
発売日●95年12月2日
定価●9800円

ディセント

エイリアンに侵された宇宙基地を上へ下へと回りながら制圧！

■小型艇を駆使せよ

このゲームは360度あらゆる方向を向くことができる、立体的に再現した3Dシューティング。

プレーヤーの自機、小型戦闘艇は、360度どのような角度にも向き、前・後進することができる。さらには左右へスライド移動、艇体を横転させることも可能だ。まず、この操作方法をマスターできなければ、ゲームをプレーすることもできないわけだ。



戦闘シーン。向こうの攻撃は機体をスライドさせてよける

■基地はダンジョン

プレーヤーの任務は小型艇を操って基地を突如制圧したエイリアンを駆逐し、捕虜となった基地スタッフを救出すること。基地内の路は狭く入り組んでおり、さらにそのあちこちからエイリアンが登場、攻撃をかけてくる。360度タイプのシューティングだけに、敵がどこにいるかから捜さなくてはならないのがツライところだ。

また、BGMが存在しない、フィールドの色調も押さえぎみなど、比較的地味だがリアルさを狙った作りとなっている。それだけに、バリバリの派手なシューティングを求めるプレーヤーにはなじみにくいかも。落ち着いてこの世界にひたり、腰をすえて遊べる人にお似合いの1本かも。

エネルギーやミサイルを集めて自機の性能を保つのだ

DOS/V ●シューティング

Jコード030465／倍速CD-ROMドライブ／バスマウス対応／CPU486DX33以上推奨／RAM4M以上／MSDOS5.0以上／Sound Blaster（2or100%互換機）

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定価●8800円

カオス コントロール

マウスを握る手がアツく燃える興奮の3Dシューティング！

■エイリアンの来襲だ！

時は2050年、人類は「ケシュラーン」という凶暴な異星人の侵略を受けていた。彼らは、地球から打ち上げられた宇宙探査船パイオニア10号を捕獲し、記録されていたデータから地球の位置をつきとめたのだ。これに対して地球防衛軍は、ジェシカ・ダークネス中尉（プレーヤーキャラクター）率いる第11中隊を派遣、地球を守るため撃退作戦を開始したというのがゲームのストーリーだ。

「カオスコントロール」のゲームシステムはきわめて簡単。プレーヤーは自動的に進行する3Dムービーを見ながら、画面内に次々と出現する敵に照準をあわせ、ビーム砲でやっつけるだけでOK。難しいテクニックは必要ない。

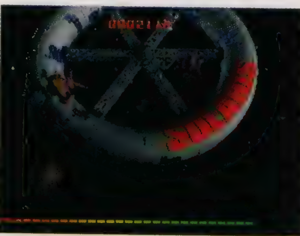


敵をバリバリ撃ち落とせば、気分スッキリ、心は晴れ晴れ

■さまざまに変化する戦場

ステージは全部で12。マンハッタンのビル街のステージや、人間の脳とコンピュータをバーチャルシステムでつなぎ、コンピュータの中で戦うステージ、宇宙空間で巨大戦艦と戦うステージなど、さまざまなステージが用意され、見事な3DCGムービーによって描かれている。

やればやるほど熱中すること間違いなしのエキサイティングなゲームだ。



ビーム砲をオーバーヒートさせないようにゲージに注意！

DOS/V ●シューティング

Jコード028037／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年1月末
定価●9800円

INFERNO

宇宙の侵略者から人類を救い出せ！

英国OCEAN社の宇宙戦争シューティングゲームの日本語版ソフト。悪の侵略者の銀河征服計画を阻止し、人類に平和を取り戻すため、宇宙を舞台に戦いを繰り広げる。惑星や軍事拠点など、さまざまなステージで敵を迎え撃つ。



最新鋭スペースファイター「インフェルノ」でいざ出陣

DOS/V ●スポーツ&レース

マルチソフト
発売日●95年12月15日予
定価●7800円（予）

WINTER SPORTS

スキーに行けないあなたはこのゲームで

ジャンプ、スラローム、ボブスレーなどのウインタースポーツが楽しめる。難易度設定も4段階あり、手軽に遊べる。スキーヤーの装備は変えられるので、こだわってみてもいい。また、ジャンプでは、視点の変更と飛行のリプレーが可能。



2プレーヤー対戦が可能だ。冬場のスポーツでアツくなれ

ついに、ついに『ラリーX』が家庭用ハードで出るぅ。と思ってPSを買った。小学校2年生以来の夢がかなった。うれしすぎるー。（うじゃうじゃM. A. K）

五劫のすり切れ

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード035084／倍速CD-ROMドライブ推奨／CPU486-66以上推奨／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上／SoundBlaste 16 互換のサウンドカード

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●8800円

スクリーマー

アクセル全開でブッとばす、アーケード感覚のレースゲーム

■家庭用ゲーム機顔負け
『スクリーマー』は、グラフィックの豪華さ、スピード感、そして興奮度において、『リッジレーサー』や『デイトナUSA』など、32ビットマシン用のレースゲームに少しもひけをとらない。とにかくエキサイティングなレースゲームに仕上がっている。
これまでのパソコン用のレースゲームというと、操作性がやたらとシビアになっていて、まともに走ることすらできない作品が少なくなかったものだ。だが、このゲームはアーケードゲームのような感覚で、気軽に楽しめる。アクセルを全開にして、ライバル車にガンガン激突しながら走れるのだ。

■好きな車を選んで走ろう
用意されたコースは6種類。市街地、山岳地帯など、多彩なコースがある。各コースとも精巧なグラフィックによって描かれており、ゲーム画面とは思えないリアリティを感じさせてくれる。また、プレーヤー用の車は6車種あり（オートマチックとマニュアルを選べる）、それぞれ最高速度・グリップ力・加速性能が異なる。車ごとに操作感覚が違うので、運転しやすい車を選ぼう。

■最大6人で対戦OK!
また『スクリーマー』は、複数のパソコンを接続して、最高6人同時にプレーを楽しむことができる。対戦の面白さは、1人で遊ぶときは比べものにならないのは、言うまでもない。最大人数の6人でプレーするのが一番だが、2人でも対戦しても、その楽しさは伝わってくるだろう。
かなりお薦めのゲームだが、スピード感を味わうためには処理速度の速いマシンが必要なのが難点だ。



タイプの異なる6種の車は、カラーリングもかっこいい


看板やビルなどがギッシリ並んだ背景のリアルさに驚く



レースの難易度は相当なものだ。気を抜くとこの通り……

ゲームモードは3種類


スペシャルモード
「タイムアタック」「コーンカーニッジ」「スラローム」の3種類のゲームが楽しめる特別メニュー。スピード狂なら「タイムアタック」で記録を作ろう。



チャンピオンシップゲーム
6つのコースを転戦して、ドライバーズポイントを競うモード。上位入賞すると次のコースに進める。規定ポイントを獲得すると、ゲーム難度がアップする。


ノーマルゲーム
3種類のコースの中から好きなものを選んでレースに参加する。コーナリングやライバル車の抜き方など、基本テクニックをマスターするのに最適のモードだ。

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード033219／CD-ROM／CPU486/66MHz以上推奨／RAM8M以上／空HD20M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●95年12月
定　価●8800円

Virtual Karts

遊園地のゴーカートレース？いいえ本格的なレースゲームです

■本格的レースゲーム
操作は簡単でも本格的なゴーカートのレースを楽しめるのがこのゲームだ。高解像度テクスチャ・マッピングで描かれたコースの中を、自由自在にカートを走らせるのが気持ち良い。

■操作は簡単だが難しい
シフトチェンジをオートにしておけば、操作はマウス1個で十分。ステアリングはマウスの移動で左右に切ることができる。
スピードも、カートのクラスが低いときはかなりゆっくりしている。しかし、最初は真っ直ぐに走らすことすらすごく難しい。ハンドルをニュートラルにするのがマウスだと難しいのだ。ステアリングを深く切れば、きついコーナーでも楽に回れるが、その後の直線で立て直せなくて、タイムロスしてしまう。後半なんとか真っ直ぐ走れるようにはなったが、それでもフラフラと安定しない走りしかできない。ものすごくやり込みがいのあるゲームだ。
そして、もっと深くこだわりたいプレーヤーのために、コースやマシンセッティングが変更できるほか、ユニフォームやチーム名、ロゴのデザインまでも各種選択できるようになっている。オリジナルデザインカーを作ってみよう。



セッティング場面。ここでマシンやレースの全てを設定


インをさせ、フルスロットル全速力だ！トップを狙え!!

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード032735／CD-ROM／RAM8M以上／空HD3.5M以上／VESA1.0準拠

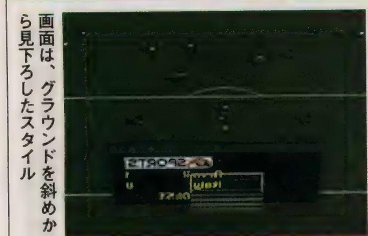
EAV
発売日●95年12月2日
定　価●6800円

FIFA SOCCER'96

チームプレーの妙を味わう、スタジアム観戦型のワールドカップ

■リアルさは最高値
48ヵ国のチームが登場する、ワールドカップサッカー。斜め見下ろし型のゲームで、特に選手の「動き」を重視したリアル指向のものとなっている。ボールやジャンプの高さ、チームプレーを表現するため、画面上にフィールド全体を広く表示しているのだ。
また、オフサイドの有無や反則の取られ方、プレー時間なども自由に設定できる。そして、さらには試合日の天候まで決めることができるのだ。これにより、粘り強さが売りのチームに大雨の中でプレーさせたりと、チームの特性を生かした試合展開ができるというわけだ。
この他、実際のワールドカップ同様、各ブロックの上位16チームで争うプレーオフモードも付いている。

■スタジアム感覚
フィールドが広く表示されるため、その視点感覚はスタジアム観戦に近い。ただ、その分キャラクターが小さくなっているため、見にくい面もある。どの選手がどの位置にいるか、判断しづらいところがある。
動きを重視したシステムは、従来にないリアルな作り。それだけにプレー時の迫力が伝わってこないのは残念なところだ。


画面は、グラウンドを斜めから見下ろしたスタイル



PK。向こうでかたまってる人々がなかなかナイス

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード036382／CD-ROM／CPU486DX以上推奨／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上

ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年12月22日
定　価●8800円

Indy Car Racing II

今日は路面の状態が悪いからタイヤとサスを変えて走ろうか

■認可を受けた公式レース

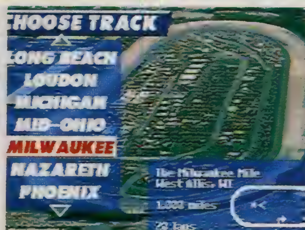
サーキットコースで行われる耐久レースとして名高いインディカーレース。テクニックの他に、体力と気力を必要とする過酷なものだ。それを再現したゲームの『インディカーレーシング』。その続編が装いも新たに登場だ。今回のコースは15トラック。すべてがインディカーから認可を受けたものだ。また、チームやドライバー、レースマシンなど、95年のシーズンに合わせた設計がされている。

■ここまで細かい設定

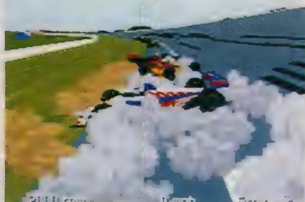
レースは細かい部分まで本物そっくりだ。レースへの参加方法が、練習走行やタイムアタックを経て、本戦になること。エンジンの回転数を上げすぎると、エンジンブローを起こすこと。ホイールにダメージを受けると、シャフトが曲がってタイヤが機能しなくなることなど。まだまだ数えきれないが、日本の家庭用ゲーム機では真似のできない懲り方だ。また、オーバースピードで曲がろうとすると、コーナーフェンスに激突する。かなり速度を抑えても思った以上に曲がらない。この本格的なハンドリング感覚は、ゲームのレースに慣れていると操作が難しいかもしれない。

■対戦相手はけっこう賢い

最近のレースゲームは、コンピューターカーがけっこう賢い。まれに、決まったコースを走るだけのものもあるが。それらに比べても、『インディカーレーシングII』のライバルカーは輪をかけて賢い。路上で止まる車を避けたり、ブレーキをかけたり。その行動を31台の車すべてが、それぞれに行っている。しかも無理やり通ろうとはせず、比較的安全なルートを使おうとするのには驚かされる。



コース選択時には取り込み画像が表示され、全景が分かる


ちょっと気を抜くとスピン、玉突き事故と被害が広がる


もちろんリプレーもあり、アングルを変えて結果を見れる

細部に光るこだわりの数々


こんなものまでペインティング
付属のツールを使い、車のボディカラーを好きなように変更できる。さらに、ドライバーのジャケットやグローブ、ヘルメットまでも自由に彩色できてしまう。


レース中のアクシデント発生
エンジンブローの発生や、チャンバーが曲がってしまうなど、実車では当然のことをリアルに再現。ゲームだからといって、ガツガツぶつけていてはダメだ。



ガレージで行う各部の調整
ウイングの角度やタイヤの質を変えるものは良く見かける。ところがこのゲームでは、サスペンションの利き具合や切れ角、ギア比など、細かく設定ができる。

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード036374／倍速CD-ROM／RAM4M以上／CPU486/33MHz以上／マウス・ジョイスティック対応／通信対応

エム・ティ・エス
発売日●95年12月20日
定　価●8800円

slipstream5000

例えてみれば世界の大空を舞台にした『チキチキマシン猛レース』

■狭い隙間をくぐり抜けろ

欧米で大ヒットした、近未来が舞台のダイナミックな3Dレーシングが、日本でも発売される。珍しいフライトタイプのレースだ。世界各国に作られた特別コースは、谷間をくぐったり、ビル街をすり抜けたりとエキサイティングなものばかり。立体的なコースの中を飛び続けるため、上下左右すべてに気をつけないと、上位入賞は難しい。

■自機をパワーアップしろ

操作自体は簡単なのだが、なにしろ3次元を飛び回る航空機。思ったように飛んでくれない。油断すると猛スピードで壁に激突してしまう。画面も比較的高速でスクロールしていくので、慣れるまでが大変だ。コース内には様々なアイテムが浮いている。それを取ることで最高速度が上がったり、耐久力が回復したりと自機がパワーアップする。また、入賞賞金やコース内で取ったお金を使用して、自機に取り付ける新しい装置を購入することもできる。エンジンを変えて最高速度を上げたり、煙幕やミサイルを購入することができるわけだ。視点も自由に変えられるので、自分の好みのアングルでプレーできる。いろいろと遊び心をくすぐるレースゲームだ。


10機の中から自分に合った機体を捜して優勝を目指そう!


狭い谷間で追いつ追われつ。1位を目指してしのぎを削れ

DOS/V ●パズル　Jコード028304／3.5inch

エーエムティ サウヴァン
発売日●96年1月未定
定　価●6800円

OXYDmagnum!

不器用な人もマウスさばきが熟達する!?

ボールをマウスで転がし、神経衰弱の要領で2つ1組のターゲットを開いていくアクションパズルだ。全100面の罠の仕掛けられたステージを、ブロック、パラソルなどのアイテムを使ってクリアしていく。思考性の強いパズル好きに。


一見とっつきにくそうだが無心で遊べる気分転換用ゲーム

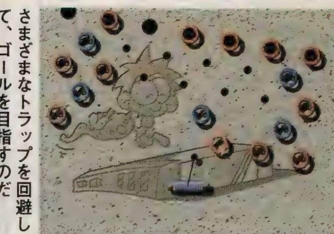
DOS/V ●パズル

マイクロマウス
発売日●96年1月19日
定　価●7800円

ファンタジー

球の魔術師が生み出した球パズル!

重力、摩擦、磁石、電撃……。数々のトラップを避けながら、球をゴールまで転がしていく。ルールは単純だが、指先の器用さが求められる。また、BGMは国際的ミュージシャンが作曲。音楽CDとしても楽しむことができそうだ。


さまざまなトラップを回避して、ゴールを目指すのだ

私が買ったプレイステーションのソフトの中で一番よかったのは、S. C. E. の『フィロソマ』です。あのオープニングは次世代機の中でも、トップレベルにあると思う。プレイステーションを持っている人ならばぜひ買ってあの映像を見てもらいたい。(シーバット)

五劫(ごこう)のすり切れ

DOS/V ●パズル　Jコード034843／CD-ROM

イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●8800円

3D Lemmings

立体で見るとムーミン顔のレミング達

あの『レミングス』が立体になって帰ってきた。3Dのフィールドをよたよた歩くレミング達。彼らに穴を掘らせたり階段を作らせたりして出口へ導くのだ。

3Dフィールドの中を、自由に視点を移動して観察できてしまうのが楽しい。


自爆指令を出す。申し訳ない、申し訳ないがキモチイイ……

DOS/V ●ボード&テーブル　Jコード027782／CD-ROM／RAM8M以上／CPU486DX33MHz以上

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月22日
定　価●8800円

Hyper 3-D Pinball

単純だけど奥の深いピンボールの魅力いっぱいで長くつき合える

■変化に富んだ台で遊べる

ピンボールゲームの面白さは、カラフルでギミックにあふれた台と、ボールの動きや迫力のある弾み方にある。そんなピンボールの魅力をたっぷり味わえるのがこのソフトだ。

実際のピンボール同様、ハイスコアを競うのが目的。プレーできるゲームは全部で6種類だ。それぞれの台には遊園地やファンタジー、SFなどのテーマ性がある。グラフィックやレーンのレイアウト、ボーナス得点やトラップ、スイートスポットなどもそれぞれ違っていて飽きない。

■本物そっくりを追求

本物のピンボールマシンを元に作ったというだけにボールの動きはリアルだ。各ギミックに当たったときの跳ね返り具合や、途中で勢いがなくなり、フラフラと落ちてくる様子は本物ソックリである。また視点は真上と、斜め見下ろしの2つを選ぶことができる。各ギミックのアップを見たり、本物の雰囲気を味わったりと、気分に合わせてセレクトできるのがうれしい。

各ゲームのサウンドは16ビットデジタル。4つのサウンドトラックが効果音や音楽を再生する。臨場感にあふれ、本当にゲームセンターにいるようだ。


真上見下ろし。キレイなイラストが楽しめるモードだ


緻密に書き込まれたグラフィックはまるで本物のようだ

ハイリワード

DOS/V ●ロールプレイング

イマジニア
発売日●95年12月1日
定　価●9800円
Jコード034878／3.5inch4枚／CPU386以上推奨／空HD4M以上／MS-DOS5.0以上

借金を返済するために、6人の部隊のリーダー達に指示を与えて闘っていくというロールプレイングだ。危険な戦闘ほど高額の報酬が貰えるから、強力な部隊を編成できるかどうかが腕の見せどころ。

HARPOONⅡ PLUS

DOS/V ●シミュレーション

イマジニア
発売日●96年2月2日予
定　価●14800円
Jコード028070

現代の海空戦を、リアルタイムで再現したシミュレーション。プレーヤーは、刻一刻と変わっていく状況を把握しながら敵の艦船、航空機を撃破していかなければならない。兵器のデータベースが付いている。

ゲームな世界

たけだみりこ



五劫のすり切れ　ゲーセンに行った時『バーチャ2』をやった。いきなり小学生に乱入され、バキボコやられた。そして、しめくくりが「おねーちゃん弱いね」。もし、ゲーセンでやられてる奴を見たら、それは私。きっと…。（カイルロッド）

FM-TOWNS ●アドベンチャー　Jコード026557／CD-ROM1枚／RAM4M以上／空HD11M以上

EAV
発売日●95年12月15日
定　価●12800円

リトル・ビッグ・アドベンチャー

かわいらしさの中には危険なワナが隠されている!?

■ユニークなキャラが魅力
「リトル・ビッグ・アドベンチャー」は、ポリゴンで描かれたかわいいキャラクター達が、アクティブに動き回るアクションアドベンチャーだ。ポリゴンというと、角張ったグラフィックを思い浮かべるかもしれないが、この作品では最新のCG技術によって、ポリゴンのつなぎ目を消し、きれいな曲面に見えるように処理してある。このため、登場キャラクターはみんな丸っこくて、かわいいグラフィックになっている。

■トゥインセンの旅立ち
平和な惑星トゥインサンに、ファンフロック博士という暴君が現れる。ファンフロックは自分に逆らう者を次々に逮捕し、あっという間に惑星全土を支配してしまった。投獄中の若者トゥインセンは不思議な夢に導かれて、脱獄を決意、ファンフロックに立ち向かうことになる。

■4つのアクションモード
トゥインセンのアクションパターンは4つに分類される。人と話したり、アイテムを捜したりする「ノーマルモード」、走ったりジャンプしたりする「アスレチックモード」、敵と戦う「アグレッシブモード」、こっそり行動する「ディスクリートモード」の4つだ。プレーヤーは、この4モードを状況に応じて切り替えながら、ゲームを進めていくことになる。それぞれのアクションの特性を把握してうまく使い分けよう。
見た目がコミカルだからといって、難易度が低いわけではない。難しい謎解きや危険なトラップがたくさん用意されている、むしろ上級者向けの本格的なアドベンチャーだ。


オープニングのCGムービーも、なかなかかっこいい

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり


看守をなぐり倒せ！
収容所から脱出するには、まず看守の目を引き、牢の中まで引っぱり込んだ後、なぐり倒して移動用のゴンドラを奪い取る。警報を鳴らされる前に逃げろ！


囚人服をどうにかしよう
牢から出ても、囚人服のままではすぐに見つかってしまう。でも、収容所員の服を着れば、顔を知らない連中の目はごまかせる。ロッカールームへ急げ。


ゴミ収集車に隠れて脱出
収容所から抜け出したら、今度は町まで逃げなくてはならない。まともに逃げたら捕まるので、一度ゴミの中に潜み、ゴミ収集車の中に隠れて脱出しよう。



4つのアクションモードはファンクションキーで変更する

DOS/V WINDOWS95 ●シミュレーション

マイクロハウス
発売日●95年12月6日
定　価●9800円

TIE Fighter Collector's CD

帝国側から有名映画をプレーしよう

映画『スターウォーズ』の敵方、帝国軍の一パイロットとして活躍するシミュレーション。オリジナルの作品に22ものミッションが入っている別売りシナリオを同梱し、グラフィックや音声などをグレードアップしたもの。


帝国軍戦闘機に乗って、憎き反乱軍を叩きのめせ！

DOS/V FM-TOWNS ●ロールプレイング　Jコード036234／CD-ROM／要256色／CPU486以上推奨／空HD15M以上／MS-DOS5.0以上

ケイエスエス
発売日●96年1月26日
定　価●11400円

メンゾベランザン 〜闇の紋章〜

不朽の名作の独特の世界観を忠実に再現

世界中に多くのファンを持つロールプレイング『AD&D®』。そのパソコンゲームの1作が日本語版で登場する。このゲームならではのキャラクターメイキングの面白さは健在。3Dビジュアルで緻密に描かれた闇のダンジョンに挑む。


状況はリアルタイムで変化する。一瞬の判断が命取りだ

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95.12. 1	SIM CITY 2000 URBAN RENEWAL KIT	SLG	WIN	イマジニア	4800円	037401
95.12. 8	WORMS	ACT	WIN95	イマジニア	9800円	034894
95.12. 9	PHANTASM	ADV	WIN	シエラ・パイオニア	9800円	033871
95.12.15	3D ULTRA PINBALL　完全日本語版	ACT	MAC	シエラ・パイオニア	9800円	035726
95.12.22	カオス　コントロール	STG	MAC	ヴァージンインタラクティブ	8800円	037478
95.12.22予	四川風激辛麻雀　WINDOWS95版	PZG	WIN95	イマジニア	9800円	034860
95.12.28	まねき猫の小判	B&T	WIN95	TGL	6800円	035939
96. 1.12	SHIVERS	ADV	WIN	シエラ・パイオニア	7800円	035688
96. 1.12	TFX（日本語版）	SLG	PC98	イマジニア	9800円	021822
96. 1.25	キングス・クエストVII　Ver.2　完全日本語版	ADV	WIN	シエラ・パイオニア	9800円	035700
96. 1.26予	トップマネジメント「　'96	SLG	WIN	光栄	12800円	038202
96. 1.26予	WORMS	ACT	MAC	イマジニア	9800円	034932
96. 1下旬予	ICE & FIRE	PZG	WIN95	ゲームバンク	8800円	038318
96. 1下旬予	LOCUS	ACT	WIN95	ゲームバンク	8800円	038296
96. 1予定	EXCITINGみるく　第1話	ADV	PC98	TAKERU	1500円	005924
96. 1予定	EXTREME PINBALL(EA-EXPRESS)	VAR	DOS/V	EAV	6800円	032743
96. 1予定	PHYCHIC DETECTIVE(EA-EXPRESS)	ADV	DOS/V	EAV	6800円	037591
96. 1予定	SHOCK WAVE ASSAULT(EA-EXPRESS)	STG	MAC	EAV	7800円	037974
96. 1予定	メタルマリーンズ（仮）	SLG	WIN	マルチソフト	価格未定	036161

ＡＡ　ＣＬＵＢの水田さんらしき写真を見て思った。東京は今、何月なのだろう。他の人はわりとちゃんとした格好しているのでこの人は特別に寒さにつよいのだろうか。（サトー）
五劫のすり切れ



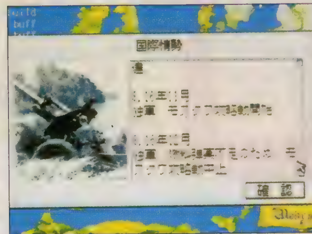
PC98シリーズ
PC98 SERIES

バリュースターの登場でウィンドウズ95を突き進む

PC-9821Cx3/S5T
本体標準価格　378,000円（税別）
本体寸法（mm）355（幅）×385（奥行）×126（高さ）本体のみ（ゴム足含む）（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）　TEL 06-943-9800（大阪）



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



八八艦隊物語
（徳間書店）

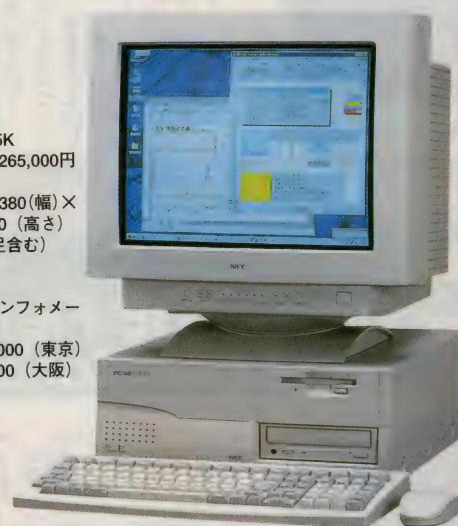
横山義雄氏著の『八八艦隊物語』は、もし日米が太平洋戦争中、大艦巨砲主義（より巨大な戦艦と大砲を有する国が海戦を制す）だったら、という設定の仮想戦記小説。その設定を再現したシミュレーションゲームだ。発売中　10,800円

首位の座を守りきれるか

発売日に何百人もの人間が並ぶなど昨年、大きな話題を呼んだマイクロソフト社による新しいＯＳ「ウィンドウズ95」。それに伴って日本語版の発売と同時にＮＥＣが発表した98メイトＸとバリュースター、そしてオールインワンのキャンビーは、今まで以上に高性能で手ごろな価格のパソコンだ。

現在、日本で最も普及している国産パソコンメーカーのＮＥＣ。その代表的なパソコンが、このＰＣシリーズだ。とはいえ、マルチメディアやインターネットという言葉につられたこのパソコン隆盛の時代。国内トップのシェアを守るのも決して楽じゃない。中でも特に追撃が激しいのは、同じく古くからの国産メーカーである富士通で、他にＩＢＭ、互換機メーカーなどのウィンドウズマシンメーカーとのシェア争いはかなりの様相を呈している。

とはいえ、これによる高機能・低価格化が進んでいるパソコンの恩恵を一挙に受けるのは、我々ユーザーであるから有り難い現象でもある。しかし、逆に買った品物の陳腐化も早く進むため、いつ何を買ったらいいのかという質問をよく耳にする。だが、自分のやりたいことなど早々わかっているものではない。現状のマシンなら、ほとんどのパソコンが大抵のやりたいことはできる能力を持っているということを考えれば、自分が無理なく出せる範囲のパソコンをまず買ってみるのがベストな選択だといえる。時代は動いているのだ。とりあえずは「スタート」から始めてみよう。



PC-9821V10/S5K
本体標準価格　265,000円（税別）
本体寸法（mm）380（幅）×390（奥行）×150（高さ）
本体のみ（ゴム足含む）
（編集部調べ）
問い合わせ先：
NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）
TEL 06-943-9800（大阪）

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
―入力デバイス―

WACOM UD-0608Ⅱ
より高機能なお絵かきパッド

Art Pad Ⅱよりも高機能なグラフィックス・タブレット。これも筆圧機能が付いている。また、ペンの後ろに消しゴムが付いているので、描いたものを好きなように修正することが可能。さらに高精度な傾き検出機能を搭載しているため、手書きと変わらないほどの表現能力がある。また、タブレットの上部にはショーカットキーを登録できるファンクションボックスを設置してあるので便利。

対応機種：WIN、MAC
標準価格：48,000円
問い合わせ先：ワコムFAXサービス
FAX 03-5397-7400
NIFTY-Serveワコム会議室　GO SPCVC

WACOM Art Pad Ⅱ
お手軽なサイズのお絵かきパッド

パソコンで絵を描くなら、忘れちゃいけないのがこれ。マウスでは、いまいち上手に絵が描けないってときでもペンでなら今まで通りの絵が描ける。このパッドがそのまま画用紙と同じこと。筆圧機能が付いているので、力の入れ具合や濃淡も見事に再現してくれる。また、ペンの後ろに消しゴムが付いているので、描いたものを好きなように修正することが可能。低価格なのもうれしい。

対応機種：WIN、MAC
標準価格：22,500円
問い合わせ先：ワコムFAXサービス
FAX 03-5397-7400
NIFTY-Serveワコム会議室　GO SPCVC

IBM PC／AT互換機

I B M　P C ／ A T

世界に冠たる標準機はやっぱり日本でも標準機となるか

Aptiva 755
本体標準価格　オープン価格
本体寸法（mm）242（幅）×416（奥行）×427（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルIBM　☎0120-04-1992
受付時間9:00～18:00（土・日・祭日及び6月17日を除く）



Check 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



THE HIVE WARS
（ケイエスエス）

ウィンドウズ95専用3Dアクションシューティングゲーム。過去から甦った凶暴で猛毒を持つ蜂から、銀河の平和を守らなければならない。360度の視点を楽しめるパノラビューを搭載。PSにも移植の予定。発売中　11,400円



FMV-DESKPOWER-SX
本体標準価格
278,000円（税別）
本体寸法(mm)370（幅）×390(奥行)×410（高さ）
本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
☎0120-222-015
受付時間9:00～17:00（日・祝日を除く）

最先端を突っ走るマシン

DOS／Vパソコンは、以前は海外マシンの宿命として、さらに日本語を処理させるという手間がかかる、機械の内部的なことに関する知識を必要とするなどという制約を受けていたため日本での普及は決して かんばしくなかった。だがDOS／Vにより日本語の問題をクリアし、さらに昨年発売された「ウィンドウズ95」によって、ますます国産パソコンとの境もなくなってきている。また、最近では様々な機能を持った豪華なオールインワンタイプが続々と発売されている。これらは、なんら手を加えることなく扱えて、初心者にとって非常に魅力的だ。

現在では、デルやコンパックなどの海外メーカーが低価格機種の先鞭を付け、普及が進んでいるDOS／Vパソコン。日本でも、それに加えて富士通やエプソン、東芝など多くのメーカーが互換機の熾烈な販売競争を繰り広げているが、このDOS／Vパソコン、元々はIBMが自社のパソコンに関する技術的な仕様をすべて情報公開したために、その仕様にのっとったパソコンを作る互換機メーカーというものが広まったものなのである。つまり現在、複数のメーカーが作っているDOS／Vパソコンは、元来同一的なアーキテクチャーを持ったパソコンなのだ。

しかし、日本の中での割合から見ればパソコンユーザーというものはまだまだ少ない。例えばカナダの所有率は、約3人に1人だという。メーカーサイドにすれば、アジアはまだまだ未開拓の大きな市場なのである。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
入力デバイス

シーエフ・カンパニー RF-50

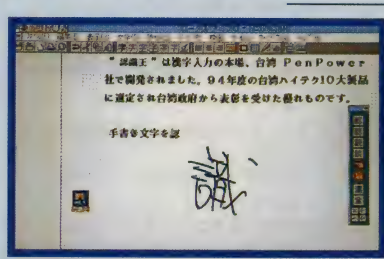


対応機種：IBM/PC AT互換機
標準価格：79,800円
問い合わせ先：シーエフ・カンパニー株式会社
TEL 03-3864-1471

離れたところで使えるキーボード

プレゼンテーションなんかで、プロジェクターに映った画面を見ながら離れたコンピューターを操作したい場合などに役に立つ無線キーボードとマウスタッチパッド。赤外線ではなく無線を使っているので途中の遮蔽物を気にせず、9m離れたところでも使える。小型の83英語キーボードなので持ち運びも楽々。マウスタッチパッドは、9Vのアルカリ電池内蔵で50時間の動作が可能。

WACOM 認識王



対応機種：WIN95、WIN3.1
標準価格：15,800円
問い合わせ先：株式会社ワコム
TEL 0480-72-7644（広報室）

タブレットで手書き文字入力

前述のワコムのタブレットと組み合わせれば、手書き文字を認識してくれるソフト。ひらがなやカタカナ、漢字を区別することなく6000文字を認識できる。もちろんタブレットの有効範囲内なら、どこにどんな大きさで書いても自由に読み取ってくれる。しかも、ユーザー独自の筆跡を学習させて、登録することも可能。もちろん、ウィンドウズ3.1及びウィンドウズ95で動くほとんどのソフトで文字入力できる。

マッキントッシュ
MACINTOSH

あくまでも独自の路線でいく アップルコンピュータ



Performa 5320
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）445（幅）×383（奥行）×406（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）



赤丸◎注目ソフトはこれだ！



3D Ultra Pinnball 完全日本語版
（シエラ・パイオニア）

奥行きのある３Ｄ画面と、迫力のサウンドが魅力のピンボールゲーム。一定の条件を満たすと起こるフィーチャーは、本物ではできないコンピューターならではの面白いものばかり。もちろん台揺らしもできる。春発売予定　7,800円

©1995 Sierra On-Line,Inc.　©1995 Sierra Pioneer Inc.

ニューチャレンジに期待

もともとは、その本体デザインや、最初から一体型のパソコンを作っていたこと、独特のＧＵＩ（グラフィックユーザーインターフェース）を採用したＯＳ、ユーザーフレンドリーな設計などに高い評価を受けていたマッキントッシュ。しかし、国産車に対する外車に例えられる程の高価格に泣く泣くあきらめた人も多かった。

「ウィンドウズ95の発売後、ふたを開けたら結局マックが売れていた。」とはアップルのＭ・スピンドラー会長の来日の時の言葉だが、かつては、外国製のマシンのため日本語に弱いなどといわれ、その価格もあって日本市場でのシェア争いに苦戦していたアップル。現在では、円高の影響と他機種とも充分戦える低価格路線とパワーＰＣチップによる高速性能を備えていることで頑張りを見せている。

現在、アップルとＩＢＭとモトローラの３社で「ＣＨＲＰ」というパワーＰＣ搭載機の次世代仕様規格を進めている。その特徴は、パワーＰＣ上で複数のＯＳに対応するということ。稼働可能なものとして、ＩＢＭのＯＳ／２、AIX、ノベルのNet Ware、サンのSolaris、マイクロソフトのウィンドウズＮＴが予定されている。これによって、好きなＯＳが自由に使えるようになれば複数のパソコンを買う必要もなくなるだろう。

この新たなチャレンジが、どのような結果を出すのか。そして、これからアップルは、どのような答えを出していくのかが非常に楽しみである。

PowerBook 5300cs/100
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）293（幅）×217（奥行）×54.8（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター　フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）



JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
入力デバイス

Panasonic CF-JVR101

対応機種：WIN3.1、WIN95
標準価格：19,800円
問い合わせ先：カスタマーサポートセンター
TEL 03-5295-8721
受付時間 10:00～17:00（祝日を除く月～金）



ノートパソコンでラジオを見る

見えるラジオというものをご存じだろうか。FM放送局が、音声情報に加えて文字情報を発信しているもので、液晶付きの受信ラジオが販売されている。このFM多重チューナーカードは、そのラジオと同じようにノートパソコン上で音声情報と文字情報を受け取ることを可能にするものだ。もちろん文字情報の蓄積、検索、加工が可能。天気予報や道路情報なども見ることができるのだ。

トライコーポレーション MTM-01



対応機種：MAC
標準価格：9,800円
問い合わせ先：テクニカルサポートセンター
0120-726-655　受付時間 9:00～17:00（祝日を除く月～金）

指先でなぞってカーソルを動かす

マウスを扱うのがどうも苦手だという人、コードが絡まるのが邪魔くさいという人は結構いる。そんな人にお薦めしたいのが、このタッチマウス。タブレットの小型版のようなものと考えてもらえばいいだろう。ペンの代わりに、自分の指を使ってパッドの表面をなぞってやればマウスカーソルの操作ができてしまう。クリックするには、パッドの下部にある２つのボタンを押せばいい。

ピピン
PIPPIN

いよいよ目前に迫るニューハードの登場

PIPPIN Power Player
価格未定
本体寸法（mm）271（幅）×265（奥行）82（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ　TEL 03-3864-3461



手軽にマックが楽しめる

パソコンのアップルとおもちゃメーカーのバンダイが手を組んで贈る新たなマルチメディアマシン。ゲーム機以上の機能で、パソコンよりも低価格という話。4倍速のCD-ROMドライブ搭載で、マックでも同じソフトが動くという。また、付属のコントローラー以外に、後々マウスや、キーボード、プリンター、フロッピードックなどの周辺機器も発売される予定。

今年の3月に本格的に市場に導入される。また、外付けモデムが接続でき、限定機には通信サービス対応ソフトがセットされる予定。これを通じて、話題のインターネットなどでネットワークコミュニケーションが可能。

X68030 X68000
X68030／X68000

こちらも頑張る国産パソコン

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）　TEL 06-621-4649（西日本）

このパソコンはグラフィックに強く、アーケードから多数のゲームが移植されている。また、ユーザーによるゲーム制作やCGなども盛ん。昔からの根強いファン層が多く、独自の世界を形成している。



FMV-タウンズ
FMV-TOWNS

まだまだ頑張る国産パソコン

FMV-TOWNS Fresh・GS
本体希望小売価格　298,000円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×418（奥行）×128（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：富士通（株）FMインフォメーションサービス
フリーダイヤル 0120-89-4321



国産機として発売当初からCD-ROMを搭載していたFMタウンズ。マルチメディアパソコンという指向性を当初から持っていた。多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いため絵描きにファンが多い。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
その他



Panasonic CF-JMK101

ノートパソコンがマルチメディアマシンになる

外付用のPD/CD-ROMドライブとサウンドカード、そしてスピーカーシステムが一緒になったマルチメディアキット。これからのマルチメディアには欠かせない周辺機器が一緒になっているのだ。大事なものは全部記録できる650MBの大容量を誇るPDドライブ。これは、CD-ROMを4倍速で再生できるドライブでもある。これがあれば、ノートパソコンのハードディスクのバックアップも簡単だし、ゲームをするのにも最適。

そして、貴重なカードスロットを有効に使えるPCMCIAサウンドSCSIカード。これにはマイクも添付している。また、スリムな形のツインロード・スーパーベーススピーカーなら音楽CDも高音質で楽しめる。手持ちのノートパソコンを変身させるキットだ。

対応機種：WIN
標準価格：オープン価格
問い合わせ先：カスタマーサポートセンター
TEL 03-5295-8721　受付時間 10:00～17:00（祝日を除く月～金）

PLAYBACK DATA GOGO

お楽しみはこれからだ

レースを盛り上げる隠し技の数々を公開

リッジレーサーレボリューション

ベガ、豪鬼、ダンの使用方法

ストリートファイターZERO

今月のお題

貴重アイテム入手リスト

タクティクス オウガ

もっと遊ぶ、まだ遊ぶ。遊び足りない人に贈る噂の新情報

リッジレーサーレボリューション

栄光の先にある数々の隠し技

■プレイステーション
■ナムコ
■レース

ファン待望の通信対戦とバックミラーの装備で、対戦の醍醐味が倍増。この『レボリューション』には噂通り、前作同様に数々の裏技が隠されていた。車種を増やすものから、特殊コースまで、そのどれもがレースを盛り上げるために欠かせないものばかり。コースの走行アドバイスと合わせ、その使用法を紹介しよう。

まずはレース前の基礎知識として、ぜひ覚えて欲しいことがある。1つはスタートのタイミング。これはカウントが「ワン」を告げた後、ワンテンポ遅らせてアクセルを踏めばスムーズに発進できる。もう1つは、減速を最小限に抑えるためのドリフト走行。これはカーブに差しかかったらハンドルを切り、アクセルを離してブレーキをちょんと踏む。そしてアクセルを踏み、ハンドルをニュートラルにすればいい。あとは少しずつカウンターをあてて姿勢を制御し、カクンとグリップを取り戻すまで慎重に走るようにする。



トップを守るために

各マシンにはそれぞれ長所と短所があり、どれもが首位を取れる性能を持っている。しかし逆に言えば、常に後続から狙われているということだ。1度首位を取ったらバックミラーに注意。ブロックで後続を押さえよう。



↑逆に相手を抜くとき、どうしても接触する場合は後ろを避けて横から当てる



↑理想的なブロックは真後ろだが、後部で止めればまず抜かれることはない

さらなる高みに挑戦

レースモードの初級、中級、上級の3コースで1位を取ると、いろいろな特典を得ることができる。いわば、チャンピオンに輝いた者のみが手に入れられる勲章だ。ここでそれを紹介しよう。また、前作の「通称・ゴキブリカー」を含む3台のマシンが、タイムアタックモードに参加するようにもなる。

逆走を楽しむ エキスパートコース

コース選択の項目に、3コースの逆回り版が追加される。コース自体は同じだが、まったくの別物だと考えて差し支えない。新たな意欲が湧いてくる。



↑逆走しているので急カーブの標識が逆向きになっている。騙されないように



↑エキストラコースはスタートする場所からして、まったく別のコースと言える

さらなる加速感 ハイグレード車

レースモードとフリー走行モードで、最高速の速いタイプXとタイプZが選択できるようになる。スピードが段違いなので、慣れるまでが一苦労だ。



↑約60Km/hの速度差は、初級コースの大ジャンプで壁まで飛ぶ力がある



↑標準的なF/Aレーシングでさえ、タイプZだと220Km/hを超えて走る

ビギナーズガイド これに気をつければOKさ

夢のエキストラコースへ行くための最低基準タイム。このコースタイムよりも速く走れることができれば、1位は確実に取れる。

中級コース 急カーブの多いコース ドリフトを使いこなせ

このコースから、テクニカルな部分が出始める。しかし、初級コースでしっかりとドリフトを練習していれば、まず問題なく勝てるはず。コースのパターンを覚え、カーブを的確に曲がるようにしていく。

目標タイム 1"25'00



←この平八看板のカーブは角度が急なので注意しよう



←下り坂から先の見えないカーブが続く危険地帯



↑中級コースではデビルカーの小型車が登場する。小さいながら基本性能は高い



↑浅いカーブと急カーブの複合は、グリップで曲がりドリフトを

初級コース ハンドリングを重視 操作感覚を体で覚える

名前の通り入門コースだ。基本的な操作感覚を身につけたり、ドリフトのやり方などを練習するにはもってこい。コンピューターカーも速くないので、比較的簡単にクリアできるだろう。とにかく練習するならこのコース。

目標タイム 1"07'00

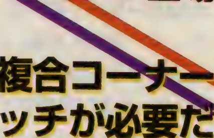
↓前作にはなかった起伏で、気がつかないと下りでオーバースピードをしてしまう。路面が下った後は、カーブとジャンプに注意して走ろう





↑最初にドリフトが必要になる、記念すべき急カーブだ

↓前作でも登場したデビルカー。今回もコイツに勝てば、使用できるようになる



上級コース 狭い道と複合コーナー 細かいタッチが必要だ

このコースで拡張された部分は道幅が狭いうえに、急なカーブが多い。また、中級で登場した複合コーナーもあるので、コントローラーを細かく操作することが必要。最後の難関だけに、勝つのは結構難しい。

目標タイム 1"27'00



➡デビルカーと対照的な性能を持つエンジェルカー。このモンスターマシンに勝ってこそ真のチャンピオンだ!



⬆最後の急カーブは、下りから入るのでオーバースピードしやすい。また、車体が跳ねるので操作が難しく、ぶつかりやすい

まだまだあるぞ 知っておきたい隠し要素の数々

いろんな遊びが隠されているナムコのゲーム。特に有名なのが、ローディングのときに遊べるミニゲームだ。今回はコミカルなダンスが楽しい、『ギャラガ'88』のボーナスステージが登場。もちろんパーフェクトを取れば、前作同様に8台のマシンが追加される。この他にも、まだまだ楽しい技があるので順を追って紹介していく。攻略の合間の息抜きに試してみよう。

前作から継承された鏡の国への入口

レースが始まるときに、バックミラーに映っている壁。そこに時速100キロ以上でぶつかると、左右が逆転している鏡のコースになる。ただしこの壁は、一定時間が経過すると消えてしまうので注意。


↑ミラーコースはコースのレイアウトだけでなく、表示される文字まで左右逆だ

カーブの醍醐味ドリフトコンテスト

これはタイムトライアルのみ使用できるものだ。このモードを選んでスタートするときに、アクセルとブレーキを押しているだけ。あとはレース中に、規定のコーナーをドリフトで走り抜けるだけだ。


↑回るほど高得点になるけど、そうするとタイムを犠牲にしなければならない

車やコースを回して幸せな気分を味わう

これは群馬県のRT BOSCONIANさんからの情報で、車やコースの選択時にR1やL1、上下ボタンでポリゴンモデルを動かせるというもの。これを見つけるくらいの余裕がレースに必要だね。



↑タイトルのライトがR1とL1を押して方向キーで動かせる技も送ってくれた

ストリートファイターZERO

既存のキャラクターだけじゃ物足りないと感じてる人に

■プレイステーション
■カプコン
■格闘

アーケード版と見比べても、遜色のないクオリティで移植されているこの作品。でも、通常で選べるキャラクターが10人だけじゃ、物足りないと感じている人もいるはず。そこでこのページでは、隠されているキャラクター3人を使用できるコマンドを紹介しよう。

ちなみにベガと豪鬼は、「?」マークにカーソルを合わせて、適当にボタンを押したとき偶然出現することもあるので、使った人もいるかもしれない。

ところで、プレイステーションのパッドでは、春麗とナッシュのスーパーコンボが特に出しにくい。これを解消するためにはジョイスティックを使うしかないが、パッドでもちょっとだけ楽に出せるようになるテクニックを伝授しよう。


⬅さすがにパッドじゃツラいかも

「?」から現れる3人の格闘家

ベガはタメ技、豪鬼とダンはコマンド技が主体。自分の好みに合ったキャラクターを選ぼう。

VEGA

『ストリートファイターII』以降のシリーズに登場。最終ボスとしての地位を保っていた。

➡サイコクラッシャーアタックのダメージ量は、ハンパじゃない!

L2ボタンを押しつつ、カーソルを「?」に合わせる

1 PLAYER
方向キーを左・左・下・下・左・下・下と入力後、□と△ボタンを同時に押す(○と×ボタンを押すと2プレーヤーカラーに)

2 PLAYER
方向キーを右・右・下・下・右・下・下と入力後、□と△ボタンを同時に押す(○と×ボタンを押すと2プレーヤーカラーに)

GOUKI

『スーパーストリートファイターII X』に登場。ベガ以上の圧倒的な力でプレーヤーに襲いかかってきた。


⬇性能はリュウとケンのパワーアップ版

L2ボタンを押しつつ、カーソルを「?」に合わせる

1 PLAYER
方向キーを左・左・左・下・下・下と入力後、□と△ボタンを同時に押す(○と×ボタンを押すと2プレーヤーカラーに)

2 PLAYER
方向キーを右・右・右・下・下・下と入力後、□と△ボタンを同時に押す(○と×ボタンを押すと2プレーヤーカラーに)

DAN



今回のオリジナルキャラクター。サガットに殺された父親の復讐を果たすため、戦いの旅に出る。

⬅使いこなすためには修練が必要だ

L2 (or R2) ボタンを押しつつ、カーソルを「?」に合わせる

1 PLAYER
△・□・×・○・△ボタンを順に押す(1秒以内に入力)

2 PLAYER
△・○・×・□・△ボタンを順に押す(1秒以内に入力)

春麗&ナッシュ強化計画

春麗の覇山天昇脚、ナッシュのサマーソルトジャスティスのコマンドは複雑だ。しかしこれらは、スーパーコンボで吹っ飛ばした相手にもダメージを与えられる、優秀な技。マスターすれば、この2人はかなりパワーアップするだろう。そこでここでは、この2つの技のコマンドを簡略化したものを紹介する。

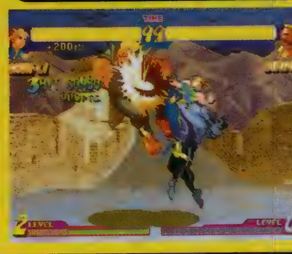
サマーソルトジャスティス

⬆タメ⬉⬇⬈⬅+キック



覇山天昇脚

⬇タメ⬉⬇⬈⬅+キック



まだまだ遊べるこの1本

ドカポン王国321 ～嵐を呼ぶ友情～

■94年12月2日発売 ■スーパーファミコン
■アスミック ■ボードゲーム

赤宝箱作戦


⬅きこうけんをゲット。早く切れ味を試したいぜ

全国の友情に嵐を呼びまくった『ドカポン王国321』。特にエキサイティングなのが、キャラクター同士が殺し合い、その殺害数を競うキルモード。勝利のポイントは、いち早く攻撃力の高い武器を手に入れることだ。ところが普通にプレーしていたのでは、なかなか強い武器は入手できない。そこで登場する作戦が、赤宝箱作戦だ。この赤宝箱は、HP激減などのリスクがある代わりに、ゲーム序盤でも強力(凶悪といっても過言ではない)な武器を入手できる可能性があるのだ。危険なときには死をかえりみず、ひたすら赤宝箱をゲットする。一見、狂気にかられたかのような作戦だが、実際に試してみると有効度が分かってもらえるハズ。強力な武器をゲットしたら、次はピラミッド。今度は白宝箱作戦の開始だ……。次号に続く(ウソ)。
(福島県 うつくしま)

届け!『こだわりの声』
このコーナーでは、読者のこだわりのプレー方法を募集しています。202ページの投稿要項を参照のうえ、じゅげむ編集部までお送りください。

タクティクス オウガ

いまだ見ぬ貴重アイテム。その入手法を完全リスト化

■スーパーファミコン
■クエスト
■シミュレーション

このゲームには、普通にプレーしていては入手できないアイテムが数多く存在する。その1つがオークションアイテム。ここで購入できるアイテムは、強力な武具ばかり。未入手の人は、リストを参考にぜひ購入しよう。また、とある場所で入手できるアイテムの効果と、4章で出現するデネブの店の法則も合わせて紹介しよう。

4章デネブの店出現法則

日にち	出現場所
1～2日	港町ゴリアテ
3～4日	アルモリカ城
5～6日	クリザローの町
7～8日	バルマムッサの町
9～10日	港町アシュトン
11～12日	コリタニ城
13～14日	ブリガンテス城
15～16日	古都ライム
17～18日	フィダック城
19～20日	ウェアラムの町
21～22日	王都ハイム
23～24日	グリムスビーの町
25日	バーニシア城

最強の攻撃力を誇る オウガシリーズ

アイテム名	アイテムデータ
オウガヘルム	重量+20　物理RES+10　神聖RES+10
オウガアーマー	重量+30　物理RES+20　神聖RES+20
オウガシールド	重量+40　物理RES+25　神聖RES+20
オウガブレード	重量+42　神聖RES+10　暗黒RES−5　STR+36

4つすべてを装備すると、直接攻撃力、投射攻撃力が999になる。重くはなるが、この攻撃力は魅力的。入手場所は秘密。

鉄壁の防御力 暗黒魔道器シリーズ

アイテム名	アイテムデータ
スカルマスク	重量+13　物理RES+7　神聖RES+5
死神の甲冑	重量+28　物理RES+13　神聖RES+15
ダグザハンマー	重量+51　神聖RES+5　STR+48
死霊の指輪	重量+1　神聖RES+5　INT+8

恐怖効果を持つ武具。また、4つすべてを装備すると、物理防御力、魔法防御力が999になる。入手場所は秘密。

攻撃対象にならない くさいものシリーズ

アイテム名	アイテムデータ
ヌメヌメする兜	重量+15　物理RES+1
汗くさい甲冑	重量+25　物理RES+1
むずかゆい小手	重量+26　物理RES+1
にぎりがくさい剣	重量+52　STR+1

4つすべてを装備すると、あまりの臭さのため敵が近寄らなくなり、攻撃対称から外される。入手場所は秘密。

オークションリスト

アイテムの中には、レベル10以上・レベル15以上のユニットをオークションにかけることによって購入可能になるものもある。特に王都ハイムで購入できるアイテムは、ステータスを上昇させる貴重なものばかりだ。

街	オークションユニット	入手アイテム	アイテムデータ
古都ライム	バハムート	ドラゴンヘルム	重量+16　物理RES+8
クリザローの町	レッドドラゴン	スパークガード	重量+5　AGI+4　物理RES+3　溶岩の上を歩くことができる
フィダック城	ブルードラゴン	青竜の爪	重量+35　ＳＴＲ+31　ドラゴンに対して攻撃力アップ
コリタニ城	レッドドラゴン	火竜の剣	重量+32　STR+32　水RES+5　ドラゴンに対して攻撃力アップ
ブリガンテス城	ティアマット	黒竜の大剣	重量+37　STR+35　ドラゴンに対して攻撃力アップ　レベルアップ時にSTR+1
アルモリカ城	コカトリス	ウイングリング	重量+1　INT+3　AGI+4　空を飛ぶことができる
バーニシア城	ブラックドラゴン	黒竜の杖	重量+12　STR+11　INT+16　神聖RES+5　レベルアップ時にMEN+1
港町アシュトン	バハムート	ドラゴンシールド	重量+30　物理RES+20
バルマムッサの町	バハムート	ドラゴンアーマー	重量+20　物理RES+10
ウェアラムの町	アースドラゴン	地竜の戦斧	重量+30　STR+34　風RES+5　ドラゴンに対して攻撃力アップ
グリムスビーの町	サンダードラゴン	竜の巣	重量+1　バトルフィールドを悪天候に変える
	オクトパス	オベロンの涙	重量+1　バトルフィールドを晴天に変える
王都ハイム	ゴーレム	転移石	重量+1　戦闘から離脱できる
	コカトリス	合成肉ハンバーグ	重量+1　使用するとINTが10アップ
	オクトパス	タコヤキ	重量+1　使用するとMENが10アップ
	グリフォン	ヤキトリ	重量+1　使用するとVITが10アップ
	ドラゴン系種族	ドラゴンステーキ	重量+1　使用するとSTRが10アップ

PLAYBACK DATA ア・ラ・カルト à la carte

プレーに役立つ嬉しいアラカルト集。今月は8タイトルの耳寄り情報を紹介するぞ。

読者投稿も大募集

このコーナーでは読者からの情報も随時募集中。また、詰まった箇所の質問もOK。情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、官製はがきで左記の宛先まで送ろう。情報採用者には、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

104
東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート
じゅげむ編集部
プレイバックデータ係

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

■ネオジオ　■SNK

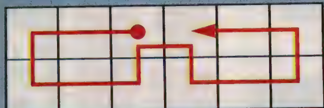
鬼神のごとき斬紅郎を対戦プレーで使う

じゅげむ編集部

ラスボスである斬紅郎の使用法。強力無比なキャラクターだが、乱入時のみでしか使うことはできない。



↑斬紅郎の攻撃は、すべてが強力無比。特に怒りがマックスのときだと瀕死確実。そのために何度も使えないのか？



最後の閑丸で止め、タイムが3秒の時点でスタートを押しながらA、B同時押し



↑刀気が地面を走って相手を斬る、無限流疾風斬。コマンドは↓↘→＋斬るボタン



↑無限流無限砲は、攻撃範囲が広い技。コマンドは↓↙←→＋斬るボタン



↑闘気に体を包んで突進する、無限流天崩斬。コマンドは→↓↘＋斬るボタン

X-MEN

■セガサターン　■カプコン

マニュアルにない技を対戦で使ってみよう

北海道　佐藤礼子さん

登場するキャラクターの中には、マニュアルに書かれていない技を持つ者がいる。もしも自分の持ちキャラクターが該当していたら、早速試してみよう。



↑サイロックやウルヴァリンには挑発がある。しかもサイロックのものは、元祖・攻撃判定のある挑発だ


←スーパーオプティックブラストは、空中で出せる便利な技


→技が出るまでの硬直が長いが、凶悪な破壊力を持つストームの隠し技

X-MEN　隠し技一覧

サイクロップス
必殺技：ネックブリーカードロップ
コマンド：→→+Z+C
必殺技：ラピッドパンチ
コマンド：→→+X+C（その後AorBorC連打で追加ダメージ）
ハイパーX：スーパーオプティックブラスト
コマンド：↓↙←+XorYorZ
（方向キーで操作可能）

ウルヴァリン
挑発コマンド：X、B、B、C、B

サイロック
挑発コマンド：LorR

ストーム
ハイパーX：アイスストーム
コマンド：↓↘→LorR

オメガレッド
挑発コマンド：B、X、↓、A、Y

シルバーサムライ
Xパワー：目くらまし
コマンド：↓↘→+AorBorC
ハイパーX：超手裏剣
コマンド：↓↙←+X+Y+Z

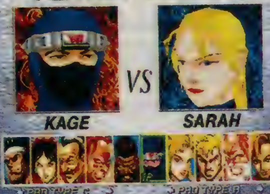
バーチャファイター2

■セガサターン　■セガ・エンタープライゼス

いつでもできる簡単キーアサイン

じゅげむ編集部

大勢で遊んでいるときなど、それぞれがパッドの設定をしていたら面倒だ。そんなときは、キャラクター選択画面でLかRを押しながら選んでしまおう。



↑これはどのモードでも使える技だ。キャラクター選択画面でLかRボタンを押しながら左右で選ぶことができる

デュラルが使用できるコマンドを発見した

茨城県　池田政夫

前作でもあったように、今回もデュラルをプレーヤーが使うことができる。方法はキャラクター選択画面で、銀色なら下、上、右、左＋Aボタンの順に入力。金色なら下、上、左、右＋Aボタンを入力するだけだ。


↑デュラルはどのモードでも使用が可能。また、同じ色で対戦することもでき、自分がどっちか混乱して楽しい

『2』にも存在したへんてこな技の数々

じゅげむ編集部

リアルな動作がウリのポリゴンゲーム。しかし処理の面で計算が複雑なので、突拍子もない行動をすることがある。例えばサターン版『1』で有名な、鉄山靠のモーション中なら、どの距離でも投げられるとか。似たようなものに、酔拳使いのSHUNが座盤跌を出しているときは、どの距離からでもパワーボムで投げられる。また、時間切れになったときに、リング上のキャラクターと同じポーズをとる技もある。これは体力の少ない側がリングのぎりぎりで外を向き、相手の勝ちポーズで押し出されるとマネをするものだ。



↑簡単に見るには真似する側にダメージを与え、リングサイドで外を向かせればいい


↑リングの端で出した鉄山靠を、反対側から投げようと影鷹の形で高速移動する影丸

ロックマンX3

■スーパーファミコン ■カプコン

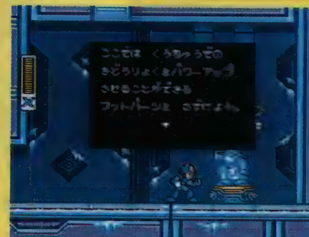
これから遊ぶ人ならまずフットパーツから

岐阜県 竹之内大介さん

アイテムの取る順番で難易度が変わるこのシリーズ。これから遊ぶ人が後悔しないように、比較的見落しやすく、有効度が高いアイテムを教えよう。


↑フットパーツ。使用頻度が高く、これがないと取れないアイテムが数多くある。空中ダッシュは必要不可欠


↑ブリザード発生装置？を壊したあと、慌てて進まずにここからダッシュジャンプだ


↑ジャンプの後に三角飛びをして、上にある部屋に入ればフットパーツが手に入る

スーパーリアル麻雀PV

■セガサターン ■セタ

みづきのご褒美グラフィックを観賞しよう

東京都 山田隆さん

麻雀に勝つと見れる、ご褒美グラフィック。この質の高いアニメーションを、いつでも見れる技が発見された。ただし分っているのは、みづきだけだ。


↑とりあえず分っているのは、みづきだけ。オプション画面で下、右下、右+Aボタンと入力すればいい

バーチャコップ

■セガサターン ■セガ・エンタープライゼス

上級者への第1歩 高得点を狙った撃ち方

神奈川県 石川誠さん

銃を撃ちまくり、悪人どもを蹴散らす『バーチャコップ』。その醍醐味を、さらに味わうための撃ち方を伝授しよう。これは、アーケード版をプレーした人だったらおなじみかも。まずは、悪人どもには1発で戦意を喪失する者と、3発まで撃てる者がいることを知ろう。そして初めは、ジャスティスショットを狙わずにたくさん撃ち込む。弾が切れたら銃口を手などで隠して引き金を引き、クイックリロード。これが、倍率ゲージを早く溜め、高得点を出すコツだ。


↑3発当てられる敵は、脚や腕、肩などの末端から当てていくようにするといい


↑コンテナの横にいるやつみたいに、動いてからだと3発撃てるようになる敵もいる

セガラリー・チャンピオンシップ

■セガサターン ■セガ・エンタープライゼス

ゴーストカーと競って最速ラップを目指す

じゅげむ編集部

開発者の最速ラップの運転をトレースする、ゴーストカーの出現方法。タイムが速くなれば、ゴーストカーも強くなるぞ。


↑ゴーストカーを出すには、タイムアタックモードの3LAPSを、XとZボタンを押しながらCボタンで決定

サターン版にもあったレイクサイドコース

じゅげむ編集部

アーケード版にあった、難易度の高い最上級コース。その出現条件はかなり厳しい。なぜなら、チャンピオンシップで1位になることが必要だからだ。そして、モードセレクト画面でXとYの同時押しで登場する。


↑夕闇の迫る空を鳥の群れが飛んで行く。この牧歌的な景色に見とれる暇もなく、起伏の激しい道をひた走る


↑その名の通り、美しい湖の周りに作られたコースは、思った以上に車体が流れる


↑コースは上級コースと同じく、イヤになるくらい狭い。高度なテクニックが必要だ

ワールドアドバンスド大戦略

■セガサターン ■セガ・エンタープライゼス

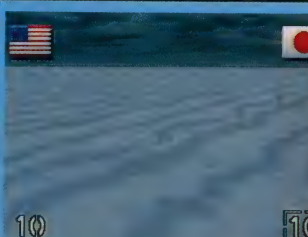
好みのアングルで戦闘シーンを楽しむ

じゅげむ編集部

フルポリゴンのユニットが、派手なカメラワークで表示される戦闘シーン。このカメラアングルや天候などが、プレーヤーの好みに設定できる技だ。


↑戦闘前に表示される国旗。これが出たあと2プレーヤー側パッドのAボタンを連打


↑タイミングがあえば、メニューが表示される。あとは好みの状態に変更するだけ


↑これで戦闘シーンを演出できる。ただし場合によっては、空しか見えないことも？

これは人知を越えた!? 突如現れた最強兵器

じゅげむ編集部

キャンペーンモードのマップの中に、ナゾの兵器がいる場所がある。普通なら通らないような場所なので、気がつかない人も多いはず。そのマップと座標を簡単にまとめてみた。結構面白いので見に行ってみよう。

機械化歩兵
➡日本編の「アメリカ西海岸上陸作戦」に敵軍で登場
X45:Y01

ハウニブ
➡ドイツ軍のUFOは日本編「インド攻防戦」で出現
X01:Y04

古代恐竜
➡アメリカ編「レイテ会戦」に登場するこの恐竜は？
X30:Y42

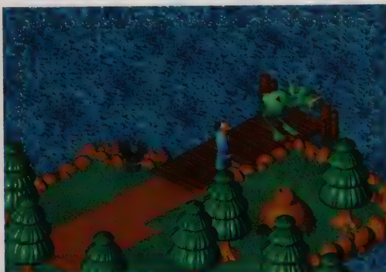


⬆リアルタイム3D
だけど、スムーズな
動きがかなりぐー

PC GAME GRAPHICS GALLERY

ピカイチグラフィックのパソコンゲーム大集合！

**IBM-PCにおけるSVGAの登場、
Windowsの普及によってPCゲームのグラフィックは格段の進歩をとげた。
それはただ美しさのみを追求した1枚の静止画のみにとどまらず、
今や映画顔まけのフルスクリーン動画が登場するのも珍しくない。
そこでPCゲームのなかでも、その美しさを誇るタイトル7点を皆さんに紹介したい。
写真集でも眺めるつもりでグラフィックを思う存分堪能していただきたい。**





PCゲームでGO!GO!GO!

DOS/V機の進出で海外ゲームが続々と登場！

スーパーファミコンの「ファイナルファンタジー」シリーズ、「スーパードンキーコング」などを見ればわかるとおり、コンシューマーのグラフィックは格段の進歩をとげた。加えて次世代機の登場は、3Dグラフィック、実写動画についてもハイクオリティーなゲームを提供することが可能になった。さて、それではパソコンの方はどうだろうか!? 和製ゲームに限っていえば、確かに少し前までは16色という制限のためかアニメ的なグラフィックが多かった。ところが、ここ数年、巷をさわがせているDOS/Vパソコンの普及による海外タイトルの進出のおかげで状況が変わってきているのだ。

海外のパソコンゲーム、PCゲームは本当にすごい。3Dグラフィックのレンダリングのためだけに数年の年月を費やしたり、映画顔負けの制作費を投与してハリウッドの俳優を起用したり、スケールからいって全然違う。CD-ROMというだけで持てはやされた3年前、「THE 11TH HOUR」の前身「THE 7TH GUEST」発売をターニングポイントにPCゲームは変わった。海の向こうのクリエーターたちは、CD-ROMならCD-DA（CDデジタルオーディオ）で肉声を収録してしゃべらせりゃいいや、なんて安直なことはあまり考えなかった。彼らは独創的なアイデアと、まれにみるデザインセンスを、1枚の銀盤いっぱいに詰め込もうと考えていたのだ。その証としてPCゲームは、グラフィックだけ見てもハッとさせられるようなタイトルが、山ほどリリースされているわけ。具体的にどんなタイトルが揃っているのかは写真を見てもらえばわかるだろう。

今回クローズアップできたのは山ほどあるタイトルのほんの一部であり、PCゲームはシステムもグラフィックも常に進化している。ほかのタイトル、今後発売されるタイトルに関しては、次の機会に紹介することにしよう。

彼女も思わずキャッと叫んでしまいそうなかわいいポリゴンキャラクターが人気。彼らは、ただかわいいだけのキャラクターじゃない。主人公のトゥインセンが走りはじめにのけぞるところ、衛兵を攻撃したときのボヨヨンとした感じなど、とてもリアルタイム3Dとは思えないほどの動きを見せてくれる。それもそのはず、本作は「アローン・イン・ザ・ダーク」のスタッフによって作られたというのだから、クオリティーも納得できるだろう。この、かわいくもマヌケなキャラクターからは想像できないかもしれないが、トゥインセンには、独裁者ファンロックを倒すというカッコイイ目標があったりもする。がんばれトゥインセン！

LITTLE BIG ADVENTURE
リトル・ビッグ・アドベンチャー



【ジャンル】アドベンチャー
【発売元】EAV
【対応機種】DOS/V TOWNS PC9821
【発売日】発売中
【言語】日本語版
【価格】12800円
【メディア】CD-ROM

YEAH!YEAH!YEAH! WOW!WOW!



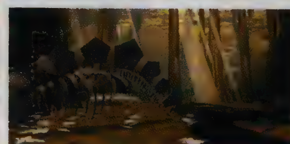


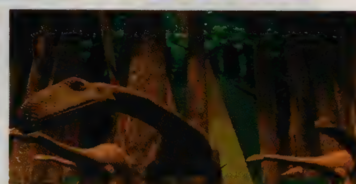


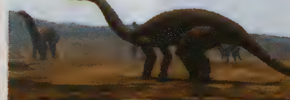
⬆モニターに恐竜を飼ってみるのもまた一興ってな感じで恐竜マニアにもおすすめ。よく動くよ













LOST EDEN
ロスト　エデン

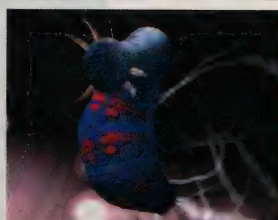
タイトルは"失われたエデン"だが、正確にはまだ失われていない。恐竜と人類が共存するエデンで起こったティラノザウルスの反乱によって失われようとしており、プレイヤー次第で失われることになるわけだ。恐竜のCGといえば「ジュラシックパーク」が有名だろう。確かにそれと比較されれば、それりゃそちらのほうが実物に近いかもしれない。が、本作が描くのは、プテラノドンやブロンドザウルスなど、おなじみの恐竜と人類が共存する世界が舞台だ。それを考えると淡い雰囲気のグラフィックは、未だ見ぬ恐竜が存続しているファンタジー世界とマッチしているといえるだろう。

【ジャンル】ロールプレイング
【発売元】ビクターエンタテインメント
【対応機種】DOS/V PC-9801
【発売日】1月26日
【言語】日本語版
【価格】12800円
【メディア】CD-ROM

全編を通してダークな雰囲気のグラフィックを見せる「CREATURE SHOCK」は、木星へ飛び立ったアマゾネス号からのSOSを受けて調査に向かうというもので、ストーリー背景もちょっとダークだ。調査に向かった隊員はアマゾネス号で未知のクリーチャーと遭遇し、それらを相手にシューティングを繰り広げる。あるものはコウモリのように飛び、あるものは触手をくねらせてプレイヤーに襲いかかるのだが、特筆すべきは彼らのアニメーションだ。敵クリーチャーの動きは気持ち悪いほど生物らしく、いやらしく、機敏である。その動きにみとれていると、敵のウイークポイントを見つける間もなくやられてしまいそうだ。

CREATURE SHOCK
クリーチャーショック











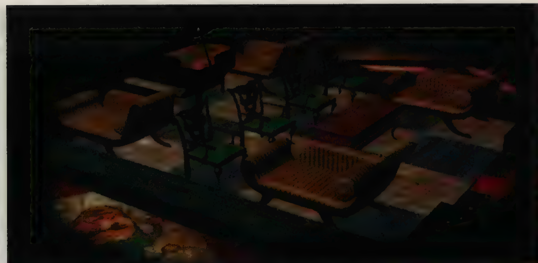
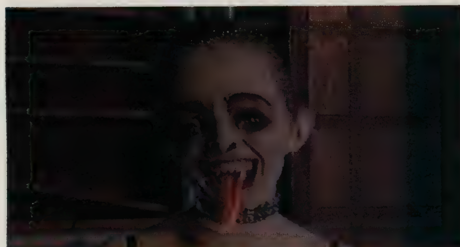
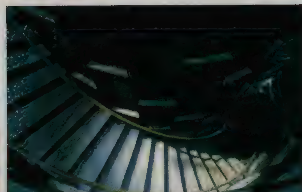
【ジャンル】アクション
【発売元】ビクターエンタテインメント
【対応機種】DOS/V
【発売日】発売中
【言語】英語版
【価格】8800円
【メディア】CD-ROM



⬆サターンでも発売されたけど画面の細かさはやっぱりパソコンのディスプレイにはかなわない

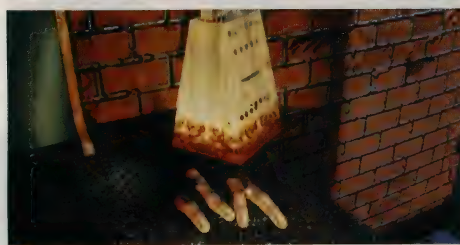
THIS is THE FRONT of PC GAME WORLD





⬆実際にある家をモデルにしたこともあって、映像はリアルの一言。あんまりこわがりな人にはちょっと向かないかもしれないぞ。でも実写とCGの合成は大変そうだよな





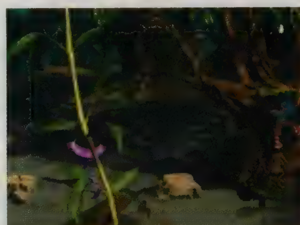
【ジャンル】アドベンチャー
【発売元】ビクターエンタテインメント
【対応機種】DOS/V
【発売日】発売中
【言語】日本語版
【価格】9800円
【メディア】CD-ROM

The 11th Hour

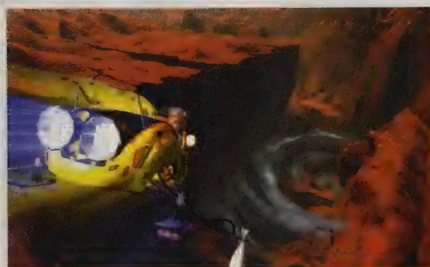
イレブンス　アワー

前作「THE 7TH GUEST」が3Dグラフィックに半透明の実写映像を重ね合わせてゴーストハウスを表現したのに対し、「The 11th Hour」では、加えて3Dグラフィックと実写の融合によって恐怖感を演出している。また画面表示はSVGAの高精細グラフィックのみの対応となり、前作にも増して美しくもおどろおどろしいCGが、フルスクリーンでアニメーションするのだからたまらない。そのムービーは、セリフが英語のままでも十分に雰囲気と恐怖感を味わうことができるほどの迫力。さすが開発に長い歳月を費やしているだけあって、一切の手抜きを感じることがない秀作アドベンチャーゲームだ。

帽子をかぶった少年アンディーが行方不明になった犬ウイスキーを探しながら、彼の心に潜む恐怖と対決するという一風変わったアクションゲーム「ハート　オブ　ダークネス」。デモシーンの緻密なグラフィックも去ることながら、それに勝るとも劣らないアクションシーンも見逃せない。実写さながらの美しいグラフィックを背景に、なめらかな動きのキャラクターがところせましと活躍する。主人公だけみても１５００ものアニメーションパターンが用意されているのだから、なかにはアッと驚くようなアクションも含まれているに違いないと、大きな期待を抱かせる。今から発売が楽しみなタイトルだ。



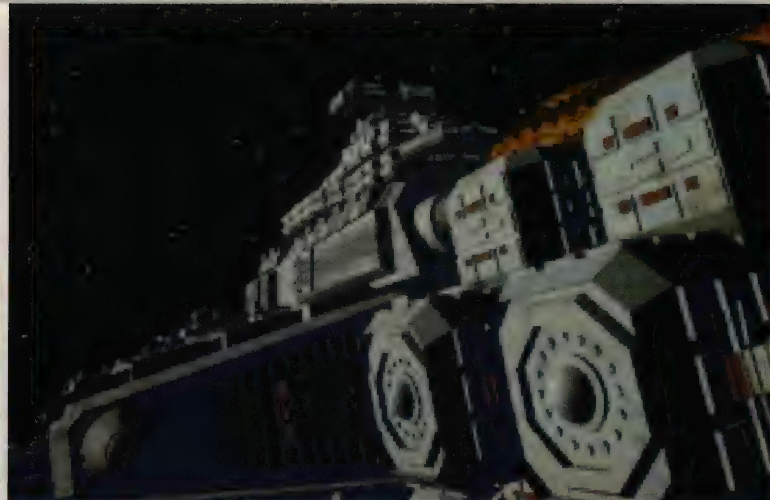

⬆世界同時発売を目指して現在開発中。プレイステーションでもサターンでも出る予定だけど、まずはパソコンで楽しみたい



【ジャンル】アクション
【発売元】ヴァージンインタラクティブ
【対応機種】DOS/V MAC
【発売日】96年未定
【言語】日本語版
【価格】価格未定
【メディア】CD-ROM

HEART OF DARKNESS

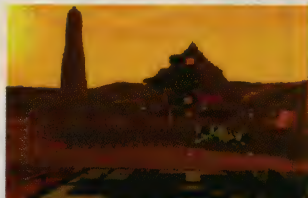
ハート　オブ　ダークネス

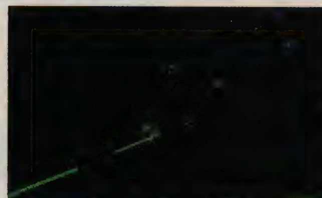


↑キュンキュン動いて、くるくるまわるので、酔ってしまうのもしかたなし。ウインドウズ95のゲーム能力は本当に高いのだ

Windows95専用シューティングとして開発された「THE HIVE WARS」の舞台は、地球から遠く離れた銀河宇宙だ。このゲーム、開発者がSF好きなためか、あるいは偶然の一致か、ゲーム中各所に映画のワンシーンらしきグラフィックが見られる。1ステージの敵駆逐艦側を通り過ぎるシーンは「スターウォーズ」を彷彿させ、ピラミッドから戦闘機が登場するシーンは「スターゲイト」が記憶に新しいだろう。また本作の売りである左右360度スクロールのシューティングシーンは、ウインドウズ95ならではというか、高速スクロールのスピード感は言葉では表現できない。これだけは実際に体験してみなければわからないぞ。



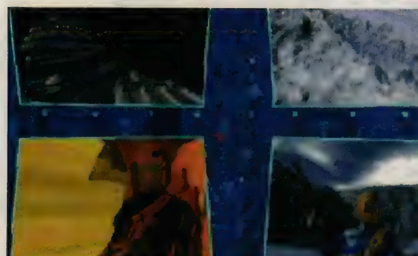


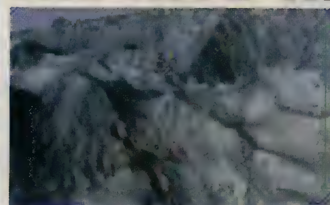




THE HIVE WARS
ハイブウォーズ

【ジャンル】シューティング
【発売元】ケイエスエス
【対応機種】Windows95
【発売日】発売中
【言語】英語版
【価格】11400円
【メディア】CD-ROM





PC GAME Ha Dou? Kekko iitte kannjidesyo. Yattemitene!

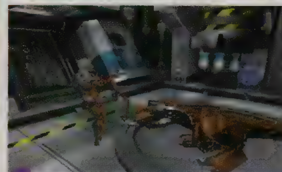
何もわからぬまま見知らぬ惑星に拉致され、マッドサイエンティストに肉体改造をほどこされる。その後の姿はご覧のとおり、これが「BIOFORGE」の主人公だ。ゲームシステムは「アローン・イン・ザ・ダーク」に酷似しているが、テクスチャーマッピングされたリアルタイム3Dは、比べるまでもなくこちらのほうが断然美しい。また基地内部、乗り物、敵キャラクター、すべてがサイバーな雰囲気をただよわせている点もイカス。グロテスクキャラクターを美麗グラフィックで堪能するというのもナニだが……。なお本作のWindows95専用日本語版が3月に、追加ミッションを加えた「BIOFORGE PLUS」が4月に発売を予定しているので、そちらも楽しみにしたい。

BIO FORGE
バイオフォージ

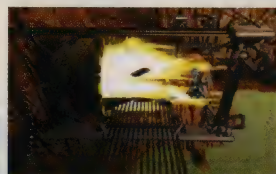
【ジャンル】アドベンチャー
【発売元】EAV
【対応機種】Windows95 DOS/V
【発売日】発売中(DOS/V)3月(Win95)
【言語】英語版(DOS/V)日本語版(Win95)
【価格】7800円(DOS/V)未定(Win95)
【メディア】CD-ROM





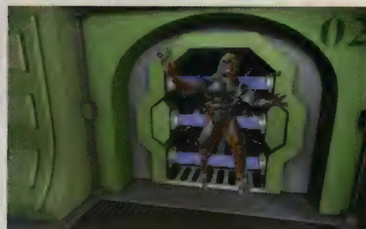


↑画面を見てるとスゲーかっこいいんだけど、難易度もなかなかなモノ。英語がちょっとという人は日本語版の発売を待つのも手かな











じゅげむ国際面

世界の電子娯楽
情報をキャッチする
ニュースページ





【Nintendo 64】

日本での発表を受け、アメリカでもNintendo 64は話題沸騰！飛び交う論議をチェックして、その評価を探ってみると……。

今、アメリカでもNintendo64が話題。肯定派、否定派入り乱れ、ゲーム雑誌から一流新聞までを舞台に論議のまっただ中。一般的には、予定通り今年の4月に発売されれば、97年には他の次世代機を抑えて売り上げトップに立ち、93年を頂点に下降傾向のアメリカゲーム市場活性化をリードすると言われている。

期待の根拠としては、ハードの性能と価格。やはり64ビットベースの技術は、確実にライバル機をしのいでいる。そしてセガサターン、プレイステーションよりも約50ドル安い価格設定でアドバンテージを握るはずだ、と。

一方否定派は、ソフトの種類が少ない、そしてその価格が高いという点をマイナス要因に挙げている。また、95年クリスマス商戦に出遅れたため、既に他機種にシェアを奪われてしまった、との見方も。

いずれにしても、強力なリーダー不在のアメリカゲーム市場にとって、格好の刺激剤となることは確か。今から96年クリスマス商戦の行方が注目を集めている。

Nintendo 64 in USA ソフト&サードパーティデータ

■発売予定のソフト（The Known）

タイトル	メーカー名
Shadows of Empire	LucasArts
Turok:Dinosaur Hunter	Acclaim
Robotech	Gametek, Inc.
Monster Dunk	Mindscape
Doom	Williams Entertainment, Inc.
Top Gun	Spectrum Holobyte
Red Baron	Sierra On-line
Final Fantasy 7	Square
Killer Instinct 2	Nintendo
Ultra Mario Bros.	Nintendo
Mario Kart 2	Nintendo
Crusin' USA	Nintendo

■発売が噂されているタイトル（Dirty Little Rumors）

タイトル	メーカー名
Ultra Donkey Kong	Nintendo
Zelda sequel	Nintendo
Pilot Wings 2	Dragon Flyx
Stackers	Virgin
NBA Jam	Acclaim
Ultimate MK3	Williams

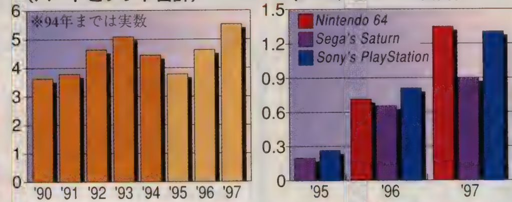
■正式には発表していないが、現在ゲームを開発している会社（The Unknown）

メーカー名
Angel Studios
DMA Design Ltd.
Paradigm Simulation , Inc.
Rare Ltd. and Rare Coin-It Toys & Games Inc.
Software Creations

※FUSION誌12月号より引用

■アメリカマーケットにおける、ビデオゲーム総売り上げと予想（ハードとソフト合計）

■95、96、97年の次世代ゲーム機に関する売り上げ予想（ハードとソフト合計）



※Gerard Klaver Matt:son & Co.調査による／単位：1＝1000億円



とうとう96年へ突入！デジタルエンターテイメントの分野もますます進化。そんな世界の新春最新トピックスをチェックしよう。

⇦今月のトピックス

■新春の注目ソフトはこれ！

全米で95年12月13日に（プレイステーション版先行発売、セガサターン版は後発）発売されたLoadedがヒットチャート急上昇中。過激なCMが注目を集めたシューティングゲームで、発売元はInterplay。日本デビューも予定されているから、乞うご期待。

■ギャンブルもゲーム？

Sega of Americaが、ギャンブルの街ラスベガスのあるネバダ州に新会社を設立。それがSega Gaming Technology社。なんと、これってスロットマシンのメーカー。ビデオゲームメーカーのギャンブルマシン業界本格参入は初めてのケース。ゲーム市場で培ったバラエティに富んだノウハウを武器に、業界に新旋風を巻き起こすものと期待を集めている。

■ゲームミュージック登場

既に、日本ではゲームミュージックのCD化はあたりまえ。ところが、アメリカではなぜか今までゲームミュージックCDなんて存在していなかったのだ。去年大ヒットしたMortal Kombatのサウンドトラックは劇場映画からのもの。だから、95年末に発売されたTempest2000のゲームミュージックCDがホントの初ってわけだ。人気も上々で、本年2月にはPrimal RageのミュージックCDも登場。ようやく新たな市場として確立されそう。





↑Loaded画面写真←同パッケージ写真。日本ではブラッドファクトリィから発売予定だ。全米を熱狂させた過激シューティングをプレイできる日も近い？



↑Primal RageミュージックCDパッケージ写真。ヒットなるか？

↓Twisted Metal画面写真。クロノトリガーを抑えての受賞とあって、日本のゲームファンも気になる？



←↑Windows95画面写真。MicroSoftの発表によれば、全世界で700万本以上（個人購入のみ）が出荷されたという。ということは肝心のお膝下アメリカだけが低調なのか？

■96年のベストゲームって？

アメリカのゲーム雑誌Video Gamer Buyers Guide誌にて、96年のゲームソフト各賞が発表された。Game of The YearはTwisted Metal。まずゲーム機別にベストがひとつずつ選ばれ、その上で年間最高ゲームが選定されたわけだ。プレイステーション部門からノミネートされたWarhawkを僅差で抑えたTwisted Metalが、最終的にスーパーNES部門のChronotriggerを激戦の末下し、栄冠に輝いた。

■ゲームに警告！

カリフォルニア州のダン・ラングレン法務長官がビデオゲームに対して異例の警告を発した。保護者は子供に対して、暴力過剰のビデオゲームを買い与えることを戒めるべきだ、というもの。さすがに具体的な会社名や商品名は挙げられなかったものの、長官は次のように強調した。「いくつかのメーカーは依然として他人を傷つけ苦しめる暴力を娯楽の種にし、商売を続けている。そして子供が欲しがるものを見極めるのは、親の責任である」

うーむ？

■Windows95意外に苦戦

情報産業を対象とするアメリカの市場調査会社Odysseyの発表によると、全米のパソコン所有者の中でWindows95を購入したのは全体の6％にすぎないとのこと。発売前後の異常なまでの熱狂に比べて、実態は意外に低いこの数字。

人生の楽しみと便利さはディスクの中につまっているのだ

CD-ROM

●居間で団欒　WIN•MAC

あの寅さんシリーズのしいでぇーろむでぇい！

男はつらいよ 右も左も寅次郎

「男はつらいよ」なんて年寄りの見るもんだと思ってるそこの人、ちょっとこのCD-ROMを見ておくんなさいよ。そりゃちょっと時代おくれかもしれねぇが、これを見りゃ人情がどんなに大事かってわかるってもんよ。誰にもしばられず自由に生きて、失恋はしても恋のたのしさは忘れない、そんな寅次郎の魅力がてんこもりだ。さあ、おおまけにまけて8500円！と、ちょっと悪ノリしそうなくらい、どこを切っても寅さんが出てくるソフトである。メインメニューはなんとあのくるまやの店内。そこから、シリーズ47作品をダイジェストでまとめたストーリーボード、寅さんの商い名セリフ集、失恋場面のアラカルト、マドンナ一覧表などのデータにジャンプすることができる。もちろん、それぞれにムービーと音声データがたっぷり収録してあるので、まるで全作品をクロスオーバーして見ている気分だ。ちょっと遅めの福袋って感じで家族で楽しめるかも。

■インクリメントP
■8500円
■(MAC)発売中(WIN)1月下旬

寅次郎頑張れ！

松竹創業百年記念作品だけあって力作だ。くるまやからは山田洋次監督からのメッセージにもジャンプできる

●子供部屋でお勉強　WIN•MAC

ピーター・ラビットの世界を楽しみながら英語を学ぶ

Discis Books ピーターラビットのおはなし 日本語版

世界で一番有名なウサギは、たぶんこの「ピーター・ラビット」だろう。リアルなのに、ほのぼのとしていて表現力たっぷりの絵には、大人も子供も夢中にさせる魔法がかかっている。そんなピーターの物語を、先月号でも紹介したディスキスブックシリーズで読むことができるよ。

このシリーズのすばらしいところは、設定をカスタマイズできること。クリック、ダブルクリック、ホールドの動作でおこなわれる項目を、単語や文節ごとに自分で決められるというわけ。無心でカチカチしてるうちに、英語が自然に頭に入ってくるかもね。

■カテナ(株)
■4980円
■発売中

"Now, my dears," said old Mrs. Rabbit one morning, "you may go into the fields or down the lane, but don't go into Mr. McGregor's garden: your Father had an accident there; he was put in a pie by Mrs. McGregor."

The Tale of Peter Rabbit

単語の説明もしてくれるし辞書なしでもOK。小さい子には大人が設定してあげてね

●書斎でじっくり　WIN

ルーヴルのコレクションをデスクトップで鑑賞できる

ルーヴル美術館

このソフトは、膨大なルーヴルのコレクションのうちルネサンスから近代までのヨーロッパ絵画を中心に、100点をチョイスして紹介するものだ。内容はこの絵画の解説と、ルーヴル宮殿そのものの歴史解説に分かれているが、お互いにデータがリンクしていて、それが実に細やかだ。

たとえば、宮殿の各部屋の紹介から部屋の写真にジャンプし、展示されている絵画をクリックすると作品と画家の解説モードになる、といったふうに、自然な流れで見ていくことができる。作品の解説も充実していて美術書を読むよりはるかに頭にはいるかも。

■NECインターチャンネル(株)
■12000円
■発売中

アニメーションを使った絵画の技法解説はすばらしく、本物を見る時にも役立ちそう

●子供部屋でお勉強　WIN•MAC

キャラクターや絵の動きを見ながら英単語を覚えよう

わくわくワード

■NOVA情報システム
■9800円
■発売中

表示は英語のみと日本語の訳つきとに切り替えられる

こんな英語の辞書を見て遊べるなんて、今の子供は本当にシアワセものだ。なんたってクリックするだけでネイティブの発音が聞けるし、アニメーションを見ることで言葉の意味をハダで覚えることができるんだから。その他にも、動詞や形容詞などの品詞別に英単語をグループ分けしていたり、対になる言葉の意味を同時にアニメーションで示したりと、子供が覚えやすくて飽きない作りになっているのはサスガだね。

●台所でお役立ち　WIN•MAC

山で海でキャンプで楽しく料理するノウハウいっぱい！

体験アウトドアクッキング

■TDKコア
■7800円
■発売中

定番のカレーや汁ものはもうイヤという人にオススメ

まだまだ春は先だけど、ちょっと暖かい日にはキャンパーはウズウズしてるはず。今のうちにこんなソフトでアウトドア料理のウデをみがいちゃいましょう。「実践アウトドアライフ」に続く第2弾で、お父さんが息子に教えるという形でいろんなテクニックを紹介している。料理のメニューを使う道具から選べるのはユニーク。かなり豪華なレシピもあるぞ。その他、野草の食べ方やサバイバル的なアドバイスもある。

●居間で団欒　WIN•MAC

愛を語る3つのハートが織りなすオリジナルストーリー

丘の上のワンハート

■シンフォレスト
■3980円
■発売中

あたたかいナレーションと音楽も雰囲気にぴったりだ

イラストレータで作家でもある境修一郎さんのイラストが、静かにアニメーションしていく、すてきなCD-ROM絵本。2つのハートの出会いを描くタイトル作の他、雪の野原で不思議なひつじを飼う青年の物語「ゆきひつじかい」、デビルとエンジェルの愛を綴る「Fallen Angel」の3点が収録されている。ふうわりとした中に、どこかリンとしたものを感じる1枚だ。バレンタインの贈り物にどうぞ。

HOUSE

今年もこのコーナーで、イキのいいタイトルをじゃんじゃん紹介していくからヨロシクねっ！今回はファミリー向けのソフトもかなり取り上げてみたよ。さあこれをネタにパソコンねだっちゃおう！

居間で団欒　WIN•MAC

なつかし番組の最終回
キミはいくつ覚えてる？

いきなり最終回ON TV 石ノ森章太郎編

■東宝ビデオ(株)
■4800円
■発売中

ヒーローものの最終回は、敵の秘密が一挙にあばかれたり、サブキャラクターが死んでしまったりと、とにかく劇的だ。それが石ノ森作品のヒーローとなれば、文字通り、手に汗ニギル展開だった。あのシーンがもう1度見られたら…と思ってる人は、このタイトルは即「買い」だね。

内容は、「仮面ライダー」や「サイボーグ009」など5タイトルの最終回をダイジェストムービーで収録したものだけど、それだけがウリじゃないところがすごい。作品解説などのテキストデータが豊富にあって、特定の部分をクリックすると、関連する写真や動画の資料がポップアップするしくみになっているのだ。最終回以外のムービーや石ノ森氏直筆の設定資料、当時発売されたキャラクター玩具なども見ることができるぞ。仮面ライダーの「ヘン・シン、とぉ！」を見てトリハダが立つのは筆者だけじゃないハズ。資料を先に楽しんでから最終回を見るのもオススメだ。

ギターを爪弾きながら登場しサイドカーを駆るヒーロー「人造人間キカイダー」は、思えば斬新な設定だった

子供部屋でお勉強　MAC

チバレイが贈る一味ちがうエデュテイメントソフト

ペッタンポップシアター

■日本コロムビア(株)
■6300円
■発売中

デジタルの世界では以前から活躍していた千葉麗子が、楽しく紙芝居を作れるソフトをプロデュースした。彼女は子供が大好きなだけあって、この「ペッタン」にはゆかいなシカケがたっぷりだ。土台になるのは日本の昔話。まずは主人公を決めて画用紙モードへ。登場人物や小道具はなんとスタンプになっていて、それをペタペタと貼ってお話を作るというしくみ。きびだんごなどの必需品から大根役者なんていう脇役スタンプまであるぞ。完成したらシアターモードで上映してみよう。スタンプだったキャラクターにちゃんと動きがついてるよ。

画用紙は起承転結に分けられているので、それに合わせてスタンプを貼るのがコツだ

書斎でじっくり　WIN•MAC

ニューヨークのちょっぴりアブナイ世界をガイドする

NY:On the Edge

■TBS
■5800円
■1月25日発売予定

「NY: On the Edge」はTBSのハイビジョン・チャンネルで放送されているドキュメンタリー番組だ。

その中から再先端のカルチャー・シーンを厳選して、ディープなCD-ROMが登場した。自由奔放なドラッグクイーンたち（いわゆるオカマさん）、アンダーグラウンド・パーティーを演出するレイブ現象、そして文字どおりビリヤードに人生を捧げたハスラーの生き様という3つのテーマから構成されている。メインは番組からのムービーだが、出てくるお店のマップや、ソノ世界のスラングなどを細かく紹介していて倍楽しめるぞ。

ドキュメンタリーだけあってムービーは見応え十分。しかし彼、男には見えないよネ

書斎でじっくり　WIN•MAC

マスターズの歴史を収めたゴルフファン必見のソフト

The Masters 日本語版

■TBS
■7800円
■1月25日発売予定

マスターズ・トーナメントは、ゴルフに親しむ人にとって特別な存在。その60年の歴史と栄光の記録を、豊富なデータで紹介するCD-ROMが登場する。5つのメニューから構成されていて、過去のトーナメントのデータや勝敗を決めたショットの映像、オーガスタコース全ホールの詳細な解説とCGで作成したグリーンなど、見どころは全部といってもいい。優勝の瞬間での選手の表情は、この大会の偉大さを思わせる。

セピア色が基調のインターフェースもセンスを感じる

台所でお役立ち　WIN•MAC

ばんごはんのメニューに迷ったときのツヨーイ味方よ

レシピの殿堂「くりっく亭」

■NECインターチャンネル(株)
■5800円
■発売中

おかあさんだってパソコンを使いこなす時代、お料理のレシピが満載の、こんなソフトはいかがでしょう。内容はなかなかユニークで、その日の気分でメニューが選べたり、フジテレビの八木亜希子アナウンサーやウクレレマンにオススメしてもらったりできる。もちろんレシピも充実していて、作り方のページから、みじん切りなどのテクニックを解説するムービーや、食材についての解説を呼びだせるのはベンリだね。

シリーズ化が決まっていて第2弾、第3弾も開発中とか

書斎でじっくり　WIN

イヌのことならなんでも載ってる楽しいデータベース

Microsoft DOGS

■マイクロソフト
■オープンプライス
■発売中

あなたはイヌ好き？ネコ好き？もしイヌ派なら、このソフト、迷わずおすすめしちゃうのだ。先月紹介したOceanと同じ、マイクロソフト社ホームシリーズで、種としての起源から世話の仕方まで、イヌの種類別に詳細なデータが載っている。各データは様々にリンクしているので、楽しみ方は自由自在。おもしろいところでは、日本の柴犬がちゃんと載ってたり、狼とのからみで狼男のムービーを見られたりする。

画面下のクラッカーをクリックして項目移動ができる

USA GAME SOFT RANKING

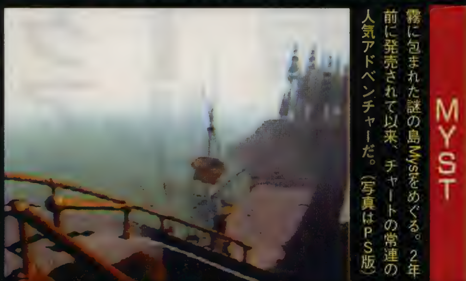
ここは､アメリカのゲームセールスランキング､最新情報をホットラインで読者のみんなにお知らせするコーナーだ。日本では､まだ発売されてないタイトルが目白押し！輸入CD-ROM屋に急げ！

DataSource:PC DATA,Virginia USA　11月集計データより

PC GAMES(MS-DOS/WINDOWS)

	タイトル／発売元／価格	内容
1	Myst(v1.1 for Win95) Broderbund/$47/Aug '95	大傑作アドベンチャーゲームが、ウィンドウズ95版で登場。謎に満ちた島を冒険するのだ。
2	Hexen(CD MPC, DOS) GT Interactive/$49/Oct '95	ファンタジー版DOOMが登場！残虐度はDOOM以上、剣と魔法の世界で死ぬか生きるか。
3	Microsoft Fright Simulator Microsoft/$46/Jun '95	世界中の飛行場からテイクオフ。根強い人気のフライトシミュレーターだ。
4	Stonekeep(CD, DOS) Interplay/$50/Nov '95	響く効果音、描き込みの細かい３Ｄ迷宮がウリのリアルタイムロールプレイングゲーム。
5	Phantasmagoria Sierra On-Line/$55/Jul '95	全米で年齢規制がかかった、スプラッターシーンの衝撃的なホラーアドベンチャーゲーム

さて、以下のチャートを見てみよう。ボードゲームで日本でも有名なMonopolyが突然６位にチャートイン。その余波をうけて、前回３位のCommand&ConquerやUltimate Doomが順位を落とした。そのあとに続くのは根強い人気のDark ForcesとMotal Kombat IIIである。

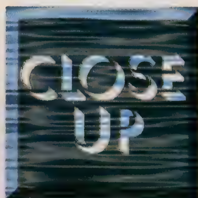


MYST
霧に包まれた謎の島Mystをめぐる。２年前に発売されて以来、チャートの常連の人気アドベンチャーだ。（写真はＰＳ版）

MACINTOSH GAMES

	タイトル／発売元／価格	内容
1	Myst Broderbund/$49/Oct '95	霧の立ち込める謎に満ちた島Mystを冒険する、大人気のアドベンチャーゲーム。
2	Doom II(v1.9) GT Interactive/$47/Aug '95	激しい銃撃戦、飛び散る血！スプラッターが衝撃的な元祖３Ｄアクションゲーム。
3	Dark Forces Lucas Arts/$48/May '95	舞台は人気映画スターウォーズ。Doomタイプの３Ｄアクションゲームだ。
4	Ster Wars Rebel Assault Lucas Arts/$28/Nov '95	映画スターウォーズで登場する様々な戦闘機を次々と操縦し、帝国と戦うアクション。
5	Sim City 2000 (CD-ROM, Macintosh) Maxis/$42/Apr '95	プレーヤーは市長となり未来都市を作り上げる。Simシリーズの近未来版だ。

６位以下は新タイトルで大乱戦だ。突然チャートインしたのはFrankenstein Through the Eyes of the Monster。そして、激しい戦闘がウリのＳＦ３Ｄアクションのmarathon。その後はSim City 2000 Collectionがチャートを固めている。





写真、右上から左回りに。SEGA CITY外観。ENTERTAINMENT CENTER AT IRVINE SPECTRUM。住所、31 FORTUNE DR. IRVINE, CALIFORNIA 92718。連絡先カリフォルニア(714)789-9180。SEGA CITY内観。

COMPANY THIS MONTH
SEGA CITY at IRVINE SPECTRUM

次世代ゲームカルチャーに挑戦！セガの最新ミニテーマパークがオープンしたぞ。





セガが展開する世界規模のミニテーマパーク戦略は、確実に実を結びつつあるようだ。その最新の実績は、ロサンゼルスから南へ約45分の所にあるアーバイン市で確認できる。昨年11月22日、同地にオープンしたアミューズメントをテーマとする大型アーケード“アーバインスペクトラム”。その中の目玉施設、“ＳＥＧＡ ＣＩＴＹ”がそれだ。

アーバインスペクトラムには、21体のスクリーンを備えた巨大な映画館や、３Ｄシアター、レストラン、カフェ等がひしめいている。各種の娯楽を複合させた、新しいタイプの総合エンターテイメントセンターなわけだ。そして、ここで“ＳＥＧＡ ＣＩＴＹ”の果たす役割は大きい。

１３５０平米のスペースには、ハイテクゲーム機がずらり。ゲーム好きの若者だけでなく、平日のランチタイムにはビジネスマンやＯＬ、休日は家族連れ、カップル等、幅広い客層が目立つ。映画の上映までの空き時間に訪れる人、ディナーの前後に立ち寄る人など、他の娯楽施設と見事にマッチング。セガの考える「誰もが、気軽に楽しめる明るいイメージのミニテーマパーク」というコンセプトが、まさに実践されているのだ。

ちなみに、ゲーム機ではアルペンラリー、バーチャコップ2、インディー500が人気。ロサンゼルスを訪れた際には、ぜひ寄ってみよう。

シュリーフ・ムスターファの
インターネット探検ガイド

インターネットの伝道者、シュリーフのコーナー。今回はバーチャルリアリティショッピングについての最新情報だ！

インターネットのＷＷＷ（ワールド・ワイド・ウェブ）上で、３Ｄで描かれたショッピングモールの中を自由に歩き回り、手にとるようにその会社の商品をチェックしたり、説明を読んだりすることができる。そんなバーチャルリアリティ環境を実現するようなプログラムが今、注目を集めている。

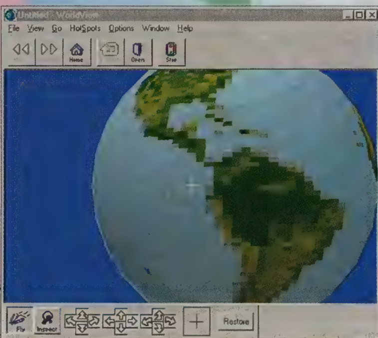
その正体はＶＲＭＬ(Virtual Reality Modeling Language)というプログラム言語。なんと、こいつはＷＷＷ上で自由に３Ｄグラフィックスデーターをコントロールすることが可能な能力を持っているのだ。

現状では、インターネット上でのショッピングはお店のホームページに行き、そこの商品の平面的な画像を見て、選ぶようになっている。ところが、ＶＲＭＬを使うと、実際にお店のドアを開けてその店に入り、実物の商品を見るように確かめながら買い物ができるわけだ。実はすでに、これを実現したショッピングモールがＷＷＷ上にふたつばかり登場している。

現在、ＵＣＬＡの建築・都市デザイン科とサンディエゴのスーパー・コンピューター・センターは、ＶＲＭＬを使用した建築モデルの研究を行っている。さらに17もの会社や組織（ブラウン大学、ＤＥＣ、ＮＥＣテクノロジー、ネットスケープ・コミュニケーションズ、沖・アドバンスド・プロダクツなどを含む）が、今後のＷＷＷ上において、ＶＭＲＬベースの３Ｄグラフィックをサポートすると表明。

今後、この調子でさらに研究が進めば、３Ｄショップと同様に３Ｄビルディングの中を歩き回ることができるようになったり、３Ｄスペースでネットワークゲームをプレーすることだって実現できるだろう。

ＶＲＭＬは、まだ開発過程だけど、ものすごいポテンシャルを持ったプログラムだ。それが完成したとき、インターネットを通じてハイパーリンクされた“バーチャルワールド”で、僕等に本当のマルチユーザーインタラクティブの世界を実感させてくれるだろう。





シュリーフ・ムスターファ
ＬＡのインターネットの企業コンサルタント

Arcade & Amusement AA club

96年の幕開けを飾るのは、
バトルテックの
総力特集だ！
今年もよろしくね



Amusement Spot
バトルテック

異次元に展開する荒野で、キミは激烈な戦闘に勝ち残ることができるか

全国展開のハイテクアミューズメント「バーチャルワールド」に注目！

複数同時プレーのロボットバトル！

アメリカで大ヒットし、日本でも着実にファンを増やしつつある「バトルテック」。複数プレーヤーによる異次元世界でのロボット戦や、硝煙漂う戦場のリアルな感覚をプレーヤーに伝えてくれる多機能な操作パネルなど、「バトルテック」の魅力はとても一言では語り尽くせない。


⬆バーチャルワールド内で見られるデモビデオはしっかり見ておこう

時は1895年。未知の異次元を探索するため、VGLと呼ばれる機関が誕生した。「ポッド」と呼ばれるコクピットだけのユニットを、未知の異次元に転送して探査を行うというのがこの機関の目的。「バトルテック」は、プレーヤーがこのVGLのポッドを使い、異次元の荒野で行われている戦争を体験するという、手に汗握る究極のハイテク・アミューズメントなのだ。


⬅8人での同時にプレーが可能だ


⬆全体のマップを示してくれるのがこの画面。敵の位置と向きがよくわかる


⬆戦闘が展開されるフィールドには、様々な障害物が置かれている。これらを利用して自分の身を隠し、敵メックを攻撃していくのだ

実力に合わせて操作モードを選択

「バトルテック」の魅力に、まず多人数で同時にプレーできるという点がある。4対4で戦うチーム戦はもちろん、自分以外はすべて敵というバトルロイヤル形式でもプレーを楽しむことができるのだ。人間同士でなければ味わえない駆け引きこそ「バトルテック」の醍醐味と言えるだろう。

プレーヤーが操作するロボットは、すべて「メック」という名称で呼ばれている。メックの操作パネルは、体の動きや銃の照準を動かせるジョイスティック、出力調整スロットル、それに諸設定を司る各ボタンで構成されている。もちろん、操作が簡単なベーシックモード、上級者用のアドバンスドモードなど、プレーヤーの実力によって操作モードを設定することも可能だ。


⬆目を引く建物は道玄坂からすぐ近く

DATA

●ドクタージーカンズ
●東京都渋谷区円山町2-4
●☎03-3476-6718
●営業時間 平日13:00～23:00
(土・日は11:00より営業)
●料金 1プレー／1000円
(金・土24:00～AM5:00 500円)

⬅フィールド上に登場するメックは、最大8体。メックは4タイプあり、好みに合わせて選ぶことができる


⬆プレイヤーが乗り込むミリタリー感たっぷりのロボット「メック」













Amusement Spot レッドプラネット

火星の地下炭坑を舞台に繰り広げられる、危険極まりない激走バトル！

複雑な迷路で高速ビークルを駆る！

全国各地に点在するバーチャルワールドだが、このハイテク・アミューズメントで現在楽しめる異次元バトルは、なにも「バトルテック」だけではない。火星の炭坑夫たちが始めた危険な賭レースに飛び込み、高速で移動するビークルを操って得点を競う「レッドプラネット」も、このバーチャルワールドの目玉アトラクションだ。



⬆プレーヤーが搭乗するビークルは、もともと鉱石を採掘するために作られたものだ

舞台は火星の地下炭坑。各所に鉄骨が張り巡らされ、さらに絶えず開閉する巨大な扉があるなど、この地下炭坑は限りなく危険な場所なのである。この、複雑な巨大迷路のなかで、プレーヤーは他のプレーヤーを妨害、もしくは妨害を受けながら、コースを往復していくのだ。コースのはじとはじにはチェックポイントがあり、そこに何度たどり着けたかが得点となる。

操作の基本は「バトルテック」とほぼ同じ。もちろんプレーヤーの技量によって操作の仕方を設定することもできる。

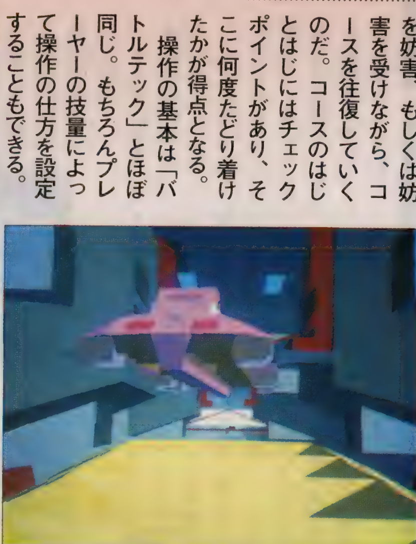


⬆火星の地下炭坑は、VGL(Virtual Geographic League)の研究者たちが苦労の末アクセスに成功した、未知の異次元ポイントなのだ

⬅自機の状態やマップ、他機の位置などがわかる補助モニター。これに注意していないと、スピードの出し過ぎで壁に激突することも



⬆プレーヤーが選択できるビークルの種類は全部で19台。どれもスピードや装甲などに違いがあるので、好みや技量によってチョイスするといいだろう



➡コースには様々な場所に障害物がある。これらをよけながら、チェックポイントを通過して得点をあげていくのだ。もちろん他機を攻撃することもできる

ココであそべる！

西荻窪アミュージアム	東京都杉並区西荻南3-14-7 ☎03-3335-6381
バーチャルワールド アウトポスト ヤマギワ・テクニカ	東京都千代田区外神田4-3-1 ヤマギワテクニカ4F ☎03-3253-0126
岡崎アミュージアム	愛知県岡崎市戸崎町字榎ヶ坪23-1 ☎0564-58-4981
宮崎シーガイア パラダイスガーデン	宮崎県宮崎市山崎町浜山 ☎0985-21-1385
よしもとアミュージアム	大阪市中央区灘波千日前12-35 ☎06-641-7033
アルケミックス コスモタワー	大阪市住之江区南港北1-14-16 コスモタワー3F ☎06-615-6134
札幌アミュージアム	札幌市北区北6条西6丁目1-2 ☎011-281-3606

山本のひとことチェック！

Yamamoto

筐体の中に入り込むとそこは、完全に外界から遮断された自分だけのコックピット！燃えるぞ！バトルテックは自機が破壊されると悔しくってつい頑張っちゃう。レッドプラネットもかなりのテクが要求されるけど、はじめての人にはこっちがオススメかな。

最新情報！

京都・木屋町に、Version4.0 最新鋭バトルテックマシン導入！

噂の新型ポッドが堂々日本上陸!!

遂に、バーチャルワールドが進化するときがやってきた。現在のシステムをはるかに上回る「バージョン4・0」と呼ばれる「ポッド」が、京都・木屋町のアミュージアムビルに導入されたのである。このシステムでまず進化したのは、何といってもグラフィック。細部にまで手が加えられ、まるで映画でも見ているような画面を高速で楽しむことができるのだ。

昨年からすでに「レッドプラネット」が稼働中だが、新型「バトルテック」は96年度には導入される予定。今から待ち遠しい！。





⬆これがバージョン4.0の新型ポッド。形が球体になったので、より密閉感が増している

⬆高級感漂うバーチャルワールドのバー

⬇新「レッドプラネット」。なめらかな動きは一見の価値有り

DATA

- 木屋町アミュージアムビル
- 京都市中京区木屋町通六角下ル西側
- ☎075-252-5131
- 料金　1プレー／1000円
- 営業時間14:00〜24:00
(金・土・休日前はAM2:00まで)
(土・休日は12:00〜)



やまもーさんはギュン太とムサファの2世を狙っていたが2匹は禁断の花園(?)のオス2匹 3万年待っても子は生まれんのんじゃ…



迫力のライドが雪国に出現! セガ・新潟ジョイポリス

日本初公開のムービーライドが遂に上陸!

Movie ride アイマックス ライドフィルム ファンハウスエクスプレス

ハリウッドの技術が結集された、この春最もエキサイティングなライド!

ピエロが作り出す狂気の幻想世界

遂に昨年12月にオープンした新潟ジョイポリス。ここには、かの有名なハリウッドの特撮監督ダグラス・トランブル氏が手がけたムービーライドが導入されている。AA-CLUBでもじゅげむ創刊時からオープンを心待ちにしていた、注目のスポットなのだ。

さてその注目のライドで上映中なのは「ファンハウスエクスプレス」というソフトだ。これは、今にもつぶれそうなファンハウスを運営している「ジミー」という名の道化師が、自らが創造した狂気の地下ライド「はちゃめちゃピエロ」に観客を突き落とすというもの。

全編模型を1コマずつ動かして撮影しているため、不思議なまでに幻想的な（それでいて狂気に満ちた）世界が次々と展開していく。

超一流の映像とストーリーがたっぷり観客を楽しませてくれる、この春一番のオススメライドだ。



⬆映画「ナイトメア・ビフォア・クリスマス」のスタッフが制作に参加している

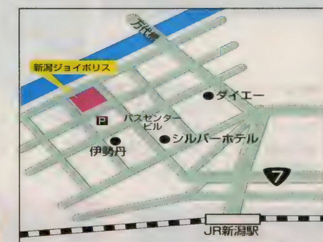
➡半球型スクリーンのため、まるで実際にそこにいるような感覚を覚えてしまう



⬆精巧に作られた狂気の世界を、観客はものすごいスピードで駆け抜けていくのだ

DATA

- ●新潟市八千代2-5-7
- ●☎025-249-3300
- ●JR新潟駅より徒歩8分
- ●入園料 大人／300円 小人／200円
- ●営業時間10:00〜23:00





Movie ride VR-1

仮想空間で敵を探し、次々と撃ち倒せ! キミは果たして生き残れるか?

新潟からいきなり未知の異世界へ

横浜ジョイポリスの目玉アトラクション「VR-1」が、この新潟ジョイポリスでも楽しめる。

360度仮想空間を見渡せるヘッドマウント・ディスプレイを使い、次々と現れる敵宇宙船を撃破していくのが観客の任務。もちろん、乗っているマシンの動きに合わせて筐体が動くので、臨場感はもう満点だ。



⬅8人乗りのマシンが2台、全部で16人が同時にプレーできる

Shooting attraction エイリアンパニック

映画の主人公になりたい人に最適! パニックになることウケアイだ!

エイリアンの巣くう研究所に潜入だ!

映画「エイリアン」の世界を体験できる、恐怖のアトラクションがコレ、「エイリアン・パニック」だ。

これは、エイリアンが巣くう軍事施設に観客が侵入し、脱出を目指すというもの。ウォークスルー・アトラクションなので、物陰からエイリアンが突然現れる、といったシチュエーションもあるため、心臓の弱い人はご用心。ナビゲーターと共にプレイする時間は、一刻も早く脱出したいという気持ちを秒刻みで加速させていく。もちろん最後には、あのエイリアン・クイーンも登場するぞ。



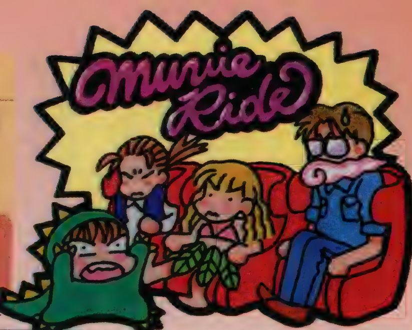
⬅こんなのが続々と現れる。エイリアンを間近で見られるチャンス!



工藤のひとことチェック!

「ファンハウスエクスプレス」は一見の価値有り。特に映画「ナイトメア・ビフォア・クリスマス」の世界が大好きな人は、すぐにでも新潟に行くべし! ぜひ、東京にも作って欲しいライドだ。





宇宙から深海まで、ムービーライドで未知の空間に旅立て!!

Movie ride
ポルトヨーロッパ&黒潮市場
シーファリ

キミの任務は、未知の深海に挑み、難破した潜水艦を救い出すことだ！

イルカのサミーと行く超深海への旅

関西国際空港の南に位置する一大リゾート地、和歌山マリーナシティ。ここには、豊富な海の幸とハイテク満載のアトラクションが同時に楽しめる黒潮市場&ポルトヨーロッパが存在する。「シーファリ」は、この海をテーマにした一大スポットの、目玉アトラクションなのだ。

観客にまず課せられる使命は、潜水艦で海底の救助活動に参加することだ。救助をサポートしてくれるのはイルカのサミー。観客は、特殊な翻訳装置を使ってサミーの話を聞き、彼の先導に従って未知の深海へと潜航していくのである。サミーの行動に従う潜水艦の激しい動きと、迫力ある深海での映像が、観客を次々と未知のアドベンチャーに招待してくれる。海洋ファン必見の1本だ。


➡深海の様子が、まるでハリウッド映画のような迫力で展開する




⬆潜水艦のハッチをイメージした搭乗口

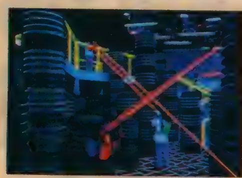
DATA
- ●和歌山市毛見1527
- ●☎0734-48-0011
- ●入園料　大人／1400円　小人／800円
- ●営業時間10:00～19:00



海底での宝探しをVRで体験する

ポルトヨーロッパにはハイテクを使ったアトラクションがまだまだ用意されている。そのひとつが「ヴィアール」だ。これはヘッドマウントディスプレイをつけたプレーヤーが、他のプレーヤーと海底での宝探しを競うというもの。友達同士でやれば、かなり熱くなれることウケアイだ。


⬇「ヴィアール」では、本当に深海を歩いているような感覚を体験できる


⬆「ヴィアール」以外にも、光線銃で撃ち合う「レーザーテック」などがある

Movie ride
浅草花やしき
バーチャルシアターTP-1

目標は月基地に設置された敵レーザー砲。戦闘艇を駆って破壊せよ！

下町・浅草から一気に宇宙空間へ

東京・浅草の花やしきといえば、民家ギリギリをかすめるコースターで有名な下町風情溢れる遊園地。この花やしきに、実はなかなか見応えのあるムービーライドが存在する。それこそ、今回紹介する「バーチャルシアターTP-1」だ。

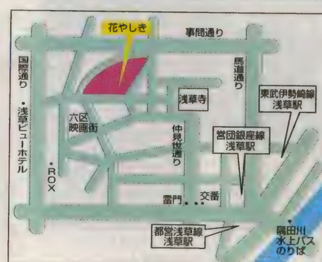
現在上映中のソフトは「ムーン・レイド・アルファ」。月に設置されたレーザー砲を破壊するため、戦闘艇で宇宙空間を駆けるという内容だ。全編CGで構成されているため、美しい映像を迫力満点で楽しむことができる。2人乗りのペアシートが17台、合計34名が同時に搭乗できるので、ぜひとも恋人と一緒に乗って欲しいライドだ。


➡劇場はなかなか広く、ゆったりとした作りだ

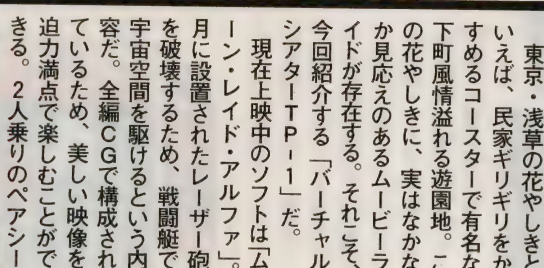

⬆宇宙空間を高速戦闘艇で駆け抜ける！　様々なアクシデントを乗り越えて、目指すは敵の月基地だ！



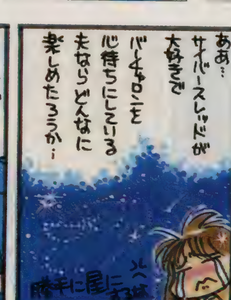
⬆首都圏の遊園地としては、その異色さで人気が安定している唯一の遊園地だろう



DATA
- ●東京都台東区浅草2-28-1
- ●☎03-3842-8780
- ●地下鉄浅草駅より徒歩8分
- ●入園料　大人／800円　小人／400円
- ●営業時間10:00～18:00

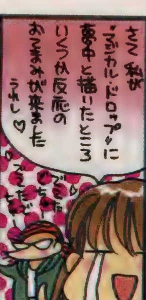




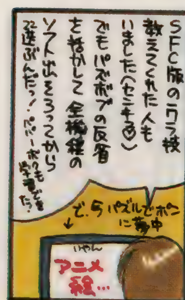












真似? ただの"ろら真"じゃろりゃあ!!

エースコンバットもうぱった敵機 好きに塗装できたらよいのに… 今夜も月がきれいぜって感じ（←何が?）



キミはもう体験したか？ 続々でる新作ラッシュ！

新しい年にふさわしいニューゲームがいっぱい

Shooting セガ
電脳戦機 バーチャロン

あのAM3研がおくる新世代のバーチャルロボットバトルついに登場！

以前、10月号でちょこっと紹介したこの『バーチャロン』。ちょうど登場しはじめている頃だろうということで、あらためて紹介したい。プレイヤーは人型ロボットのバーチャロイドを操り、フィールド内で相手と戦う。使用できるバーチャロイドは全8体で、それぞれ遠隔攻撃用と近接攻撃用の武器が用意されている。フィールドも、障害物の多いものや、平地、高低差のあるものなど種類に富んでいる。このバーチャロイドのメカニックデザインを担当したのが、「ガンダム0083」「Vガンダム」「Gガンダム」「ガンダムW」などのアニメ作品で人気を獲得したカトキハジメ氏である。彼の独特のフォルムが、このゲームでも十二分に発揮されたカッコイイものになっている。



⬆これで映画でも作れそうなほどのかっこよさである。自機の見え方もバッチグー！


⬆某セーラー戦士のようなデザインのフェイ－イェンは、機動性能の高いマシン



➡スピードは遅いが、超強力なダブルレーザーを持つライデン

Shooting ナムコ
タイムクライシス

どんどん高まる3Dの表現能力が、驚異のガンシューティングを生んだ

筐体の足下にあるアクションペダルにより、物陰に隠れたり出たりというアクションをするガンシューティングの登場だ。ステージは全部で3つで、各ステージは3つのエリアとボスエリアの合わせて4つで構成されている。アクションペダルは離すことで物陰に隠れるが、その間にリロードされ敵の攻撃を受けないぞ。

ストーリーは、某国で失脚した前国王の息子が、大統領の娘さんを人質にして企てたクーデターをぶっつぶすために、プレイヤーは腕利きの情報部員として古城の中へ入り込み、日没までに娘さんを助け出すのだ。



➡これが人質になっている大統領のお嬢様。けっこう美人である



⬆城の中庭での戦闘。屋外や建物の中などフィールドのメリハリがきいているため、単調な感じは全くない。むろん斜め上や下の視点での戦闘もある



⬆フットペダルを上手く活用しなければ、相手を倒してステージクリアはできないぞ



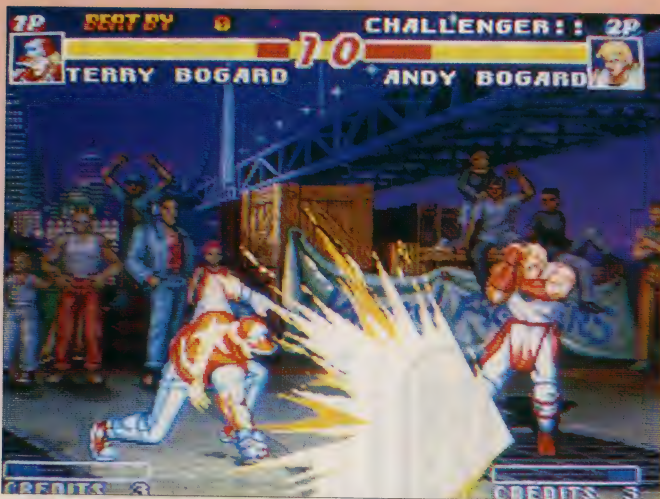
Fighting SNK
リアルバウト餓狼伝説

餓狼シリーズ第５弾目がついに登場 グラフィックも大幅に変わったぞ！

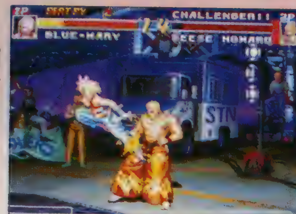
まずタイトルに注目して欲しいが、前作の3の続きの4ということではなく、リアルバウト＝真の勝負というものになっている。内容の方もその通り、前作とは趣の違ったものになっている。システム的には、リングアウトが加えられた。ステージによって違うが、両横の障害物はその場所での闘いによってダメージが蓄積され破壊される。このとき相手にダメージを喰らって押されるか、自らバックダッシュすることでリングアウトになる。地下鉄ステージでは、なんと入ってきた地下鉄に転がり込んだ瞬間ドアが閉じて連れ去られて負けとなってしまう。

また、各キャラの技も増えている。新たに起き上がり攻撃、追い打ち攻撃が加えられた。これはキャラによって有無が異なるのでよく確認を。

コマンドも全体的に平易な感じに変更されているので、これなら初心者でも手をだしやすいぞ。



⬆パワーウェイブのグラフィックもご覧の通り。もうひとつ、3つのラインにわたるパワーウェイブであるラウンドウェイブを放つこともできる。これは他のキャラにもあるぞ


⬆復活した悪の帝王ギース。当て身投げやレイジングストームも健在だ

追い込まれた時に潜在能力が…

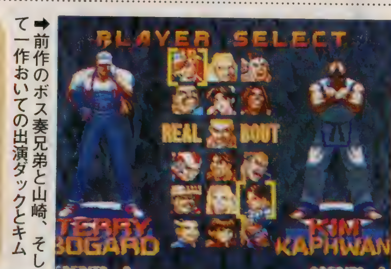
体力ゲージが赤色の時に画面下部のパワーゲージにP・POWER GOの文字がでれば、潜在能力を使うチャンスだ。



タイミング良く攻撃をつなげろ

初心者でも簡単につなげられる連続技が、コンビネーションアタック。これはもう単純。全キャラ共通でA→B→Cだぞ。





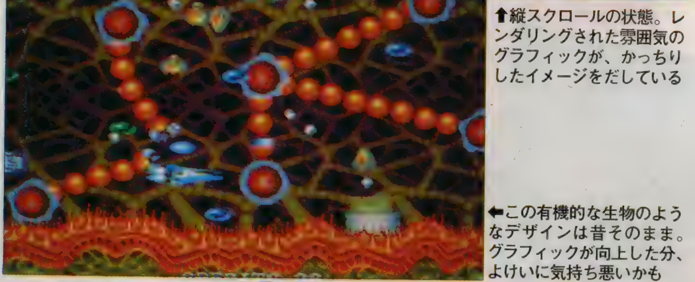
➡前作のボス秦兄弟と山崎、そして一作おいての出演ダックとキム

Shooting コナミ
沙羅曼蛇2

あの名作ゲームが帰ってきた！ ビックバイパー再び発進せよ！

およそ10年前にアーケードに登場し、絶大な人気を誇ったシューティングゲームがあった。その名は『グラディウス』。そして翌年発表されたのがこの『沙羅曼蛇』だった。今回も、システム的には『グラディウス』のパワーアップスタイルを継承しながら、有機的なイメージを持つぐねぐねした敵キャラや、横スクロールでありながら縦スクロールにも変化するという特色がふんだんに盛り込まれている。

⬆縦スクロールの状態。レンダリングされた雰囲気のグラフィックが、かっちりしたイメージをだしている


⬅この有機的な生物のようなデザインは昔そのまま。グラフィックが向上した分、よけいに気持ち悪いかも

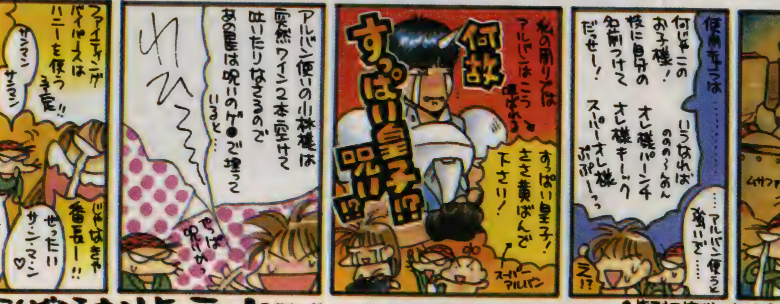
Shooting データイースト
SKULL FANG 空牙外伝

3年の時間を経て『牙』シリーズの最新作が前々作の外伝として登場！

90年の『空牙』、そして92年の『ウルフファング～狼牙～』という人気シューティングゲームから再び最新作が登場した。その名は『SKULL FANG』、つまり骸牙というわけだ。本作のストーリーは、『空牙』の外伝という形になっている。一度は小康状態に落ちついた謎の敵ラグナロックだったが、再び開始された大攻勢に対抗するため今、飛び立つ。システムは、ゲーム開始時にビギナーズゲームとエキスパートゲームを選択できるため初心者にとっては有り難い。


⬆市街地上空で戦闘するBV-4S:SIFとFV-3S:SEYLEN

⬆ゴツゴツした感じが怖い谷間上空でバルカンとミサイル発射



行ってみた聞いてみた

ニューカルチャー旋風間近!? ハイクオリティな「洋ゲー」をSCEが意欲的にリリース

ソニー・コンピュータエンタテインメントの巻



●教えてくれた人
海外ソフトウェア部
金澤克彦氏

海外でも好調なセールスを続けるプレイステーションだが、このところ逆に海外産のゲームが国内向けにリリースされる機会も増えている。とりわけPSのハードメーカーでもあるSCEが、この「洋ゲー」リリースに本腰を入れ始めるというから、さあ大変。96年は洋ゲーが思いっきりブレイクする年かもしれないぞ。

既存のイメージはもう古い!

洋ゲーと聞いて思い浮かぶイメージは、きっとバラバラだろう。以前からPC（DOS／V機）で海外ゲームを堪能している人なら、アッチの作品は違うよという意識があるはずだ。あるいは16ビット機で少し触った程度だと、海外物は肌に合わないという印象を持っているかもしれない。

じゃあ実際はどうかといえば、率直な話、洋ゲーの世界はピンキリ。しかもピンとキリの間がやたらと広い。ただ一ついえるのは、最近の映画並みの予算や手間暇かけてキチンと作られた洋ゲーはとてつもなく質が高いということ。

で、洋ゲーの中でもハイレベルな作品というのは、16ビット機ではいささかスペックが物足りない。CGを始めとする先鋭的な技術のスゴさが、洋ゲーのお家芸でもあるからだ。そこで、PSで洋ゲー、と相成るわけである。

新しいユーザーにも積極的にアピール

前置きが長くなってしまったけれど、SCEがこの春をメドに市場にぶつけてくる洋ゲーのラインナップは、実際いずれもかなりの傑作揃いだ。「デストラクション・ダービー」、「ESPN エクストリーム・ゲーム」「3Dレミングス」など当初4～5タイトルのリリースが予定されている。機会があったら一度中身をチェックしてもらいたい。「へえ、洋ゲーってやるじゃん」と、きっと軽いカルチャーショックを受けるはずだ。

これらの洋ゲーをSCEでは、従来のゲームファンのみならず、グレーゾーンのユーザーまで射程に入れて売り込んでいきたい考えだという。

「たとえば洋楽や洋画の情報はどんどん日本に入って来るし、評価も高い。それと同じ土俵に洋ゲーも乗せられたらと考えているんです。海外のカルチャーの一つとして洋ゲーをアピールしたいんですよ」

様々なメディアに洋ゲーが登場!?

確かに、最新の洋ゲーをプレイすると、これは新しい波が来てるなと感じるところがある。ゲーム性にしろ、サウンドやCGにしろ、挑戦的に新しいテイストを採り入れているようだ。で、モノによってはこれはクラブカルチャーのノリと結び付くんじゃないかとか、プロモーション的にもいろいろと仕掛けは考えられそうである。

「だから96年は、洋ゲーを盛り上げるために率先して騒いでいくつもりです。ゲーム誌などの確立されたメディア以外にも、積極的に洋ゲーを露出していきたいですしね」

PSという次世代機のおかげでグッと身近なところに舞い下りてきた、ハイレベルな洋ゲーたち。ゲーム自体はもちろんだが、既存のやり方とはまた違うソニー・ライクなプロモーション展開も、何やらこれから面白くなりそうだ。

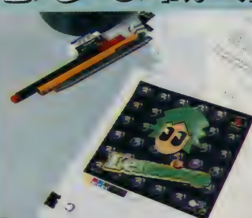
SCEはこんな会社

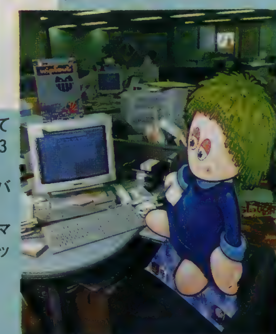
行くぜ！　が好きな、言わずと知れたプレイステーションの発売元。音楽業界出身者が多いので、やっぱりギョーカイてな感じが社内にただよっているのである。今春発売の『プリンセスメーカー3』ヒットの予感！

やっぱ洋ゲーな感じな職場



⬆海外ゲーム誌がそのへんに転がっていたりする。





⬆取り説はもちろん日本語されてパッケージングされる。これは「3Dレミングス」の色校。
⬅海外からのファックスもビシバシ入って来る。
➡「3Dレミングス」はキャラのマヌケさが女の子にもウケそう。ポップの脇には海外へのレターが。

今月のおみやげ

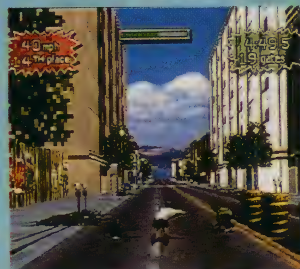


デストラクション・ダービー
これがなかなか楽しいスタジアム感覚のレースなのだ
3名

3Dレミングス 3名
名作レミングスが3Dになるとこうも良くなるか！て感じ

●SCEから太っ腹のプレゼント!
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒104 東京都中央区銀座8-4-17（株）リクルート じゅげむ編集部「SCEプレゼント」係までお送りください。
締め切りは2月21日（当日消印有効）、当選者の発表は商品の発送を持って代えさせていただきます。

こんなん出ますけど



●ESPN Street Games
⬆96年春発売予定。



●デストラクション・ダービー
⬆2月9日発売予定。5800円。車をぶつけるのが、すごい快感。壊して壊して壊しまくるのが良し



●ワイプアウト
➡96年春発売予定。ふわふわ飛ぶ感じのレースゲーム



●3Dレミングス
⬆2月23日発売予定。歩くレミングスの視点にもなれる。かなりはまる名作パズル。



PC『究極タイガー』を選んだ理由

ゲーム評論家 山下 章

一時代を築いた東亜プラン作品

かつて東亜プランというメーカーがあった。80年代のゲームセンターをメインに活躍したこのメーカーが、シューティング・ゲームというジャンルで果たした功績は大きい。『タイガーヘリ』『スラップファイト』『飛翔鮫』『究極タイガー』『達人』『大旋風』『鮫！鮫！鮫！』と、たてつづけに発売された同社の黄金作品には、次のような共通したゲーム・デザインの手法が見られる。

①敵の弾が高速で、量も多い……大量に発射される敵の弾をある方向へ誘導したあと、一気に別方向へ移動してかわすというのを、基本的なプレイ・スタイルとさせている。

②ボス敵などがとにかくカタイ……"カタイ"というのは、何十発も弾を打ち込まなければ破壊できないような耐久力を持っていること。自機が強力なレーザーを装備しているときはカタさが増す、といったゲーム・バランスのとりかたも絶妙だった。

③地上と空中を撃ちわける必要がない……これによりルールが単純な印象を与え、プレーヤーの間口を広げている。

④使用回数に制限のある強力なウェポンが用意されている……いわゆる「ボンバー」のこと。これがあるおかげで、誰でも窮地を乗り切れる。

①〜④の要素を兼ね備えたシューティングは、確実にひとつの潮流を生み出した。その東亜プラン作品から100選に1本入れておきたい、という思いから、悩んだあげく選び出したのが、PCエンジン版『究極タイガー』である。

東亜プランがなくなってしまったのは残念だが、その思想は『雷電』など他社の作品に脈々と受け継がれている。また、近々ゲームセンターに登場する『究極タイガーII』は、元東亜プランのスタッフが手掛けているという。今なお東亜魂は健在なのだ。

タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84	テトリス	GB	任天堂	89	ストリートファイターII	SFC	カプコン	92	ミスト	パソコン	インタープログ	94
パックマン	FC	ナムコ	84	遥かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89	ぷよぷよ	MD	セガ	92	ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94
ボンバーマン	FC	ハドソン	85	クインティ	FC	ナムコ	89	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92	いただきストリート2 〜私のお店によってって〜	SFC	エニックス	94
スターラスター	FC	ナムコ	85	スウィートホーム	FC	カプコン	89	スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92	A. IV. evolution	PS	アートディンク	94
ハイパーオリンピック	FC	コナミ	85	ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89	天外魔境II 卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92	TOWER	パソコン	オープンブック	94
グラディウス	FC	コナミ	86	究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89	カエルの為に鐘は鳴る	GB	任天堂	92	鮫亀	パソコン	フリーウエア	94
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86	パイロットウイングス	SFC	任天堂	90	スターフォックス	SFC	任天堂	93	テクモスーパーボウルII スペシャルエディション	SFC	テクモ	94
ドラゴンクエストシリーズ	FC／SFC	エニックス	86〜	F-ZERO	SFC	任天堂	90	マリオとワリオ	SFC	任天堂	93	デザエモン	SFC	アテナ	94
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86	ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90	スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93	スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86	A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93	リブルラブル	SFC	ナムコ	94
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86	スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90	星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93	ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
信長の野望 全国版	パソコン	光栄	86	スプラッターハウス	PC-Hu	ナムコ	90	ナイトトラップ	メガCD	セガ	93	マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
きね子	FC-DISC	アイレム	86	重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90	セプテントリオン	SFC	ヒューマン	93	スペースハリアー	32X	セガ	94
アルカノイド	FC	タイトー	86	シムシティー	SFC	任天堂	91	伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93	DOOM II	パソコン	イマジニア	95
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86	ゼルダの伝説 〜神々のトライフォース〜	SFC	任天堂	91	プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93	マリオのピクロス	GB	任天堂	95
ファイナルファンタジーシリーズ	FC／SFC	スクウェア	87〜	マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91	夢見館の物語	メガCD	セガ	93	テーマパーク	パソコン	EAV	95
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87	コラムス	MD	セガ	91	ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93	デジタルピンボール ラストグラディエーターズ	SS	KAZe	95
ファミリーテニス	FC	ナムコ	87	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91	アラジン	MD	セガ	93	Jリーグ エキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
ロックマン／ロックマン2	FC	カプコン	87〜	レッスルボール	MD	ナムコ	91	真・女神転生if…	SFC	アトラス	94	RPGツクール 〜SUPER DANTE〜	SFC	アスキー	95
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87	アドバンスド大戦略	MD	セガ	91	バーチャファイター	SS	セガ	94	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
ウィザードリィ	FC	アスキー	87	バトルトード	FC	メサイヤ	91	ダービースタリオンII	SFC	アスキー	94	第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
上海	パソコン	システムソフト	87	メタルマックス	FC	データイースト	91	スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94	アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
R-TYPE I／II	PC-Hu	ハドソン	88	アトラス	パソコン	アートディンク	91	実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94	鉄拳	PS	ナムコ	95
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88	弟切草	SFC	チュンソフト	92	MOTHER2 〜ギーグの逆襲〜	SFC	任天堂	94	Jumping Flash!アロハ男爵ファンキー大作戦の巻	PS	S. C. E	95
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88	マリオペイント	SFC	任天堂	92	リッジレーサー	PS	ナムコ	94	金沢将棋'95	PS	セタ	95

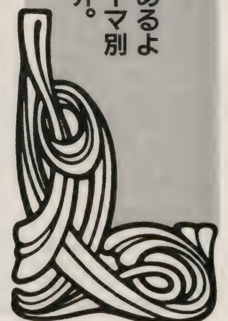
選考委員（敬称略・順不同）…赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、新留寿基、斉藤幸夫、高山正寛

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²のことを指します。



ザ・定番

「ク○ープをいれないコーヒーなんて…」という言葉があるように、ゲームソフトにも定番はあります。毎月毎月テーマ別に選者が自信を持ってオススメする定番ソフトをご紹介。



サウンドノベル

クレーンゲーム研究家　水田俊彦

そのストーリーを進めるのはキミだ。

最初は、ばかにしていた。そんなゲームが面白いのだろうかと。ただの小説じゃないのと。しかし、間違っていた。どんどんのめり込んでいった。あのときこの選択肢を選べば良かったのではないかと、何度も繰り返し繰り返しボタンを押した。部屋を真っ暗にして、ヘッドホンをつけて黙々とプレーした。

『**弟切草**』（スーパーファミコン）はそんなサウンドノベルという新しいジャンルを切り開いたゲームだ。高原に遊びにいった帰りに主人公とその恋人の乗る車が事故にあい、近くの屋敷に助けを求めるというオープニングから物語は始まる。確かにホラータッチなストーリーなのだが、その根底に流れるものは「哀しみ」にほかならない。だからこそ真剣になってしまう。まだ経験していない方は、是非ともプレイしてみるべきだ。

この大ヒットにより、その後も続々とサウンドノベル形式のゲームが出回った。しかし、これはと思わせるゲームはやはり少ない。だが、『**魔女たちの眠り**』（スーパーファミコン）にはハッとさせられた。原作は作家として有名な赤川次郎氏の作品を使用し、シナリオ監修も赤川氏が担当しているため読ませることについてはしっかりとしている。やはり文章を読ませることが基本のゲームなのだから、その文章そのものがこなれていないとプレーヤーの気持ちがそがれてしまう。また、もうひとつの要である演出は、フジテレビのドラマ「世にも奇妙な物語」の脚本を手掛けた笠原邦暁氏が担当しているため緊張感あふれるものに仕上がっている。また、何度もプレイすることによって、今までのエンディングにさらに物語が続く続編シナリオシステムも面白い。

最後は、『**かまいたちの夜**』（スーパーファミコン）。賛否両論の多いソフトだが、その力量は確かなモノ。否定意見もあるが肯定意見も同じだけあるということをお忘れなく。

ザ・グレート定番　弟切草

■チュンソフト
■スーパーファミコン
■8,800円
■92年3月7日発売

闇に響きわたる恐怖で目は画面に釘付けになる

何度もやればやるほど、笑いに走っていくのだが、最初に電源を入れじっと画面を見つめながらプレーしたときの恐怖は今でも忘れられない。アドベンチャーゲームの本質を、見事なサウンドと演出でオブラートした傑作。ピンクのしおりというアイデアも秀逸。

落ちものパズル

ムービーライド研究家　工藤英人

誰でもハマる、ゲームジャンルのザ・定番

上から落ちてくる物体を組み合わせ、色や形を合わせて消していく。ただこれだけの、なんともシンプルな落ちものパズルゲームは、かの有名な『**テトリス**』の登場以来、世界中の人々を常に魅了し続けてきた。湾岸戦争のとき、任天堂がゲームボーイと『テトリス』のセットを平和維持軍の兵士たちに贈ったのはあまりにも有名な話。落ちものパズルは、すでにその頃から世界で通用する地位を確立していたと言ってもいいだろう。

さて、そこで『**ぷよぷよ**』である。1セットの〝ぷよ〟を消すことによって、さらにいくつもの〝ぷよ〟が消せるという、いわゆる〝連鎖〟によるおもしろさを生み出したこのソフトは、日本中のゲームファンを次々に連鎖の鬼〝ぷよらー〟へと変えていった傑作タイトルだ。いま、最も新しいタイトルはスーパーファミコン版やサターン版として発売されている『**す〜ぱ〜ぷよぷよ通（2）**』だが、これは従来の『ぷよぷよ』に、さらに相手の連鎖を打ち消せる「相殺モード」を加えたバージョン。対戦時の駆け引きがよりスリリングになった、定番にふさわしい仕上がりとなっている。

ちょっと前に登場した落ちものパズルの定番といえば、『**ヨッシーのクッキー**』（スーパーファミコン）だ。このソフトは、上と右から迫ってくるクッキーを、プレーヤーが自由に並べ替えて一列に合わせ、消していくというスタイルのパズルである。対戦モードだと、自分の制限時間を増やしたり相手のクッキーを見えなくしてしまったりできるので、プレーヤーはかなり熱くなるはずだ。一方、次世代機では『**ツインビー対戦ぱずるだま**』（プレイステーション）がオススメ。『ぷよぷよ』とシステムは似ているが、1回では消えないブロックが存在するなど、より戦略性の増した内容になっている。かなりダイナミックな連鎖ができるので、スカッとしたい人に向いているタイトルだ。

ザ・グレート定番　す〜ぱ〜ぷよぷよ通（2）

■コンパイル
■スーパーファミコン
■8,800円
■95年12月8日発売

対戦ゲームが結構燃える！落ちものパズルの金字塔

いくつの連鎖ができるかで、プレーヤーの実力が決定するという落ちものパズルゲームの傑作。『通（2）』では、相手の攻撃を自分の連鎖で相殺できる「相殺モード」が付加されている。発売元のコンパイルによれば、最大で19連鎖までなら理論的に可能だという。

会社経営シミュレーション

シミュレーションゲーム研究家　猪野清秀

ゲームで遊んでビジネス感覚を学べ

ここでの「会社経営シミュレーション」とは、ビジネスソフトのような実務向けの本格的なものではなく、会社の経営をメインテーマにすえたシミュレーションゲームのことを指す。

まず一本目は『**財閥銀行**』（パソコン各種）。明治のはじめに多額の自己資金を元に銀行業をはじめた主人公が、鉄道や不動産、流通、証券業などに業務を拡張していくありさまを体験できる、本格的な経営シミュレーションゲーム。

自分の子供に子会社を譲ったり、鉄道の買収や拡張で地元の開発状況が変わったり、歴史的事件が業務に直接関係するなど、普通のビジネスゲームとは色合いが異なるシステムが、数多く採用されている。自分が歴史を作り、それと同時に自分が歴史に流されていく様子を、会社経営の中で実感できる珍しいタイプのゲームといえよう。

二本目は『**天下御免**』（パソコン各種）。元禄時代の江戸での問屋稼業を再現したシミュレーション。ゲームの基本は大阪や生産地から商品を仕入れ、江戸の町内に売って利益を得ていくというもの。同業者との競争や談合要素があったり、有力政治家に賄賂を贈って幕府の仕事を回してもらうように画策したり、抜け荷（密輸）ができたりと、時代劇で商人がしていそうなことはすべてゲーム内で再現できる。吉原での豪遊や賭博場でのバクチ、富くじに伊勢参りまで体験できてしまう。江戸情緒を味わいながら、商人の心意気を体験できるだろう。

最後の一本は『**トップマネジメントII**』（ゲーム機・パソコン各種）。日本国内のパソコンのハード業界を牛じるため、各ハード会社の社長になって、広告展開や部品の調達、工場の設備投資や新製品の開発などを行い、シェアを伸ばしていくというもの。身近なパソコンについて、作られ方や新製品の販売展開など、内情をかいま見ることができる秀作である。

ザ・グレート定番　トップマネジメントII

■PC9801
■光栄
■14,800円
■93年3月31日発売

パソコン業界の内情をゲームを通じて実感できる

パソコン会社の社長になって、自社ブランドのパソコンを全国展開していくゲーム。パソコン本体がなぜこれほどにも新製品をたくさん出すのかなど、業界内の「仕組み」が遊びながら学べる作品。次回作では是非とも新世代ゲーム機をテーマにしてほしいものだ。

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。
自他共に認めるゲームフリークに、思いのたけを語り尽くしてもらいました。

求ム！ 投稿！

「私にだってこだわり倒したソフトがある」という方。あなたの投稿をお待ちしています。文章のタイトルを26字以内、見出し18字以内、本分13字×66行で、珠玉の名文をしたためて下さい。もちろんあなたの氏名、連絡先、簡単なプロフィールも添えて。掲載された方には薄謝進呈。〒104東京都中央区銀座8－4－17 ㈱リクルートじゅげむ編集部「こだわりの一本」係まで

DOOM ―ドゥーム―

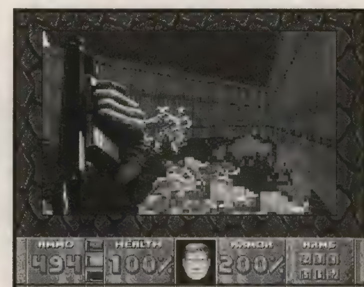
セガ／スーパー32X／94年12月3日発売／7800円

俺のスーパー32Xは『ドゥーム』専用機!?

やはりというか発売から1年も寿命がもたなかったスーパー32X。だがしかし、現在のこの『ドゥーム』が遊べる家庭用ゲーム機は、スーパー32Xとアタリのジャガーだけなのだ。スーパーファミコン版が3月に発売されるが、定価が1万2800円。これを買うならもう少し待ってニンテンドー64で発売される『ドゥームⅢ』を買ったほうがいい。パソコン版なら『Ⅱ』も出ているが、ただ単に『ドゥーム』の世界を安価に楽しむためなら、スーパー32X版で十分だと思う。

というわけで、俺のスーパー32Xは『ドゥーム』専用機と化している。プレーするときは、効果音をオン、BGMはオフが基本。部屋を暗くして大画面のモニターでプレーできればなおよい。『ドゥーム』未体験者にはわからないかもしれないが、とにかく〝怖い〟ゲームなのだ。これだけ自分自身を主人公に置き換えてプレーできるゲームも珍しい。一歩一歩敵の気配を察知しながら、フルポリゴンで描かれた3Dダンジョンを歩き出口を目指す。どこに敵が潜んでいるかわからない恐怖、暗闇のなかから敵の息遣いさえも聞こえてきそうなほどの緊張感、どこかわからない場所から自分が銃撃を受けているときの屈辱等……。3Dダンジョンのシューティングとしては、まさに一級品だと思う。

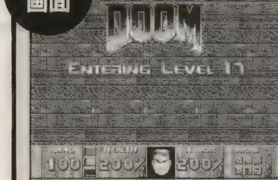
怪物の血が飛び散り肉塊と化す恐怖と爽快感の絶妙のハーモニー



発売から1年、暇を見つけてはプレーして、全15面をほぼ完全にクリアした。だが、それでも解けない謎がふたつある。隠し面として17面が存在する以上、16面もあるはずだが見つからない。また、10面のシークレットも隅から隅まで探しても85パーセントしか発見できないのだ。どなたかこのふたつの謎を解いた方、いらっしゃいませんか？

ライター兼ゲームドライバー
山田一郎
●数多いメーカーの美人広報のなかでも、業界のアイドルとまでいわれた、あのコナミの早坂さんが退職してしまうとは!! ゲーム業界の損失だと本気で考えている30代ゲーマー。

こだわりの画面



⬆これがウワサの17面。この面をクリアすると、また4面に戻される。

まだまだ謎がありそうだ！

17面に行く条件は1面、2面と順番にクリアし、3面クリア時に体力が200パーセントある状態で2番目の出口から出ること。すると17面に。

ファイナルファイト

カプコン／スーパーファミコン／90年12月21日発売／8500円

アクションゲームは爽快感が命である！



仕事でイライラし始めたり、原稿が一向に進まない（今の状況）とき、頭の中に靄がかったようになると、私はこっそりとゲームを取り出し、スーパーファミコンの電源を入れる。そのゲームは『ファイナルファイト』。

お話は、街のギャング団にさらわれた娘を、その恋人コーディーと、市長であり父のハガーが助けに行くというもの（10年も前の映画『ストリート・オブ・ファイアー』のような設定。主人公の名前はコーディーでマイケル・パレが演じていた。ちなみにヒロインはダイアン・レインです）。己の拳を頼りに、現われる敵をバッタバッタとぶちかましていく、ストリート系アクションゲームだ。

最近の格闘ゲームは、技を覚えるまでが大変。どうもそこら辺りが、私には面倒。ところが、『ファイナルファイト』は複雑なコマンド入力はなく、+キーとボタンふたつで、ひたすら殴る、蹴る、といった単純操作でオーケー。熱中してくると、操作するキャラの叫ぶ「どりゃ！」、「でぃや！」といった掛け声を連呼し（このとき人に聞こえてたと思うと恥ずかしい）、気分はヒートアップ。次から次へと現われる悪人を倒して、爽快な気分に浸るのだ。これがストレス解消にもってこい。

ところがこの間、嫌なことがあった憂さ晴らしに、アルコールのまわった体で『ファイナルファイト』をやっていたら、急に胸が苦しくなった。後日病院に行くと、「あまり興奮なさらぬように……」と、医者に諫められてしまいました。恥ずかしくて、穴があったら入りたい、とはこのこと。教訓、飲酒あとの『ファイナルファイト』は血圧上げます。

アルコールの入ったカラダでアクションゲームはやめよう

しかし、言い換えれば『ファイナルファイト』は、それほど私を熱くしてくれるゲームなのだ。うまく使えば、頭をスッキリさせ、やる気にさせてくれる。そして、この熱く高揚した気分で、机に向かい仕事がはかどるぞと思いきや、そんなことする気分はどこへやら、高揚した気分になったら仕事より遊びに目がいってしまうのは人の常。やっぱりゲームって、ストレス発散にはなるけど、仕事がはかどることとは余り関係ないのね。

ライター
長谷部勲
●仕事が嫌いな怠け者のゲームライター。冬は仕事をしないでスノーボード三昧。始めたばかりの若い連中を尻目に、スーイスーイ滑るのだ。10代の若いもんにはまだまだ負けけん。

ゲーム市場調査室

さて、新作、中古を問わず、ゲームソフトの市場動向を探っていくこのページ。綿密な取材を基にリアルタイムの価格の動きをレポートするぞ！

SHOPからひとこと

ゲーム初心者には『風来のシレン』をオススメします。



マジカルガーデン江南店
高橋誠二さん

やっぱり12月は、大作ソフトはでるし、クリスマスの影響もあって、全体にソフトの値段は高めになりますね。ただ、1月にはほとんどのソフトの値段が下がりますよ。『DQ6』だけはわかりませんけど。個人的なオススメは「タクティクスオウガ」。今年最高のソフトだと思ってます。今も楽しませて貰ってますよ。あと、面白いのに、早々と値下がり始めた「風来のシレン」。これは価格的にもお得ですね。ゲーム初心者にはいいと思いますよ。もちろん、ヘビーなゲームファンも楽しめるでしょう。

新作ソフト価格一覧（12月15日現在）

資料提供／マジカルガーデン江南店 TEL・0587－55－9827

タイトル	ハード	発売日	メーカー	定価	店頭価格
ドラゴンクエストVI 幻の大地	SFC	12月9日	エニックス	11400	10800
バーチャファイター2	SS	12月1日	セガ	6800	6800
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	12月8日	ハドソン	9500	9280
不思議のダンジョン2 風来のシレン	SFC	12月1日	チュンソフト	11800	8980
CARNAGE HEART	PS	12月8日	アートディンク	6800	6800
テイルズ・オブ・ファンタジア	SFC	12月15日	ナムコ	11800	10800
テーマパーク	SFC	12月15日	EAV	11800	10800
スーパーブラックバス3	SFC	12月15日	スターフィッシュ	11800	10480
HAT TRICK HERO S	SS	12月8日	タイトー	5800	5020
BUG/ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	SS	12月8日	セガ	5800	5020
戦闘国家	PS	12月1日	SCE	5800	5800
クラシックロード	PS	12月15日	ビクターE	5800	5800
Dの食卓コンプリートグラフィックス	PS	12月1日	アクイレムジャパン	8800	8800
パーフェクト・ゴルフ	PS	12月1日	セタ	7900	7900

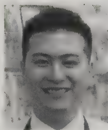
新作価格ウォッチング

●予想通り？『DQ6』爆裂！

さすがに年末だけあって、大作ソフトが目白押し。その中でもやはり『DQ6』は、格が違ったようだ。多くの店で即日品切れ、価格もほとんど割引がないという状況。他にもSFCソフトでは、『スーパー桃鉄DX』をはじめ、安くなっているソフトは少な目。先月発売の『ドンキーコング2』さえ、品薄で値引率が低いままだ。やや値下がり感が出始めたのは『風来のシレン』。狙い目かも知れないぞ。

SHOPからひとこと

パズルやテーブルゲームのソフトに人気が集まっています。



アイ信マルチメディア館
倉垣保さん

年末は、家族や仲間と遊べるパズルやテーブルゲームのソフトに人気があるみたいですね。中古市場でも『スーパー桃鉄DX』や『すーぱーぷよぷよ通』などは、入荷してもすぐに売れてしまいますよ。新作に限らず、価格が手ごろになっている少し前のソフトでもパズルやテーブルゲームだと、かなりの人気になっています。この時期は特に、人気があるソフトほど、入荷してから売れるまでの時間が短いですから、マメにお店をのぞいて貰った方が、お目当てのソフトに出会える確率が高いですよ。

旧作ソフト価格一覧（12月15日現在）

資料提供／アイ信マルチメディア館 TEL・03－3987－3741

タイトル	ハード	メーカー	買取価格	販売価格
ドラゴンクエストVI 幻の大地	SFC	エニックス	7000	9515
不思議のダンジョン2 風来のシレン	SFC	チュンソフト	4000	8250
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン	4000	7980
スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディ	SFC	任天堂	5000	6800
ロックマンX3	SFC	カプコン	3500	6480
すーぱーぷよぷよ通(2)	SFC	コンパイル	4000	6600
テイルズ・オブ・ファンタジア	SFC	ナムコ	4500	8250
ゼロヨンチャンプRR-Z	SFC	メディアリンク	4500	7800
プリンセスメーカー	SFC	タカラ	4000	6970
同級生	PC	NEC	2000	6600
本家サンキョーフィーバー2	SFC	BOSS	4000	7550
魔女たちの眠り	SFC	パックインビデオ	4000	7550
実況おしゃべりパロディウス	SFC	コナミ	4000	6980
テーマパーク	SFC	EAV	4500	8250

旧作価格ウォッチング

●全般に販売、買取共に価格高め！

年末を控えて、中古市場も動きが激しくなっている。特に11月、12月に発売されたばかりのソフトは、買い取り価格、販売価格ともかなり高めに設定されている。逆に3カ月以上前のソフト価格は、大幅に下落、狙っているソフトがあるならチャンス。また、『DQ6』『風来のシレン』といったビッグタイトルを早解きして高価に買い取ってもらうという戦法も予想外に少ないとのこと。

今月の「おたずねソフト」

WANTED!

欲しいのになかなか手に入らないソフト。誌上指名手配です。

先月の「ファミスタ86年版がほしい」に、多くの「持ってるからあげる」というご連絡をいただきました。どうも、ありがとうございます。というわけで、今月の手配です。

『II』がよかったからぜひ『I』を！

ずーっとずーっと探してるんです。『サンサーラナーガ』、しかもファミコン版の『I』。『II』で超感動したから、探してるんですけど、古すぎるのか、見つからない…。

（神奈川県／前山美香さん）

なぜか箱と説明書は家にあるんですけど…

ファミコン初期の『バルーンファイト』。友達に貸してしまったのか、なくなってしまって、家にあるのは箱と説明書だけ。当時はたくさんソフトを買えなかったので、思い入れが深くて…。

（東京都／林川公介さん）

皆さんのお探しソフト、持ってるよの連絡を待っています。よろしくっ！

●応募要項／「どうしても欲しいソフトがあるのに見つからない」という方は、なぜそのソフトが欲しいのかを切々と綴って下さい。また、「それならもってるよ」という方は、連絡方法、譲ってもいいのか、見かけただけなのか、出来るだけ詳しく書いて下記まで、ご連絡下さい。

●宛先／〒104 東京都中央区銀座8－4－17 株式会社リクルートじゅげむ編集部「ゲーム市場調査室 おたずねソフト」係

取材協力店舗（順不同）／アイ信マルチメディア館・ゲームステーションぐ～・チャドラン・パソコンショップアーク・マジカルボックス

読者投稿から ムフフなコラムまで 大充実の 面白～いページ GEM団

今月の目玉は『ゲーセンギャル実態調査』

身体キツいッス。年末のゲームラッシュから、まだ抜け出せてナイ。だってヤラなきゃアかんゲーム次から次へと…。多いンだもん！ もお大変ス。…GEM団でも読んで、イッチョ息抜きすっかナ。

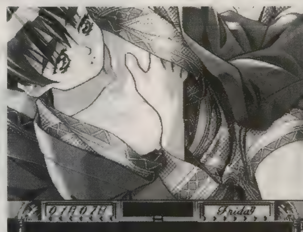
こんなんでランキング RAN! KING! 番外編

新春特別(!?)企画 プーライター遠藤が選ぶ 勝手にゲーム大賞



さて今回、いつものランキングはお休み…で、新春特別（何が!?）企画として「勝手にゲーム大賞」なるものを開催しちゃいます！よーは簡単、勝手にゲームをピックアップして、勝手に賞をアゲちゃう企画。今回各賞を選ぶは、昔ながらのGEM団ファンしか知らない…プーライター遠藤。それじゃ彼なりラインナップ、早速見てみましょ。

胸にキュンときたで賞
同級生2
エルフ PC98



エロゲー分類で、アンマ表舞台には出てこないけど…これはピカ・イチモツや!! 遊人ブランドっぽい「1」に比べ、「2」はよりおセンチフィーリンで、キャラがマジ生きてるっつー感じなワケ。ノスタルぢっくなエンディングにゃ、思わずお目メうるうるヨ。男子は昇天、女子は共感。これヤラズして、ゲームを語ルナP変化。ホラホラ、妙な偏見はお捨てヤサイ！

吸い尽くしたで賞
ファイナルファンタジーV
スクウェア スーパーファミコン

FFはヤルこと多くて困るわサ。特に「V」中毒はタチ悪り～。オールマスター完璧のデータ作ってもワクチン効かず、全アイテム収集のために「盗む」毎日。闘病生活は、そりゃお気軽に99時間超えましてん。

またやりたいで賞
時空の旅人
ケムコ ファミコン

当時やけにハマッちんぐ。確かマルチンエンデンの走りで、「はい・いいえ」の選択肢だけで過去や未来が変わッちまうADV。歴史を作るナンツッて、子供心に深かったなって記憶…今思うと気のせいナンジャ？

マップ自作したで賞
グーニーズ2
コナミ ファミコン

「1」も良かチンやったけど、苦労度で「2」やな。アイテム入手してヤッター、でも行けるトコ増えちゃってハフ～って感覚は「ゼル伝」に似とっとと。シンデ・ロパのBGMもグーッち。ケッコー名作よね。

そりゃ無理だって賞
マインドシーカー
ナムコ ファミコン

エスパー清田監修の超能力開発ソフト。『気持ちを集中させてボタンを押して下さい』…で、念力や透視の鍛錬。コレしきでイチイチ覚醒してたら、今ゴロ街中「光る眼」やん。ドかね、リメイクしてみっか？

怖くて手ェ出せないで賞
第4次スーパーロボット大戦
バンプレスト スーパーファミコン

コレのために2週間近く、音信不通になった友人がいた。ヤツレ顔で再会…眼はヤバヤバで、テーマソングを口ずさむ姿。社会復帰の心配マデしてもーた。ヤレば確実に自分もそーなる…現世に未練あるうちは×。

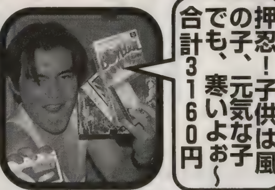
今回限りの企画でした

いつもは出てこないようなゲームの紹介が出来て、コレはコレでまぁ良かったかな？ちなみに賞とは言ってみたモノの、出る粗品もありません。次回からはまた、ちゃんとランキングやるからネ。エトそれから、この場の意見に関しては、すべてプーライター遠藤が責任を負うハズです。お怒り・苦情はそちらダケにお願いしま～す。

ヤッタのはコイツです

プーライター遠藤 23才
リニューアル前のGEM団に変なコラム「るいとも」を連載し、各方面から多大なお叱りとカルトな支持を受ける。その罰として同類はちみつ入れと共に幽閉、島流しに処される。南無～。

心笑亭駄雲の 懐かしゲーム買い占め隊 買ってにしやがれ！



「もぉ～お正月なのにちっともお年玉もらえましぇんでしたよ」と、お悩みの20歳以上の貴方！ そんな人のために今なら無料で優良ソフトを6本も紹介しちゃいます。一人で悩んじゃダメ！ まずはボクに相談してネ♥

つーコトで、今回はオススメの1本の選考にとても悩みました。はっきり言って今月のブツは新年一発目ってコトでどれもサイコーなんですよ。でも「1本選ばないと連載打ち切りだぁー！」って担当編集がイジメるので泣く泣くセレクトしたのが『シャッフルバックカフェ』。だけど、値段が高いので1位を逃してしまった『ボンバザル』はマジにハマリますよ。全130ステージあるので長く楽しめるし。コレの3D画面ってのがホントにカッコイイんだ。でも、この画面だとかなりやりにくいんで、サクサク進めるには2D画面の方がいいよ。そして『スターウォーズ』ですよ。コレはボクずっと欲しくて連載4回目でやっと入手できました。FCなんでグラフィックは辛いけどおなじみのキャラも総出演でエンディングも映画と同じだからやっぱりマニアにはたまらない一本ですよ。ってなワケで今回はコイツとのお話しで～す。

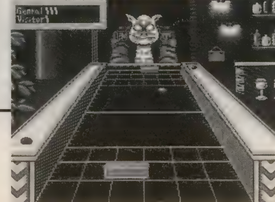
今日のボクはお外が寒いから家でリンリン。でも、何度もすっぽかされてガッカリ。そしたら3軒目に「箱、取説ナシなら300円であるよ」って言うんで、待ち合わせの店に行ってみると…。「やっとあえたネ♥」電話で話したとうりメタリックボディーの彼女は「母さん、眩しすぎます」。

はい！ このソフトは銀色に塗ってあってとても綺麗なんですよ。みなさんも寒い夜にリンリンにハマってみてはどうかな？いいっスよぉー！

今月のメガヒッツ

●90年物／中古価格200円
シャッフルパックカフェ
初期FCの名作ってか？

時は未来。とある惑星のバー「シャッフルカフェ」では名誉をかけたゲームが行われていた…。そのゲームとはエアホッケーなんですよ。みなさんもゲーセンで一度はやったことあるでしょ？ コレに登場する対戦相手は以前紹介した『マジックダーツ』のように超能力者など個性的な連中が勢揃い。ただ、2人対戦がないのは残念だけど、ボードに障害物をセットするなどTVゲームならではの楽しみもあるのでガマンしましょう。（FC／6200円／ポニーキャニオン）



冬のとれたて厳選素材

●86年物 新品680円
スクーン
君が地球をスクーンだ（byアイレム）

潜水艦で宇宙人に捕まった人たちを海底ドームから救出する横スクロールSTG。画面が『海底大戦争』にソックリなのよ。でも、あんなに難しくないから誰にでも出来ますよ。（FC／4900円／アイレム）

●86年物 中古価格680円
キングスナイト
FFもここから始まったのだ!

4人の勇者にそれぞれ1ステージ与えられ、最終ステージに4人が集合して戦うアクションRPG。これはスクウェア初期の大名作なので、FFファンならずとも必買ですよ。（FC／4900円／スクウェア）

●87年物 中古価格300円
スターウォーズ
シルバーボディのニクイ奴

さらわれたハン・ソロやレイア姫を救出して。ラストステージでXウィングに乗りデススターを破壊すればクリアだ。ライトセーバーの音がマニアには応えられませんよ。（FC／4900円／ナムコ）

●90年物 中古価格970円
ボンバザル
次世代機もビックリの3D画面

ステージにある爆弾をすべて爆発させるパズルアクション。ボンバーマンとディグダグを足したようなゲーム内容で、3D画面に切り替えるとかなりカッコイイですよ。（SFC／6500円／ケムコ）

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

VOICEとOPINION

今月のテーマ

ゲーム未来予想図 1996

めまぐるしく流動するゲーム業界。32ビット次世代機が出たのが、一昨年末。各ハード入り乱れた混戦の95年を経てついに今年は大御所から「アイツ」の登場！　激化か独占か？　ますます目が離せない、96年を大予想ダ！

ナンテッたって64!!

●96年は、Nintendo64の年になるでしょう。今は発売前だから批判的なことを言う人もいるが、それはSFCの時もそうだったしネ。だいたいセガもソニーも、ゲームマニアとしか商売する気がないみたいだから、今回も任天堂の1人勝ちで終わり。セガもソニーも、マニア以外にも受けるソフトをもっと出さなきゃ。　（成瀬晶）

●やっぱり注目すべきはNintendo64でしょうね。過去のヒット作のリメイクやハードの可能性をどこまで引き出せるかによって、この業界に色々と刺激を与えてゆくと、私は読み期待している。　（君の声）

●次世代ハードは任天堂の勝ちに決まってる。マリオにFFにドラクエ、これだけでも大ヒット確実。それに加えて、任天堂辺りなら高性能ハードを生かしたゲームを作っていくだろう。とにかく任天堂は…パソコンで言えばNEC、TVと言えばソニー、新聞なら読売、マンガは少年ジャンプ…なのだ。　（匿名）

◎今年トップの話題と言えば、やっぱりNintendo64！　待たされた分だけ、みんなの期待は大きいゾ。

まだまだPS・SS！

●Nintendo64で、ゲーム機の王様・任天堂も新世代機の仲間入りに。しかし、ソフトの値はスーパーファミコンのように高いらしい。これからのゲーム機の王様はプレイステーションと俺は見る。まだベールに包まれている拡張部分に、俺は新世代機の末永い明日を見る!!　ゲームはいかに安く楽しくが、これからの常識だろう。　（竜馬）

●96年はバーチャ3に始まり、バーチャ3に終わる…。早々に発表され、4月頃アーケードにデビュー。夏頃には日本中を席巻しているだろう。で、年末にサターン版が出て、これまた大ヒット。Nintendo64ユーザーの移植希望第1位になる…と。以上、典型的サターンユーザーの希望的観測でした。　（VF2いくぜ200万台）

◎PS・SS32ビット先行軍…64に対抗するために、何か新たな動きを見せるのか？　こちらも注目。

新時代のプレイ感覚

●通信ゲームの時代が来ると思う。と言っても衛星とかTV2台とかじゃなくて、電話回線のほう。パソコンではもう出来るヤツもあるみたいだけど、SFCでも「XBAND」という代物が4月に出るらしい。それを他のメーカーも追って、通信ゲームが全体的に普及してくれないかな？　家に居ながら知らない人と乱入対戦なんて、きっと面白いと思うけど。　（太郎も花子）

●96年の最も大きな変化は「ゲームにレジューム機能がつくこと」と予想する。寝食を忘れてプレイ…もいいが、身体を壊してはいけない。スイッチを入れたら、切った時のシーンからリスタート。これなら、ゲームをいつでも中断する勇気を持てる。一日一段階ずつクリアすることで、超難しいゲームも身近なものになるだろう。　（新ちゃん）

●96年中には無理だろうが、ゲームは近い未来、画面から飛び出すのが当たり前に…それどころか「バーチャファイター6」ぐらいになるとキャラから体臭がするほど進化する。　（ロドリゲス）

◎いくら進化っても、匂いまではチョット…。格闘系はクサソ～だし。

こんな96年はいかが？

●希望的予想…まずNintendo64が発売され、好評を得る。それに対抗すべく、ソニーがPS中古販売を認め、スクウェア、エニックスが参入。セガは、MD2ならぬSS2・1を6800円で発売。SFC「ドラクエVI」も年末頃には、中古500円ワゴンセールで売られるようになる。また、盛り上がるゲーム業界に対応すべく『じゅげむ』もパワーアップ！　450ページに増量、オールカラー390円になる。…なんてコトに、まずならないでしょうね～。　（人間万事塞翁が馬）

●96年、ゲーム業界衝撃の話題。春…Nintendo64発売。いざフタを開けてみると、ディスクシステムのようにナント500円でソフト書き換えOK!!　ソフト高しという予想を覆す。夏…バーチャ3、鉄拳3デビュー。中ボスとして「Dの食卓」よりローラ・ハリスが参戦、結構強かったりする。秋…ハード機販売戦争再発。どのメーカーも「ダイナミックキャンペーン中につき、同じものをもう1つプレゼント」と宣伝。冬…全ゲーム規格統一。全てのゲームが1つのハード機で遊べるようになる。しかしそれに政府が絡み、新たに「ゲーム税」なるものが導入される。……んなアホな。　（上級職・夢想家）

◎ソコまで動くか96！　やっぱ規格統一となると、政府が絡むかぁ。1ゲーム当たり、税金いくら？

DONARU?
DOSURU?
1996

今年の注意事項

●FC・SFCの時がそうだったように、今年は出てくるぞぉ～…クソゲーの山・ヤマ・やま～もお始まってる？　いやいや、今年はもっとスゴイでしょう。ちゃんと見極めないと、クソゲーばっか掴まされて泣くハメに。こーゆー雑多繁殖の過渡期を経て、ゲームはより成熟するのです。仕方ない。クソゲーは絶対認めず、自然淘汰させる…これもユーザーのお仕事です。今年はむやみにゲームを買うなヨ！　（左右だ）

◎アノ混沌の時代が再び…。ハードの進化ばかり騒がれてるけど、ソフトの真価にも気を配らなくちゃネ。

《後記》

今年の軸となるNintendo64。任天堂なら安心確実・即購入派と、ソフトの価格や動向・しばし様子見派とに分かれていた。ピピンやM2の登場、PSやSSの対抗策も気になるトコ。またソフトに関しては限界がキテるとの声も出ており、簡単に出来るパズルやボード、クイズゲーム、昔のリメイク・クラシック系が流行るのでは？…という意見もあった。96年、もお何がド～なるのやら？　いずれにしても、任天堂の『春の乱（4月21日予）』によって、今年の流れが決まるンだろうネ。

募る
次々回のテーマ
女性ゲーマーの主張

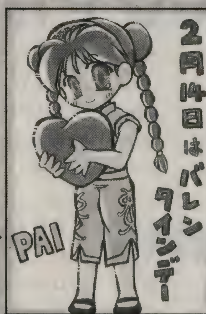
不平不満、お願い希望。ゲーセンナンパはOK？言いたいコト何でも。対する男性陣の意見も待つ。

Illust Garage

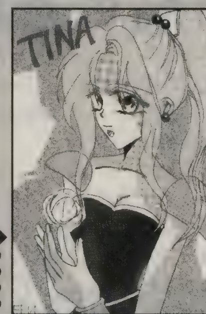
切り絵松浦のアンジェ守護星シリーズは今回で最後だトカ。なかなか好評なんで、一挙に紹介できる機会を現在検討中デス。文句出るカナ？　期待せずに待っててネ。



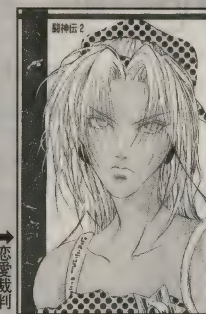
⇒松浦鯨



⇒水野架那



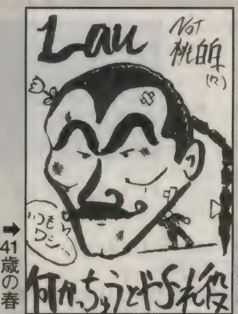
⇒恋愛裁判



⇒popo

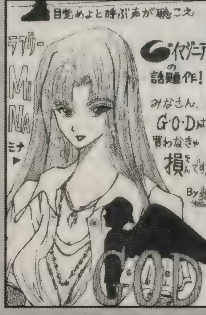


⇒小夜香

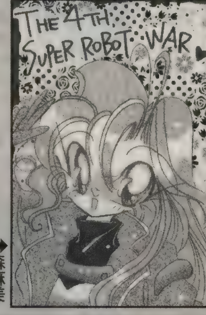


⇒41歳の春


⇒ひゅな



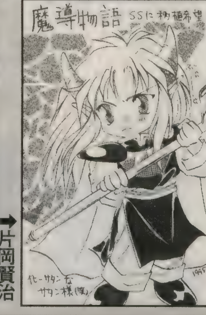
⇒貴水粉之



⇒森麻美



⇒ブタは良い子



⇒片岡賢治


⇒東郷エポ健

FUNKY GAMERS

世にはばかるゲーマーは数知れず、そりゃもおいろんなコトがあるわいナ

ボンビーは友を呼ぶ

●先日、某店の対戦台で3人1組で「K.O.F'95」をプレイする学生風グループを発見。各員、自分のキャラが負けると、後に控えてるメンバーと交替し、ゲーム同様3キャラ1チームで闘っているのです。3人仲良く100円で遊ぶ様子は、まるで名作童話『一杯のかけそば』のよう。やはり乱入の際は「3人1プレイですけど、よろしいでしょうか?」と断っているのだろうか?

（サターンでGO!）

●寝る時間も惜しんで3DOの卒業Ⅱをやった。5時間かかってクリアした。3人が一流大学に進学し、2人が結婚した。「これは結構いい結果だな」と思っていたところに出た評価が…『最低教師』。…ねぇ…どこが悪かったの…? 誰かおせーて…。

（伊露葉）

◎同じような経験した人、いるでしょ? 多分…プレイしてる時の目ツキがヤバかったんだよ。おおコワ。

こんな私で良かったら

●先日、姉と「人生ゲーム」をやった。あのゲームって、コンピュータがステータスを下げるカードを手に入れると、必ず1Pに使ってくるの。たまたま姉が1Pだったから悲惨なコトになり、1位の私にカラんできた。初めは「カワイソ〜」とか「ヒドイねー」とか慰めてたんだけど、エスカレートする文句の嵐に我慢できず…大喧嘩! ご近所に轟く怒鳴り合い…あぁ、また結婚が遠くなる…。

（そんな姉は今年で30才）

●ゲーセンでは女の子は肩身の狭い思いをしているようですが、私の知り合いの女の子は某ゲームの大会で学ランで男装して出場し、3位になって帰ってきました。しばらくの間、その会場にはその時の顔写真が飾られていたそうです。いやん。

（きのこのマウンテン）

◎ホントにバレてないのかな? だって学ランで出場するなんて、ハタ目でも何か怪しいと思うけど…。

稼ぐは人生の経験値!?

●「RPGツクール」でついに作品が完成した! 構想に1週間、製作に3週間をかけた、力作のミニドラマだ。…食卓を囲み、一家団欒のひと時。ひょんなコトから発覚する姉の不倫、父の浮気。そして母は宗教に傾きかけ、弟は非行の道を踏み出そうとする。混沌とする家族模様、果たして再び平和は訪れるのか? 舞台は、家の中のみ限定。ジュズつなぎのオートイベントで、RPGの部分…一切ナシ!! オープニングからエンディングまで、一気に楽しめます。上演時間、約20分。仲間内では好評を博してます。RPGじゃねーの? ってコトにさえ触れなければ…。

（ドラーマックール）

◎うっわ、オモシロそ〜! 本格的なのを作るのはカナリ難しいけど、こーゆーのは作って見てみたいっ。

MY FAVORITE THINGS

コレは素晴らしい、やってみる価値アリ…
個人的イチ押しソフトレビュー

その時を待ってました

●タクティクスオウガだ。操作性と難易度に少し疑問を感じるものの、それでも止められない魅力がある。キレイな絵に深い物語、そして戦闘。この立体の地形をここまで上手に使った戦術。見た目似ていた某有名シミュレーションRPGと違う、敵の頭の良さ。2年間待ってた甲斐がありました。クエストさんに感謝。

（テレビボーイ）

●少し古いけどPCエンジンの妖怪道中記。このゲームはアーケードでもハマッたが、PCエンジン版は良かった。何が良かったって、2面クリア後の乙姫様のストリップ! 当時中学生だった僕は、何度あのシーンにお世話になったことか…。

（マッハの右手）

◎「桃鉄」の女湯、「オホーツク」のめぐみにも…お世話になりました。

みんな味わってくれ

●SFCの最高傑作は「ファイアーエンブレム・紋章の謎」だと思う。ゲームバランスが素晴らしい。キャラクターにこれだけ入れ込めるゲームも少ないでしょう。ストーリーも、システムとして地味目なのもいいです。さっさとクリアするも、こつこつセコく稼いで進むも、特定のキャラに集中してやるも自由。欠点は…周囲に同じ話題を持つ人が少ないことぐらい?

（こいんき）

●「海腹川背」ACTゲームのくせに反射神経よりも想像力がものをいう。「ん? ひょっとして…」とひらめけば、無限の攻略ルートが現れる。ただ別に誰かを助ける訳でもなく、黙々と、しかしハツラツと川背さんを意のままに操る喜び…そう! ハイスコアを狙うのではなく、川背さんにカッチョイイ軌跡を描かせて楽しむのは、ラバーリングACTという新境地開拓作品体験者の特権である!

（あきろと）

◎隠れた名作を内緒にするか、でも教えたい。ゲーマー心は複雑なの♥

Now GET A CHANCE!

突然ですが、教えてア・ゲ・ル　GEM団掲載&テレカゲットのコツ、3カ条! ①早く出すコト。特にテーマ別は、遅れると載せられなくなっちゃうス。②短すぎないコト。ひと言ふた言だと載せにくい…長すぎるのも困るケド。③GEM団と五劫の両方に印をつけないコト。ドッチにも使われなくなっちゃうゾ。それぞれに向き不向きの内容を見極めると、掲載率がアップするかも!? 今月のソフト当選者は、広島県のJM。発売されたらすぐ「スーパーマリオRPG」送るからネ。

GEM団では、次のコーナーへの投稿を待ってます

●VOICE and OPINION
[テーマ別]
毎回違うテーマに沿って、みんなからの意見や声を紹介していく場。募集するテーマの掲載は2カ月先になります。また、軸となるテーマ案も募集しています。

⬇次々回のテーマ
女性ゲーマーの主張
STGの今後/ゲームは心身に悪いか/RPGエンディングまでの時間/格闘が重視すべきはコマンドかタイミングか/任天堂に期待すること/Hゲームの存在意義/ソフト推奨年齢・制限についてなど

●Illust Garage[イラスト]
言わずと知れた、モノクロイラストコーナー。基本は縦使用で、トーンははがれないよう気をつけて。また、他のコーナーにもイラストでの投稿、待ってます。

●MY FAVORITE THINGS
[お気に入り]
コイツはいいぞぉ! 何がいいって……ネ。過去の埋もれたソフトも含め、自分にとってお気に入りの名作を、メーカー広報に代わって熱く語りオススメする枠。

●FUNKY GAMERS
[与太話]
ゲームをしていると、いろいろなコトが起きる・笑える・楽しめる! 失敗談や身内報告、変なヤツ紹介など…ゲームに関するモロモロ与太話は、何でもござれ。

●PLEASE PLEASE
[お願い]
こんなゲームがほしい! 移植してほしい、続編を作ってほしい!! ココがいかん、何とかしてくれ! …など、ユーザーの声をメーカーや業界全体に届けるコーナー。

投稿の仕方
●GEM団への投稿は…必ずハガキ(イラストは同サイズで可)で、表に郵便番号・住所・氏名(匿名希望者はペンネームも)・電話番号・年齢などを明記。黒インク系のペンにて、1枚のハガキにつき1つのコーナー宛てで送って下さい。また、巻末のアンケートハガキでも投稿できます。きちんとアンケートに答えた上で、GEM団宛てに印を付けて下さい。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。
●掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルテレカを! そして、全投稿者の中から毎月抽選で1名さまに…ナントご希望のゲームソフト(当選者には連絡を入れます)を差し上げます!!
●宛先は…〒104　東京都中央区銀座8−4−17　(株)リクルート　じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。ファックスでも募集しています。FAX 03(3575)7063

このキャラも入れて

●トミーさん、「新日本プロレスリング闘魂烈伝」はとってもいい出来だけど、レスラー12人はやっぱり少なすぎます。続編には猪木、木戸、M斎藤、平田、大谷、飯塚、野上、ホーク、スタイナー兄弟、フレアースティングを入れて下さい。平成維震組からヤングライオンまで。WARや藤原組も、あ〜キリがない。

（ときメモ大好き男）

●「ときめきメモリアル」とても楽しいです。でも、みんなかわいい…。あんなのウソだよー、現実は甘くなーい。もし男性版を作るんだったら、かっこいい男の子だけじゃなく、太った子とかヒョロヒョロした子とか…告白されてショック受けるようなのがあったほうが良いです。みんなステキだと、誰から告白されても「ま、いっか」って思っちゃう。

（てでんて）

◎でも、そーゆー嫌われキャラも、隠しイベントで、実はスッゲーいいヤツだったりしてネ。

もっとノスタルジー

●第4次スーパーロボット大戦のように、昔のヒーローものを集めたのを作ってほしい。ゴレンジャーからイナズマン、アクマイザー3、忍者キャプター。もちろんライダーシリーズ、キョーダイン、その他いろいろ。無理だろうけど、どこか作ってほしい。あ〜、やってみたい。

（2時の乳）

◎ついでにタイムボカンシリーズでも、何か1本作ってちょ。



PLEASE PLEASE

ゲーム化・移植・続編などの希望や、納得いかない不平不満を承ります

GEM団

ゲーム世界のキまぐり 海山ラボ研究所

Report 3

ゲーセンギャル開脚指数調査

別冊海山ラボのお時間でぇーす。通常の海山ラボと大きな違いはないっス。基本は一緒。あらゆる角度からゲームの世界を調査・研究します。そんなワケで、今回のテーマはコレ。『ゲームセンターにおける女子の開脚指数』。

思いっきり、違うやんけーッ!! てなツッコミもありますが、とにかくゲームに熱中すると彼女たちの股は、それに比例して開くのか？ どのゲームが最も開脚指数を上げるのか？ つうおバカな疑問を真剣に調べてきたんで、とりあえずVTRドーゾ。

【足の開き方】

90度はこう！



50度はこう！



0度はこう！

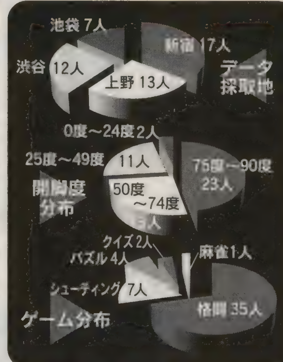


今月のグチ

ったくよ。なーにが、ストリート系じゃなきゃねぇー、だ。ドァホォー。e◯gだぁ、f◯neだぁ、フザケンなぁーッ!! よーしこうなったらGEM団を絶対にストリート感覚あふれるページにしてやるからな。股開いてまってやがれッ(ムリだな…)。

一挙49人の生データ公開！ ゲーセンギャルはこう遊んでいる！

なまえ	年	職業	ゲーム	角度	場所
トモミ	16	高校生	格闘	90°	渋谷
ジュンコ	18	専門学校	格闘	70°	渋谷
カヨ	19	ＯＬ	格闘	90°	渋谷
サヨコ	20	ＤＪ	格闘	75°	渋谷
アキ	21	ＯＬ	パズル	60°	渋谷
ヒロコ	21	営業	将棋	55°	渋谷
アユミ	22	誘導員	格闘	80°	渋谷
キョウコ	22	化粧品販売員	クイズ	75°	渋谷
マナミ	22	役者	格闘	70°	渋谷
ナナ	23	デパート店員	格闘	45°	渋谷
アカネ	23	水商売	格闘	40°	渋谷
マドカ	27	看護婦	シューティング	80°	渋谷
リョウコ	15	中学生	格闘	85°	上野
アカネ	16	フリーター	格闘	75°	上野
アツコ	18	フリーター	格闘	90°	上野
アイ	18	専門学校	シューティング	85°	上野
アキコ	18	専門学校	格闘	30°	上野
サキ	19	専門学校	シューティング	90°	上野
ナツミ	19	専門学校	格闘	40°	上野
リエコ	20	居酒屋店員	格闘	80°	上野
マコ	22	歯科助手	パズル	45°	上野
ユリ	22	スタンド勤務	格闘	10°	上野
リサ	23	旅人	格闘	65°	上野
ミエ	24	フリーター	シューティング	35°	上野
ナオミ	25	レジ	格闘	45°	上野
アヤカ	15	中学生	クイズ	70°	新宿
ハルエ	16	高校生	格闘	80°	新宿
カズエ	17	高校生	格闘	75°	新宿
マミコ	17	無職	格闘	55°	新宿
ユカ	18	フリーター	格闘	80°	新宿
ヒトミ	18	大学生	格闘	80°	新宿
フミ	19	フリーター	シューティング	75°	新宿
リカ	19	バイト	格闘	60°	新宿
ヤヨイ	19	バイト	シューティング	45°	新宿
レイコ	20	家事手伝い	シューティング	65°	新宿
マリ	20	大学生	パズル	40°	新宿
アサミ	20	大学生	格闘	40°	新宿
アヤ	21	ＯＬ	格闘	85°	新宿
マキ	21	サービス業	格闘	20°	新宿
チナツ	22	大学生	格闘	90°	新宿
エリ	23	サービス業	格闘	90°	新宿
ユミ	24	保母	格闘	90°	新宿
メグミ	16	高校生	格闘	45°	池袋
リナ	19	ＯＬ	格闘	70°	池袋
ショウコ	19	短大生	格闘	70°	池袋
ヨウコ	19	予備校生	格闘	65°	池袋
ケイコ	23	事務員	格闘	80°	池袋
ミホ	23	ホステス	パズル	75°	池袋
ミキ	26	フリーター	格闘	50°	池袋



ゲーセン生Girl Voice 『アナタの股は狙われている!!』

Q1 開いた股は気になりますか？

「別に気にしなぁ～い」(メグミ)「スカートで来ないからミーには関係ないみたいなぁ～」(アカネ)

Q2 視線を感じたことはありますか？

「ゲーセンにパンツを見に来る男なんていないでしょ」(アキ)「見たきゃ、見ればって感じぃ～」(ユリ)「そーゆうヤツは、カレシにブン殴ってもらう」(マリ)「てゆうか、見えないでしょ」(マキ)

ファッションはどんなもんや！

残念なことに今回の取材では、ミニスカート系の女子は全体の１割にも満たなかったッス。ハードゲーセンGALの天野氏も語っていたけど、おっぴろげギャルたちは、大股を開くことを前提にゲーセンに来ている。トーゼン、スカートは避けちゃうようだ。また、気になったのは手首に包帯を巻いた女子がケッコーいたこと。そのコたちに共通するのは、覇気のない顔で、麻雀ゲームを泣きながらしていたことだ。もしかして、包帯は最新ゲーセンファッションなのだろうか？

天野蘭(下にも出てます)が語るゲーセンギャルの気持ち

「私は、大股開いてゲームをしますよ。鉄拳とかってそーしないと気合が入らないじゃないですかぁ。まぁ、スカートの時はしませんけど……たまぁーに鉄拳したい病の発作が起きちゃうとスカートでもしちゃったりするんですけどネ(笑)」

「ゲーセンGALはヌレ²」のウワサの真相

ゲーセンＧＡＬはヌレヌレだ、と話すのはゲームセンター嵐の天野蘭さん。なんでも、格闘系のゲームに熱中しているＧＡＬの半数以上はヌレヌレなのだそうだ。この驚くべき事実に天野さんは、こう語る。「私なんて、鉄拳ジャンキーだからベチョベチョ。とくに、緊迫した展開になると、もう大洪水なのよねぇ～。夏なんて薄着だから大変。シミが、見えちゃうから恥ずかしくって。ワキの下の汗ってヤダよねぇ～」うーん、ワキの下に汗をかくほどハマっちゃってるワケですネ。えッ？ フザケルナ？ いやいや、奥さん。ホントの話なんですってばぁ～。

投入金額数の影響はあるのか！

投入金額が多くなっても、開脚指数は上がらないッス。開脚指数の高いコは投入イッパツ目からパチンコの開放台のごとく全開バリバリ。開脚指数とお金の因果関係はなかった。ちなみに女のコたちがゲーム機一台に投入する金額は500円前後であった。

ま～と～め！

開脚指数の高い女のコは予想どおりズボン系しかいませんでした。やはり、ミニスカートで大股開いてゲームをする、なーんてオシャレな女子は存在しません。また、ゲームに熱中するとそれに比例して股を開くか？ についても答えはＮＯ。なぜなら、お金を投入した時点で彼女たちは、みな股をおっぴろげていたからです。彼女たちはゲームをプレイしに来た時点で、女を忘れているワケ。

よって、ゲームに熱中する女子＝股を開く、つう方程式は成立しません。まぁ、ゲーセンなんだから黙ってゲームをしましょう。

今後も突撃取材を続けるので、調査してほしいコトがあったらハガキを当研究所宛に送ってほしい。最後に、取材に協力してくれた女子のみなさん。スペシャルサンキュー。

募る

さまざまな角度からゲームの世界の調査・研究・再考を試みる[海山ラボ]では、諸君らから研究テーマを募集している。どんなことを取り上げてほしいか?要望のある者は[GEM団 ラボ係]まで、ただちにその旨報告するように。

おヘアとGALとゲームでナンパ 一緒に遊んで！ おねーサマ！ byポッキー黒羽

PLAY 4 歌手の巻



丸いサングラスにポニーテール。腰にはウエストポーチを装着し、怪しく膨らんだ紙袋を持って待ち合わせ場所に現れたのは、歌手の天野蘭チャン。

彼女は、昨年の暮れにみるくＷｉｔｈＲＥＪＩＮＡという女性3人のユニットで、ＣＤデビューを果たしたホンモノの歌手。歌手ですよ。そりゃあ、もう歌声を聴かなしゃーないっスワ。そんなワケで、今回のおヘアは、カラオケボックス。

場所が、場所だけに持参したのはバーチャルボーイとマリオのテニス。でも、話を聞いたら彼女ってハード鉄拳ジャンキーだったんですよ。ＰＳはもちろんのこと、ゲーセンの方もガンガン通ってて、キャラもミシェールしか使わないってゆうし。なもんだから、バーチャルボーイを見せたとたん『笑っていいとも』の客状態の「えーッ！」コール。

正直な話、場所をゲーセンに移さなしゃーないな、と思っていたんですよ。そしたら、「死ねぇー」っていつのまにかバーチャルボーイに思いっきりハマっているんですワ。やっぱ、マリオのテニスで絶叫するなんて、ただ者じゃないワ。

すっかりバーチャルボーイで、機嫌を良くした蘭チャン。なんと、あの怪しげな紙袋からおもむろに、プライベート写真を取り出すんですよ。そう、紙袋の中身は写真と衣装だったんですワ。でまぁ、その取り出した写真をボクに手渡すじゃないッスか。気分はもう「アタシ、この男のコに告白されたのよねぇ～」などと卒業アルバムを解説するバカ女とそのカレシですワ(笑)。

つうワケで、蘭チャンと『鉄拳』したい人は、ハガキを下さい。待ってまぁーす。



東大大学院生SGW教授の

ゲームの法則

空を飛ぶキャラ達を見てやにわに計算しはじめたSGW教授。「ううむ、現実ばなれしている……」と数字を見てうなってたけど、当たり前だよ、ゲームだもんねえ！

第四回 浮上するキャラクターの強引な回転技の測定
[考察課題]ソニックザヘッジホック3・スーパーストＩ2

アクションゲーム「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」のキャラクター・テイルスこと2本の尾を持つ狐は「3」ではボタン連打で空を飛ぶようになった。また「スーパーストⅡ」のT・ホークは対戦相手を振り回して空を飛び、叩きつける強力な技を持っている。こんなふうにゲームの世界には強引な回転で空を飛べる連中がいるのだが、彼らがいかに超人的な努力をしているか、ここで検証してみよう。

テイルスは体重10kg、しっぽは平べったくなっていて幅10cm、長さ1m、として計算すると、飛ぶのに必要な回転数は毎分4000回。高速ハードディスク並みだ。しっぽの重さを1kgとしても、実に100トンの力がしっぽの根元にかかることになる。

T・ホークはどうかといえば、投げられる人の分を入れた総重量を200kg、投げる人を幅50cm、長さはホークの腕も入れて2mと仮定すると、これまた毎分4000回転が必要になる。

このときホークの腕は、実に1万トンの遠心力に耐えなくてはならない。テイルスはまだしも、ホークの「メキシカンタイフーン」の飛行は、普通の人間にはとても実現できそうもないレベルなのである。そして、彼を負かすことができるスト2のキャラ達も、人並みはずれた体力の持ち主に違いない。彼らがどのような特訓でここまで怪力になったのか。その研究結果は、今後の現代医学・スポーツ学に大いに役立つデータになりうるだろう。

今月の公式

回転数 ~40×m／(l^2×d)[rpm]

m＝持ち上げる重量[kg]、
l＝尾の長さ[m]、
d＝尾の幅[m]

うらら〜占い

おすすめします！今月のラッキーゲーム

1/22〜2/21

★今月の目玉星座★

今月"奉仕の人"と化している天秤座にくっついていると、とても尽くしてもらえるので、大事にしましょう。珍しく主役級の輝きを見せる牡牛座も、注目の星座。苦労を讃えてあげましょう！

私が占ってます

元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。占いをご希望のお方は原宿竹下通りを下って信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』３Ｆのニューエイジセンターまで。(Tel.03-3470-0904)。料金4000円。毎週水曜日午後３〜８時。

おひつじ座(o_o)
3/21-4/20

ＬＯＶＥ●寝正月気分がまだ続いているような、まったりした時期。でも口論のチャンスがあり、それによってやっと頭が回転しはじめます。売られたケンカは、数日後が買い時でしょう。片思いの人、イザという時に勇気がでなくて、つらいかも。募集中の人、２人の恋人候補が登場。カップルの人、お互いの欠点ばかり目につきそう。
ＧＡＭＥ●階段を降りるゲームを。ダンジョン探検なんて、うってつけかもしれませんね。落ちつきを取り戻すのに、有効です。

ふたご座(o_o)
5/22-6/21

ＬＯＶＥ●そこそこに調子はいいのですが、正義感が強く表に出てくるのが多少心配です。時には「許す」という寛容さが必要なのではないでしょうか。１度嫌いになった人を突き放さないように。片思いの人、今告白しても成功率は50％。募集中の人、思わせぶりな態度はマイナスです。カップルの人、仲がなれあいに。少しルールを設けて。
ＧＡＭＥ●数人でやる、ボードゲームのようなソフトを。スゴロクみたいな形式がいいですね。抜きつ抜かれつ頑張ってみて。

しし座(o_o)
7/24-8/23

ＬＯＶＥ●何でも意欲的に行動できるとき。バイタリティあるあなたの動きを、多くの人に認めてもらえそうです。普段から敵が多いあなたは、和解するのにもよい機会です。いやな人にも積極的に話しかけて。片思いの人、異性運だけは思い通りになりません。募集中の人、夜に出逢いが。カップルの人、ケンカ別れの暗示が。
ＧＡＭＥ●宇宙戦争のような壮大なゲームを。特に惑星などが出てくるシューティングが、あなたの意欲をさらに盛り立てます。

てんびん座(^_^)
9/24-10/23

ＬＯＶＥ●こまめに動く時期。友人や家族の世話に労力をさくのが楽しいようです。あなたなりのアドバイスも功を奏し、周囲の人たちを幸せにできてしまう善行の月でもあります。片思いの人、いらぬプレゼントは迷惑がられます。募集中の人、リーダータイプの男性と縁が。カップルの人、ダブルデートが楽しい時。ドライブもおすすめです。
ＧＡＭＥ●ボールなど、丸いものを動かすゲームを。あなたの人柄をさらに丸くして、好感度アップに役立つでしょう。

いて座(;_;)
11/23-12/22

ＬＯＶＥ●財布の中味も、スケジュールもなんとなくスカスカ。さみしい寒さをかみしめる月になりそうです。将来の事を思い悩むより、昔なつかしい友達に連絡をして逢うと運気好転に。片思いの人、今月恋が実るのは難しいです。募集中の人、好みと少しズレてる人との出逢いだけ。カップルの人、一緒にいても、ただ時が過ぎていくだけ。
ＧＡＭＥ●落ち込みがちな気分を吹き飛ばすように、ひたすらカラフルなゲームを楽しんで。何万色も使った美しい画像がおすすめ。

みずがめ座(o_o)
1/23-2/19

ＬＯＶＥ●変わりばえのない日常に、少し飽きがきそう。夜よりも、日中の過ごし方に問題がありそう。ボランティアを始めるのが一番いいのですが、それが難しい人は、せめて電車で席を譲ってみて。片思いの人、今月はチャンスがあるかどうか。募集中の人、スポーツ関係で縁が。カップルの人、２人とも人が良すぎるところがあります。
ＧＡＭＥ●オーソドックスなゲームを。つまり、敵にさらわれたお姫様を救うために、ボスの城に乗り込んでいくようなものとか。

おうし座(^_^)
4/21-5/21

ＬＯＶＥ●主役運があります。地道に続けていた活動が、大きく評価される時になりそう。また、人気も高いので、今月はどこへ行っても、もてはやされそう。ただ、ギャグはあまり受けません。片思いの人、いよいよ想いが通じるかも。募集中の人、独立心旺盛な人との出逢いが。カップルの人、尽くせば倍になって返ってくる幸せ時。
ＧＡＭＥ●この好調をキープできるソフトを。あまりにもダークな内容のものはそぐわないので、おすすめできませんよ。

かに座(;_;)
6/22-7/23

ＬＯＶＥ●努力しても、報われることが少ない時。逆に動けば動くほど損した気分になるかもしれません。今月は、おとなしく部屋にいるほうが、穏やかな精神状態を保てると言えましょう。片思いの人、結婚を前提とした告白を。募集中の人、今月はいい出逢いナシ。カップルの人、女性が強すぎるよう。男側のプライドが崩壊寸前です。
ＧＡＭＥ●今月は、お部屋でのんびりじっくりゲームに親しんで吉。長時間できるシュミレーション・ＲＰＧで時を忘れて。

おとめ座(o_o)
8/24-9/23

ＬＯＶＥ●壊れていた人の和が、やっと戻りかけています。でもここで一気になれなれしくなるのは禁物。少しずつ少しずつ、顔色をうかがいながら近づくのがベストです。片思いの人、アタックしても逃げられちゃうかも。募集中の人、友達が恋人に昇格する可能性が。カップルの人、相手となかなか会える時間がなくて歯がゆいでしょう。
ＧＡＭＥ●可愛い動物のキャラクターが出てくるゲームを。ゲームセンターのもぐらたたきなんかも、おすすめです。

さそり座(;_;)
10/24-11/22

ＬＯＶＥ●影に潜んでいたナマケ癖が台頭してくる時。自分ではこっそりさぼっているつもりでも、なぜか見つかってしまいます。この時期の手抜きは、後々厳しい状況を呼ぶので要注意です。片思いの人、アタックの日時はしっかり計画して。募集中の人、まず自分に自信を持ちましょう。カップルの人、相手の良くない噂を耳にしそうです。
ＧＡＭＥ●お金儲けに関係するゲームを。株・経営などはもちろん、ギャンブル関係でもＯＫです。画面上での富を味わって。

やぎ座(o_o)
12/23-1/22

ＬＯＶＥ●感情の起伏が乏しい時。周囲からは「何を考えているんだろう」と不思議がられるかも。色々な事に中途半端な自分を責めているようですが、あまり気にせずに。無理して決定するとこじれます。片思いの人、好きな人が複数でもいいのでは。募集中の人、ジーンズをはいている人との出逢いが。カップルの人、近所を２人で散歩して。
ＧＡＭＥ●マス目を埋めていくゲームを。クロスワードのような言葉遊びでもＯＫです。静の面白さを知って、心を落ちつけて。

うお座(o_o)
2/20-3/20

ＬＯＶＥ●くるくると気分が変わる時。あなたの言動によって多くの人が迷惑をこうむってしまいそう。今月は自分のセンスを前面に出しすぎの気配があるので、人との歩調があわせにくいのも一因です。片思いの人、決着がつく日は近いかも。募集中の人、いい人が大勢いてとても迷うでしょう。
ＧＡＭＥ●今のあなたを象徴するように、たくさんのゲームが入っていて気分で楽しめるオムニバスゲームで遊びましょう。

じゅげむ News Catch up

RPG・SLGに最適なコントローラー登場！

スーパーファミコン専用片手コントローラー



シンプルなデザインながら、めちゃくちゃ握りやすく仕上がってるぞ！

RPG・SLGをより快適にプレイするために誕生したスーパーファミコン究極の周辺機器『アスキーグリップ』。96年2月に『ダービースタリオン96』と同時発売予定（予価2480円）のすぐれものだ。

まず、使用頻度の高いA・Bボタンを人差指・中指・薬指で操作できるよう裏面に配置。その他のボタンは表面の十字キー周辺に配置したので、親指での快適な操作が可能。コンパクト・軽量で左右対称のデザインなので、どちらの手でもプレイが可能。

こいつは、まさに冬期仕様のスーパーアイテム。コタツに潜りながらTV画面にプレイヤーの緊張感を完璧に伝えることができる逸品だ。

郵政大臣賞にファンタスマゴリア決定!!

AMD Award'95結果報告！

社団法人マルチメディア・タイトル制作者連盟（AMD）が行った「第一回AMD Award'95」の受賞結果が発表された。このグランプリは、一年間に発売・発表された国内外のデジタル作品の中から優秀作を選び、その制作者を表彰するもの。グランプリの郵政大臣賞には、CD-ROMソフト『ファンタスマゴリア』とその制作者6人が選ばれた。部門賞受賞作品は、ベストストーリー賞に『Dの食卓』の飯野賢治氏、ベストコンピュータープログラム賞に『セガ・サターン版 バーチャファイター2』のセガAM2研開発チーム、特別賞に『ネットスケープ』の開発者マーク・アンドリューセン氏等が選ばれている。

SNK、最新作はプレイステーションに参入

プレイステーション最新情報第一弾

SNKが96年春プレイステーションに参入することが決定した。

発売タイトルは『ザ・キング・オブ・ファイターズ95』、『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』、『REALBOUT餓狼伝説』の最新アーケード版3タイトルを移植発売。

また、プレイステーションの3Dグラフィック特性を活かしたソフトも、今後ラインナップされる予定。

今回のSNK参入をもって、プレイステーションに加入したソフトメーカーは、なんと480社になった。

アップルマルチメディアフォーラム設立

マルチメディア制作技術の教育環境を実現

アップルコンピュータが、マルチメディア創作技術全般を支援するための新組織「アップル・マルチメディア・フォーラム」を正式に発足させる。

95年12月15日に東京、12月18日に大阪で、行われた設立説明会では、「アップルマルチメディア標準技術体系」、「アップルマルチメディア制作技術認定試験（1～3級）制度」や、「アップルマルチメディアトレーナー養成プログラム」など、マルチメディア業界のプロフェッショナルを育てるための環境作りが具体化するための情報が公開された。

メーカーとソフトハウス（アドビシステムズ、カメオインタラクティブ、マクロメディア等）が一体となって、映像・デザイン技法の基礎・マックを使った共同製作に到るまで、体系的な教育環境を支援していくことも決定。クリエーターのためのパスポートとして今後普及していくことが予想される。

第一回 ゲームシナリオコンテスト優秀賞は、「ファンタジア」に決定



写真前列中心の優秀賞に選ばれた石森由紀子さん（作品名／ファンタジア）には旅行券及び副賞が贈られた

賞金一千万のビッグタイトルは誰の手に？

次世代ゲーム創造に挑戦する伊勢丹データーセンター（I.D.C.）が95年3月25日より3ヶ月間募集した「第一回ゲームシナリオコンテスト」受賞作の発表が、ホテルセンチュリーハイアットにて行われた。このゲームシナリオコンテストは、I.D.C.がマルチメディアへの参入第一弾として、広く一般からゲームシナリオを公募したもの。最優秀作品には商品化、及び賞金1000万円が用意された。ビッグタイトルだけに、約3ヶ月の公募期間に合計1700作品の応募があったというから驚きだ。当日の授賞式では、残念ながら最優秀賞は見送りとなったが、優秀賞、佳作、審査員特別賞、アイデア賞が表彰された。I.D.C.では今後もゲームシナリオコンテストを続けるから、みんなもチャレンジして欲しい。

CLOSE UP!

今年の春の映画はこれで決まり！ディズニー映画「トイ・ストーリー」試写会ご招待!!

100%コンピュータ・グラフィックスのみで制作されたディズニー映画の最新作「トイ・ストーリー」がついに日本上陸。3DCGで描かれた、ウッディとバズが織りなす物語に全米中が興奮。クリスマス・シーズン（5日間）の歴代興業収入の記録を塗り変えてしまった。

映画史上初のフルデジタル映画の総メモリーは、81分の完成作品で、なんと、500ギガバイト!! 制作を手がけたピクサー社は、「ジュラシック・パーク」「フォレスト・ガンプ」も手がけているだけに、確かな技術力と見事な表現力が融合した3DCGが存分に楽しめる映画に仕上がっている。

3月より、全国松竹・東急洋画系にてロードショーされるこの映画に、30組60名様をご招待。日程は2月27日の午後6時30分開映。是非応募して欲しい。詳しくは下記の募集要項を参照してください。



募集要項
日程：2月27日
時間：午後6時開場
　　　午後6時30分開映
場所：千代田区公会堂
人数：30組60名様
締切：2月10日（消印有効）
要項：ハガキに、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業を明記の上、下記住所に郵送
〒104
東京都中央区銀座8-4-17
（株）リクルートじゅげむ編集部
「トイ・ストーリー」試写会プレゼント係
※当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

WINDOWS95版バーチャファイターを遊ぼう

T-ZONEミナミ5Fで実際に試せるぞ！

ゲーム・パソコンのメッカ秋葉原にある、T-ZONEミナミ5F（千代田区外神田4・3・3）のDOS／Vフロアで、じゅげむ1月号でもご紹介した3Dアクセラレータカード「ダイアモンドエッジ3D」のデモが行われている。『バーチャファイターリミックス』、『パンツァードラグーン』など同製品上で楽しめるゲームも遊べてしまうこのデモは、安価で、手軽に3Dグラフィックス&ゲームが作れてしまうパソコン界を反映している。T-ZONEミナミでは、今後もCGやゲーム開発に関わるコーナーを増やしていく方針なので、ゲーム制作に興味のある人の情報交換の場にもなりそうだ。

京セラとタイトーが、カラオケで新事業

家庭用通信マルチメディア端末X・55の威力

95年8月8日に設立された、日本の代表的企業が出資した『京セラマルチメディアコーポレーション』。同社が精力を注いで商品化した（タイトーと京セラの共同開発）世界初の家庭用通信マルチメディア端末「X・55」（希望小売価格64800円）。もう試されました？

現在、日本のカラオケ人口は5890万（'95レジャー白書）と予測されているけれど、「X・55」はおウチのTVを電話回線に接続するだけで、全国に設置したデータベースからカラオケ（1曲30円）、各種情報、ゲームなどのサービスを受けられるすぐれもの。しかも、省スペース、高音質、簡単操作、丈夫で長持ち。ゲームや通信カラオケで培われた技術がこんなところに役立っているんだね。



インベーダーなどのテレビゲームまでできてしまうのが「X・55」の良いところ

超マイホーム購入計画 田中美佐子とドキドキデート

業界初！アイフルホームが我家を変える？

住宅メーカーのアイフルホームとセガ・エンタープライゼスの両社は、セガサターンを活用した、実写映像によるモデルハウス疑似体験CD-ROM『Welcome to アイフルホーム』を、96年1月よりリリースすることになった。非売品として、全国モデルハウスへの配備はもとより、来場者にソフトを提供することで自宅にいながらモデルハウスのチェックが行えるようになっている。

95年12月6日に行われた記者会見では、住宅を歩き回る感覚で体験できる「フリーウォークコーナー」や、女優田中美佐子を起用したTVCFが楽しめる「CMシアター」が披露された。セガでは、印刷媒体でのカタログやVTRカタログを超える新時代のカタログとして、他業界での発展性も追求したい考え。



サターンのグラフィック処理能力は、今後も様々な分野での利用が考えられる

EVENT

タイトル	期間	会場	問い合わせ先	TEL
オーケストラによるスーパーファミコンゲーム音楽コンサートin京都				
	1月28日	京都コンサートホール（大ホール）	阪急電鉄（株）創遊部	06-373-5326
すぎやまこういち音楽監督によるゲーム音楽コンサート。「ドラゴンクエストVI」「風来のシレン」「ファイアーエムブレム」などNEWゲームの音楽をいち早くフルオーケストラで楽しめる				
長沢ゆりか 1st LIVE「yurica heartful Party」				
	1月29日	渋谷 ON AIR EAST	コナミミュージックエンタテインメント	03-3586-4560
セカンドシングル「だきしめてよ」、ファーストアルバム「crescendo」をリリースし、のりにのってる長沢ゆりかのファーストライブ。みんなで楽しめるライブパーティになること間違いなし！ときめきメモリアルのキャスト・スタッフも来る予定				
NEO・GEOフェアー				
	2月7日から	全国有名レコード店	ポニーキャニオン営業部	03-3555-6770
SEGA PRESENT'S 南青山少女歌劇団 1996年・春 公演「I Belive In Dream『卒業』」				
	3月30日	東京厚生年金会館大ホール	南青山少女歌劇団	03-3796-8666
News PARADISEでも触れたように、サターン用ゲーム「おまかせ！退魔業（セイバーズ）」に主演するFEELはもともと南青山少女歌劇団のメンバー。1996年春の公演ではそのFEEL特別プログラムを組んでパフォーマンスを披露するぞ！				

第3弾 NEO・GEOフェア開催！

2月7日より全国有名レコード店にて、SNKのNEO・GEO関連CD・ビデオの新作・旧作が勢ぞろいするNEO・GEOフェアを開催！フェア期間中、サイトロンレーベルのCD・ビデオ・LD購入者に先着でNEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクターの特製テレカやカードが入ったお楽しみ袋（2枚入り）を1000円ごとにひとつずつ店頭でプレゼント!!
詳しくは店頭備えつけのチラシで。

PRESENT

今月もゲーム企画募集から特製グッズ、他では手に入らないレアなアイテムも登場

しゅっぽっぽ笑劇場　企画大募集

君の考えたストーリー&グラフィックが、96年夏発売予定の『しゅっぽっぽ』第2弾の笑劇場に登場するかも？採用作品には、作者の名前がゲームに紹介され、もれなく『しゅっぽっぽ』第2弾をプレゼント。

■応募条件：BMPファイルでウィンドウズのシステムパレットのみ使用（16色限定）。解像度620×190×16色。テキストファイルで、作品の1コマずつを表示する時間を表示して下さい。応募のためのより詳しい情報は、電話：075-361-5589、丹陽株式会社　ウィッティウルフ事業部まで。
■応募方法：上記した要領で、住所、氏名、電話番号、年齢、職業、を明記の上郵送
■宛先：〒600　京都市下京区新町通仏光寺上ル
丹陽株式会社　ウィッティウルフ事業部
■締切：96年3月末まで

コスパ・ショップ　新製品を多アイテム放出

ますます過熱するコスプレファンへの嬉しいプレゼント



さらに嬉しいお知らせがもう一つ。今回の新製品一挙発売を記念して、「コスパ・ショップ」がプレゼントを提供してくれた。草薙京の京バッジ(ダイキャスト製)が、合計で10名様に当たるから、いますぐ応募しよう。

■応募方法：官製はがきに、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業(学年)、電話番号を明記の上、下記宛先に郵送。
■宛先：〒104　東京都中央区銀座8-4-17　株式会社リクルート　じゅげむ編集部　京バッジプレゼント係まで
■締切：96年2月21日必着(尚、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます)。

日本初のコスプレ専門ショップ「コスパ・ショップ」(渋谷店電話番号：03-3770-3383）が、緊迫するコスプレ需要に答えるため、待望の新製品(既製品)を一挙に発売した。コスパ・ショップは開店8ヶ月を迎え、会員登録は1000名以上にのぼる。昨今の切迫するコスチューム需要にこたえるため、フルオーダーで制作した200型以上を提供。ハニー、エリス、リムルル、ジャッキーのライダースジャケットなどなど、欲しいコスチュームが一堂に勢揃いした。今後も、一挙に多種類のコスプレ・コスチューム及び関連グッズを同時発売する予定があるから、お楽しみに。



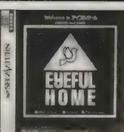
サイバーボッツ特別プレゼント

ゲーム誌「ゲーメスト」が、95年12月4日に出版した『サイバーボッツ設定資料集』(定価1800円)を、じゅげむ読者に限り、3名様に特別感謝プレゼント。

■応募方法：住所、氏名、年齢、職業、電話番号を官製ハガキに明記の上、下記宛先に郵送。
■宛先：〒104-00　東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート　じゅげむ編集部
『サイバーボッツ設定資料集』係まで
■締切：2月21日（当日消印有効）
※当選者の発表は賞品の発送をもって変えさせていただきます。

12月号で掲載した「特性ツインビー10周年記念ピンバッジプレゼント」当選者発表。
長野県長野市・内山貴博さん／栃木県佐野市・八谷美由紀さん／三重県松阪市・下村真也さん／大阪府寝屋川市・辻本廣延さん／宮崎県延岡市・神田陽一さん、以上5名に決定いたしました。

セガサターン&アイフルホームソフトプレゼント



住宅メーカーのアイフルホームは、セガサターンを利用してモデルハウスをゲーム感覚で疑似体験できるオリジナルCD-ROM『Welcome To アイフルホーム』を、抽選で全国4000名様にプレゼントすることになった。モデルハウスでしかお目にかかれない、なんともレアな逸品だ。そして、セガサターンも20名にプレゼントされるので、是非応募して欲しい。

■応募資格：全国のアイフルホーム・モデルハウスにある応募用紙、または官製ハガキに、希望するコース、CD-ROM(A賞)、セガサターン(B賞)と、郵便番号、住所、電話、氏名、年齢を明記の上、下記宛先に郵送（当選者の発表は発送をもって変えさせていただきます）。
■宛先：〒130　東京都墨田区両国2-10-14　（株）アイフルホームテクノロジー「CD-ROM　プレゼント」じゅげむ係まで
■応募期間：1996年1月末日まで（当日消印有効）

『バハムート ラグーン』特製プレゼント

話題のRPGゲーム『バハムート　ラグーン』（スーパーファミコン版／96年2月9日発売／11,400円税別）がついに発売される。ソフトを買ってオリジナルジャンパーを当てちゃおう!!　抽選で毎週100名、合計400名に当たってしまうビッグプレゼントだぞ。

■応募方法：期間中、パッケージ内のアンケートハガキにアンケートの答え、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業（学年)、電話番号、ジャンパーの希望サイズ（M・L）を明記の上（50円切手自己負担）ポストに投函。尚、当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
■応募期間：1996年2月9日～3月7日まで（当日消印有効）



TV

今月のテレビもゲーム情報番組が要チェック！

月	●テレビ東京　18:30～19:00 バーチャファイター
火	●テレビ東京　18:30～19:00 ゲーム王国
木	●テレビ東京　18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム
土	●テレビ朝日　6:00～6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05～26:35 NEO HYPER KIDS

RADIO

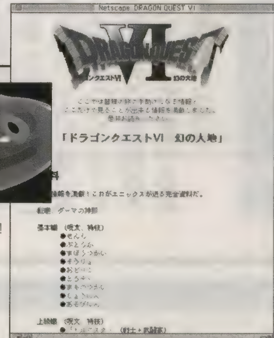
「BSドラゴンクエストI」2月4日スタート！

月～日	●St.GIGA　16:00～19:00 スーパーファミコンアワー
木	●文化放送　26:00～26:30 冬馬由美　YUMI YUME CLUB
金	●文化放送　24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾 アニメスクランブル 東京SHADOW 覇王大系リューナイト アニマガ・パラディ　ドラマワールド 井上喜久子の瑠璃色アクアリウム
土	●ニッポン放送　21:30～22:00 秋葉原ヤング電気館 ●ラジオニッポン　24:30～25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　23:00～26:30 RADIOクォバディス 秘密の天地無用！ 古本新之輔パラシュート遊激隊 SOMETHING DREAMS ～マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル ポリケロのののわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT 電撃大作戦 着せ替えラジオ　アニメプリンセス ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才!　早耳ラジオ君　<アニメ&コミック倶楽部>
日	●FM東京　25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才!　早耳ラジオ君　<ゲーム&ファンタジー倶楽部>

スーパーファミコンアワーで2月4日からはじまる「BSドラゴンクエストI」。タイトルからもわかるとおり「ドラゴンクエストI」の世界をBSで体験するメモリアル番組だ。スーファミ版から物語のハイライト部分4ヶ所を抜き出し、第1話から4話まで1時間ずつに構成。各話は1週間（日～金）毎日放送され、その間プレイヤーは繰り返し同じ回にチャレンジすることができる。また各話終了時のセーブデータを元に「ランキングポイント」が算出され、上位得点者には表彰状および景品が贈られる。音声パートも新しく制作されるなど、BS版独自の演出も随所に盛り込まれている。BGMはすぎやまこういち指揮のオーケストラ演奏を、PCM音声の大迫力で楽しめるぞ！

NET

http://www.marinet.or.jp/com/enix/news/DQVI/DQnews.html



これが「幻のCM」のワンショットだ！

DRAGON QUEST VI

まだまだ楽しみどころが隠されているぞ！

とっておきの情報は「幻のCM」が見れてしまうこと。発売1ヶ月前の95年11月9日のみオンエアされた、まさに幻のCMが、動画&静止画で楽しめてしまうのだ。エニックスが贈る最新情報が、完全な形で紹介されているから、クリアしてしまった人でも、新しい発見ができること間違いなしだ。

天外魔境ZEROホームページ

天外の新しい世界を満喫できる

斬新な「パーソナル・ライブ・ゲーム」システムを採用している『天外魔境ZERO』だけに、ホームページも現在の時間を表示して、最新情報を提供している。さらにインターネット用に特別に制作された「簡易ゲーム」ページや、「壁紙屋」など、インターネットならではの企画が盛りだくさん。



壁紙をみんなのデスクトップに飾ろう

http://www.hudson.co.jp/www/zero/zero_home.html

バハムートラグーン

スクェアの最新作情報をいち早くGET！

次々と大型新作RPGをリリースし続けるスクェアが放つ『バハムートラグーン』。『ファイナルファンタジー』にも登場した神竜「バハムート」がゲームの鍵を握るなど見どころがたくさん。この新作の情報以外にも、「ガン・ハザード」の情報も公開されているので、是非チェックして欲しい。

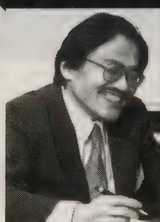


http://www.spin.ad.jp/square/newprod/baha/baha.html

マルチメディアウォッチャー
赤尾晃一の「業界やぶにらみ」

SIDE VIEW

Ver-2.03



プロフィール● 赤尾 晃一（あかおこういち）1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授。エンタテインメント産業論の構築を目指している。メディアファクトリーから『ゲームの大學』（平林久和氏と共著）を近刊。

「情報スーパーエアライン」の時代

高度情報社会は、用語やコンセプトも急速に陳腐化させていく。マルチメディアとか情報スーパーハイウエーとか、変な手垢にまみれているうちに、瞬く間に使うのも恥ずかしい用語になっている。「死語」になるのも間近だろう。今をときめくインターネットだって、遅かれ早かれ同じ憂き目にあうはずだ。生活者にとって、「ありがたみ」とかリアリティとかを伴った存在として、こうした用語や概念を受け入れられないのが大きな原因だろう。

その中で九六年、いち早く「死語」になると思うのが、情報スーパーハイウエーという概念だ。もともと「高速道路」の比喩で語られたことも手伝い、この言葉には「地を這う大容量の通信回線」というイメージが強い。広帯域ISDNを二〇一〇年までに全家庭まで敷設するとか、ビデオ・オン・デマンドでレンタルビデオ店がなくなるとか、騒がれたのは記憶に新しい。だけど、いまやその実現を信じているのは、すこぶるオポチュニスティックな官僚か土木建設業界関係者ぐらいだろう。賢明なビジネスマンは、そんな未来を誰も信じてはいない。

「自宅にいながら」神話の嘘。情報化が進むと人はますます移動？

情報化が進展したところで、なんでも「自宅にいながら〜できる」ことを生活者が望むかというとおおいに疑問だ。映画は自宅で観るよりも、友達と一緒に映画館の大スクリーンで観るのが楽しいに決まっている。現に、米国で映画館産業は、ビデオやゲームの影響をはね返し、史上空前の興行収入を更新し続けているではないか。

コミュニケーションが密になればなるほど、人はますます人に会いたくなり、空間的移動がますます盛んになっていくのだ。電話も結局は「出会う約束を交わす」ための手段になっているではないか。つまり、生活者は「地を這う」回線にぶら下がった猿回しの猿よりも、「空から降る」回線でつながり合うノマド（遊牧民）を指向するのだ。

数あるマルチメディア製品の中で、カー・ナビゲーション・システム、ポケットベル、携帯電話、デジタルカメラ、電子手帳、「見えるラジオ」などがヒット商品になっているのも当然なのだろう。PHSも黎明期の混乱により苦戦を強いられているが、その潜在力（とくにデータ通信関連）がまだ完全に開花していないことを思うと、勝負はまさにこれからだ。PDA（パーソナル・デジタル・アシスタント）と呼ばれるコンセプトもそうだし、ビル・ゲイツが提唱する「ウォレットPC」や「情報キオスク」もそうだろう。

自宅にいるときよりも同等、あるいはもっと快適な情報環境を遊牧中にも享受したい。それが生活者が情報化に期待する思いなのだ。在宅時でも遊牧中でも同じインフラを使えば効率的だという指向が生まれてくるのも当然だろう。PHS、あるいはNTTドコモが九六年秋に開始する「ポータブル衛星通信電話」などはまさにそうしたコンセプトを先取りしている。

はっきり言おう。「地を這う」通信回線より、衛星や地上波など「空から降ってくる」電波が、マルチメディア時代の主役になっていくと考えたほうが適切なのだ。いわば、「情報スーパーエアライン」時代の幕開けなのである。九六年はそんなことを感じさせる機器やサービスが続々と登場してくる。

例えば、DMCやDirecTVといったデジタル衛星放送。五〇〜一〇〇というCATVも真っ青な多チャンネル・サービスが売り物だ。同じ映画を開始時間を十五分ずつずらして何チャンネルも並行してオンエアする「ニア（疑似）ビデオ・オン・デマンド」も計画されている。

巨額の投資や土木工事をともなう「地を這う」回線に比べ、受信アンテナを設置しさえすれば、多チャンネルの恩恵を受けられるだけに、CATVよりも有望だろう。米国でDirecTVは初年度で百万台を売り切り、「歴史上で最も立ち上がりに成功した家電製品」と呼ばれている。米国と日本では多チャンネル状況が異なるとはいえ、こうしたデジタル衛星放送サービスは多チャンネル・サービスの本命になるだろう。

インターネットもテレビと合体？空からホームページが降ってくる

また、地上のテレビ放送の電波に多重して、デジタル・データを送信するサービスも始まる。長らく低空飛行が続いてきた文字多重放送だが、ようやく離陸期を迎えるとともに、さらに高度な利用を模索する動きが始まったわけだ。

フジテレビ、産経新聞、三菱電機などはその名も「電子新聞」という会社を設立し、「E-News」と呼ぶサービスを開始する。電子手帳のようなビューワーに朝刊の記事データをダウンロードして外出し、通勤電車の中などで新聞記事を読めるわけだ。NECの「電子ブック」の発展形というべきか。

もう一つ。インテルは「インターキャスト」と呼ぶ技術を開発した。インターネットのWWW（ワールド・ワイド・ウェブ）のホームページ（HTML文書）を、テレビ電波に多重して送ろうというもの。いわば「インターネット放送」である。受信端末は当面、テレビパソコンを想定している。番組に関連したホームページ、まったく違う内容のホームページ、いろんな利用が想定できる。

私はインターネットの利用のすそ野の拡大には、こうした「放送型」サービスの導入が不可欠だと思っている。人気があり、毎日のように更新されるホームページは、いまでも「渋滞」が起きている。つながらなかったり、伝送速度が落ちたり。そんなホームページはまとめて空から降らせてくれた方が効率的なのだ。

前回の話とも関連するが、いまは低空飛行が続く任天堂の「サテラビュー」も、Nintendo64、DD拡張システムの登場により、ようやく「空からゲームが降る」システムのありがたさに多くのユーザーは気づくのだろう。ついでに言えば、地上波（FM多重？）を使って、ゲームボーイ向けのデータ・サービスも実現してほしいものだけど。

衛星通信携帯電話、PHS一体型PDA、デジタル衛星放送、データ（多重）放送、そしてインターネット放送…。これらが九六〜九七年のヒット商品になるのは確実で、「情報スーパーエアライン」の時代がやってくる。そう断言しておこう。◆



Illustration／山田充伯（やまだや）

CDタイトル	アーティスト	発売元	発売日	価格
ゼロヨンチャンプRR-Z		ポリグラム	12月20日	2500円
三國志V		ポリグラム	12月21日	2900円
アンジェリーク～あなたの瞳に夢天使～		ポリグラム	12月21日	3000円
聖夜物語	佐山雅弘	東芝EMI	12月25日	2500円
イースV　失われた砂の都ケフィン		キングレコード	1月6日	1800円
もっと！ときめきメモリアル JAN.～featuring紐緒結奈～		キングレコード	1月24日	2800円
SPEED KING／対戦ぱずるだまオリジナル・ゲーム・サントラ		キングレコード	1月24日	2200円
DRAGOON MIGHT オリジナル・ゲーム・サントラ		キングレコード	1月24日	2200円
Virtua Fighter2 SEGA SATURN オリジナルサウンドトラック		東芝EMI	1月24日	3000円
VIRTUA COP オリジナルサウンドトラック		東芝EMI	1月24日	3000円
GUARDIAN HEROES		東芝EMI	1月24日	2800円
ロマンシング　サ・ガ3「ウィンディ・テイル」		NTT出版	1月25日	3000円
実況おしゃべりパロディウス　オリジナル・ゲーム・サントラ		キングレコード	2月3日	2200円
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣～ARRANGE SOUND TRAX～	新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	2月7日	2500円
REAL BOUT 餓狼伝説	新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	2月7日	1500円
SEGA RALLY -CHAMPIONSHIP 1995（SATURN VERSION）（仮）		東芝EMI	2月7日	2000円
ツインビー VOCAL PARADISE featuring 國府田マリ子～（仮）		キングレコード	2月16日	3000円
もっと！ときめきメモリアル FEB.～featuring早乙女好雄～（仮）		キングレコード	2月21日	2800円
ヘンリーエクスプローラーズ（仮）		キングレコード	2月21日	2200円
ザ・パチンコ・ミュージック・フロム SANKYO SPECIAL（仮）		キングレコード	2月21日	2500円
SKULL FANG etc.		ポニーキャニオン	2月21日	1500円
OVER TOP etc.		ポニーキャニオン	2月21日	1500円
ソニック　ザ　ヘッジホック（仮）		東芝EMI	2月21日	3000円
テレビ東京アニメ　バーチャファイター　サントラ盤VOL.2（仮）		東芝EMI	2月28日	3000円
CDドラマ　速攻生徒会（仮）		キングレコード	3月6日	2800円
REAL BOUT 餓狼伝説～ARRANGE SOUND TRAX～	新世界楽曲雑技団	ポニーキャニオン	3月6日	2500円

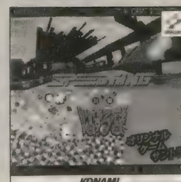
CD

今月の要チェック！

ダイナミック&おちゃめなサウンドが同時に楽しめる

●SPEED KING対戦ぱずるだま オリジナル・ゲーム・サントラ

キングレコード
2200円
1月24日発売



近未来都市ネオコウベシティを舞台に繰り広げられるレースゲーム「スピードキング」と、大人気パズルゲーム「対戦ぱずるだま」のオリジナル・ゲーム・サントラ

●ゼロヨンチャンプRR-Z

ポリグラム
2500円
12月20日発売



SFCソフト「ゼロヨンチャンプRR-Z」のゲーム音楽集。超立体化したゲーム音楽の新レーベル「響次元SUPER 3D-EXP」第2弾。爆走音が背中からキミをつらぬく！

ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
プレイステーション	ウィザードリィVII～ガーディアの宝珠～　データ編	ローカス	発売中	1200円
プレイステーション	戦闘国家　ナビブック	ローカス	発売中	1000円
プレイステーション	第4次スーパーロボット大戦S　完全攻略ガイド	主婦の友社	1月予定	(予)890円
プレイステーション	ナムコミュージアムVOL.1　パーフェクトガイド	ソフトバンク	1月上旬	880円
スーパーファミコン	ドラゴンクエスト　1Pコミック劇場5	エニックス	1月12日	580円
スーパーファミコン	ゲームブック　ハーメルンのバイオリン弾き	エニックス	1月26日	580円
スーパーファミコン	星のカービィ　4コママンガ劇場2	エニックス	1月26日	580円
セガサターン	完全中継プロ野球グレイテストナイン公式ガイド	毎日コミュニケーションズ	1月31日	1100円
スーパーファミコン	幕末降臨伝ONI　完全攻略虎の巻	NTT出版	1月31日	1100円
スーパーファミコン	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ スーパーファイヤープロレスリングX必勝攻略法	双葉社	1月下旬	1200円
スーパーファミコン	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ がんばれゴエモン　きらきら道中～僕がダンサーになった理由～必勝攻略法	双葉社	1月下旬	950円
セガサターン	プリンセスメーカー2を一生楽しむ本	勁文社	1月下旬	980円
セガサターン	メタルファイター　MIKU　公式設定資料集	ソフトバンク	1月下旬	(予)2500円
スーパーファミコン	プリンセスメーカー～Legend of Another World～スーパーガイド	ソフトバンク	1月下旬	(予)880円
セガサターン	バーチャファイター2　パーフェクトガイド	ソフトバンク	1月下旬	(予)980円
プレイステーション	ナムコミュージアムVol.1	メディアファクトリー	2月上旬	未定
スーパーファミコン	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ スーパードンキーコング2　ディクシー&ディディー必勝攻略法	双葉社	2月上旬	950円
スーパーファミコン	信長の野望・天翔記スーパーガイドブック	光栄	2月上旬	1200円
セガサターン	クオヴァディス　コンプリートファイル	光栄	2月上旬	1500円
プレイステーション	プレイステーション完璧攻略シリーズ 土器王紀完全ガイドブック	双葉社	2月上旬	1000円
セガサターン	ガーディアンヒーローズ　パーフェクトガイド	ソフトバンク	2月上旬	(予)880円
PCエンジン	女神天国	主婦の友社	2月10日	(予)540円
PC98シリーズ	漂流伝説クリスタニア4	主婦の友社	2月10日	(予)520円
スーパーファミコン	ときめきメモリアル（予定）	メディアファクトリー	2月中旬	未定
プレイステーション	ストリートファイターZERO	勁文社	2月中旬	980円
セガサターン	ストリートファイターZERO	勁文社	2月中旬	980円
プレイステーション	テーマパーク	勁文社	2月中旬	980円
プレイステーション	闘神伝2　パーフェクトガイド	ソフトバンク	2月中旬	(予)880円
Macintosh & Windows	トータルディストーション公式ガイド	毎日コミュニケーションズ	2月下旬	未定
etc.	ゲームの大学	メディアファクトリー	2月下旬	未定
スーパーファミコン	ロマンシング　サ・ガ3　完全攻略編	NTT出版	2月下旬	1300円

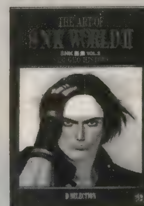
BOOKS

今月の要チェック！

SNKファン待望の完全版イラスト集登場！

●SNK画集VOL.2 ネオジオヒストリー

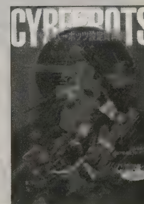
主婦の友社
2400円 発売中



『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』『餓狼伝説3』『真サムライスピリッツ』をメインに、SNK開発の全40タイトルを収録した超豪華保存版イラスト集の、第二弾登場！

●ゲーメストブックVol.20 サイバーボッツ設定資料集

新声社
1800円 発売中



ハードなメカが大人気の、カプコンの『サイバーボッツ』『パワードギア』。その魅力あふれるメカとキャラクターの世界を、イラストや設定で思う存分に楽しむことができる

弁護士・内藤篤の

ゲーミングロイヤー宣言

第11章



プロフィール● 内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に「ハリウッド・パワーゲーム－アメリカ映画産業の「法と経済」」がある。

デジタル多チャンネルの経済学

可処分余暇時間における競争

果たしてそんな言葉が存在するのかどうかは知らないが、可処分余暇時間という概念があるのだと思う。たしかに世の中は省力化や電子化が進んで、仕事に費やす相対的な時間は減ってきたのだろうし、サテライトオフィス化や遷都が実現すれば、通勤に要する時間も減少しよう。そうなれば人の余暇時間は増えるから、情報産業や娯楽産業が栄えるという目算である。だが、人間の余暇時間には当然ながら限界がある。一日24時間を越えることは絶対にできないし、寝る時間、食事の時間、そして通勤を含めた仕事（家事労働なども含めて）の時間がある。経験的にいえば、外で働く大人の平日における可処分余暇時間は、おそらく2時間から4時間程度がせいぜいであろう。休日であっても、なにかと外出をしたり、ちょっとした用事を片づけたりするわけで、純粋に余暇に費やせる時間は10時間は上回らないだろう。

そうした限られた余暇時間に向けて、様々なエンターテインメントが互いに競争を繰り広げつつ消費されることを求めて殺到しているのが、現代という時代である。半世紀前に娯楽といえば映画であり、人々は映画館に日参するのが習わしだった。四半世紀前には「テレビは娯楽の王様」だった。しかし今や、映画もテレビも、レコードやラジオ、レンタルやセルスルーのビデオ、コンピュータゲームにアーケードゲーム、競馬やプロスポーツ観戦、カジノにパチンコ、レストランでのディナーやナイトクラッビング、パソコン通信やインターネット・ブラウジング、マンガ、電子ブックや伝統的書籍との、熾烈な競争にさらされているのだ。テレビそのものも、ＢＳ・ＣＳの衛星放送、ハイビジョン、ケーブルテレビとメニューは多様化し、そのすべてが当初の思惑どおりに栄えているわけではないものの、ともかくもチャンネルは増加した。四半世紀前に比べて可処分余暇時間がそう飛躍的に増えたとは思えないのだが、それに向けての競争は確実に増えたのである。可処分余暇時間そのものは昔に比べてむしろ減っているのではないかというのが、最近のやけに忙しい風潮からの実感ですらある。

多チャンネルのエコノミー

そうした中で、いよいよデジタル多チャンネル時代の到来ということで、世間はにわかに騒がしい。来年にはＤＭＣもディレクＴＶジャパンも本格的な送信を開始して、50チャンネルとか100チャンネルのデジタル時代に突入するというのだ。いまだに劇場映画のようなオールドメディアにしがみついている筆者としても、これぐらい嗜好が細分化されたテレビだと、とりあえず加入すれば、好みの和製プログラム・ピクチュア専門局なんかがそのうち登場していいかもしれないなどと思う。だが、素朴な疑問として湧かざるを得ないのは、一体世間の人々は、50チャンネルや100チャンネルのテレビを持て余しはしないのかということだ。

嗜好の細分化が提供チャンネルの多数化を招くという理屈はむろん理解できる。つまり筆者の場合でいえば、ニュース専門局と邦画・洋画の専門局が各一つもあれば、大方の用は足りてしまうが、世の中には囲碁の専門局が欲しい人や競馬の専門局が欲しい人もいる。そうした各人のニーズを満たすためには、50チャンネル・100チャンネル規模のものが必要になるという道理である。デジタル技術の進歩が1チャンネル当たりのコストを下げたということも理解可能ではある。

しかし不思議なのは、ソフトの価値の問題だ。明らかに、ハリウッド映画を流すチャンネルの払う原価と囲碁チャンネルの払う原価には圧倒的な差があるはずである。これらを一つに統合したテレビは、むろん前者はオプションでしか加入しえないものとしたとしても、うまく全体としてバランスさせることができるのだろうか。囲碁チャンネルは原価が安いからといって、これをベーシックサービス（基本料金がカバーするチャンネル）に入れるわけにはいくまい。嗜好性が非常に強いものだからだ。そうなると、ベーシックサービスは、従来的な地上波テレビにスポーツや映画のやや専門的な局が加わった程度で、本当に価値のある映画やスポーツ番組はペイパービュー的な処理をされたり、また囲碁チャンネルなどもオプションチャンネルとして位置づけられることになろう。ところで、囲碁チャンネルの原価はハリウッド映画に比べてうんと安いとは言いながら、消費者に対する値付けではそう極端な差はつけられまい。結局、高額なソフトの購入代金はベーシックサービスの対価の一部と、囲碁チャンネル等の相対的に安い原価のチャンネルを高く値付けすることから得られる利益とによってサブシダイズ（援助をすること）される可能性が高い。つまり言い換えれば、均一な対価のソフトが揃う多チャンネルでない限り、囲碁チャンネル等の「安い」ソフトを見る人は、「高い」チャンネルを見る人に比べて損をするということになる。むろんこれは一つの企業がベーシックサービスからペイパービューまでのすべてを提供する形態を前提にしている議論だから、各チャンネルが別々の企業により運用される場合には、こうしたサブシダイゼーションは必ずしも表面化するものではないし、企業努力によりそれが実際にも生じないことは考え得る。しかしこうした問題は、多チャンネル時代の料金体系はいかにあるべきかという問題に端を発して、デジタル放送インフラ業者とそこに盛り込むソフト送信業者との営業形態をどうデザインするかという、意外に深い問題を提起するものなのだ。

デジタル・インフラの整備

そしてこうした問題が、冒頭で記した、デジタル多チャンネル放送はこのソフトの大競争時代にどういう可処分余暇時間の獲得に向けての戦略を用意しているのかということにも結びつくのである。常識的に考えれば、50チャンネルや100チャンネルのテレビなど誰も必要とはしないのだ。忙しさに日々細りゆく余暇時間と、膨張するメディア群に囲まれて、我々は今以上にテレビ放送に割く時間など作れはしない。おまけに、デジタル放送を受信するには、たぶん現在の衛星放送用アンテナ、チューナーとデコーダーの代金よりも高い装備が必要とされて、月額受信料だって馬鹿にはならないはずだ。

常識的に考えればアドベンチャラスなプロジェクトの陰にあるのは、しかし、デジタル送信インフラの確立にあるのではないかと、筆者はにらむのである。つまり、当面の利益は度外視してともかくも空中にデジタル送信路を確保してしまい、それを順次拡張してゆくことで、現在の地上波やケーブル、そしてデータ通信や電話網を最終的にはそっくり取り込もうとしているのではなかろうか。将来の放送や通信の一切を流す伝送路を作ってしまえるのだとしたら、それは魅力的な試みと言うことができるだろう。デジタル送信インフラを民間の手によって作り上げてしまうということである。

だがそれにしても、果たして電話網やコンピュータ通信網が、いや既存の地上波すらも、デジタル放送システムの中にすんなりと取り込まれてくれるのだろうか。映画館というオールドメディアを想起してみよう。時代遅れだとされ、ことに我が国ではテレビの前に完全に敗退したにもかかわらず、いまだ消滅してはいない。最近ではマルチプレックスなどという新しき革ごろもをまとって復活の気配すらある。また、デジタル送信インフラ業者とソフト配給業者の経営形態をどうデザインするかの問題は、規制緩和の必要なこの領域における、残された数少ない新たな規制分野である可能性もある。つまり、必ずしも民間に任せきっていいかは若干の疑問がある。

メディアというものは生まれてしまうと意外にしぶとい。レコードのターンテーブルだって、死に絶えたと思っても復活してしまうじゃないか。デジタル多チャンネルもだから、当面のエコノミーを考えて経営形態をデザインしないと、難しいことになるかもしれない。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

Mac-マルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00～PM4:00 PM6:30～9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。

単科コースの期間設定は基本的に6ケ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け

Aコース

■BASICをマスターした方向け

Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け

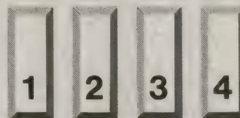
Cコース

［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

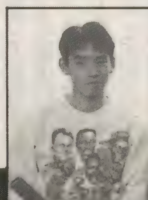
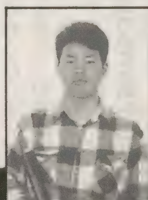
■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース



伝説の学校 今、人々が語りはじめた

1996年4月生学校見学会実施中!

◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募(1社目)一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが伝説化しつつあります。

'96年2月生願書受付中!

◇**全日制1年、2年、3年コース**
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇**単科コース**
月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
平日コース PM6:30～9:30
土曜コース AM10:00～PM4:00

フルデジタル社会派ドキュメント

そーみんのクリエイターにポン

第5回

前回は大人の事情によりお休みでしたが、今回はちゃんとありますのでご安心を。おかげさまで第5回を迎えることができました。これもひとえに皆様のおかげです。何もしてくれてないけど。おや、「第5回」って「大誤解」に似てるな。似てるんじゃなくて同じ読みなんだってば。

取材・文／小林宗明　Somin Kobayashi



今回は代々木へ行ってまいりました。代々木といえば代々木ゼミナール……じゃなくて（軽いボケ）代々木アニメーション学院。こちらには「CGアニメ・ゲーム科」という、ゲーム関連のコースがあるんですな。そうそう、次年度からは「マルチメディア・クリエーター科」というのもスタートするそうです。はい。

ゲームとアニメって、なんだか方向性というか、嗜好のベクトルが似てると思うんだよね。だからアニメを主体とする同校に、こういうコースが存在するのもなんだかうなづけるものがある。生徒さんたちもいわゆるアニメ好きな人が多いような気がする。いや、気がしたので実際に話を訊いてみたら、やっぱりそのとおりだった。休み時間はいつもアニメの話で盛り上がっているそうだし、コミケの常連も多いとか。中には「赤ずきんチャチャ」（同校がスポンサー）が好きだからという、なんだかよく分からない生徒もいた。

このご時世ゆえ、アニメの世界でもデジタルの波は確実に押し寄せている。ディズニーのフルCGアニメ映画「トイ・ストーリー」みたいなティピカルな例もあるけど、個人的に面白いなと思ったのが同校が導入している「レタス」というシステム。これは従来の「セル画の着色（彩色）」や「背景との合成」といった一連の作業をマックの画面上でおこなうもので、ちょうどフォトショップで画像をいじるような感覚だ。「汚れ防止の手袋をはめて絵の具をペタペタ」から「画面を見ながらマウスをクリッククリック」へ。こういう進化のほうがなんだか分かりやすいというか、実感が湧きやすいなぁ。





みたいなー

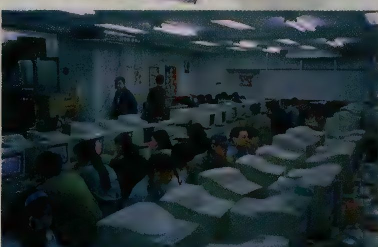


これがレタス





「CGアニメ・ゲーム科」では「コンピュータゲームのソフト制作全般を修得する」ことを目的としている。2Dおよび3Dアニメ、キャラデザイン、アクション創作、ゲームデザイン、ゲームプログラミングなどを2年の間で習う。平成7年3月に本コースを卒業した生徒の就職率はじつに80・39%。「実績校」と呼ばれるゆえんである。



そういえば女子生徒の1人（左上の写真のコね）が「プログラマーになりたいなら来ないほうがいい」と言ってたのがなかなか印象的だった。なるほど、絵筆とマウスの違いこそあれ、この学校で学ぶのはあくまで「絵を描く」ことであるというわけね。

そうそう、同校を選んだ理由に「学費が安い。特待生になりやすい」を挙げていた生徒もいました。ご参考までに。

免許皆伝

MENKYO KAI-DEN

「CGアニメ・ゲーム科」では、ゲームの素材となるキャラクターやビジュアルシーンのグラフィックの技法などを学ぶわけだが、「アニメーター科」で学ぶところの動画、作画のカリキュラムもある。

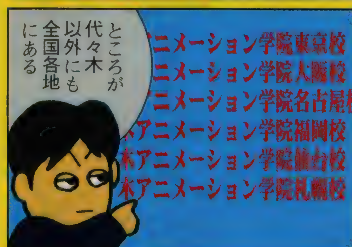
「日本が培ってきた手描きのアニメには、デジタル方面にも応用が利く技法がいっぱいある。キャラクターの動き1つにしても、たとえば動き始めの加速のしかたとか、数値では表現できない微妙なニュアンスを考慮しないとリアリティが出せないんです」（コンピュータ学科担当講師の弁）

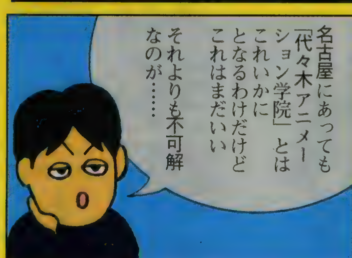
なるほど。人間をはじめ自然界の動きというものは、すべからく数値化できないもの。キカイキカイした動きのキャラしか登場しないゲームじゃ興醒めしてしまうもんね。

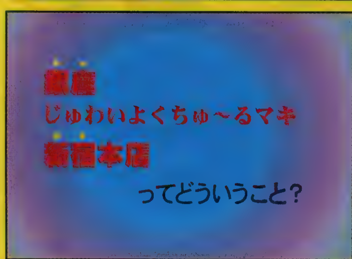
アナログで培ったテクニックをデジタルで応用する。う～ん、なんだか深いなぁ。

学校でポン







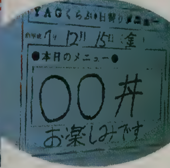


代々木アニメーション学院

〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3

0120-310-042



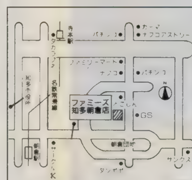


近所には学食「YAGくらぶ」もある。同校の生徒以外も利用できるのは嬉しい

●このページは一応、QuarkXPressとかを使って筆者みずから実験的にDTPにて作成しております

めくるめくメディアドリーム「ファミーズ知多朝倉店」

DATA NO.11
名古屋駅から名鉄線常滑行で約30分、朝倉駅下車
愛知県知多市つつじが丘1-19-2
TEL 0562-54-0077
営業時間
平日12:00～20:00
第2・4土曜、日曜、祝日、夏冬春休み中
10:00～20:00
無休




↑11月にオープンしただけあってさすがに店内はキレイ

ファミリー御用達のロードサイドショップ

今回じゅげむが紹介するのは、昨年11月にオープンしたばかりの「ファミーズ知多朝倉店」。近くに朝倉団地があるせいか、ファミリーの姿が多いのが印象的だ。約50坪の広くて明るい店内は、品揃えも豊富で新品が約4000本、中古が約2300本。新品ソフトはPS、SSを除いて3割程度値引き、中古の攻略本はすべて半額なのもお財布にうれしい。また、新品、中古のゲーム機本体、周辺グッズの充実ぶりも見逃せない。中古ハードとソフトには6カ月間の保証がついているので、安心して買える。


←インパクトある赤いマークが目印

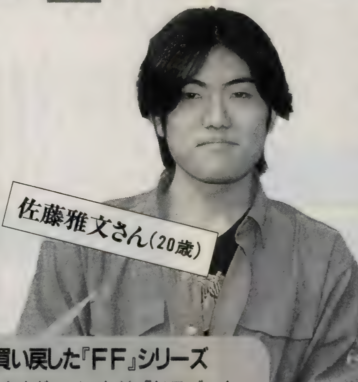
店内に入って目の前にある大型画面と、6つの試遊デモ機では、発売前ソフト、おすすめソフトの無料体験やゲーム大会で賑わっているのだが、なかでも教育ソフトのデモ機があるところあたり、さすがファミリー御用達の店って感じだ。こんなに盛り沢山の店内じゃ、何を買ったらいいか迷ってしまうが、そこは「FAMMYS NEWS」と「INFORMATION」の2つのボードが解決してくれる。毎週の売上ベスト10で流行をチェック、予約受付状況で次に買うソフトを吟味すれば、キミももう立派なゲームの達人だ。

〈❶わたしの選んだベストソフト❷こんなソフトが欲しい!〉


川崎宏昭さん(27歳)

ファミリーで楽しめるソフトが増えるといいですね

❶『タクティクスオウガ』がいちばん。シナリオ展開に飽きがこない大人のゲームです。作りが親切なのもいいですね。あと、パソコンの「F16ファイティングファルコン」は、パソコンならではのシビアな設定がGOODでしたね。
❷好きなソフトであげたような、パソコン版フライトシミュレーションをSFCや次世代機で作って欲しいですね。よりリアルなものを望みます。また世代に関係なく、ファミリーみんなで楽しめるソフトも、ありそうでないんですよ。


佐藤雅文さん(20歳)

売ってしまってから後悔、買い戻した『FF』シリーズ

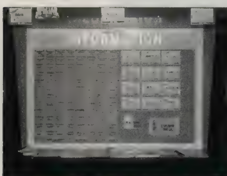
❶全ジャンルのゲームをしますが、ベストは『ドラゴンクエスト』シリーズと『ファイナルファンタジー』シリーズ。特に『ドラクエIII』は転職システムが良かったですね。また、『FF』は同じようなJOBシステムが楽しかった。『IV』と『V』は一度売ってしまったんですが、また買い戻したくらいですよ。
❷『ダービースタリオン96』に期待。本当に競馬をすると勝てないけど、ゲームではお金を減らすこともなく楽しめるしね。『バーチャファイター3』は早く出てほしいですね。

[ファミーズ知多朝倉店攻略法]



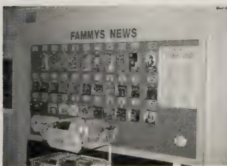
▶現金よりもお得な商品券システム

持っているソフトやハードをはじめ、攻略本からコミック本まで、高い価格で買い取ってくれる。ここで覚えておきたいのは、売った代金は現金よりも商品券でもらうべし、ということ。商品券にすれば現金よりも20%もお得なのである。買い取り価格はレジ横にある「価格表」をこまめにチェックしよう。



▶欲しい新作は絶対に予約するべし!

ファミーズ知多朝倉店では、新品のソフトも値引き販売されているのだが、新作ソフトはぜひ予約することをおすすめする。予約時には1000円の内金が必要になるが、予約すれば通常価格からさらに割引になるのだ。だいたい発売日の1カ月前位から予約を受け付けているので、発売日をチェックして予約に走ろう。



▶FAMMYS NEWSで情報チェック!

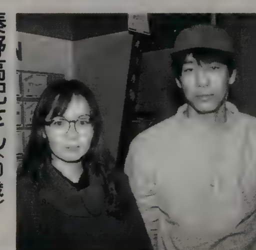
レジカウンター正面の大きなボードは、来店の度にチェックしてもらいたい。ここにはハード別に売上ベスト10ソフトがディスプレイされているうえ、店長のおすすめソフトもクリッピング。1週間ごとの集計だから、常に新しい情報がキャッチできるぞ。


今月の店長
伊藤和光さん(25歳)

ソフトへの愛着は人一倍。なかなか手放せません

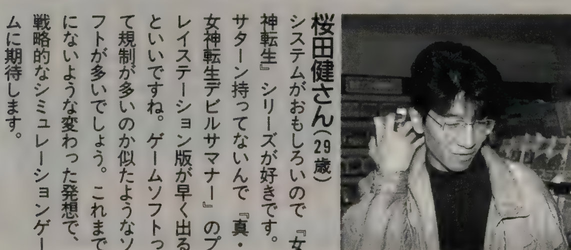
❶ベストソフトといわれると困っちゃうんです。どのソフトも愛着があって、終わったからといって売れないんですよ。基本的にはRPGやシミュレーションが好きですが、格闘が苦手だった私がハマッたのが『バーチャファイター』。やっぱりすごいですよコレは。
❷より現実味のあるRPGゲームの登場に期待しますね。『天外魔境ZERO』みたいに時間の流れがあって、自分を育てる育成シミュレーションがあったらいいなあ。ゲームでもう一度自分の人生をやってみるのもいいですよね。

お客様は神様です!



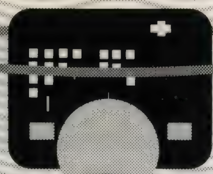
子供へのプレゼントのつもりが、熱中するのはパパ

秦野高紀さん(30歳)
有香さん(29歳)
今日は9歳と3歳の子供へのプレゼントを探しに来ました。子供たちがゲームを理解しているのかはわからないけど、ゲームに関してはお父さんが先生です。最近では3歳の子供が『信長の野望』をやったりしてますよ。ゲームは親子のコミュニケーションなんです。ここは品揃えが豊富なことと、店内が広くて見やすいのがいいですね。



変わった発想のソフトが出てくるといいですね

桜田健さん(29歳)
システムがおもしろいので『女神転生』シリーズが好きです。サターン持ってないんで『真・女神転生デビルサマナー』のプレイステーション版が早く出るといいですね。ゲームソフトって規制が多いのか似たようなソフトが多いでしょう。これまでにないような変わった発想で、戦略的なシミュレーションゲームに期待します。



ゲーム天国

メディア販売部

TEL 03(3855)7810
受付時間 ／ 平日 AM 11：00〜PM 8：00
日・祭日 AM 10：00〜PM 7：00
FAX 03(3855)7809 (FAXは24時間受付中)
〒121 東京都足立区伊興3-16-9サンライズ西竹の塚ビル1F

今月の超お買得品

SFC	スーパードンキーコング	¥3,980
SFC	RPGツクール	¥3,980
SFC	A列車で行こう3	¥3,980
SS	闘神伝S	¥4,280
SS	麻雀海岸物語〜セクシーアイドル編	¥2,980
SS	実戦麻雀	¥2,980
SS	ゆみみみっくす REMIX	¥1,380
NG	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	¥19,800
NG	真サムライスピリッツ	¥1,980

(お1人さま各商品1本限り！ 品切れの場合は、ご容赦ください)

期待の新作！予約すれば発売日当日にお宅に届きます

(一部地域を除きます)

SFC	信長の野望・天翔記	1/26 予定	定価¥12,800→	天国価格 ¥8,980
SFC	無人島物語	1/26 予定	定価¥12,800→	天国価格 ¥8,980
SFC	RPGツクール2	1/31 予定	定価¥12,800→	天国価格 ¥9,480
SFC	バハムートラグーン	2/9 予定	定価¥11,400→	天国価格 ¥9,690
SFC	ときめきメモリアル	2/9 予定	定価 ¥9,980→	天国価格 ¥6,980
SFC	ダービースタリオン96	2/16予定	定価¥12,800→	天国価格 ¥10,880
SFC	G·O·D〜目覚めよと呼ぶ〜	2/23予定	定価¥11,400→	天国価格 ¥7,980
SFC	鬼神童子ゼンキ 天地鳴動	2/23予定	定価 ¥9,980→	天国価格 ¥6,980
SFC	ガン ハザード	2/23予定	定価¥11,400→	天国価格 ¥9,690
SFC	スーパーファミスタ5	2/29予定	定価 ¥6,980→	天国価格 ¥5,980
SFC	星のカービイ スーパーデラックス	2/下旬予定	定価 ¥7,500→	天国価格 ¥6,480
SGB	ポケットモンスター赤バージョン	2/27予定	定価 ¥3,900→	天国価格 ¥2,980
SGB	ポケットモンスター緑バージョン	2/27予定	定価 ¥3,900→	天国価格 ¥2,980
SS	バーチャフォトスタジアム	1/26予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
SS	ストリートファイターZERO	1/26予定	定価 ¥5,800→	天国価格 ¥4,980
SS	松方弘樹のワールドフィッシング	1/26予定	定価 ¥5,800→	天国価格 ¥4,980
SS	ガーディアンヒーローズ	1/26予定	定価 ¥5,800→	天国価格 ¥4,980
SS	天地無用!魅御理温泉	1/26予定	定価 ¥8,900→	天国価格 ¥7,580
SS	NINKU －忍空－	2/2 予定	定価 ¥5,800→	天国価格 ¥4,980
SS	提督の決断II	2/23予定	定価¥10,800→	天国価格 ¥9,180
SS	ヴァンパイアハンター	2/23予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
SS	GOTHA II・天空の騎士	2/23予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
SS	Jリーグプロサッカークラブをつくろう!	2/23予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
PCFX	ときめきカードパラダイス	1/26予定	定価 ¥8,800→	天国価格 ¥7,040
3DO	誕生〜Debut〜	1/26予定	定価 ¥7,800→	天国価格 ¥6,630
3DO	The TOWER	2/9 予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
3DO	王国のグランシェフ	2/16予定	定価 ¥5,800→	天国価格 ¥4,930
3DO	キャプテンクエーザー	2/16予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
3DO	ときめき麻雀パラダイス	2/23予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
3DO	ロイヤルプロレス	2/23予定	定価 ¥6,800→	天国価格 ¥5,780
PS	WALKENKRATZER	2/9 予定	定価 ¥5,800→	天国価格 TEL
PS	ドラえもん のび太と復活の星	2/16予定	定価 ¥5,800→	天国価格 TEL
NG	REAL BOUT 餓狼伝説	1/26予定	定価¥34,000→	天国価格 ¥28,900
NGCD	REAL BOUT 餓狼伝説	2/23予定	定価 ¥8,800→	天国価格 ¥6,980

上記以外の新作ソフトも予約受付中！

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！ 今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン

スーパードンキーコング2	¥7,480
ヨッシーアイランド	¥7,480
ドラゴンクエストVI	¥8,980
ロマンシング SAGA3	¥7,980
SUPER 桃太郎電鉄DX	¥7,980
す〜ぱ〜ぷよぷよ通	¥6,480
がんばれゴエモン きらきら道中	¥6,980
実況おしゃべりパロディウス	¥6,980
スーパー競馬2	¥4,980
デザエモン	¥4,980
シムシティ2000	¥5,980
常勝麻雀 天牌	¥3,980
天地創造	¥3,980
Jリーグエキサイトステージ'95	¥2,980
タクティカルサッカー	¥2,980
Jリーグプライムゴール3	¥2,480
Jリーグスーパーサッカー'95	¥2,480
魔法騎士レイアース	¥3,980
パネルでポン!	¥2,980
スーパーピクロス(旧パッケージ)	¥2,980
キャラバンシューティングコレクション	¥2,980
天地無用！げーむ編	¥4,480
全国高校サッカー2	¥5,480
ストリートレーサー	¥1,980
RICHO レーザバーディ	¥37,800

セガ・サターン

バーチャファイター2	¥5,880
ハングオンGP'95	¥4,930
ハットトリックヒーローS	¥4,930
インターナショナルビクトリーゴール	¥3,980
ゴジラ一列島震撼一	¥4,930
バーチャコップ・バーチャガンセット	¥6,630
結婚一Marriage一	¥5,780
峠 キング ザ スピリッツ	¥4,930
ぷよぷよ通(2)	¥4,080
ゲームの鉄人 THE上海	¥5,380
実況パワフルプロ野球'95開幕版	¥2,980
バーチャレーシング	¥4,680
マスターズ〜遥かなるオーガスタ3〜	¥4,640
爆笑！オール吉本クイズ王決定戦	¥4,640

NEC

PCFX 鬼神童子 ZENKI FX	¥6,980
PCFX アンジェリーク Special	¥6,240
PCFX 卒業II FX	¥5,800
PCFX キューティーハニーFX	¥5,800
SCD 銀河お嬢様伝説ユナ ビデオCD付	¥2,980
SCD 銀河お嬢様伝説ユナ2	¥2,980
SCD 百物語〜ほんとうにあった恐い話〜	¥2,000
CD 花札美少女ファンクラブ	¥1,500
PC ストリップファイターII	¥600

3DO

アイドル麻雀 ファイナルロマンス2	¥6,240
プロ野球バーチャルスタジアム	¥5,520
ポリスノーツ	¥5,850
ポリスノーツ・マウスキット	¥9,980
お姉さんといっしょ！着せ替えパラダイス	¥5,440
バーチャルカメラマン Part2〜5	各¥6,160
麻雀狂時代 コギャル放課後編	¥7,350
Tetsuji RETURNS	¥2,980

フォトCD·ビデオCD

フォトCD 美少女白書 ①〜④	各¥2,480
フォトCD リアルエクスタシー	¥1,180
フォトCD ザ・ベストエンジェルス	¥1,180
フォトCD アイドル恋人写真館	¥3,300
ビデオCD ドラゴンナイト外伝(アニメ)	¥3,230
ビデオCD プリンセスロード(アニメ)	¥3,230
ビデオCD ナース天国 病院で抜こう	¥4,080
ビデオCD 秘 MPEG 写真集	¥3,820
ビデオCD ちょっぴりHなシチュエーション	¥2,380
ビデオCD BIN BIN 2〜4	各¥2,480
ビデオCD 制服スナイパー 白石ひとみ	¥2,890
ビデオCD 口全ワイセツ18 美里まり	¥4,080
ビデオCD 令嬢教師 水野 愛	¥3,300
ビデオCD でらうまマンゴータ樹舞子	¥4,080
ビデオCD JAPANESE HIGH SCHOOL①〜④	各¥2,380

SNK NG−CD

サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	¥6,780
ザ・キングオブファイターズ'95	¥5,980
餓狼伝説3	¥2,980
ファイターズヒストリーダイナマイト	¥1,980
得点王3	¥3,780
サムライスピリッツ	¥1,980
餓狼伝説2	¥2,880
ラスト・リゾート	¥1,980
将棋の達人	¥5,480
痛快 GAN GAN 行進曲	¥3,780
バーニング ファイト	¥1,980
龍虎の拳	¥3,780
トッププレイヤーゴルフ	¥1,980
パワースパイクスII	¥1,980

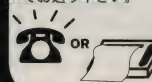
ハード

SFC スーパーファミコン	¥13,400
SFC サテラビューセット	¥17,000
GB ゲームボーイ 各色	¥4,880
SS セガ・サターン	TEL
GG ゲームギア+1 レイアースパック	¥9,480
PCFX PC-FX	¥32,800
3DO Panasonic REAL FZ-10	¥25,800
3DO SANYO TRY	¥18,400
NGCD NEO GEO CD(CDスペシャル付)	¥26,800

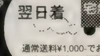
ご注文の際には以下の事に注意して下さい。

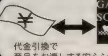
- 販売価格に消費税は含まれていません。
- 代引送料は¥1,000 (一部地域・一部商品を除く)
- キャンセル等はご容赦願います。
  (発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。)
  (新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。)
- 返品交換は出来ません。(新品不良はメーカー保証です。)
- 18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- 商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- 発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

注文方法



代金後払いの場合







素早くお得にお手元に届きます

商品の価格は通販特別価格です。
店頭の価格とは異なる場合もあります。
また、店頭では扱っていない商品もあります。

安さと早さが自慢!! 即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

本誌広告有効期限1996年2月22日

ソフトと用品 マルチメディアの専門通販

通販部営業のご案内(各資料はそれぞれ200円切手同封の上お申し込み下さい)

- 新品 パソコンソフト販売
- 中古 パソコンソフト売買
- 中古 アニメ関連LD・CD・ビデオ売買
- 中古 アニメ関連ビデオ売買
- 中古 TVゲーム・ソフト売買
- 中古 TVゲーム用品本体売買
- Q₂ダイヤルゲーム新作FAX情報サービス
- 新品 パソコン本体及び用品販売
- 新品 アニメ関連LD・CD・ビデオ販売
- パソコン・ゲーム・アニメ関連書籍販売
- 通販部扱い商品店頭販売
- アニメビデオ通販レンタル

発売日お届け・即日発送厳守の特急指定・配達日指定・夜間配達・午前午後指定・代金着払・各種クレジットカード扱いの他ACCESS会員ならアーク独自の1週間以内完全後払い送金もご使用いただけます

中古買取強化中

スーパーファミコン

商品名	予定日	新売価
磯釣り 離島編	01/19	¥7,500
的中競馬塾	01/19	¥7,100
なんでも!?タイホマン	01/19	¥6,800
囲碁倶楽部	01/26	¥8,800
スーパー野球道	01/26	¥9,100
信長の野望・天翔記	01/26	¥9,100
平成軍人将棋	01/26	未定
無人島物語	01/26	¥8,800
幼稚園戦記まだら	01/26	¥6,800
RPGツクール 2	01/31	¥8,800
幕末降臨伝ONI	01/?	¥9,100
Parlor!ぱーらー!3	01/?	¥8,100
SDガンダムGNEXT	01/下	¥6,200
将棋最強 2 実戦対局編	02/09	¥7,500
ときめきメモリアル	02/09	¥6,900
Bahamut Lagoon	02/09	¥8,100
ガンハザード	02/23	¥9,500
クーリースカンク	02/23	¥6,400
GOD～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	02/23	¥7,900
バトルテック3050	02/23	¥6,800
美少女レスラー列伝	02/23	¥8,800
蓬莱学園の冒険 転校生スクランブル	02/23	¥8,800
星のカービィスーパーデラックス	02/23	¥7,000
アテナの家庭盤 ファミリーゲームス	02/?	¥4,700
Jumpin'Derby	02/?	¥6,800
スーパーファミスタ5	02/?	未定
全国高校サッカー大会'96	02/?	¥6,900
太閤立志伝2	02/?	未定
タワードリーム	02/?	¥6,900
ダービースタリオン96	02/?	¥8,800
美少女戦士セーラームーン SUPER S 全員参加	02/?	¥7,500
プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	02/?	¥8,800
晦一つきこもり	02/?	¥9,100
モンスタニア	02/?	¥7,500
レナス 封印の使徒	02/?	¥7,900
Parlor!パーラー!4 CR	02/下	未定
カオスシード	03/01	¥6,900
鮫亀	03/01	¥6,200
スーパーマリオRPG	03/09	¥8,100
GTレーシング	03/15	¥7,500
峠伝説 最速バトル	03/15	¥7,500
エナジーブレイカー	03/?	¥6,900
NFLクォーターバッククラブ'96	03/?	未定
厩舎物語 STABLE STAR	03/?	¥8,800
機動戦士Zガンダム	03/?	¥8,400
銀河戦国群雄伝 ライ	03/?	¥7,700
ごきんじょ冒険隊	03/?	未定
サウンドノベルツクール	03/?	未定
新機動戦記ガンダムW	03/?	¥7,000
実況パワフルプロ野球3	03/?	未定
スーパーロボット大戦外伝	03/?	未定
DOOM	03/?	¥8,800
ドラゴンボールZ HYPER DIMENSION	03/?	¥7,700
NEW ヤッターマン	03/?	¥7,000
必殺パチンココレクション4	03/?	未定
ファイヤーエンブレム	03/?	¥7,000
ベストショットプロゴルフ	03/?	¥8,800
牧場物語	03/?	¥7,500
MASK マスク	03/?	¥6,800
魔装機神 スーパーロボット大戦外伝	03/?	¥9,100
レッスルマニア ジ アーケードゲーム	03/?	¥8,100
レボリューションX	03/?	未定
一髪逆転!!競馬 競輪 競艇	03/下	¥6,800
忍たま乱太郎2	03/下	未定

セガ サターン

商品名	予定日	新売価
ガーディアンヒーローズ	01/26	¥4,600
ザ・ホード	01/26	¥4,600
デスマスク	01/26	¥6,200
サイベリア	01/?	¥5,400
四柱推命ピタグラフ	01/?	¥4,600
誕生 S	01/?	未定
プロ麻雀 極s	01/?	¥4,600
LUNAR	01/?	未定
ストリートファイター ZERO	01/下	未定
天地無用! 魅御理温泉湯けむりの旅	01/下	¥7,000
でろーんデロデロ	01/下	¥4,600
ゴータ2 天空の騎士	02/23	¥5,400
サンダーホーク 2	02/23	¥5,400
シーバスフィッシング	02/23	¥5,400
アローン イン ザ ダーク2	02/?	¥4,600
囲碁	02/?	¥5,400
ヴァンパイア・ハンター	02/?	¥5,400
くるりんPA!	02/?	¥3,100
ぐっすんおよよ	02/?	未定
ゲームの達人 2	02/?	未定
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう	02/?	¥5,400
ソニックウイングス SP	02/?	未定
ZORK I	02/?	¥4,600
Defcon 5	02/?	¥4,600
NINKU 忍空	02/?	¥4,600
PDウルトラマリンリンク	02/?	¥5,400
フェーダ リメイク	02/?	¥5,000
FIFAサッカー96	02/?	¥4,600
リターン トゥ ゾーク	02/?	¥4,100
アルバートオデッセイ外伝	02/下	未定
提督の決断2	02/上	¥7,700
バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)	03/01	¥1,000
バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー)	03/01	¥1,000
空想科学世界ガリバーボーイ	03/08	¥5,400
ハイパー3D対戦バトル GEBOCKERS	03/20	未定
アイドル雀士スーチーパイ 2	03/?	未定
エアーズアドベンチャー	03/?	未定
慶応遊撃隊2 活劇編	03/?	¥4,600
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	03/?	未定
シェルショック	03/?	¥4,600
上海 GREAT MOMENTS	03/?	未定
出世麻雀 大接待	03/?	¥4,600
スラムドラゴン	03/?	¥4,600
ドラゴンフォース	03/?	未定
フィッシング甲子園	03/?	¥5,400
HORROR TOUR	03/?	¥4,600
レインドロップス	03/?	¥4,600
AQUAZONE	96/春	¥4,600
ウイニングポスト2	96/春	未定
エアーマネージメント 96	96/春	未定
オラクルの宝石	96/春	未定
GOTHA 2	96/春	未定
サクラ大戦	96/春	未定
3X3 EYES 吸精公主	96/春	未定
三國志英傑伝	96/春	未定
ザ タワー	96/春	¥5,400
新世紀エヴァンゲリオン	96/春	未定
スナッチャー	96/春	未定
斉天大聖 孫悟空	96/春	未定
ダークセイバー	96/春	未定
大冒険セントエルモスの奇跡	96/春	¥5,400
THOR	96/春	未定
ときめきメモリアル	96/春	未定
ナイトストライカーS	96/春	未定
ハート オブ ダークネス	96/春	未定
パンツァードラグーン ツヴァイ	96/春	未定
FARADOON	96/春	未定
風水先生	96/春	¥4,600
メタルブラック	96/春	未定
リンクルリバーストーリー	96/春	未定
ルナー・ザ・シルバースター	96/春	未定
ルパン三世 THE MASTER FILE FOR SATURN	96/春	¥4,600
ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル	96/春	未定

プレイステーション

商品名	予定日	新売価
四神の巻	01/19	未定
ポリスノーツ	01/19	¥7,000
松方弘樹のワールドフィシング	01/19	¥6,000
ライフスケイプ	01/19	¥7,000
NBA JAM トーナメントエディション	01/26	¥6,000
デスマスク	01/26	¥6,200
DESCENT	01/26	¥6,600
レッスルマニア ジ アーケードゲーム	01/26	¥6,000
アジャイルウォーリア	01/?	未定
FIFAサッカー'96	01/?	¥6,000
カオスコントロール	01/?	¥6,000
クマのプー太郎	01/?	¥6,000
グリルロジック	01/?	3,000
SIDEWINDER	01/?	¥6,000
サイベリア	01/?	¥10,100
第4次スーパーロボット大戦S	01/?	¥7,000
でろーんデロデロ	01/?	¥6,000
ハイオクタン	01/?	¥6,000
ぱいるあっぷ・まーち	01/?	¥6,000
闘牌伝 アカギ	01/中	¥5,100
ナムコミュージアムVOL 2	02/09	¥6,000
アドバンストV.G	02/23	¥7,000
昇龍三国志演義	02/23	¥6,000
ディスクワールド	02/23	¥6,000
囲碁PS	02/?	¥7,000
宇宙豪商伝 爆裂商人	02/?	未定
ヴォルケンクラッツアー 審判の塔	02/?	¥6,000
ゲームの達人 2	02/?	未定
刻命館	02/?	¥7,000
CG昔話 じいさん2度びっくり	02/?	未定
実況チャンピオンレスラー	02/?	¥6,000
スラムドラゴン	02/?	¥6,000
全日本GT選手権 改	02/?	¥6,000
ZORK I	02/?	¥6,000
対決るみーず	02/?	¥4,900
太閤立志伝2	02/?	¥5,500
TIZ-Tokyo Insect Zoo	02/?	¥6,000
Defcon 5	02/?	¥6,000
ドラえもんのび太と復活の星	02/?	¥6,000
ハイパークレイジークライマー	02/?	¥6,000
HARD ROCK CAB	02/?	¥6,000
ビューポイント	02/?	¥6,000
PGA TOUR GOLF'96	02/?	¥7,000
フェーダ リメイク	02/?	未定
ブラッド ファクトリー	02/?	¥7,000
ブロキッズ	02/?	¥6,000
プレイスタジアム	02/?	¥4,100
蒙験伝説	02/?	¥7,000
リターン・トゥ・ゾーク	02/?	¥4,800
リング オブ サイアス	02/?	¥7,000
ロードラッシュ	02/?	¥6,000
WORLD CUP GOLF	02/?	未定
ワールドマッチゴルフ	02/?	¥6,000
パペット ズー ピロミィ	02/下	未定

3DO

商品名	予定日	新売価
サイベリア	01/26	¥5,400
卒業 DEBUT PURE	01/26	¥6,200
ロードランナー	01/26	¥4,600
キャスパー	01/?	¥5,400
レインドロップス	01/?	¥4,700
闘牌伝 アカギ	01/中	¥3,900
王国のグランシェフ	02/16	¥4,600
Defcon 5	02/?	¥4,600

PC-FX

商品名	予定日	新売価
ときめきカードパラダイス	01/?	¥6,500
ラストレベレーション	01/?	未定
パワードール	02/23	¥5,800
バウンタリー ゲート	02/?	未定
アニメフリークFX VOL 3	03/?	未定
スーパーリアル麻雀PV FX	03/?	未定
遙かなるオーガスタ3 MASTERS	03/?	未定
MASTERS 遙なるオーガスタ3	03/?	未定
ミラークルム	03/?	未定
続・初恋物語 修学旅行	96/春	未定
ファーランドストーリー	96/春	未定
ファイアーウーマン	96/春	未定
女神天国2	96/春	未定

ゲームボーイ

商品名	予定日	新売価
クマのプー太郎	02/23	¥2,700
ポケットモンスター	02/27	¥2,700
バスフィッシング達人手帳	02/?	¥6,800
風来のシレン	03/?	未定

ゲームギア

商品名	予定日	新売価
LUNAR さんぽする学園	01/12	¥4,000
ぱくぱくアニマル	01/26	¥2,600
バーチャファイター	03/?	未定

ネオジオCD

商品名	予定日	新売価
狼伝説 リアルバウト	02/?	¥5,500
ステークスウィナー	02/?	¥5,500
超鉄ブリキンガー	02/?	未定
オーバートップ	96/春	未定
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	96/春	未定

ネオジオROM

商品名	予定日	新売価
餓狼伝説 リアルバウト	01/13	未定
超鉄ブリキンガー	01/?	未定
オーバートップ	96/春	未定

PCエンジン

商品名	予定日	新売価
Dead of The Brain	01/?	¥5,800
Virgin Dream	96/春	¥6,500
てきぱきワーキンラブ	96/春	未定

バーチャルボーイ

商品名	予定日	新売価
バーチャルボンバーマン	02/29	¥4,200
アウト・オブ・ザ・デスマウント	02/?	¥4,300

アークの ACCESS CARD会員募集中

- 500円の金券またはテレホンカード進呈
  先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券 または特製テレホンカードを進呈
- 多彩なお支払い方法が選べます
  現金書留・銀行振込・郵便振替等の先払いや代金引換払いの他アーク通販独自の1週間以内後払いや銀行自動引落(実施準備中)をご使用いただけます
- 入会金年会費等無料
  入会金や年会費等一切無料です
- フリーダイヤルでのご注文受け付け
  カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます
- 会員だけの特別サービスを提供
  会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします
- 各種サービスの無料提供
  アーク通販提供のソフト新作情報等 Q₂ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます
- 全国のCD・ATMでキャッシングサービス
  オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台のCD・ATMでキャッシングサービスをご利用いただけます
- クレジットローンに敏速に対応
  今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。

入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

InterNet ADDRESS
KYN04034@niftyserve.or.jp
上記宛メールにて注文OKです

ご注文とお支払方法

後 払

- 電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。
- 代金引換払い手数料　1回につき500円加算
- クレジットカード払い手数料　1回1万円につき500円加算
- ACCESSカード払い手数料　1回1万円につき500円加算

送料 1本=600円(800) 2本=1200円(1500) 3本以上=1500円(2000)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金+送料+後払い手数料の合計です。

先 払

- 現金書留　現金書留に注文書を同封して下さい。
- 郵便振替　通信らんに注文商品を御記入下さい。
- 銀行振込　電話・FAX・等にて住所・氏名・注文商品をお知らせ下さい。

送料 1本=600円(800) 2本=1200円(1500) 3本以上=1500円(2000)
同時発送なら何本でも600円(800)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金+送料の合計です。
( )内は北海道・沖縄及び遠かく離島料金です。
この広告の売価は全て消費税を含んでいます。

お願いとご注意

- ○18才未満の方は保護者の確認が必要です。
- ○販売価格は変更される場合がありますので注文前に電話にて確認してください。
- ○発売中商品のキャンセル変更はできません。
- ○新作予約キャンセル変更は発売日の5日前まで可能です。
- ○発売予定日は変更になることがあります。
- ○クレジットカード払いの場合署名をいただくことがあります。
- ○遠かく地・離島及び道路事情により予定より配達が遅れる場合があります。
- ○アクセスカードに入会されるとおとくなサービスが可能ですので是非入会下さい。

各種配達指定

- ○期日指定(500円加算)
- ○午前・午後・夜間の配達指定(500円加算)
- ○特急配達指定(1000円加算)
- ○後払の同時発送指定(500円加算)

取り扱いクレジットカード

Orico　JCB　VISA　MasterCard

ACCESS事業部直営店

中古ソフト3000本・新品ソフト・アニメビデオ・アニメLD・アニメゲーム関連CDがいっぱい//
アニメビデオレンタルもあり、御来店下さい。

JR高槻駅北口歩1分　第一勧銀宝くじ売り場向い
ミドリビル 2階　西武百貨店　JR高槻　至大阪20分　至京都20分　松坂屋

店内営業時間　PM1:00～PM7:00年中無休

ご送金先

第一勧業銀行高槻支店	(普)1147114
三和銀行高槻支店	(普)3885832
高槻市農業協同組合	(普)3865029
さくら銀行高槻支店	(普)6435495
郵便振替口座番号	00900-103169

〒569-11 大阪府高槻市芥川町1-14-27
アーク株式会社　通販部

ARK
アーク株式会社
ACCESS 事業部
〒569-11
大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
TEL0726-81-0471
FAX0726-81-0486

通販部営業時間　平日AM10:00～PM8:00 日・祝日PM1:00～PM7:00
正月3ヶ日間以外年中無休

クイズで賞品キャッチ

電話で挑戦!クイズワールド

好きな時間に
楽しくチャレンジ
(24時間いつでもOK)

クイズワールドは、新しいシステムの電話によるクイズゲームです。あなたの実力次第でいろいろな賞品を獲得する事も可能です。また、ダイヤルQ₂によるゲームとちがい、ポイント制なので知らないうちに電話料がかかってしまうという心配もありません。ヒマな時やポッカリ空いた時、あなたにあった時間に楽しく遊んで賞品を獲得してください。

今スグ遊べる利用法

登録方法〈初回のみ〉

センターに電話して、あなたの電話番号と4桁の暗証番号を登録してください。
⇩
折り返しコンピュータから確認の電話がいきますので、4桁の暗証番号を入力してください。
⇩
登録完了

チャレンジ

後はお好きな時にセンターに電話して、登録した電話番号と暗証番号を入力後クイズに挑戦
⇩
1～5問目にチャレンジ(3ポイント引かれます)
⇩ クリア
6～10問目にチャレンジ(1ポイント引かれます)
⇩ クリア
11問目にチャレンジ(1ポイント引かれます)
クリア

賞品獲得の場合
賞品獲得/希望賞品・お名前・住所・電話番号を録音してください。

継続挑戦の場合
12問目にチャレンジ(1ポイント引かれます)以降15問目まで同じ手順です(各1問ごとに1ポイント引かれます)

★賞品獲得までは、連続して正解していただくことが必要となります。途中で不正解の場合は、再度1問目からのスタートになります。

ゲーム内容

★クイズは全問三択式でジャンルは芸能・音楽・スポーツ等、一般知識の範囲からです。

例)米大リーグLAドジャースの野茂英雄の背番号は?
①11　②16　③18

★1ポイント100円で、ご利用された分(50ポイント迄利用できます)の料金をお振込みください。(利用に必要なポイントは左記"チャレンジ"の通りです)
○利用料金は、ご利用後3日以内にお振込みください。
○会員登録は1ヵ月間有効です。
○利用可能ポイントは毎回クイズスタート時に案内されます。

★11問以上正解すると、もれなく全員に下記表の賞品をプレゼント!
○賞品獲得まで連続正解した場合にかかるポイントは11問目で5P、12問目で6Pという様になり、最高全問正解では9Pかかります。

◎クイズダイヤル(24時間いつでも自動受付中)

(東京センター) **03(5992)2444**
(大阪センター) **06(302)1411**

わからない時のお問い合せ **03(5992)5575** (平日10～19時)

◎クイズをクリアしてステキな賞品獲得!!

11問正解	12問正解	13問正解	14問正解	15問正解
1万円相当	3万円相当	5万円相当	10万円相当	20万円相当

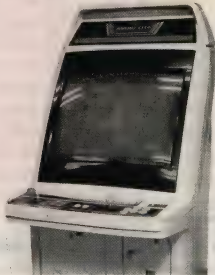
●下記商品券、パッキーカードより獲得金額内でお選び下さい(何種類でもOK)。又は写真の商品でもOK。

◎これからはやっぱり
(15問獲得賞品)

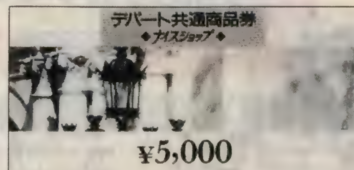


Windows パソコン
☆富士通 FMV デスクパワーS ¥248,000
☆NEC PC-9821Xa10/K8 ¥268,000 他多数
●Windows95 プリインストール、まずは獲得を!

◎おうちがゲームセンターに!
(15問獲得賞品)



本物アーケードゲーム
☆ストリートファイターZERO
☆鉄拳2 他多数
●ご家庭で遊べる新古品、まずは獲得を!



●JTB商品券
1万円、5千円、1千円
(全国デパート、レジャー、食事、旅行券よりご指定下さい)

◎おなじみ、元祖次世代ゲーム
(12問獲得賞品)



家庭用TVゲーム
☆セガサターン
¥34,800

◎これで君もプロ!?
(12～13問獲得賞品)



人気CRパチンコ台
☆CRスーパーダンク
☆CRフィーバーギンガ 他多数
●ご家庭で遊べる新古品、まずは獲得を!



●全国パチンコ共通券(パッキーカード)
1万円、5千円、3千円

★ご利用いただいた全員の中から毎月抽選で、ステキな賞品をプレゼントいたします。
(発表は、発送をもってかえさせていただきます。)
●未成年者のご利用は、お断りとさせて頂きます。●賞品は利用料金の確認後5日以内に発送します。●送料等は不要です。

クイズワールド　東京都豊島区南大塚3−5　TEL03(5992)5575

アイ信 マルチメディア館通信販売

電話一本、予約OK、即発送!! マルチメディア館

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

サターン

ロードランナー レジェンドリターンズ　特価￥5.377

数々のゲーム機に移植された名作『ロードランナー』がサターンに移植される。ジャマな敵を掘った穴に落とし金塊を集めるのだ。

四柱推命ピタグラフ　特価￥5.377

中国にその古い歴史を誇る占い『四柱推命』。複雑な計算が必要なこの占いを手軽に楽しめるこのソフト、なんと余命まで占えるのだ！あなたは信じる？

新作ソフト

- ●バーチャファイターCGポートレート舜帝　特価¥1,186
- ●バーチャファイターCGポートレート リヨン・ラファール …… 特価¥1,186
- ●バーチャファイターCGポートレート影丸　特価¥1,186
- ●バーチャファイターCGポートレート ジェフリー・マクワイルド …… 特価¥1,186
- ●四柱推命ピタグラフ……特価¥5,377(予価)
- ●DEATH MASK ……特価¥8,158
- ●Jリーグ・プロサッカークラブを作ろう …… 特価¥5,377(予価)
- ●プロ麻雀　極S……特価¥5,377(予価)
- ●アローン イン ザ ダーク2 …特価¥5,377
- ●Defcon 5 …… 特価¥5,377(予価)
- ●TECMO SUPER BOWL… 特価¥5,377(予価)
- ●シーバスフィッシング… 特価¥5,377(予価)
- ●FIFAサッカー'96……特価¥5,377(予価)
- ●ジェルショック …… 特価¥5,377
- ●ロードランナーレジェンドリターンズ　特価¥5,377

人気ソフト

- ●バーチャファイター2…. 特価¥6,304
- ●ただいま惑星開拓中！…. 特価¥6,304
- ●野茂英雄ワールドシリーズベースボール … 特価¥5,377
- ●X-MAN …… 特価¥5,377
- ●バーチャコップガンセット・ 特価¥7,231
- ●セガラリーチャンピオンシップ‥ 特価¥5,377
- ●闘神伝S …… 特価¥5,377
- ●プリンセスメーカー2 … 特価¥7,231
- ●セガインターナショナルビクトリーゴール …… 特価¥4,450
- ●F1 Live Information … 特価¥5,377
- ●ぱくぱくアニマル世界飼育係選手権 …… 特価¥4,450
- ●RAYMAN …… 特価¥5,377
- ●ドラゴンボールZ　真武闘伝 … 特価¥6,304
- ●NBA JAMトーナメントエディション… 特価¥5,377
- ●ストリートファイタームービー…. 特価¥6,304
- ●結婚～Mariage～ …… 特価¥6,953
- ●北斗の拳 …… 特価¥5,377
- ●ゴジラ　列島震撼 …… 特価¥5,377
- ●テーマパーク …… 特価¥5,377
- ●クォヴァディス …… 特価¥6,304
- ●真・女神転生デビルサマナー … 特価¥6,304
- ●ギャラクシーファイトユニバーサル・ウォリアーズ …… 特価¥5,377

ハード・周辺機器

- ●バーチャガン ……特価¥2,900
- ●バーチャスティック…..特価¥4,450
- ●レーシングコントローラー…特価¥5,377
- ●コントロールパッド ……特価¥2,318
- ●マルチターミナル6 ……特価¥3,523

3DO

The Tower　特価￥5.780

あなたはビルのオーナーになって住人からの不平不満を解決し、『ザ・タワー』の称号を手に入れろ。3DOならではの機能もついて新登場！

王国のグランシェフ　特価￥7.480

平和な『グルマン王国』に異変が起こった！きみは国を救うため料理人となってレシピを集める。愛と勇気と感動のクッキングファンタジーRPG.

新作ソフト

- ●えいごでGO ……特価¥5,780
- ●Defcon5 ……特価¥4,930

人気ソフト

- ●Dの食卓 Directer's cut ….特価¥5,000
- ●誕生～Debut～Pure ….特価¥6,630
- ●ファイナルロマンス2 HYPER EDITION ……特価¥6,630
- ●プロ野球バーチャルスタジアム…特価¥6,900
- ●SHORT WARP ……特価¥2,380
- ●Auto Bahn Tokio ……特価¥4,930
- ●ウルフェンシュタイン3D ….特価¥5,780
- ●ポリスノーツ ……特価¥6,630
- ●Sword&Sorcery ……特価¥5,700
- ●ピラミッドイントルーダー …特価¥5,700
- ●ゴールFH ……特価¥6,630
- ●AQUA WORLD …… 特価¥6,630
- ●ゲームの達人…… 特価¥7,400
- ●スターコントロール …… 特価¥6,600
- ●テーマパーク …… 特価¥6,600
- ●Tetsujin RETURNS…. 特価¥6,600
- ●Dの食卓 …… 特価¥7,400
- ●ショックウェーブオペレーションジャンプゲート ……特価¥4,000
- ●ウルトラマンパワード ….特価¥2,980
- ●信長の野望　覇王伝 ……特価¥3,980
- ●ウイニングポスト ……特価¥3,980
- ●Jリーグバーチャルスタジアム …特価¥2,980
- ●スーパーストリートファイターX …特価¥2,980
- ●モンタナジョーンズ…..特価¥3,900
- ●幽遊白書 ……特価¥2,980
- ●スターブレード ……特価¥2,980
- ●サムライショウダウン…..特価¥2,980
- ●スーパーリアル麻雀P‥ 特価¥7,480
- ●プリンセスメーカー2‥ 特価¥6,630
- ●セーラームーンS …… 特価¥2,980

ハード・周辺機器

- ●FZ-10P (3DO本体) …. 特価¥29,800
- ●コントロールパッド ….特価¥3,100
- ●3DOマウス ……特価¥4,000
- ●デジタルスティックコントローラー …..特価¥6,300
- ●ゲーム対応ステレオヘッドホン ….特価¥8,700
- ●6ボタンコントロールパッド….特価¥2,300
- ●メモリーユニット …… 特価¥9,000
- ●カラオケミキサー …. 特価¥11,800
- ●ビデオCDアダプター(FZ-10用)… 特価¥18,000
- ●ビデオCDアダプター(FZ-1用)… 特価¥18,000
- ●フライトスティックプロ… 特価¥7,900

SFC

バハムートラグーン　特価￥9.980

アースドラゴンになった

反帝国軍であるあなたは数匹のドラゴンを飼っている。あなたの育て方によって姿を変えるドラゴンたち…。スクウェアが贈るファンタジーシュミュレーションRPG。あなたは思うまま操れるドラゴンを造りだし闘いに勝てるか！

新作ソフト

- ●RPGツクール2 …… 特価¥9,220
- ●無人島物語 …… 特価¥9,220
- ●SDガンダムパワーフォーメーションパズル …… 特価¥6,340
- ●忍たま乱太郎 …… 特価¥7,000
- ●信長の野望　天翔記 …… 特価¥9,220
- ●ダービースタリオン96 … 特価¥9,800
- ●セーラームーンS … 特価¥7,800
- ●ガンハザード …… 特価¥9,980
- ●ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～ …… 特価¥7,500

人気ソフト

- ●星のカービー …… 特価¥7,570
- ●幕末降臨伝ON1 …… 特価¥9,220
- ●スーパー野球道 …… 特価¥9,220
- ●スーパードンキーコング2‥ 特価¥7,000
- ●磯釣り　離島編 …… 特価¥7,000
- ●魔導物語はなまる幼稚園児‥ 特価¥7,000
- ●ドラゴンクエスト …… 特価¥7,500
- ●がんばれゴエモンキラキラ道中 … 特価¥7,980
- ●風来のシレン …… 特価¥8,250
- ●平安京エイリアン …… 特価¥4,000
- ●SDガンダムGNEXT …… 特価¥7,980
- ●ヨッシーアイランド…… 特価¥7,000
- ●スーパーピクロス…… 特価¥3,000
- ●スーパー桃太郎電鉄DX … 特価¥8,500
- ●すーぱーぷよぷよ通 … 特価¥6,500
- ●天外魔境ZERO …… 特価¥7,500
- ●ロードス島戦記 …… 特価¥7,500

CD-ROM他

ウメズマ

H　￥6,700

『神の左手悪魔の右手』をもとに3Dで描き起こした背景と構図かずおの描くキャラクターが見事にマッチした漫画CD。

プリンセスメーカー2

M／W　￥11,800

あなたは星神から授かったかわいい少女を育てなければなりません、父親として…。10才から18才までの8年間をあなたが親になる育成シミュレーション。

- ●ウメズマ(H) …… 特価¥6,700
- ●うさぎとかめ(M／W) ……特価¥8,300
- ●カエルマン ……特価¥6,000
- ●かんぺき赤ずきんチャチャ(H) …特価¥5,200
- ●シム・タウン ……特価¥7,800
- ●ジャーニーマン・プロジェクト2(M／W) …特価¥8,300
- ●スノーマン(M／W) ……特価¥6,000
- ●テーマパーク(D／W) ……特価¥10,000
- ●デジタル・ヒーロー・クラブ(H) ….特価¥1,200
- ●スモッカと幽霊ホテル(H) ……特価¥4,900
- ●トレインシュミレーター 中央線201系(M／W) ……特価¥5,200
- ●ブルー・シカゴ・ブルース(M／W) …特価¥6,600
- ●プリンセスメーカー2(M／W) ……特価¥11,800
- ●ペッタン・ポップ・シアター(M) ……特価¥5,300
- ●ぼのぐらし(H) ……特価¥6,600
- ●ホラーツアー (H) ……特価¥5,200
- ●ポンキッキーズ　かぞえてポン(H) …特価¥4,000
- ●ポンキッキーズ　ことばあそび(H) …特価¥4,000
- ●マクロス7 ミレーヌバーチャルポケット(H) …特価¥5,400
- ●Battle Beast (W) ……特価¥5,800
- ●DARK FORSES (日本語版) (D/M) ….特価¥8,300
- ●DOOM2 (M／W95) ……特価¥8,800
- ●JUNGLE PARK (H) ……特価¥4,900
- ●KIDS BOX (M／W) ……特価¥4,700
- ●LIVE LOVE LIFE AIDS (H) ……特価¥1,600
- ●いきなり最終回(H) ……特価¥4,000
- ●イキナリインターネット(H) ……特価¥7,100
- ●中央競馬データブック94～95年度版(W) …特価¥6,200
- ●勇者の野望(P) ……特価¥3,800

今月の㊙限定ソフト

No.1 注目度　つのだじろう心霊写真集

P　特価￥3.000

心霊研究家（?）つのだじろうが贈る厳選心霊写真の数々。　限定 15 本

No.1 激安度　ぷよぷよ for Windows

W　特価￥4.000

ご存じ"ぷよぷよ"がWindowsで…。仕事勉強の合間にどうですか？　限定 15 本

No.1 好感度　バーチャルディスコ1～3

M　特価￥4.000

ディスコに行けない気弱なあなたに贈るディスコ体感CD-ROM。　限定 15 本

●このコーナーのソフトは数に限りはあります。お求めの際は、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。

Windows 95がやってきた!!

DOOM2　特価￥8.800

ほとんどのステージが薄暗い部屋の中というホラー感覚たっぷりのアクションシューティング。思わず目を覆うバイオレンスシーンもあって心臓の弱い人はご遠慮下さい・・・。

PITFALLマヤの冒険　特価￥7.800

誘拐された父を探して熱帯雨林を走る、跳ぶ、滑る主人公。動きのリアルなスクロールタイプのアクションゲーム。

- ●LUNATIC DAWN …… 特価¥7,400
- ●DOOM2 …… 特価¥8,800
- ●STAR TREK NEXT GENERATION SAVER'95 …… 特価¥6,300
- ●もうちゃ …… 特価¥5,700
- ●ワンだーLife …… 特価¥8,300
- ●三国志Withパワーアップキット ……特価¥10,200
- ●上海　グレトモーメンツ ……特価¥7,800
- ●All Star Application for Windows95 …特価¥3,000

予約受付中

2/23発売予定	●ガン・ハザード(SFC)	¥11,400
2/23発売予定	●G・O・D～目覚めよと呼ぶ声が聞こえ～(SFC)	¥11,400
2月予定	●ダービースタリオン96 (SFC)	¥12,800
2月予定	●スーパーファミスタ5 (SFC)	価格未定
2/23発売予定	●空想科学世界ガリバーボーイ(SS)	¥6,800
2月予定	●ヴァンパイアハンター(SS)	¥6,800
2月予定	●ぐっすんおよよ(SS)	価格未定
3月予定	●ドラゴンフォース(SS)	価格未定
3月予定	●Vゴールサッカー(3DO)	価格未定
3月予定	●クロックワークス(3DO)	¥5,800
3月予定	●ネオ　ブラッド(3DO)	価格未定

●SF／スーパーファミコン●SS／セガサターン●PS／プレイステーション●3DO／3DO●FX／PC-FX●PCE／PCエンジン●W／Windows●M／Macintosh●H／HYBRID●P／Photo CD●V／Video CD●98／98●D／DOS　予約受付中の表示価格はすべて定価です。販売価格は電話にてお問い合わせください。また、価格は予定ですので変更する場合がありますのでその際はご了承ください。

ニューヨーク流リラックス

全米マスコミが注目している家庭用リラクゼーションマシン日本上陸！

▼ボイジャーXL　◀ボイジャーギャラクシー

- ●ボイジャー ギャラクシー　定価￥28,000(税別)
- ●ボイジャーXL　定価￥49,800(税別)

光と音で脳波をコントロール…。「ボイジャーXL」は、アメリカのシネティックシステムズ社が開発した音と光の装置"スレッド"「マインドラボ」・「エスプリ」をベースに、Dr.フランク博士、Dr.レイマー、Dr.トーマスの3名を中心に17名の専門家（脳神経学・精神療法医師・神経言語学プログラマー、催眠術療法医師、5～10年以上病院と研究機関でスレッド〔電子機器〕を研究・利用した人々）がシネマティック社と協力して50のプログラムを開発・搭載したものです。また、「ボイジャーギャラクシー」は「ボイジャーXL」の基本性能そのままに、プログラムを厳選しコンパクトに凝縮した普及バージョンです。

こんな効果が期待できます!

ストレス解消　瞑想補助
気分転換　快眠
時差ボケ解消　学習力促進
リラックス　etc…

Dr.トーマス　Dr.レイマー　Dr.フランク博士

ボイジャーに関する資料請求をお受けしております。右記の住所まで…。

通販部　これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」(1000タイトル以上)を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法　タイトル名・メーカー名・金額・形式(Mac、Windows等)住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

送料　※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…￥500　※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…￥1000　※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…￥1500　※沖縄・離島…別途料金(直接電話にて確認して下さい)

現金書留　上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込　〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社　アイ信」振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換　ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料(700円)+送料と引換に商品をお受け取りください。

- ●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
- ●表示価格は全て税込みです。
- ●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。

アイ信アイエルデー　劇場通り　ロサ会館　ロマンス通り　アイ信マルチメディア館　アイ信本社　マクドナルド　三菱銀行　西口　ジャパレン　巣鴨信金　HOTEL サンシティー　トキワ通り　平和通り　200m　北口　池袋駅　西京信金

お申し込み・お問い合わせはマルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:00AM～8:00PM　年中無休

0120-553-701（ゴーゴーミ ナマルチ）

資料請求券　寿現夢 ②

〒171　東京都豊島区西池袋1-22-4

行ってみた 聞いてみた

もうプレイするだけじゃない！ツクールで作って、広げる新しいゲームの楽しみ方

アスキーの巻



●教えてくれた人
ET企画部
須田慎治氏

アスキーはこんな会社
ソフトメーカーとしての同社には数々の名作・ヒット作がある。あのウィザードリィをファミコンに移植したり、ダビスタで競馬ファンまでゲームフリークにしたりと、エポックメイキングな作品も多し。

ユーザー自身がゲームを作って遊ぶためのツールを作ってリリースする、ということ自体からしてなんだかアスキーらしい。そんな「RPGツクール」って、どのようにして作られたんだろうか。

開発者自身が楽しんで作る

「開発担当者自身が好きで、楽しんで作る。それをユーザーも面白がってくれて、結果ヒットにつながる。これがウチの基本的な姿勢ですかね。いつもその美しい瞬間を狙ってるんですよ（笑）」

自由な環境こそが創造力の源、なんていうのはよく聞く言葉だ。けれど須田氏の話からは、それを自然体でこなしている感じが伝わってくる。

45万本の大ヒットとなったRPGツクールもしかりだ。そもそもRPGツクールは、最初は読者からのプログラム投稿がキッカケ。もともとゲーム作成ソフトをリリースしていたログインの編集者がそれを気に入って商品化。やがてパソコン用ディスク&ムックのシリーズ、そしてスーファミ版RPGツクールへとつながっていった。

ある発想を面白がってその面白さをどんどん拡大していく。そう、この芋づる式の面白さ拡大再生産の図式こそ、アスキーらしさの体現なんじゃないだろうか。

きっちり大変さもわかるソフトなのだ

RPGツクールがウケたのも、開発サイドの「面白がり方」がユーザーのそれと見事にマッチングしたからだ。須田氏の言葉を借りれば、このソフトは「RPGを作ることがいかに大変か実感できる」のである。が、同時にハマれる面白さがあるというか、逆に開発者の苦労がわかるくらいきっちりゲームを作れるところが、RPGツクールの面白さのツボなんだろう。

同社が先頃行なったRPGツクールで作った作品のコンテストの応募総数は、ざっと4000。中には育成シミュレーションのような、「こんなのも作れるのか」と開発者が驚く作品もあったそうだ。

より深く楽しめるようにとソフトを作り込む送り手側と、それを使いこなす受け手側。これもまたちょっと「美しい瞬間」である。

今年は続々と新作もリリース

さて、スーファミ版のツクールシリーズは、「RPGツクール2」が1月31日に発売予定の他、「サウンドノベルツクール」「音楽ツクールかなでーる」と今後続々新作が登場する予定だ。さらにはRPGツクールのプレイステーション版の話もあるらしい。

コンテストも96年内に期間を決めて第2回の開催が予定されている。ツクールのおかげで、「ゲーム作り」という新しい楽しみがどんどん身近に広がってきそうな気配だ。

当然、ツクールをキッカケに新しいクリエーターが登場してくることもあり得る。もっとも「人材育成にもなる」というと、開発者は「いや、ゲームを作ること自体が面白いんです。単純に楽しんでもらえればいいんですよ」とおっしゃるそうである。

でも、楽しめることもまた才能なんだよね、と須田氏。やっぱり、そうなんだよね。

熱血広報マン須田ピンの多忙な一日

➡遊んでるんじゃありません。ダビスタの開発スタッフからネタを集めてるんです

⬆あら？ 仕事してるかと思ったらゲームしてます。つかの間の休息ってところですか

➡雑誌に掲載する画面写真を撮影しているところ。これも広報マンのお仕事です

⬆雑誌社から送られてきた大量のゲラをチェック中。電話もかかってくるわで大わら

今月のおみやげ

ウィザードリィTシャツ 身も心もウィズファンのあなたに着て欲しい 1名

タワードリームバインダー 会社や学校で役立ててくださいまし 5名

ダビスタ絵馬 ホントに銭洗弁天で洗った5円玉が使われてます 3名

ウィザードリィ電卓 ウィズのロゴ入りカード電卓。かっこいいでしょ 3名

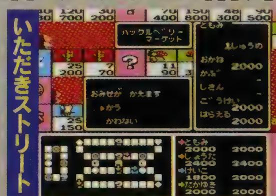
●アスキーから太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8-4-17（株）リクルート じゅげむ編集部「アスキープレゼント」係までお送りください。
締め切りは2月21日（当日消印有効）、当選者の発表は商品の発送を持って代えさせていただきます。

アスキー名作傑作ソフトご紹介

ソフトメーカーとして、アスキーは数々の名作ゲームを出しているのだ。でもって、その一部をだだっとご紹介しよう。



ベストプレープロ野球
選手のパラメーターを設定し、試合はただ見守るのみという斬新なシステムの野球ゲーム



いただきストリート
億万長者ゲームやモノポリーに近いボードゲーム。株の売買などもあり、結構頭を使う



ウィザードリィ
3DダンジョンのRPG。シビアかつストイックなところが好きという熱狂的ファン多し



ダービースタリオン
競馬ブームの一翼を担った国民的ソフト。みんなが最強の馬を作り出すことに熱中した



RPGツクール
自分でRPGを作ることができるという画期的なソフト。開発者の苦労が身にしみる!?

COPYRIGHT一覧

■80 KING' S FIELD Ⅲ ©1996 From Software,Inc.／鮫亀 ©1995 HUDSON SOFT ■81 トレジャーハンターG ©1996 スクウェア／スティング／ファイアーエムブレム ©1996 Nintendo ■82 英雄伝説Ⅳ（仮題）／No ё l ©1996 PIONEER LDC, INC ■83 シムシティLimited（仮称）©1994/1996 Maxis,Inc. All rights reserved worldwide. ©1996 IMAGINEER Co.,Ltd／ZXE-D ©江川達也 ©横山 宏 ©BANDAI 1995／PAL 神犬伝説 ©1995東映ビデオ／東北新社／ブルーフォレスト物語 ～風の封印～ ©1995F.E.A.R./RIGHT STUFF /KENJI FUSHIMI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,LTD ■84 卒業R ～Graduation Real ©1996 HEAD ROOM／NECインターチャネル／バンダイビジュアル／Pandora Project THE LOGIC MASTER- ©1996 N.K.SYSTEM／ヒロイン・ドリーム © MAP JAPAN CO.,LTD.／風来のシレンGB ©1996 CHUN SOFT ■85 スーパーマリオRPG ©Nintendo／スクウェア キャラクター：©Nintendo ©スクウェア／バイオハザード ©CAPCOM CO.,LTD.／POWER CLIMB ©1996 KSS ■86 DOOM DOOM ™©1993 id Software,Inc.All rights reserved. Converted by Williams Entertainment,Inc.under license from GT Interactive Software Corp.Distributed by GT Interactive Software,Inc. id™. Doom™,the Doom logo™ and the Doom likeness™ are trademarks and the id logo® is a registered trademark of id Software,Inc.Williams is a registered trademark of Williams Electronics Games,Inc. GT™ and the GT logo™ are trademarks of GT Interactive Software Corp.All other trademarks are the property of their respective companies.／ドラゴンフォース ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／ネオプラネット ©MAP JAPAN CO.,LTD／POTESTAS（ポテスタス） ©1996 NEXUS INTERACT/1996 VIDEO CHAM0P ■92 ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～ ©1994, 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／無人島物語 ©1994,1996 KSS ■93 ダービースタリオン96 ©1995 Sonobe Hiroyuki /ASCII Corp.／信長の野望・天翔記 ©1996 KOEI CO.,LTD. ■94 G･O･D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～ ©1996 IMAGINEER CO,.LTD, ©サードステージ ©江川達也 ©ミュージックチェイス／スーパー野球道（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©1988,1995 日本クリエイト ©バンプレ企画 1995 ©BANPRESTO 1995／美少女レスラー列伝 ©1996 KSS ©1996 吉岡平 安西真／角川書店／魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～ ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE CORP. ■95 ガンハザード ©スクウェア／OMIYA SOFT イラストレーション：天野喜孝 ■96 幕末降臨伝ONI ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1995／Bahamut Lagoon ©スクウェア／幼稚園戦記まだら ©1996 Yoshimi Iku with MADARA PROJECT / POLYSTER / DATAM POLYSTER ■97 Jumpin' Derby ©naxat soft／晦一つきこもり ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／バトルテック3050 Battle-Tech is a registered trademark of FASA CORPORATION.Activision is a registered trademark of Activision,Inc.©1996 Activision,Inc.All rights reserved.／美少女戦士セーラームーンSuperS～全員参加!! 主役争奪戦～ ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画©ANGEL 1995 MADE IN JAPAN／蓬来学園の冒険！ ©J・WING ©遊演体 イラスト/冨士 宏 ■98 磯釣り 一離島編一 ©PACK-IN-VIDEO／スーパーファミスタ5 ©（株）ナムコ ■99 SDガンダム ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー･サンライズ･テレビ朝日 ©BANDAI 1996／プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道 ■100 囲碁倶楽部 ©HECT 1996／将棋最強Ⅱ 実戦対局編 ©1996 魔法株式会社／京楽･三洋・豊丸･奥村･太陽 Parlor! パーラー！3 ©KYORAKU ©三洋物産 ©TOYOMARU ©奥村 ©TAIYO／TELENET JAPAN 1995／京楽･三洋･マルホン.Parlor!.パーラー!.5.パチンコ3社･実機シミュレーションゲーム（仮称） ©KYORAKU ©三洋物産 ©MARUHON/TELENET JAPAN 1996 ■101 RPGツクール2 ©1995 ASCII Corp./空想科学／SUCCESS／的中競馬塾 ©山科けいすけ OOP ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996 ■104 王国のグランシェフ ©1996 sala INTERNATIONAL Inc.／サイベリア ©1994-1995 Xatrix Entertainment. All rights reserved.Publish-ed by InterPlay Productions Co.,Ltd.／闘牌伝 アカギ ©福本伸行／竹書房 ©MICRONET 1996 ■105 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ■106 ザ・ホード ©1995 CRYSTAL DYNAMICS／提督の決断II ©1996 KOEI CO.,LTD. ■107 ガーディアンヒーローズ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ■108 天地無用！魅御理温泉 湯けむりの旅 ©AIC・PINE-ER LDC,INC. ©OCTAGON ENTERTAINMENT Inc. ©1996 YUMEDIA/AROMA CO.,LTD. ■109 リターン・トゥ・ゾーク ©1995 ACTIVISION,INC.ALL RIGHTS RESERVED. ■110 おまかせ!退魔業(セイバーズ) ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996／サイベリア ©1994-1995 Xatrix Entertainment. All rights reserved.Published by InterPlay Productions Co.,Ltd.／デスマスク ©1996 VANTAN INTE-RNATIONAL Co.,Ltd. ©1996 ELECTRIC DREAMS,INC. ■111 ストリートファイター ZERO ©CA-PCOM CO.,LTD. ■112 ヴァンパイアハンター ©CAPCOM CO.,LTD.／NINKU-忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ROBO・PIT ©1995 ALTRON CORPORATION ■113 サンダーホークⅡ ©1995 CORE DESIGN LIMITED.©1996 Victor Entertainment,Inc.／シーバス･フィッシング ©1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 A wave,Inc.／松方弘樹のワールドフィッシング ©1996 MITSI&CO. ■114 くるりんPA!（仮称） ©1996 SKY THI-NK SYSTEM CO,LTD.／PDウルトラマンリンク ©円谷プロ ©CIMS ©BANDAI 1996 ■115 ゲームの達人2 ©1996 SUCCESS ©1996 CHANOIR ©1996 ALPHABETA ©1996 ITSUI ©1996 OX-FORD SOFTWORKS ©1996 SUNSOFT／プロ麻雀極s ©Athena 1996.／麻雀狂時代 コギャル放課後編 ©MICRONET1996 ■116 CubicGallery キュービックギャラリー ©WE NET Co., Ltd.／四柱推命ピタグラフ ©1996 DATAM POLYSTAR/SUCESS/ONTSU SOFT／必殺パチンココレクション ©1996 SUNSOFT ©1996 DAIICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTYServe ©1996 CHATNOIR ■117 ライフスケイプ ©1996 NTTラーニングシステムズ、サイトロン・アンド･アート ©1994 NHKエンタープライズ21、NHKソフトウエア ■118 第4次スーパーロボット大戦S ©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 1996／太閤立志伝II ©1996 KOEI CO.,LTD／ぱいるあっぷ・まーち ©プロシードユニ ■119うえるかむはうす ©GUST CO.,LTD.1996／ヴォルケンクラッツアー -審判の塔- ©1996 WESTONE/1996 ASMIK／フェーダ･リメイク！ ©1995 YANOMAN／MAX ENTERTAINMENT ■120 サイベリア ©1994-1995 Xatrix Entertainment. All rights reserved.Published by InterPlay Productions C-o.,Ltd.／スナッチャー ©1988,1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／リターン･トゥ･ゾーク ©1996 ACTIVISION,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ■121 ディスクワールド ©1996 MEDIAENTERTAINMENT INC. ©1996 HAKUHODO INC. ©1995 TWG ©1995 PSYGNSIS Discworld is a trademark Registered in the full name of Terry prachett.／ポリスノーツ ©1988.1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■122 デスマスク ©1996 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd. ©1996 ELECTRIC DREAMS,INC.／フローティングランナー ©XING 1995／ブロキッズ ©Athna ■123 アドヴァンストV・G ©TGL 1996／対決るみーず！（メルヘンランド） ©1995 SANYO Electric Co.,Ltd. ■124 NBA JAMトーナメントエディション The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc and the respective Team,and may not be used, in whole or in part,without the prior written consent of NBA Properties, Inc.©1995 NBA Properties,Inc All rights reserved. Coin-Operated Video Game Software ©1994 Home Version Sub-Licensed from Midway® Manufacturing Company by Acclaim Entertainment,Inc All rights reserved. Midway® is a registerd trademark of Midway Manufacturing Company. Developed by Iguana Entertainment. Acclaim is a division and registerd trademark of A-cclaim Entertainment, Inc. ©1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.／SIDEWINDER ©1996 ASMIK／1996 Pegasus Japan／水滸演武 © 1995 DATA EAST CORP.／DESCENT（ディセント）©1996 Copylight Parallax Software Corporation.Interplay is tha exclusive distributor of Descent.All rights reserved. ■125 アジャイルウオーリア ©1996 VIRGIN INTERATIVE ENTERTAINMENT(JAPAN).INC. ©1996 BLACK-OPS ENTERTAINMENT／HARD ROCK CAB ©1996 ASMIK/ 1994 Imagexcel/1994 Game Tek,Inc. 2999 NE 191 st Street, Suite 500,Aventura, Floroda 33180. Game Tek is a registerd trademark of I>J>E,Inc ■126 チャンピオンレスラー 実況ライブ ©TAITO CORP. 1996／デストラクション・ダービー ©Psygnosis Ltd.1995／プレイスタジアム 日本野球機構、プロ野球12球団公認©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996 ■127 全日本GT選手権 改 ©1996 KANEKO CO.,LTD.／ハイオクタン ©1995,1996 Bullfrog Productions, Ltd. All rights reserved.／W-ORLD CUP GOLF ©U.S.GOLD LTD.1995 ©ARC DEVELOPMENTS,1995 ©&TM PARALLEL ME-DIA PLC.,1995 All Rights RESERVED. ©1995 SOFT VISION INTERNATIONAL CO.,LTD. 1996 C-OCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. ■128 松方弘樹のワールドフィッシング ©1996 BPS／レッスルマニア･ジ･アーケードゲーム ©World Wrestling Federation, WrestleMania, and its logo are registered trademraks of TitanSports, Inc. All distinctive character names and likenesses are trademarks of TitanSports,inc. ©1995 TitanSports, Inc. All rights reserved.®&©1995 Acclaim Entertainment Inc. All right reserved. ■129 グリルロジック ©1995,1996 SHOEISHA Co., Ltd.／3Dレミングス ©Psygnosis Ltd.1995 ■132 アメリカ横断ウルトラクイズ © NTV ©FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED.1995 ©1995 Victor Entertainment.／クマのプー太郎 ©中川いさみ･小学館･フジテレビ･ディーン ©小学館プロダクション ■134 ゲームの達人2 ©1996 SUCCESS ©1996 CHATNOIR ©1996 ALPHA-BETA ©1996 ITSUI ©1996 OXFORD SOFTWORKS ©1996 SUNSOFT／闘牌伝 アカギ ©福本伸行／竹書房 ©MICRONET 1996／ナムコマージャンスパローガーデン © 1995 NAMCO LTD. ■136 TIZ-Tokyo Insect Zoo- ©1995 GE／ナムコミュージアム VOL.2 ©1996 NAMCO LTD. ■138 ときめきカードパラダイス ©1996 SONNET COMPUTER ENTETAINMENT ■139 バウンダリー・ゲート©PACK IN VIDEO ©NEC Home Electronics.Ltd.／パペット ズー ピロミィ © HUMAN 1996／パワードールFX ©NEC HomeElectronics,Ltd. ©KOGADO STUDIO. ■140 シャドウラン ©1996 FASA CORPORATION ©COMPILE 1996 ©1996 GROUP SNE／ステークスウィナー GI完全制覇への道 ©SAURUS 1995/1996／超鉄ブリキンガー ©SAURUS 1996／超鉄ブリキンガー ©SAURUS 1995 ■141 バーチャルボンバーマン ©1996 HUDSON SOFT／ポケットモンスター ©1995 Nintendo／クリーチャーズ／ゲームフリーク ■142 ばくばくアニマル ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996／LUNAR ©1995 GAME ARTS / STUDIO ALEX キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■154 三國志V ©1995 KOEI CO.,LTD. ■155 家康戦旗 ／Winning Post 2 Plus ©1995 KOEI CO.,LTD.／ピクシーガーデン ©1995 NEC Interchannel,Ltd./HEAD ROOM ■156 紺碧の艦隊2パーフェクト ©1993 荒巻義雄、徳間書店、徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1995 MICRO CABIN CORP.／真説忠臣蔵 ©1995 KSS／デュエル･サクセション ©呉ソフトウェア工房 ■157ウォークラフト ©1994, 1995 Interplay Productions,Inc.／STREAM ／My Home Dream 2 ©1995 株式会社プログレス ©1995 Victor Entertainment,Inc. ■158 あっぱれ伝 ©TGL 1995／神王伝説クリスタニアDX ©グループSNE／メディアワークス Program © 1995 SystemSoft／竜機伝承 ©1996 KSS／LOST EDEN（日本語版） ©1995 CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT.©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTRTAINMENT(EUROPE)LTD.VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES LIMITED. ALL RIGHTS RESEVED. ■159 アイドルプロジェクト2 ©1995 KSS ／ALONE IN THE DARK3 "Alone in the dark" publlished under license from Infogrames™S.A. ©1993,1995 Infogrames S.A.and "Alone in the dark" are trademarks of Infogrames S.A. and are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED. "Licensed in conjunction with JPL." ©1995 AMT SAVAN CORP.／DIES IRAE ©ファミリーソフト／魔法少女プリティサミー 前編 ©AIC パイオニアL-DC ©AICスピリッツ／リトル・ビッグ･アドベンチャー ©1994 adeline Software Inernational.All rights reserved. Relentless is a trademark of Adeline Software International. ■160 ディセント ©1994,1995 Interplay Productions, Inc.／ノクトロポリス ©1994,1995 Electronic Arts.All rights reserved.©1994,1995 Flashpoint Productions ,Inc.Noctropolis is a trademark of Electronic Arts.／PGA TOUR GO LF Ⅲ ©1995 Electronic Arts.EA SPORTS logo,Targeting Arc and It is the game. and trademarks of Electronic Arts.All rights reserved.PGA TOUR,the TOUR logo,TPC and Tournament Players Club are registered tademarks of PGA TOUR,Inc.and are used by permission.／Black Thorne 日本語版 ©1994 Interplay Productions and Blizzard Entertainment.／レッスルエンジェルス V2 ©1995 KSS ■161 オレゴン・トレイル2 ©1993 Minnesota Educational Computing Corporation.／スーパーウイングコマンダー ©1995, 1996 ORIGIN Systems,Inc.／トランスポートタイクーン完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software, Inc.©1995.ITOCHU Corp. ■162 コロナイゼーション完全日本語版 ©1994.1995 MicroProse Softwere,Inc.©1995 ITOCHU Corp.／ぽのぐらし ©いがらしみきお／竹書房･テレビ東京・B2プロダクション／©1995 Amuse／B.V ■163 ウォークラフト ©1994,1995 Interplay Produ-ctions,Inc.／コマンチマック日本語版 ©1995 by NovaLogic,Inc. All rights reserved.／The Dig The Di-g TM and ©1995 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. The LucasArts logo is a registerd trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE is a trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE US.Patent No.5,315,057. All other trademarks are hereby acknowledged as the proprietary property of their respective owners.／SYSTEM SHOCK (EA-EXPRESS) ©1994 LookingGlass Technologies©1994 ORIGIN Systems,Inc. ■164 ジャーニーマン･プロジェクト2（日本語版）©1992-1995 PRresto Studios,Inc.All rights reserved.／ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召還法 Published under license from Pysgnosis Limited by Itochu ©1995 TWG／DESCENT(EA-EXPRESS) ©1994,1995 Interplay Productions,Inc.／トータル･ディストーション ©1995 Pop Rocket Inc.／Black Thorne 日本語版 ©1994 Interplay Product-ions and Blizzard Entertainment. ■165 X-WING Collecter' s CD-ROM／MARATHON 2 DURANDAL 日本語版 ©1995 BUNGIE SOFTWARE PRODUCTS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.／Racing Days ／Rebel Assault II Rebel Assault II: The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. All rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Rebel Assault is a trademark of Lucasfilm Ltd. The lucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company. Portions ©1003-1995,Scitech Software ■166 Qwirks ©1995 Compile Corporation Qwirks is a trademark of Spectrum HoloByte,Inc.／THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0 ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／PGA TOUR GOLF Ⅲ ©1995 Electronic Arts.EA SPORTS logo,Targeting Arc and It is the game. and trademarks of Electronic Arts.All rights reserved.PGA TOUR,the TOUR logo,TPC and Tournament Players Club are registered tademarks of PGA TOUR,Inc.and are used by permission.／ファンタジー ©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® is a registered trademark of Meinolf Schneider, and Bolo ™ is a trademark of Dongleware Publishing, Inc. All are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI. ■167 ファーザー・クリスマス ©1995 Blooming Productions Ltd./Millennium Interactive. All right reserved.／スノーマン ©1995 Snowman Enterprises Ltd./Millennum Interactive. All right reserved.／「占都物語」そのⅠ ©1995 Ariadne ©バイス／Panicook ©1995 FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED ALL RIGHTS RESERVED. ■168トッドとバズの大冒険 ©1995 ITOCHU ©1993 by COKTEL VISION／REELECT JFK ケネディは生きていた!? ©1994,1995 All rights reserved. Created and developed by Viking Intertainment,Inc.／Render-Organ ©1995 SYNERGY,Inc.All rights reserved. ■169 アメリカ横断ウルトラクイズ ct.II 福澤アナ編 ©NTV／BURN:CYCLE Published under License from Phillips Media,Inc,by Itochu ©1995.Philips Media os a tradmark of Philips Media,Inc. and is used with permission.©1995 TripMedia Limited ©1995 Philips Media,Inc.©1995 Simon Boswell. All rights reserved. ■170 Odell DownUnder（オデル･ダウンアンダー）©1994,1995 by MECC.／CivNet ©1995 MicroProse Software,Inc. ■171 This Means War ©1995 MicroProse Software,Inc.／トレインシミュレータ 中央線201系 ©1995 株式会社音楽館／信長の野望･天翔記 with パワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／メビウスリンク2 for Windows95 ©I.MAGIC/XING ■172 A.Ⅳ.for Windows 10th ANNIVERSARY ©1995 Artdink／GEKIRIN for Windows ©1994,95 Nihon Application Co.,LTD／三國志V with パワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／信長の野望･天翔記 with パワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／Police Quest SWAT ©1995 Sierra On-Line , Inc. ©1996 Sierra Pioneer Inc. ■173 R2 ©TGL 1995／怪盗Q for Windows ©1995 FlipFlop/New' s/ASCII Corp.／LUNATIC DAWN ～The Book of Future～ ©1995 by Artdink ■174 トータル･ディストーション ©1995 Pop Rocket,Inc. ■175 IN THE 1st DEGREE ©1995 BroderbundSoftware,Inc. All rights reserved. Execlusively distributed by INTERPROG Corporation. Imager,Inc ©／ジャーニーマンプロジェクト2（日本語版）©1992-1995 Presto Studios, Inc.／BLOWN AWAY 日本語版 ©1994-95 Imagination Pilots and Metro-Goldwy-n-Mayer Inc. All Rights Reserved. ■176 FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS) ©1995 Amazing Media , Inc. Frankenstein Through the Eye of the Monster is a trademark of Interplay Productions. All righs reserved.／ベターデッド･ラティフィケーション ©1995 ARTSector One / Richard M.Cooms／マンハッタン･レクイエム ©1995 RIVERHILL SOFT INC. ■177 SHOCK WAVE ASSAULT(EA-EXPRE-SS) ©1995,1996 Electronic Arts.Shock Wave and JumpGate are trademark of Electronic Arts. Video footage produced by Electronic Arts Productions,Inc.Dolby and the doubleD symbol are trademarks od Dolby Laboratories Corporation.／3D Ultra Pinball 完全日本語版 ©1995 Sierra OnLine,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／Microsoft FURY3 ©Microsoft／Rebel Assault II ■179ゲームの鉄人 THE 10 GAMES ©SUNSOFT ©OXFORD SOFTWORKS／TROPHY BASS ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／Knight Moves ©1995 JV Dialogue and Spectrum Holobyte ,Inc.／もっともっと インクレディブル･マシーン ©1994 Sierra On-Line,Inc. All rights reserved."The EVEN More Incredible Machine" is a trademark of Sierra On-Line,Inc."Sierra ON-Line,Inc." is a registered trademark of Sierra ON-Line,Inc. Portions Copyright ©1994 Cybelle Co., Ltd. All rights reserved. ■182 一生遊べる詰将棋道場 ©株式会社毎日コミュニケーションズ ©株式会社ランダムハウス／雀鳳2 ©SOFTEC／「占都物語」そのⅠ ©1995 Ariadne ©バイス／ソリティアズジャーニープラス ■183 WING COMMANDER Ⅳ(EA-EXPRESS) ©1996 ORIGIN Sustems , Inc. ORIGIN,Wing Commander and We create worlds are registered trademarks of ORIGIN Systems , Inc. Heart of the Tiger and Origin Interactive Movie are tademarks of ORIGIN Systems,Inc. ©1996 Electronic Arts／ウォークラフト ©1994, 1995 Interplay Productions,Inc.／PGA TOUR GOLF Ⅲ ©1995 Electro-nic Arts.EA SPORTS logo, Targeting Arc and It is the game. and trademarks of Electronic Arts.All rights reserved.PGA TOUR, the TOUR logo,TPC and Tournament Players Club are registered tad-emarks of PGA TOUR,Inc. and are used by permission. ■184 ウイングコマンダーⅢ ©1994-1996 ORIGIN Sustems,Inc. Heart of the Tiger and Origin Interactive Movie are tademarks of ORIGIN Systems,Inc. We create worlds and Wing Commander are registered trademarks of ORIGIN Systems,Inc.／Microsoft Space Simulator Version 1.0 Microsoft®／U.S.ネイビー ファイターズGOLD ©1995 ELECTRONIC ARTS. ALL RIGHTS RESERVED. Air Combat Series and U.S.Navy Fighters are trademarks of Electronic Arts. ■185 STONEKEEP(EA EXPRESS) ©1995 Interplay Productions,Inc.All trademark are properties of Interplay Productions,Inc.／LOST EDEN（日本語版）©1995 CRYO INTERACTIVE ENTERTAIMENT.©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT(EUR-OPE)LTD.VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES LIMITED. ALL RIGHTS RESEVED. ■186 The 11th Hour THE 11TH HOUR:THE SCQERE TO THE 7TH GUEST IS A TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILOBYTE,INC.©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILABYTE,INC.ALL RIGHES RESER-VED. ■187 ALONE IN THE DARK3 "Alone in the dark" publlished under license from Infogrames™S.A. ©1993,1995 Infogrames S.A.and "Alone in the dark" are trademarks of Infogrames S. A. and are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED."Licensed in conjunction with JPL." ©1995 AMT SAVAN CORP.／ディスクワールド：絶対失敗しないドラゴン召還法 Published under license from Pysgnosis Limited by Itochu ©1995 TWG ■188 Super Real 3D Pinball ©1995 Entertainmet Internation(UK)Ltd.／ノクトロポリス ©1994,1995 Electronic Arts.All rights reserved.©1994,1995 Flashpoint Productions,Inc. Noctropolis is a trademark of Electronic Arts.／USS TICONDER-OGA ©1994-95 Mindscape Inc. ©1994-95 Intelligent Games Ltd. All Rights Reserved. ■189 ディセント ©1994,1995 Interplay Productions,Inc.／TORIN' S PASSAGE ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／WINTER SPORTS ©1994-95 Mindscape Inc. ©1994-95 Microids. All Rights Reserved.／カオスコントロール ©1995 VIRGIN INTARACTIVE ENTERTAINMENT(JAPAN),INC. ©1995 INFOGURAMES MULTIMEDIA／Zone Raiders ©1995 Virgin Interactive Entertainment,Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Limited.Virgin is a registered trademark of Vi-rgin Enterprises Ltd. ■190 Virtual Karts ©1995 MicroProse Software,Inc.／FIFA SOCCER' 96 ©1995 Electronic Arts／スクリーマー ©1995 GRAFITTI ©1995 VIRGIN INTARACTIVE ENTERTAINMENT (JAPAN),INC. ■191 Indy Car Racing Ⅱ ©1993-95,PAPYRUS DESIGN GROUP,INC. INDYCAR AND THE HELMET LOGO ARE TRADEMARKS OF THE INDIANAPOLIS MOTOR SPEEDWAY CORPORATION, UNDER EXCLUSIVE LICENSE TO CHANPIONSHIP AUTO RACING TEAMS, INC. ©1995 VIRGIN INTAR-ACTIVE ENTERTAINMENT(JAPAN),INC.／OXYD magnum! OXYD® under lic-ense from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd ® areregistered trademarks of Meinolf Scheneider and are used with permission.ALL RIGHTS RE-SERVED. Licensed in conjunction with JPI.／ファンタジー（日本語版）©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc.Dongle® is a registered trademark of Meinolf Schneider, and Bolo ™ is a trademark of Dongleware Publishing,Inc. All are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI. ■192 3D Lemmings 3D Lemmings™ and Psygnosis™ are tradmarks of Psygnosis Ltd.and are used with permission.Published under Licence from Psygnosis Ltd. ©1995 Psygnosis Ltd. All rights reserved. Licenced in conjunction with JPL.／Hyper 3D Pinball(Tilt) ©HY-PER 3D PINBALL ©COPYRIGHT 1995 M,S SPFTWARE AMD VORGOM OMTERACTOVE EMTERTAOMENT(EUROPE), LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAI- NMENT,INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. ■193 TIE Fighter Collector' s CD TIE Fighter and Defender of the Empire games ©1994,1995 Lucasfilm Ltd. Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization. X-Wing game ©1992 Lucasfilm Ltd. Star Wars and X-Wi ng are registered trademarks, and TIE Fighter,Defender of the Empire and Enemies of the Empire are trademarks of Lucasfilm ltd. The LucasArts logo is a registered trademark and iMUSE is trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE U.S. Patent No.5,315,057.／メンゾベランザン ©TSR.INC.All rights reserved. ©SSI All rights reserved. Presented by KSS Inc.1995／リトル･ビッグ･アドベンチャー ©1994 a deline Software Inernational.All rights reserved. Relentless is a trademark of Adeline Software International.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

アダルトソフトのページ

18歳以上OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、プレイしてして。今月の見どころ、そこ、あ・そ・こ。

今月のおすすめ1本抜き

遺作

ホラーも推理も好き！ それから変態プレイも好き！ 恐怖も肉欲も3倍増ソフトよ。

怖いのと、スケベなのって、瞬時には結びつかないコト。だけど「遺作」は見事にそれを合体させてるの。

夏の夜、差出人不明の手紙が来たため、使われていない木造の校舎に集まった同級生達。指定された5Fの音楽室に入った途端、カギがかかって密室状態……。誰もいない校内に鳴り響くチャイムの音、猫の鳴き声。「怨」と真っ赤に染められたドア。やがて、9人いた仲間が1人消え、2人消えてゆく……。

ね、ちょっと寒いでしょ？ ただでさえ、夜中の学校ってのは肝試しムード満点だもんねえ。私なんて夜中にひとりでこのゲームやってたもんだから、震えてしまったわ（涙）。

で、どうにかして校内から脱出しようともがくんだけど、5Fの鍵が開いてもまた4Fが閉ざされてる。そのたんびにいちいち各階で鍵を探して、ウロウロしなくちゃいけないの。犯人は、ご親切にも鍵の隠し場所をヒントで残してくれてるんで、推理したりドライバーや乾電池などの小道具を駆使したりと頑張るワケ。すっごい頭を使うけど、カギ探しが面白くって、エロゲーやってるって事を忘れてしまうほどハマッちゃうのよ。ま、随所に散りばめられた女の子達のパンチラシーンで、もやや～んとしてくる時もあるけどね。ところで「遺作」というイミシンなタイトルが気になるでしょ。実は、これ、用務員のジイさんの名前なのよ。ジイさん、とっても変態なの。くっさそうな黄色い歯で、女の子達の匂いをクンクン嗅いじゃったりして、画面見てると誰だって嫌悪感が沸いてきちゃうんじゃないかな。泣き叫ぶギャルを撮影しちゃうという悪趣味もあって、サイテーだしね。

この遺作ジイさん、女の子を1人犯すたびに、そのビデオテープを校内のどこかに放出するの。最初は見つけるたびに怒りに燃えていても、いつのまにかビデオテープ発見を楽しみにしている自分に変化しちゃうのよね。私ったら、女の味方・正義の味方のはずなのに！

おジイさんの女の子いじめは、年の功からか、かなりねちっこいの。どの娘も身をよじり、涙を溢れさせてるから、智恵を絞って救ってあげてね！

（ぽるの作家・内藤みか）





⬆脱がされて・縛られて・犯されて……。イケナイ事なのに感じちゃうわ

⬅先生のスカートの中味が見えちゃう！甘酸っぱい想いが沸き上がるわね～

発売元：エ・ル・フ
価格：8,800円（税別）
PC98版・DOS/V版
問い合わせ先：03-5377-0954

淫画新年

1996 EXCITING NEW YEAR

今年も春から股間はレッドゾーン!!
平成8年のズリ初めは、このオンナたちで決まり

ERECT MAGAZINE 8

MAX
[BEAUTIFUL PRINCESS]
PRESENTED BY T.M.A
SPECIAL VERSION

1996もつっぱしるエレクトマガジンシリーズ、絶好調の極限露出バージョン満載の新春第1弾はカゲキ度てんこ盛り。
新年のCD-ROM初めは、エレクトマガジンで決まり!

CD-ROM for Macintosh & Windows
●4E-002H●¥3,800(税抜)

1/12 発売

いじって…2

〜美少女たちの熱く濡れた美肉〜

出演/吉野真理・観月沙織里
河野つばさ・吉岡まゆ

Photo CD

4人のAVアイドルたちがさらけ出した美肉をありのままに収録。ヘアーの1本1本までリアルに表現された官能的なPHOTOが満載。画面に現われるアイドルたちをきっと君も"いじって"みたくなる。

PHOTO-CD
●4E-003P●¥3,800(税抜)

1/19 発売

THE LAST SHOT

[ひとみフォーエヴァー]

出演/白石ひとみ

Photo CD

"復活した永遠のAVアイドル"白石ひとみのメモリアル・フォトをぎっしり詰め込んだ、愛蔵版デジタル・ヘアヌード写真集。未公開フォトやこの作品のために撮り下ろした文字通りのラスト・ショットなど、グッと色っぽくなったひとみクンの魅力が堪能できるゾ!

PHOTO-CD
●FEPC-001●¥3,800(税抜)

1/26 発売

発売■シャイ企画/(株)TMA

販売 TMA [Total Media Agency]
[(株)トータル・メディア・エージェンシー]
☎03-5228-6171 FAX03-5228-6173

●通信販売のお知らせ　店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分(税抜価格)を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい。(送料、消費税サービス)。入金確認後、一週間以内に商品を発送します。尚、不良品以外の返品はできませんのでご了承下さい。
●オリジナルテレカプレゼント　95年8月28日以降、当社販売のCD-ROMに付いている応募券を3枚、ユーザー登録カードに貼って下記の住所までお送り下さい。遂に復活した、あの伝説のAVクィーン「白石ひとみ」ちゃんのT.M.A.オリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。
〒162東京都新宿区山吹町336-1徳住ビル3F
(当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。くわしくは03・5421・1096 REPS NET係までお電話ください。)

18歳以上OK!

ジグソーワールド for Adult

- オリジナルフォト＆ビデオ使用
- 時間制限なしで、じっくり味わえる
- 気軽にできる48ピース



48分割の女たち
pieces

セーラー服、ナース、ロリータ、ボディコン、ボンテージ。5人の少女がさまざまなコスチュームであなたを誘惑。48ピースのジグソーを完成させれば、露出度が一段とアップした次のジグソーへ。そして、たとえばセーラー服の女の子をクリアすると、セーラー服姿の彼女がHな動きであなたを挑発します。ジグソーに使ったフォトもビデオも、このゲームのために撮影しました。制限時間は、なし。気軽にできる48ピース。5人の少女の姿態をじっくりと味わってください。

好評発売中
¥8,800（税別）

MS Windows3.1／MS Windows95対応

●OS／Windows3.1およびWindows95日本語版 ●CPU／386以上（Windowsが動作可能なシステム）●ディスプレイ／640×480ドット以上／256色表示可能ディスプレイ ●メディア／CD−ROM（CD−ROMドライブ／2倍速以上推奨）●音源／PCM音源対応 ●HD容量／不要 ●メモリ／8MB以上 ●FD／要初期化済FD（クリア済データ保存用）●その他／要バスマウス／要Video For Windows Ver1.0以上

●ゲームソフトに関するお問い合わせは TEL.03-5688-1651／(株)ウイズ ユーザーサポート係
●ソフトの内容、価格は予告なく変更することがあります

桃色娘があなたにチャレンジ！
桃色麻雀 PART 2
MS Windows3.1／MS Windows95対応
CD−ROM

1月下旬
発売予定
¥8,800
（税別）

R·RATE

制作・受審／R−RATE
販売／株式会社ウイズ　東京都台東区東上野1-2-12 共栄ビル2階　TEL.03-5688-1651

たけだみりこ

ゲームな世界



犯人につぐ 君はすでに完全に包囲されている
むだな抵抗はやめて おとなしく出てきなさい!!

ジャキッ
うるさいっ このボタンが見えないのかぁ?!









STAFF

Publisher
木村義夫
General Manager
倉田 学
Editor-in-Chief
斉藤幸夫
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部憲子
小島幸博
Media Planning Manager
和田剛浩
Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
舩川治郎
武重康平
堀内麻紀
中久喜雅子
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Writing Staffs
●株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
鈴木康道
加藤明洋
白石洋介
城戸芳亮
川口孝宏
埋橋　渡
森富士夫
根本康弘
元宮秀介
元宮宣子
猪野清秀
Fantastic Vision
三戸貴代
相原孝昭
小林康之
鈴木佑子
奈良崎啓太
生井　俊
高橋　剛
梅田賢太郎
大松紀行
秋田正憲
野口　航
秋山隆史
山猫有限会社
B-ENGINE
株式会社ヘッドルーム
タンク
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
ボッキー黒羽
心笑亭駄雲
村上麻衣子
小林そーみん
里田実彦
山田　功
平本久夫
伊藤さゆき
山下　章
Art Director
坪井 碇 BGS
Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史
株式会社OURS
佐藤レイ子
木下雅子
B-ENGINE
小林知明
山田充伯
Special Adviser
平林久和

FROM STAFFS 1996 March［じゅげむ3月号］

はっぴ〜NEWイヤーでございます♥今年こそはホントにNEWしてNEWS起こしたる！って宣言したらやたら「にゅ〜」って音に敏感になってもうソリャ・・・じゅるるる　（にゅ〜じろ♥）

酒…今年は少しお酒に強くなりたいと考えておりますが、いかがなものでしょう。飲むと瞬間的に真っ赤になるし、すぐピヨるし、もうたいへん。安上がりでいいんだけどね。　（小島）

ダイエットを始めて3週間。ナント4Kgの減量に成功しました。水泳、ジム、ダンベル体操、ミネラルウォーターいろいろ試しましたが結局やせるには食べないことが一番みたい。　（ビー）

今年は年女。いやー、早いもんです。この間高校を卒業したと思ってたのに。昔は24歳って大人だと思ってたけど、精神年齢はあまり成長してないらしい。大人って・・・♥　（まき）

冬は私の活動シーズン。夏より積極的に外に出て、スポーツから散歩まで一通り堪能する。寒空で体がホカホカするのが幸せ。その後のワインとチーズが更に幸せ感を倍増させる。　（雅子）

最近の生活はスゴイ。夜はシコシコHTMLを書きながら、家中の酒を飲みまくり、あきたらTSUTAYAに行ってビデオをしこたま借りてきて死ぬまで観る。鬱な日々すごしています。　（康平）

六本木の交差点の近くに毎週火曜日だけ開いているBAR西山RETURNSという名の怪しげなクラブがあるという噂をキャッチ。DJカククボは来年デビューするらしい。　（しんた）

わーいバーゲンだ！　欲しいものがいっぱいでどうしよう・・・でもお金がぜーんぜんない・・・毎年これで、年に1度の貴重な機会をのがすのでした。　（さとみ）

今年の初詣で神様にお願いしたのは、「私の好きな人が今年も私のことを好きでいてくれますように」でした。なんてかわいいゆっこちゃん♥♥　あっ、高山さん、なぐっちゃイヤイヤ。　（由）

二日酔いは本当につらい。二日酔いの時にスカーっとするようなゲームはないでしょうね。やっぱり。結局飲み過ぎないのが一番だとわかってはいるんですが、いやはや何とも。　（とほほK）

毎年一家揃ってお正月を迎えてたんですけど、次男一家は海外へ、甥っ子達もスキーに行くとやらで、今年は両親と長男&私の4人きり。歳月を経ても相変わらずなのは私だけか。　（恵三）

正月は本を読むぞ！勉強するぞ！ドラクエ終わらせるぞ！とか野望は大きかったのに、ぐーたらしていたらいつのまにか・・・。のんびりできない貧乏性だけど、たまには、いっか。　（ゆ）

先月号で上にいる山本が「自分の名前はすごく強運」と言っていたがオレはすごく運が悪い。結婚運なんてボロボロでおまけに「あなたはSMの傾向がある」だって　（高山）

じゅげむ表紙史上初の男性として、今月はローリー寺西さんが登場。ホントにすべてがゲームっぽい人で、ボクはいきなり大ファンになっちまいました。カバーボイスも絶対読んでね。（ユキオ）

風来のシレンが面白い。トルネコの魅力そのままにゲームの自由度や幅が広がっている。ドラクエワールド(?)がないこともプラスと思う。とにかく開発したチュンさんには脱帽です。　(TW)

ちょっと遅くなってしまいましたが、皆さん明けましておめでとうございます。今年の抱負は決めましたか。今年もゲームはにぎやかな年になりそう。などと本当は年末にかいてます。（まなぶ）

じゅげむ Next

じゅげむ［寿現夢］
4月号は
2月22日(木)発売!

お待たせ!ゲーム美少女がまとめてわかる。
美少女キャラクター大集合だ!

ゲーム史に残る名作が100本。
スペシャル版でお届けします!
じゅげむの100選

買える買える。
必見のショッピング・ガイド
インターネットでお買い物

キミの押入れにお宝は眠っていないか!?
プレミアム・ゲーム大研究

ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう!

欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることになりました。ニフティにある「5.フォーラム/ステーションから「GO SFULABO」と入力すれば「Future labo.Station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネーム含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは、じゅげむに掲載されます。詳しくは「Future labo.Station」の概要を読んでください!

じゅげむ恒例4コマまんが
イケイケ!けいぞう!
by ていまーるの逆襲

電話をとるのが早い!

つづく!?

じゅげむ 予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1回〜12回までご指定いただけます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問いあわせください)
料金は1冊580円(定価＋送料100円)です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました!

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電　話／フリーダイアル 0120-022-844 月〜金(祝休) 10:00〜17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送りください。
1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)
宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ (株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート 口座番号00160-8-194838

BACK ISSUE ●バック・ナンバーのご案内

第8号▶1995.12月号
▶表紙／神田うの
●特集:これはもうゲーム業界だけの話じゃない！NINTENDO64ってなに？●サッカーからアメフトまで！秋のスポーツゲーム大運動会●ロマンシング サ・ガ3はどこまで自由なのか!?●新世代機のための新世代RPG登場！ビヨンド ザ ビヨンド●今度は何回遊べるか！？不思議のダンジョン2風来のシレン●トキオ2新聞●ドラゴンクエストVIカウントダウン●最先端ゲームならDOS／Vだ！●とじ込みスペシャル:パソコン完全習得BOOK

第9号▶1996.1月号
▶表紙／宝生舞
●特集:サターン、プレイステーション、どっちが買い？GAME買い物大作戦●12月、これを買わずに何を買う！？ドラゴンクエストVI●東洋幻想スーパーRPG見参！天外魔境ZERO●セガサターン版バーチャファイター2がやってきた！●Windows95でゲームはどう変わる！？●とじ込みスペシャル:全288タイトル完全収録！95-96BOOK SEGA SATURN

第10号▶1996.2月号
▶表紙／千葉麗子
●特集：年末年始のじっくりゲーム生活を徹底ガイド！ゆく年くる年ゲーム術●ついに発表！NINTENDO64はこんなにすごかった！●M2&パナソニックの本気を探る！●奇跡の移植だ！セガラリー・チャンピオンシップ●リッジレーサー レボリューションの通信対戦は熱いぜ！●もっとディープになってサターンに召喚！真・女神転生 デビルサマナー●Windows95があれば、もうゲーム機はいらない！？●大攻略！ドラゴンクエストVI／バーチャファイター2／不思議のダンジョン2風来のシレン●とじ込みスペシャル：最新パソコンお楽しみBOOK

おわびと訂正●じゅげむ2月号113ページ『JBザ・スーパーバス』の記事におきまして、「釣りゲームの開発チームとしてスターフィッシュに並ぶ大物、ギャップスの新作だ。もともと『スーパーブラックバス』シリーズのホットビィが分裂して生まれた2チーム。」という記述がありましたが、ホットビィとギャップスの間にはそういった事実関係はありませんでした。ここにおわびして訂正させていただきます。

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』読者投稿ページ
『GEM団』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ GEM団
- □ 裏技見つけた！
- □ その他（　　　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

●裏技見つけた！へ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2702

差出有効期間
平成8年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

じゅげむ探検隊 特別調査テーマ　年末の大作、どうでしたか？

Q1 ●12月・1月に発売された以下の大作ゲームの中で、買ったものと、欲しいけどまだ買っていないものを教えて下さい

スーパードンキーコング2	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
不思議のダンジョン2　風来のシレン	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
ドラゴンクエストⅥ	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
バーチャコップ	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
バーチャファイター2	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
セガラリー・チャンピオンシップ	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
リッジレーサーレボリューション	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない
闘神伝2	□買った	□買わない	□欲しいけど買っていない

Q2 ●上記のゲームを買った人、いちばん良かったものとその理由や、どんな風に遊んだかを教えてください
タイトル名
理由／遊び方：

Q3 ●欲しいけど買っていないゲームがある人、その理由を教えてください

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　（県名：　　　）

ゲームエクスタシーを探せ! じゅげむ探検隊ハガキ

★タイトル名は出来るだけ正式名称をお書きください

審査ゲーム 1

●タイトル名　●ハード

① ゲームをやったときの気持ち
燃えましたか　長続きしましたか
回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱
回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

② 難しさとやさしさのバランス
回答欄 GOOD A B C D E BAD やさしい むずかしい

③ 客観的に見て結局どう?
回答欄 5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④ 感じたエクスタシー度
回答欄 10点満点

●感想をお書きください

審査ゲーム 2

●タイトル名　●ハード

① ゲームをやったときの気持ち
燃えましたか　長続きしましたか
回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱
回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

② 難しさとやさしさのバランス
回答欄 GOOD A B C D E BAD やさしい むずかしい

③ 客観的に見て結局どう?
回答欄 5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④ 感じたエクスタシー度
回答欄 10点満点

●感想をお書きください

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　)　-　●Fax.(　)　-

●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んでください

Q2 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか?

Q3 今号の記事の中でおもしろかったものを5つまで選んで下さい

Q4 今号の記事の中でつまらなかったものを5つまで選んで下さい

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか
欲しい機種
購入予定時期

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q9 TVゲーム情報・PCゲーム情報のページをどのように読んでいますか?

Q10 『じゅげむ』に対する要望を3つまでお答え下さい

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

Q12 "プリティ!"だと思うゲームを教えて下さい　タイトル　理由

Q13 『TVゲーム・PCゲーム情報』の中で読んでおもしろかったタイトルを教えて下さい

Q14 『じゅげむ』へご意見をお寄せください!

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　)　-　●Fax.(　)　-

●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

じゅげむ PRESENT プレゼント&アンケート

今年もいいものだけをみなさまに!

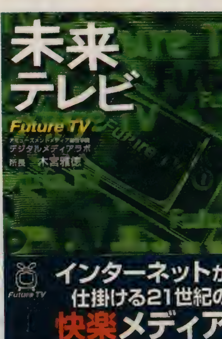
ハガキの締め切りは2月21日 当日消印有効だよ!



1 基盤コントロールBOX
KIC
これがあれば自宅がゲームセンターになってしまう、欲しい!
1名様



2 「RAYMAN」腕時計&「鍵っ子スネーク」
UBIソフト
ビビットな色使いの腕時計と奇妙なキーホルダーをセットで。
セットで5名様



3 「未来テレビ」
デジタルメディアラボ
マルチメディアキーワードの解説からサブカルチャーの検証まで研究。
5名様



4 「Pierrot Gals Maniacs」
ヤングコーポレーション
スタジオぴえろの魔法少女たちがCD-ROMでよみがえる。
5名様



5 高田明美作品集「My Stella」メモパッド
バンダイビジュアル
もはや大御所と化した高田明美先生のイラストのメモ帳。贅沢。
10名様



6 「スーパーリアル麻雀グラフィティ」カレンダー
セタ
机を飾るにはまだ間に合う!勢揃いのキャラクターカレンダー。
5名様



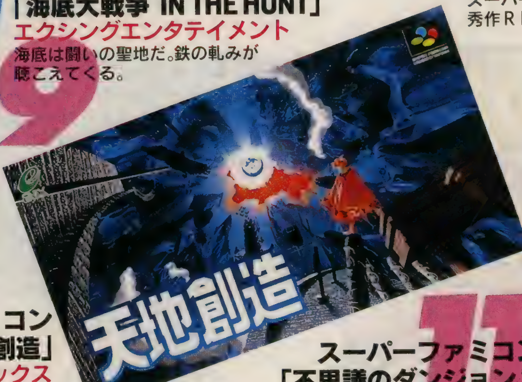
7 「麻雀狂時代コギャル放課後編」色紙&3DOソフト
マイクロネット
コギャルの悩殺ビジュアルが楽しめるソフトと直筆のサインで鼻血。
セットで2名様




8 「テイルズ オブ ファンタジア」テレホンカード
ナムコ
スーパーファミコン史上最大の容量を誇る秀作RPGのテレカ。
5名様

ポスター10名様
ソフト3名様

9 プレイステーション「海底大戦争 IN THE HUNT」
エクシングエンタテイメント
海底は闘いの聖地だ。鉄の軋みが聴こえてくる。



10 スーパーファミコン「天地創造」
エニックス
エニックスが放つARPG。アークがたどり着く場所は果たしてどこか?
5名様



11 スーパーファミコン「不思議のダンジョン2 風来のシレン」
チュンソフト
テーブルマウンテンの頂上をめざせ!無限のダンジョンが君を待つ。
3名様



12 「キング・オブ・ファイターズ'95」カレンダー
SNK
究極の団体格闘ゲーム。彼らの生活の一面を拝める。
5名様



13 「カオスコントロール」テレホンカード
ヴァージンインタラクティブ
武器も地形も作戦もリアルに迫る、3Dシューティングのテレカ。
3名様



14 「タクティクス オウガ」かぼちゃ&テレホンカード
クエスト
不思議なかぼちゃのガラス細工と、渋いテレカをセットで。
セットで5名様



15 「DEFCON 5」Tシャツ
マルチソフト
頭のいいヤツしかできないゲームだというが、これを着れば。
5名様

『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1 好きなゲームジャンルを、3つまでお選びください
01 シミュレーション
02 ロールプレイング
03 アドベンチャー
04 アクション
05 格闘
06 シューティング
07 スポーツ&レース
08 パズル
09 ボード&テーブル
10 ギャンブル
11 バラエティ

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか？(3つまで)
01 JUGEMU COVER VOICE ローリー寺西
02 THE FACE OF G SATSUKI
03 キャラに歴史あり アドン&サムソン
04 FIGHTING '96
05 自分だけのゲームを作ろう！！
06 ダービースタリオン96講座
07 闘神伝2 一歩先行くプレイ術
08 バハムート ラグーンのすべて
09 じゅげむ探検隊が行く！
10 PC GAME GRAPHICS GALLERY
11 じゅげむ探検隊が行く！
12 じゅげむニュースPARADISE
13 先取り！GAME NEWS
14 じゅげむランキング
15 今月はこれで遊べ！
16 1月・2月発売のTVゲーム情報
17 12月・1月発売のPCゲーム情報
18 じゅげむランキング
19 プレイバックデータGO GO！
20 ゲーム機・パソコン選択ガイド
21 アーケード&アミューズメントスポット AA CLUB
22 ウェルカム to CD-ROM HOUSE
23 プレイステーション・ビート
24 SATURN LIFE
25 じゅげむの100選
26 ザ・定番
27 こだわりの1本
28 ゲーム市場調査室
29 じゅげむNEWS CATCH UP
30 赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View
31 弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言
32 ゲームショップへ行こう!!
33 読者投稿ページ GEM団
34 行ってみた！聞いてみた！アスキーの巻
35 行ってみた！聞いてみた！S.C.Eの巻
36 クリエイターにポン
37 じゅげむ 国際面
38 フェロモニアン天国
39 五劫のすり切れ

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事・つまらなかった記事をQ2の中から5つまで選んでください。

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。
＊Q6下の機種名の中からお答え下さい

Q6 また今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？ その購入予定はいつですか？
<機種>
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC−FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 NINTENDO64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM/PC互換機
23 FM−TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

<購入予定>
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、J コードを記入して下さい

Q9 TVゲーム情報・PCゲーム情報のページをどのように読んでいますか？
01 ほとんど全て読んでいる
02 自分の持っている・または欲しいゲーム機/パソコンのページだけ読んでいる
03 注目作だけ読んでいる
04 好きなゲームジャンルだけ読んでいる
05 パラパラと拾い読みしている
06 ほとんど読んでいない

Q10 『じゅげむ』にどんな要望を持っていますか？
01 TVゲーム情報・PCゲーム情報のページを充実させてほしい
02 特集・企画ページを増やしてほしい
03 連載記事を増やしてほしい
04 現状のままでいい

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか
01 毎号買っている
02 特集がおもしろそうな時に買う
03 気になるゲームの情報が載っているときに買う
04 今回初めて買った

Q12 "プリティ！" だと思うゲームとその理由を教えてください

Q13 TVゲーム情報・PCゲーム情報の中で読んでおもしろかったタイトル名を教えてください。

Q14 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

Q15 『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"・読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！裏技も大歓迎！

↑アンケートに答えてプレゼントをもらおう!

今すぐポストに直行だ!

ハガキはこれだ!

↓じゅげむ探検隊アンケートはゲームで感じたことを書いて送ってね!

『じゅげむ探検隊はがき』アンケート項目

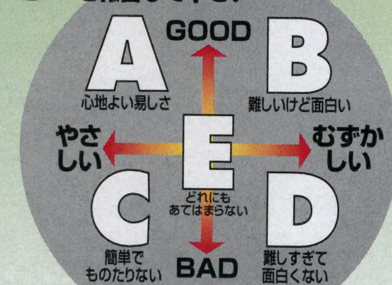
じゅげむはゲームの魅力を実際にゲームをやったときの**快楽**で判定したいと考えました。いわゆる**エクスタシー!**ってな感じです。で、皆さんにお願いしたいことは、ゲームをやったときの気持ちです。快感を**報告して欲しい**ってこと。『ハマっちゃたよ』『毎日やっても面白い』『難しかったけどなんか良かった』『簡単すぎて物足りない』『結局のところすごく良かった』みたいな気持ちを素直に報告してちょうだい。それからキミをそんな気持ちにしてくれた**ゲームの色気**を**10段階で審査**してくれ。審査対象になるのは、**95年4月以降に発売**されたゲーム。みんな、気軽にゲームエクスタシー探検隊に参加してくれ!

よろしくね。

① ●エクスタシーの高さと長さ
ゲームをやったときの気持ちを報告して下さい

ゲームをやってどれくらい燃えましたか		やめられない気持ちは続きましたか	
5←激強	カーッと熱くなった	5←超長	絶対手放したくない
4←強	熱くなった	4←長	しばらくはしょっちゅうやると思う
3←普通	まあ普通	3←普通	ある程度まではやりこみたい
2←弱	さめた気持ちになった	2←短	しばらく遊べば十分
1←激弱	冷え冷えとした気持ちになった	1←超短	もういい

② ●行為の難しさとやさしさ、そして気持ちよさ
難しさとやさしさ、そしてその気持ちよさを報告して下さい

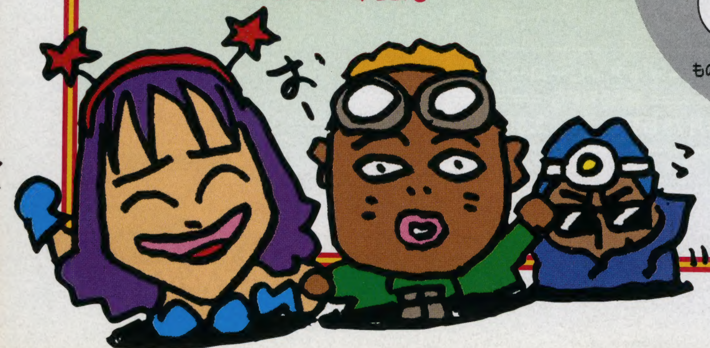


③ ●客観的かつ冷静な分析
結局そのゲームは良いゲームでしたか?判断して下さい

最高	良	普通	イマイチ	くそ
底知れぬ魅力を感じた	バランスのいいゲーム	可もなく不可もなく	今一つな感じ	はっきりいってクソゲー
5	4	3	2	1

④ ●で、結局、好き? 嫌い?
あなたが感じた色気(魔力のようなもの)を10点満点で評価して下さい

特別調査テーマ
'95年末の大作ゲームについて感想大募集中!
95年の年末は大御所ゲームラッシュでした。どれを買いましたか?その感想は?とじこみハガキの質問に従ってお答え下さい。レポートも大歓迎!



ゲームエクスタシーを探せ!
じゅげむ探検隊に参加しよう!





格闘RPGの新しい世界。

君の剣と魔法が物語を変える。マルチシナリオ搭載。

GUARDIAN HEROES™

アクションゲームで定評のトレジャーがサターン進出第一弾。
格闘ゲームの"戦闘システム"と、キャラの行動によってストーリーが変化する
"マルチシナリオシステム"が絶妙にブレンドされた新感覚のゲームだ。
選べるストーリーモードとVSモード。どちらも超ド迫力のバトルが君を待っている。
40人以上のキャラクターから選択できる多人数対戦モードで
画面せましと、壮絶6人同時バトルも楽しめるぞ。
攻撃は最大の防御。個性あふれる6人のヒーロー達が、今、謎の王国へと向かう。

ガーディアンヒーローズ
格闘RPG
1月26日発売予定 5,800円



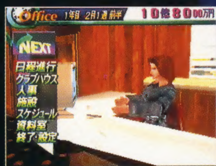
脳天直撃 セガサターン
SEGASATURN™

SEGA

SOCCER SIMULATION











知的サッカー、ここに極まる。

J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう!









ANTLERS JEF UNITED REYSOL RED DIAMONDS
VERDY MARINOS FLUGELS BELLMARE S-PULSE JUBILO
GRAMPUS GAMBA SANFRECCE CEREZO

最近、ただボールを蹴るだけではもの足りなくなっているキミ。
ならば作ろう、自分のクラブ! 日本全国564都市の中から自ら選んだ本拠地で、
手塩にかけて育てた選手たちを率いて、いざ、Jリーグへ参入だ。対戦相手には、
実存するJリーグ14クラブの選手たちが実名で登場。練習は個人個人に適した
プログラムを指示して、ときには本場へ留学させてあげてもいい。
各選手の個性を生かすもよし、クラブ全体を向上させるもよし、監督はキミなのだ。
ひとまわり大きく成長したイレブンが晴れて戦う様は、ちょっと感動ものである。
パスワードで、友達の育てたクラブと宿命の対決だって可能。
こいつは見逃せない、育成サッカーシミュレーションゲームだ。

Jリーグ　プロサッカークラブをつくろう!
育成シミュレーション
2月23日発売予定　6,800円



株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)

じゅげむ
1996 3
平成8年3月1日発行(毎月1回1日発行) 第2巻3号 通巻11号
発行人 木村義夫 編集人 斉藤幸夫
発行・発売●リクルート 〒104 東京都中央区銀座8-4-17
広告局●03-3575-7041 編集局●03-3575-7044 販売局●03-3575-6158
定価480円(本体466円)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

空と竜の物語。





Bahamut Lagoon™
バハムートラグーン

シミュレーションRPG＋ドラゴン育成シミュレーション
24メガ　バッテリーバックアップ





2.9 (FRI) ON SALE

SQUARESOFT
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
　株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

バハムートラグーン・ステーション
ゲーム最新情報に、話し中なしで確実にアクセスできます。
東京 0180-993-886　名古屋 0180-995-886　大阪 0180-996-886
※一部地域、携帯・自動車電話、PHS、NTT以外の回線からはご利用になれません。

オリジナルジャンパープレゼント
毎週抽選で100名・合計400名様
パッケージ同封のアンケートハガキを送ると「バハムート」刺しゅう入りの特製ジャンパーが当ります。くわしくは商品の取扱説明書で。
●応募締切:96年3月7日(消印有効)



キャンペーン限定品

雑誌05107-3 凸版印刷株式会社印刷
T1005107030485

